**ПРАКТИЧНА РОБОТА 1.**

**Побудова зображення з графічних примітивів.**

|  |  |
| --- | --- |
| Пригадайте.png | **Як створювати зображення з графічних примітивів в середовищі MS Word.** |
| Створіть.png | **Структуру папок:**  **D:\6-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 4\** |
| Пам'ятайте.png | **Під час виконання практичних завдань пам’ятайте про правила безпеки життєдіяльності при роботі з комп’ютером та дотримуйтесь санітарно – гігієнічних норм!** |

**Вправа 1. Їжак *(2 бали)*.**

**Завдання**. Ознайомтесь із призначенням інструментів векторного графічного редактора в *Word*, особливостями малювання фігур та налаштування їхніх властивостей.

1. У власній папці створіть папку:

**D:\6-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 4\**

1. Виконайте вказівку **Пуск** **⇒ Всі програми ⇒ Microsoft Office ⇒ Microsoft Word 2010**.
2. Відкрийте вкладку **Вставка**, ознайомтесь із набором графічних примітивів в групі **Фігури**.
3. Визначте послідовність побудови зображення наведеного нижче і побудуйте його за зразком:

 

***Зразок*** ***Графічні примітиви для створення зображення***

1. Збережіть результати у файлі з іменем **Їжак** в папці:

**D:\6-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 4\**

**Вправа 2. Прапори *(4 бали)*.**

**Завдання**. Використовуючи графічні примітиви редактора *Word* побудувати зображення прапорів за зразком та підписати їх:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| Україна | Туреччина | Панама | Сенегал |
|  |  |  |  |
| Аруба | Боснія | Сент-Вінсент | Лаос |

**Вправа 3. Дорожні знаки *(6 балів)*.**

**Завдання**. Використовуючи графічні примітиви редактора *Word* побудувати зображення дорожніх знаків за зразком та підписати їх:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| В’їзд заборонено | Дати дорогу | Перевага перед зустрічним рухом | Перехрещення рівнозначних доріг | Світлофорне регулювання |
|  |  |  |  |  |
| Поворот праворуч заборонено | Головна дорога | Двосторонній рух | Стоянку заборонено в парні числа місяця | Розворот заборонено |

1. Повідомте вчителя про завершення роботи.
2. Продемонструйте результат своєї роботи.
3. Закрийте всі відкриті вікна програм.