



X-Sign

V2.6

Manuale Utente



Copyright

Copyright 2020 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte della presente pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, salvata in un sistema di recupero o tradotta in una lingua diversa o nella lingua del computer, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o di altra natura, senza l'autorizzazione scritta di BenQ Corporation.

Tutti gli altri loghi, nomi di prodotti e aziende citati nel presente manuale possono essere marchi registrati o copyright delle rispettive aziende e utilizzati al solo fine informativo.

Declinazione di responsabilità

BenQ Corporation non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia, esplicita o implicita, in relazione ai contenuti del presente documento e declina espressamente qualsiasi garanzia di commerciabilità o idoneità per uno scopo specifico. Inoltre, BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta delle modifiche nei contenuti senza alcun obbligo di BenQ Corporation di notificare ad alcuno tali revisioni o modifiche.

Il presente manuale utente ha il fine di offrire le informazioni più aggiornate e precise possibili al cliente, pertanto tutti i contenuti possono essere modificati di volta in volta senza preavviso. Visitare <http://business-display.benq.com/> per la versione più recente del presente manuale.

Indice

BenQ X-Sign	5
Informazioni di base	5
Account	5
Registrazione di un account per X-Sign Manager (Admin)	5
Accesso all'account	7
Impostazione delle autorizzazioni per gli utenti	8
Autorizzazione di altri utenti come amministratori	10
Licenza	12
Acquisto della licenza da X-Sign Manager	12
Importazione della licenza su X-Sign Manager	14
Mappatura della licenza	16
Verifica dell'avviso di aggiornamento della licenza	17
Manager	18
Associazione del dispositivo con X-Sign Manager	18
Creazione del canale	22
Pianificazione dei contenuti per canale	24
Pianificazione dei contenuti per dispositivo	27
Modifica della struttura di gestione del dispositivo	29
Invio di un Messaggio immediato al BenQ Smart Signage da remoto	31
Controllo da remoto del dispositivo	33
Aggiornamento da remoto del dispositivo Player	34
Gestione del sistema di chiamata	35
Creazione di una tabella API in X-Sign Manager	39
Impostazione della verifica	43
Ricezione delle notifiche di sistema	46
Aggiornamento immediato dello stato del dispositivo	49
Rapporto Player (prova di riproduzione)	51
Uso del Designer Express	51
Designer	54
Creazione di un nuovo file di progetto in X-Sign Designer	54
Caricamento dei contenuti da Designer	57
Creazione di contenuti in X-Sign Designer	59
Creazione di contenuti dai modelli statici	64
Creazione di un widget orologio in X-Sign Designer	67
Impostazione di un widget meteo	69
Creazione di una presentazione di immagini o video	71
Rotazione di una immagine o video	74
Generazione di un codice QR	75
Aggiunta di una connessione dati	76
Impostazione di un widget timer	78
Creazione di un modello API utilizzando il kit demo	81
Creazione di un widget sorgente ingresso TV in X-Sign Designer	85
Impostazione della musica di sottofondo in X-Sign Designer	85
Modifica dell'ordine di riproduzione delle pagine	89
Accoppiamento dei file in X-Sign Designer	90
Apertura di un file progetto di X-Sign 1.x	91
Modifica della lingua in X-Sign Designer	92
Player	94
Passaggio alla modalità Player	94
Riproduzione dei file con USB	96
Attivazione della funzione Interattiva in modalità Standalone	98
Riproduzione dei file accoppiati su X-Sign Player	100
Modifica delle impostazioni immagine in X-Sign Player (SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K)	102
Riproduzione automatica USB	103
Consegna locale	104
Riproduzione dei contenuti con Consegna locale	104
Ricerca dei dispositivi in modalità Consegna locale	110
Impostazione di una pianificazione per la modalità Consegna locale	112
Rapporto	116
Visualizzazione del rapporto attività di X-Sign Manager	116
Download del rapporto contenuti del lettore	116
Parete video	118
Configurazione dell'ambiente per una parete video	118
Creazione dei contenuti della parete video da X-Sign Designer	121
Definizione della parete video da X-Sign Designer	122

Premium	124
Interattivo	124
Creazione di contenuti interattivi con il modello Interattivo	124
Creazione di un contenuto interattivo dai modelli predefiniti con Area collegamento	130
Visualizzazione della struttura di un modello interattivo	133
Abilitazione delle statistiche interattive	140
Visualizzazione di un rapporto interattivo	142
Impostazione del controllo gruppo di dispositivi	144
API	146
Creazione di un modello API utilizzando il modello statico	146

BenQ X-Sign

Creato per aiutare gli utenti degli schermi piatti interattivi e segnaletica digitale BenQ a utilizzare al meglio le apparecchiature, BenQ X-Sign include BenQ X-Sign Designer per la creazione di contenuti e l'impostazioni di pianificazioni in modalità standalone. BenQ X-Sign include inoltre BenQ X-Sign Manager e BenQ X-Sign Player per la gestione e distribuzione di contenuti basati sul cloud, per mostrare X-Sign Player su un singolo o gruppi di schermi.

Informazioni di base

Account

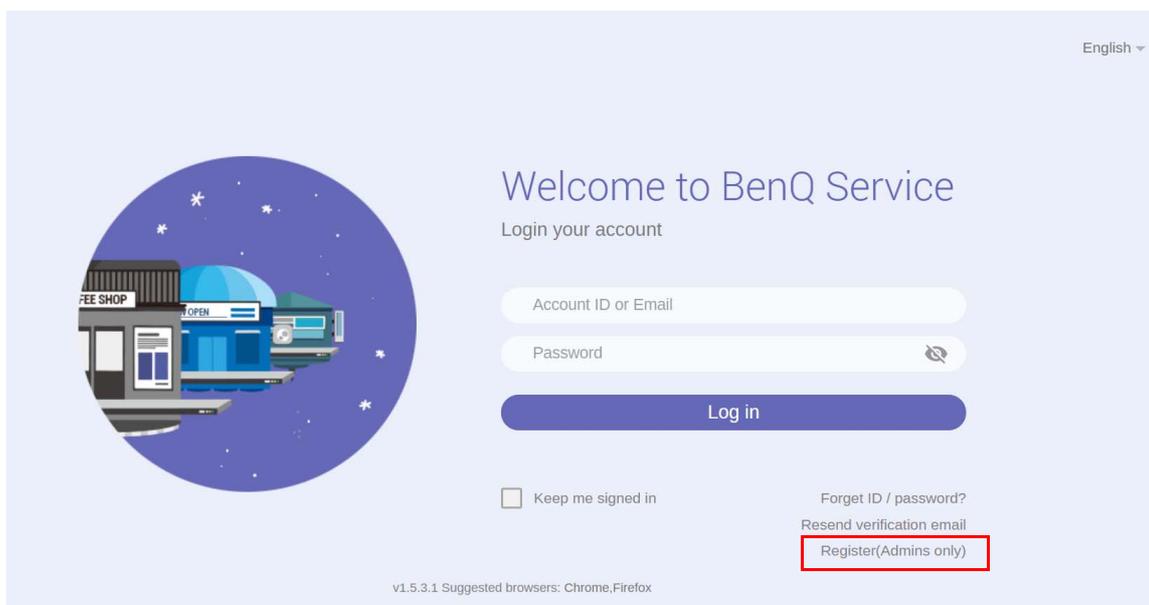
Registrazione di un account per X-Sign Manager (Admin)

Guardare il video dimostrativo:

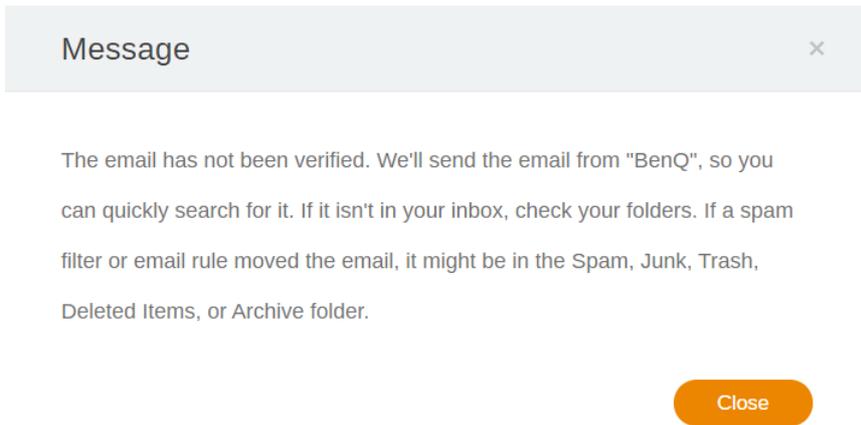


Con BenQ IAM (Identify and Access Management), è possibile gestire tutti i servizi BenQ (incluso X-Sign Manager) in un solo account. Seguire le procedure per registrare un account e connettersi a X-Sign Manager.

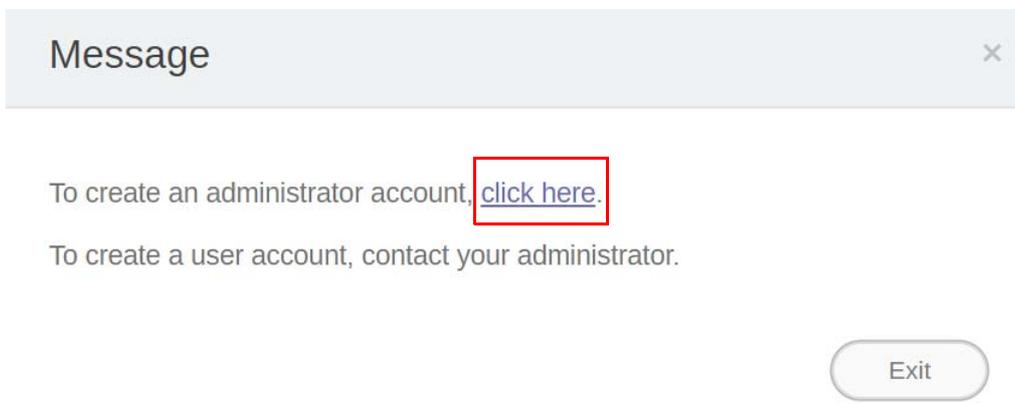
1. Andare sul sito Web dell'assistenza BenQ <https://service-portal.benq.com/login>. I browser consigliati sono Chrome e Firefox.
2. Se si è l'amministratore, fare clic su **Registra (Solo amministratori)** per registrare un account amministratore per la società.



Nota: In caso di utente normale, chiedere all'amministratore della società di creare un account. Una volta ricevuto l'account, fare clic su **Accedi** una volta verificata l'e-mail.



3. Una volta fatto clic su **Registra (Solo amministratori)**, sarà visualizzato il seguente messaggio. Andare su **Fare clic qui** per continuare.



4. Completare i seguenti campi e fare clic su **Invia** per creare un nuovo account amministratore.

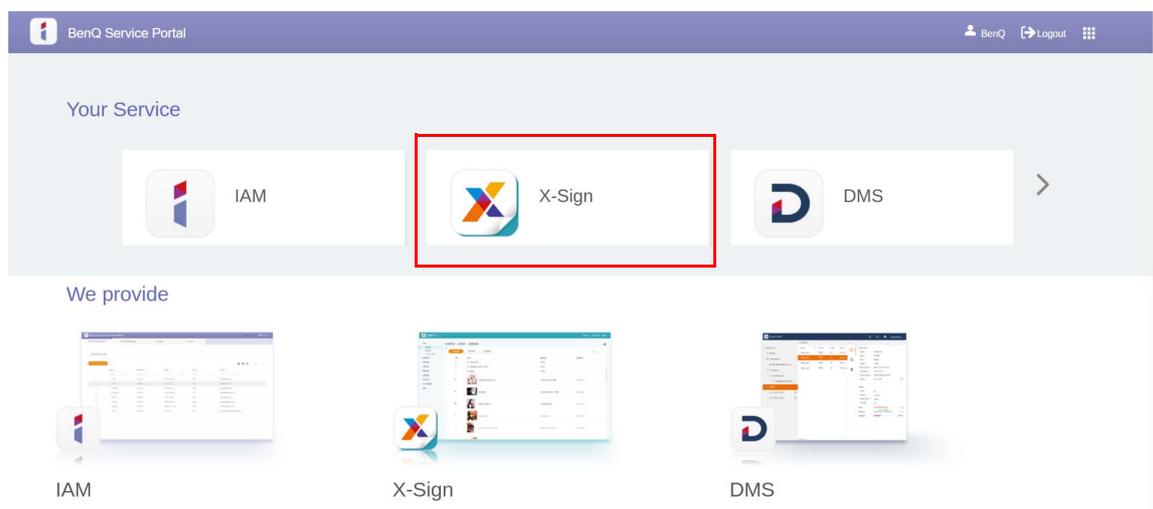
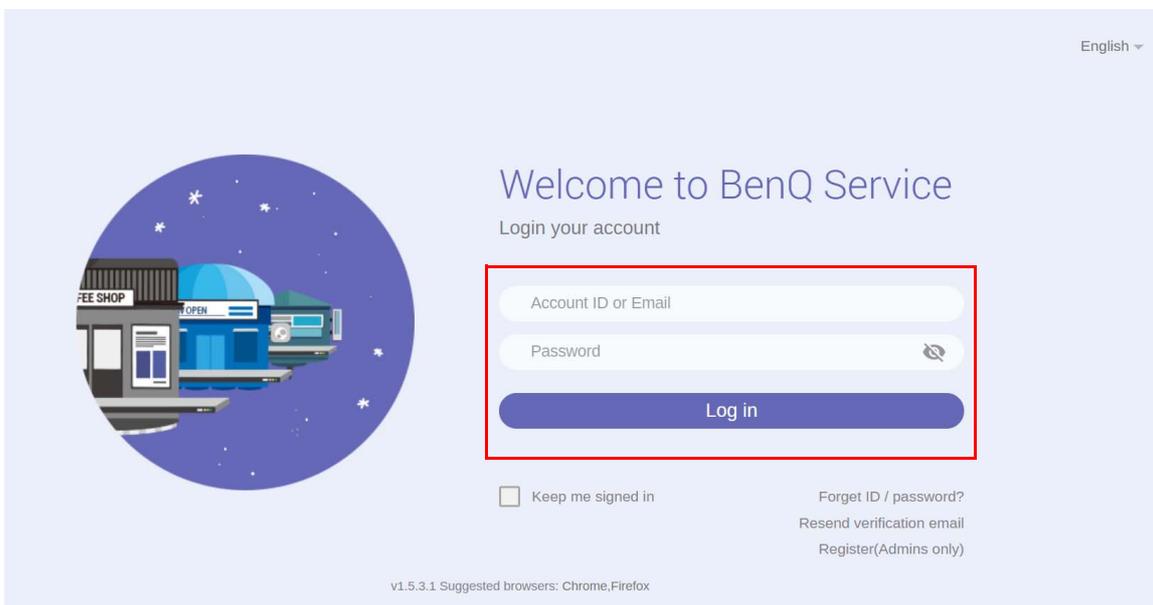
Nota:

- Per l'ID account, inserire un valore tra 4 e 20 caratteri. Per l'ID account e nel nome possono essere utilizzati solamente numeri (0-9), lettere maiuscole e minuscole (A-Z, a-z), e si seguenti caratteri speciali (-)(.)(_).
- La password deve essere una combinazione di caratteri alfanumerici compresi tra 6 e 12. Le password come “2945678” (tutti i numeri), “eduabsc” (tutti caratteri), “l2ab” (meno di 6 caratteri), e “l2abcd345678efg” (più di 12 caratteri) non sono accettate.
- Ogni volta che viene digitata la password non è necessario inserire lettere maiuscole e minuscole.

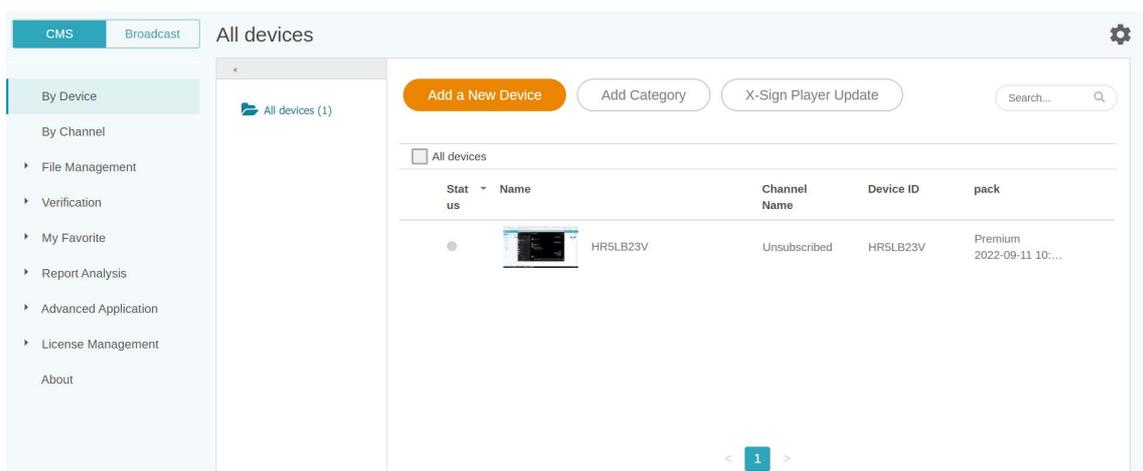
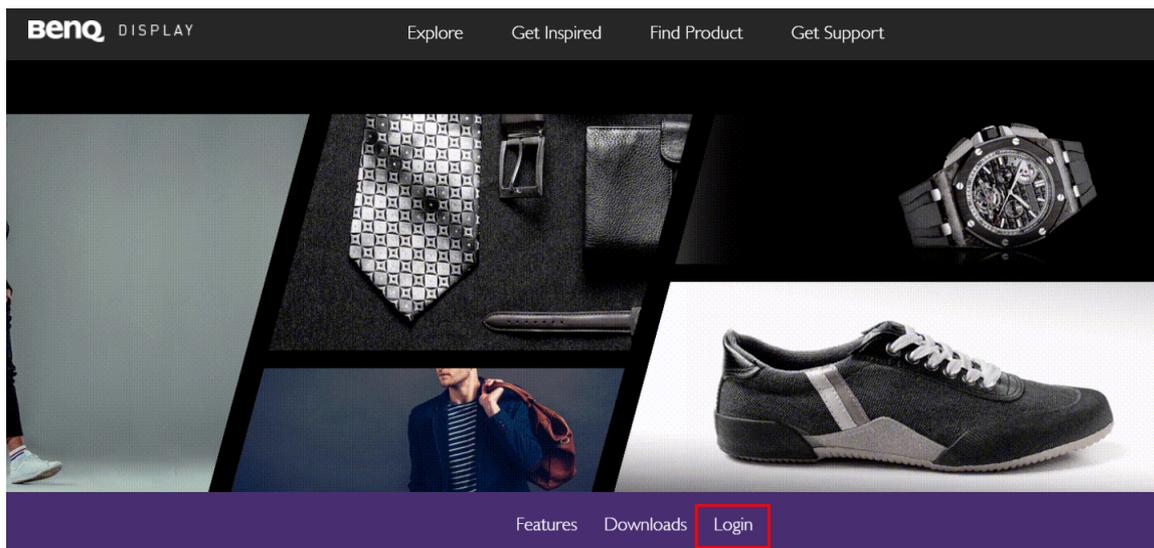
Accesso all'account

