

**DESCRIEREA SUMARĂ A PROIECTULUI
"ClujDigitalHub@BibliotecaTa"**

Investiția realizată prin proiectul ClujDigitalHub@BibliotecaTa își propune să ofere șanse egale tuturor membrilor comunităților deservite de bibliotecile partenere de a participa la cursuri de dezvoltarea unor competențe digitale. Prin dotarea cu tehnologie modernă a celor 34 de biblioteci urmărește crearea unei rețele de bună practică la nivelul județului Cluj, care să permită dezvoltarea personală a membrilor comunității, prin dobândirea de competențe noi, în special digitale.

Îmbunătățirea calității vieții membrilor comunității este unul din scopurile centrale ale bibliotecilor publice, realizat prin servicii și activități de educație nonformală și informală a adulților. În consecință, organizarea de către bibliotecile publice a activităților de instruire a adulților impactează creșterea controlului asupra vieții proprii și dezvoltarea personală a membrilor comunității, amplifică atitudinea lor pozitivă față de necesitățile de dezvoltare a comunității, fortifică cunoștințele și competențele în domenii importante, precum sănătatea, familia și munca omului.

Echipamentele selectate pentru achiziția prin proiect au fost astfel alese pentru a susține realizarea activităților proiectului, dar oferă posibilitatea de a dezvolta servicii noi pentru public în viitor.

Pe lângă dotarea cu echipamente hardware și software-ul necesar funcționării acestor echipamente, proiectul vizează construirea unui portal educațional care să centralizeze resursele educaționale nou-create prin proiect (tutoriale, ghiduri, prezentări, activități de învățare interactive și trasee educaționale) precum și a celor deja existente (catalogul documentelor fizice și al resurselor electronice din colecțiile bibliotecilor partenere în proiect).

Scopul proiectului este crearea de facilități pentru învățarea pe tot parcursul vieții pentru o parte a sistemului de biblioteci publice din județul Cluj, pentru a contribui la prosperitatea materială a comunităților deservite de bibliotecile publice implicate în proiect.

Obiectivele specifice ale proiectului

I. Echiparea cu echipamente a celor 34 de biblioteci publice din județul Cluj implicate în proiect.

II. Crearea unui set unitar de activități/cursuri de dobândire a unor competențe digitale în special pentru persoanele defavorizate, în bibliotecile publice din județul Cluj, model ce va putea fi replicat la nivel național.

În conformitate cu jaloanele 186 și 187, Pilonul II Transformare digitală, Componenta 7 - Transformarea digitală, Investiția 17 - Scheme de finanțare pentru biblioteci pentru a deveni hub-uri de dezvoltare a competențelor digitale, 34 de biblioteci vor fi digitalizate, după cum urmează: 2 biblioteci, inclusiv 1 sediu central de bibliotecă județeană și 1 bibliotecă rurală, vor fi renovate și echipate cu calculatoare și echipamente tehnice și vor fi transformate în hub-uri de dezvoltare a competențelor digitale (renovarea se va efectua în conformitate cu Orientările tehnice privind aplicarea principiului de „a nu aduce prejudicii semnificative” - 2021/C58/01), 32 de biblioteci vor fi dotate cu echipamente informatice noi;

Minim 2700 de cetățeni din categorii defavorizate (persoane cu dizabilități, seniori, femei, șomeri, străini și minorități naționale) și din comunitățile rurale vor beneficia de formare pentru dezvoltarea competențelor digitale de bază în bibliotecile transformate în hub-uri digitale și în cele dotate cu echipamente noi.

Competențele digitale de bază vor include alfabetizarea digitală, comunicarea online, accesarea de servicii online, securitatea digitală, educația în domeniul mass-media (fake news), crearea de conținut digital (povestiri digitale), învățarea limbilor străine și familiarizarea cu platforme de e-learning, imprimare 3D, cursuri de cusut și brodat, realizarea de proiecte pentru școală folosind platforme educative (de ex.: Padlet, Canva, Kahoot, Animoto, Google Jamboard, Coogoo), întocmirea documentației pentru aplicarea în vederea obținerii unei burse, program de internship, loc de muncă, program de voluntariat: CV, scrisoare de intenție.

Proiectul va fi implementat în perioada iunie 2024-30 iunie 2026 (dacă cererea de finanțare va fi aprobată conform graficului din ordinul nr. 20373/31.01.2024).

Activitățile proiectului propus sunt următoarele:

Activitatea 1 - Renovarea/modernizarea Bibliotecii Județene "Octavian Goga" Cluj, a Bibliotecii Comunale Buza și echiparea cu calculatoare și echipamente tehnice, pentru a fi transformate în huburi de dezvoltare a competențelor digitale

- 1.1 Renovarea/modernizarea Bibliotecii Județene "Octavian Goga" Cluj
- 1.2 Echiparea cu calculatoare și echipamente tehnice a Bibliotecii Județene "Octavian Goga" Cluj
- 1.3 Renovarea/modernizarea Bibliotecii Comunale Buza
- 1.4 Echiparea cu calculatoare și echipamente tehnice a Bibliotecii Comunale Buza.

