



IV MEMORIAL AZZOLARI REGOLAMENTO DI GIOCO

PRESENTAZIONE

- 1) Il IV Memorial “Francesco Azzolari” avrà luogo a Milano, presso il Centro Sportivo G.B. Curioni, **domenica 17 novembre 2024**.

CRITERI D'ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE

- 2) I giocatori partecipanti al Torneo dovranno essere regolarmente iscritti alla Società di appartenenza e tesserati F.I.R. (così come gli educatori ed i dirigenti accompagnatori) per la stagione sportiva in corso e dovranno tutti essere muniti di valido documento di riconoscimento o copia autenticata dello stesso.
- 3) Le società partecipanti sono obbligate alla compilazione della lista regolamentare, in duplice copia, dei giocatori partecipanti al Torneo (15 giocatori) e a consegnarla alla Segreteria del Torneo almeno 20 minuti prima dell'inizio delle gare. La documentazione sarà ritirabile a fine giornata presso la Segreteria stessa.
Entro e non oltre il **14 novembre 2024** ogni Società dovrà inviare, tramite mail a memorial.azzolari@rugbymilano.it
:

- ✓ nominativo e recapito telefonico del dirigente di ogni squadra iscritta al Torneo per eventuali comunicazioni e/o esigenze di Segreteria;
 - ✓ foglio età, inviato per tempo; il mancato invio di tale documento comporterà l'assegnazione dell'età massima possibile (tutti gli atleti risulteranno nati il 01 Gennaio dell'anno più vecchio della categoria, 2012); in caso si dovesse ricorrere al calcolo età quale regola per determinare chi accede alla fase successiva tra due squadre che non hanno presentato il foglio età si ricorrerà al sorteggio con moneta.
- 4) Il coefficiente di età media della squadra per ciascuna formazione sarà calcolato puntualmente su giorno, mese ed anno di nascita dei giocatori validamente iscritti in lista gara. Nel caso di squadre con liste gara inferiori a 15 giocatori, concorrerà tante volte quante necessarie a determinare il coefficiente di età la data di nascita dell'atleta più vecchio sino al raggiungimento del numero di 15 giocatori.

Per ogni squadra con in lista un numero maggiore di giocatori rispetto al numero riportato sopra, verranno tolti dal conteggio i giocatori più giovani per raggiungere il numero massimo sopra riportato.

COMPOSIZIONE SQUADRE E UTILIZZO GIOCATORI

- 5) Ogni squadra sarà formata dal numero di giocatori iscritto dal Club al Torneo: dovranno essere impiegati tutti i giocatori in lista durante il Torneo. Le sostituzioni devono avvenire avvisando l'arbitro. Un giocatore sostituito potrà rientrare nel corso della stessa partita
- 6) Le partite dovranno essere disputate da 2 squadre con ugual numero di giocatori ciascuna: a questo scopo sono ammessi prestiti temporanei di giocatori da un Club ad un altro Club, previa comunicazione alla Segreteria del Torneo tramite il Responsabile di Campo; non sono ammessi prestiti di giocatori tra due squadre dello stesso Club.
- 7) Il Torneo è regolamentato dalle norme della Federazione Italiana Rugby, così come aggiornato a partire dalla stagione sportiva 2024/2025 anche in merito alle infrazioni di gioco, espulsioni, ammonizioni e per tutto quanto non previsto nel presente regolamento. Ogni giocatore espulso dal direttore di gara non potrà partecipare al successivo incontro, fatte salve le ulteriori sanzioni disciplinari erogate dalla Direzione di Torneo. L'espulsione di un





educatore o di un dirigente accompagnatore comporta automaticamente l'esclusione di detta persona da tutto il Torneo.

EQUIPAGGIAMENTO, ARBITRAGGI E SERVIZIO MEDICO

- 8) I giocatori devono indossare scarpe con tacchetti di gomma dura, senza anima metallica. Non sono ammessi tacchetti in alluminio. E' obbligatorio l'uso del paradenti.
- 9) Il tempo totale massimo degli incontri per ogni categoria sarà quello regolamentato dalla F.I.R.
- 10) L'arbitraggio delle partite è garantito dall'Organizzazione del Torneo. In caso le squadre volessero mettere a disposizione educatori arbitro, contattate l'Organizzazione
- 11) L'Organizzazione declina ogni responsabilità per incidenti di gioco, danni o furti che si dovessero verificare durante lo svolgimento del Torneo. L'Organizzazione garantisce qualificata assistenza medica durante lo svolgimento del Torneo. Educatori e dirigenti accompagnatori devono ingaggiare il servizio, se necessario, rivolgendosi ai Responsabili di Campo o al Responsabile di Categoria.