È possibile accedere all'account in due modi:

1. Andare sul sito Web dell'assistenza BenQ <https://service-portal.benq.com/login>. Accedere e scegliere **X-Sign**.

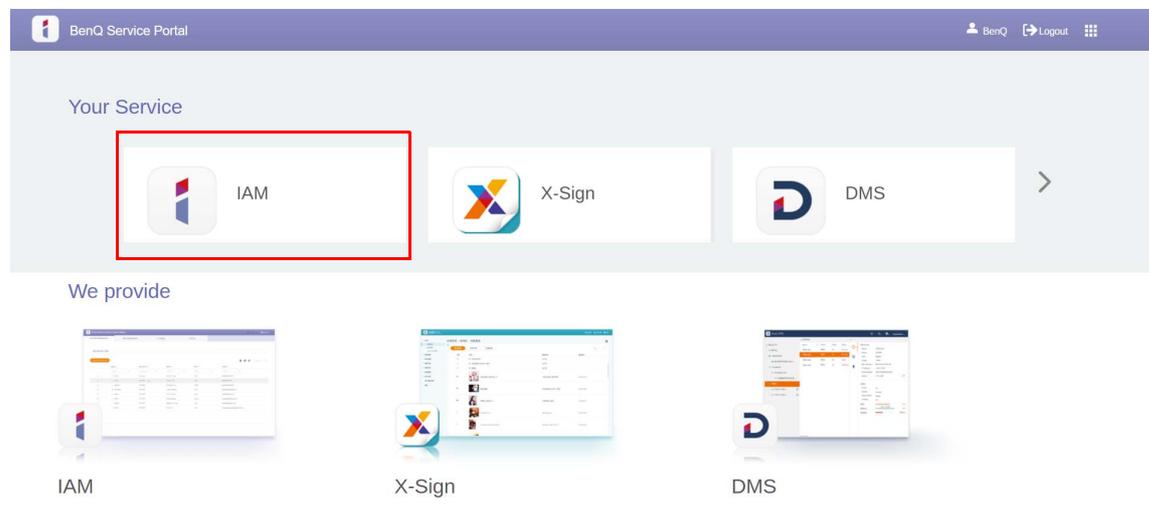


2. Andare sul sito Web del display BenQ <https://x-sign.benq.com/>. Fare clic su **Accedi** per passare alla pagina X-Sign Manager.

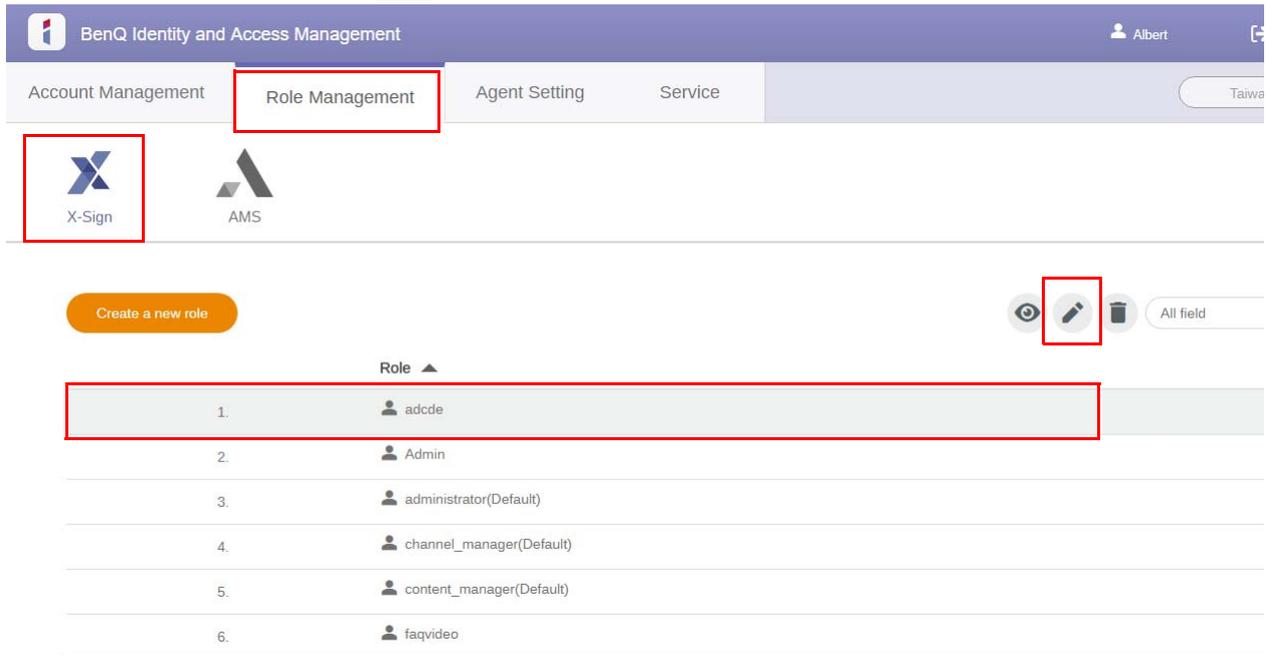


Impostazione delle autorizzazioni per gli utenti

1. Per impostare le autorizzazioni per gli utenti, accedere e scegliere **IAM**.



2. Selezionare **Gestione ruoli** > **X-Sign**, quindi scegliere l'account per cui impostare le autorizzazioni. Fare clic su  per continuare.



BenQ Identity and Access Management

Account Management **Role Management** Agent Setting Service

X-Sign AMS

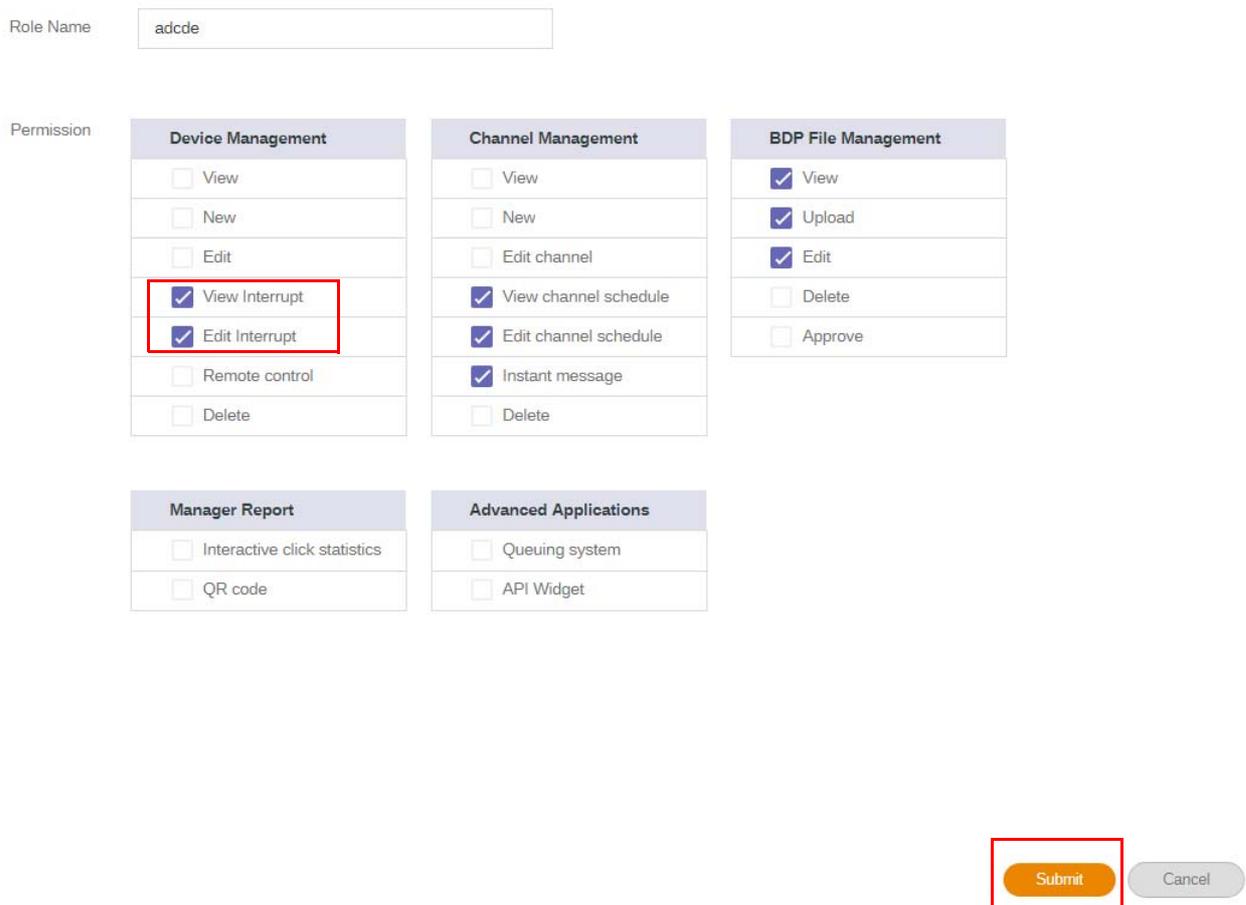
Create a new role

Role

1.	adcde
2.	Admin
3.	administrator(Default)
4.	channel_manager(Default)
5.	content_manager(Default)
6.	faqvideo

3. È possibile impostare le autorizzazioni per l'account selezionando le caselle. Fare clic su **Invia** per continuare.

Edit role settings



Role Name: adcde

Permission

Device Management	Channel Management	BDP File Management
<input type="checkbox"/> View	<input type="checkbox"/> View	<input checked="" type="checkbox"/> View
<input type="checkbox"/> New	<input type="checkbox"/> New	<input checked="" type="checkbox"/> Upload
<input type="checkbox"/> Edit	<input type="checkbox"/> Edit channel	<input checked="" type="checkbox"/> Edit
<input checked="" type="checkbox"/> View Interrupt	<input checked="" type="checkbox"/> View channel schedule	<input type="checkbox"/> Delete
<input checked="" type="checkbox"/> Edit Interrupt	<input checked="" type="checkbox"/> Edit channel schedule	<input type="checkbox"/> Approve
<input type="checkbox"/> Remote control	<input checked="" type="checkbox"/> Instant message	
<input type="checkbox"/> Delete	<input type="checkbox"/> Delete	

Manager Report	Advanced Applications
<input type="checkbox"/> Interactive click statistics	<input type="checkbox"/> Queuing system
<input type="checkbox"/> QR code	<input type="checkbox"/> API Widget

Submit Cancel

Autorizzazione di altri utenti come amministratori

Guardare il video dimostrativo:



L'amministratore può autorizzare altri utenti alla gestione di X-Sign Manager. Notare che nella stessa società possono essere presenti solo TRE amministratori, ad esempio l'amministratore originale con due amministratori sostituti.

1. Per autorizzare gli agenti, andare su **Gestione account**.

The screenshot shows the X-Sign Manager dashboard. At the top right, the 'Account Management' menu item is highlighted with a red box. The main content area displays a table of devices under the heading 'All devices (17)'. The table has columns for Status, Name, Channel Name, Device ID, and pack.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
	1st floor	Howard_0826	6UWU2FNY	Premium 2020-11-29 11:01:12
	v2.0 IT	Howard_0826	FFMHAR57	
	v2.0 IT2_2	Howard_0826	VZV5KPE2	
	ARES3U4K	Howard_0826	ARES3U4K	
	testqwe	teste	GRXJDXTQ	Premium 2020-08-04 11:05:41

2. Fare clic su **Crea nuovo account** per continuare.

The screenshot shows the BenQ Identity and Access Management interface. The 'Account Management' tab is selected. A red box highlights the 'Create New Account' button. Below the button is a table of accounts with columns for Status, Account ID, Name, and E-mail.

Status	Account ID	Name	E-mail
Unverified	sampleAccount	sampleName	sample@BenQ.com
Active	test1234	test	3jdysehzyg8000000000@yopmail.o
Active	User_789	User_789	jennywen83923@gmail.com

Nota: Se l'utente dispone già di un account come amministratore originale, non è necessario creare un nuovo account, basta selezionare  per modificarlo.

3. Inserire le informazioni dell'account, selezionare la casella di controllo, e fare clic su **Invia**. Sarà ricevuta una e-mail di verifica. Una volta verificata l'e-mail, gli agenti sono autorizzati.

BenQ Identity and Access Management BenQ Logout

Account Management Role Management Agent Setting Service benq

Create New Account

E-mail

Use email as account ID

Account ID

REMNID: Please do NOT using your personal data to fill the account name. It may increase the risk to reveal your privacy.

Password

Confirm Password

Name

Company benq

Country/Area Taiwan

Timezone (UTC+08:00) Taipei

Note

Service Setting

Set this account as substitute administrator, has all of the permissions, two accounts at most

Enable Service	Role	
<input checked="" type="checkbox"/> X-Sign	Schedule Manager	<input type="button" value="Create a new role"/>
<input checked="" type="checkbox"/> DMS	Guest	<input type="button" value="Create a new role"/>
<input checked="" type="checkbox"/> AMS	User	<input type="button" value="Create a new role"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Broadcast		

Licenza

Acquisto della licenza da X-Sign Manager

Guardare il video dimostrativo:



È possibile acquistare la licenza da X-Sign Manager in **Gestione licenze > Estensione licenza**.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
	1st floor	Howard_0826	6UWU2FNY	Premium 2020-11-29 11:01:12
	v2.0 IT	Howard_0826	FFMHAR57	
	v2.0 IT2_2	Howard_0826	VZV5KPE2	
	ARES3U4K	Howard_0826	ARES3U4K	
	testqwe	teste	GRXJDXTQ	Premium 2020-08-04 11:05:41

Please Choose Categories :

[Buy New License](#) [Extend My Contract](#)

Una volta fatto clic su **Acquista nuova licenza**,

1. Scegliere il numero di licenze da acquistare. Sono disponibili due tipi: Basic e Premium.
2. Selezionare **Aggiungi al carrello**.
3. Fare clic sull'icona del carrello per accedere alla pagina per l'acquisto.

Nota: Se la quantità è superiore a 20, si consiglia di selezionare **Desidero più di 20**.

Available space: 99.5 GB Account Management BenQ Language 7

CMS Broadcast License Extension 3

Buy New License

Platform	Basic US\$149.90 (annual fee)				Premium US\$249.90 (annual fee)			
	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	iPad	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	iPad
Content Mngment	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Channel Scheduling	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Device Control	✓				✓			
Xsign Player Remote Upgrade	✓		✓		✓		✓	
Video Wall	✓	✓			✓	✓		
System Report	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Interactive Function					✓	✓	✓	✓
Touch Usage Report					✓	✓	✓	✓
period				1				1
Quantity				0				0

More than 20 2 Add to Shopping Cart 2 3

4. Una volta letti i termini del contratto, fare clic sulla casella di controllo.

5. Fare clic su **Cassa** per passare alla pagina di pagamento.

Nota: È possibile tornare alla pagina precedente facendo clic sul pulsante **Indietro**.

Available space: 99.5 GB Account Management BenQ Language 7

CMS Broadcast License Extension 1

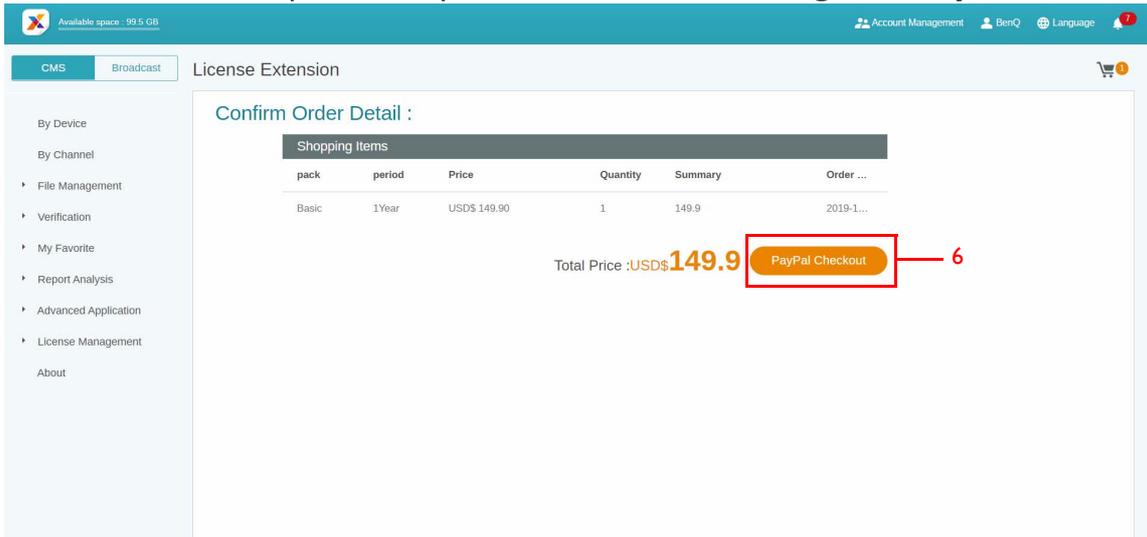
Shopping Items (1)

Buy New License				
pack	period	Price	Quantity	Summary
Basic	1Year	USDS 1...	1	149.9

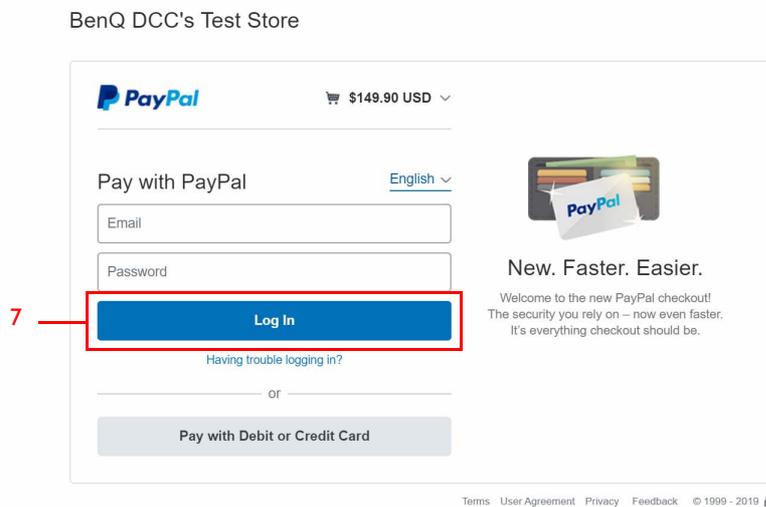
Back 4 Total Price :USDS 149.9 5

I have read and understood. Agreement Items 4

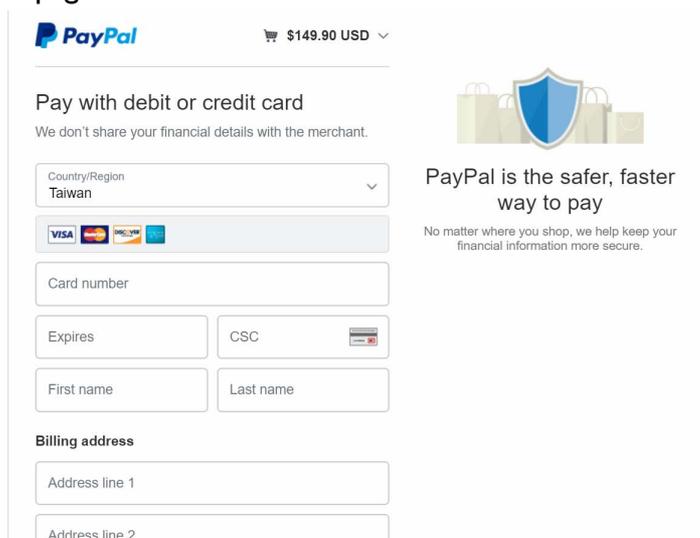
6. Una volta controllata la quantità e il prezzo totale, fare clic su **Paga con PayPal**.



