



# ROYAL PADEL TOURNAMENT

SEASON 1

# TORNEO IN BREVE

Giocatori nr.16

Squadre nr.8

Nr.2 gironi da 4 squadre con andata e ritorno

Definizione Classifica finale con incontri play off e p

Play off

1°A vs 2° B

2°A vs 1°B

Le due vincenti faranno finale 1°/2° e le perdenti 3

Play out

3°A vs 4° B

4°A vs 3°B

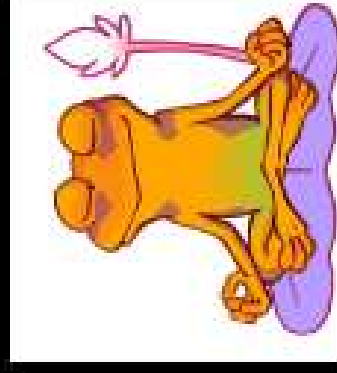
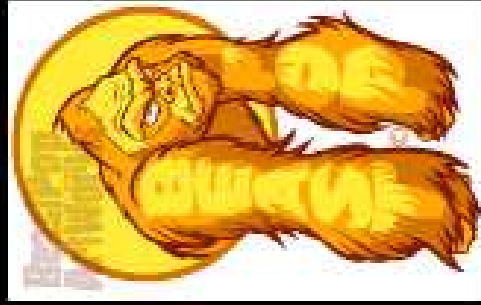
Le due vincenti faranno finale 5°/6° e le perdenti sa  
classificate in base a classifica girone , set vinti nel g

**VERRA' CREATO GRUPPO WA DEDICA  
RISULTATI E LE CLASS**



# LE SQUADRE TRA CUI

1. Yellow Gorilla
2. Pink Monkey
3. Red Penguin
4. Black Sharke
5. Green Cobra
6. White Eagle
7. Orange Frog
8. Blue Rhino



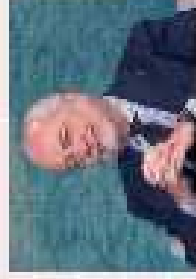
# DEFINIZIONE DEI RUOLI

## RUOLI

Presidente

Presidente/Giocatore

Giocatore



## DESCRIZIONE RUOLI

### 1) PRESIDENTE

E' la figura che ha acquista la Società all'asta ed ha il compito di comporre la squadra acquistando 2 giocatori  
In caso di vittoria il % del premio sarà suo

### 2) PRESIDENTE/GIOCATORE

E' la figura che ha acquista la Società all'asta ed ha il compito di comporre la squadra , decide di farne parte e quindi dovrà acquistare 1 solo giocatore  
In caso di vittoria il 60% del premio sarà suo

### 3) GIOCATORE

E' colui che sarà acquistato da una società al quale potrà chiedere un compenso il suo legame è fisso per la durata di tutto il torneo  
In caso di vittoria se la società è gestita dal Presidente avrà il 33% , se invece gestita da Presidente/Giocatore avrà il 40%

# CASH IN – CASH OUT

## CASH IN

Ogni giocatore alla definizione dei ruoli dovrà versare 10€ che saranno usati per il mercato ( acquisto società e stipendio giocatori) ad ogni In aggiunta 10€ cadauno per la definizione dei premi

Affitto campo , se giocato presso MSC prezzo amico per 1,30h di 7,5€ cadauno

Cash in totale in 12 mesi = ( 7 partite x 7,5€ ) x 4 +(quota mercato 10€ x 4 ) +(quota premi 10€ x 4 ) = 290€

## CASH OUT

Ogni giocatore dipendente prenderà un x ( comprensivo tra 2 e 20 €) in funzione del suo accordo alla firma

I premi ai primi 3 sono così suddivisi -->

1° 100€ , 2° 40€ , 3° 20€ nelle % descritte nei ruoli

Il presidente alla vendita della Società incasserà il valore della società \*

\*ATTENZIONE IN CASO DI FALLIMENTO I SOLDI ANDRANNO ALLA GESTIONE TORNEO



# MERCATI

## Mercato Fase 1

- 1) Definizione di una data dove tutti i partecipanti si troveranno in presenza
- 2) Durante la riunione tutti potranno partecipare all'acquisto delle squadre
- 3) C'ognuno avrà l'opportunità di fare offerta in busta chiusa per diventare Presidente di una o più Squadre
- 4) Ovviamente il prezzo d'acquisto + lo stipendio del/degli giocatori dovrà essere sempre uguale o minore a 20€
- 5) A parità di offerta in busta si proseguirà ad estrazione per assegnazione
- 6) Una volta assegnato un Presidente ad una Società sarà il momento dell'asta per i giocatori
- 7) I restanti B in ordine alfabetico dalla A alla Z saranno soggetti ad asta aperta (base 2€) e così si completeranno le squadre
- 8) Il compenso del giocatore sarà incassabile subito dallo stesso, l'impegnato dal Presidente per l'acquisto della Società rimane in cassa

