



526 LOWCOUNTRY CORRIDOR COMMUNITY MEETING

TALK TO US YOUR INPUT MATTERS

We want to talk with you about:

- **The proposed project**
- **Review study area map**
- **Traffic & safety issues on**
 - **Neighborhood streets**
 - **Glenn McConnell Parkway**
 - **Magwood Drive**
 - **Paul Cantrell Boulevard**
- **Other concerns**

The meeting is informal and open to the public. You are welcome to drop-in during the stated hours and enjoy a meal at a discussion table. Project Team Members will be available to listen to your concerns, answer your questions, and talk about the decision-making process.



Spanish translation services will be provided for the meetings. For additional information or questions, please contact:

Joy Riley (SCDOT)
 Project Manager
 PO Box 191
 Columbia, SC 29202-0191
 (803) 737-1346
526distribution@scdot.org

Project Website:
www.526LowcountryCorridor.com

Meal donated by Charleston Trident Urban League



REUNIÓN COMUNITARIA DEL CORREDOR LOWCOUNTRY 526

HABLE CON NOSOTROS OPINIÓN SU CUENTA

Queremos hablar con usted acerca de:

- **El proyecto propuesto**
- **Revisión del mapa del área**
- **Asuntos de tráfico y seguridad en:**
 - **Las calles del vecindario**
 - **Glenn McConnell Parkway**
 - **Magwood Drive**
 - **Paul Cantrell Boulevard**
- **Otras inquietudes**

La reunión es informal y abierta al público. Usted puede llegar en cualquier momento durante las horas de la reunión para participar en la mesa redonda y disfrutar de una cena. Los miembros del equipo encargado del proyecto estarán disponibles para escuchar sus inquietudes, contestar sus preguntas y hablar sobre el proceso de toma de decisiones en el proyecto.



Habrá servicio de interpretación al español durante las reuniones. Si necesita información adicional, o tiene alguna pregunta, puede contactar a:

Joy Riley (SCDOT)
 Gerente de Proyecto
 PO Box 191
 Columbia, SC 29202-0191
 (803) 737-1346
526distribution@scdot.org

Sitio web del proyecto:
www.526LowcountryCorridor.com

Comida donada por la Charleston Trident Urban League