**C:\Program Files (x86)\Microsoft Office\MEDIA\CAGCAT10\j0196400.wmf**

**Інтелектуальна гра «Знавців інформатики»**

**Підготував**

**керівник гуртка**

**«Користувачі ПК»**

**Колесник В.І.**

**Мета:** Підвищити рівень знань вихованців з інформатики; розвивати їх творчі й інтелектуальні здібності дітей, інтерес до вивчення інформатики, самостійність та наполегливість, виховувати вміння працювати у команді, почуття відповідальності.

**Обладнання:**

комп’ютери, таблички «Відповідь готова», презентація гри, протокол гри, файл «Влучний стрілець», картки «Зайвий термін», картки «Заміни одну букву», таблички з написами ТАК і НІ (2 шт.)

**Хід заходу:**

*У грі бере участь дві команди по 6 чоловік (6-7 клас).*

**Ведучий**: Доброго дня, шановні глядачі, вболівальники та всім тим, хто завітав до нас. Сьогодні ми раді вітати вас у цьому гостинному кабінеті.

***Хтось з великих сказав:***

«Якщо в календарі нічого немає, а на душі негаразди,

То потрібно придумати маленьке свято і відзначити його».

І ось сьогодні у нас свято. Інформатика — наука, про яку скажу вам так, що без неї не запустиш ні ракету, ні літак. Ось включаю я комп'ютер, загорається екран, натискаю кнопку Enter і пірнаю в океан.

Минають дні, минають роки,

Прогрес крокує повсякчас,

І вже новиночки науки

Прийшли у заклад і до нас.

Просторий клас, а в нім – машини,

І кожному – як би пізнать.

Світ, що несе в собі таїни,

Твій розум прагне розгадать.

То ж не барімося, до діла

І зараз конкурс проведем,

Та інформатиків умілих

Сьогодні тут ми віднайдем.

*Привітання команд – оголошення назв і девізів.*

**Ведучий:** *Сьогодні на нашу гру завітала ще одна команда – це компетентне журі. Хочу вам їх представити:*

*1.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*2.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*3.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

###### І тур – «Розминка»

**Ведучий:** Командам потрібно відповідати на запитання. Команда, яка знає відповідь, повинна підняти руку. Якщо представник команди вигукує – з команди знімається 1 бал.

*Одна правильна відповідь – 1 бал.*

1. А, Б, В, Г, Д і кома – Всім мабуть уже відома така клавішна структура, звісно ж це … *(клавіатура)*
2. Я показую об’єкти, фото-, відео проєкти, я не плеєр, не мотор, а звичайний … *(монітор)*
3. Якщо є складна робота, мусить бути лиш охота, бо зі мною буде толк, адже я – системний *… (блок)?*
4. Я не нишпорю в коморах, не ховаюся по норах. Ковзаю по столу трішки, Бо комп’ютерна я … *(мишка)*
5. Ця всесвітня мережа Скільки знає – просто жах! З нею вчись ти працювати – Теж багато будеш знати. *(Інтернет)*
6. Хто хоче щось запам'ятати – в блокнот свій може записати. Комп'ютер теж немов блокнот – не має з пам'яттю турбот. А як називають комп'ютер-блокнот? *(Ноутбук)*
7. Про нього знаємо ми нині: З ним справу мають в медицині. Біолог з ним теж справу має, а комп'ютер від нього страждає. *(Вірус)*
8. Якщо треба знову й знову вести з комп'ютером розмову, є помічник – «тваринка» в нас, що допоможе нам всяк час. *(Миша)*
9. З ним справу має архітектор, з ним справу має будівельник, хто за комп'ютером працює, до нього теж давно вже звик. Скажіть про що іде тут мова – назвіть одне англійське слово.*(Windows)*
10. Промені і сонце – коло, намалюємо ми скоро, творчий маю я характер, бо графічний я … *(редактор)*

