

41° Torneo Minirugby Gianni Visentin



REGOLAMENTO GIRONI - PROGRAMMA

Organizzato con il Patrocinio del Comune di Paese



Indice

1.	MODALITA' DI AMMISSIONE	3
2.	RECLAMI E RESPONSABILITA'	4
3.	REGOLAMENTO DEL GIOCO	4
4.	CATEGORIE	4
5.	RISULTATI E CLASSIFICHE	5
6.	CALCOLO ETA' MEDIA	5
7.	CLASSIFICHE - CASI DI PARITA'	6
8.	MANCATA PRESENTAZIONE	6
9.	EQUIPAGGIAMENTO GIOCATORI	7
10.	GIOCO SCORRETTO E SANZIONI	7
11.	MAPPA DEI CAMPI	8
12.	PROGRAMMA	10

Regolamento del 41° Torneo Minirugby “Gianni Visentin”

Paese 15 maggio 2022

1. MODALITA' DI AMMISSIONE

Il Trofeo “Gianni Visentin” è riservato agli atleti in regola con il tesseramento della F.I.R. (o Federazioni Straniere) per l'anno sportivo 2021/2022.

Le tessere dovranno essere accompagnate da un idoneo Documento di Riconoscimento in accordo con le ultime direttive F.I.R.

I Dirigenti Accompagnatori Responsabili di ogni singola squadra dovranno presentare tutta la documentazione e gli elenchi dei giocatori presso la Segreteria del Torneo prima dell'inizio del torneo.

L'elenco dei giocatori dovrà essere compilato nella Liste Gara Ufficiale FIR che trovate nel sistema TOL.

L'elenco dei giocatori “Lista Gara da TOL” dovrà essere completo in tutte le sue parti

- N° di tessera F.I.R. dei giocatori.
- Cognome, nome
- Data di nascita completa di giorno mese e anno.
- Tipo e Numero di Documento dei Giocatori
- N° di tessera F.I.R. dell'Educatore **che obbligatoriamente può essere designato all'arbitraggio delle partite del torneo**
- N° di tessera F.I.R. Dirigente Accompagnatore Responsabile di ogni squadra.
- ***È Obbligatorio presentare un Modello-B per ogni squadra (Squadra A e B) con relativi Book divisi per ogni squadra e relativi documenti divisi per ogni Book.***
- ***È Obbligatorio stampare la schermata TOL (sito F.I.R) dell'elenco tesserati, una lista per ogni Book.***

Dopo la presentazione alla Segreteria dell'elenco giocatori, vistato per ricevuta, non saranno ammesse integrazioni, prestiti e cambi di giocatori, pena la squalifica della squadra.

Il riconoscimento dei giocatori potrà essere effettuato dall' arbitro anche prima di ogni gara, usufruendo delle Tessere Federali, del Documento di Riconoscimento e dell'elenco dei giocatori controllato dalla Segreteria del Torneo.

I Direttori di Gara dovranno vigilare sulla composizione delle squadre ed in particolare sull'età dei giocatori.

In tutte le categorie, tutti gli atleti in elenco (Modulo B/Lista Gara), dovranno giocare nel corso del Torneo.

2. RECLAMI E RESPONSABILITA'

Sulle delibere del comitato organizzatore del 41° TORNEO, non sono ammessi reclami.

- **NON** sono ammessi reclami, dei risultati già pubblicati dal Giudice Sportivo del Torneo della fase a gironi, dopo l'inizio della fase di semifinale.
- **NON** sono ammessi reclami, dei risultati già pubblicati dal Giudice Sportivo del Torneo della fase di semifinale, dopo l'inizio della fase di finale.

3. REGOLAMENTO DEL GIOCO

Per tutte le regole **NON** specificate nel regolamento del Torneo, si applicano le regole descritte nel regolamento ufficiale della F.I.R. : "**REGOLAMENTO DI GIOCO CATEGORIE PROPAGANDA 2021-2022**".

La durata degli incontri per ciascuna categoria è subordinata al numero di squadre partecipanti e al totale tempo di gioco previsto per la categoria stessa.

Nota per categoria U13

Per ragioni organizzative durante il Torneo non verranno effettuati i calci di trasformazione nelle gare relative alla categoria UNDER 13.

La categoria U13 giocherà seguendo il regolamento F.I.R. "Avviamento"

4. CATEGORIE

• Under 7

Sono ammessi esclusivamente i giocatori nati nel 2015-2016.

La squadra è formata da 5 giocatori + 5 riserve.

• Under 9

Sono ammessi esclusivamente i giocatori nati nel 2013 e 2014.

