**КРОСВОРД**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | 2 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | 1 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 6 |  | 4 |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 8 |  |
|  |  | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  | 10 |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Величина яка в різні моменти часу набуває різних значень.
2. Яку дію виконує оператор « **:=** »?
3. Який тип чисел позначають «Integer»?
4. Який тип чисел позначають «Real»?
5. Набір файлів, з якими користувач працює під час створення прикладної програми в середовищі Lazarus.
6. Що дозволяє зробити з формою метод «Close»?
7. Фрагмент програмного коду, який вбудований в об’єкт та передбачає виконання деяких дій з ним.
8. Який об’єкт створюють за допомогою компонента «Button»?
9. Як по іншому називають позначення імені величини?
10. Вікно, що містить візуальні графічні елементи або об’єкти управління, такі як меню,кнопки.