

Hinweise zum Spiel

- Halten Sie den Ball beim Abwurf so, dass die Oberseite mit dem Schalter und der Ladebuchse nach oben gerichtet ist.
- Die Strecke, die der Ball zurücklegt, variiert je nachdem, in welchem Winkel Sie den Ball werfen.
- Sie können zu mehreren spielen und sich den Ball gegenseitig zuwerfen.
- Wenn der Ball länger als drei Minuten nicht bewegt wird, schaltet sich die Elektronik automatisch aus. Um sie zu reaktivieren, schalten Sie den Ball mit dem Schalter an der Oberseite aus und dann wieder ein.
- Wenn die LEDs langsam blinken und/oder der Ball nicht mehr fliegt, muss der Akku wieder aufgeladen werden.

Reinigung

- Reinigen Sie das Schutzgitter mit einem weichen, leicht feuchten Tuch und trocknen Sie es anschliessend gut ab. Achten Sie darauf, dass die elektronischen Elemente nicht nass werden.
- Verwenden Sie zur Reinigung keine Verdüner und keine scharfen chemischen Reiniger.
- Tauchen Sie den Ball nicht zur Reinigung ins Wasser.

Technische Daten

Modell:	868A (Art. 6413919)
Stromversorgung:	Lithium-Akku (3.7 V, 220 mAh)
Ladezeit:	ca. 25 Minuten
Flugzeit:	7-10 Minuten
Reichweite:	ca. 8 Meter
Abmessungen:	9.5 cm Ø
Gewicht:	ca. 30 g

Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten.

BEDIENUNGSANLEITUNG



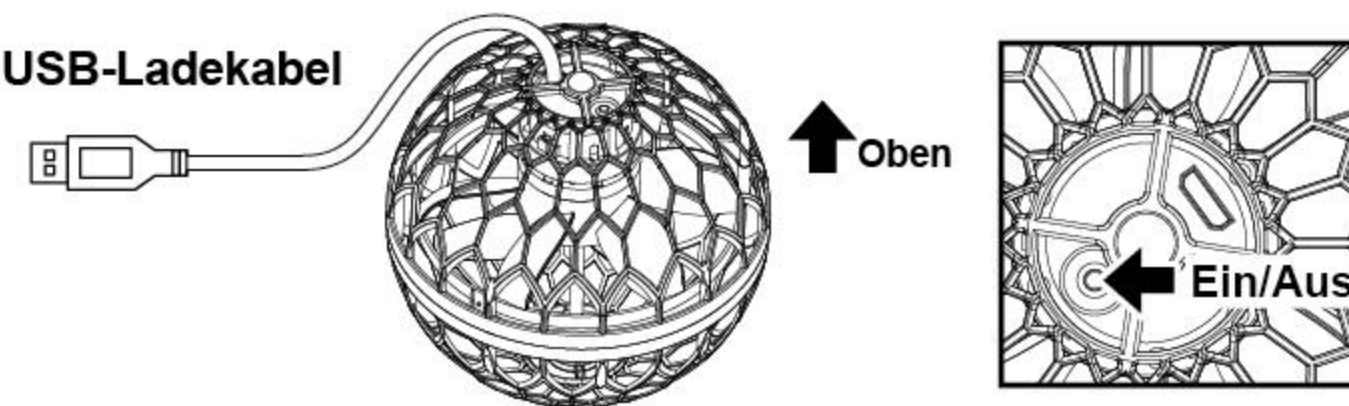
Wichtige Hinweise

Bitte lesen Sie die Gebrauchsanleitung vor der Verwendung des Spielzeugs genau durch. Bewahren Sie die Anleitung für späteres Nachschlagen an einem sicheren Ort auf. Wenn Sie den Ball an eine andere Person weitergeben, denken Sie daran, auch die Gebrauchsanleitung beizulegen.

- Der Ball ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Es besteht Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile.
- Das Spielzeug wird empfohlen für Personen ab 14 Jahren.
- Lassen Sie den Ball nur bei trockenem Wetter im Freien fliegen.
- Lassen Sie den Ball auf keinen Fall bei Regen, Sturm und Gewitter im Freien fliegen.
- Spielen Sie mit dem Ball nur auf hindernisfreiem Gelände.
- Wenn Sie den Ball im Haus fliegen lassen, schliessen Sie die Fenster und schalten Sie alle winderzeugenden Geräte (z.B. Ventilatoren) aus.
- Stecken Sie weder ihre Finger noch irgendwelche Fremdgegenstände durch die Löcher des Schutzgitters.
- Berühren Sie die sich drehenden Rotorblätter nie mit den Fingern (es besteht Verletzungsgefahr).
- Achten Sie darauf, dass der Ball nicht mit Ihrem Gesicht (und insbesondere nicht mit Ihren Augen) in Kontakt kommt.
- Zielen Sie mit dem Ball nicht auf Glühlampen, Leuchtstoffröhren und andere zerbrechliche Gegenstände.

