

Общество с ограниченной ответственностью «СКИЛЛФОЛИО»

УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
ООО «СКИЛЛФОЛИО»

_____ А. А. Шиманский
«05» марта 2020 г.

**ПЛАТФОРМА ПОСТРОЕНИЯ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ ТРАЕКТОРИЙ
РАЗВИТИЯ И ОБУЧЕНИЯ «СКИЛЛФОЛИО»**

Руководство администратора
32250632.425000.СКЛФ.ИЗ.03

На 80 листах

Москва, 2020

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ разработан специалистами ООО «СКИЛЛФОЛИО» и описывает порядок работы администратора с Платформой построения индивидуальных траекторий развития и обучения «Скиллфолио» (далее — Платформой). Документ разработан в соответствии с п. 3.4 РД 50-34.698-90 и содержит 6 разделов.

В разделе 1 приведены описание области применения Платформы, краткое описание ее возможностей, требуемый уровень подготовки администратора.

Раздел 2 содержит описание назначения Платформы, а также условий ее применения (системных требований к компьютеру).

В разделе 3 описан порядок подготовки к работе с Платформой — от входа в панель администрирования до знакомства с интерфейсом администратора.

В разделе 4 — основном разделе документа — содержится описание всех операций, выполняемых администратором в ходе сопровождения Платформы.

Раздел 5 содержит описание известных ошибочных (аварийных) ситуаций и вариантов их устранения.

Раздел 6 содержит краткие рекомендации для администратора по освоению панели администрирования Платформы.

СОДЕРЖАНИЕ

1	Введение	6
1.1	Область применения	6
1.2	Краткое описание возможностей	6
1.3	Уровень подготовки администратора	7
1.4	Перечень эксплуатационной документации, с которыми необходимо ознакомиться пользователю	7
2	Назначение и условия применения	8
2.1	Назначение системы	8
2.2	Условия применения	8
3	Подготовка к работе	10
4	Описание операций	13
4.1	Управление справочником категорий	13
4.1.1	Просмотр категорий	13
4.1.2	Создание новой категории	15
4.1.3	Редактирование категории	17
4.1.4	Удаление категории	18
4.2	Управление справочником компетенций	18
4.2.1	Просмотр компетенций	19
4.2.2	Создание новой компетенции	21
4.2.3	Редактирование компетенции	22
4.2.4	Удаление компетенции	24
4.3	Управление учетными записями пользователей	24
4.3.1	Просмотр списка пользователей	25

4.3.2	Добавление пользователя	28
4.3.3	Пакетное добавление пользователей	30
4.3.4	Редактирование пользователя	32
4.3.5	Экспорт списка действующих учетных записей	33
4.3.6	Удаление пользователя	34
4.4	Настройка команды по умолчанию	35
4.5	Просмотр и редактирование результатов выполнения заданий пользователей	36
4.5.1	Просмотр журнала выполнения заданий	36
4.5.2	Добавление записи о выполнении задания	37
4.5.3	Редактирование записи о выполнении задания	39
4.5.4	Удаление записи о выполнении задания	40
4.6	Управление мероприятиями	41
4.6.1	Просмотр мероприятий	41
4.6.2	Добавление мероприятия	44
4.6.3	Редактирование мероприятий	46
4.6.4	Удаление мероприятий	48
4.7	Управление справочником спикеров	48
4.7.1	Просмотр спикеров	49
4.7.2	Добавление спикера	50
4.7.3	Редактирование спикера	51
4.7.4	Удаление спикера	53
4.8	Управление справочником типов мероприятий	53
4.8.1	Просмотр типов мероприятий	54
4.8.2	Добавление типа мероприятия	56
4.8.3	Редактирование типа мероприятия	57

4.8.4	Удаление типа мероприятия	58
4.9	Управление целями, доступными пользователям	59
4.10	Просмотр и редактирование целей пользователей	61
4.10.1	Просмотр целей пользователей	61
4.10.2	Добавление цели пользователю администратором	62
4.10.3	Редактирование цели	63
4.10.4	Удаление цели	64
4.11	Формирование ссылки для включения в команду	65
4.12	Управление командами	66
4.12.1	Просмотр команд	66
4.12.2	Добавление команды	68
4.12.3	Редактирование команды	70
4.12.4	Удаление команды	72
4.13	Управление составом команд	72
4.13.1	Просмотр команд	72
4.13.2	Добавление пользователя в команду	73
4.13.3	Удаление участников команд	74
4.14	Управление возможностью самостоятельной регистрации для пользователей	75
5	Аварийные ситуации	77
6	Рекомендации по освоению	79

1 ВВЕДЕНИЕ

1.1 Область применения

Платформа «Скиллфолио» применяется для комплексного анализа личности и построения персонального профиля навыков — индивидуальной траектории ее развития. В основе построения профиля навыков лежит комплексный тест, позволяющий непосредственно выявить способности, особенности, навыки и профессиональные роли личности. Результаты комплексного теста позволяют определить направление развития, рекомендуемый профиль обучения и потенциальную сферу деятельности.

1.2 Краткое описание возможностей

Платформа предоставляет администратору следующие возможности:

- управление содержимым справочников, используемых для функционирования Платформы;
- управление учетными записями пользователей и их правами;
- управление перечнем команд и их составами;
- управление перечнем и настройками мероприятий Платформы;
- просмотр и редактирование журналов действий пользователей Платформы (прохождение тестов, выполнение заданий/практик, назначение целей);
- управление прочими настройками Платформы.

Подробное описание всех возможностей администратора приведено в подразделах 4.1 — 4.14.

1.3 Уровень подготовки администратора

Настоящее руководство ориентировано на администраторов, владеющих основными навыками работы с операционной системой MS Windows, а также навыками работы с веб-браузерами. Дополнительно для роли «Администратор» требуются:

- наличие опыта администрирования систем, построенных на базе фреймворка Django;
- знание информационной модели Платформы (основных сущностей и их взаимосвязей — пользователей, целей, команд, категорий и т. д.)
- знание перечня и особенностей предлагаемых пользователям инструментов обучения (практик) на платформе «Скиллфолио».

Дополнительных специальных знаний и навыков для администрирования Платформы не требуется.

1.4 Перечень эксплуатационной документации, с которыми необходимо ознакомиться пользователю

Для успешной работы с Платформой администратору достаточно ознакомиться с положениями настоящего документа. Для изучения дополнительных возможностей Платформы, предусмотренных для других ролей пользователей, рекомендуется изучить документы, указанные в таблице 1.

Таблица 1 — Список эксплуатационной документации на Платформу

№	Роль	Шифр документа	Название документа
1.	Пользователь	32250632.425000.СКЛФ.ИЗ.01	Руководство пользователя
2.	Тьютор	32250632.425000.СКЛФ.ИЗ.02	Руководство тьютора
3.	Администратор	32250632.425000.СКЛФ.ИЗ.03	Руководство администратора (настоящий документ)

2 НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ

2.1 Назначение системы

Платформа ориентирована на широкий круг пользователей, имеющих потребности в развитии и обучении. Платформа позволяет дистанционно пройти комплексное тестирование, выявить индивидуальные особенности личности и потребности в развитии (обучении), а также сформировать перечень персональных рекомендаций и практик для самостоятельного изучения.

2.2 Условия применения

Для работы администратору необходим персональный компьютер со следующей конфигурацией (или лучше):

1. Процессор:

- Тип: Intel® Core™ i3-2120 или аналог;
- Количество ядер: 2;
- Тактовая частота: 3.30 ГГц;

2. ОЗУ:

- Тип: DDR3;
- Объем: 4 Гбайт;

1. Диск:

- Тип: не важен;
- Объем: 8 Гбайт;

2. Сеть: сетевая плата со скоростью передачи данных 100 Мбит/с;

3. Дисплей: разрешение 1920 x 1080, TrueColor (32 бита), 60Гц;

4. Операционная система:

- Windows 10,

- MacOS 10.12 – 10.14;

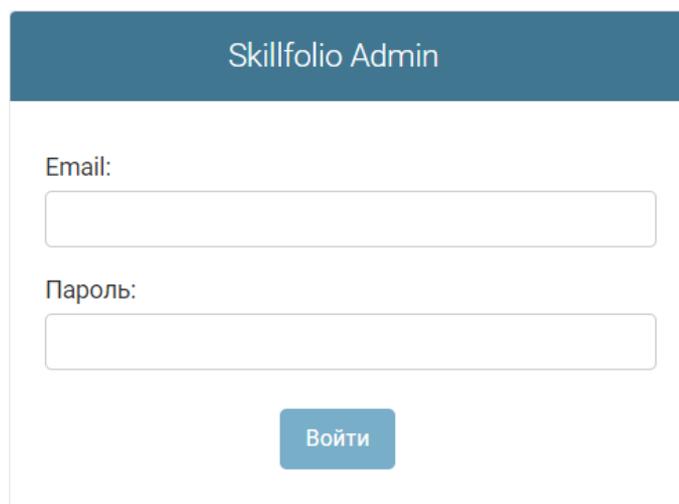
5. Браузер:

- Яндекс.Браузер версии 18 или более поздней;
- Спутник версии 4 или более поздней;
- Google Chrome версии 62 или более поздней,
- Mozilla Firefox версии 57 или более поздней.

3 ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Для входа в панель администрирования Платформы необходимо:

1. Запустить браузер.
6. В адресной строке браузера ввести адрес Платформы — <https://business.skillfolio.ru/admin>.
7. В открывшемся окне (см. Рисунок 1) ввести логин (E-mail) и пароль учетной записи администратора.



The image shows a login form for the Skillfolio Admin interface. At the top, there is a dark blue header with the text "Skillfolio Admin" in white. Below the header, the form contains two input fields. The first is labeled "Email:" and the second is labeled "Пароль:". Below the password field, there is a blue button with the text "Войти" in white.

Рисунок 1 — Окно входа в панель администрирования Платформы

8. Нажать на кнопку «Войти».
9. В открывшемся окне в меню (см. Рисунок 2) выбрать один из подразделов для решения задач сопровождения Платформы:
 - Категории — для просмотра и управления справочником применяемых категорий (темы, навыки, драйверы эмоционального интеллекта и др.);
 - Компетенции — для просмотра и управления справочником компетенций (в свою очередь, каждая компетенция относится к определенной категории);

- Пользователи — для просмотра и управления учетными записями пользователей Платформы;
- Теги — для управления перечнем применяемых тегов;
- Autojoin в команду — для автоматического включения пользователя в определенную команду при регистрации его учетной записи;
- User drawings — для просмотра и редактирования (при необходимости) результатов выполнения заданий пользователей;
- Мероприятия — для просмотра и управления перечнем мероприятий;
- Спикеры — для просмотра и управления справочником спикеров к мероприятиям;
- Типы мероприятий — для просмотра и управления справочником типов мероприятий;
- Цели — для просмотра и редактирования (при необходимости) целей пользователей;
- Шаблонные профили — для просмотра и редактирования целей, доступных пользователям;
- Команды — для просмотра и управления командами пользователей;
- Участники команд — для управления составом команд (входящими в них пользователями).

Примечание: в данном списке приведены только те разделы панели, которые непосредственно отвечают за хранение и обработку контента Платформы; дополнительные системные разделы, доступные администратору, не рассматриваются.

Администрирование сайта

ОСНОВНОЕ		
Глобальные цели	+ Добавить	✎ Изменить
Глобальные цели пользователя	+ Добавить	✎ Изменить
Категории	+ Добавить	✎ Изменить
Компетенции	+ Добавить	✎ Изменить
Конфигурация		✎ Изменить
Опросы	+ Добавить	✎ Изменить
Отрасли	+ Добавить	✎ Изменить
Подкатегории	+ Добавить	✎ Изменить
Пользователи	+ Добавить	✎ Изменить
Профессии	+ Добавить	✎ Изменить
Рубрики	+ Добавить	✎ Изменить
Теги	+ Добавить	✎ Изменить

FEATURES	
Autojoin в команду	✎ Изменить

МЕРОПРИЯТИЯ	
-------------	--

Последние действия

Мои действия

- ✎ Команда Soft Skills
Команда
- ✎ Михаил Ковалев
Пользователь
- + Участник Петр Ильин команды
Команда Soft Skills
Участник команды
- + Участник Наталья Полозова
команды Команда Soft Skills
Участник команды
- + Участник Михаил Ковалев
команды Команда Skill UP
Участник команды
- ✎ Команда Skill UP
Команда
- + Команда Soft Skills
Команда
- ✎ Ольга Петрова
Пользователь
- ✎ Ольга Петрова
Пользователь
- + Участник Ольга Петрова
команды Команда Skill UP
Участник команды

Рисунок 2 — Стартовое окно панели администрирования

4 ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

4.1 Управление справочником категорий

Категории — это элементы классификации (группировки) компетенций. Управление категориями осуществляется в справочнике «Категории» раздела «Основное» административной панели.

