Урок- гра. « Веселий математик».

Мета: активізація пізнавальної активності з предмета, розвиток логічного, не стандартного мислення, розвиток комунікативної компетенції учнів.

Хід. 1. Клас розбивається на команди по 7-8 учнів.

 2. Гра проводиться у форматі брейн – рингу.

 3. Кожна команда обирає капітана команди, назву своєї команди.

 4. Гра складається з 5 раундів. В кожному раунді по 5 запитань.

 Кожне запитання оцінюється в 1 бал.

 Максимально кількість балів – 25.

1. Раунд « Мозковий штурм. Відповіді:
2. 4 години.
3. 50
4. Груша
5. 19 день
6. 0
7. Раунд « Анаграми».
8. Бісектриса
9. Дріб
10. Медіана
11. Радіус
12. Квадрат
13. Раунд « Цікавий ребус».
14. Транспортир
15. Множник
16. Квадрат
17. Задача
18. Бомба
19. Раунд « Закономірності».
20. Помаранчовий, фіолетовий, зелений
21. Червоне коло
22. 48
23. 333
24. 144
25. Раунд « Задачкі».
26. 2см
27. 5050
28. Кленова – тополю, Березкіна – клен, Тополева – березу.
29. 2 рази
30. 3 см

 Далі журі, або вчитель підводять підсумки та нагороджують переможців.