



# RocketMusic

*Sucesso para todos*



# O caso do Wellington

32 anos. Músico desde os quinze. Nunca vingou.  
Por quê?



## Gravadoras

O Wellington quase nunca consegue chegar nas gravadoras

## Prioridade

E quando consegue, ele não pode provar que tem potencial, já que nunca teve resultados concretos

## Custos altos

Para fazer sozinho, os investimentos em divulgação e o risco envolvido são muito altos





É experiente,  
*mas não tem visibilidade.*

E assim como o Wellington, milhares de outros artistas ao redor do mundo também sofrem dos mesmos problemas.





# Gravadoras

Ao mesmo tempo, as gravadoras também têm suas dores:

## Pouco alcance

Muitas vezes, as gravadoras não conseguem chegar nos artistas

## Muito risco

Não querem assumir os custos e o risco de promover um artista como o Wellington: do zero



# E assim surgiu a *RocketMusic*

Com o objetivo de impulsionar a carreira do artista, encaminhá-lo a grandes gravadoras e, dessa forma, democratizar e revolucionar o mercado da música





# Como funciona?



## Inovação



Criamos um plugin para plataformas de streaming que, através de tecnologias disruptivas, como IA e Machine Learning, *injeta* nas playlists dos usuários dessas plataformas (Spotify, por ex.) músicas de artistas novatos. Isso, é claro, é esporádica e inteligentemente.

## IA e Machine Learning



Dependendo da interação do usuário com aquela música, entendemos se ele a curtiu ou não.  
*Pulou logo nos primeiros segundos? Não curtiu :(*  
*Ficou até o final? Curtiu! :)*

## Visibilidade e crescimento



Os que receberem mais likes terão suas músicas apresentadas mais vezes para aquele e outros usuários. Assim, os artistas crescem organicamente.

# Modelo de Negócios

Como impulsionamos os artistas



## 1. Dados

Coletamos e tratamos diversos dados referentes aos likes e dislikes nas músicas que injetamos

## 2. Novos talentos

A partir desses dados, nossa plataforma descobre novos talentos em alta

## 3. Encaminhamento

Encaminhamos esses novos talentos pré-analisados pela nossa IA às gravadoras interessadas



# Fontes de Receita

Geramos receita principalmente de três formas:

## Venda de dados

Referentes aos artistas novatos em alta, para as gravadoras, através de planos de assinatura, e no formato de dashboards em tempo real

## Link artista-gravadora

Promoção da ponte entre a gravadora e o artista, serviço cuja precificação é definida por IA, baseada no nível de amadurecimento conquistado pelo artista



## Comissionamento

% sobre os contratos efetivamente firmados



# Roadmap

Nossa trajetória até agora e próximo passo



## O que já fizemos?

- ✓ Modelo de negócios
- ✓ Validação do modelo de negócios
- ✓ MVP

## Próximo passo:

Viabilizar parcerias com as plataformas de streaming

## Como?

Oferecendo diferenciais importantes:

- ✓ Geração de impacto e inclusão social
- ✓ Mais engajamento dos usuários e visibilidade para os artistas

# Parcerias-chave



Para que consigamos nos lançar no mercado, contamos com a ajuda de parceiros-chave, como as grandes gravadoras com acesso às plataformas de streaming: a **Sony Music**, por exemplo.



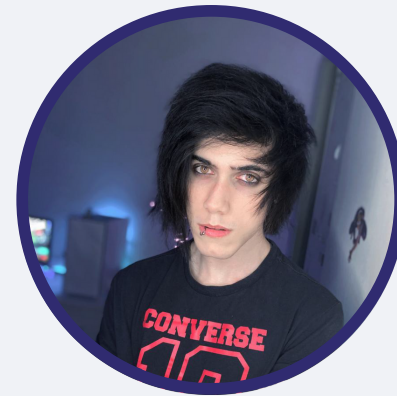
# Equipe



**Marco Santos**  
*Business/UX*



**Erick Mendes**  
*Business*



**João V. Morais**  
*Músico/UX*



**Leo Abreu**  
*Dev*



**Carlos Ribeiro**  
*Dev*



# E aí, vamos levar *sucesso para todos*?

A *RocketMusic*, através de IA e Machine Learning, está pronta para oferecer uma solução disruptiva de democratização da música, que resolve simultaneamente o principal problema dos artistas novatos e outro importante das gravadoras, melhorando a experiência de consumo e principalmente impulsionando o mercado.

Tudo isso através de um plugin de fácil integração às plataformas de streaming, como o Spotify.



# RocketMusic

*Sucesso para todos*