4.1.1 Просмотр категорий

Для просмотра списка категорий необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Категории».
3. В открывшемся окне (см. Рисунок 3) посмотреть список действующих категорий. Каждая категория характеризуется следующими данными:
 - Name — имя категории, ссылка на карточку для ее просмотра или редактирования;
 - Сокращенное название;
 - Цвет — кодировка используемого для визуализации в пользовательском интерфейсе цвета;
 - Тип значений — «выбор скиллов» или «уровень»;
 - Мультиселект компетенций — иконка, поясняющая возможен ли множественный выбор компетенций (да или нет);
 - Название в тесте;
 - ENG — наличие перевода на английский язык.

При нажатии на любые поля заголовка, кроме «Name» или «ENG» выполняется сортировка записей по возрастанию. Повторное нажатие приводит к сортировке по убыванию. Возможно одновременное

применение сортировки по двум столбцам; приоритетность сортировки в этом случае будет показана цифрой в заголовке столбца.

Начало › основное › Категории

Выберите Категория для изменения

Q

Действие: Выбрано 0 объектов из 5

<input type="checkbox"/>	NAME	СОКРАЩЕННОЕ НАЗВАНИЕ	ЦВЕТ	ТИП ЗНАЧЕНИЙ	МУЛЬТИСЕЛЕКТ КОМПЕТЕНЦИЙ	НАЗВАНИЕ В ТЕСТЕ	ENG
<input type="checkbox"/>	Темы	T	#94e4fe	Уровень	<input checked="" type="checkbox"/>	-	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Навыки	H	#ff8080	Выбор скиллов	<input checked="" type="checkbox"/>	meta	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Драйверы эмоционального интеллекта	a	#ff8040	Уровень	<input checked="" type="checkbox"/>	abilities_secondary	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Эмоциональная компетентность	EQ	#0000ff	Выбор скиллов	<input checked="" type="checkbox"/>	-	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Способности	C	#93a6e4	Уровень	<input checked="" type="checkbox"/>	abilities_primary	<input checked="" type="checkbox"/>

5 Категории

Рисунок 3 — Список категорий

10. Нажать на название требуемой категории. В открывшемся окне посмотреть данные категории.

Начало › основное › Категории › Эмоциональная компетентность

Изменить Категория

Название:

Название (eng):

Описание:

Описание (eng):

Сокращенное название:

Цвет:

Тип значений:

Обязательно

Проверяется в первоначальном тесте

Проверяется в первоначальном опросе

Мультиселект компетенций

Рисунок 4 — Карточка категории (фрагмент)

4.1.2 Создание новой категории

По умолчанию заведено 5 категорий: «Темы», «Навыки», «Драйверы эмоционального интеллекта», «Эмоциональная компетентность» и «Способности». Если требуется добавить дополнительную категорию, необходимо выполнить следующие действия:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Категории».
4. В открывшемся окне (см. Рисунок 3) нажать на кнопку .
5. В окне создания новой категории (см. Рисунок 5) ввести данные в следующие поля (полужирным отмечены поля, обязательные для заполнения):
 - **Название** — ввести название на русском языке;
 - Название (eng) — ввести название на английском языке;
 - Описание — ввести краткое описание категории на русском языке;
 - Описание (eng) — ввести краткое описание категории на английском языке;
 - **Сокращенное название** — ввести несколько символов для сокращенного названия категории;
 - **Цвет** — выбрать при помощи цветовой палитры цвет категории;
 - **Тип значений** — выбрать из выпадающего списка «уровень» или «выбор скиллов»;
 - Название в тесте — выбрать из выпадающего списка подходящее значение.

11. Установить флажки, отвечающие за отображение / использование категории.

Начало · основное · Категории · Добавить Категория

Добавить Категория

Название:

Название (eng):

Описание:

Описание (eng):

Сокращенное название:

Цвет:

Тип значений:

Обязательно

Проверяется в первоначальном тесте

Проверяется в первоначальном опросе

Мультивыбор компетенций

Название в тесте:

Должна сразу появляться у пользователя

Не показывать в прогрессе

Показывать в приоритетных компетенциях

Показывать в поиске мероприятий

Рисунок 5 — Добавление категории

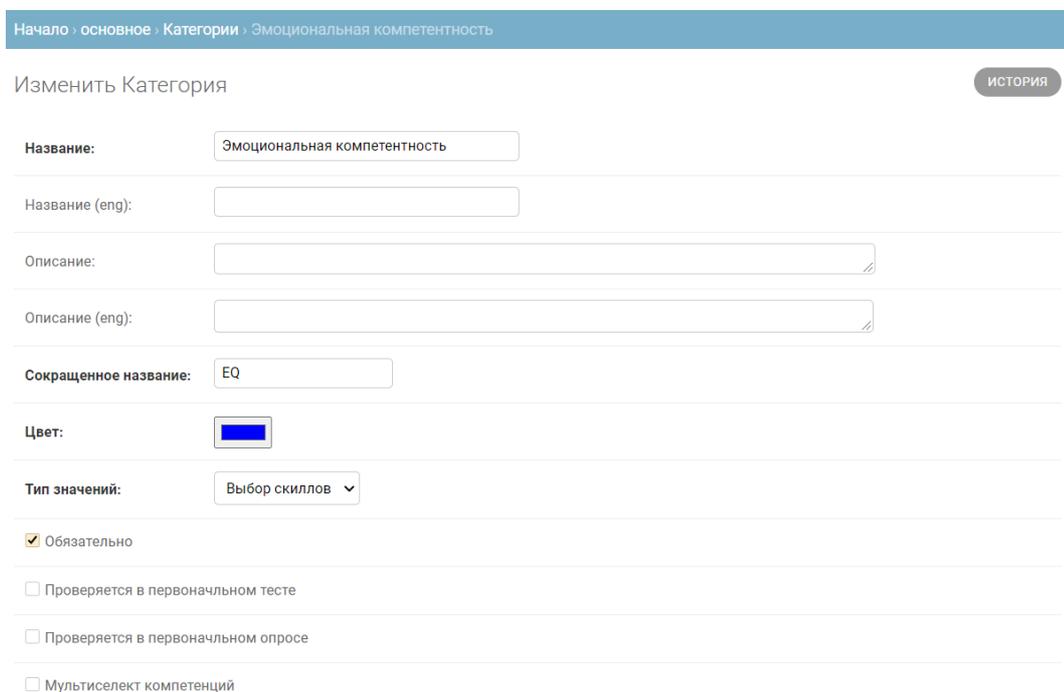
12. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей категории, а затем добавить еще одну;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей категории, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей категории и закрыть интерфейс добавления категории (будет отображен список категорий).

4.1.3 Редактирование категории

Для редактирования категории необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Категории».
6. В открывшемся окне (см. Рисунок 3) перейти к строке нужной категории. Нажать в строке категории на ссылку с ее названием.
7. В открывшемся окне (см. Рисунок 6) внести необходимые изменения.



Начало > основное > Категории > Эмоциональная компетентность

Изменить Категория ИСТОРИЯ

Название: Эмоциональная компетентность

Название (eng):

Описание:

Описание (eng):

Сокращенное название: EQ

Цвет:

Тип значений: Выбор скиллов ▾

Обязательно

Проверяется в первоначальном тесте

Проверяется в первоначальном опросе

Мультиселект компетенций

Рисунок 6 — Редактирование категории

13. После внесения изменения нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей категории, а затем добавить еще одну;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей категории, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;

- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей категории и закрыть интерфейс добавления категории (будет отображен список категорий).

4.1.4 Удаление категории

Для удаления категории необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Категории».
8. В открывшемся окне (см. Рисунок 3) перейти к строке категории, которую требуется удалить. Установить флажок в строке категории (при необходимости можно отметить несколько категорий для удаления).
9. Перейти к началу списка категорий.
10. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные категории» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 7).

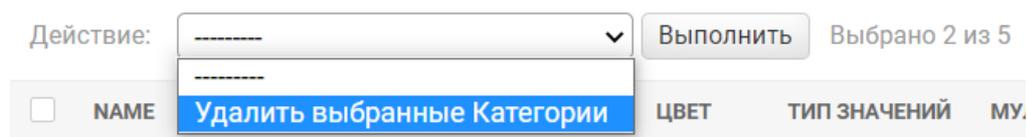


Рисунок 7 — Удаление категорий

14. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой категории и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.2 Управление справочником компетенций

Компетенции — это оцениваемые и развиваемые характеристики личности (отдельного пользователя). Каждая компетенция относится к определенной категории (см. подраздел 4.1); для просмотра и управления компетенциями

используется отдельный справочник «Компетенции» в разделе «Основное» административной панели.

4.2.1 Просмотр компетенций

Для просмотра списка компетенций необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Компетенции».
11. В открывшемся окне (см. Рисунок 8) посмотреть список действующих компетенций. Каждая компетенция характеризуется следующими данными:
 - Name — имя компетенции, ссылка на карточку для ее просмотра или редактирования;
 - Категория — категория, к которой относится компетенция;
 - Цвет — кодировка используемого для визуализации в пользовательском интерфейсе цвета;
 - Вес — числовой коэффициент компетенции, используемый в расчетах;
 - Название в тесте;
 - ENG — наличие перевода на английский язык.

При нажатии на любые поля заголовка, кроме «Name» или «ENG» выполняется сортировка записей по возрастанию. Повторное нажатие приводит к сортировке по убыванию. Возможно одновременное применение сортировки по двум столбцам; приоритетность сортировки в этом случае будет показана цифрой в заголовке столбца.

Над списком компетенций отображается поле для контекстного поиска компетенций. Дополнительно список компетенций можно

отфильтровать по принадлежности к определенной категории (фильтр находится справа от списка компетенций).

Начало > основное > Компетенции

Выберите Компетенция для изменения

Q

Действие: Выбрано 0 объектов из 19

<input type="checkbox"/>	NAME	КАТЕГОРИЯ	ЦВЕТ	ВЕС	НАЗВАНИЕ В ТЕСТЕ	EXT TEST SCALE FACTOR	ENG
<input type="checkbox"/>	Стрессоустойчивость и ресурсное состояние	Темы	#fff2d5	1,0	-	-	✖
<input type="checkbox"/>	Развитие своего бизнеса	Темы	#d9caff	1,0	-	-	✖
<input type="checkbox"/>	Развитие карьеры	Темы	#008cb4	1,0	-	-	✖
<input type="checkbox"/>	Управление командой	Темы	#a8c6ff	1,0	-	-	✖
<input type="checkbox"/>	Лидерство	Темы	#94e4fe	1,0	-	-	✖
<input type="checkbox"/>	Критическое мышление	Навыки	#a8ff51	10,0	critical	10	✖
<input type="checkbox"/>	Креативное мышление	Навыки	#ede827	10,0	creative	10	✖
<input type="checkbox"/>	Системное мышление	Навыки	#bf8af4	10,0	system	10	✖
<input type="checkbox"/>	Сетевая грамотность	Навыки	#91f167	10,0	digital	10	✖
<input type="checkbox"/>	Эмоциональный интеллект	Навыки	#7d7dff	10,0	eq	10	✖
<input type="checkbox"/>	Кооперация	Навыки	#ff5b5b	10,0	cooperation	10	✖

Рисунок 8 — Список компетенций

15. Нажать на название требуемой компетенции. В открывшемся окне посмотреть данные компетенции (см. Рисунок 9).