Akkuaufladung vor dem Gebrauch

USB-Ladekabel



Der Ball wird durch einen eingebauten Lithium-Akku (3.7 V, 220 mAh) betrieben. Gehen Sie zum Aufladen des Akkus wie folgt vor:

1. Vergewissern Sie sich, dass der fliegende Ball ausgeschaltet ist. Schliessen Sie den Micro-USB-Stecker des mitgelieferten Ladekabels an die mit "CHG" (Charge) bezeichnete Ladebuchse auf der Oberseite des Balls.
2. Schliessen Sie den USB-A-Stecker an eine USB-Stromversorgung mit der Ausgangsspannung von 5 V DC an.
3. Während des Ladevorgangs leuchtet neben der Ladebuchse eine rote LED. Die LED erlischt, wenn der Akku vollständig geladen ist.
4. Der Ladevorgang dauert ungefähr 25 Minuten. Die Flugzeit beträgt mit vollständig geladenem Akku 7-10 Minuten.

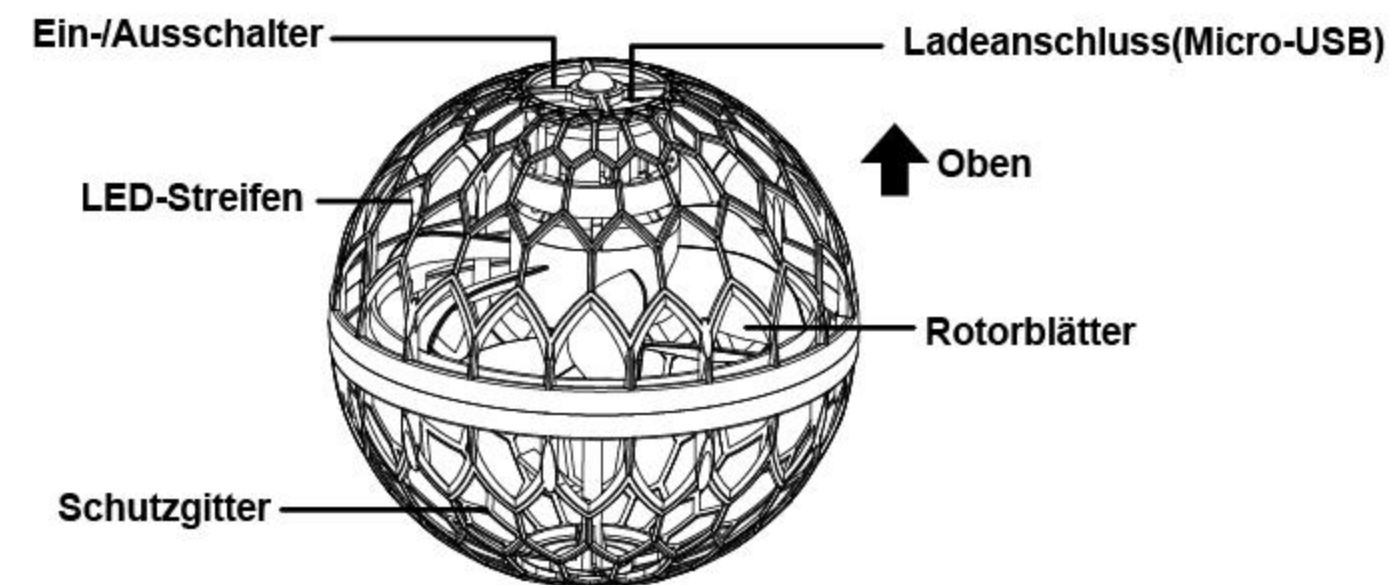
Hinweise:

- Verwenden Sie zur Akkuaufladung nur das mitgelieferte USB-Kabel.
- Setzen Sie den Akku nicht extremer Hitze und direkter Sonneneinstrahlung aus.
- Der Akku erwärmt sich während des Betriebs. Lassen Sie ihn vor dem Aufladen zuerst abkühlen.

Vorbereitung zum Flug

1. Vergewissern Sie sich, dass der Akku des Balls vollständig geladen ist.
2. Wählen Sie ein ebenes Gelände, auf dem sich keine Hindernisse (wie zum Beispiel Bäume) und keine Wasserläufe befinden.
3. Achten Sie auf gute Wetterbedingungen. Spielen Sie mit dem Ball nicht bei Wind, Regen, Schnee und Gewitter. Es besteht die Gefahr von Unfällen und der Ball kann beschädigt werden.

Vorbereitung zum Flug



Ein-/Ausschaltung

1. Drücken Sie den Einschalter auf der Oberseite des Balls. Die LEDs blinken in verschiedenen Farben.
2. Die Rotoren fangen an zu drehen, wenn Sie die Hand, die den Ball hält, bewegen.
3. Die Rotoren kommen zum Stillstand, wenn Sie die Hand mit dem Ball schütteln.
4. Wenn die Rotoren aufgehört haben, sich zu drehen, können Sie den Ball mit dem Schalter auf der Oberseite ausschalten.