

VIVE Focus 3 Eye Tracker Ein echter Hingucker

Mit dem VIVE Focus 3 Eye Tracker erhalten Sie neue Auswertungsmöglichkeiten. Das ideale Zubehör für ein noch intensiveres und natürlicheres virtuelles Erlebnis.



Entdecken Sie die Vorteile von Eye Tracking*

Verfolgen und Analysieren von Augenbewegungen, Aufmerksamkeit und Fokus

Erhalten Sie Daten zu Leistung und Interaktion für eine Optimierung von Trainingsergebnissen.

Absichten verstehen & Feedback verbessern**

Messen Sie die Dauer und Blickrichtung mit Heatmapping und Blickverfolgung. Verbessern Sie das Nutzererlebnis, indem Sie verwertbare Daten über das Verhalten der Nutzer gewinnen.

Foveated Rendering

Nutzen Sie Eye-Tracking mit dynamischem Foveated Rendering, um die GPU-Belastung im peripheren Blickfeld zu reduzieren und stattdessen die Leistung für das Rendering im direkten Blickfeld zu nutzen.

Virtuelle Produktion

Animieren Sie digitale Gesichter für Film, Fernsehen und Motion Capture für AR- und VR-Erlebnisse mit VIVE Focus 3 Eye Tracker und VIVE Focus 3 Facial Tracker.

Handheld-Controller als Option

Implementierung einer blickbasierten Menüführung. Erstellen Sie Inhalte, die für Personen mit eingeschränkter Mobilität zugänglich sind.

Lebensechte virtuelle Zusammenarbeit

Erzeugen Sie realistische Augenbewegungen in virtuellen Avataren und zeigen Sie ausdrucksstarke, nonverbale Interaktionen in VR.



Leicht, unauffällig und einfach zu installieren

Dual-Tracking-Kameras

Das Dual-Kamera-Setup mit IR-Strahlern ist in der Lage, Daten über den Ursprung und die Richtung des Blicks, die Pupillengröße, die Pupillenposition und die Offenheit der Augen zu erfassen.

Flache Bauweise mit magnetischer Befestigung

Das leichtgewichtige Modul wird einfach magnetisch am Headset befestigt, ohne die ausgewogene Ergonomie zu beeinträchtigen.



IPD-Anpassung

Das verstellbare IPD passt perfekt zum VIVE Focus 3 Headset und hilft dem Benutzer, seinen Sweet Spot zu finden.

VIVE FOCUS 3 EYE TRACKER SPEZIFIKATIONEN

Headset-Kompatibilität	VIVE Focus 3
Befestigung	Magnetisch
Verbindung	USB Type-C
Gewicht	54 +/- 3g

SPEZIFIKATIONEN FÜR EYE-TRACKING

Blickdatenausgabefrequenz (binokular)	120Hz
Genauigkeit	0,5°~1,1° Innerhalb des FOV 20°. Augenoperationen, Augenkrankheiten, starkes Make-up und hohe Kurzsichtigkeit können die das Eye Tracking beeinträchtigen.
Kalibrierung	9 Punkte
Datenausgabe	Blickursprung, Blickrichtung, Pupillenposition, Pupillendurchmesser, Augenöffnung, Augenausdruck, Problemerkennung
Interface	WAVE SDK - OpenXR-Unterstützung für All-in-One-VR in Kürze.
SDK-Engine-Kompatibilität	Unity, Unreal

ENTWICKLERPLATTFORM

VIVE Wave	VIVE Wave ist eine umfassende XR-Laufzeitumgebung und ein Toolset mit einer offenen Schnittstelle, die eine einfache Entwicklung mobiler XR-Inhalte und eine leistungsstarke Geräteoptimierung für Drittanbieter ermöglicht. Entwickler von Inhalten können über das Wave SDK Parameter zur Konfiguration der Foveated Render-Funktion und mehr erhalten.
OpenXR	OpenXR ist ein lizenzfreier, offener Standard, der leistungsstarken Zugang zu Augmented- und Virtual-Reality-Plattformen und -Geräten bietet. OpenXR-Unterstützung für All-in-One-VR folgt in Kürze.
VIVE Business Streaming	Mit der PC-VR-Streaming-Anwendung VIVE Business Streaming können Sie SteamVR™-kompatible Inhalte von Ihrem Computer auf Ihr Headset streamen. Eye Tracking funktioniert mit PC-VR-Anwendungen, die die OpenXR Eye Tracking API unterstützen.
MetaHuman Unterstützung*	VIVE Focus 3 Eye und VIVE Focus 3 Facial Tracker sind beide in der Lage, sich mit Ihren digitalen MetaHuman-Figuren zu verbinden.



Express yourself in VR

Halten Sie jedes Lächeln, jedes Lachen und jeden nachdenklichen Gesichtsausdruck präzise fest. Der VIVE Focus 3 Facial Tracker ermöglicht es, nonverbale Reaktionen zu übermitteln, um die Kommunikation noch realistischer zu gestalten.