

Informations Générales

Règle : Firewall Zero Hour Playstation VR

Format : 4vs4

Mode du tournoi : Bracket



Composition de la team : 4 titulaires + remplaçants autorisés.

Conseils : Sur votre PS4, onglet événement, en bas à gauche, vous pouvez créer, inviter et gérer votre team.

Rounds / Maps : Chaque team choisit une map. Un round en attaque et un round en défense. Vous informerez la team adverse du choix de votre map le jour de la rencontre.

Les deux Teams effectuent leurs rounds sur leur map respective et remporte 1 point par round gagné, 0 point par round perdu.

Les maps suivantes seront aléatoires jusqu'à ce qu'une Team remporte 5 rounds.

Victoire : La première team ayant remporté 5 rounds gagne la partie.
(5-4 5-3 5-2 5-1 5-0)

Résultats : Chaque Team devra prendre des screenshots des résultats et/ou enregistrer des vidéos des matchs (bouton share sur votre PS4).

En cas de litige ou de désaccord sur le résultat, il sera plus facile pour les arbitres du tournoi de décider grâce aux vidéos et aux screenshots fournis.

Si les deux teams sont d'accord sur le résultat, il suffira d'envoyer un mail à l'un de nos arbitres sans les screenshots.

Dates susceptibles de changer

Si les matchs sont joués rapidement, les dates des matchs suivants seront avancées.

Début du tournoi : Vendredi 14 Septembre ou avant si 8 ou 16 teams sont inscrites.

8ème de finale : Vendredi 14 septembre au dimanche 23 septembre

1/4 de finale : Lundi 24 septembre au dimanche 30 septembre

Demie finale : du lundi 1er octobre au dimanche 7 octobre.

Finale : Lundi 8 octobre au dimanche 14 octobre

Règles générales

Soyez fairplay !

Il est essentiel au bon déroulement d'un tournoi que vous respectiez vos adversaires, nos arbitres et les règles de participation. Les mauvais comportements seront punis.

Veillez à ce que votre compte PSN soit à jour pour une mise en relation rapide !

Pour le bon déroulement de votre match :

- **Avant le match :**
- Chaque responsable de la team devra prendre contact avec la team adverse quelques jours avant le début du match afin d'y fixer la date et l'heure à laquelle cela conviendrait pour tout le monde. Vous pouvez les contacter directement via votre PS4 en recherche d'amis avec l'ID PSN du responsable de la team.
- Si vous ne trouvez pas votre adversaire, si la connexion demeure impossible, référez-en à un arbitre qui décidera de l'issue du match.
- Il est conseillé de déterminer à l'avance qui hébergera la partie. Il est fortement conseillé que l'hébergeur de la partie soit celui qui est la plus grosse connexion en réception et en envoi.

- **Le jour du match :**
- Les Teams se rejoignent sur un server privé en 4vs4 (soit 8 joueurs au total) sur le même serveur, le jour J et 10 minutes avant l'heure convenue entre les deux responsables des teams.

- Si l'une des deux teams n'est pas présentes à l'heure et au jour J du match elle sera déclarée perdante.
- Si il y a des problèmes de connexion de la part d'un joueur titulaire de l'une des deux Teams, des remplaçants de la team concernée peuvent alors prendre leur place.
- Les responsables des Teams peuvent et doivent discuter via le Tchat vocal du jeu sur le lobby pour le bon déroulement du match.
- L'hébergeur de la partie doit attendre le feu vert des deux chefs d'équipes avant de lancer le match (le temps que tout le monde soit prêt).
- **Pendant le match :**
- Si il y a des problèmes de connexion de la part de l'un des joueurs de l'une des deux Teams pendant l'un des rounds, ou si un joueur est AFK ou si il y a un problème de tracking avec le AIM, ou tout autre problème, le round continue. Les problèmes de ce type sont à régler avant le match.

Stream :

- Il est permis aux joueurs de diffuser leur match en direct avec un délai de 60 secondes **minimum**.
- Si vous souhaitez que votre match soit commenté et retransmis en direct sur la chaine Youtube Soluce PSVR et sur le site internet VRPlayer.fr contactez Herbi par e-mail solucepsvr@free.fr afin de lui communiquer la date et l'heure à laquelle ce jouera votre match. Nous ferons tout notre possible pour le faire, sauf en cas d'absence bien entendu.

Tchat Vocal :

- Il est autorisé d'utiliser soit le tchat vocal du jeu, soit de créer sa propre « party » vocale sur PS4.
- Le jour du match sur le lobby, les deux responsables des teams doivent se parler via le tchat vocale du jeu (le temps de la préparation de la team) et chaque responsable des teams doivent donner leur feu vert avant de lancer le round.

Serveur :

- La partie se jouera sur celui qui a la plus grosse connexion et sera a en charge de paramétrer et inviter les autres joueurs.

Interdictions spécifiques :

Du fait de certains bugs, que le jeu vient de sortir, que certaines team n'ont pas eu le temps d'atteindre un certains niveaux pour débloquent certains accessoires :

Il est strictement interdit d'utiliser pour ce premier tournoi :

Arsenal :

Tactique:

Modificateur de signal.

Bloqueur de porte.

Poignée :

Poignée de Fusil à pompe

Poignée de lance grenades

Armes Secondaire :

Revive Pistolet

**Interdiction de s'auto Kill en début de partie en défense pour jouer le chrono !!!
Sous peine d'expulsion.**

Si un joueur oublie de retirer l'un des équipements cités plus haut pendant un round, ce n'est pas grave, **MAIS il ne doit surtout pas l'utiliser pendant le round**, sinon, le point sera attribué automatiquement à l'équipe adverse.

Contact :

Pour rejoindre la communauté ou pour toute demande concernant le tournoi Firewall Zero Hour rejoignez-nous sur :

Facebook : <https://www.facebook.com/solucepsvr/>

Youtube : <https://www.youtube.com/c/Solucepsvr>

Site web : <https://www.vrplayer.fr/psvr-tournoi-firewall-zero-hour/>

E-mail : solucepsvr@free.fr

Pour trouver des joueurs afin de monter votre propre team ou pour rejoindre une team :

Depuis votre PS4 : Onglet communauté - Rechercher : Soluce PSVR et ou Firewall Zero Hour France

Arbrites :

Herbi : solucepsvr@free.fr