La squadra è formata da 6 giocatori + 6 riserve.

• Under 11

Sono ammessi esclusivamente i giocatori nati nel 2011 e 2012.

La squadra è formata da 8 giocatori + 7 riserve

• Under 13

Sono ammessi esclusivamente i giocatori nati nel 2009 e 2010

La squadra è formata da 10 giocatori + 8 riserve

L'iscrizione per U7 prevede un numero illimitato di giocatori.

L'iscrizione per U9-U11-U13 ammette, in casi speciali e previo accordo con Comitato organizzatore, un numero di uno o due giocatori, superiore al numero massimo previsto dal regolamento.

Le liste con un numero di giocatori superiore, o minore, a quanto indicato nell'articolo 4 si adegueranno di conseguenza **all'articolo 6 che ne determinerà l'età media.**

Per tutte le categorie, ogni società dovrà avere al seguito almeno un Educatore/Arbitro per SQUADRA abilitato per la stagione in corso (munito di proprio fischierto).

5. RISULTATI E CLASSIFICHE

Il TORNEO prevede fasi distinte di gioco:

- PARTITE DI QUALIFICAZIONE (Girone all'italiana).
- PARTITE DI SEMIFINALE (Scontro diretto).
- PARTITE DI FINALE (Scontro diretto).

Le partite di Qualificazione saranno giocate in 4 gironi all'italiana per le tutte le categorie.

Il punteggio per le partite di Qualificazione sarà così determinato:

- 2 PUNTI PER LA VITTORIA
 - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO
 - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
-
- La formazione della classifica finale del girone di qualificazione, per la determinazione delle partite di semifinale, in caso di "pari punti" nella classifica finale, si applicherà la norma descritta nel **paragrafo 7**.
 - Le partite di Semifinale saranno disputate per le tutte le categorie in un incontro a scontro diretto tra le pari classificate risultanti dalla classifica dei gironi (1° Girone-A contro 1° Girone-B/2° Girone-A contro 2° Girone-B/... ecc).
 - In caso di pareggio, al termine della partita, si applicherà la norma descritta nel **paragrafo 7.3**.
 - Le partite di Finale saranno disputate per le tutte le categorie in un incontro a scontro diretto tra le pari vincenti e perdenti delle partite di semifinale. In caso di pareggio, al termine della partita, le squadre saranno classificate ad ex aequo.

E' obbligatorio da parte del Dirigente Accompagnatore Responsabile o dell'Educatore FIRMARE per ACCETTAZIONE IL CARTELLINO GARA AL TERMINE DELL'INCONTRO; non sono accettate contestazioni dopo la vidimazione del cartellino gara.

6. CALCOLO ETA' MEDIA

Il **calcolo dell'età media**, è il parametro che verrà usato per la compilazione delle classifiche nei casi di eventuali parità dopo aver applicato i parametri descritti nel capitolo 7, paragrafi a), b), c), d).

- Under 7 = Somma **dell'età di tutti** i giocatori presenti nel modello-B (calcolata in giorni) diviso 10 [5 giocatori + 5 riserve, come da articolo 4]
- Under 9 = Somma **dell'età di tutti** i giocatori presenti nel modello-B (calcolata in giorni) diviso 12 [6 giocatori + 6 riserve, come da articolo 4]
- Under 11 = Somma **dell'età di tutti** i giocatori presenti nel modello-B (calcolata in giorni) diviso 15 [8 giocatori + 7 riserve, come da articolo 4]
- Under 13 = Somma **dell'età di tutti** i giocatori presenti nel modello-B (calcolata in giorni) diviso 18 [10 giocatori + 8 riserve, come da articolo 4]

NOTA-1: Nel caso in cui una squadra presenti in lista meno giocatori di quelli previsti dal regolamento, l'età dei giocatori mancanti verrà determinata usando la data di nascita del primo gennaio dell'anno più vecchio di categoria, fino ad arrivare al numero massimo di atleti indicati nell'articolo 4 riferito alla specifica categoria.

