**Гра - подорож «Комп’ютер і ми» 3 клас**

**Мета:** контроль знань по темам **“** Інформація. Дії з інформацією **”, “** Комп’ютерні пристрої для здійснення дій із інформацією **”.**

**Завдання:**

1. Закріплення та узагальнення знань учнів з тем **“** Інформація. Дії з інформацією **”, “**Комп’ютерні пристрої для здійснення дій із інформацією **”.**

2. Стимулювання пізнавального інтересу учнів до вивчення предмета “Інформатика”.

3. Розвиток творчих здібностей учнів, логічного мислення, пам’яті, уваги, кругозору, а також вміння приймати самостійні рішення у нестандартних ситуаціях.

4. Виховання в учнів самостійності, відповідальності працювати у групі.

**Обладнання:** 4 комп'ютери із завантаженим матеріалом для станцій, мультимедійний проектор, комп'ютер вчителя, грамоти для нагородження.

**Хід заходу**

Доброго дня, дорогі діти! Сьогодні у нас незвичайний захід.

Увага! Увага! Увага!

Запрошуємо всіх хлопчиків та дівчаток вирушити разом із нами у подорож по Країні «Комп'ютер і ми». Не забудьте взяти з собою швидкість думки, винахідливість, кмітливість.

Під час подорожі ми будемо згадувати про те, з чим вже познайомилися на уроках інформатики, також будемо грати, вирішувати завдання, проявляти свою смекалку.

Усі  сідайте  тихо, діти.

Домовляймось – не  шуміти,

Руку гарно піднімати,

Чітко, в лад відповідати.

Отже часу ми не гаєм

І подорож розпочинаєм!

**1 містечко «Відгадай-ка»**

Це містечко не просте, а загадкове! Зараз ми з вами подивимося, як ви можете розв’язувати ребуси.

|  |
| --- |
| Азбука детям: буква К (Дошкольникам и первоклассникам короткие стихи про  букву К) |

**Відповідь: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |
| --- |
| Мультфильм счастливая корова стоит и смотрит - художественный стиль -  изолированный - иллюстрация для детей Стоковая иллюстрация ©illustrator_hft  #128413550Картинки буквы Й — красивые, детские, раскраски, трафарет, рукописные |

**Відповідь: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |
| --- |
| Текст "Бджолиний вулик" | Тест на 9 запитань. Українська мова**‘ЦЯ** |

**Відповідь: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |
| --- |
| Зображення жаб для дітей**Ї ‘‘К** |

**Відповідь: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**2 містечко «Таємниці Комп'ютера»**

Розподіли пристрої комп'ютера на групи:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пристрої введення даних | Пристрої виведення даних | Пристрої зберігання даних |
|  |  |  |

Монітор, мікрофон, принтер, лазерний диск, камера, сканер, клавіатура, навушники, мишка, жорсткий диск, колонки, флешка.

**3 містечко «Ерудит»**

Необхідно вирішити логічне завдання.

На гілці сиділо кілька пташок. Після того, як 4 пташки полетіло, на гілці залишилось на 2 пташки більше, ніж полетіло. Скільки пташок сиділо на гілці?

**Відповідь: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**4 містечко «Шагомір»**

В результаті виконання алгоритму у вас буде слово.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| А  | Б  | В  | Г  | Д  | Е  | Є  | Ж  | З  | И  | І  |
| Ї  | Й  | К  | Л  | М  | Н  | О  | П  | Р  | С  | Т  |
| У  | Ф  | Х  | Ц  | Ч  | Ш  | Щ  | Ь  | Ю  | Я  |  |

Перша буква цього слова займає 14-е місце в алфавіті. Зроби крок вперед і це буде друга буква слова. Тепер 14-ть кроків назад – отримаємо третю букву. Іще зроби два кроки вперед – це четверта буква. Пройди 8-м кроків вперед і отримай п’яту букву. Знову повернись назад на 10-ть кроків – це шоста буква. Тепер крокуй вперед на 21 крок і отримай сьому букву. Зроби крок вперед і це вісьма буква слова. А зараз повернись назад на 3-и кроки – це дев’ята буква. Повернись на 19-ть кроків назад і отримай останню букву. В результаті виконаного алгоритму у тебе вийде слово:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**5 містечко «Інформашка»**

Позначте інформацію, що підходить під цей вид за способами її сприйняття.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Зорова інформація** | **Слухова інформація** | **Смакова інформація** | **Нюхова інформація** | **Дотикова інформація** |
| Запах конваліїХолодний лідЖовта квіткаДзвінок телефонуБлискавка  | Шум вулиціСолодка цукеркаРуде цуценяЗелена траваШум дощу | Солодкий чайГарячий асфальтСинє небоГудок паровозаКисла ягода | Звук двигунаРожевий західЗапах травиАромат парфумівБілі вікна | Оксамитова тканинаКолючий їжачокГрім Зелена трава |

**6 містечко «Стрілки»**

Виберіть малюнок, який вийде після виконання програми зі стрілок. (Стрілки залишають слід по напрямку руху).



**Відповідь: \_\_\_\_\_\_**

**7 містечко «Шифрувальник»**

Тетянка вигадала алфавіт. В ньому стільки ж букв, скільки в нашому алфавіті. Вона склала закодовану таблицю:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| https://fsd.videouroki.net/html/2020/01/16/v_5e2028eb51340/99743573_9.png |  | Український алфавіт | Алфавіт Іринки | Український алфавіт | Алфавіт Іринки |
| о |  | н |  |
| і |  | м | Бесплатное векторное изображение Набор стационарных инструментов и школы |
| я | книги картинки красивые із сайту kartinki.pics | ц | детский мячик |
| р |  | ф |  |
|  | а |  | и |  |

Розшифруй повідомлення, яке Тетянка надіслала Вані.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | Бесплатное векторное изображение Набор стационарных инструментов и школы |  | детский мячик |  | книги картинки красивые із сайту kartinki.pics |

**Відповідь: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Вчитель:** Підійшла до завершення наша подорож.

Сьогодні ми побачили –

Хто швидший і спритніший,

А також всі дізналися

Хто тут найрозумніший!

Ви молодці! Ви всі - переможці! Сьогодні ми з вами перевірили свої знання, кожен із вас показав свої творчі здібності та застосував свої вміння на практиці.

Я бажаю вам діти, щоб ви завжди були такими дружніми, підтримували один одного в будь-яких ситуаціях.

До нових зустрічей!