**Створення інтерактивного плакату на сервісі ThingLink**

**ThingLink** - це сервіс, що дозволяє створювати мультимедійні плакати, а іншими словами, «розмовляючі картинки», на які наносяться маркери. При наведенні на них може

з'являтися будь-який мультимедійний контент.

 Сервіс дозволяє зібрати докупи кілька посилань, таблиць і картинок, надавши їм вигляд цілісного матеріалу. Найчастіше на сервісі створюють інтерактивні плакати. Натиснувши на них, учень відкриє текст, фото, відео, аудіо та посилання на джерела.

**Можливості сервісу для освітньої діяльності:**

За допомогою сервісу Thinglink можна створювати різні освітні матеріали, наприклад:

* Комплекти електронних дидактичних матеріалів до уроку.
* Технологічні схеми для виконання певного виду завдань.
* Мультимедійні конспекти уроків.
* Інтерактивні блок-схеми.
* Тематичні збірники ресурсів в мережі Інтернет та медіа колекції.
* Маршрутні карти або карти подорожей.
* Інтерактивні плакати у вигляді проєктів з певної тематики.
* Інтелектуальні карти для мозкового штурму з внесенням міток і коментарів.

**За допомогою сервісу Thinglink можна:**

* організувати проєктну та дослідницьку діяльність учнів;
* представити результати своєї діяльності;
* провести веб-конкурси, інтерактивні ігри або вікторини і т.д.

**Крок 1: Як почати роботу**

Аби почати роботу з сервісом, перейдіть [за посиланням](https://www.thinglink.com/). <https://www.thinglink.com/home> Ви потрапите на стартову сторінку сайту, де у правому верхньому куті буде кнопка реєстрації («Log in»). Тут можна використати як класичний варіант з реєстрацією через електронну пошту, так і спрощений: через гугл, майкрософт ворд, фейсбук або твіттер.

**Крок 2: Оберіть, що хочете створити**

Після реєстрації ви готові до реалізації ваших творчих задумів. Натисніть кнопку «створити» («create»). Перед вами відкриється вікно з набором варіантів.

* Blank canvas – порожнє полотно, на якому можна розмістити інтерактивні мітки;
* Image – нанесення міток на фотографію, малюнок, діаграму (будь-яке двовимірне зображення);
* 360 image or virtual tour – фото у форматі 360 градусів, яке можна зробити за допомогою Google Street View та додати свої коментарі;
* Showroom, exhibitions – шоу-рум. Тут ви зможете створити віртуальну виставку дитячих робіт або експонатів;
* Map or aerial view – додати інтерактивні маркери до історичних або географічних мап;
* Infographic – коментарі, посилання та текст, додані до інфографіки;
* Floor plan – використовуйте на виховних годинах, при поясненні правил пожежної безпеки у школі, розміщення аварійних виходів та вогнегасників тощо;
* Learning experience or tutorial – підійде для роботи над будь-яким документом або робочим листом;
* Presentation – допоможе створити інтерактивну презентацію;
* Product demo – використовується для створення реклами продукції. Втім, ви або учні можете застосувати його для презентації результатів наукового проєкту;
* Shoppable image or video – інформація про товар у форматі фото або відео;
* Video or 360 video – додавання маркерів у звичайне відео або відео формату 360;
* VR experience – віртуальна реальність;
* Introduction or CV – інтерактивне резюме;
* Timeline – часові стрічки.

Якщо ви визначились з напрямком, у якому будете працювати, натисніть відповідне вікно, а потім кнопку «продовжити» («continue»). Сайт покаже відео з інструкцією, як створювати контент того типу, який ви щойно обрали. Після перегляду, аби почати роботу необхідно завантажити базовий матеріал, на який і буде додано інтерактивні маркери. Зробити це можна за допомогою кнопки «Upload».

В залежності від обраного розділу, це може бути фото, малюнок, діаграма, відео або фото у форматі 360. Завантаження може відбуватись: з вашого комп’ютеру, хмарних сервісів, бази готових зображень на сайті ThingLink (в тому числі кругові панорами), або ж ваших проєктів на сервісі Canva.