7. Accedere all'account Paypal e completare il pagamento.



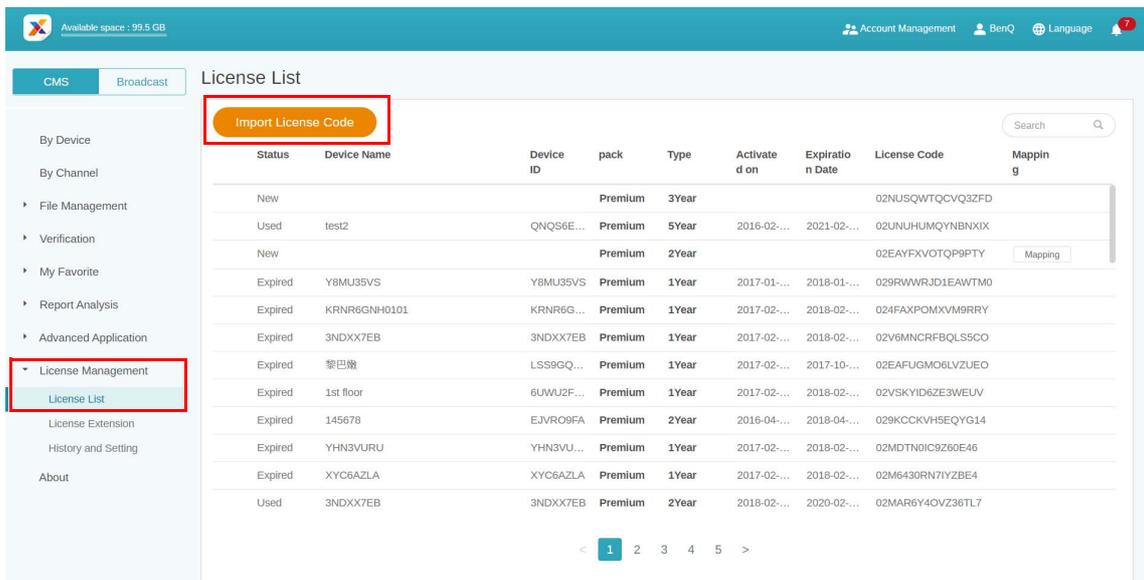
8. È possibile eseguire il pagamento tramite carta di credito.



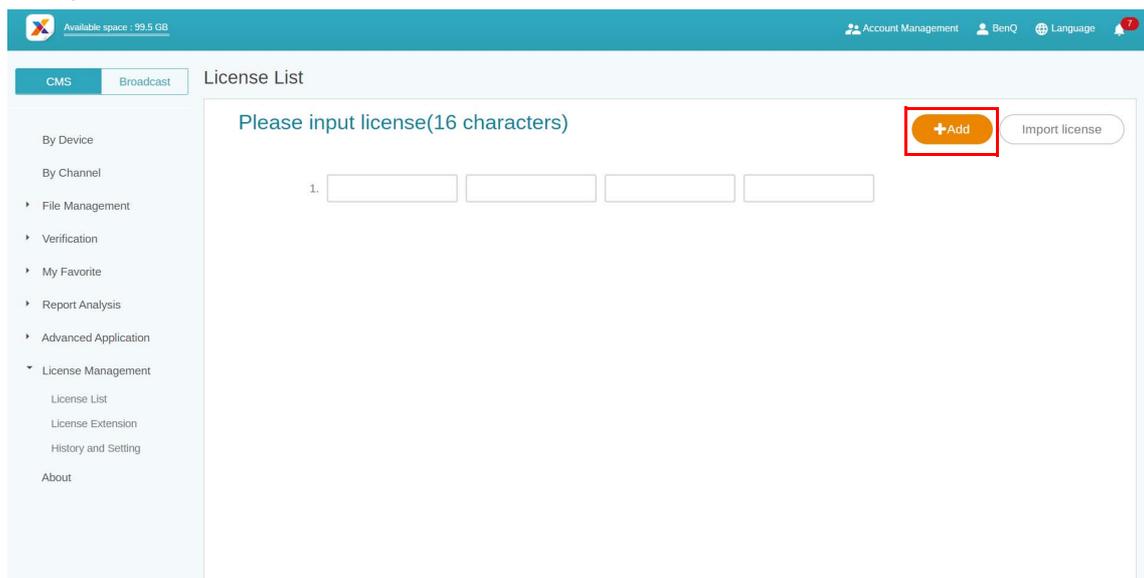
Importazione della licenza su X-Sign Manager

Prima di controllare il dispositivo o riprodurre i contenuti da remoto, è necessario associare il dispositivo con la licenza su X-Sign Manager.

1. La licenza deve essere acquistata direttamente dal Manager o dal rivenditore BenQ. In caso di acquisto dal Manager, la licenza sarà inviata direttamente all'account Manager. In caso di acquisto dal rivenditore, è necessario importare manualmente la licenza.
2. Andare su **Gestione licenze > Elenco licenze** e fare clic su **Importa Codice licenza**.



3. Inserire qui il codice di licenza. Fare clic su **Aggiungi** per importare più licenze contemporaneamente.



4. Una volta inserito il codice di licenza, fare clic su **Importa licenza**.
5. Nell'elenco delle licenze sarà visualizzata la licenza importata.
6. Ora è possibile associare il dispositivo.

Mappatura della licenza

1. Per mappare la licenza, andare su **Gestione licenze > Elenco licenze**. Fare clic su **Mappatura** per continuare.

License List

Status	Device Name	Device ID	Solution	Type	Activated on	Expiration Date	License Code	Mapping
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM4RUFVM2X623AH	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM5233834TGX2UH	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACMVAUM63P54333A	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACMX4Q3M384UV2NA	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM3H3CMUL6RV42C	
Used	HR5LB23V	HR5LB23V	Premium	3Year	2019-09-1...	2022-09-1...	ACPA386M2U26B7VJ	
Used	BenQ	C4PUZT6T	Premium	3Year	2019-12-2...	2022-12-2...	ACPPR9SV33GDH63Y2J	
New			Premium	3Year			ACPPR88NMQ76JAEG	Mapping

2. Completare i campi di seguito e fare clic su **Fine** per mappare la licenza.

Add a New Device

*Device ID

*License Code Pairing

*Device Name

*Device Location

Category

Channel

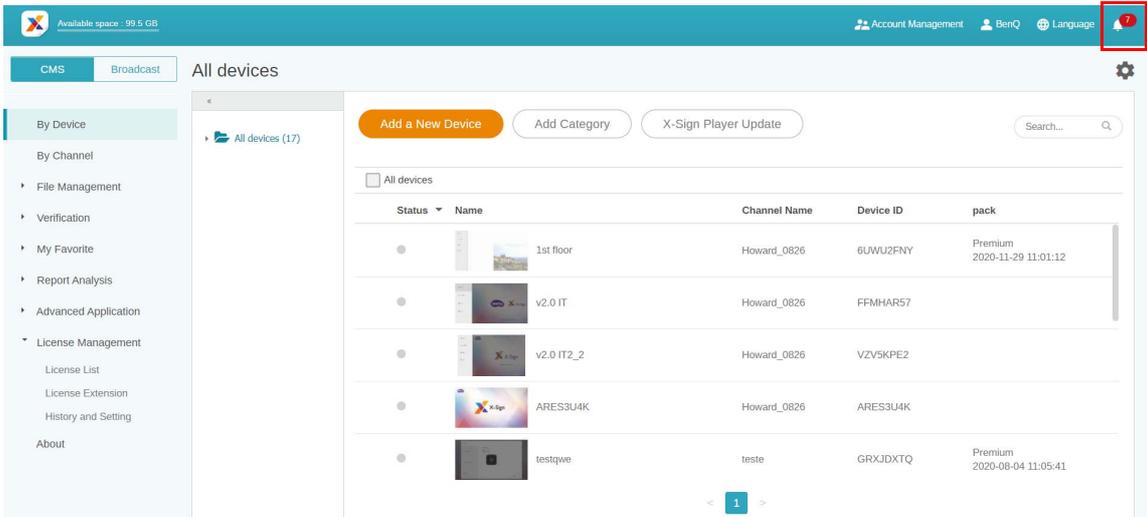
Description

Notice

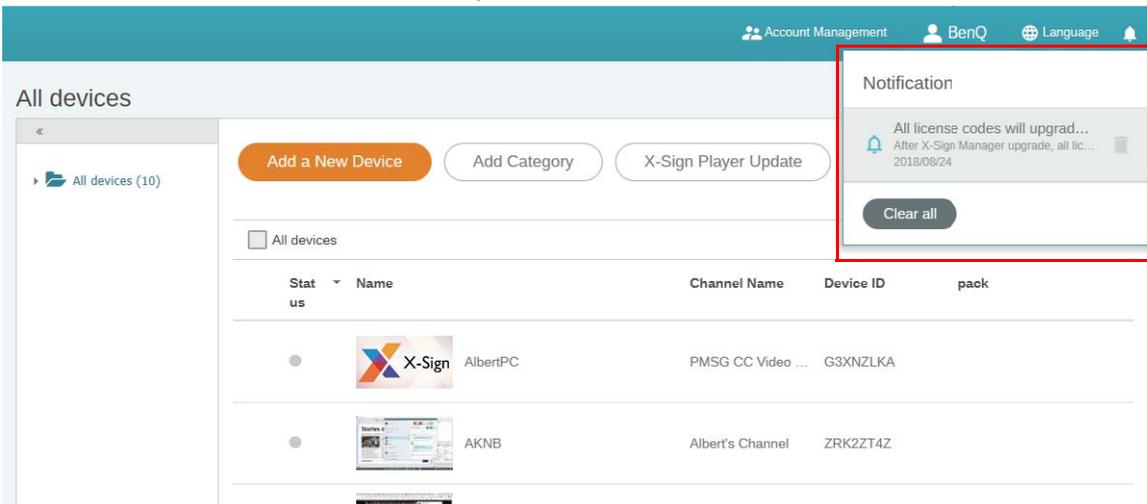
New device has been created

Verifica dell'avviso di aggiornamento della licenza

1. Per verificare l'avviso di aggiornamento della licenza, fare clic su  nell'angolo in alto a destra.



2. Sono visualizzate le notifiche. Fare clic per visualizzare altre informazioni.



All license codes will upgrade to Premium version. ×

After X-Sign Manager upgrade, all license codes will upgrade to Premium version.
After license code expires, you can decide which license type to buy.

Platform	Basic			Premium		
	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)
Content Mangement	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Channel Scheduling	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Device Control	✓			✓		
Xsign Player Remote Upgrade	✓			✓		
Video Wall	✓	✓		✓	✓	
System Report	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Interactive Function				✓	✓	✓

Close

Nota: È possibile eliminare una notifica facendo clic sull'icona del cestino . Fare clic su **Cancella tutto** per eliminare tutte le notifiche.

Manager

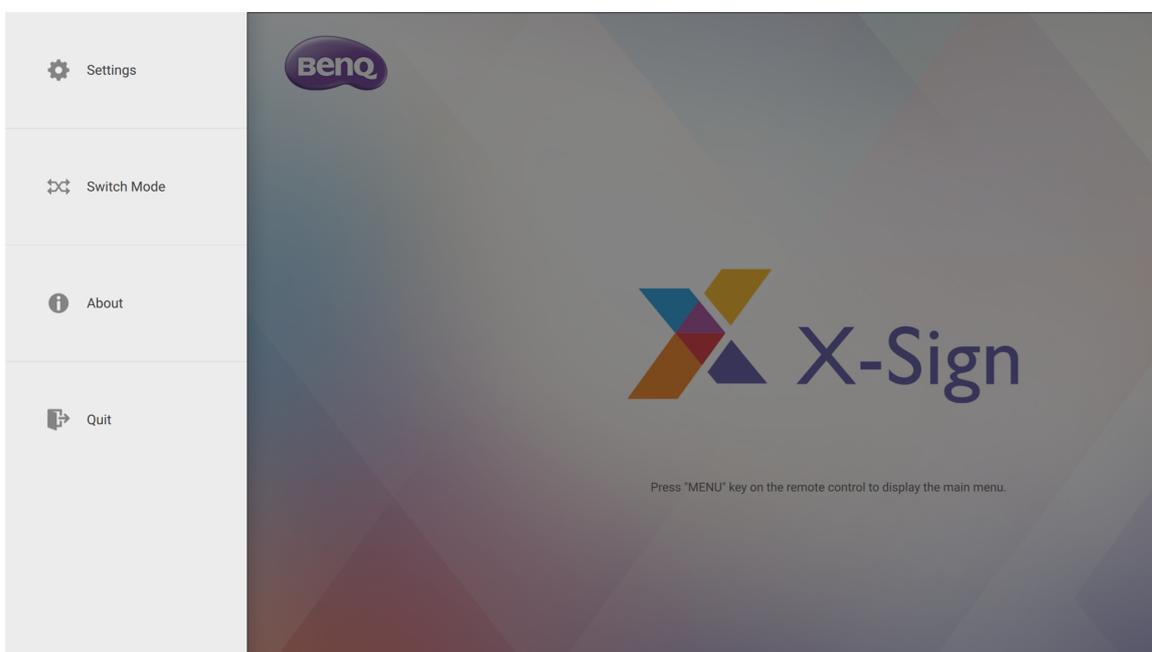
Associazione del dispositivo con X-Sign Manager

Guardare il video dimostrativo:

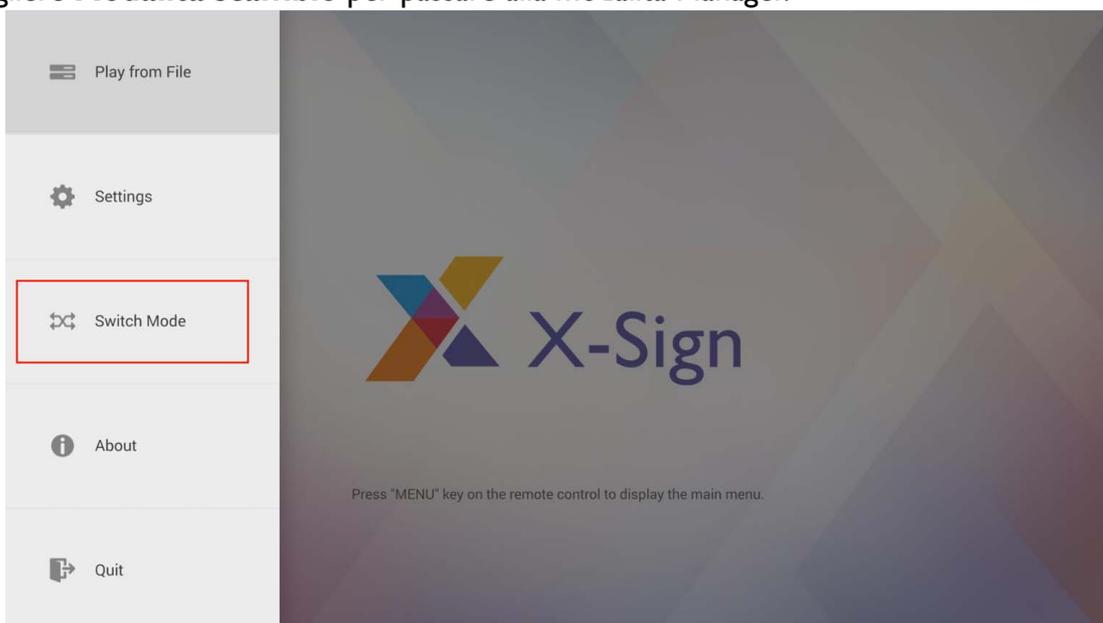


Per riprodurre il contenuto da Internet o per controllare più dispositivi da remoto, è necessario associare il dispositivo con X-Sign Manager.