Начало > основное > Компетенции > Критическое мышление

Изменить Компетенция

Название:

Название (eng):

Название в тесте:

Ext test scale factor:

Категория:

Подкатегория:

Цвет:

Вес:

Рисунок 9 — Карточка компетенции (фрагмент)**4.2.2 Создание новой компетенции**

По умолчанию заведено 19 компетенций, которые распределены по 5 категориям. Если требуется добавить дополнительную компетенцию, необходимо выполнить следующие действия:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Компетенции».
12. В открывшемся окне (см. см. Рисунок 8) нажать на кнопку .
13. В окне создания новой категории (см. Рисунок 10) ввести данные в следующие поля (полужирным отмечены поля, обязательные для заполнения):
 - **Название** — ввести название на русском языке;
 - **Название (eng)** — ввести название на английском языке;
 - **Название в тесте** — выбрать из выпадающего списка подходящее значение;
 - **Категория** — выбрать из выпадающего списка категорию, к которой будет относиться компетенция;
 - **Цвет** — выбрать при помощи цветовой палитры цвет компетенции;
 - **Вес** — задать число, определяющее вес компетенции.

Начало · основное · Компетенции · Добавить Компетенция

Добавить Компетенция

Название:

Название (eng):

Название в тесте:

Ext test scale factor:

Категория:  

Подкатегория:  

Цвет:

Вес:

Рисунок 10 — Добавление компетенции

16. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей компетенции, а затем добавить еще одну;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей компетенции, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей компетенции и закрыть интерфейс добавления компетенции (будет отображен список компетенций).

4.2.3 Редактирование компетенции

Для редактирования компетенции необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Компетенции».

14. В открывшемся окне (см. Рисунок 8) перейти к строке нужной компетенции, при необходимости воспользовавшись фильтром или контекстным поиском. Нажать в строке компетенции на ссылку с ее названием.

15. В открывшемся окне (см. Рисунок 11) внести необходимые изменения.

Начало › основное › Компетенции › Критическое мышление

Изменить Компетенция ИСТОРИЯ

Название:

Название (eng):

Название в тесте:

Ext test scale factor:

Категория:  

Подкатегория:  

Цвет:

Вес:

Рисунок 11 — Редактирование компетенции

17. После внесения изменения нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей компетенции, а затем добавить еще одну;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей компетенции, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей компетенции и закрыть интерфейс добавления компетенции (будет отображен список компетенций).

4.2.4 Удаление компетенции

Для удаления категории необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Компетенции».
16. В открывшемся окне (см. Рисунок 8) перейти к строке компетенции, которую требуется удалить. Установить флажок в строке компетенции (при необходимости можно отметить несколько компетенций для удаления).
17. Перейти к началу списка компетенций.
18. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные компетенции» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 12).

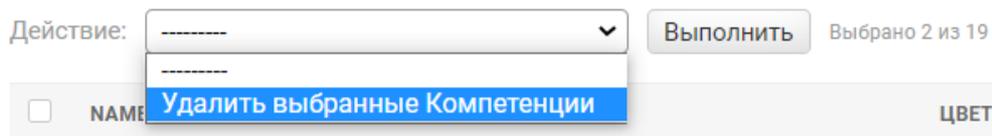


Рисунок 12 — Удаление компетенций

18. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой компетенции и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.3 Управление учетными записями пользователей

Для каждого пользователя Платформы предусмотрено создание отдельной учетной записи. Учетная запись создается администратором Платформы, самостоятельная регистрация пользователей не предусмотрена.

4.3.1 Просмотр списка пользователей

Для просмотра списка пользователей системы необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Пользователи».
19. В открывшемся окне (см. Рисунок 13) посмотреть список учетных записей пользователей. Каждая учетная запись характеризуется следующими данными:
 - E-mail — адрес электронной почты и одновременно логин пользователя;
 - Имя;
 - Фамилия;
 - Телефон;
 - Активен (признак активности пользователя);
 - Есть компетенции (признак наличия компетенций);
 - Есть элементы пути (признак наличия рекомендованных практик);
 - Триальный (признак наличия ограничений по использованию Платформы);
 - Дата регистрации;
 - Дата первого входа в систему.

При нажатии на заголовок столбца (кроме столбцов «Есть компетенции», «Есть элементы пути», «Триальный») выполняется сортировка записей по возрастанию. Повторное нажатие приводит к сортировке по убыванию. Возможно одновременное применение сортировки по нескольким столбцам; приоритетность сортировки в этом случае будет показана цифрой в заголовке столбца.

Выберите Пользователь для изменения

Import CSV

Export active users

Действие:
Выбрано 0 объектов из 100

<input type="checkbox"/>	EMAIL	ИМЯ	ФАМИЛИЯ	ТЕЛЕФОН	АКТИВЕН	ЕСТЬ КОМПЕТЕНЦИИ	ЕСТЬ ЭЛЕМЕНТЫ ПУТИ	ТРИАЛЬНЫЙ
<input type="checkbox"/>				-	✓	✗	✗	✗
<input type="checkbox"/>	147852369mail@gmail.com	Евгений	Кошкин	-	✓	✓	✓	✗
<input type="checkbox"/>	1988bss@mail.ru	Serafima	Bulgakova	-	✓	✓	✗	✓
<input type="checkbox"/>	199852011@mail.ru	Татьяна	Тат	-	✓	✗	✗	✓
<input type="checkbox"/>	1998step@mail.ru	Alex	Alex	-	✓	✓	✓	✗
<input type="checkbox"/>	1@mail.ru	1	1	71111111111	✓	✗	✗	✓
<input type="checkbox"/>	222@222.ru	22	22	-	✓	✓	✓	✗
<input type="checkbox"/>	257257mu@gmail.com	Михаил	Ковалев	-	✓	✗	✗	✗
<input type="checkbox"/>	2996274@gmail.com	Константин	Богородицкий	-	✓	✓	✓	✗
<input type="checkbox"/>	2_tasia@mail.ru	Анастасия	Зупанчич	79627043900	✓	✗	✗	✓
<input type="checkbox"/>	333@333.ru	3	3	-	✓	✓	✓	✗

Рисунок 13 — Список учетных записей пользователей

Для поиска нужного пользователя можно воспользоваться:

- контекстным поиском по учетным записям; поле контекстного поиска отображается над списком учетных записей;
- фильтром, отображаемым справа от списка пользователей (см. Рисунок 14). Фильтрация списка возможна по следующим полям:
 - Персонал — признак принадлежности пользователя к персоналу Платформы;
 - Статус суперпользователя — признак принадлежности пользователя к администраторам Платформы;

- Активен — признак принадлежности учетной записи к действующим;
- Может создавать мероприятия — признак возможности создавать мероприятия для пользователя.

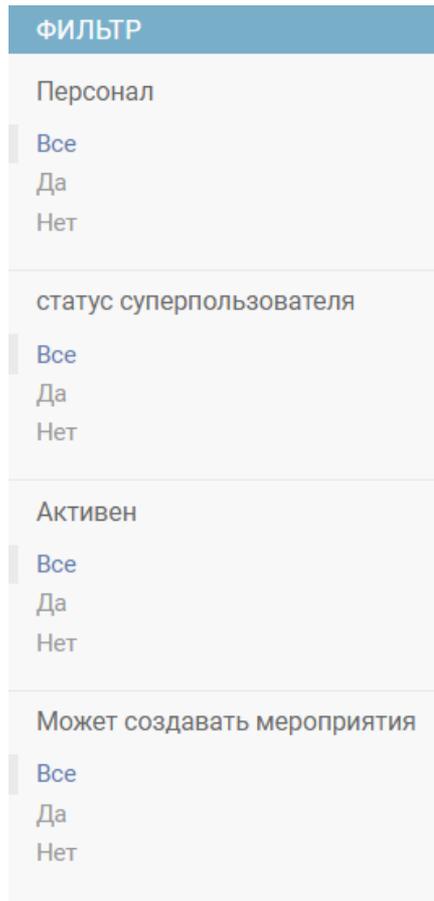


Рисунок 14 — Фильтр для списка пользователей

В списке можно выполнять операции над группой учетных записей. Для этого их необходимо отметить флажком и в выпадающем списке «Действие» выбрать одну из доступных операций:

- «Удалить выбранные пользователи» — позволяет физически удалить отмеченные учетные записи и все связанные с ними данные. Восстановить эти данные будет невозможно;

- Экспорт прохождения теста — позволяет экспортировать результаты комплексного тестирования для отмеченных учетных записей в файл;
- Экспорт пользователей — позволяет экспортировать данные отмеченных учетных записей в файл;
- Перестроить путь — позволяет вручную перезапустить механизмы создания траектории из мероприятий; пользователю принудительно будет обновлен путь;
- Переимпортировать тест — позволяют заново заполнить в профиле пользователя результаты теста (если они по какой-то причине были удалены/испорчены).

4.3.2 Добавление пользователя

Для добавления нового пользователя необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Пользователи» нажать на ссылку «Пользователи».
20. В открывшемся окне (см. Рисунок 13) нажать на кнопку .
21. В открывшемся окне (см. Рисунок 15) заполнить данные нового пользователя (полужирным отмечены поля, обязательные для заполнения):
 - **Е-mail** — ввести действующий адрес электронной почты пользователя;
 - **Пароль** — задать пароль для пользователя в соответствии с отображаемыми рекомендациями;
 - **Подтверждение пароля** — повторить заданный пароль;
 - **Имя**;

- **Фамилия;**
- Отчество;
- Телефон;
- **Возраст;**
- Фото.

19. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего пользователя, а затем добавить нового пользователя;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей учетной записи, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего пользователя и закрыть интерфейс добавления пользователя (будет отображен список пользователей).

После создания учетной записи станут доступны для редактирования дополнительные поля:

- Количество дней подписки — в этом поле можно задать количество дней, по истечении которых вход на Платформу для пользователя будет ограничен (учетная запись станет заблокированной);
- Признак юридического лица;
- Босс — в выпадающем списке можно будет выбрать тьютора для нового пользователя;
- Статус суперпользователя — установив флажок, можно сделать пользователя администратором Платформы;

- Персонал — установив флажок, можно отнести пользователя к персоналу Платформы (пользователь сможет входить в административную панель).

Начало › основное › Пользователи › Добавить Пользователь

Добавить Пользователь

Сначала введите имя пользователя и пароль. Затем вы сможете ввести больше информации о пользователе.

Email:	<input type="text"/>
Пароль:	<input type="password"/>
	<small>Ваш пароль не должен совпадать с вашим именем или другой персональной информацией или быть слишком похожим на неё. Ваш пароль должен содержать как минимум 8 символов. Ваш пароль не может быть одним из широко распространённых паролей. Ваш пароль не может состоять только из цифр.</small>
Подтверждение пароля:	<input type="password"/>
	<small>Для подтверждения введите, пожалуйста, пароль ещё раз.</small>
Имя:	<input type="text"/>
Фамилия:	<input type="text"/>

Рисунок 15 — Добавление нового пользователя (фрагмент формы)

4.3.3 Пакетное добавление пользователей

Платформа предоставляет возможность создавать учетные записи пользователей путем их импорта из CSV-файла. Для создания группы учетных записей пользователей необходимо:

1. Подготовить файл в формате CSV с данными о пользователях. Файл должен иметь следующую структуру (полужирным отмечены столбцы, обязательные для заполнения):
 - **E-mail;**
 - **Пароль;**
 - **Фамилия;**

- **Имя;**
- Отчество;
- Команда;
- Тьютор (E-mail тьютора);
- Срок жизни аккаунта в днях;
- Отправить ссылку с доступом на E-mail (yes или no).

20. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Пользователи» нажать на ссылку «Пользователи».

21. В открывшемся окне (см. Рисунок 13) нажать на ссылку «Import CSV».

2. В следующем окне (см. Рисунок 16) выбрать подготовленные ранее (п. 1) файл для импорта и нажать на кнопку «Upload».

