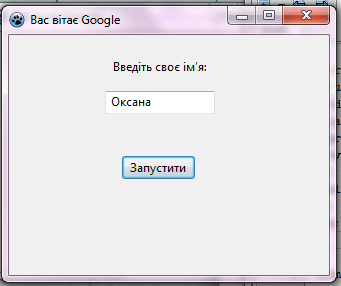
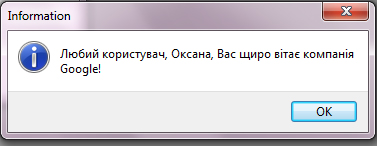


**У середовищі програмування Lazarus розробіть проект «Вас вітає Google» за зразком.**

****

**В текстове поле користувач вводить своє ім’я.**

**Після натиснення кнопки «Запустити» з’являється вікно повідомлення:**

****

**Порядок виконання**

1. Сплануйте проект. Передбачте, які об’єкти будуть знаходитися на екранній формі та які події відбуватимуться з ними.
2. У середовищі програмування Lazarus розробіть проект.
3. Запустіть середовище програмування, змініть властивості об’єкта Form1.
4. Створіть процедуру опрацювання події: натиснуто кнопку «Запустити».

var a: string;

begin

a:=Edit1.Text;

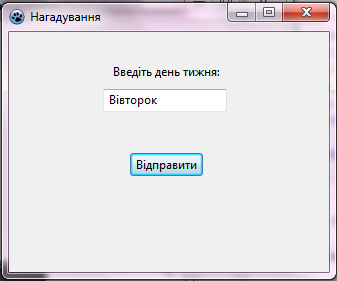
MessageDlg('Любий користувач, '+(a)+', Вас щиро вітає компанія Google!', mtInformation,[mbOk], 0);

end;

1. Проаналізуйте всі елементи програмного коду.
2. Скомпілюйте програму,виправте помилки.
3. Запустіть програму на виконання.
4. Завершіть роботу з проектом в середовищі програмування.

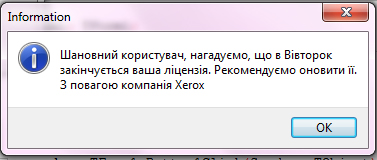


**У середовищі програмування Lazarus розробіть проект «Нагадування» за зразком.**

****

**В текстове поле користувач вводить день тижня.**

**Після натиснення кнопки «Відправити» з’являється вікно повідомлення:**

****

**Порядок виконання**

1. Сплануйте проект. Передбачте, які об’єкти будуть знаходитися на екранній формі та які події відбуватимуться з ними.
2. У середовищі програмування Lazarus розробіть проект.
3. Запустіть середовище програмування, змініть властивості об’єкта Form1.
4. Створіть процедуру опрацювання події: натиснуто кнопку «Відправити».

var a: string;

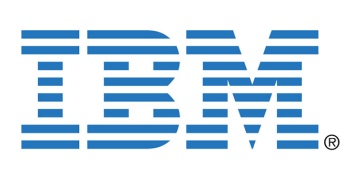
begin

a:=Edit1.Text;

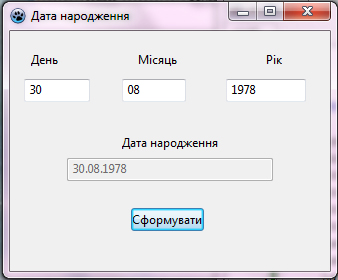
MessageDlg('Шановний користувач, нагадуємо, що в '+(a)+' закінчується ваша ліцензія. Рекомендуємо оновити її. З повагою компанія Xerox', mtInformation,[mbOk], 0);

end;

1. Проаналізуйте всі елементи програмного коду.
2. Скомпілюйте програму,виправте помилки.
3. Запустіть програму на виконання.
4. Завершіть роботу з проектом в середовищі програмування.



**У середовищі програмування Lazarus розробіть проект «Дата народження» за зразком.**

****

**У відповідні текстові поля користувач вводить день, місяць та рік свого народження.**

**Після натиснення кнопки «Сформувати» у текстовому полі дата народження формується запис у вигляді дд.мм.рррр.**

**Порядок виконання**

1. Сплануйте проект. Передбачте, які об’єкти будуть знаходитися на екранній формі та які події відбуватимуться з ними.
2. У середовищі програмування Lazarus розробіть проект.
3. Запустіть середовище програмування, змініть властивості об’єкта Form1.
4. Для властивості Enabled текстового поля Edit.4 встановіть значення False.
5. Створіть процедуру опрацювання події: натиснуто кнопку «Сформувати».

var d, m, y, rez: string;

begin

d:=Edit1.Text;

m:=Edit2.Text;

y:=Edit3.Text;

rez:=d+'.'+m+'.'+y;

Edit4.Text:=rez;

end;

1. Проаналізуйте всі елементи програмного коду.
2. Скомпілюйте програму,виправте помилки.
3. Запустіть програму на виконання.
4. Завершіть роботу з проектом в середовищі програмування.