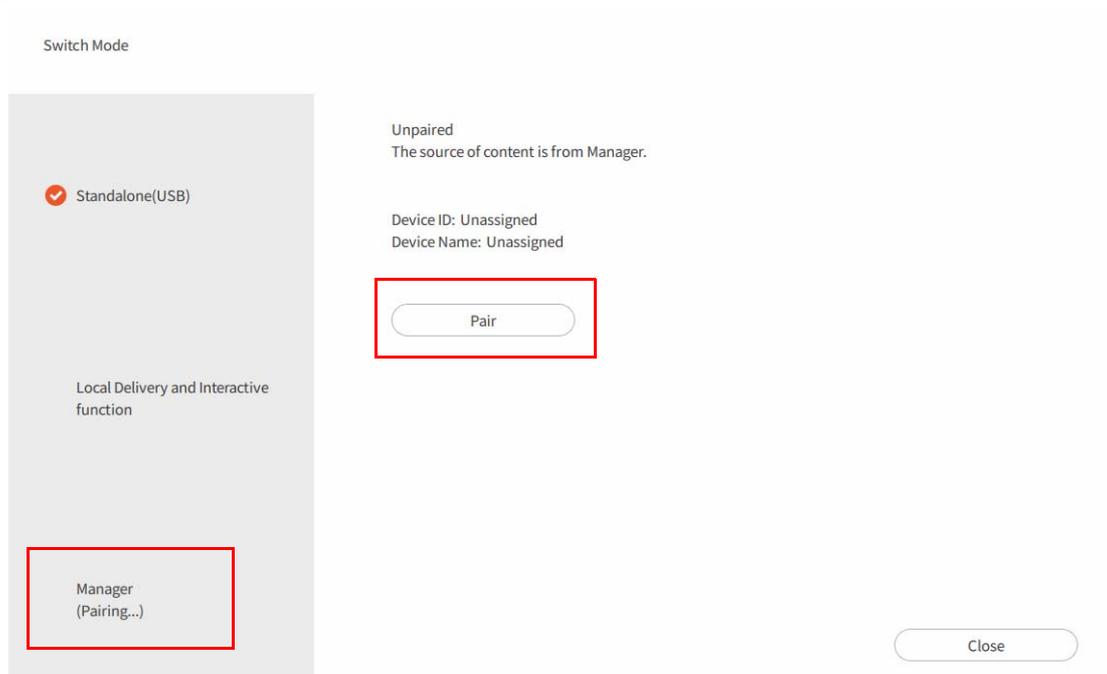
1. Avviare X-Sign Player.
2. Premere il pulsante Esc su Windows Player o MENU sul controller remoto del dispositivo per visualizzare la barra del menu.



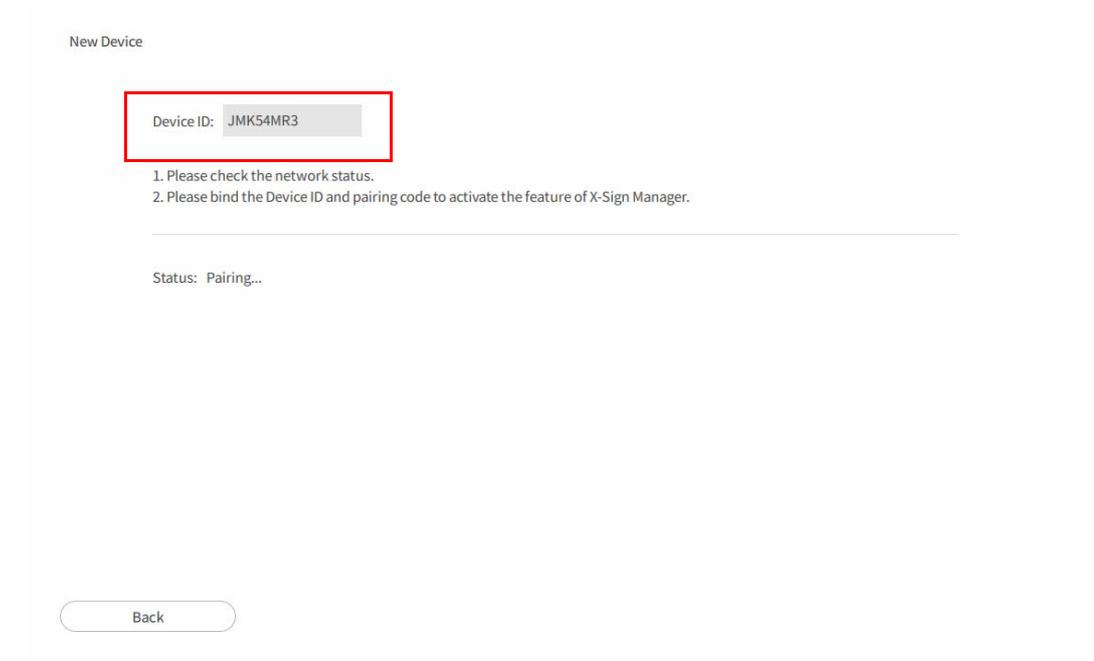
3. Scegliere **Modalità scambio** per passare alla modalità Manager.



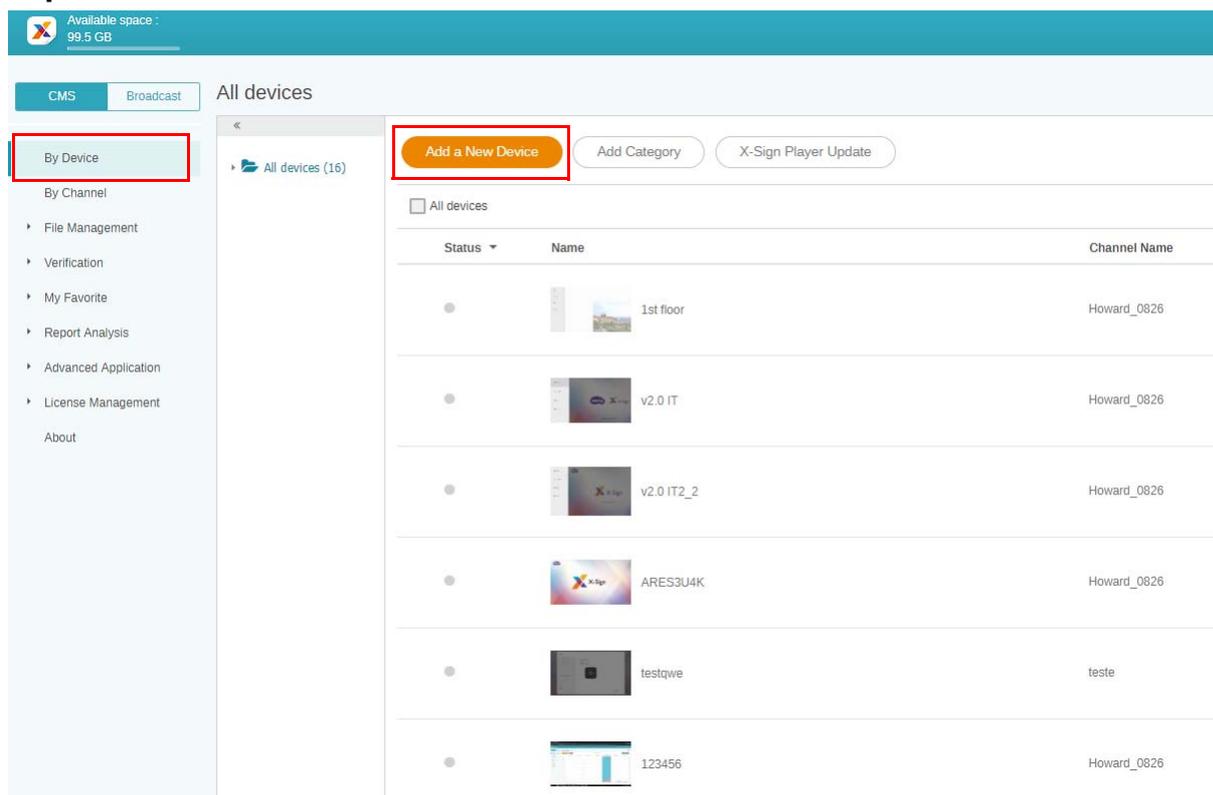
4. Scegliere **Associa** per avviare l'associazione.



5. Ottenere l'ID dispositivo in questa pagina e andare su X-Sign Manager per associare la licenza.



6. Andare su X-Sign Manager. Quindi andare su **Per dispositivo** e scegliere **Aggiungi nuovo dispositivo**.



7. Inserire le seguenti informazioni necessarie.

- **ID dispositivo:** le informazioni dispositivo da X-Sign Player.

New Device

Device ID: JMK54MR3

1. Please check the network status.
2. Please bind the Device ID and pairing code to activate the feature of X-Sign Manager.

Status: Pairing...

Back

- **Codice mappatura licenza:** scegliere la licenza da associare con il dispositivo. Assicurarsi di aver già acquistato la licenza e di averla importata su X-Sign Manager.

- **Posizione dispositivo:** scegliere la città dove si trova il dispositivo. Il fuso orario del dispositivo (Android) deve essere lo stesso impostato qui.

8. Una volta completata l'impostazione, fare clic su **Fine** per continuare.

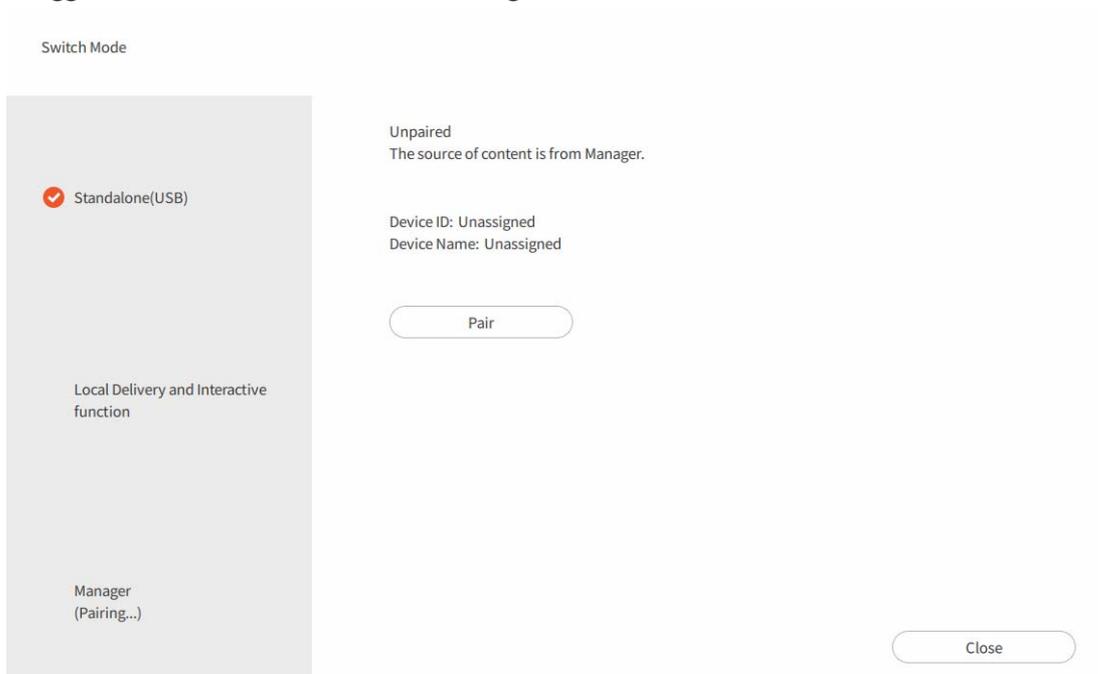
9. Sullo schermo viene visualizzato il messaggio “Nuovo dispositivo creato” una volta associata la segnaletica a X-Sign Manager.

Warning Message ×

New device has been created

Confirm

10. Il messaggio sarà visualizzato anche sulla segnaletica.



11. Ora è possibile controllare il dispositivo e riprodurre i contenuti da remoto da X-Sign Manager.

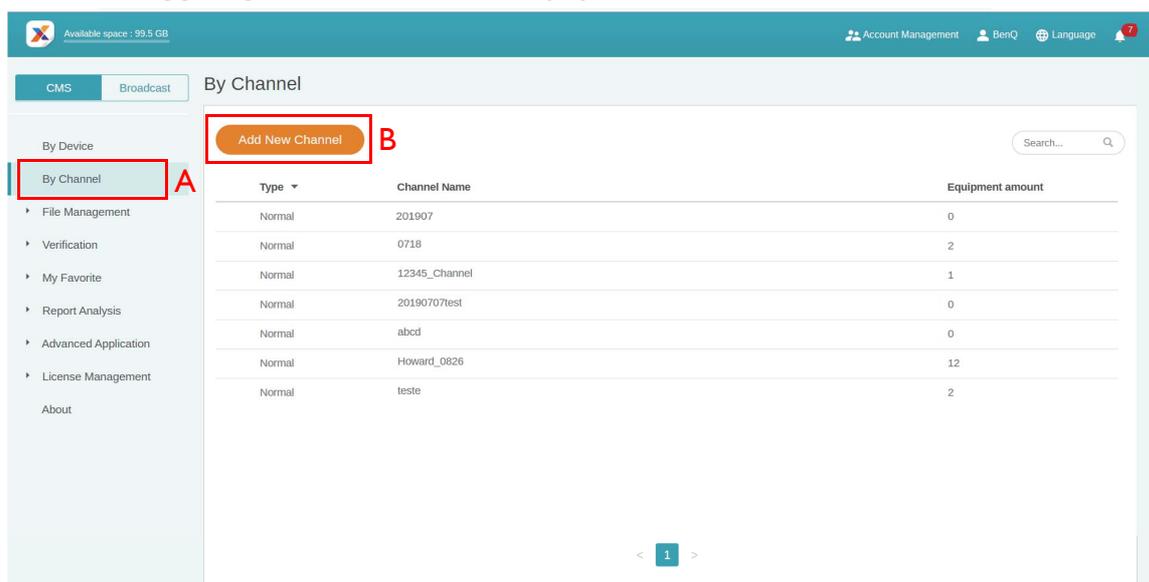
Creazione del canale

Guardare il video dimostrativo:



Seguire le procedure da A a N per creare il canale.

- A. Fare clic su **Per canale**.
- B. Fare clic su **Aggiungi nuovo canale** nella pagina di creazione.



- C. Inserire il nome del canale.

- D. Selezionare il contenuto predefinito da riprodurre quando non sono presenti pianificazioni nel canale.
- E. Scegliere se attivare la conservazione anti immagine.
- F. Inserire la descrizione del canale.
- G. Fare clic su **Conferma** per completare la creazione.

The screenshot shows the 'Add New Channel' form with the following elements highlighted by red boxes and letters:

- C**: Channel Name input field.
- D**: File Content section with radio buttons for 'video', 'last file', and 'picture'.
- E**: Anti retention checkbox and its description.
- F**: Description input field.
- G**: Confirm button.

- H. Selezionare per completare l'impostazione.
- I. Selezionare per aggiungere un dispositivo esistente al canale.

Group Setting Finished ✕

The channel is successfully created. Are you going to set equipment for this channel?

H
I

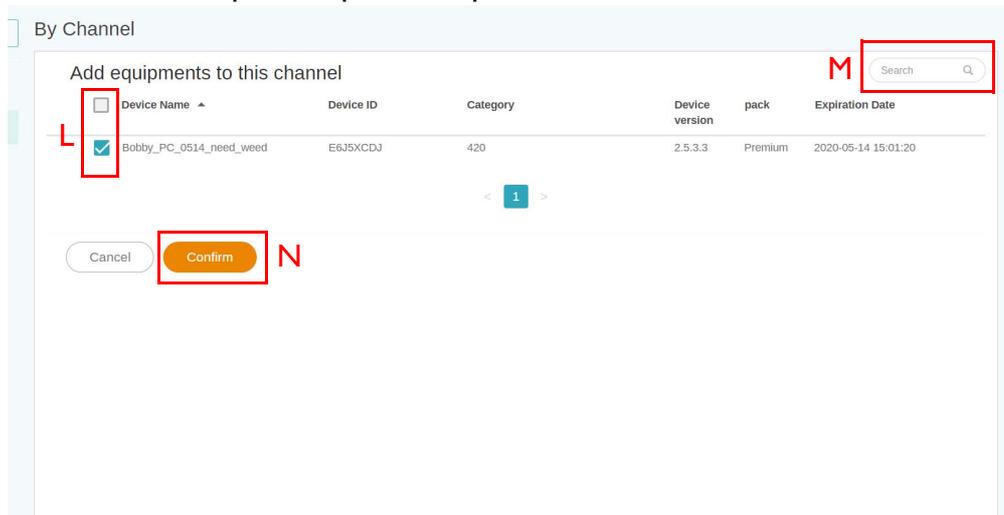
Setting Finished
Manage Device

- J. Modificare nuovamente le informazioni del canale.
- K. Aggiungere il dispositivo esistente al canale, viene visualizzata una nuova pagina.

The screenshot shows the 'Channel Management' page with the following elements highlighted by red boxes and letters:

- J**: Edit and Delete channel buttons.
- K**: Manage Device section, including the 'Add unsubscribed devices to this channel.' button.

- L. Selezionare più dispositivi da aggiungere al canale.
- M. È possibile cercare il nome del dispositivo nella barra delle ricerche.
- N. Fare clic su **Conferma** per completare l'operazione.

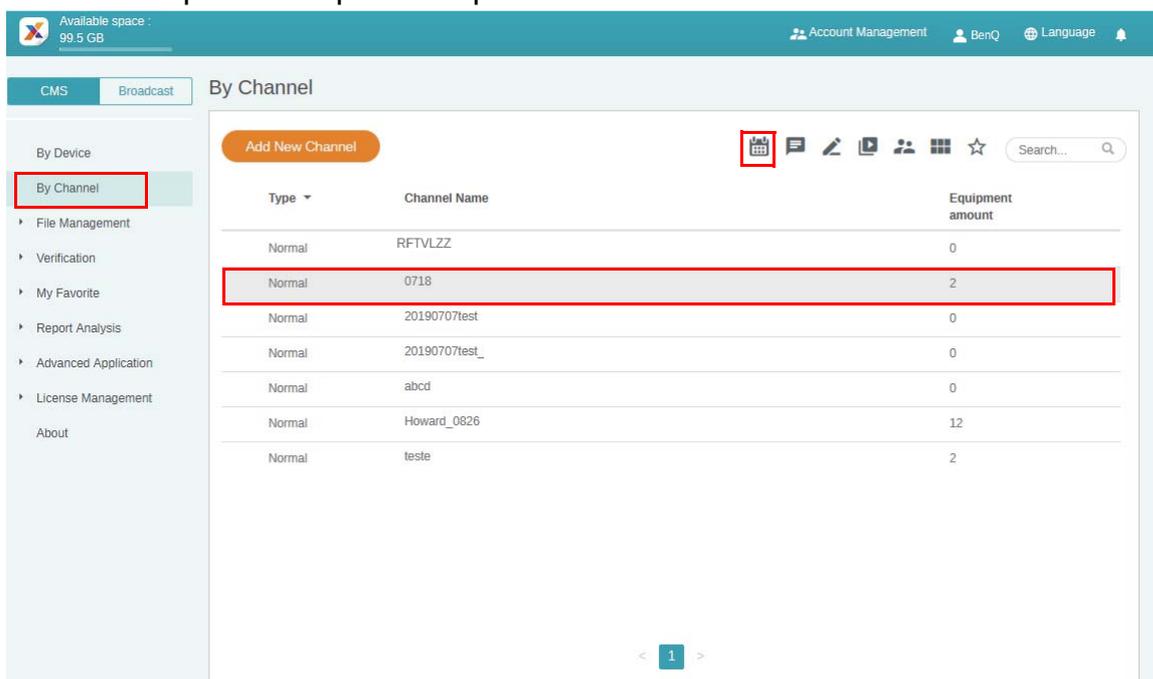


Pianificazione dei contenuti per canale

Guardare il video dimostrativo: 

Con X-Sign Manager, è possibile riprodurre lo stesso contenuto su più dispositivi, da remoto. È inoltre possibile riprodurre diversi contenuti tutte le volte che si desidera.