7. CLASSIFICHE - CASI DI PARITA'

La compilazione delle classifiche ed eventuali casi di parità saranno disciplinati, secondo le seguenti norme:

- 1) Verranno assegnati 2 punti per ogni gara vinta; 1 punto per ogni gara pareggiata e 0 punti per ogni gara persa.
- 2) **Parità nei gironi:** Se alla fine di un girone, due o più squadre risultassero a pari punteggio, verranno applicati i seguenti criteri **in sequenza**, per determinare la classifica finale:
 - a) Se la parità risulta **tra più di due squadre**; determinazione della posizione finale avvalendosi dell'uso della **classifica avulsa** tra le squadre che hanno terminato il girone a pari punteggio.
 - b) Se la parità risulta **tra due squadre**, determinazione della posizione finale in classifica verificando il risultato dello "Scontro diretto" (la vincitrice sopravvanzerà in classifica la perdente)
 - c) Nel caso di ulteriore parità dopo l'applicazione del punto **a)** o **b)**, si determinerà la classifica, considerando la differenza attiva tra la somma delle mete segnate e la somma delle mete subite da ciascuna squadra in tutti gli incontri del girone (Differenza mete "segnate-subite").
 - d) Nel caso di ulteriore parità dopo l'applicazione del punto **c)**, si determinerà la classifica, considerando il maggior numero di mete segnate da ciascuna squadra in tutti gli incontri del girone.
 - e) Nel caso di ulteriore parità, dopo l'applicazione del punto **d)**, si determinerà la classifica, considerando la "Minore età Media" della squadra. La squadra con età media minore sopravvanzerà in classifica l'altra squadra. [Vedi articolo 6]
- 3) **Parità nelle partite di semifinale:** in caso di parità alla fine della semifinale si determinerà la classifica, considerando la "Minore età Media" delle squadre. La squadra con età media minore sopravvanzerà in classifica l'altra squadra. [Vedi articolo 6].
- 4) **Parità nelle partite di finale:** In caso di parità nella Finale, le due squadre saranno considerate vincitrici a pari merito. Il trofeo in palio, sarà aggiudicato alla squadra con età media minore.

8. MANCATA PRESENTAZIONE

La mancata presentazione ad una gara, entro 5 min. dall' orario d' inizio della stessa, comporta la perdita della partita stessa.

Alla squadra avversaria verranno assegnati 2 punti e 3 mete.

9. EQUIPAGGIAMENTO GIOCATORI

I giocatori e le giocatrici NON dovranno calzare scarpe con tacchetti in alluminio.

Potranno calzare scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o di plastica, purché entrambi i tipi di tacchetti non abbiano l'anima metallica.

Potranno calzare scarpe da ginnastica e/o da "calcetto".

L'uso dei paradenti è obbligatorio per poter prendere parte all'incontro, la mancanza dei paradenti comporterà l'impossibilità di prendere parte alla partita.

Ogni giocatore dovrà avere la propria borraccia personale.

Tecnici, Dirigenti-Accompagnatori e gli Educatori-Arbitri sono invitati a controllare con meticolosità che le scarpe usate durante la gara non abbiano tacchetti usurati in modo tale da risultare pericolosi.

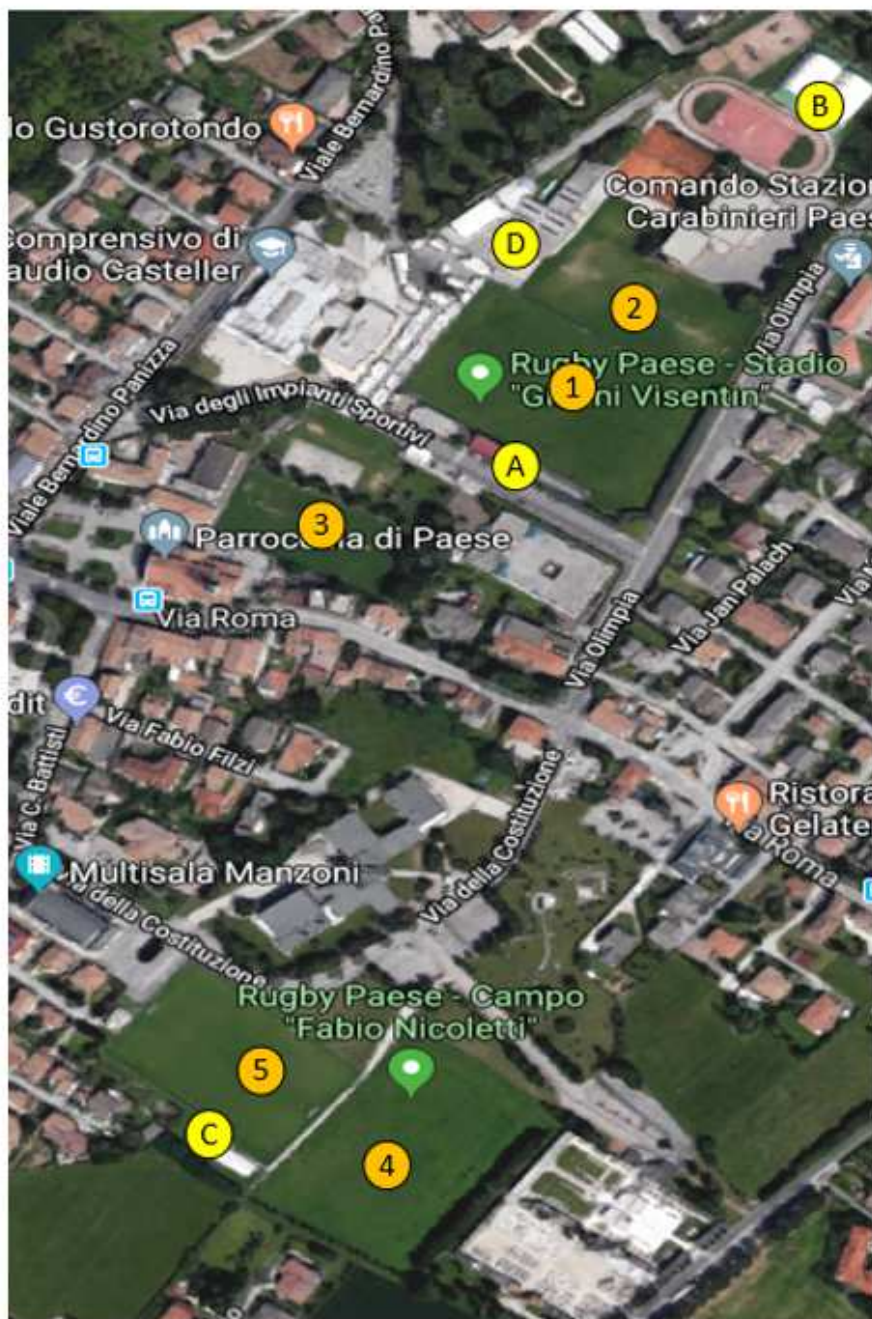
Ogni Società dovrà avere a disposizione per ogni squadra due mute di maglie di diverso colore.

