



REGOLAMENTO DI GIOCO

La squadra

5 giocatori (uomini, donne o misti) in campo per squadra, di qualsiasi età. Massimo 12 giocatori per squadra. Debuttanti, Groupies ed estranei al mondo del rugby sono i benvenuti alla versione più soft del Rugby che ci sia!

Il campo di gioco

Le dimensioni del campo sono di 50 x 33 m.

Il regolamento di gioco

Viene effettuato un "touch" su qualsiasi parte del corpo o sulla palla. Il giocatore in difesa effettua un touch (toccato) con una o due mani. Un portatore del pallone può volontariamente far touch andando a contatto con il difensore.

Ogni squadra dispone di 6 "Touch" in attacco.

Ogni tentativo inizia con un tocco a terra del pallone "tap". Allo stesso modo anche l'inizio della partita e la ripresa del gioco dopo una meta avvengono dal centro del campo con un tocco a terra.

Ad ogni tocco subito l'attaccante in possesso di palla deve: fermarsi sul punto del tocco, eseguire un "tap" a due mani e passare il pallone da fermo ad un compagno di squadra.

La difesa che ha toccato indietreggia a 5 metri dal punto del tocco. Finché non rientrano, i giocatori in difesa sono in fuorigioco ed il loro tocco può non venir considerato dagli arbitri per garantire il vantaggio alla squadra che non ha commesso fallo.

Il possesso del pallone cambia ("turnover") se:

- La palla esce dal campo (si riprende da 5 metri all'interno da dove la palla è uscita)
- Passaggio in avanti
- Caduta del pallone, anche indietro
- Gioco falloso
- Fine dei sei tentativi!

Sono falli e la palla cambia possesso in caso di:

- Passaggio in avanti, perdita di possesso in avanti, uso del piede.
- Se un touch è considerato troppo aggressivo l'arbitro fischia un fallo.
- E' considerato fallo l' in-avanti volontario (fallo di antigioco).

Se un difensore interferisce con il "tap", è fallo.

L'arbitro ha il diritto di sanzionare con

GAME LAWS

Team

Every team must be composed by at least 5 players to a maximum of 12. The team can be mixed and formed by any genders, from 12 years old to 99+. (?) First timers, groupies and outsiders of the rugby world are welcomed in the softer and funnier version that exist!

PLAYING FIELD

The field dimensions are 50x33 m

LAWS OF THE GAME

A "TOUCH" is AWARDED to the defenders by touching with one or two hands any part of the body or the ball. The ball carrier can voluntarily touch the defenders.

Every team has 6 rounds of "touch" while attacking.

Every round of play starts with a "tap" of the ball with the foot, like so, every begin of half, line out and after every try. At every touch the offensive player which carries the ball must stop, tap the ball with 2 hands and pass the to another player ball while standing still.

Every player of the defensive team after the touch must go back 5m from the point where the touch occurred. A defense player is considered offside, and he cannot touch any player of opposite team if is less than 5m from the point of touch. The referee can grant an advantage to the offensive team. An offside foul is called to the defensive team if one or more players doesn't back 5m from the point of touch. A turnover of the ball can happen if:

- Line out foul, the game will restart with a tap inside 5m of the field where the ball exited.
- Forward pass
- Fall of the ball, in any case back or forward
- Foul play
- End of the six rounds

Foul are called and change of possession of the ball if:

- Forward pass, fall of ball, use of foot.
- If the referee judges a touch to aggressive
- Deliberated forward touch of the ball (anti-play)

If the defensive player prevents the offensive player from tapping the ball, 6 more rounds are granted to the attacking team.

The referee can sanction a player with a sin bin, 2 min ban from the field, the sanctioned team must play those 2 minutes without 1 player (or more) on the field that can't be replaced.

Within the 5m goal line the offensive team, who has



un'ammonizione, con conseguente allontanamento dal campo di gioco per 2 minuti, il giocatore scorretto.

Il pallone è in meta quando:

- Viene schiacciato a terra nell'apposita area delimitata dai conetti.
- La cosiddetta "meta in tuffo" è da considerarsi valida anche quando un attaccante si tuffa in meta e viene toccato. Se il tocco è sul busto e fino ai calzoncini, la meta non è valida, se il tocco è sulle gambe, la meta è valida e l'arbitro la assegna. Il giudizio dell'arbitro sarà insindacabile.

SOLO IL CAPITANO ed ogni giocatore interrogato direttamente PUO' PARLARE ALL'ARBITRO.

left rounds of play, must restart their play every time on the 5m line till the consumption of rounds or a foul is called.

Try is awarded:

- by grounding the ball in the opposition's in-goal area, a try requires the ball be simultaneously touching the ground and an attacking player.
- a "dive try" is granted even if the attacker is touched by the defenders, only if the attacking player dive and ground the ball in the goal area and the touch occurred from the waist to the feet, otherwise a touch is awarded to the defense.

The judgment of the referee is unquestionable. Only the captain and the player who the referee is directly speaking can talk to the referee.