**Мовознавчий квест «Суперграмотій»**

**Мета:** формувати предметні компетентності відповідно до змістових ліній:

*мовної –* поглибити знання учнів із лексикології та фразеології, словотвору та орфографії, морфології та синтаксису, розвивати творчі вміння, збагачувати словниковий запас;

*мовленнєвої* – активізувати розумову діяльність учнів, дослідницькі риси, логічне мислення, аналізувати мовний матеріал;

*діяльнісної* – навчати переносити раніше засвоєні знання і вміння в нову ситуацію, формувати пізнавальну та пошукову активність учнів, уміння швидко і творчо мислити;

*соціокультурної* – виховувати культуру мовлення учнів, любов до української мови, повагу до народної мудрості, почуття колективізму, згуртованості, відповідальності за спільну справу, почуття національно свідомості.

**Інструктаж**

1. Учні жеребкуванням об’єднуються в дві команди (від 5 – до 8 учнів).

2. У грі задіяні шкільні кабінети, подвір’я. Учасники рухаються від одного до іншого пункту за картою маршруту.

3. Учителі-ведучі працюють кожен зі своєю командою.

4. У кожному пункті у вчителя можуть бути помічники (старшокласники, інші вчителі, психолог, бібліотекар).

5. Завдання кожної команди – якомога краще та швидше виконати завдання, щоб першою дістатися до останнього пункту призначення.

6. Учасникам забороняється порушувати поведінку, підказувати, відмовлятися від виконання завдання, не дотримуватися часових рамок.

**Оцінювання.** У ході квесту учасники виконують 6 завдань. Оцінювання проводиться шляхом отримання за правильне виконання кожного завдання 1 балу.

**Маршрут. Казкова математика Жартівлива торбинка Прощавай суржик Скоромовки Фразеологічний крокодил Шифрувальники**

**Хід квесту**

**1.**

**Казкова математика - 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *№ підказки* | *Підрахунки за підказками* | *Відповідь* |
| **Стартова підказка** | Розпочніть свою подорож із пункту, номер якого збігається з кількістю казкових героїв, які тягнули ріпку |  |
|  | Додайте до попередньої цифри число, що збігається з кількістю козенят, яких хотів з’їсти вовк |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю звірів, від яких утік Колобок |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю тварин, що помістилися у рукавичці |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю людей, які випасали Козу Дерезу |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю золотих, які вторгував Буратіно за свою абетку |  |

Ключова цифра\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Казкова математика – 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *№ підказки* | *Підрахунки за підказками* | *Відповідь* |
| **Стартова підказка** | Розпочніть свою подорож із пункту, номер якого збігається з кількістю звірів, від яких утік Колобок |  |
|  | Додайте до попередньої цифри число, що збігається з кількістю поросят, які ховалися від вовка, піднесеною до квадрата |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю золотих, які вторгував Буратіно за свою абетку |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю тварин, яких зустрів Колобок на своєму шляху |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю веселих гусей, які жили у бабусі, піднесеною до третього ступеня |  |
|  | Додайте до попереднього результату число, що збігається з кількістю тварин, що помістились у рукавичці |  |

Ключова цифра\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**2.**

**Жартівлива торбинка - 1**

1. До якого імені потрібно додати одну літеру, щоб дістати назву крупи.

*М+Анна*

1. Як з буряка можна зробити бурю?*Закреслити К*
2. З чого починається день?*Звук Д*
3. Що стоїть між небом і землею?*Звук і*
4. Якого каміння немає в морі?*сухого*
5. Географічні назва, до складу якої входить прикметник на позначення кольору?*Чорне море*

**Жартівлива торбинка - 2**

1. Яка рослина убиває звіра?*Звіробій*
2. Яким прикметником можна назвати білу хустку, намочену в Чорному морі?

*мокрий*

1. Як написати одним словом «мати, батько, син, дочка» ?*сім’я*
2. У якому слові є сто **П** ?*стоп*
3. Чим закінчується літо і починається осінь?*Буква о*
4. Яке слово просить повірити, що воно є ?*явір*

**3.**

***Прощавай, суржик!- 1***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Неправильно*** | ***Правильно*** |
| Ландиші |  |
| Говорити на українській |  |
| Виключення з правил |  |
| Вибачаюся |  |
| Бажаючі |  |
| Урок почнеться в 9 годин |  |
| Венгрія |  |
| Мені повезло: не визивали до дошки |  |

***Прощавай, суржик!– 2***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Неправильно*** | ***Правильно*** |
| Молдавія |  |
| Самий кмітливий |  |
| середИна |  |
| По п’ятницям |  |
| Святкові міроприємства |  |
| Мені стало не по собі |  |
| Приносити вибачення |  |
| випАдок |  |

**4.**

**Розказати якомога швидше скоромовки.**

Сів шпак на шпаківню, заспівав шпак півню:

«Так, як ти, не вмію я, ти не вмієш так, як я».

Ходить перепел між полукіпками зі своїми полукіпками зі своїми перепелятами.

Кипить окроп при Прокопові, як і при Прокописі.

На семеро саней по семеро в сани посідали самі.

Три дроворуби на трьох дворах дрова рубають.

**5.**

**Фразеологічний крокодил (за допомогою пантоміми показати значення фразеологізмів)**

**І.** Сісти на голову

Взяти ноги в руки

Дивитися, як баран на нові ворота

Накивати п’ятами

**ІІ.** Води в рот набрати

Зарубати на носі

Гав ловити

відірвати

**6.**

**Шифрувальники – 1**

|  |  |
| --- | --- |
| Не лама бааблокотуп, та пилакуропося. | http://shkola.ostriv.in.ua/images/publications/4/5115/content/1.gif |
| делоМоцьротипвеоць, а ротиплодмоця і мас цявів. |  |
| щераКсицяни в меніж, жінравежуль у біне. | http://shkola.ostriv.in.ua/images/publications/4/5115/content/3.gif |

**Шифрувальники – 2**

|  |  |
| --- | --- |
| На те кащу в чірці, бощракась не рідмав. | http://shkola.ostriv.in.ua/images/publications/4/5115/content/4.gif |
| Як вокав не догуй, а нівсуе в сіл дисявить. | http://shkola.ostriv.in.ua/images/publications/4/5115/content/5.gif |
| Онадджолаб ламо демусинонать. |  |

**Команда-переможець отримує почесне звання «Суперграмотій».**