**ЮНІ КОЗАЧАТА.**

**Спортивне свято для учнів 3 класу**

Змагання проводяться у спортивному залі. Для допомоги в прове­денні цих змагань запрошуються судді, відповідно до кількості ко­манд. Один — головний суддя (вчитель фізкультури) і на кожну коман­ду по одному судді, а також ведучий.

На свято також запрошуються адміністрація школи, батьки, вчи­телі.

У змаганнях беруть участь 2 команди. Назви команд придумують самі учасники.

**Хід заходу**

**Ведучий.** Діти, з історії нам відомо, що наші предки — козаки — вміли не тільки мужньо захищати свою землю, а й веселитися. Так і спортивні свята мали назву «Козацькі забави». Але ви ще маленькі, і наше свято називається «Юні козачата».

(Привітання команд.)

**Конкурс І. «До своїх прапорців»**

Бере участь вся команда. Діти шикуються у колони по одному. Помічники команди (учні 8-х кл.) тримають у руках по прапорцю різного кольору. За сигналом «Розійтись!» усі учасники розбігаються по залу і заплющують очі. В цей час помічники міняються місцями. За сигналом «До своїх прапорців!» діти відкривають очі і швидко шикуються у колони на нових місцях. Перемагає команда, яка швид­ше вишикується. Проводиться 3 рази.

**Конкурс 2. «Хто найспритніший»**

Беруть участь 2 команди. На лінію намальованого кола ставлять кеглі (на 2 менше ніж учасників). Під музику діти рухаються в одному на­прямку повільним бігом, не зачіпаючи кеглі і не нахиляючись до них. Коли музика перестає лунати, діти хапають кеглі. Кому не вистачило, той сідає на лавку. Гра триває до тих пір, поки не залишається 1 кегля,

**Конкурс 3. «Ми веселі козачата»**

Конкурс проводиться на волейбольному майданчику. Одна коман­да шикується у шеренгу на середній лінії («ловці»), інша на кінці май­данчика («перебіжчики»). Команда, яка стоїть на кінці майданчика ви­гукує такі слова: «Ми веселі козачата, любим бігати й стрибати, спробуй-но нас упіймати». Після цих слів «перебіжчики» перебігають че­рез майданчик, а «ловці» намагаються упіймати їх. Той, кого спіймали, сідає на лавку. Після двох разів команди міняються місцями.

**Конкурс 4. «Бій півнів»**

З кожної команди в коло запрошують по 1 учаснику (приблизно однакових за комплекцією). Стрибаючи на одній нозі і тримаючи руки за спиною, гравці мають виштовхнути з кола суперника.

Переможеним вважається і той учасник, який став на дві ноги, або розірвав руки.

(Музична пауза. Підбиття підсумків 4-х конкурсів.)

**Конкурс 5. «Естафета з м’ячами»**

Команди шикуються у колони, широко розставивши ноги. Перші гравці у колоні отримують волейбольний м’яч. За сигналом ведучого він посилає м’яч між ногами гравців останньому учаснику, той бере його в руки і біжить на початок колони, потім теж посилає м’яч останньому. Виграє команда, яка першою повернеться у вихідне положення.

**Конкурс 6. «Передав — сідай»**

Команди шикуються у колони по одному На відстані 4 м від ко­манди стоїть помічник з волейбольним м’ячем у руках. За сигналом ведучого помічник кидає м’яч учаснику, який стоїть першим у колоні. Спіймавши м’яч, учасник повертає його помічникові, а сам присідає. Коли помічник отримує м’яч від учасника, який стоїть останнім, він піднімає його догори і каже: «Встати!». Виграє команда, яка першою закінчить передачу м’яча. Дівчатка стоять попереду команди.

**Конкурс 7. «Влуч у м’яч»**

Бере участь уся команда. Діти шикуються у шеренги одна навпроти другої на відстані 8 м. У руках кожного учасника по м’ячу. На середній лінії між командами, на однаковій відстані від них, лежить баскетболь­ний м’яч. За сигналом учасники обох команд кидають свої м’ячі так, щоб влучити в баскетбольний м’яч і перекотити його за лінію — поло­вину поля суперника. Завдання повторюють 2—3 рази, після чого підби­вають підсумки. Виграє команда, яка більше разів переможе.

(Музична пауза. Підбит­тя підсумків.)

**Конкурс 8. «Город»**

Команди шикуються у колони. На відстані 4 м від старту, на май­данчику лежить по 5 обручів напроти кожної команди. Кожному на­правляючому дається мішечок, де лежить 5 овочів (картопля, морк­ва, буряк). За сигналом ведучого перший учасник кладе у кожний об­руч по одному овочу, біжить назад і віддає пустий мішечок наступно­му учаснику. Той збирає овочі у мішечок. Виграє та команда, яка пер­шою впорається з посадкою і збиранням урожаю.

**Конкурс 9. «Лабіринт»**

Команди шикуються у дві колони. На відстані 4 м від старту, сто­ять помічники і тримають обручі у вертикальному положенні (8—10 шт. на відстані 1 м). За сигналом ведучого перший учасник команди повинен пройти лабіринт, повернутись назад і передати естафету наступному учаснику. Виграє та команда, яка першою пройде лабіринт.

**Конкурс 10.«Рибаки і рибки»**

Учасники двох команд стають в одне коло. Всередині кола розташовується ведучий зі скакалкою або великою мотузкою.

Ведучий розкручує скакалку по колу, під ногами учасників. Учас­ники підстрибують. Кого зачепить скакалка, той залишає коло і сідає на лавку. Виграє команда, учасник якої останнім покинув коло.

**Конкурс 11. «Перетягування мотузки»**

У цьому конкурсі може брати участь уся команда або тільки хлопчики. Конкурс проводиться 2—3 рази.

(Оголошується загальний рахунок. Переможці нагороджуються грамотами.)