## Mercato Fase 2-3-4

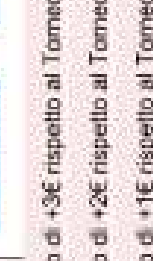
1) Alla fine di ogni Torneo in funzione del piazzamento di ogni Società si rimescoleranno le carte qui di seguito spiegate:

- 1° Posto ■ Presidente ed il Giocatore sono riconfermati ( il valore della Società aumenta di 3€ ( fino a max valore di 18€) , il Giocatore per rimanere dovrà percepire un ingaggio di +3€ rispetto al Torneo
- 2° Posto ■ Presidente ed il Giocatore sono riconfermati ( il valore della Società aumenta di 2€ ( fino a max valore di 18€) , il Giocatore per rimanere dovrà percepire un ingaggio di +2€ rispetto al Torneo
- 3° Posto ■ Presidente ed il Giocatore sono riconfermati ( il valore della Società aumenta di 1€ ( fino a max valore di 18€) , il Giocatore per rimanere dovrà percepire un ingaggio di +1€ rispetto al Torneo
- 4° Posto ■ Presidente ed il Giocatore sono riconfermati  
■ Presidente ed il Giocatore sono riconfermati , il valore della Società si riduce di 1€
- 5° Posto ■ Presidente è riconfermato , il giocatore è svincolato , il valore della Società si riduce di 5€ ( minimo valore 0€)
- 6° Posto ■ Presidente perde la Società a 0 ed il giocatore è svincolato
- 7° Posto ■ Presidente perde la Società a 0 ed il giocatore è svincolato
- 8° Posto ■ Presidente perde la Società a 0 ed il giocatore è svincolato

2) In ordine temporale avverranno le seguenti valutazioni

- A) I Presidenti in ordine dal primo al sesto valuteranno la possibilità di confermare i propri giocatori dichiarando se ne hanno il potere economico ed in secondo luogo se vogliono continuare il progetto
- B) I Giocatori confermati possono decidere di svincolarsi
- C) I Presidenti possono decidere di mettere in vendita la Società, il massimo prezzo in offerta potrà essere il prezzo di acquisto + aumento se presente (in funzione del piazzamento) , se con giocatore confermati
- D) Tutti i Giocatori ed i Presidenti ( ricordando che il potere di spesa tra Società e Giocatori rimane 20€) possono fare offerte in busta chiusa alle Società libere ed in vendita ( se Società in vendita ha off
- E) Se una o più squadre rimangono libere il Presidente sarà estratto tra i giocatori svincolati ed il valore di acquisto sarà uguale a quello del Torneo precedente

F) Una volta terminata la riorganizzazione societaria i giocatori saranno scelti in un Draft dove l'ultima squadra classificata avrà la prima scelta e così a salire il compenso sarà definito da un lancio di 2 d se la Società non dispone dell'importo il giocatore sarà accasato alla Società successiva e così fino alla fine, in caso nessuna Società possa permettersi il salario il Giocatore si accascherà alla Squadra c



# REGOLE TORNEO GIOCAT

- 1) Il calendario ed i gironi saranno generati durante l'incontro e saranno suddivisi in Cristo League e Pista League
- 2) Se 1 delle 2 squadre non sarà disponibile il giorno esatto , le partite potranno essere giocate entro 15 giorni dalla data prevista ( +2 settimana dalla settimana della partita)
- 3) Chi gioca in casa ha diritto a definire 3 possibili orari/giorni ( possibilmente in accordo con l'avversario) in caso di mancato accordo la partita sarà vinta a dalla squadra di casa con risultato 6-3 - 6-3 -6-3
- 4) Le partite termineranno allo scadere dell' ora e mezza esatta (si finirà in extratime solo ultimo game) o dopo il completamento di 3 set
- 5) Nella classifica generali si conteranno scontro diretto vittorie e set , totale set vinti se ancora parità monetina
- 6) Il campo principale sarà il MSC ,ma nulla vieta di giocare altrove
- 7) In caso di assenza prolungata per lavoro o infortunio di 1 giocatore si può chiedere proroga al punto 2) di ulteriori 7 giorni o la sostituzione con un giocatore di livello simile all'infortunato ( validazione tramite sondaggio su gruppo ok se si più del 50%)
- 8) Ogni Presidente può giocare una volta durante il Torneo la Padel Cards in qualsiasi momento voglia, il rifiuto dell'avverdario equivale a partita persa a t:
- 9) Durante il match ,su palle dubbie , 2 volte per partita si può richiedere di rifare il punto , dopodiche la decisione spetterà alla squadra difendente
- 10) Le palline saranno a cura della squadra di casa o altrimenti si useranno quelle fornite da campo senza lamentele
- 11) In caso 1 componente o 1 squadra non si presentino ad una partita confermata ( senza motivo grave) la partita sarà persa a tavolino e vi sarà una mult:

# PADEL CARDS

## Carta Istruzioni

**Extra** Si puo' giocare una volta per torneo ad inizio gara e da 1 punto extra se si vince 3-0 va all'avversario

**Double** Si puo' giocare una volta per torneo ad inizio 3° set se si sta perdendo 2-0 , in caso risultato finale sarà 2-2 e quindi 1 punto a testa