SVOLGIMENTO INCONTRI

- 12) Il Torneo avrà inizio tassativamente alle ore 9:00. Gli incontri termineranno per le 16 circa. Gli incontri dei gironi e le semifinali saranno disputati prima della pausa per il servizio mensa; le finali piazzamento e le finali podio saranno disputate dopo la pausa pranzo.
- 13) La squadra che non si presenterà in campo all'orario prestabilito, nonostante i richiami da parte dell'organizzazione, sarà dichiarata perdente con il punteggio di 4 mete al passivo. Al termine di ogni partita educatore o dirigente accompagnatore delle squadre che hanno disputato l'incontro dovranno controllare e siglare il cartellino elettronico della gara con il risultato riportato dall'arbitro. In seguito alla sigla del cartellino gara nessuna contestazione sarà ammessa. Qualora il cartellino a fine partita non venisse siglato, lo stesso viene considerato acquisito e non più modificabile.
- 14) La formula del **Memorial Azzolari** prevede un Torneo a 16 squadre: 4 gironi all'italiana di qualificazione di 4 squadre ciascuno, semifinali tra società classificate a pari posto nel girone, finali. La durata delle partite dei gironi, di semifinale e di finale dal 5° al 16° posto sarà di tempo unico da 12 minuti. Le due finali 1°-2° posto e 3°-4° posto si disputeranno su due tempi da 10 minuti ciascuno.

GIRONI DI QUALIFICAZIONE. DETERMINAZIONE CLASSIFICHE

- 15) Per la compilazione delle classifiche saranno attribuiti 4 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, zero punti per la sconfitta; saranno attribuiti anche 1 punto in più per la squadra che realizza almeno quattro mete e 1 punto in più per la sconfitta con solo una meta di differenza. Non verranno eseguite le trasformazioni delle mete.
Al termine dei gironi di qualificazione, in caso di parità fra due o più squadre si determinerà la classifica sulla base dei seguenti criteri applicati uno dopo l'altro:
 - a) differenza mete segnate e subite complessivamente nel Girone
 - b) risultati scontro diretto
 - c) numero mete segnate
 - d) età media minore della squadra
 - e) sorteggio





Nel caso di tre o quattro squadre, per ogni criterio applicato seguirà il criterio successivo con valore gerarchico inferiore solo per le squadre ancora in parità, determinando così già la classifica per le altre. (es. classifica scontro diretto due squadre a 6 punti e la terza a 2, questa sarà classificata terza e si procederà con i successivi criteri per determinare la posizione tra le altre due).

SEMIFINALI E FINALI

16) Al termine delle partite di semifinale e delle sole finali per il 1° e 3° posto di ogni categoria, nel caso il risultato sia di parità, si giocheranno ulteriori 3 minuti con la regola della Golden Meta. In caso di persistente parità al termine dei 3 minuti, la vincente sarà determinata dai seguenti criteri applicati uno dopo l'altro :

- a) differenza mete complessiva nel Torneo
- b) maggior numero di mete segnate complessivamente nel Torneo
- c) età media minore della squadra
- d) sorteggio

Al termine delle partite di finale di ogni categoria per il piazzamento dal 5° posto a scendere, in caso di parità le squadre saranno classificate ex- aequo.

DIREZIONE DI TORNEO

17) Per ogni controversia la Direzione del Torneo si riserva di decidere a suo insindacabile giudizio: per ovvii motivi organizzativi non sono ammessi reclami sulle decisioni del Direttore di Torneo.

CLASSIFICHE E PREMIAZIONI

18) Le prime quattro squadre classificate riceveranno una coppa "Memorial Azzolari", mentre alla squadra più coriacea andrà un'ulteriore coppa, a rappresentare lo spirito di Francesco Azzolari.

Direzione Torneo: Davide Arzuffi

Comitato Organizzatore: Andrea Micheletti 339.47.94.357