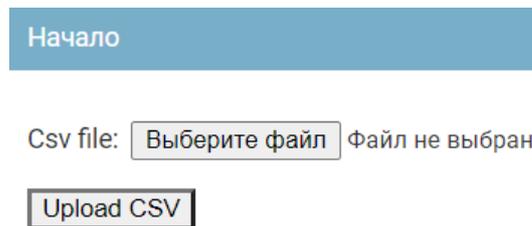


Рисунок 16 — Выбор файла для импорта

Примечание: при наличии ошибок импорта (например, пользователь уже существует, не найдены указанные в файле команда или тьютор) будет сгенерирован CSV-файл с сообщениями об ошибке. Файл можно посмотреть стандартными средствами браузера для просмотра загрузок.

3. После получения сообщения «Your csv file has been imported» перейти в раздел «Пользователи» и проверить результаты импорта данных.

4.3.4 Редактирование пользователя

Для редактирования пользователя необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Пользователи».
22. В открывшемся окне (см. Рисунок 13) перейти к строке учетной записи требуемого пользователя, при необходимости воспользовавшись контекстным поиском и/или фильтром. Нажать в строке учетной записи пользователя на ссылку с его E-mail.
23. В открывшемся окне (см. Рисунок 17) внести необходимые изменения.

Начало › основное › Пользователи › Константин Богородицкий

Изменить Пользователь ИСТОРИЯ

Основное

Email:

Пароль: **алгоритм:** pbkdf2_sha256 **итерации:** 150000 **соль:** fTD0WL***** **хэш:** vRt4KL*****
Пароли не хранятся в открытом виде, поэтому нет возможности увидеть пароль этого пользователя, но вы можете изменить пароль, воспользовавшись этой формой.

Имя:

Фамилия:

Отчество:

Возраст:

Телефон:

Дата регистрации: Дата: Сегодня | 📅
Время: Сейчас | 🕒

Рисунок 17 — Редактирование учетной записи пользователя

22. Для смены (сброса) пароля пользователя нажать на ссылку в поле «Пароль» и в открывшемся окне задать новый пароль;

23. После внесения изменения нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего пользователя, а затем добавить нового пользователя;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей учетной записи, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего пользователя и закрыть интерфейс добавления пользователя (будет отображен список пользователей).

4.3.5 Экспорт списка действующих учетных записей

Для экспорта списка действующих учетных записей пользователей в CSV-файл необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Пользователи».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 13) нажать на ссылку «Export active users».
3. В следующем окне (см. Рисунок 18) задать диапазон дат для экспорта данных в формате ГГГГ-ММ-ДД. Нажать на кнопку «Proceed».



The image shows a user interface for selecting a date range. At the top, there is a blue button labeled "Начало". Below it, there are two text input fields: "From date:" followed by an empty text box, and "To date:" followed by another empty text box. At the bottom, there is a button labeled "Proceed" with a thin black border.

Рисунок 18 — Ввод диапазона дат для экспорта

4. Открыть сгенерированный CSV-файл из списка загруженных файлов браузера.

4.3.6 Удаление пользователя

Вместо удаления пользователя рекомендуется блокировать его учетную запись (снимать флажок «Активный» в карточке учетной записи). Если все же необходимо физически удалить учетную запись, требуется выполнить следующие действия:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Основное» нажать на ссылку «Пользователи».
24. В открывшемся окне (см. Рисунок 13) перейти к строке учетной записи требуемого пользователя, при необходимости воспользовавшись поиском. Установить флажок в строке учетной записи пользователя (при необходимости можно отметить несколько учетных записей для удаления).
25. Перейти к началу списка учетных записей.
26. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные Пользователи» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 19).

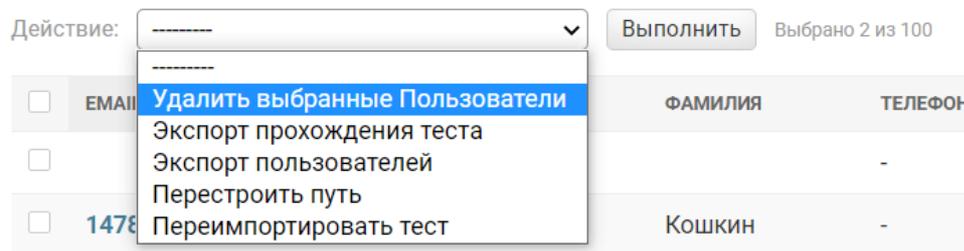


Рисунок 19 — Удаление пользователей

24. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемого пользователя и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.4 Настройка команды по умолчанию

При помощи административной панели можно задать команду, в которую будут автоматически включаться все новые пользователи. Для этого нужно:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Features» нажать на ссылку «Autojoin в команду».
25. В открывшемся окне (см. Рисунок 20) выбрать команду из выпадающего списка.

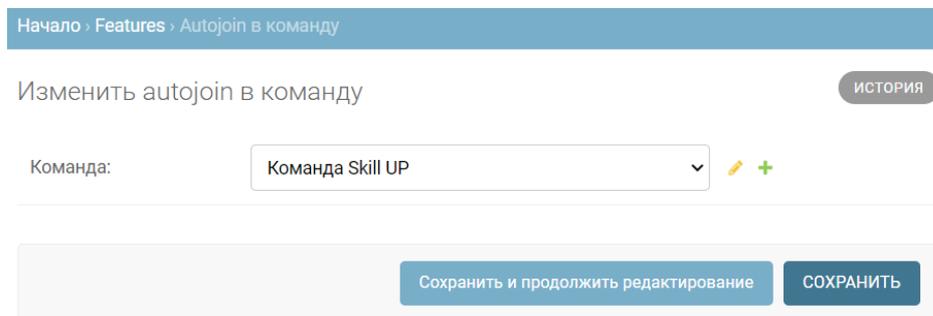


Рисунок 20 — Настройка команды по умолчанию

26. Нажать на кнопку «Сохранить».

4.5 Просмотр и редактирование результатов выполнения заданий пользователей

4.5.1 Просмотр журнала выполнения заданий

Все результаты выполнения заданий пользователей сохраняются в отдельном журнале «User drawings», который доступен в разделе «Мероприятия» административной панели. Журнал позволяет посмотреть и (при необходимости) изменить результаты пользователей. При необходимости также можно добавить запись в журнал или удалить запись из журнала.

Для просмотра записей журнала необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «User drawings».

27. В открывшемся окне (см. Рисунок 21) посмотреть записи журнала. Каждая запись характеризуется следующими данными:

- Author — пользователь, выполнивший задание. Ссылка на карточку записи журнала для просмотра детальной информации;
- Activity — практика, которую выполнил пользователь;
- Date uploaded — дата выполнения задания;
- Комментарий пользователя;
- Комментарий тьютора.

Начало · Мероприятия · User drawings

Выберите user drawing для изменения

Действие: Выбрано 0 объектов из 100

<input type="checkbox"/>	AUTHOR	ACTIVITY	DATE UPLOADED	КОММЕНТАРИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	КОММЕНТАРИЙ ТЬЮТОРА	DATE UPLOADED
<input type="checkbox"/>	Ирина Шевчук	Мечтатель Реалист Критик	27 августа 2020 г. 13:14	По следам сегодняшнего дня)		27 августа 2020 г. 13:14
<input type="checkbox"/>	Пользователь 63 Поток 7	Дневник эмоций	27 августа 2020 г. 12:58	Хотя по графику настроения мое а целом к вечеру я оцениваю выше среднего, в течение дня оно меняются очень много раз		27 августа 2020 г. 12:58
<input type="checkbox"/>	Пользователь 63 Поток 7	График настроения	27 августа 2020 г. 12:56	Я позитивный человек если в мой жизни не происходит нчего из ряда вон отрицательного, то у меня в среднем всегда хорошее настроение. По крайней мере так я могу оуенить свой день вечером		27 августа 2020 г. 12:56
<input type="checkbox"/>	Пользователь 63 Поток 7	«Шкала эмоций»	27 августа 2020 г. 12:37	Было бы здорово научиться управлять эмоциями. Чаще всего в моей жизни эмоции управляют мной		27 августа 2020 г. 12:37
<input type="checkbox"/>	Пользователь 63 Поток 7	«5 почему»	27 августа 2020 г. 12:29	Проблема всегда глубже, чем кажется на первый взгляд		27 августа 2020 г. 12:29
<input type="checkbox"/>	пользователь 3 профи 2	"Ментальная карта"	26 августа 2020 г. 22:44	Интересный способ		26 августа 2020 г. 22:44
<input type="checkbox"/>	пользователь 3 профи 2	"Моя Т-модель"	26 августа 2020 г. 22:39	Сложно сказать о навыках		26 августа 2020 г. 22:39
<input type="checkbox"/>	Пользователь 59 Поток 7	Солнечная система моей жизни	25 августа 2020 г. 21:50	Возможно, что сейчас какие-то из элементов моей "солнечной системы" для меня не так актуальны, как хотелось бы. Однако, иногда начинаю понимать, что они действительно важны для меня. Просто пока, по не-понятным для меня причинам, в моей жизни эти сферы занимают далеко не первые места.	В какие моменты вы начинаете понимать что некоторые элементы солнечной системы действительно важны для вас	25 августа 2020 г. 21:50
<input type="checkbox"/>	Василий Трофимов	Trello	25 августа 2020 г. 18:08	Думаю, что в формате Трелло, было бы более интересно делать эту практику.		25 августа 2020 г. 18:08

Рисунок 21 — Просмотр журнала выполнения заданий

4.5.2 Добавление записи о выполнении задания

Данную функциональность следует рассматривать как дополнительную возможность редактирования контента Платформы; стандартным механизмом наполнения журнала является автоматическое создание записей при выполнении заданий пользователями. Если же необходимо добавить запись о выполнении задания вручную администратором, следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «User drawings».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 21) нажать на кнопку .
3. В открывшемся окне (см. Рисунок 22) заполнить данные для новой записи. Полужирным отмечены поля, обязательные для заполнения:
 - **Author** — выбрать из списка пользователя, выполнившего задание;
 - **Activity** — выбрать из списка практику, которую выполнил пользователь;
 - **Drawing** — прикрепить файл с выполненным заданием пользователя;
 - Комментарий пользователя — опционально ввести комментарий пользователя;
 - Комментарий тьютора — опционально ввести комментарий тьютора.

Добавить user drawing

Author:	<input type="text" value="-----"/>  
Activity:	<input type="text" value="-----"/>  
Drawing:	<input type="button" value="Выберите файл"/> Файл не выбран
Комментарий пользователя:	<input type="text"/>
Комментарий тьютора:	<input type="text"/>
Date uploaded:	27 августа 2020 г. 13:48

Рисунок 22 — Добавление записи о выполнении задания пользователем

28. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей записи, а затем добавить новую;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей записи, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей записи и закрыть интерфейс добавления записи (будет отображен список записей журнала).

4.5.3 Редактирование записи о выполнении задания

Для внесения изменений в запись журнала о выполнении задания пользователем следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «User drawings».
4. В открывшемся окне (см. Рисунок 21) перейти к записи, данные которой нужно отредактировать.
5. В строке записи нажать на ссылку с именем пользователя.
29. В открывшемся окне (см. Рисунок 23) внести изменения в требуемые поля.

Начало · Мероприятия · User drawings · Drawing of Татьяна Деветьярова for Польза эмоций (at 2020-08-24 08:13:08.389304+00:00)

Изменить user drawing ИСТОРИЯ

Author: ✎ +

Activity: ✎ +

Drawing: На данный момент: user_drawings/d9e0ae8a328b4a6dbbf75d0a17fbfb40.jpg
Изменить: Файл не выбран

Комментарий пользователя: ✎

Комментарий тьютора: ✎

Date uploaded: 24 августа 2020 г. 11:13

Рисунок 23 — Редактирование записи о выполнении задания

30. По окончании редактирования нажать одну из следующих кнопок:
 - «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей записи, а затем добавить новую;
 - «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей записи, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;

- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей записи и закрыть интерфейс добавления записи (будет отображен список записей журнала).

4.5.4 Удаление записи о выполнении задания

Для удаления записи о выполнении задания пользователем необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «User drawings».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 21) перейти к записи, данные которой нужно удалить. Установить флажок в строке записи (при необходимости можно отметить несколько записей для удаления).
3. Перейти к началу списка.
4. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные user drawings» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 24).