1. Assicurarsi che la licenza del dispositivo nel canale non sia ancora scaduta.
2. Andare su **Per canale** e scegliere il canale dove riprodurre i contenuti.
3. Fare clic su  per visualizzare la pagina di gestione delle pianificazioni del Canale. Fare clic sulla porzione di tempo in cui impostare la pianificazione.



4. Viene visualizzata la finestra di configurazione della pianificazione. Di seguito alcune informazioni necessarie.
 - A. Selezionare il progetto da riprodurre nel canale. Assicurarsi di caricare il file di progetto prima in Manager.
 - B. Impostare la data e ora della pianificazione per la riproduzione del contenuto.
 - C. Attivare la riproduzione del contenuto tutto il giorno.
 - D. Selezionare la priorità del progetto. In caso di urgenza, selezionare **Alto** per la pianificazione dell'interruzione. La pianificazione con priorità alta può sovrascrivere la pianificazione della priorità normale sovrapponendo i blocchi di tempo.
 - E. Attivare la riproduzione periodica del contenuto.
 - F. Da qui è possibile impostare l'orario. È possibile impostare la data di fine e scegliere se ripetere un giorno o una settimana.

Create Schedule (0718)

Schedule Name

A Content

B Duration to **C** All Day

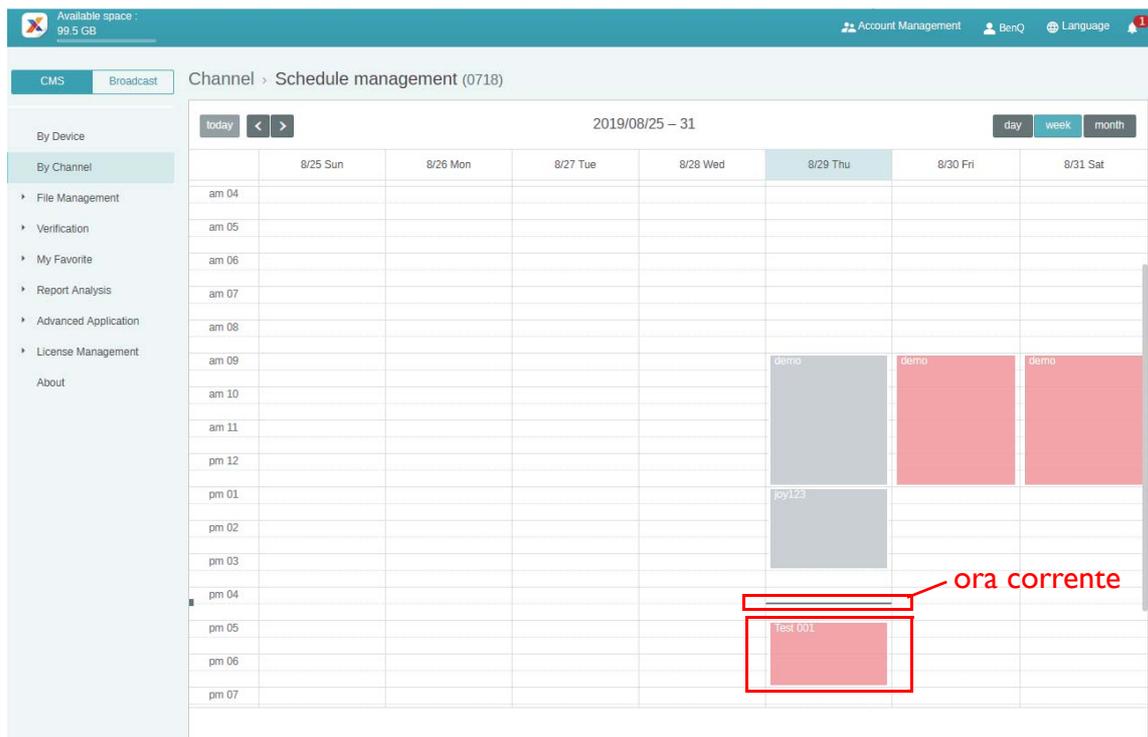
D Priority High Normal

E Cycle

F Day Every Day
 Week End

5. Una volta impostate tutte le configurazioni, fare clic su **Invia**.

6. La pianificazione viene visualizzata nella pagina di gestione.



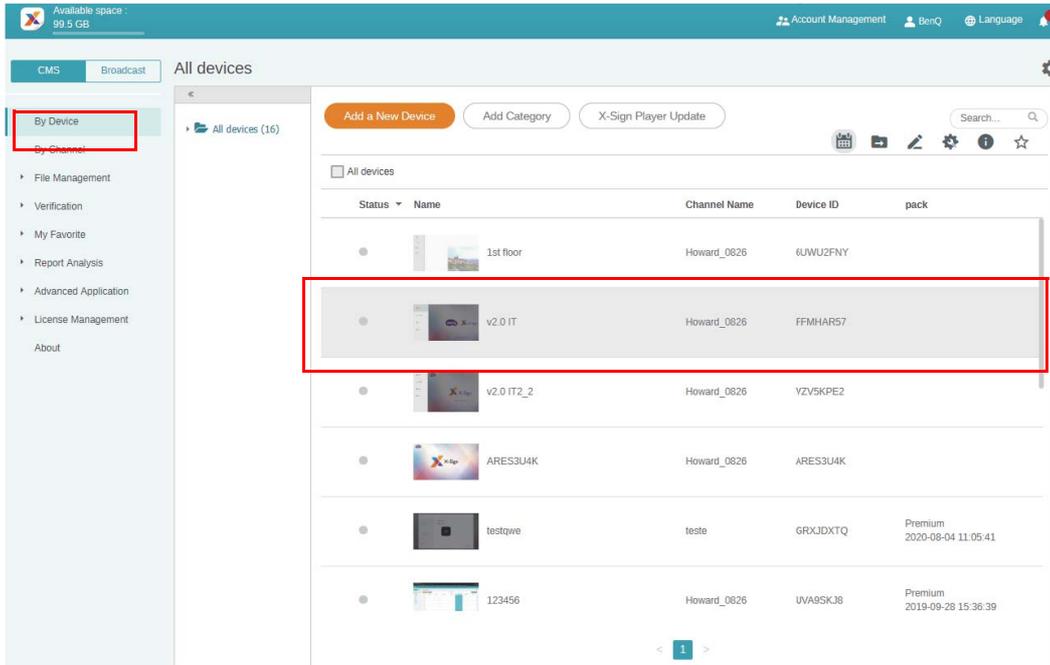
- 7. Fare doppio clic sull'evento pianificato per visualizzare lo stato dei dispositivi nel canale.
- 8. A prescindere da dispositivo o canale, è possibile creare e modificare i blocchi orari nella tabella facendo clic e trascinando.

Pianificazione dei contenuti per dispositivo

Guardare il video dimostrativo:

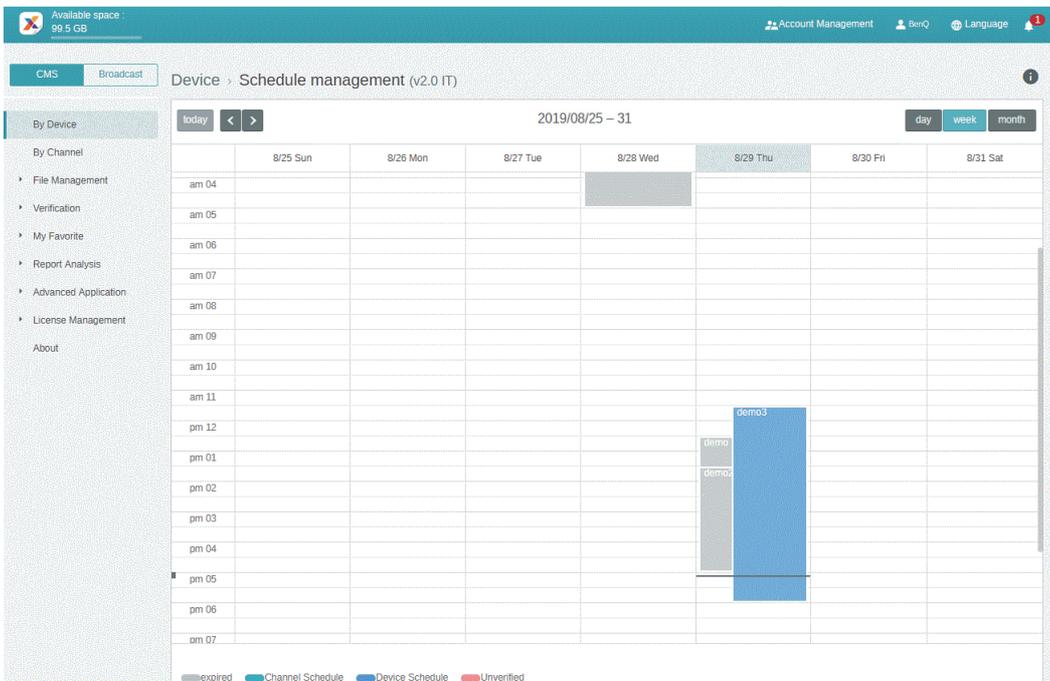


1. Andare su **Per dispositivo** e scegliere il dispositivo dove riprodurre i contenuti. Fare clic su  per andare alla pagina di gestione delle pianificazioni.



Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
	1st floor	Howard_0826	6UWU2FNY	
	v2.0 IT	Howard_0826	FFMHAR57	
	v2.0 IT2_2	Howard_0826	VZV5KPE2	
	ARES3U4K	Howard_0826	ARES3U4K	
	testqwe	teste	GRXJDXTQ	Premium 2020-08-04 11:05:41
	123456	Howard_0826	UVASJK38	Premium 2019-09-28 15:36:39

2. Fare clic sulla porzione di tempo in cui impostare la pianificazione.



	8/25 Sun	8/26 Mon	8/27 Tue	8/28 Wed	8/29 Thu	8/30 Fri	8/31 Sat
am 04							
am 05							
am 06							
am 07							
am 08							
am 09							
am 10							
am 11							
pm 12							
pm 01					demo		
pm 02					demo		
pm 03					demo3		
pm 04							
pm 05							
pm 06							
pm 07							

3. Viene visualizzata la finestra di configurazione della pianificazione. Fare riferimento a [Pianificazione dei contenuti per canale a pagina 24](#) per ulteriori informazioni su A-F.

Create Schedule (0718)

Schedule Name

A Content

B Duration to All Day **C**

D Priority High Normal

E Cycle Day Week

Every Day

F End

4. Una volta impostate tutte le configurazioni, fare clic su **Invia**.
5. La pianificazione viene visualizzata nella pagina di gestione.

Available space: 99.5 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast

Device > Schedule management (v2.0 IT)

Schedule today < >

2019/08/25 - 31 day week month

	8/25 Sun	8/26 Mon	8/27 Tue	8/28 Wed	8/29 Thu	8/30 Fri	8/31 Sat
am 09							
am 10							
am 11							
pm 12							
pm 01							
pm 02							
pm 03							
pm 04							
pm 05							
pm 06							
pm 07							
pm 08							
pm 09							
pm 10							
pm 11							

expired Channel Schedule Device Schedule Unverified

6. A prescindere da dispositivo o canale, è possibile creare e modificare i blocchi orari nella tabella facendo clic e trascinando.

Modifica della struttura di gestione del dispositivo

Guardare il video dimostrativo:



In X-Sign Manager, è possibile gestire i dispositivi con strutture gerarchiche che rendono più semplice il controllo di più dispositivi.

I. Fare clic su **Aggiungi categoria** per creare una cartella.

The screenshot shows the 'All devices' page in X-Sign Manager. The interface includes a top navigation bar with 'Available space : 95.1 GB', 'Account Management', 'Head Quarter', 'Language', and a notification icon. The main content area has a left sidebar with navigation options like 'By Device', 'By Channel', 'File Management', 'Verification', 'My Favorite', 'Report Analysis', 'Advanced Application', 'License Management', and 'About'. The main area contains a table of devices with columns for 'Status', 'Name', 'Channel Name', 'Device ID', and 'pack'. The 'Add Category' button is highlighted with a red box.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
3	420			
2	BQT			
1	edu			
1	Jamba Juice			

The screenshot shows the 'All devices' page in X-Sign Manager after a new device has been added. The 'Add Category' button is no longer highlighted. The table now includes a new entry for 'PC_0514_need_weed' which is highlighted with a red box.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
●	PC_0514_need_weed	Unsubscribed	E6J5XCDJ	Premium 2020-05-14 15:01:20
2	BQT			
2	420			
1	edu			
1	Jamba Juice			

2. Sul lato sinistro viene visualizzata la struttura della cartella. È possibile creare in modo semplice la struttura gerarchica della cartella.

The screenshot shows the 'All devices' page in the CMS. The left sidebar contains a navigation menu with 'By Device' selected. Below it, a tree view shows the folder structure: 'All devices (7)', '420 (2)', 'BQT (2)', 'edu (1)', and 'Jamba Juice (1)'. The main content area has a header with 'Add a New Device', 'Add Category', and 'X-Sign Player Update' buttons, along with a search bar. Below is a table of devices:

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
	PC_0514_need_weed	Unsubscribed	E6J5XCDJ	Premium 2020-05-14 15:01:20
2	BQT			
2	420			
1	edu			
1	Jamba Juice			

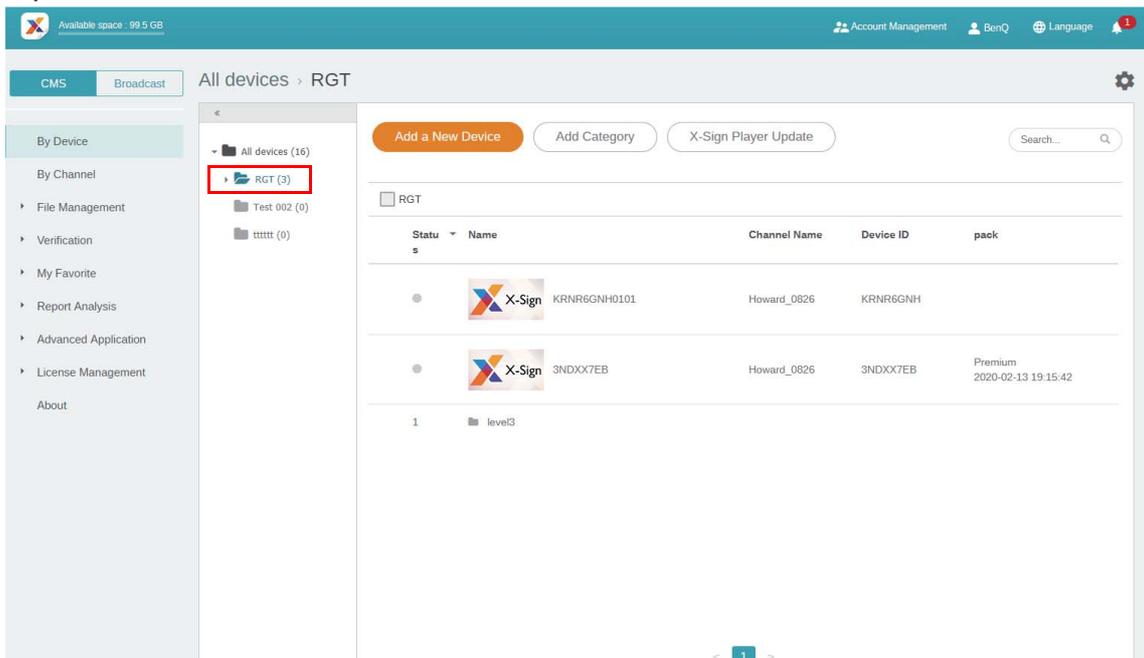
3. Fare clic su **Aggiungi nuovo dispositivo** e impostarlo sulla relativa categoria.

The screenshot shows the 'Add a New Device' form. The left sidebar shows a tree view of folders: 'All devices (16)', 'RGT (3)', 'Test 002 (0)', and 'ttttt (0)'. The main content area has a header with 'Add a New Device'. The form fields are:

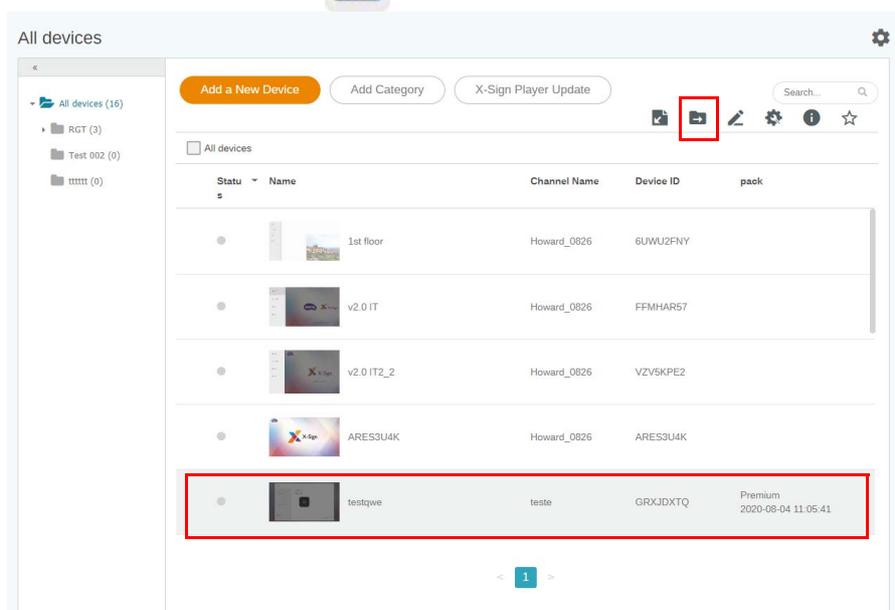
- *Device ID:
- *License Code Pairing: Choose
- *Device Name:
- *Device Location: Choose
- Category: (highlighted with a red box)
- Channel:
- Description:

At the bottom of the form is a 'Finish' button.

