**Динамічна пауза. 1 клас**

**Тема: Емоції. Гра «Імітація»**

**Мета:** вчити здобувачів освіти виражати свої емоції, стримувати їх, керувати, імітувати.

**Обладнання:** телевізор**,** кольорові ліпкі смужки, смайлики з різними емоціями

Позитивний настрій: Негативний настрій:

Захоплення смуток

Радість розчарування

Зацікавленість злість

Задоволення ненависть

 **Хід заняття:**

1. Бесіда про настрій. Діагностика настрою школярів. (Кожен ліпить кольрову смужку біля обраного смайлика на дошці)
2. Перегляд мультфільму про емоції. (Нотка Хеппі. Пісні і мультики малятам)
3. Гра «Відгадай емоцію» (Показуємо смайлики, а діти відгадують емоцію)
4. Гра «Розпізнай емоцію» (За бажанням дитина показує емоцію, а однокласники відгадують)
5. Зобрази емоцію. Гра «Імітація» (Першокласник обирає смайлик і намагається відтворити обрану емоцію. Однокласники оцінюють оплесками)
6. Підсумок заняття.
* Чи сподобалося вам заняття? (Голосування жестами: так, ні, треба подумати)
* Що саме сподобалось?
* Чи змінився ваш настрій?
* Покажіть ці зміни. Переклейте свою смужку до відповідного смайлика.
* Дякую за активну участь у динамічній паузі.