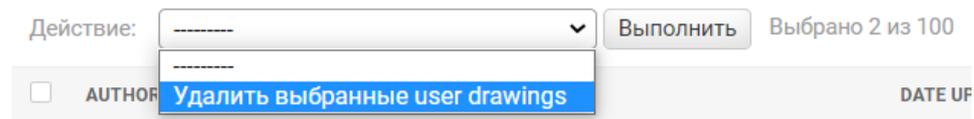


Рисунок 24 — Удаление результатов выполнения заданий

5. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой записи и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.6 Управление мероприятиями

4.6.1 Просмотр мероприятий

Для просмотра мероприятий Платформы необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Мероприятия».

2. В открывшемся окне (см. Рисунок 25) посмотреть список мероприятий. Каждое мероприятие в списке характеризуется следующими данными:

- Name — название мероприятия;
- Онлайн — признак онлайн-мероприятия;
- Тип — тип мероприятия (см. подраздел 4.8);
- Время начала;
- Время окончания;
- Eng — признак наличия перевода для мероприятия;
- Обязательное для всех — признак принадлежности к обязательным мероприятиям;
- Командное — признак командного мероприятия.

При нажатии на заголовок столбца (кроме столбцов «Name» и «Eng») выполняется сортировка записей по возрастанию. Повторное нажатие приводит к сортировке по убыванию. Возможно одновременное применение сортировки по нескольким столбцам; приоритетность сортировки в этом случае будет показана цифрой в заголовке столбца.

Выберите Мероприятие для изменения

Действие:

 Выбрано 0 объектов из 100

<input type="checkbox"/>	NAME	ОНЛАЙН	ТИП	ВРЕМЯ НАЧАЛА	ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ	ENG	ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ ДЛЯ ВСЕХ	КОМАНДНОЕ
<input type="checkbox"/>	Итоговый вебинар. Ответы на вопросы, разбор кейсов	✔	Вебинар	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	Вебинар "Геймификация"	✔	Вебинар	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	Тест: аудиал, визуал или кинестетик.	✔	Тест	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	Сочини историю	✔	Практика	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	4 квадрата	✔	Практика	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	«Бутерброд».	✔	Практика	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	Экспертный вебинар Skillfolio MASTER	✔	Вебинар	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	Экспертный вебинар Skillfolio MASTERS и LIFE 3	✔	Вебинар	-	-	✘	✘	✔
<input type="checkbox"/>	Драматургия и сторителлинг . На сцене . В бизнесе. В жизни.	✔	Вебинар	-	-	✘	✘	✔

Рисунок 25 — Просмотр списка мероприятий

Над списком мероприятий отображается поле для контекстного поиска. Дополнительно список мероприятий можно отфильтровать по следующим параметрам (фильтр находится справа от списка, см. Рисунок 26):

- Тип;
- Онлайн;
- Удаленное;
- Время начала;
- Время окончания.

ФИЛЬТР
тип
<input checked="" type="checkbox"/> Все
<input type="checkbox"/> Практика
<input type="checkbox"/> Тест
<input type="checkbox"/> Книга
<input type="checkbox"/> Вебинар
<input type="checkbox"/> Фильм
<input type="checkbox"/> Работа в мини группе
<input type="checkbox"/> Материал
<input type="checkbox"/> видео
<input type="checkbox"/> Проект
<input type="checkbox"/> Полезный ресурс
<input type="checkbox"/> -

Онлайн
<input checked="" type="checkbox"/> Все
<input type="checkbox"/> Да
<input type="checkbox"/> Нет
<input type="checkbox"/> Не задано

Удалённое
<input checked="" type="checkbox"/> Все
<input type="checkbox"/> Да
<input type="checkbox"/> Нет

время начала
<input checked="" type="checkbox"/> Любая дата
<input type="checkbox"/> Сегодня
<input type="checkbox"/> Прошедшие 7 дней
<input type="checkbox"/> За этот месяц
<input type="checkbox"/> В этом году
<input type="checkbox"/> Дата не указана
<input type="checkbox"/> Дата указана

время окончания
<input checked="" type="checkbox"/> Любая дата
<input type="checkbox"/> Сегодня
<input type="checkbox"/> Прошедшие 7 дней
<input type="checkbox"/> За этот месяц
<input type="checkbox"/> В этом году
<input type="checkbox"/> Дата не указана
<input type="checkbox"/> Дата указана

Рисунок 26 — Фильтр по мероприятиям

3. Для просмотра карточки мероприятия нажать на ссылку с его названием.

4.6.2 Добавление мероприятия

Данную функциональность следует рассматривать как дополнительную возможность редактирования контента Платформы; стандартным механизмом наполнения реестра является добавление мероприятий пользователями с соответствующими правами (поле «Может создавать мероприятия»). Если же необходимо добавить мероприятие вручную администратором, следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Мероприятия».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 25) нажать на кнопку .
3. В окне добавления мероприятия (см. Рисунок 27) заполнить предложенные поля. Полужирным отмечены поля, обязательные для заполнения:
 - **Описание** — краткое описание мероприятия на русском языке;
 - **Описание (eng)** — краткое описание мероприятия на английском языке;
 - **Теги**;
 - **Тип** — значение из выпадающего списка (см. п. 4.8);
 - **Онлайн** — выбрать значение из выпадающего списка;
 - **Название** — название мероприятия на русском языке;
 - **Название (eng)** — название мероприятия на английском языке;
 - **Адрес проведения**;
 - **Адрес проведения (eng)**;

- Спикеры — выбрать одного или нескольких спикеров из справочника (см. п. 4.7);
- Описание программы;
- Описание программы (eng);
- Домен ссылки;
- Https ссылки («не задано», «да» или «нет»);
- Ссылка для регистрации на мероприятие;
- Домен ссылки (eng);
- Https ссылки (eng);
- Ссылка для регистрации на мероприятие (eng);
- Фото;
- Фото (eng);
- Изображение для рисования;
- Время начала;
- Время окончания;
- Обязательное для всех — установить флажок, если мероприятие является обязательным для всех пользователей Платформы;
- Командное — установить флажок, если мероприятие является командным;
- Author — выбрать пользователя из предлагаемого списка;
- Удалённое — установить флажок, если мероприятие относится к удаленным.

Начало · Мероприятия · Мероприятия · Добавить Мероприятие

Добавить Мероприятие

Описание:

Описание (eng):

Теги:

Доступные теги

Фильтр

Практикум
Эмоциональный интеллект
Тест
Игра

Выбрать все

Выбранные теги

Удалить все

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), чтобы выбрать несколько значений.

Тип:

Рисунок 27 — Добавление мероприятия

31. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего мероприятия, а затем добавить новое;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущего мероприятия, но при этом предполагается продолжить ввод информации по нему;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего мероприятия и закрыть интерфейс добавления мероприятия (будет отображен список мероприятий).

4.6.3 Редактирование мероприятий

Для внесения изменений в мероприятие следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Мероприятия».
6. В открывшемся окне (см. Рисунок 25) перейти к записи, данные которой нужно отредактировать.

7. В строке записи нажать на ссылку с названием мероприятия.

32. В открывшемся окне (см. Рисунок 28) внести изменения в требуемые поля.

Начало › Мероприятия › Мероприятия › Вебинар "Геймификация"

Изменить Мероприятие

Описание:

Описание (eng):

Теги:

Доступные теги ⓘ

Фильтр

Практикум
Тест
Игра

Выбрать все ⓘ

Выбранные теги ⓘ +

Эмоциональный интеллект

Удалить все ⓘ

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), чтобы выбрать несколько значений.

Тип: ⓘ +

Рисунок 28 — Редактирование мероприятия

33. По окончании редактирования нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего мероприятия, а затем добавить новое;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущего мероприятия, но при этом предполагается продолжить ввод информации по нему;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего мероприятия и закрыть интерфейс добавления мероприятия (будет отображен список мероприятий).

4.6.4 Удаление мероприятий

Для удаления мероприятий необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Мероприятия».
6. В открывшемся окне (см. Рисунок 25) перейти к записи, данные которой нужно удалить. Установить флажок в строке записи (при необходимости можно отметить несколько записей для удаления).
7. Перейти к началу списка.
8. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные мероприятия» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 29).

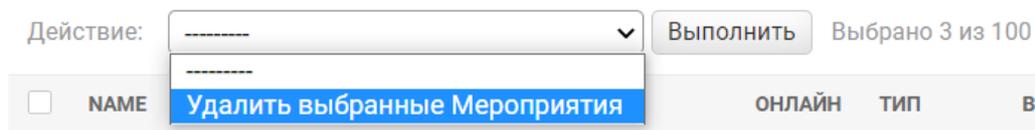


Рисунок 29 — Удаление мероприятий

9. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой записи и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.7 Управление справочником спикеров

У каждого мероприятия может быть один или несколько спикеров. Управления спикерами осуществляется в отдельном справочнике «Спикеры», который доступен в разделе «Мероприятия» административной панели. Элементы справочника «Спикеры» никак не связаны с учетными записями пользователей Платформы.

4.7.1 Просмотр спикеров

Для просмотра спикеров необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Спикеры».
4. В открывшемся окне (см. Рисунок 30) посмотреть список спикеров. Каждый спикер в списке характеризуется именем, которое является ссылкой на карточку спикера. В верхней части справочника отображается окно контекстного поиска по имени / фамилии спикера.

Начало > Мероприятия > Спикеры

Выберите Спикер для изменения

ДОБАВИТЬ СПИКЕР +

🔍 Найти

Действие: ▾ Выполнить

Выбрано 0 объектов из 3

<input type="checkbox"/>	NAME	ENG
<input type="checkbox"/>	Виктория Шиманская	✖
<input type="checkbox"/>	Алексей Шиманский	✖

Рисунок 30 — Просмотр списка спикеров

34. Для просмотра данных спикера нажать на ссылку с его именем.
35. В открывшемся окне (см. Рисунок 31) посмотреть данные спикера.

Начало › Мероприятия › Спикеры › Виктория Шиманская, Эксперт по развитию эмоционального интеллекта

Изменить Спикер ИСТОРИЯ

Имя:	<input type="text" value="Виктория Шиманская"/>
Имя (eng):	<input type="text" value="Victoria Shimanskaya"/>
Должность:	<input type="text" value="Эксперт по развитию эмоционального интеллекта"/>
Должность (eng):	<input type="text" value="EQ Expert"/>
Имя:	<input type="text"/>

Удалить Сохранить и добавить другой объект Сохранить и продолжить редактирование СОХРАНИТЬ

Рисунок 31 — Просмотр данных карточки спикера

4.7.2 Добавление спикера

Для добавления нового спикера необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Спикеры».
4. В открывшемся окне (см. Рисунок 30) нажать на кнопку ДОБАВИТЬ СПИКЕР +.
5. В окне добавления спикера (см. Рисунок 27) заполнить предложенные поля. Полужирным отмечены поля, обязательные для заполнения:
 - **Имя** — имя и фамилия спикера на русском языке;
 - **Имя (eng)** — имя и фамилия спикера на английском языке;
 - **Должность** — должность спикера на русском языке;
 - **Должность (eng)** — должность спикера на английском языке.

Начало · Мероприятия · Спикеры · Добавить Спикер

Добавить Спикер

Имя:

Имя (eng):

Должность:

Должность (eng):

Имя:

Рисунок 32 — Добавление спикера

36. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего спикера, а затем добавить нового;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущего спикера, но при этом предполагается продолжить ввод информации по нему;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего спикера и закрыть интерфейс добавления спикера (будет отображен список спикеров).

4.7.3 Редактирование спикера

Для редактирования спикера следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Спикеры».

8. В открывшемся окне (см. Рисунок 30) перейти к записи, данные которой нужно отредактировать. При необходимости воспользоваться контекстным поиском.
9. В строке записи нажать на ссылку с именем и фамилией спикера.
37. В открывшемся окне (см. Рисунок 33) внести изменения в требуемые поля.