**ІІ конкурс «Зайвий термін»**

**Ведучий:** *Командам видається аркуш з термінами.**У кожній з приведених груп один термін є «зайвим». Учасникам необхідно викреслити цей термін та пояснити своє рішення.*

1. Сканер, ~~регістр~~, клавіатура, джойстик, миша.
2. «Пробіл», «~~Паскаль~~», «Esc», «Enter», «Backspace».
3. Крапка, «~~Shift~~», кома, двокрапка, дефіс.
4. CD-R, DVD-R, ~~CD-RW~~.
5. WINDOWS, MS-DOS, UNIX, LINUX, ~~MS WORD~~.
6. Лазерний, ~~оптичний~~, матричний, струминний.
7. Еліпс, Пензлик, Прямокутник, Олівець, ~~Зірка~~.
8. Мої документи, Мій комп’ютер, ~~Мій ноутбук~~, Кошик, Мережне оточення.
9. Інформація, Інформатика, Інформаційна система, ~~Принтер~~, Інформаційна культура.
10. Калькулятор, ~~Photo Shop~~, Блокнот, Word Pad, Paint.

*За вірну відповідь – 1 бал.*

**ІІІ конкурс-естафета «Влучний стрілець»**

**Ведучий:** *Вихованцям пропонується з’єднати стрілками відповідні терміни та поняття. Від команди необхідно 2 представника – кожен виконує по 4 постріли і передає естафету іншому представникові.*

**«Влучний стрілець»**

****

*За влучний постріл – 1 бал.*

**ІV конкурс «Заміни одну букву»**

**Ведучий:** У перерахованих словах необхідно замінити одну букву і отримати нове слово, пов'язане з інформатикою і комп'ютерами. (Діти отримують картки із завданнями)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Бант 2. Блік 3. Болонка 4. Бот 5. Буфет 6. Ваза 7. Вектор 8. Вивіз 9. Драйзер 10. Жакет 11. Інтернат 12. Кафель 13. Кіт 14. Клок 15. Лектор 16. Пакет 17. Матрос 18. Нависання 19. Олово | 1. Байт  2. Блок  3. Колонка  4. Біт  5. Буфер  6. База  7. Сектор  8. Вивід  9. Драйвер  10. Макет  11. Інтернет  12. Кабель  13. Біт  14. Блок  15. Сектор  16. Макет  17. Макрос  18. Зависання  19. Слово |

*За правильно відгадане слово – 1 бал.*

**V. Конкурс «Ерудит»**

Ведучий ставить по черзі запитання обом командам, а дітям необхідно дати правильну відповідь.

***Запитання І команді:***

1. Найголовніша кнопка на робочому столі. (Пуск)
2. Графічний редактор. ( Paint)
3. Сучасна операційна система. (Windows)
4. Пристрій відображення інформації. (монітор)
5. Пристрій, що бігає по столу і має 3 кнопки. (миша)
6. Клавіша, якою «вмикають» верхній регістр клавіатури. (Caps Lock)
7. Яка клавіша знищує символ зліва від курсору? (Backspace)
8. Пристрій, який має більше 100 кнопок. (клавіатура)
9. Клавіша відміни команди. (Esc)
10. Яка клавіша знищує символ справа від курсору? (Delete)

***Запитання ІІ команді:***

1. Піктограма збереження видалених об'єктів. (Корзина)
2. Всесвітня мережа. (Інтернет)
3. Невелика, спеціально написана програма, що шкодить. (вірус)
4. Пристрій для введення інформації з паперу. (сканер)
5. Ручний маніпулятор для комп'ютерних ігор. (джойстик)
6. Клавіша, яка робить літери великими. (Shift)
7. Клавіша для вводу команди в комп'ютер. (Enter)
8. Значок на робочому столі. (піктограма)
9. Текстовий редактор Microsoft Office. (Word)
10. Програма, яка стискає інформацію. (архіватор)

*За кожну правильну відповідь нараховується 1 бал.*

**VI конкурс «Фольклорний серпантин»**

**Ведучий:** *Перед вами версії програмістів відомих прислів'їв і приказок. Спробуйте пригадати, як звучать вони в оригіналі.*

Комп'ютер пам'яттю не зіпсуєш.

