Сценарій виховного заходу “English Games Day” (День англійських ігор)

Мета заходу:

 1. Вдосконалювати мовні навички учнів через інтерактивні ігри.

 2. Розвивати комунікативні здібності, логічне мислення, креативність та здогадку.

 3. Формувати позитивну мотивацію до вивчення англійської мови та навички командної співпраці.

Обладнання:

 • Картки із завданнями.

 • Маршрутні листи для команд.

 • Фішки або бали для оцінювання.

 • Призи для учасників і переможців.

 • Музика для фонового супроводу.

 • Декорації: прапори Великобританії, США, тематичні малюнки.

Хід заходу:

1. Вступна частина (5-7 хвилин):

На сцену виходять ведучі (Teacher 1 та Teacher 2), одягнені у костюми знаменитостей (наприклад, королева Великобританії та Шерлок Холмс).

Teacher 1: Hello, dear students! Welcome to our amazing English Games Day! Today we will explore the exciting world of English through games, challenges, and riddles.

Teacher 2: You will work in teams, compete, and most importantly – have fun! At the end of the day, the most active and smart team will win the grand prize.

Учні діляться на 2-3 команди. Кожна команда отримує маршрутний лист із зазначенням станцій.

2. Станції (основна частина):

Станція 1: “Magic Spelling” (Чарівне спелінгування)

Завдання: Учні отримують слова з пропущеними літерами. Їм потрібно правильно написати слово.

Приклад слів:

 • Ap\_le (Apple)

 • El\_pha\_t (Elephant)

 • Eng\_ \_sh (English)

Кожне правильно написане слово – 1 бал.

Станція 2: “Describe and Guess” (Опиши та вгадай)

Завдання: Один учасник отримує картку із зображенням предмета чи тварини (наприклад, cat, sun, apple). Він описує це англійською мовою, не називаючи самого слова. Інші члени команди мають вгадати.

Приклад опису:

 • “It’s small, soft, and it likes to catch mice. It says ‘meow’.” (Cat)

 • “It is in the sky. It is yellow and hot. It gives us light.” (Sun)

Кожне вгадане слово – 1 бал.

Станція 3: “Tongue Twisters” (Скоромовки)

Завдання: Учасники повинні чітко та швидко вимовити англійські скоромовки.

Приклад:

 • “She sells seashells by the seashore.”

 • “Peter Piper picked a peck of pickled peppers.”

 • “Betty Botter bought some butter.”

Кожна правильно вимовлена скоромовка – 1 бал.

Станція 4: “Cultural Quiz” (Культурна вікторина)

Завдання: Учні відповідають на запитання про англомовні країни.

Приклад запитань:

 1. What is the capital of the UK? (London)

 2. What color is the flag of the USA? (Red, white, and blue)

 3. Who wrote “Harry Potter”? (J.K. Rowling)

 4. What sport is popular in England? (Football)

Кожна правильна відповідь – 1 бал.

Станція 5: “Memory Challenge” (Виклик на пам’ять)

Завдання: На столі лежать 10 предметів (або карток із зображеннями). Учні мають 30 секунд, щоб їх запам’ятати, після чого перелічити всі предмети англійською мовою.

Приклад предметів: book, pencil, apple, ball, dog, car, phone, chair, table, cat.

Кожне правильно назване слово – 1 бал.

Станція 6: “Active Fun” (Рухливі ігри)

Завдання: Гра “Simon Says”. Ведучий дає командам команди англійською мовою (наприклад, “Simon says jump!”, “Simon says touch your nose!”). Якщо команда виконала команду без слова “Simon says”, вона втрачає бал.

Станція 7: “Musical Stop” (Музична зупинка)

Завдання: Гра на уважність. Вмикається англійська пісня, учні мають танцювати. Як тільки музика зупиняється, вони повинні завмерти. Хто рухається – втрачає бал.

Станція 8: “Building Sentences” (Склади речення)

Завдання: Командам роздаються слова у довільному порядку. Їм потрібно скласти з них правильне речення.

Приклад слів:

 • loves / Mary / apples (Mary loves apples.)

 • is / my / house / big (My house is big.)

Кожне правильне речення – 1 бал.

3. Підсумок гри (10 хвилин):

Після проходження всіх станцій команди повертаються на старт. Маршрутні листи здаються журі для підрахунку балів.

Teacher 1: Congratulations to everyone! You were amazing today and showed your best English skills!

Teacher 2: But we have one winning team that scored the most points! Let’s give a big round of applause to team “\_\_\_\_\_\_”!

Переможці отримують грамоти, призи (можна використати тематичні подарунки: книги англійською, канцелярію, сувеніри). Інші учасники також отримують заохочувальні призи.

Teacher 1: Thank you for joining our English Games Day! Remember: English is fun, and every day is a chance to learn something new. See you next time!

Додаткові деталі:

 • Для оформлення можна використати плакати з англомовними написами: “Welcome to English Games Day”, “Fun and Learn”.

 • Використовуйте популярні англійські пісні як фон або для активних ігор (наприклад, “Baby Shark”, “Head, Shoulders, Knees and Toes”).

 • Для оцінювання варто запросити кількох учителів або старшокласників як журі.