4. Il dispositivo viene visualizzato nella relativa cartella.



5. Per i dispositivi esistenti, fare clic su per trasferirli nella cartella corretta.



6. Ora è possibile iniziare a personalizzare la struttura del dispositivo.

Invio di un Messaggio immediato al BenQ Smart Signage da remoto

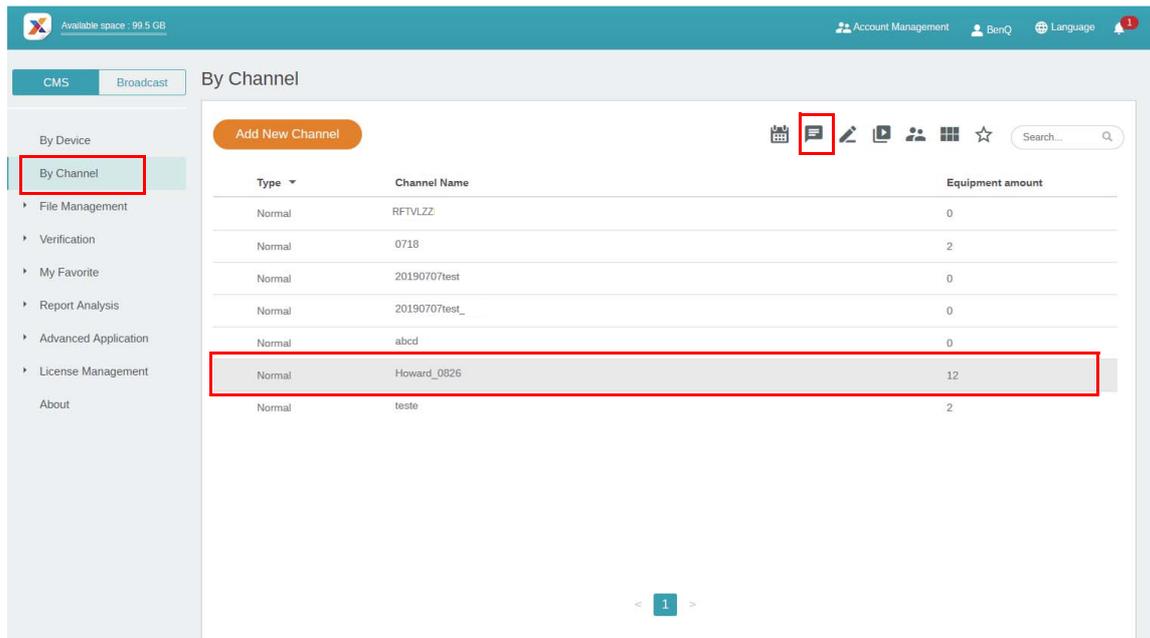
Guardare il video dimostrativo:



Con Messaggio immediato su **Per canale**, è possibile inviare in modo semplice un messaggio immediato a uno o più dispositivi. Non è necessario modificare nuovamente il contenuto.

1. Assicurarsi che il dispositivo sia già stato associato con X-Sign Manager.
2. È necessario creare un canale e spostare il dispositivo al suo interno.

3. Andare su **Per canale** e selezionare il canale dove inviare il messaggio. Quindi fare clic su .

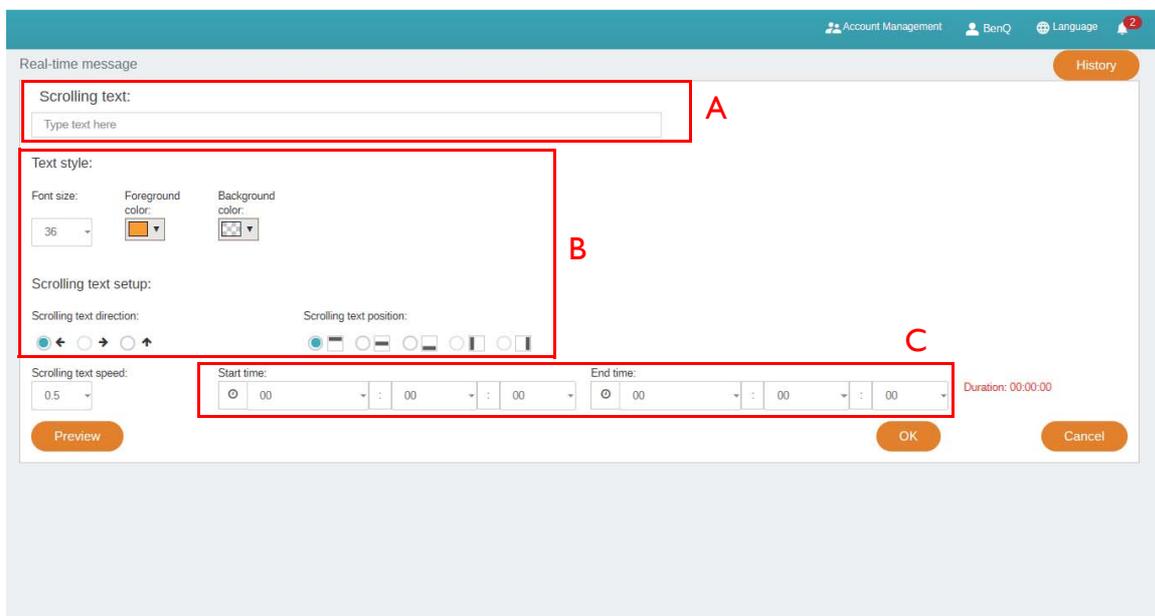


4. Viene visualizzata la pagina con le impostazioni del messaggio.

A. Inserire il messaggio da inviare.

B. Scegliere lo stile e il layout del messaggio.

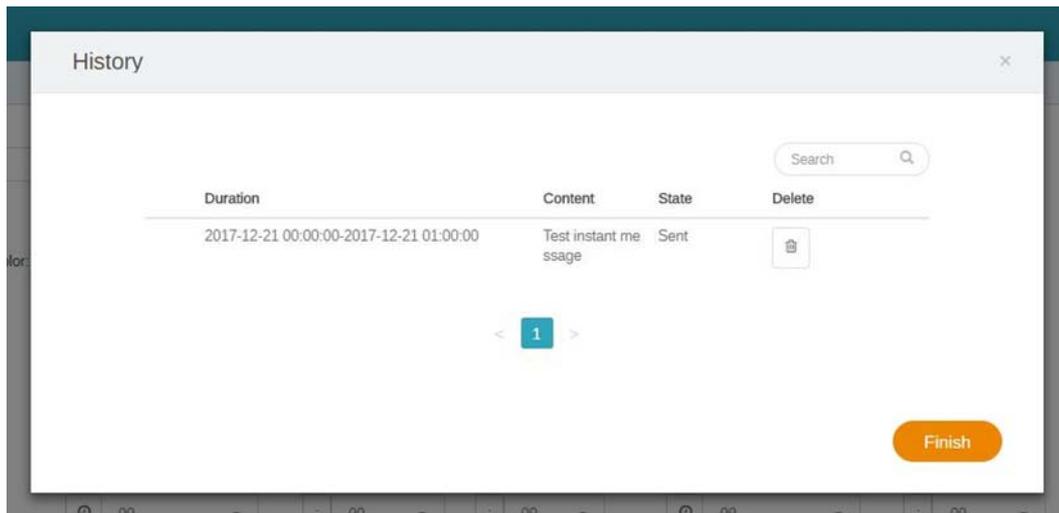
C. Impostare la durata di riproduzione del messaggio. La durata massima di riproduzione del messaggio sono 24 ore.



5. È possibile fare clic su **Anteprima** per visualizzare come si presenta l'effetto sullo schermo.

6. Una volta completata l'impostazione, fare clic su **OK**.

7. È possibile fare clic su **Cronologia** per visualizzare i record di ciascun evento messaggio immediato.



8. È anche possibile visualizzare lo stato o eliminarlo.

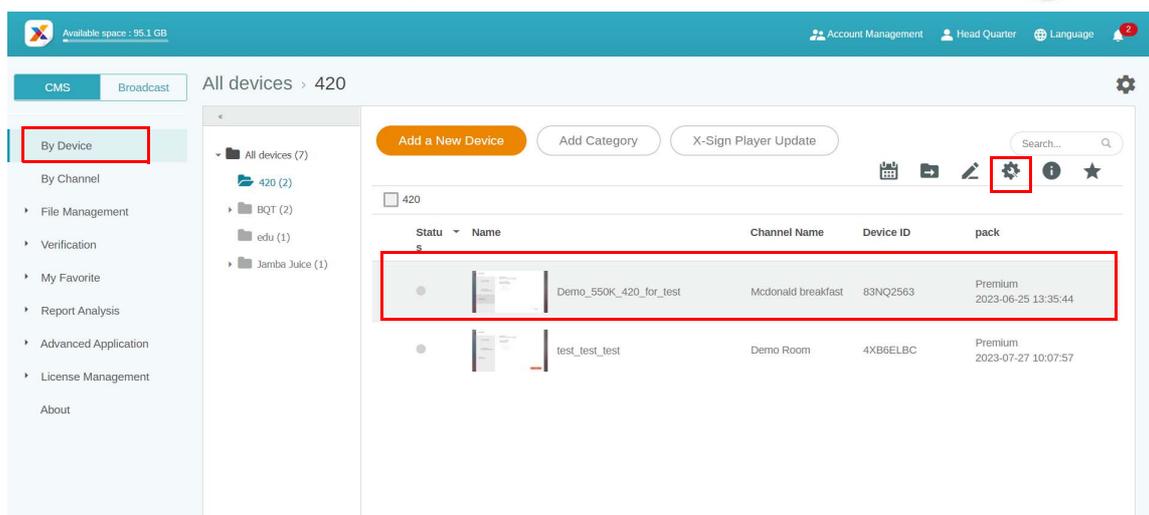
Controllo da remoto del dispositivo

Guardare il video dimostrativo:



Con X-Sign Manager, è possibile controllare il dispositivo da remoto. La funzione è compatibile solo con l'hardware della serie BenQ Smart Signage.

1. Assicurarsi che il dispositivo sia già associato con X-Sign Manager e che sia online.
2. Andare su **Per dispositivo** e scegliere il dispositivo da controllare e fare clic su



- Viene visualizzata la pagina **Controllo dispositivo**. È possibile controllare **Stato dispositivo/Schermo/Alimentazione/Voce/Altro (Cancella dati)**.

The screenshot shows the 'Device Control' interface. At the top, it indicates 'Available space: 95.1 GB' and navigation links for 'Account Management', 'Head Quarter', and 'Language'. The main header shows 'All devices > 420'. A left sidebar contains navigation options like 'By Device', 'By Channel', 'File Management', etc. The main content area is titled 'Device Control (Device Name : Demo_550K_420_for_test)' and contains three sections: 'Device status' (Offline, Last Synchronized: 2019-12-17 12:00:27), 'Screen' (The screen can be turned on or off manually/automatically for power saving, with toggles for 'Screen Preview' and 'Automatic switch mode'), and 'Power' (instructions for reboot and a 'Reboot' button).

- Una volta impostato il dispositivo è necessario ricaricare la pagina per ottenere lo stato più recente.

Aggiornamento da remoto del dispositivo Player

Guardare il video dimostrativo:



Con X-Sign Manager, è possibile aggiornare in modo semplice X-Sign Player sui dispositivi da remoto.

- Andare su **Per dispositivo**, quindi fare clic su **Aggiornamento di X-Sign Player**.

The screenshot shows the 'All devices > 420' page. The 'By Device' menu item in the left sidebar is highlighted with a red box. In the main content area, the 'X-Sign Player Update' button is highlighted with a red box. Below this, there is a table with the following data:

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
●	Demo_550K_420_for_test	Mcdonald breakfast	83NQ2563	Premium 2023-06-25 13:35:44
●	test_test_test	Demo Room	4XB6ELBC	Premium 2023-07-27 10:07:57

- Viene visualizzato un elenco di dispositivi disponibili per l'aggiornamento. Selezionare i dispositivi da aggiornare.

X-Sign Player Update

Update

Search

<input type="checkbox"/>	Device Name	Channel Name	Category	Description	Current version	Last Updated	Update Status
<input checked="" type="checkbox"/>	123456	Howard_0826	Uncategorized		v2.4.0.3		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	1st floor	Howard_0826	Uncategorized		v2.3.2.1		Haven't ...
<input checked="" type="checkbox"/>	468WTH6E	Howard_0826	Uncategorized		v2.3.0.3		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	ARES3U4K	Howard_0826	Uncategorized		v1.6.15.3		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	G5MWT29G	0718	Uncategorized		v2.5.0.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	RFTVLZZE	0718	Uncategorized		v2.5.0.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	Ryan_Test_Download...	Howard_0826	Uncategorized		v2.0.0.0		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	testqwe	teste	Uncategorized		v2.0.14.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	v2.0.IT	Howard_0826	Uncategorized		v2.0.11.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	v2.0.IT2_2	Howard_0826	Uncategorized	hello	v2.0.10.9		Haven't ...

- Durante l'aggiornamento, il processo di riproduzione viene temporaneamente interrotto.
- Una volta aggiornato il dispositivo, questo sarà rimosso dall'elenco. Il Player del dispositivo sarà aggiornato alla versione più recente.
- Se il dispositivo è offline, il sistema attenderà che il dispositivo sia online per inviare la richiesta di aggiornamento.
- Per aggiornare il Player, è necessario riavviare il dispositivo altrimenti non sarà in grado di riprodurre normalmente il contenuto. Passare alla pagina **Controllo dispositivo** e premere **Riavvia in Alimentazione**. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Controllo da remoto del dispositivo a pagina 33](#).

Gestione del sistema di chiamata

- Per gestire il sistema di chiamata, selezionare **Applicazione avanzata > Sistema di chiamata**.

Available space : 99.5 GB

CMS Broadcast

Calling System

Please select a device or add a new one.

123

Disconnect any device

Calling System

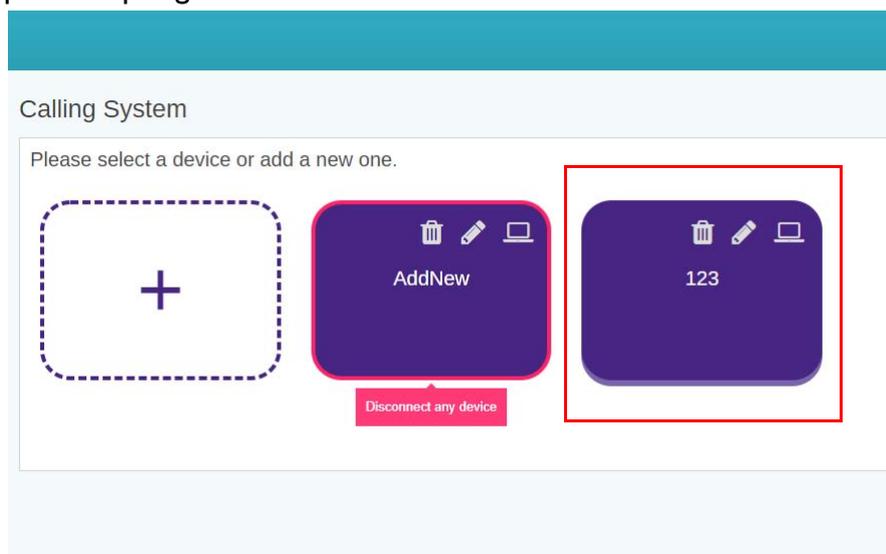
API Widget

System Notification

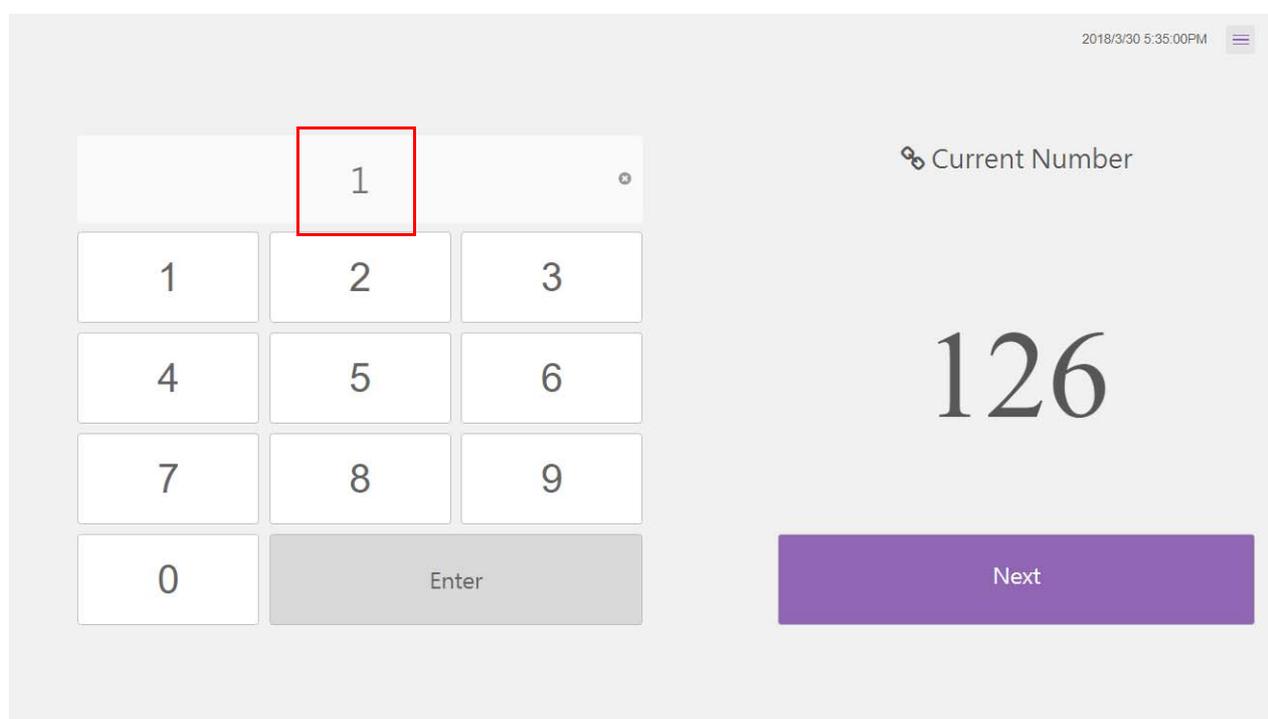
License Management

About

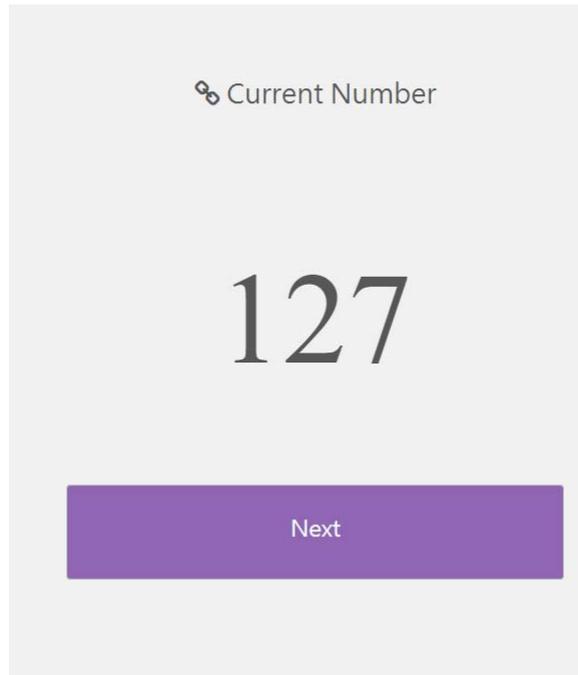
2. Fare clic sul pannello per gestire il numero della chiamata.