10. GIOCO SCORRETTO E SANZIONI

- a) Il giocatore espulso dal Direttore di Gara non potrà essere nuovamente utilizzato nel corso della partita e nemmeno partecipare al successivo incontro, fatte salve le ulteriori sanzioni disciplinari erogate dal Giudice Sportivo.
- b) L'espulsione di un Dirigente Accompagnatore Responsabile o di un Educatore comporta automaticamente la esclusione di detta persona da tutto il Torneo. In quanto tesserato, verrà giudicato dalla Giustizia Federale.
- c) E' permesso l'ingresso alle aree di gioco solo ai tesserati in elenco e alle persone munite di "Pass".
- d) Il Dirigente Accompagnatore Responsabile ed i giocatori non partecipanti alla gara dovranno sostare ad **almeno due metri** dalle linee laterali e/o di fondo campo.

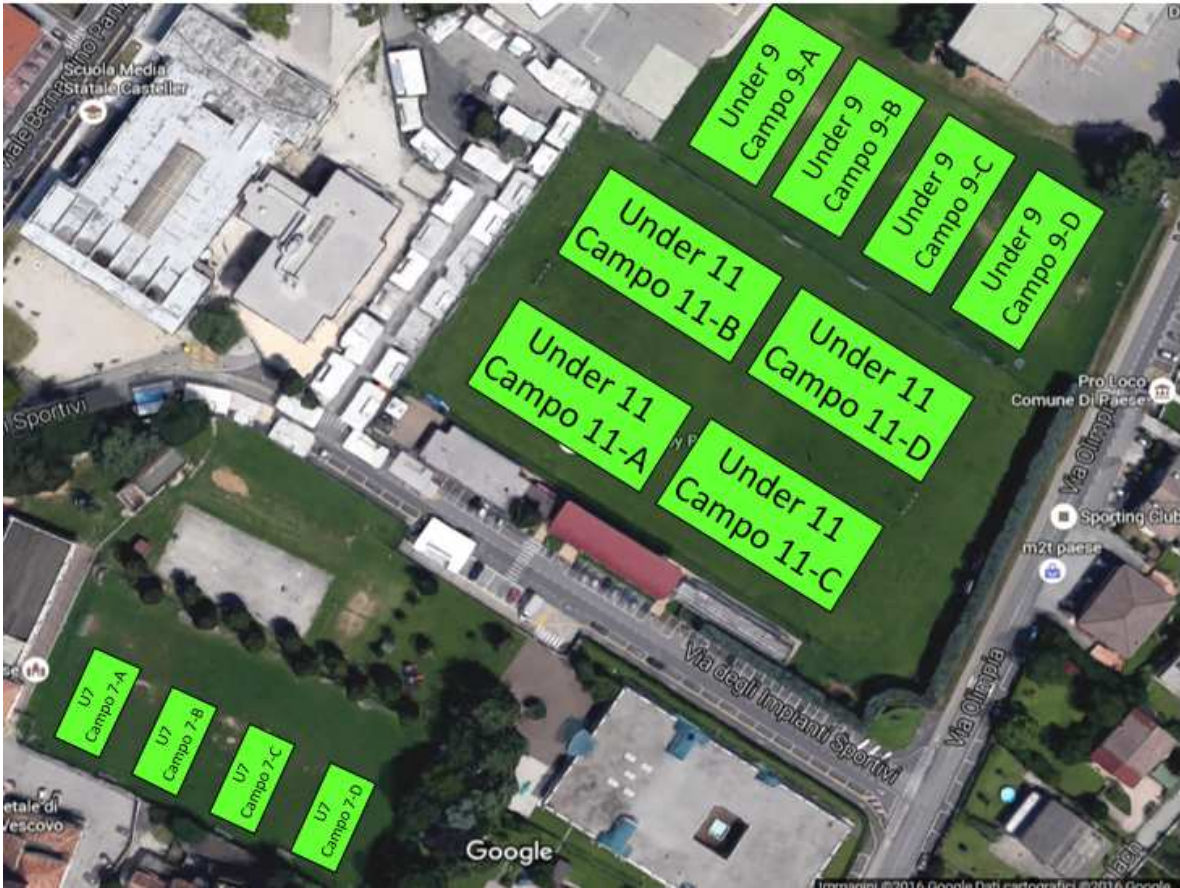
11. MAPPA DEI CAMPI

Vista generale



- 1 Campi U11
- 2 Campi U9
- 3 Campi U7
- 4 Campi-U13
- 5 Campi-U13
- A Segreteria-Consegna documentazione
- B Deposito Borse-1
- C Deposito Borse-2
- D Mensa

Vista Dettagliata U7-U9-U11



Vista Dettagliata U13



12. PROGRAMMA

Di seguito gli orari di massima:

- 07.30-08.00 Arrivo squadre
- 08.00-08.30 Consegna elenchi definitivi Modello B (prestiti compresi)
- 09.00 Inizio partite dei gironi di qualificazione.
- A seguire Semifinali di tutte le categorie.
- **Al termine della semifinale recarsi in mensa**

- Dalle ore 11.30 Pranzo Atleti ed Educatori fino esaurimento squadre
- A seguire Pranzo Staff-Torneo

- 14.00 Inizio finali per Tutte le categorie.
- 14.45 Finale 1°-2° posto Under 7 (Campo Centrale)
- 15.00 Finale 1°-2° posto Under 9 (Campo Centrale)
- 15.20 Finale 1°-2° posto Under 11 (Campo Centrale)
