

Календарне планування курсу

35 год (1 година на тиждень)

Номер уроку	№ п/п	Назва теми	Кількість годин	Дата	Примітка
		Тема 1. Комп'ютерна графіка	11		
	1	Інструктування з безпеки життєдіяльності та правил поведінки під час роботи в комп'ютерному класі. Поняття комп'ютерної графіки.	1		
	2	Растрові та векторні зображення, їхні властивості. Формати файлів растрових і векторних зображень. Налаштування параметрів та перетворення формату готового зображення.	1		
	3	Особливості побудови й опрацювання векторних зображень. Побудова зображення з графічних примітивів.	1		
	4	Особливості побудови й опрацювання векторних зображень. Побудова зображення з графічних примітивів. <i>Практична робота 1</i>	1		
	5	Операції над об'єктами та групами об'єктів	1		
	6	Операції над об'єктами та групами об'єктів. <i>Практична робота 2</i>	1		
	7-8	Багатошарові зображення, розміщення об'єктів у шарах.	2		
	9	Додавання тексту до графічних зображень та його форматування	1		
	10	Додавання тексту до графічних зображень та його форматування <i>Практична робота 3.</i>	1		
	11	Узагальнення й систематизації знань Комп'ютерна графіка	1		
		Тематичне оцінювання			
		Тема 2 Комп'ютерні презентації	9		
	12	Програмне забезпечення для створення й відтворення комп'ютерних презентацій	1		
	13	Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення.	1		
	14	Об'єкти презентації та засоби керування її демонстрацією. Типи слайдів.	1		
	15	Налаштування показу презентацій. <i>Практична робота 4</i>	1		
	16	Ефекти анімації, рух об'єктів в презентаціях	1		
	17	Ефекти анімації, рух об'єктів в презентаціях. <i>Практична робота 5</i>	1		
	18	Ефекти зміни слайдів.	2		
	19	Ефекти зміни слайдів. <i>Практична робота 6.</i>			
	20	Планування представлення презентації та виступ перед аудиторією	1		
	21	Узагальнення й систематизації знань Комп'ютерні презентації	1		
		Тематичне оцінювання			
		Тема 1. Алгоритми та програми	14		
	22	Поняття про об'єкт у програмуванні. Властивості об'єкта. Створення програмних об'єктів.	1		
	23	Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події	1		
	24	Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події. <i>Практична робота 7</i>	1		
	25	Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі	1		
	26	Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі. <i>Практична робота 8</i>	1		
	27	Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження.	1		
	28	Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження. <i>Практична робота 9</i>	2		
	29-32	Розв'язання задачі методом поділу на підзадачі	4		
	33	Розв'язання задачі методом поділу на підзадачі <i>Практична робота 10</i>	5		
	34	Складання алгоритмів опрацювання подій з використання структури слідування та виконання їх у визначеному навчальному середовищі виконання алгоритмів <i>Практична робота 11.</i>	1		
	35	Узагальнення й систематизації знань . Алгоритми та програми	1		
		ВСЬОГО:	35		