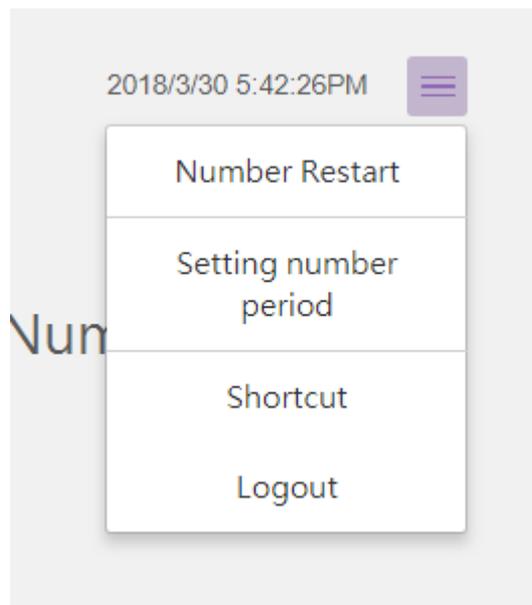
3. Inserire il numero corrispondente nel widget coda in X-Sign Designer per il pannello e fare clic su **Successivo**.



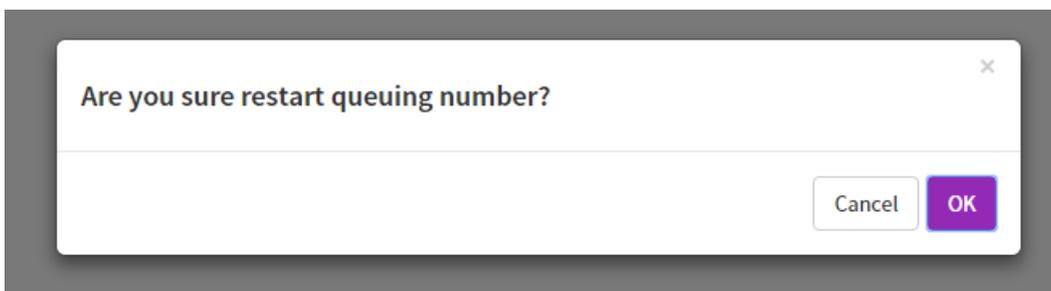
4. Sullo schermo viene mostrato il numero corrente per il pannello.



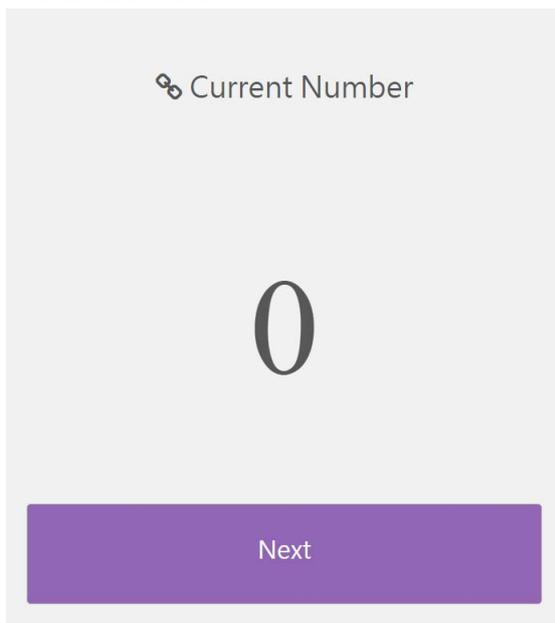
5. È anche possibile modificare il numero facendo clic su altri pulsanti funzione



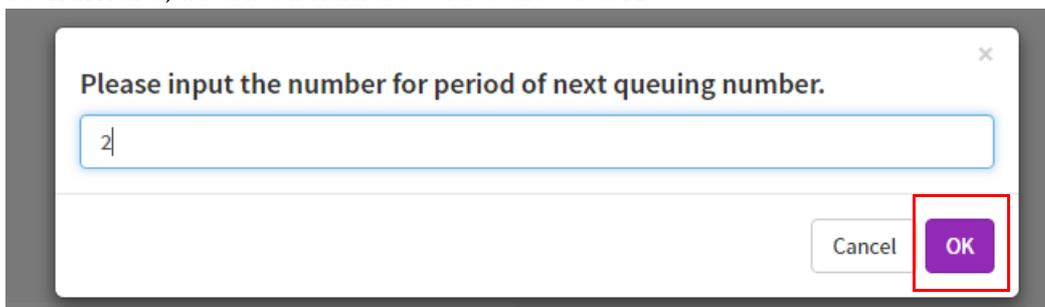
6. Per riavviare il numero di accodamento, selezionare **Riavvio numero** e fare clic su **OK**.



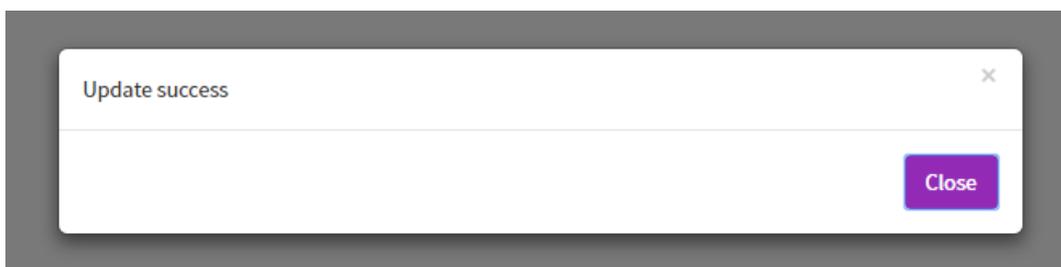
7. Il numero di accodamento viene riavviato.



8. Per impostare il periodo per il numero di accodamento successivo, selezionare **Impostazione periodo numero**, inserire il numero e fare clic su **OK**.

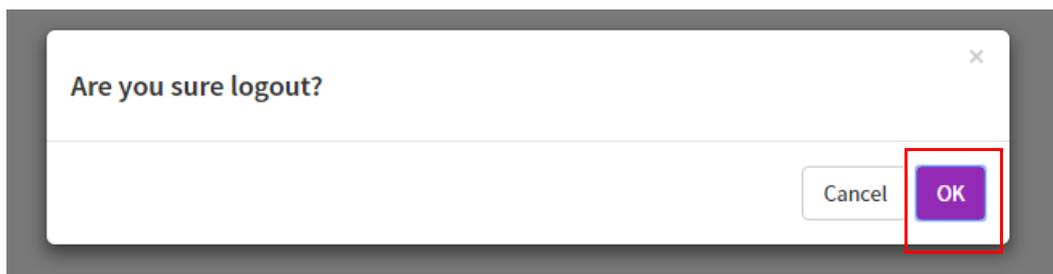


9. Viene impostato il numero di periodo.



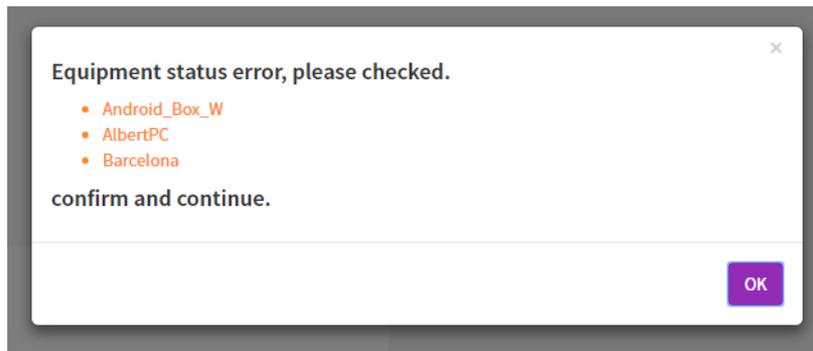
10. Selezionare **Collegamento** per ulteriori informazioni su come aggiungere un collegamento sul desktop.

11. Per uscire, selezionare **Esci** e fare clic su **OK**.



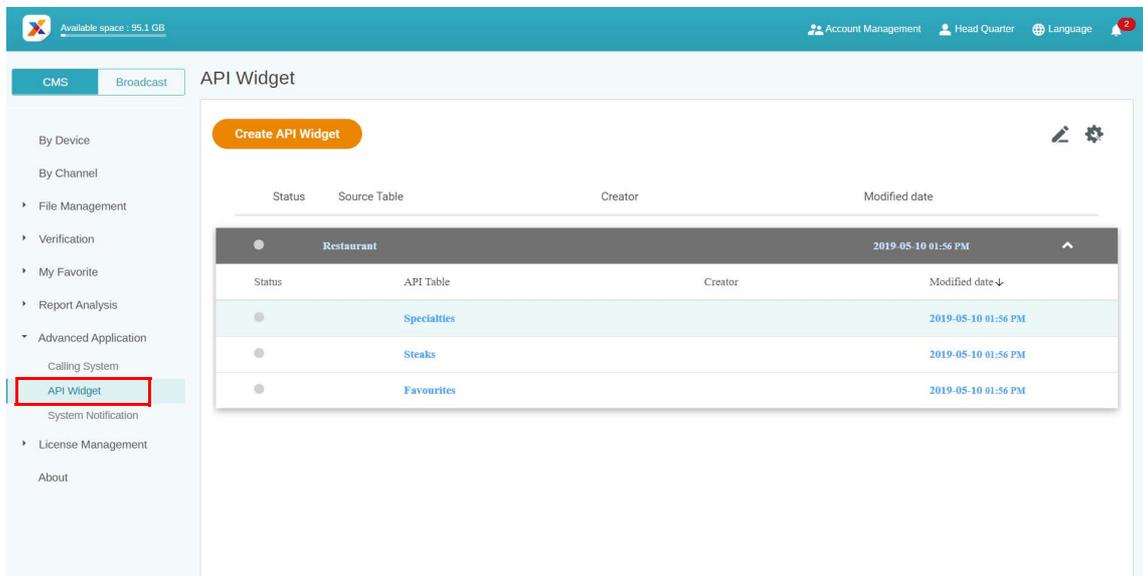
Nota:

Con l'apparecchiatura offline viene visualizzato il messaggio "Errore stato apparecchiatura".

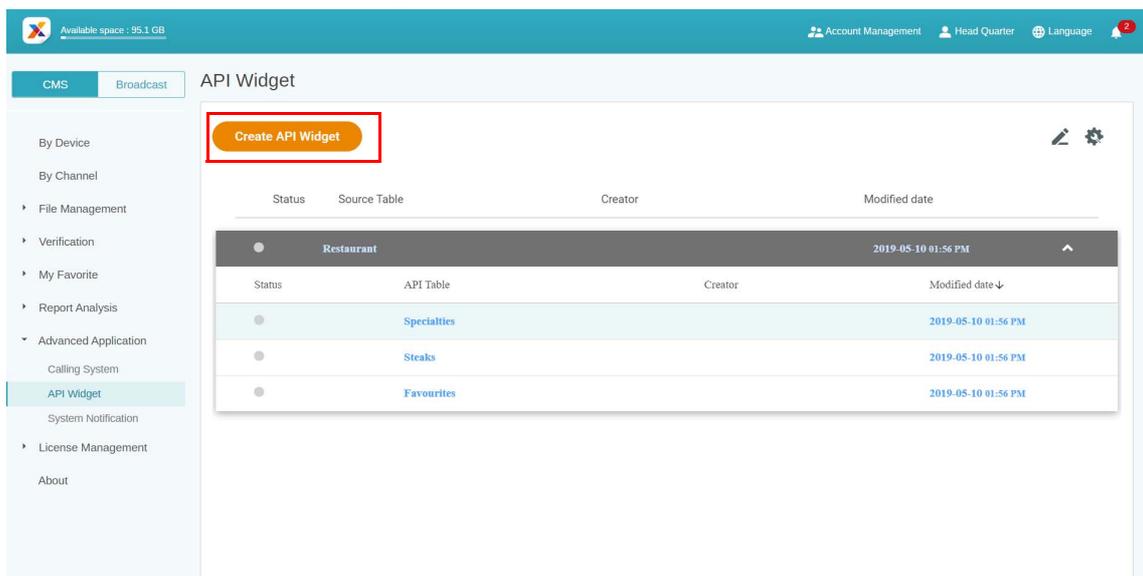


Creazione di una tabella API in X-Sign Manager

1. Per creare una tabella API, selezionare **Applicazione avanzata > Widget API**.



2. Creare la configurazione del widget API.



3. Inserire le impostazioni della configurazione.

Input Web URL: ×

Web URL

key value +

I'm not a robot  reCAPTCHA
Privacy - Terms

Cancel Finish

4. Creare una tabella origini per l'API.

Available space : 98.8 GB Account Management Albert_Kang La

API Widget

root

- CounterPrijs +
- HTMLElementID +
- ProductGroupID +
- ProductGroupOrder +
- ProductID +
- ProductNaam +
- TAXDescription +

Source table name

Web URL `https://apitest.benq.com/custom_api_server/test9.json`

+
Click the left side button to add entries.

5. Selezionare i tag per Json nella tabella origini. Fare clic su **Salva** per continuare il processo di creazione.

API Widget

Source table name

Web URL

	CounterPr	HTMLEle	ProductG	ProductG
1	600	3361f33bd6044 3758cff7eb68f3 734e	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
2	320	ae0e1130df394c 598508a081e3b 78960	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
3	160	62b87cf5d7464 beba5aa422a1e ae0fa0	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
4	210	710c19f4fb843 3ea2222d8fa5d d75e5	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
5	300	edcdde1143414 876800fb34351 c346c4	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1

back to list Create table

Left sidebar (highlighted in red):

- root
- CounterPrijs
- HTMLElementID
- ProductGroupID
- ProductGroupOrder
- ProductID
- ProductNaam
- TAXDescription

6. Viene visualizzato un messaggio di avviso. Fare clic su **Sì** per continuare.

Warning Message

Source table saved.
Continue to create the table?

https://apitest.benq.com/custom_api_server/test9.json

7. È possibile visualizzare l'anteprima dell'intervallo selezionato della tabella. Fare clic su **avanti** per continuare.

The screenshot shows the 'Create API table' interface. On the left, there is a sidebar with navigation options like 'By Device', 'By Channel', 'File Management', etc. The main content area is titled 'Create API table' and contains a table with columns 'CounterPr', 'HTMLLEle', and 'ProductG'. Above the table, there is a 'Select Row Range' section with radio buttons for 'All' and 'Range', and a text input field containing '1-5'. The table has 5 rows, each with a checkbox in the first column. A 'Preview' section on the right shows a table with 5 rows and 2 columns: 'CounterPr' and 'HTMLLEle'. A 'next' button is located in the bottom right corner of the main content area.

8. La tabella origini viene creata.

The screenshot shows the 'API Widget' interface. At the top, there is a 'Create API Widget' button. Below it is a table with columns 'Status', 'Source Table', 'Creator', and 'Modified date'. The table lists several source tables, including 'Table_01', 'New table_1', 'demo_um', 'REAL_CASH2', 'ak1211', 'demo_source', and 'Restaurant'. The 'New table_1' row is highlighted with a red box.

Impostazione della verifica

Guardare il video dimostrativo:



Verifica in X-Sign Manager consente di controllare i contenuti e le pianificazioni da riprodurre in X-Sign Player.

File

Prima di inviare pubblicamente il file, questo deve essere verificato dall'amministratore. Solamente quando l'amministratore fa clic su **Approva** il file può essere aggiunto alla pianificazione.

Per verificare un file:

1. Andare su **Verifica > File** per verificare i file caricati mediante X-Sign Designer.

<input type="checkbox"/>	File	Size (MB)	Resolution	Uploader	Upload time
<input checked="" type="checkbox"/>	rr	2.72	1920x1080	user1005_1_re	2019-08-30 12:57:15
<input type="checkbox"/>	test2	0.14	1920x1080	user1005_1_re	2018-12-06 09:35:09

2. Selezionare il file da approvare o rifiutare, quindi fare clic su **Approva** o **Rifiuta**.

<input type="checkbox"/>	File	Size (MB)	Resolution	Uploader	Upload time
<input checked="" type="checkbox"/>	rr	2.72	1920x1080	user1005_1_re	2019-08-30 12:57:15
<input type="checkbox"/>	test2	0.14	1920x1080	user1005_1_re	2018-12-06 09:35:09

3. È necessario inserire il motivo del rifiuto del file da aggiungere alla pianificazione. Il campo è obbligatorio. Fare clic su **Invia** per continuare.

Reject upload files ✕

Publish Content	Publish To	Publisher	Schedule Status	Reject reason
Normal Test 001	v2.0 IT	joy1234	Expired at 2019-08-29 17:10:04	

Cancel
Submit

4. Il file si trova ora nella sezione approvato (o rifiutato).

Account Management
joy1234
Language
4

Archive Verification

Pending 1

Approved
Rejected

Clear All
Search

File	Size (MB)	Resolution	Uploader	Upload time	Censor	Verified time
rr	2.72	1920x1080	user1005_1_re	2019-08-30 12:57:15	joy1234	2019-08-30 16:48:10
RFTVLZZ	0.46	1920x1080	user1005_1_re	2018-12-06 09:27:51	joy1234	2018-12-06 09:29:39

Pianificazioni

Una volta impostato l'orario della pianificazione, questo deve essere verificato dall'amministratore. Se l'orario della pianificazione non è adeguato, l'amministratore può rifiutare la pianificazione. Solamente quando l'amministratore fa clic su **Approva** il file può essere riprodotto all'orario pianificato in X-Sign Player.

Per verificare una pianificazione:

- I. Andare su **Verifica > Pianificazioni** per verificare le pianificazioni.