Начало › Мероприятия › Спикеры › Виктория Шиманская, Эксперт по развитию эмоционального интеллекта

Изменить Спикер ИСТОРИЯ

Имя:	<input type="text" value="Виктория Шиманская"/>
Имя (eng):	<input type="text" value="Victoria Shimanskaya"/>
Должность:	<input type="text" value="Эксперт по развитию эмоционального интеллекта"/>
Должность (eng):	<input type="text" value="EQ Expert"/>
Имя:	<input type="text"/>

Удалить Сохранить и добавить другой объект Сохранить и продолжить редактирование СОХРАНИТЬ

Рисунок 33 — Редактирование спикера

38. Нажать одну из следующих кнопок:
 - «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего спикера, а затем добавить нового;
 - «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущего спикера, но при этом предполагается продолжить ввод информации по нему;

- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего спикера и закрыть интерфейс добавления спикера (будет отображен список спикеров).

4.7.4 Удаление спикера

Для удаления спикера необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Спикеры».
10. В открывшемся окне (см. Рисунок 30) перейти к записи, данные которой нужно удалить. Установить флажок в строке записи (при необходимости можно отметить несколько записей для удаления).
11. Перейти к началу списка.
12. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные спикеры» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 34).

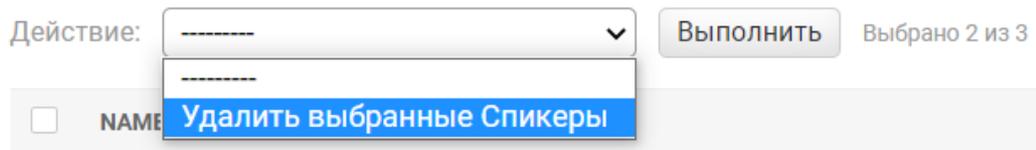


Рисунок 34 — Удаление спикеров

13. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой записи и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.8 Управление справочником типов мероприятий

Каждое мероприятие может быть отнесено к тому или иному типу. Управления типами мероприятий осуществляется в отдельном справочнике

«Типы мероприятий», который доступен в разделе «Мероприятия» административной панели.

4.8.1 Просмотр типов мероприятий

Для просмотра типов мероприятий необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Типы мероприятий».
5. В открывшемся окне (см. Рисунок 35) посмотреть список типов мероприятий. Каждый тип в списке характеризуется названием, которое является ссылкой на карточку типа. В верхней части справочника отображается окно контекстного поиска по названию типа мероприятий.

Начало > Мероприятия > Типы мероприятия

Выберите Тип мероприятия для изменения ДОБАВИТЬ ТИП МЕРОПРИЯТИЯ +

🔍 Найти

Действие: Выполнить Выбрано 0 объектов из 10

<input type="checkbox"/> NAME	ENG
<input type="checkbox"/> Полезный ресурс	✖
<input type="checkbox"/> Проект	✖
<input type="checkbox"/> видео	✖
<input type="checkbox"/> Материал	✖
<input type="checkbox"/> Работа в мини группе	✖
<input type="checkbox"/> Фильм	✖
<input type="checkbox"/> Вебинар	✖
<input type="checkbox"/> Книга	✖
<input type="checkbox"/> Тест	✖
<input type="checkbox"/> Практика	✖

Рисунок 35 — Просмотр типов мероприятий

По умолчанию в Платформе заданы 10 типов мероприятий:

- Полезный ресурс;
- Проект;
- Видео;
- Материал;
- Работа в мини группе;
- Фильм;
- Вебинар;
- Книга;
- Тест;
- Практика.

39. Для просмотра данных типа мероприятия нажать на ссылку с его названием.

40. В открывшемся окне (см. Рисунок 36) посмотреть данные типа.

Начало > Мероприятия > Типы мероприятия > Вебинар

Изменить Тип мероприятия ИСТОРИЯ

Название:

Название (eng):

Удалить Сохранить и добавить другой объект Сохранить и продолжить редактирование СОХРАНИТЬ

Рисунок 36 — Просмотр данных карточки типа мероприятия

4.8.2 Добавление типа мероприятия

Если необходимо расширить стандартный перечень типов мероприятий, то можно добавить новый тип. Для этого следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Типы мероприятий».
41. В открывшемся окне (см. Рисунок 35) нажать на кнопку
42. В открывшемся окне (см. Рисунок 37) ввести название типа на русском языке и, опционально, на английском.

Начало · Мероприятия · Типы мероприятия · Добавить Тип мероприятия

Добавить Тип мероприятия

Название:

Название (eng):

Рисунок 37 — Добавление нового типа мероприятий

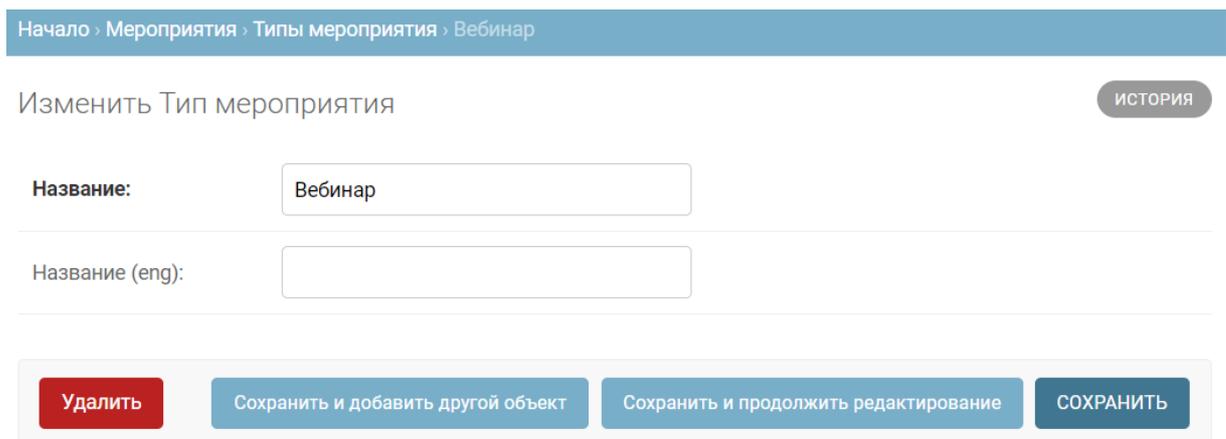
43. Нажать одну из следующих кнопок:
 - «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего типа мероприятий, а затем добавить новый;
 - «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущего типа, но при этом предполагается продолжить ввод информации по нему;

- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего типа и закрыть интерфейс добавления типа (будет отображен список типов мероприятий).

4.8.3 Редактирование типа мероприятия

Для редактирования типа мероприятия следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Типы мероприятий».
10. В открывшемся окне (см. Рисунок 35) перейти к записи, данные которой нужно отредактировать. При необходимости воспользоваться контекстным поиском.
11. В строке записи нажать на ссылку с названием типа мероприятий.
44. В открывшемся окне (см. Рисунок 38) внести изменения в требуемые поля.



Начало > Мероприятия > Типы мероприятия > Вебинар

Изменить Тип мероприятия ИСТОРИЯ

Название:

Название (eng):

Удалить Сохранить и добавить другой объект Сохранить и продолжить редактирование СОХРАНИТЬ

Рисунок 38 — Редактирование типа мероприятий

45. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего типа мероприятий, а затем добавить новый;

- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущего типа, но при этом предполагается продолжить ввод информации по нему;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущего типа и закрыть интерфейс добавления типа (будет отображен список типов мероприятий).

4.8.4 Удаление типа мероприятия

Для удаления типа мероприятия необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Мероприятия» нажать на ссылку «Типы мероприятий».
14. В открывшемся окне (см. Рисунок 35) перейти к записи, данные которой нужно удалить. Установить флажок в строке записи (при необходимости можно отметить несколько записей для удаления).
15. Перейти к началу списка.
16. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные типы мероприятий» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 39).

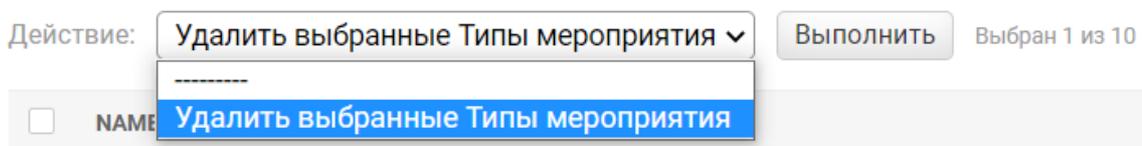


Рисунок 39 — Удаление типа мероприятий

17. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой записи и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.9 Управление целями, доступными пользователям

Все цели, которые может поставить себе пользователь для развития, задаются в Платформе в специальном справочнике «Шаблонные профили» раздела «Цели» административной панели. Каждая цель может быть простой или составной (т. е. включать в себе несколько простых целей). Например, по умолчанию в Платформе создана цель «Максимальный», подразумевающая максимальное развитие всех возможных простых целей (коммуникация, кооперация и т. д.). Изменять состав доступных целей рекомендуется только в случае необходимости (например, при изменении состава информационных объектов, влияющих на построение индивидуальной траектории развития), поскольку к целям привязана вся механика развития личности и изучаемый контент.

Для просмотра списка целей, доступных пользователям Платформы, необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Цели» нажать на ссылку «Шаблонные профили».
46. В открывшемся окне (см. Рисунок 40) посмотреть список целей. Каждая цель в списке характеризуется названием и группой, в которую она входит.

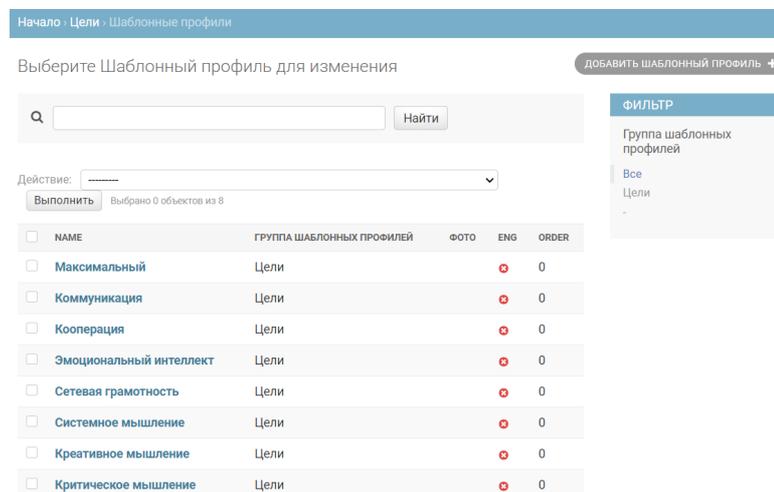


Рисунок 40 — Список доступных пользователям целей

Примечание: по умолчанию задана одна группа — «Цели». При необходимости состав групп можно расширить.

47. Выбрать цель в списке, нажав на ссылку с ее названием.

48. В открывшемся окне (см. Рисунок 41) посмотреть характеристики цели.

Начало > Цели > Шаблонные профили > Эмоциональный интеллект

Изменить Шаблонный профиль ИСТОРИЯ

Группа шаблонных профилей: Цели ✎ +

Имя: Эмоциональный интеллект

Имя (eng):

Описание: Эмоциональный интеллект

Фото: Выберите файл Файл не выбран

Order: 0

КОМПЕТЕНЦИИ

ГРУППА КОМПЕТЕНЦИЙ	КОМПЕТЕНЦИЯ	ОЧКИ
TemplateProfileCompetence object (5)		
Навыки	Эмоциональный интеллект ✎ +	1000С
+ Добавить еще Компетенция		

Удалить
Сохранить и добавить другой объект
Сохранить и продолжить редактирование
СОХРАНИТЬ

Рисунок 41 — Просмотр карточки цели

Примечание: Добавление, редактирование и удаление целей выполняется стандартным для справочников способом.