(Кашу маслом не зіпсуєш.)

Дарованому комп'ютеру в системний блок не заглядають.

(Дарованому коню в зуби не дивляться.)

Всякий кабель своє гніздо любить.

(Всяка птиця своє гніздо любить.)

Не все WINDOWS, що висить.

(Не все золото, що блищить.)

Провідник до файлу доведе.

(Язик до Києва доведе.)

Не ідентифікатор красить файл, а файл — ідентифікатор.

(Не ім'я красить людину, а людина ім'я.)

Що з Корзини видалене, то пропало.

(Що впало, те пропало.)

Все скомпонується — програма буде.

(Все перемелеться — мука буде.)

З хворого диска на здоровий вінчестер.

(З хворої голови на здорову.)

Антивірусна програма — запорука здоров'я комп'ютера.

(Чистота — запорука здоров'я.)

Усяк web-дизайнер свій сайт хвалить.

(Усяк кулик своє болото хвалить.)

Вірусів боятися — в Інтернет не ходити.

(Вовків боятися — в ліс не ходити.)

Вінчестер — дзеркало душі користувача.

(Очі — дзеркало душі.)

*За правильно відгадане прислів’я чи приказку – 1 бал.*

**VII конкурс «Вірю-не вірю»**

**Ведучий:** *Учасники повинні через певний час відповісти, чи вірять вони або не вірять (можна також піднімати одну з табличок з написами «Так» і «Ні»).*

1. Чи вірите ви, що можна до материнської плати одного комп'ютера під’єднати жорсткий магнітний диск іншого комп'ютера і зробити так, щоб на першому комп'ютері були як би два жорсткі магнітні диски? (Так)
2. Чи вірите ви, що на старому механічному обчислювальному   
   пристрої — арифмометрі — можна було множити восьмизначні числа на чотиризначні? (Так)
3. Чи вірите ви, що у Великобританії є міста Вінчестер, Адаптер і Дігітайзер? (Ні)
4. Чи вірите ви, що на логарифмічній лінійці (на якій напевно уміли рахувати ваші батьки, дідусі і бабусі) точність обчислень складала 3 знаки після коми? (Так)
5. Чи вірите ви, що були перші моделі персональних комп'ютерів, в яких був відсутній жорсткий магнітний диск? (Так)
6. Чи вірите ви, що операційна система Windows допускає, щоб в одній папці знаходилися файли з іменами список.doc і Список.doc? (Ні)
7. Чи вірите ви, що засновник і глава фірми Microsoft Біл Гейтс не здобув вищої освіти? (Так)
8. Чи вірите ви, що операційна система Windows допускає, щоб на одному диску знаходилися два файли з абсолютно однаковими іменами? (Так)
9. Чи вірите ви, що якщо вміст двох файлів об'єднати в одному файлі, то розмір файлу, що вийшов, може бути менше суми розмірів двох вихідних файлів. (Так)
10. Чи вірите ви, що після операції, званою дефрагментацією, об'єм вільного місця на диску стане більше? (Ні)
11. Чи вірите ви, що, окрім дискет діаметром 3,5 і 5,25 дюйма, раніше використовувалися дискети діаметром 8 дюймів? (Так)

*За правильну відповідь – 1 бал.*

*Робота журі*

**Ведучий:** Як швидко час спливає!

І сумніву не має,

Що нам пора вже називати ,

Змагання результати.

###### Підсумки. Нагородження переможців

**Ведучий:** Після VІI туру ми підбиваємо всі підсумки і визначаємо команду переможця.

Нагороджуємо їх подарунками та грамотами.

Бажаємо вам успіхів! Дякую членам журі, гостям і до нових зустрічей!