**Крок 3: Досліджуємо робочий кабінет**

Після завантаження у вашій персональній бібліотеці з’явиться фото. Натисніть на нього у стрічці внизу і вам відкриється робоче поле. Тепер можна додавати мітки та почати роботу над контентом. Для цього натисніть на олівець у правій верхній частині екрану.

У новому вікні оберіть пункт «add tag». Тепер ви маєте 4 опції:

* Перша кнопка – додати текст і мультимедіа
* Друга кнопка – додати текст
* Третя кнопка – додати контент з вебсайту
* Четверта кнопка – створити інтерактивний тур (квест) кількома впорядкованими плакатами. Вивчаючи такий контент, діти не можуть перейти до наступного етапу, не виконавши завдання з попереднього.

Після обрання певної опції, перед вами відкривається можливість вводити у меню зліва: назву примітки, текст, посилання, картинку та відео. Коли наповнення мітки буде готово, натисніть кнопку «Зроблено» («Done»). Перший інтерактивний маркер з’явиться на вашій фотографії або відео. Тепер, коли діти відкриють проєкт, перед ними з’являться коментарі до фото.

**Крок 4: Створення інтерактивного плакату**

1. Перейти на сторінку «Тhinglink», зареєструватись через свій обліковий запис Google.
2. Натискаємо на «ЗМІ (Медіа)».
3. Натискаємо клавішу творити. Пізніше «чисте полотно»
4. Завантажити тло, на якому будуть розміщені інтерактивні точки
5. Продовжити
6. Додати тег
7. Додати текстову мітку (інформацію про птаха)
8. Шукаємо інформацію, яку бажаємо додати до кожного зображення птахів: Снігур «Снігур отримав свою назву за те, що прилітає він до нас з снігом, та живе всю зиму.»

Жайворонок рогатий «Свою назву птах отримав завдяки оперенню на голові, що нагадує невеликі роги.»

Чечітка «Назву птах чечітка отримала через її дивовижного голосу, який дуже нагадує стукіт підборів.»

Омелюх «Свою назву вони отримали за те, що люблять білі і соковиті плоди омели. Та тому що люблять вони іноді голосно свистіти, а з старих часів слово «свірістеть» означало голосно свистіти.»

## Ялиновий шишкар «Денний і рухливий птах хвойних і мішаних лісів, це пов`язане з тим, він харчується насінням хвойних.»

1. В разі необхідності ми можемо замінити вигляд кнопки, на який нам подобається «Змінити кнопку»
2. Ці мітки розміщуємо біля птахів, яких вони стосуються.
3. Додати тег
4. Попередньо завантажуємо відео про птаха, які додамо на полотно.
5. Додати текст і медіа
6. Заголовок «Снігур»
7. URL кнопки, вставляємо посилання <https://www.youtube.com/watch?v=mB-y1Zky2yk>
8. Мультимедійні файли, завантажуємо збережене відео
9. Змінюємо вигляд кнопки, щоб ми знали, що тут розташовується відео про птаха
10. Готово
11. Додати тег
12. Створити опитування
13. Пишемо запитання і варіанти відповіді, після кожного варіанту, натискати Enter

Яких птахів ви зустрічали взимку?

Снігур

Жайворонок рогатий

Пуночка

Чечітка

Омелюх

Золотомушка жовточуба

Шишкар ялинковий

Зимняк

1. Змінюємо вигляд кнопки, щоб ми знали, що тут опитування
2. Готово
3. Значок розташовуємо вгорі, біля назви полотна
4. Натискаємо готово

**Крок 4: Ділимося матеріалом**

Створили інтерактивний плакат і тепер хочете надіслати його учням або колегам. Для цього натисніть кнопку «Share». Тут теж існує кілька опцій: вбудувати у сторінку сайту (Embed media), поділитися посиланням (Share link) та опублікувати у соціальних мережах (Publish to social).

<https://www.thinglink.com/scene/1791065833565323941>