4.10 Просмотр и редактирование целей пользователей

4.10.1 Просмотр целей пользователей

Все цели пользователей сохраняются в отдельном журнале «Цели» в подразделе «Цели» административной панели. Журнал регистрирует действия пользователей, связанные с активацией или деактивацией цели. Каждая запись журнала содержит следующие данные (см. Рисунок 42):

- ID — идентификатор записи журнала;
- Пользователь — фамилия и имя пользователя;
- Шаблонный профиль — выбранная пользователем цель;
- Дедлайн — дата дедлайна (может отсутствовать);
- Дата обновления — дата и время выполнения действия пользователем;
- Активно — икона активности цели (активирована, деактивирована).

Начало > Цели > Цели

Выберите Цель для изменения ДОБАВИТЬ ЦЕЛЬ +

🔍

Действие: Выбрано 0 объектов из 100

<input type="checkbox"/>	ID	ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ	ШАБЛОННЫЙ ПРОФИЛЬ	ДЕДЛАЙН	ДАТА ОБНОВЛЕНИЯ	АКТИВНО
<input type="checkbox"/>	164	Салман Айдумов	Эмоциональный интеллект	-	29 августа 2020 г. 19:51	✔
<input type="checkbox"/>	163	Магомед-Герей Разаков	Сетевая грамотность	-	29 августа 2020 г. 18:47	✔
<input type="checkbox"/>	162	Любовь Акимова	Максимальный	-	29 августа 2020 г. 15:05	✔
<input type="checkbox"/>	161	Aminat Gitinamagomedova	Максимальный	-	29 августа 2020 г. 14:27	✔
<input type="checkbox"/>	160	Руслан Гараев	Максимальный	-	28 августа 2020 г. 15:46	✔
<input type="checkbox"/>	159	Руслан Гараев	Креативное мышление	-	28 августа 2020 г. 15:46	✘
<input type="checkbox"/>	158	Руслан Гараев	Критическое мышление	-	28 августа 2020 г. 15:45	✘
<input type="checkbox"/>	157	Руслан Гараев	Кооперация	-	28 августа 2020 г. 15:45	✘
<input type="checkbox"/>	156	Пользователь Демо	Креативное мышление	-	28 августа 2020 г. 15:12	✔
<input type="checkbox"/>	155	Василий Трофимов	Сетевая грамотность	-	25 августа 2020 г. 17:49	✔
<input type="checkbox"/>	154	Дарья Лунева	Максимальный	-	25 августа 2020 г. 13:41	✔

Рисунок 42 — Просмотр журнала назначения целей пользователей

4.10.2 Добавление цели пользователю администратором

Данные в журнале целей появляются на основании действий пользователей, но администратор при необходимости может назначить цель пользователю средствами административного интерфейса. Для этого следует:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Цели» нажать на ссылку «Цели».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 42) нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ ЦЕЛЬ +**.
3. В открывшемся окне (см. Рисунок 43) внести данные о цели:
 - Пользователь — выбрать из выпадающего списка пользователя, для которого назначается цель;
 - Шаблонный профиль — выбрать из списка цель;
 - Дедлайн — установить (при необходимости) дедлайн, когда должна быть достигнута цель;
 - Активно — установить флажок для активации цели.

Начало · Цели · Цели · Цель id=162 пользователь=Любовь Акимова

Изменить Цель ИСТОРИЯ

ID: 162

Пользователь:  

Отрасли: 
Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), чтобы выбрать несколько значений.

Шаблонный профиль:   

Дедлайн: 

Активно

Дата создания: 29 августа 2020 г. 15:05

Дата обновления: 29 августа 2020 г. 15:05

Рисунок 43 — Просмотр и редактирование цели пользователя

49. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей цели, а затем добавить (назначить) новую (этому или другому пользователю);
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей цели, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей цели и закрыть интерфейс добавления цели (будет отображен журнал целей пользователей).

4.10.3 Редактирование цели

Для редактирования цели пользователя нужно:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Цели» нажать на ссылку «Цели».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 42) перейти к цели, данные которой необходимо отредактировать. При необходимости воспользоваться контекстным поиском в верхней части списка.
3. В строке нужной цели нажать на ссылку с ее идентификатором.
4. В открывшемся окне внести требуемые изменения. При изменении данных можно просто изменить признак активности цели или же сменить как саму цель, так и пользователя, на которого она назначена.

50. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей цели, а затем добавить (назначить) новую (этому или другому пользователю);

- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей цели, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей цели и закрыть интерфейс добавления цели (будет отображен журнал целей пользователей).

4.10.4 Удаление цели

Для удаления записи о цели пользователя из журнала необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Цели» нажать на ссылку «Цели».
18. В открывшемся окне (см. Рисунок 42) перейти к цели, данные которой необходимо удалить. Установить флажок в строке записи (при необходимости можно отметить несколько записей для удаления).
19. Перейти к началу списка.
20. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные Цели» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 45).

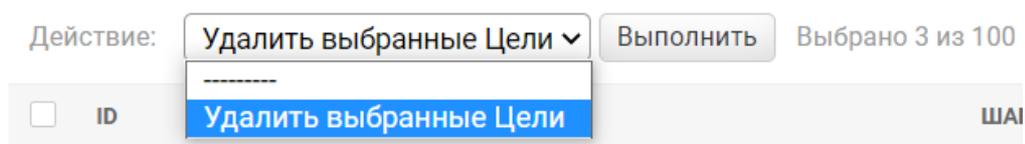


Рисунок 44 — Удаление цели пользователя

2. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой записи и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.11 Формирование ссылки для включения в команду

Для каждой зарегистрированной на Платформе команды можно сформировать приглашающую ссылку. Пользователь, который регистрируется по данной ссылке, будет автоматически включен в связанную со ссылкой команду.

Для генерации командной ссылки необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Команды» нажать на ссылку «Team invites».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 45) посмотреть текущий список команд, для которых сгенерированы ссылки.

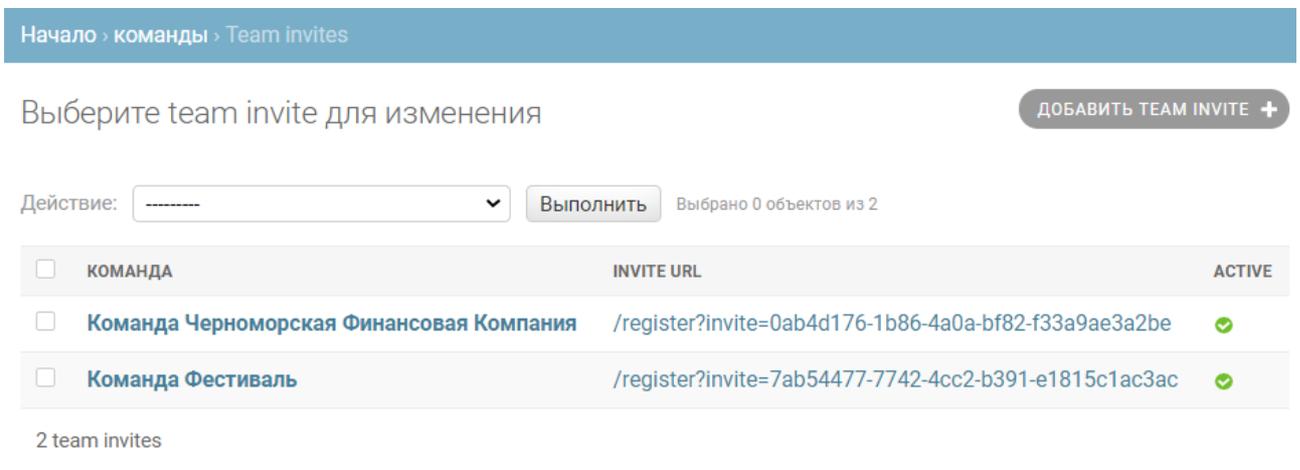


Рисунок 45 — Список ссылок для приглашения в команду

51. Для генерации новой ссылки нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ TEAM INVITE +**.
52. В открывшемся окне (см. Рисунок 46) выбрать из выпадающего списка команду, для которой необходимо сгенерировать ссылку.
53. Нажать на кнопку «Сохранить».

В дальнейшем для регистрации пользователю нужно будет отправить ссылку вида:

<https://business.skillfolio.ru/register?invite=<сгенерированный идентификатор>>

Начало › команды › Team invites › Добавить team invite

Добавить team invite

Команда:   

Active

Created at: -

Modified at: -

Invite url: </register?invite=290448ca-0cb0-4cd5-b167-2b91f3d012d0>

[Сохранить и добавить другой объект](#) [Сохранить и продолжить редактирование](#) [СОХРАНИТЬ](#)

Рисунок 46 — Добавление приглашения в команду

4.12 Управление командами

4.12.1 Просмотр команд

Пользователи Платформы могут объединяться в команды для удобства обучения. Чтобы посмотреть текущий список команд Платформы, нужно:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Команды» нажать на ссылку «Команды».
3. В открывшемся окне (см. Рисунок 47) посмотреть текущий список команд. Каждая команда в списке характеризуется следующими данными:
 - Название — название команды, ссылка на просмотр и редактирование карточки команды;
 - Описание — описание команды;

- Дата окончания проекта — дата и время окончания обучения команды;
- Руководитель — фамилия и имя пользователя, который является руководителем команды.

При нажатии на любые поля заголовка выполняется сортировка записей по возрастанию. Повторное нажатие приводит к сортировке по убыванию. Возможно одновременное применение сортировки по двум столбцам; приоритетность сортировки в этом случае будет показана цифрой в заголовке столбца.

Начало > команды > Команды

Выберите Команда для изменения ДОБАВИТЬ КОМАНДА +

Действие: Выбрано 0 объектов из 44

<input type="checkbox"/>	НАЗВАНИЕ	ОПИСАНИЕ	ДАТА ОКОНЧАНИЯ ПРОЕКТА	РУКОВОДИТЕЛЬ
<input type="checkbox"/>	Черноморская Финансовая Компания	Черноморская Финансовая Компания	27 августа 2021 г. 12:01	Черноморская Финансовая
<input type="checkbox"/>	Soft Skills	Развиваем Soft Skills	21 августа 2020 г. 12:42	Елена Прохорова
<input type="checkbox"/>	Skill UP	Команда новичков Skillfolio	31 августа 2020 г. 19:17	Елена Прохорова
<input type="checkbox"/>	Фестиваль	Фестиваль	7 августа 2021 г. 15:57	Фестиваль Тьютор
<input type="checkbox"/>	Skillfolio LIFE 3	Skillfolio LIFE 3	3 августа 2021 г. 19:19	Олеся Олеся
<input type="checkbox"/>	Skillfolio MASTER	Skillfolio MASTER	3 августа 2021 г. 19:05	Олеся Олеся
<input type="checkbox"/>	тестовая команда	тестовая команда	22 июля 2021 г. 23:40	Артём Вилков

Рисунок 47 — Просмотр списка команд

54. Для просмотра данных команды нажать на ссылку с ее названием.
55. В открывшемся окне (см. Рисунок 48) посмотреть данные команды.

Начало > команды > Команды > Команда Skill UP

Изменить Команда ИСТОРИЯ

Название: Skill UP

Дата окончания проекта: Дата: 31.08.2020 Сегодня | 📅
 Время: 19:17:50 Сейчас | 🕒

Описание: Команда новичков Skillfolio

Руководитель: Елена Прохорова ✎ +

Обязательные мероприятия:

Доступные обязательные мероприятия

🔍

- Как зарабатывать вместе со Skillfo
- Здесь и сейчас
- Вебинар Пять признаков современ
- Вебинар "Функциональная грамот-
- Драматургия и сторителлинг . На с
- Купить доступ на программу

Выбрать все ➔

Выбранные обязательные мероприятия +

Удалить все ⌂

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), чтобы выбрать несколько значений.

Рисунок 48 — Просмотр карточки команды

4.12.2 Добавление команды

Для добавления новой команды необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Команды» нажать на ссылку «Команды».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 47) нажать на кнопку ДОБАВИТЬ КОМАНДА +.
3. В открывшемся окне (см. Рисунок 49) заполнить данные команды. Полужирным отмечены поля, обязательные для заполнения:
 - **Название** — ввести название команды на русском языке;

- Дата окончания проекта — ввести дату и время окончания проекта (обучения пользователей команды);
- **Описание** — ввести краткое текстовое описание команды;
- **Руководитель** — выбрать из выпадающего списка пользователя, который будет руководителем команды;
- Обязательные мероприятия — выбрать список обязательных мероприятий команды из предложенного перечня;
- Заморозить путь — установить флажок, если требуется, чтобы для пользователей в этой команде путь строился 1 раз, и они имели доступ только к обязательным мероприятиям команды;
- **Max number of members** — ввести максимально допустимое количество участников команды.

