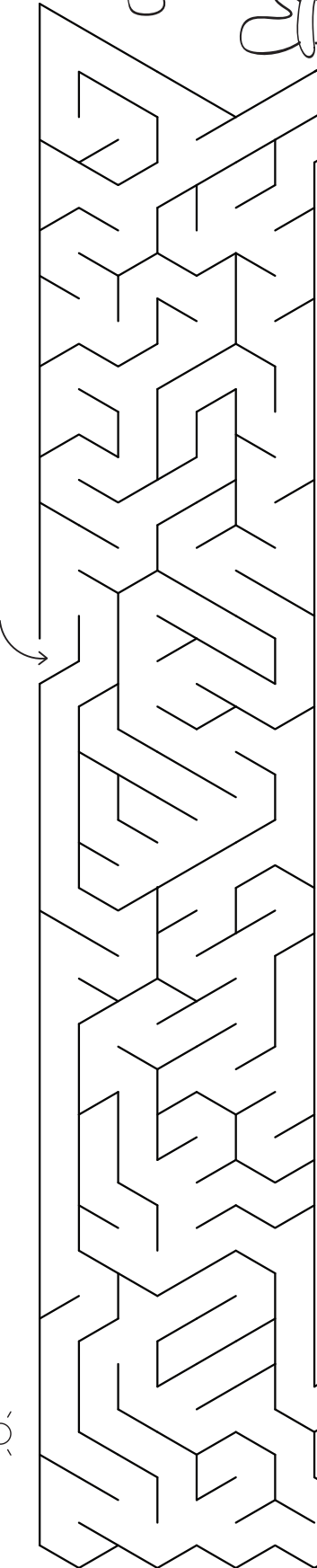
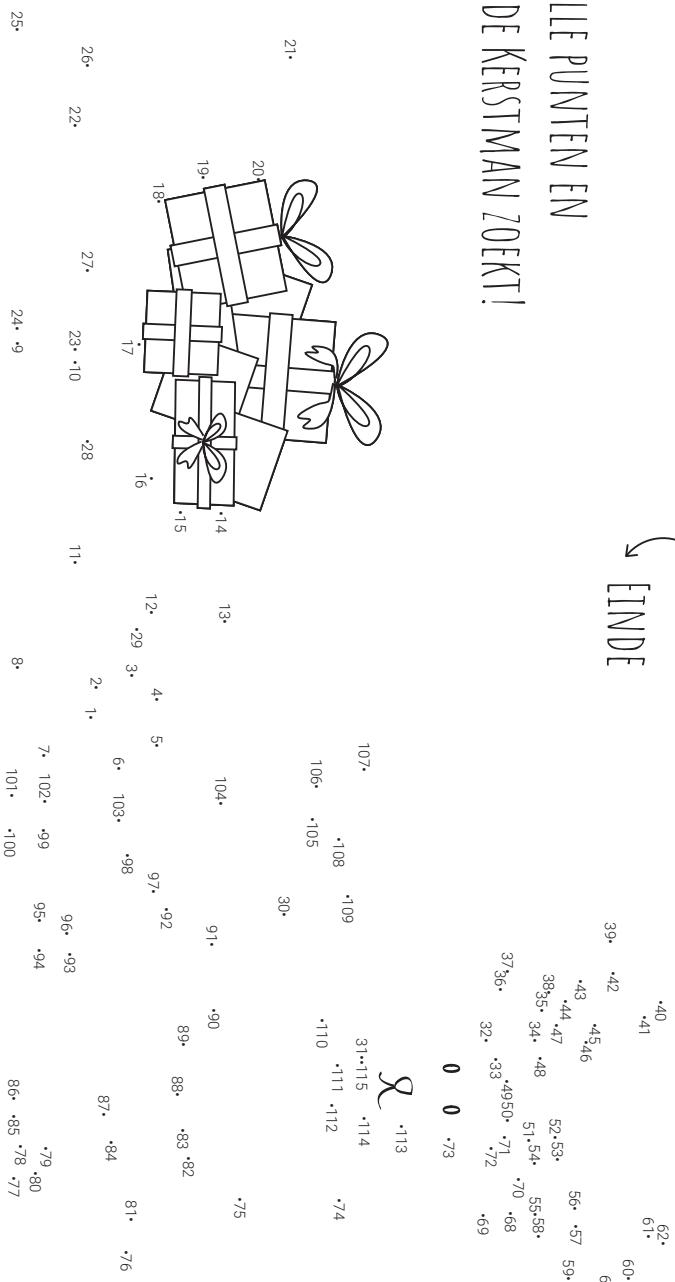


3: VERBIND ALLE PUNTEN EN
ONTDEK WAT DE KERSTMAN ZOEKT!

FINDE



1: BEZORG JIJ DE KERSTMAN ZIJN JUISTE KLEUREN?

2: HELP DE KERSTMAN DE JUISTE WEG TE VINDEN

