

Informazioni sul gioco

- Al momento di lanciare la palla, tenetela in modo che il lato superiore con l'interruttore e la presa di carica sia diretto verso l'alto.
- La distanza percorsa dalla palla varia a seconda dell'angolo di lancio.
- Si può giocare in gruppo e lanciarsi la palla a vicenda.
- Se la palla non viene mossa per un periodo più lungo di tre minuti, il sistema elettronico si spegne automaticamente. Per riattivare il sistema elettronico, spegnete la palla con l'interruttore sul lato superiore e riaccendetela quindi.
- Se i LED lampeggiano lentamente e/o la palla non vola più, è necessario ricaricare la batteria.

Pulizia

- Pulite la griglia di protezione con un panno soffice e leggermente umido, e asciugatela bene. Badate a che gli elementi elettronici rimangano completamente asciutti.
- Non pulite la palla con solventi né con pulitori chimici aggressivi.
- Non immergete la palla nell'acqua per pulirla.

Specifiche tecniche

Modello:	868 A (art. 6413919)
Alimentazione:	Batteria al litio (3.7 V, 220 mAh)
Tempo di carica:	ca. 25 minuti
Tempo di volo:	7-10 minuti
Portata:	ca. 8 metri
Dimensioni:	9.5 cm Ø
Peso:	ca. 30 g

Con riserva di errori e di modifiche tecniche.

ISTRUZIONI PER L'USO



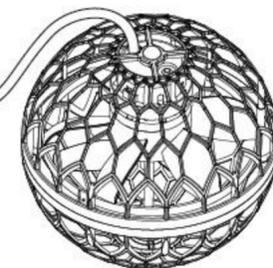
Indicazioni importanti

Leggete con cura le istruzioni per l'uso prima di usare il giocattolo per la prima volta. Conservate il manuale in un posto sicuro per consultazioni future. Se cedete la palla volante ad un'altra persona, aggiungete anche le istruzioni per l'uso.

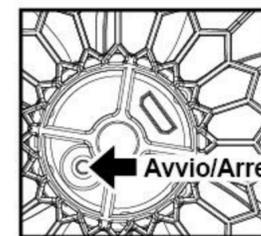
- La palla non è adatta per bambini di età inferiore ai 3 anni. C'è il rischio di soffocare a causa dei piccoli pezzi che possono essere ingeriti.
- Il giocattolo è raccomandato per persone al di sopra dei 14 anni.
- Fate soltanto volare la palla all'aperto con tempo asciutto.
- Non fate mai volare la palla all'aperto in caso di pioggia, tempesta e temporale.
- Selezionate un terreno senza ostacoli per far volare la palla.
- Se fate volare la palla in casa, chiudete le finestre e spegnete tutti i dispositivi di generazione di vento (come i ventilatori).
- Inserite né le dita né degli oggetti estranei nei fori della griglia di protezione.
- Non toccate mai le pale del rotore che girano con le dita (c'è il rischio di ferirsi).
- Badate a che la palla non entri in contatto con il vostro viso (e soprattutto con gli occhi).
- Non lanciate la palla verso lampadine, tubi fluorescenti e altri oggetti fragili.

Caricare la batteria prima dell'uso

Cavo di carica USB



↑ Alto



← Avvio/Arresto

La palla è alimentata da una batteria al litio integrata (3.7 V, 220 mAh). Procedete nella seguente maniera per caricare la batteria:

1. Accertatevi che la palla volante sia spenta. Collegate la presa maschio micro-USB del cavo di carica fornito alla presa indicata dalla scritta "CHG" (Charge) sul lato superiore della palla.
2. Collegate la presa maschio USB-A ad una fonte di alimentazione USB con la tensione di uscita di 5 V CC.
3. Durante il processo di carica, una spia LED rossa è illuminata accanto alla presa di carica. La spia LED si spegne quando la batteria è completamente carica.
4. Il processo di carica dura approssimativamente 25 minuti. Quando la batteria è completamente carica, la palla vola per 7-10 minuti.

Note:

- Usate soltanto il cavo USB fornito per caricare la batteria.
- Non esponete la batteria all'estremo calore e alla luce solare diretta.
- La batteria si riscalda durante il funzionamento. Lasciate dapprima raffreddare la batteria prima di caricarla.

Preparazione al volo

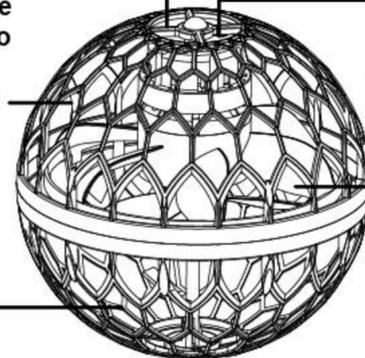
1. Accertatevi che la batteria della palla sia completamente carica.
2. Selezionate un terreno piano, privo di ostacoli (come alberi) e di corsi d'acqua.
3. Accertatevi che le condizioni meteorologiche siano buone. Non giocate con la palla in caso di vento, pioggia, neve e temporale. C'è il rischio di inciampare e la palla può essere danneggiata.

Descrizione degli elementi

Interruttore di accensione e spegnimento

Striscia a LED

Griglia di protezione



Preso di carica(Micro-USB)

↑ Alto

Pale del rotore

Accensione e spegnimento

1. Premete l'interruttore sul lato superiore della palla volante per accenderla. Le spie LED lampeggiano in differenti colori.
2. I rotori iniziano a girare muovendo la mano che tiene la palla.
3. I rotori si fermano scuotendo la mano con la palla.
4. Quando i rotori smettono di girare, potete spegnere la palla premendo sull'interruttore sul lato superiore.