Activitatea 2 - Echiparea bibliotecilor cu echipamente informatice noi

- 2.1 Achiziția echipamentelor IT prevăzute în cererea de finanțare pentru bibliotecile din Așchileu, Băișoara, Borșa, Cămărașu, Cătina, Cățcău, Chinteni, Chiuiesti, Ciucea, Cornești, Dăbâca, Dej, Frata, Gherla, Huedin, Iclod, Jucu, Mărgău, Mihai Viteazu, Mintiu Gherlii, Moldovenești, Negreni, Panticeu, Recea Cristur, Săcuieu, Săndulești, Trittenii de Jos, Turda, Unguraș, Vad, Vișoara, Vultureni.
- 2.2 Instalarea și pregătirea echipamentelor pentru desfășurarea cursurilor pentru dezvoltarea competențelor digitale.

Activitatea 3 - Realizarea de cursuri de formare pentru dezvoltarea competențelor digitale pentru 2700 de cetățeni din comunitățile defavorizate ale județului Cluj.

3.1 Realizarea sesiunilor de formare a formatorilor în colaborare cu Banca Mondială.

3.2 Realizarea cursurilor, de către personalul format, în hub-ul creat la Biblioteca Județeană "Octavian Goga" Cluj. Cursurile vor fi următoarele:

- a) Curs de inițiere în utilizarea diferitelor echipamente tehnice (PC, laptop, telefon mobil) pentru adulți și seniori;
- b) Cursuri de inițiere în folosirea diferitelor aplicații de comunicare online (Facebook, WhatsApp, e-mail) pentru adulți și seniori;
- c) Cursuri de instruire pentru accesarea de servicii online (plata impozitelor și taxelor prin platforma Ghișeul.ro, obținerea on-line a extrasului de Carte Funciară, obținerea on-line a cazierului judiciar) în special pentru persoane adulte defavorizate (șomeri, casnice, vârstnici);
- d) Cum să fii în siguranță online? – ateliere de securitate digitală destinate copiilor și seniorilor;
- e) Despre fenomenul de fake news - ateliere de educație în domeniul mass-media destinate tinerilor și adulților;
- f) Cursuri de învățare a limbilor străine și de familiarizare cu platforme de e-

- learning (pentru persoane cu dizabilități, pentru seniori, pentru femei);
- g) Realizarea proiectelor pentru școală folosind platforme educative (de ex.: Padlet, Canva, Kahoot, Animoto, Google Jamboard, Coogle);
- h) Întocmirea documentației pentru aplicarea în vederea obținerii unei burse, program de internship, loc de muncă, program de voluntariat: CV, scrisoare de intenție;
- i) Cursuri de imprimare 3D;
- j) Cursuri de coding;
- k) Ateliere de cusut și brodat pentru femei.

3.3 Realizarea cursurilor, de către personalul format, în hub-ul creat la Biblioteca Comunală Buza vor fi următoarele:

- a) Curs de inițiere în utilizarea diferitelor echipamente tehnice (PC, laptop, telefon mobil) pentru adulți și seniori;
- b) Cursuri de inițiere în folosirea diferitelor aplicații de comunicare online (Facebook, WhatsApp, e-mail) pentru adulți și seniori;
- c) Cursuri de instruire pentru accesarea de servicii online (plata impozitelor și taxelor prin platforma Ghișeul.ro, obținerea on-line a extrasului de Carte Funciară, obținerea on-line a cazierului judiciar) în special pentru persoane adulte defavorizate (șomeri, casnice, vârstnici);
- d) Cum să fii în siguranță online? – ateliere de securitate digitală destinate copiilor și seniorilor;
- e) Despre fenomenul de fake news - ateliere de educație în domeniul mass-media destinate tinerilor și adulților;
- f) Cursuri de creare de povestiri digitale pe teme de istorie locală (meșteșuguri, obiceiuri, personalități locale, etc.) pentru mediul rural;
- g) Realizarea proiectelor pentru școală folosind platforme educative (de ex.: Padlet, Canva, Kahoot, Animoto, Google Jamboard, Coogle) pentru copii din mediul rural;
- h) Cursuri de imprimare 3D;
- i) Cursuri de coding;
- j) Ateliere de cusut și brodat pentru femei.