Начало > команды > Команды > Добавить Команда

Добавить Команда

Название:

Дата окончания проекта: Дата: Сегодня 
 Время: Сейчас 

Описание:

Руководитель:  

Обязательные мероприятия:

Доступные обязательные мероприятия

Как зарабатывать вместе со Skillfo
Здесь и сейчас
Вебинар Пять признаков современ
Вебинар "Функциональная грамот-
Драматургия и сторителлинг . На с
Купить доступ на программу

Выбрать все 

Выбранные обязательные мероприятия 

Удалить все 

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), чтобы выбрать несколько значений.

Рисунок 49 — Добавление команды

56. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей команды, а затем добавить еще одну;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей команды, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей команды и закрыть интерфейс добавления команды (будет отображен список команд).

4.12.3 Редактирование команды

Для редактирования команды необходимо:

Для редактирования цели пользователя нужно:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Команды» нажать на ссылку «Команды».
5. В открывшемся окне (см. Рисунок 47) перейти к команде, данные которой необходимо отредактировать.
6. В строке нужной команды нажать на ссылку с ее названием.
7. В открывшемся окне (см. Рисунок 50) внести требуемые изменения.

Начало › команды › Команды › Команда Skill UP

Изменить Команда ИСТОРИЯ

Название:

Дата окончания проекта:

Дата: Сегодня | 📅

Время: Сейчас | 🕒

Описание:

Руководитель: ✎ +

Обязательные мероприятия:

Доступные обязательные мероприятия

🔍

- Как зарабатывать вместе со Skillfo
- Здесь и сейчас
- Вебинар Пять признаков современ
- Вебинар "Функциональная грамот-
- Драматургия и сторителлинг . На с
- Купить доступ на программу

Выбрать все ➔

➔
➜

Выбранные обязательные мероприятия +

Удалить все

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), чтобы выбрать несколько значений.

Рисунок 50 — Редактирование карточки команды

57. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущей команды, а затем добавить еще одну;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей команды, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей команды и закрыть интерфейс добавления команды (будет отображен список команд).

4.12.4 Удаление команды

Для удаления команды необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Команды» нажать на ссылку «Команды».
21. В открывшемся окне (см. Рисунок 47) перейти к команде, данные которой необходимо удалить. Установить флажок в строке записи (при необходимости можно отметить несколько записей для удаления).
22. Перейти к началу списка.
23. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные Цели» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 51).

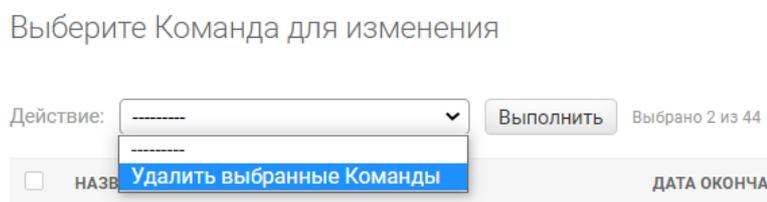


Рисунок 51 — Удаление команд(ы)

24. В окне подтверждения ознакомиться со связями удаляемой команды и подтвердить удаление, нажав на кнопку «Да, я уверен».

4.13 Управление составом команд

4.13.1 Просмотр команд

Для управления составом пользователей команд Платформы используется справочник «Участники команды» раздела «Команды» административной панели. Справочник представляет собой набор записей, где каждой записи соответствует пара «Команда – пользователь» (см. Рисунок 52).

Если необходимо вывести пользователей какой-то определенной команды, можно воспользоваться фильтром справа от списка записей.

Начало > команды > Участники команды

Выберите Участник команды для изменения

<input type="checkbox"/>	КОМАНДА	ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ
<input type="checkbox"/>	Команда Фестиваль	Риганат Омарова
<input type="checkbox"/>	Команда Фестиваль	Салман Айдумов
<input type="checkbox"/>	Команда Фестиваль	Любовь Акимова
<input type="checkbox"/>	Команда Фестиваль	Aminat Gitinamagomedova
<input type="checkbox"/>	Команда Фестиваль	Магомед-Герей Разаков
<input type="checkbox"/>	Команда Черноморская Финансовая Компания	Руслан Гараев

Рисунок 52 — Просмотр связей «Команда – пользователь»

4.13.2 Добавление пользователя в команду

Для добавления пользователя в команду необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Команды» нажать на ссылку «Участники команды».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 52) нажать на кнопку .
3. В открывшемся окне (см. Рисунок 53) ввести данные:
 - **Команда** — выбрать из выпадающего списка команду, в которую надо включить пользователя;
 - **Пользователь** — выбрать из выпадающего списка пользователя.

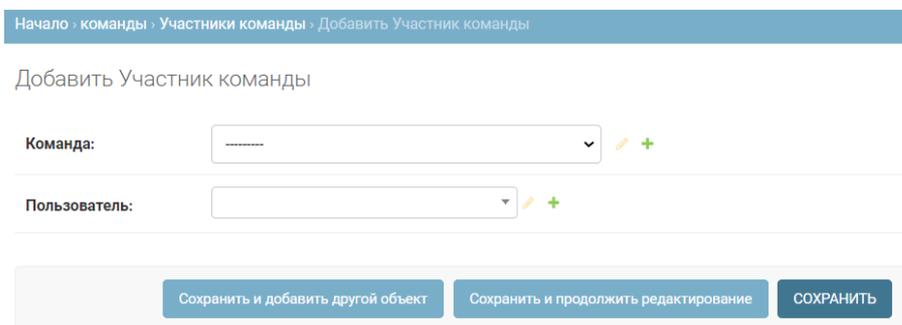


Рисунок 53 — Добавление связи «Команда – участник»

58. Нажать одну из следующих кнопок:

- «Сохранить и добавить другой объект» — если требуется сохранить данные текущего участника, а затем добавить еще одного;
- «Сохранить и продолжить редактирование» — если требуется сохранить изменения у текущей записи, но при этом предполагается продолжить ввод информации по ней;
- «Сохранить» — если требуется сохранить данные текущей записи и закрыть интерфейс добавления участника команды.

4.13.3 Удаление участников команд

Для удаления пользователя из команды необходимо:

1. В стартовом окне панели администрирования в разделе «Команды» нажать на ссылку «Участники команды».
2. В открывшемся окне (см. Рисунок 52) перейти к записи, которую надо удалить. При необходимости воспользоваться фильтром по командам.
25. В строке связи «Команда – пользователь» установить флажок (при необходимости можно отметить несколько записей для удаления).
26. Перейти к началу списка.

27. В поле «Действие» выбрать из выпадающего списка значение «Удалить выбранные Участники команд» и нажать на кнопку «Выполнить» (см. Рисунок 54).

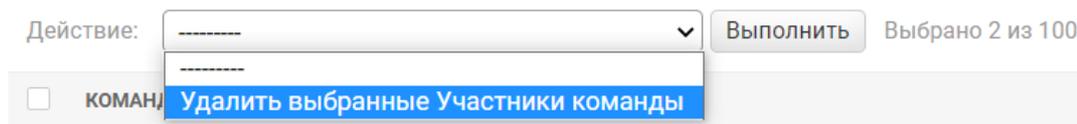


Рисунок 54 — Удаление пользователя из команды

4.14 Управление возможностью самостоятельной регистрации для пользователей

Пользователи Платформы могут регистрироваться в Платформе двумя способами:

- путем самостоятельной регистрации через стартовую страницу Платформы (по ссылке «Зарегистрироваться»);
- путем регистрации по пригласительной ссылке (ссылка «Зарегистрироваться» на стартовой странице при этом будет скрыта).

Управление способом регистрации пользователей выполняется в интерфейсе «Конфигурация» раздела «Основное» административной панели (см. Рисунок 55). За способ регистрации отвечает параметр «Включить регистрацию», который может принимать значение «Да» (пользователи будут регистрироваться самостоятельно) или «Нет» (пользователи будут регистрироваться по пригласительной ссылке).

Для изменения значения параметра нужно выбрать значение в выпадающем списке и нажать на кнопку «Сохранить».

Начало › Core › Конфигурация

Изменить Конфигурация

Логотип: Файл не выбран

Использовать интернационализацию: ▾

Включить глобальные цели: ▾

Включить регистрацию: ▾

Event: ▾

Рисунок 55 — Настройка параметров Платформы

5 АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ

Типовые аварийные ситуации, возможные причины и действия по их устранению приведены в таблице 2.

Таблица 2 — Типовые аварийные ситуации и действия по их устранению

№	Ошибка / отказ	Возможная причина	Действия по устранению
1.	Пользователь не может войти в Платформу (ошибка авторизации)	<ul style="list-style-type: none"> • Введен неверный логин или пароль. • Учетная запись пользователя не активна (заблокирована). 	<ul style="list-style-type: none"> • Ввести корректные логин / пароль. • Принять решение о возможности разблокировки пользователя. Разблокировать учетную запись в соответствии с подразделом 4.3.
2.	Пользователь не видит тьютора в своем профиле.	<ul style="list-style-type: none"> • Отображаются кэшированные (устаревшие) данные. • Тьютор не назначен. 	<ul style="list-style-type: none"> • Необходимо перезагрузить содержимое страницы при помощи CTRL+F5. • В ряде случаев может помочь очистка cookies в браузере. • Назначить тьютора (см. подраздел 4.3).
3.	Пользователь не видит свою команду в профиле.	<ul style="list-style-type: none"> • Отображаются кэшированные (устаревшие) данные. • Пользователь не включен в команду. 	<ul style="list-style-type: none"> • Необходимо перезагрузить содержимое страницы при помощи CTRL+F5. • В ряде случаев может помочь очистка cookies в браузере. • Принять решение о возможности включения пользователя в команду. Включить в команду в соответствии

			с подразделом 4.13.
4.	Не отображается прогресс выполнения практик, информация о команде или иные сведения в личном кабинете.	Отображаются кэшированные (устаревшие) данные	<ul style="list-style-type: none"> • Необходимо перезагрузить содержимое страницы при помощи CTRL+F5. • В ряде случаев может помочь очистка cookies в браузере.
5.	Профиль участника не содержит информации (пуст).	Пользователь не прошел комплексное тестирование (нет информации для показа).	Участнику необходимо пройти комплексное тестирование.
6.	Не отображается участник, закрепленный за тьютором.	Неверно определен (или не определен вообще) тьютор для участника.	Отредактировать учетную запись участника (назначить тьютора).
7.	Не отображается команда у тьютора.	Неверно определен (или не определен вообще) руководитель / участник команды.	Отредактировать команду (назначить руководителя) или включить тьютора в состав участников.
8.	User <...> already exists (при импорте пользователей)	Учетная запись пользователя, импортируемого из CSV-файла, уже существует.	Изменить E-mail пользователя, либо удалить его из CSV-файла.

6 РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОСВОЕНИЮ

Для успешного освоения инструментария Платформы рекомендуется последовательно изучить положения настоящего документа в порядке следования разделов; после изучения каждого раздела рекомендуется выполнить описанные в нем операции (практическую часть). В общем случае для успешного освоения Платформы необходимо:

1. Проанализировать все справочники Платформы, их содержимое и взаимосвязи основных информационных объектов;
2. Отредактировать значения справочников (добавить, изменить, удалить значения);
3. Создать учетную запись пользователя;
4. Назначить тьютора для пользователя;
5. Создать команду;
6. Включить в команду тьютора и пользователя;
7. Создать несколько мероприятий с различными настройками, проверить доступность мероприятий для пользователей;
8. Отредактировать и/или удалить мероприятия.

СОСТАВИЛИ

Организация	Должность	ФИО	Подпись	Дата

СОГЛАСОВАНО

Организация	Должность	ФИО	Подпись	Дата