

Сучасні інтерактивні платформи для вивчення англійської мови у школі

Щербань Л.В. – вчитель англійської мови

Школа знаходиться сьогодні на етапі пошуку ефективних шляхів розвитку освіти. Серед основних проблем середньої освіти головною є проблема якості як визначальної основи формування і розвитку інтелекту особистості, її підготовленості до успішної конкуренції в сучасному світі. Кожен учитель мріє, щоб його учні наполегливо працювали, здобуваючи знання, самостійно шукаючи відповіді на питання, що ставить перед ними життя. Але всі мрії марні, якщо вчитель сам не живе за принципом “учитися постійно”. Саме прагнення до набуття нових знань характеризує дійсно талановитих учителів, що постійно намагаються вдосконалювати свою педагогічну майстерність та набувати нових знань та навичок. У світлі реформування освіти в Україні виняткового значення набуває компетентнісно орієнтований підхід, що розглядається як основа нової філософії науки, покликана трансформувати школу знань у школу життєвої компетентності.

Вивчення іноземної мови не мусить обмежуватися монотонним повторенням слів, граматичними вправами та простим перекладом. На сучасному етапі цей процес можна ефективно гейміфікувати. Для цього існують різноманітні онлайн-платформи. Я використовую у своїй роботі популярні платформи Memrise та Duolingo.

Memrise - це онлайн-сервіс і мобільна програма для вивчення іноземних слів.

В кожний курс входить декілька рівнів - по суті це набори слів, об'єднані темою. Виходить, що слова об'єднані в рівні (набори слів, штук по 20), рівні об'єднані в курси. Наприклад, курс «Англійська 1» складається з 10 рівнів, що вміщують приблизно по 20 слів. Ітого: близько 200 слів.

Вибравши курс, ви можете вчити рівні по порядку, або вибрати будь-який рівень.

Слова для вивчення подаються певними порціями (можна вибрати, скільки слів в день ви хочете вчити) і згідно порядку, визначеного програмою - враховується ваша успішність, ступінь засвоєння окремих слів. Зручно це чи ні?

З одного боку - незручно. Ви не можете просто взяти і пропрацювати набір слів (тобто "рівень" на термінологію Memrise) в будь-якому порядку, нібито це просто картонні картки.

З іншого боку, алгоритм сприяє якісному запам'ятовуванню, він дає вам можливість повторювати забуті слова. Якщо вам не потрібно вчити якісь конкретні слова, а просто щонебудь почитати, то можна вибрати один з початкових курсів.

Але все-таки Memrise розраховується на вивчення готових матеріалів, а не матеріалів, підготовлених самостійно.

Ознайомлення відбувається за допомогою карток, але не двосторонніх «Слово - Переклад». На карточці є слово, переклад, озвучка (в курсах, створені користувачами - не завжди), і «мем».

«Мем» - це не просто смішна картинка, а картинка, яка допомагає зафіксувати слово. На ній може бути якась яскрава асоціація, образ. Це може бути не тільки картинка, а й просто текст. Ідея досить цікава, особливо якщо ви самі будете користуватися можливістю створити свою картинку, або текст для запам'ятовування.

А ось платформа Duolingo побудована за іншим принципом. Тут пропонується не повторювати слова, а виконувати завдання на переклад. Практично всі речення озвучені носіями мови, а значення кожного слова можна підглянути. За необхідності, до навчальних сесій додаються граматичні пояснення.

За проходження серії вправ ви отримуєте бали. Чим більше балів — тим вищий рівень. Крім цього, платформа пропонує власну валюту — лінготи (lingots). Лінготи можна отримати за перехід на новий рівень, завершення тематичного уроку (наприклад, на тему «родина»), повторення слів 10 днів поспіль. Цікаво, що за регулярність винагорода збільшується: 10 днів — один лінгот, 20 днів — два лінготи, 30 днів — три лінготи. Платформа завжди показує, скільки днів поспіль ви займаєтеся, та щодня нагадує про себе, якщо ви раптом забули виконати кілька вправ.

Лінготи можна витратити в магазині й придбати бонусні уроки, заморожування занять на один день та багато іншого. Чим регулярніше ви вивчаєте мову, тим більше у вас валюти, а отже й можливостей ефективно навчатися (наприклад, за допомогою тих ж бонусних уроків).

Уроки організовані у своєрідне дерево. Якщо зможете пройти заняття ідеально з першого разу — чудово, якщо ні — завжди можна повторити, адже для цього передбачена окрема кнопка. Так користувач поступово просувається своєрідним деревом і може одразу відстежити, скільки вже пройдено та скільки залишилося попереду.

Обидві платформи — успішні й всесвітньо відомі приклади застосування гейміфікації в навчанні.

Таким чином використання цих та інших онлайн-платформ допомагає вихованцям оволодіти мовою як засобом спілкування, логічно і послідовно викладати свої думки, робити навчальні записи, користуватися сучасними технологіями навчання, які забезпечують ефективність оволодіння мовою в заданих параметрах. Також це сприяє підвищенню загальної культури учнів, розширення кругозору - про навколишній світ в цілому.