3.4 Realizarea cursurilor, de către personalul format, în hub-ul-rile create la Bibliotecile din Așchileu, Băișoara, Borșa, Cămărașu, Cătina, Câțcău, Chinteni, Chiuiști, Ciucea, Cornești, Dăbâca, Dej, Frata, Gherla, Huedin, Iclod, Jucu, Mărgău, Mihai Viteazu, Mintiu Gherlii, Moldovenești, Negreni, Panticeu, Recea Cristur, Săcuieu, Săndulești, Trittenii de Jos, Turda, Unguraș, Vad, Viișoara, Vultureni. Cursurile vor fi următoarele:

- a) Curs de inițiere în utilizarea diferitelor echipamente tehnice (PC, laptop, telefon mobil) pentru adulți și seniori;
- b) Cursuri de inițiere în folosirea diferitelor aplicații de comunicare online (Facebook, WhatsApp, e-mail) pentru adulți și seniori;
- c) Cursuri de instruire pentru accesarea de servicii online (plata impozitelor și taxelor prin platforma Ghișeul.ro, obținerea on-line a extrasului de Carte Funciară, obținerea on-line a cazierului judiciar) în special pentru persoane adulte defavorizate (șomeri, casnice, vârstnici);
- d) Cum să fii în siguranță online? – ateliere de securitate digitală destinate copiilor și seniorilor;
- e) Cursuri de creare de povestiri digitale pe teme de istorie locală (meșteșuguri, obiceiuri, personalități locale, etc.) pentru mediul rural;
- f) Realizarea proiectelor pentru școală folosind platforme educative (de ex.: Padlet, Canva, Kahoot, Animoto, Google Jamboard, Coogle) pentru copii din mediul rural;
- g) Cursuri de coding.

Activitatea 4 - Activități de informare și publicitate

4.1 Realizarea materialelor informative și de promovare;

4.2 Realizarea activităților de promovare, de către bibliotecari, în rândul comunităților locale, în special a persoanelor defavorizate, pentru atragerea acestora la activitățile de dezvoltare a competențelor digitale.

4.3 Realizarea unor sesiuni de informare pentru beneficiari în parteneriat cu: instituțiile de învățământ locale, AJOFM, ONG-uri locale, mass media.

Activitatea 5 – Managementul proiectului

5.1 Coordonarea implementării activităților din cadrul proiectului ClujDigitalHub@BibliotecaTa.

5.2 Derularea corespondenței cu toți partenerii, în vederea realizării raportărilor narative și financiare aferente cheltuielilor efectuate de către fiecare parteneri conform cererii de finanțare.

5.3 Urmărirea realizării tuturor activităților proiectului, atât la Biblioteca Județeană "Octavian Goga" Cluj, cât și la bibliotecile implicate în proiect.

În urma implementării proiectului rezultatele așteptate sunt următoarele:

- 2 biblioteci renovate și echipate cu calculatoare și echipamente tehnice ce vor fi transformate în hub-uri de dezvoltare a competențelor digitale;
- 32 biblioteci dotate cu echipamente informatice noi;
- minim 2700 cetățeni din comunități cu acces limitat la formare digitală și din grupuri marginalizate care vor beneficia de formare pentru dezvoltarea competențelor digitale de bază în aceste hub-uri de învățare digitală.

La nivelul județului Cluj s-a realizat un consorțiu format din Biblioteca Județeană "Octavian Goga" Cluj și 33 de UAT-uri în vederea depunerii unei cereri de finanțare conform ordinului nr. 20373/31.01.2024 pentru modificarea Anexei nr. 1 la OMCID nr. 21301/30.10.2023 privind relansarea competiției "Finanțarea bibliotecilor pentru a deveni hub-uri de dezvoltare a competențelor digitale", din cadrul Planului Național de Redresare și Reziliență (PNRR), Pilonul II, Componenta 7 – Transformare digitală, Investiția 17. Scheme de finanțare pentru biblioteci pentru a deveni hub-uri de dezvoltare a competențelor digitale.

Solicitantul va fi Biblioteca Județeană "Octavian Goga" Cluj, iar partenerii sunt UAT-urile din: Așchileu, Băișoara, Borșa, Buza, Cămărașu, Cătina, Câțcău, Chinteni, Chiuiești, Ciucea, Cornești, Dăbâca, Dej, Frata, Gherla, Huedin, Iclod, Jucu, Mărgău, Mihai Viteazu, Mintiu Gherlii, Moldovenești, Negreni, Panticeu, Recea Cristur, Săcuieu, Săndulești, Tritenii de Jos, Turda, Unguraș, Vad, Vișoara, Vultureni.

Prezentul proiect este în concordanță cu obiectivele cuprinse în ghidului solicitantului privind "*Finanțarea bibliotecilor pentru a deveni hub-uri de dezvoltare a competențelor digitale*" din cadrul Planului Național de Redresare și Reziliență (PNRR), Pilonul II, Componenta 7 – Transformare digitală, Investiția 17.

PREȘEDINTE,
Alin Tișe

Contrasemnează:
SECRETAR GENERAL AL JUDEȚULUI,
Simona Gaci