- 15.40 Finale 1°-2° posto Under 13 (Campo Centrale)
- 16.00 -16.30 Premiazione

Si richiede a tutte le squadre partecipanti di raggiungere i campi di gioco ENTRO le ore 08.30.

Invitiamo Dirigenti e atleti a collaborare cortesemente alla riuscita del Torneo.

Presentarsi al campo previsto nel programma con **almeno cinque minuti di anticipo** sull'orario ufficiale di inizio di ciascuna partita, ricordiamo che: La mancata presentazione ad una gara, entro 5 min. dall' orario d' inizio della stessa, comporta la perdita della partita.

Osservare la **massima puntualità** durante tutte le fasi del Torneo, pranzo incluso, per non pregiudicare il preciso svolgimento della manifestazione.

- **Per le tutte le categorie di recarsi alla mensa per il pranzo appena finito di giocare la partita di semifinale.**

Per un regolare afflusso agli stand per la distribuzione del pranzo, si raccomanda di rispettare gli orari indicati, pertanto non entrare prima dell'orario assegnato e lasciare i posti liberi appena consumato il pranzo per dare spazio agli altri turni.

Educatori e accompagnatori potranno consumare il pranzo in contemporanea con i propri ragazzi, collaborando con l'organizzazione nel corretto svolgimento della distribuzione del pranzo.

L'accesso ai locali della Segreteria del Torneo è riservato alle Autorità F.I.R., ai Commissari F.I.R., allo Staff del Torneo, ai Dirigenti delle Società, ai Medici di servizio.

Il Rugby Paese e il Rugby Paese Junior, declinano qualsiasi responsabilità per eventuali danni a cose e/o persone che si verificassero durante lo svolgimento del Torneo.

Ricordate di non lasciare valori incustoditi in spogliatoio e nell'area della manifestazione