Available space : 99.5 GB
Account Management
BenQ
Language
6

CMS
Broadcast
Schedule Verification

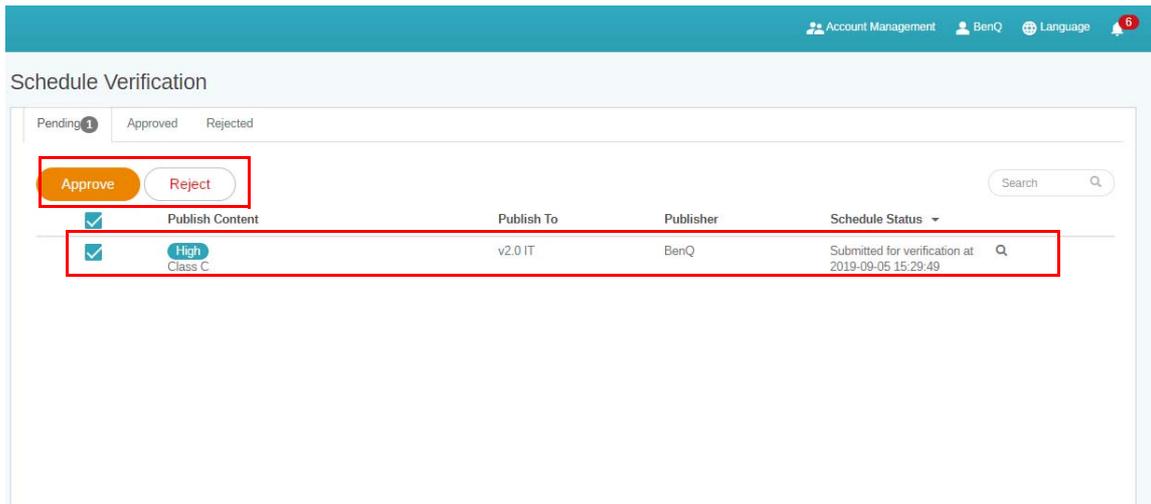
Pending 1

Approved
Rejected

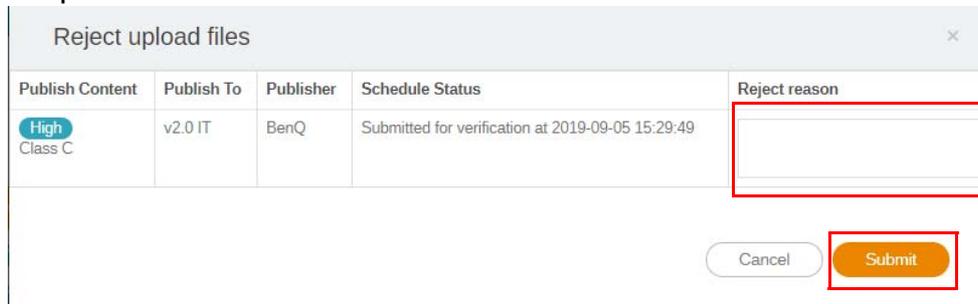
Approve
Reject
Search

Publish Content	Publish To	Publisher	Schedule Status
<input type="checkbox"/> High Class C	v2.0 IT	BenQ	Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49

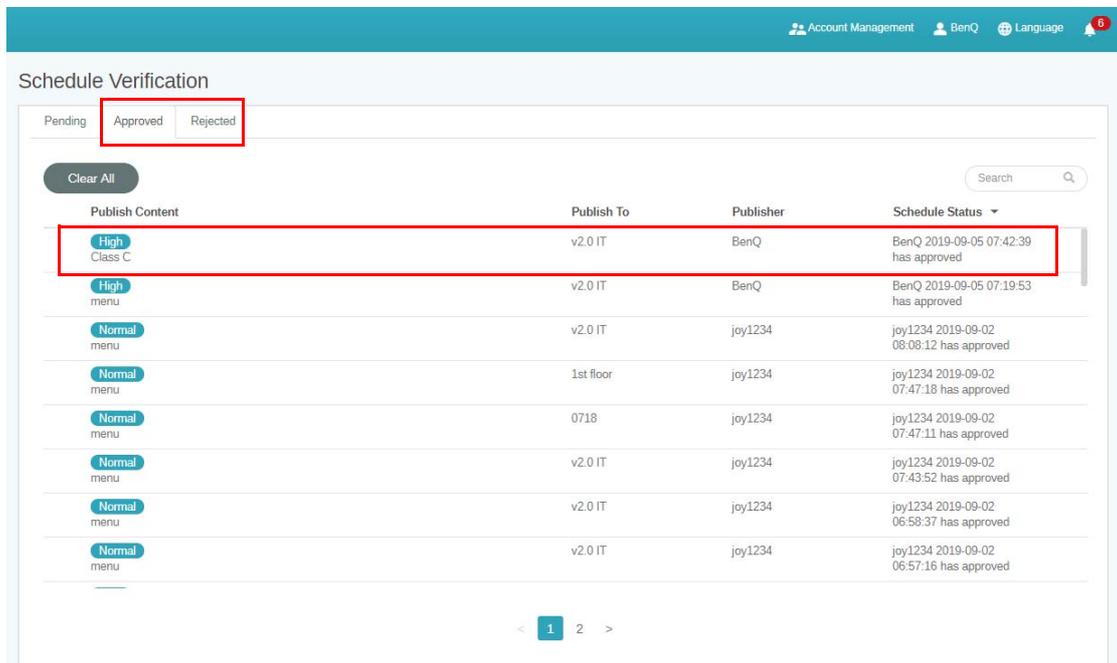
2. Selezionare la pianificazione da approvare o rifiutare, quindi fare clic su **Approva** o **Rifiuta**.



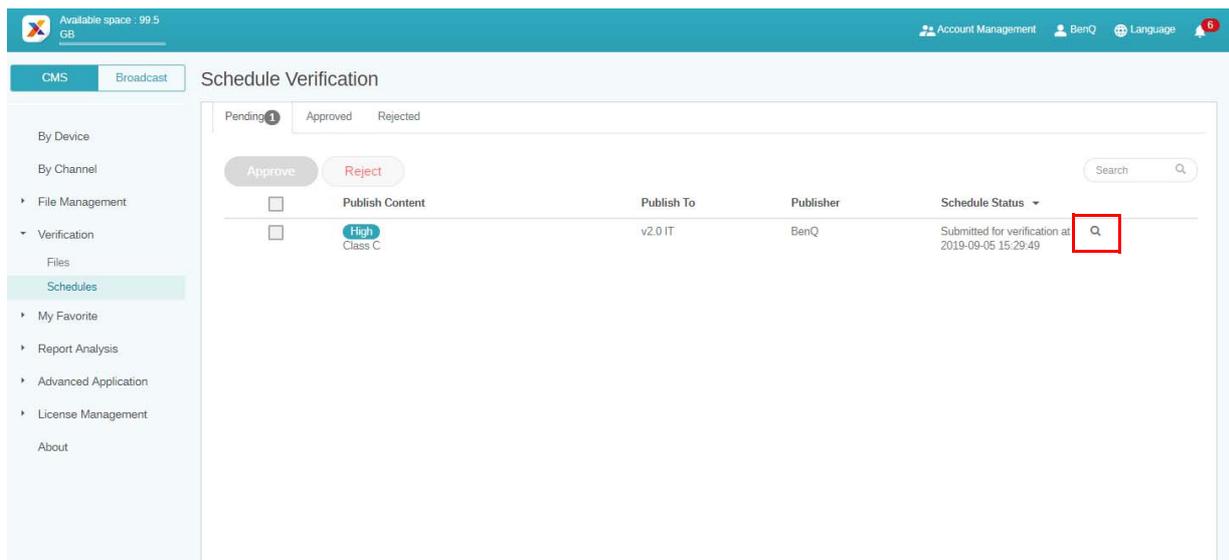
3. Sarà necessario inserire il motivo del rifiuto dell'orario pianificato. Il campo è obbligatorio. Fare clic su **Invia** per continuare.



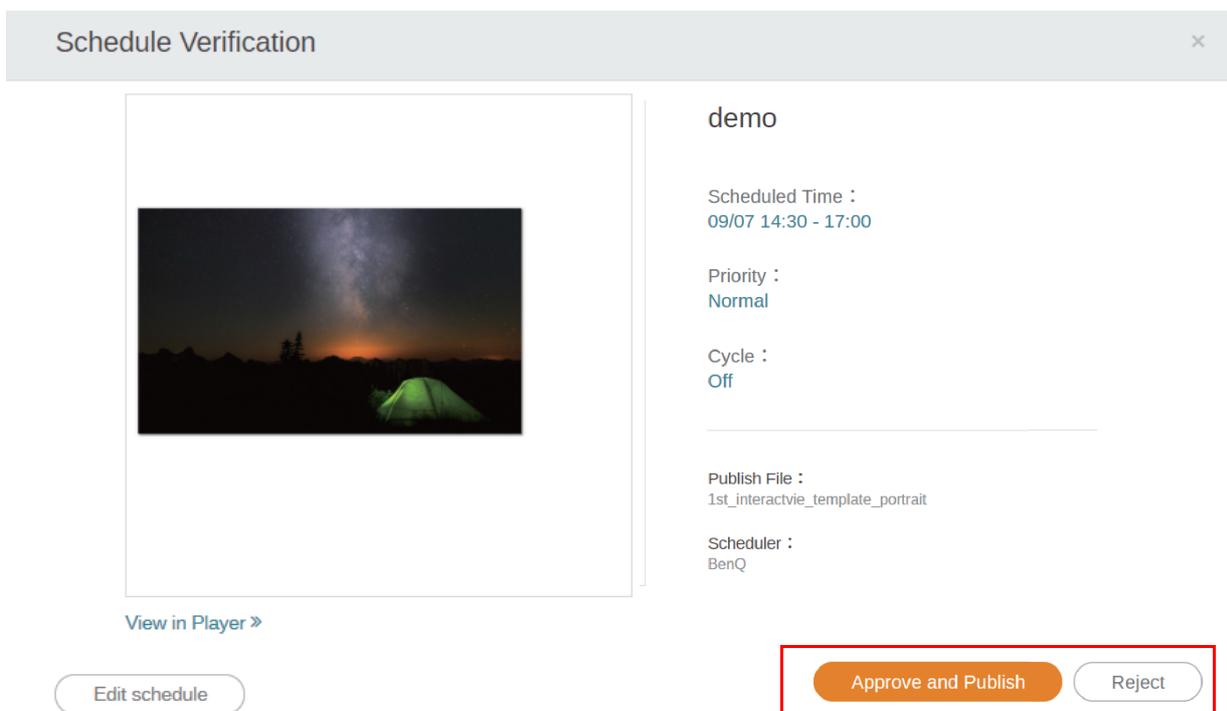
4. Il file si trova ora nella sezione approvato (o rifiutato).



5. È possibile fare clic su  per l'anteprima del file caricato da X-Sign Designer.



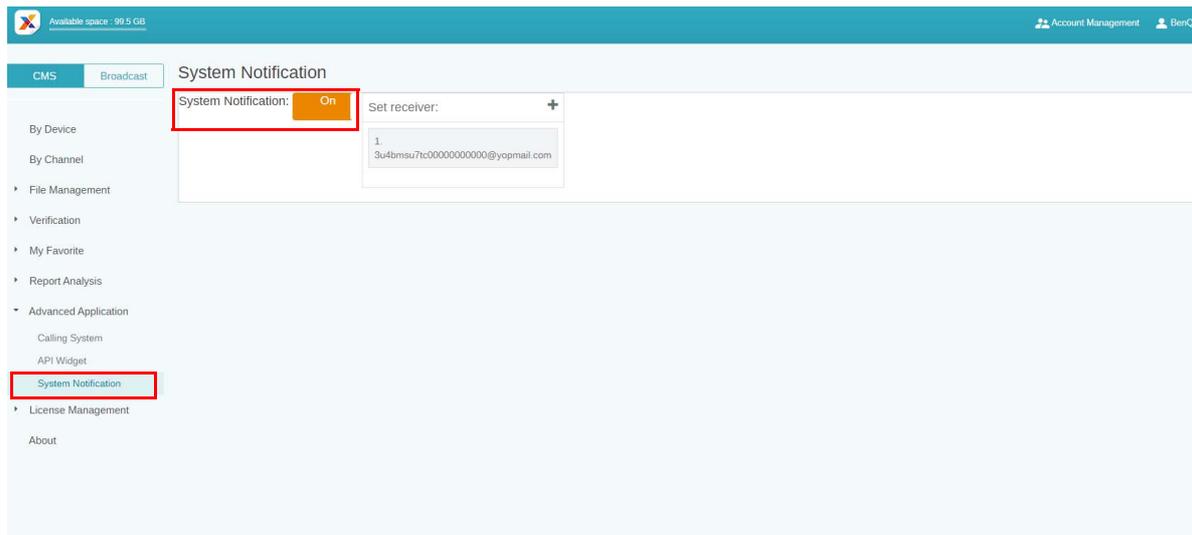
6. È possibile visualizzare il file su X-Sign Player e modificare la pianificazione. Fare clic su **Approva e pubblica** o **Rifiuta** per continuare.



Ricezione delle notifiche di sistema

I. Andare su **Applicazione avanzata** > **Notifica di sistema**.

2. Attivare Notifica di sistema.

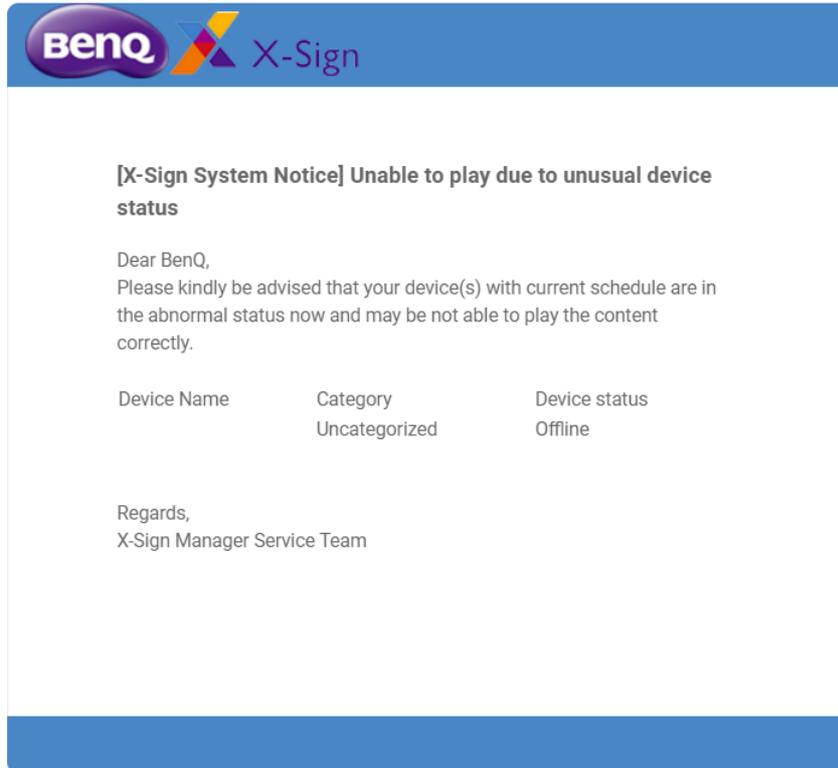


Saranno ricevuti degli avvisi quando il dispositivo si trova nelle seguenti situazioni.

- Quando l'orario del dispositivo non può essere sincronizzato con l'orario del sistema Manager e il dispositivo non riproduce correttamente i contenuti.
 - a. Si consiglia di attivare il servizio di sincronizzazione automatica dell'orario sul dispositivo.
 - b. Assicurarsi di impostare la stessa posizione sia sul Manager che sul dispositivo.



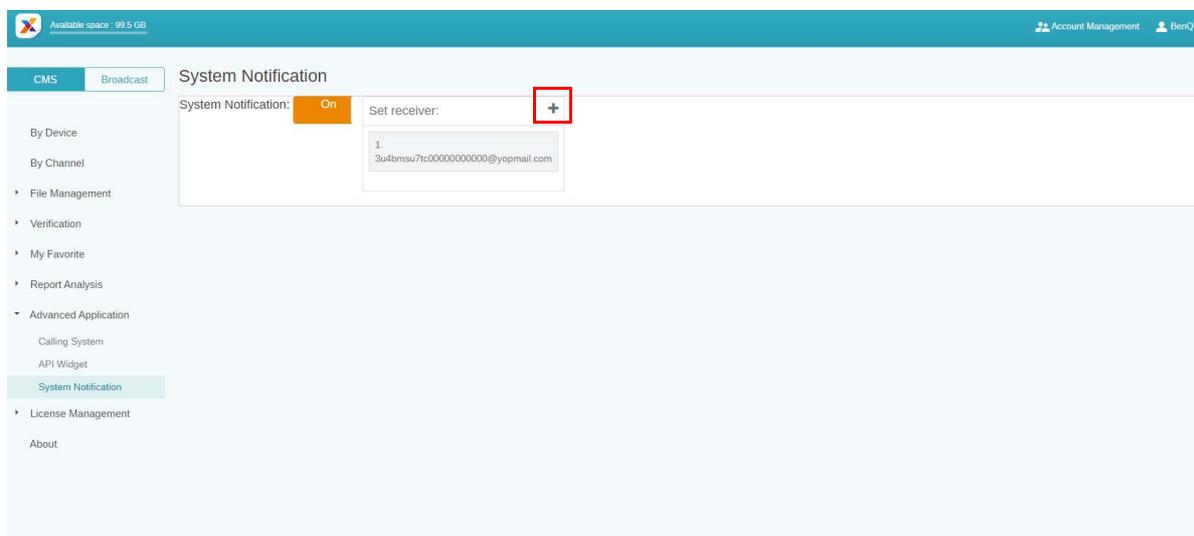
- Quando il dispositivo è pianificato ma non online, il dispositivo non può riprodurre correttamente i contenuti.



- La licenza del dispositivo è in scadenza.



- Premere **+** per aggiungere altri ricevitori. Il valore predefinito sarà solo amministratore.



✓ Add email
✕

E-mail

✕Cancel
Submit

Warning Message
✕

New email has been added

Confirm

Aggiornamento immediato dello stato del dispositivo

Le pagine di X-Sign Manager saranno aggiornate parzialmente quando cambia lo stato del dispositivo. Di seguito le tre parti che saranno parzialmente aggiornate automaticamente:

1. Stato attivo del dispositivo: Andare su **Per dispositivo**, lo stato online/offline sarà mostrato automaticamente nella pagina.

Status	Name	Channel Name	Device ID	Solution
<input type="radio"/>	RFTVLZZE	0718	RFTVLZZE	Basic
<input type="radio"/>	tomato-nb	12345_Channel	UP85ZKV3	Basic
<input type="radio"/>	0715	Unsubscribed	L4UKCW36	Premium 2021-04-27 12:01...
<input type="radio"/>	X-Sign 8R4SU3V	12345_Channel	8R4SU3V	Premium 2021-02-02 06:35...

2. Stato del controllo dispositivo: Andare su **Per dispositivo**, selezionare il dispositivo di cui visualizzare lo stato, quindi fare clic su , lo stato online/offline sarà mostrato automaticamente nella pagina.

Available space : 92.3 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast All devices

By Device

All devices (19)

Add a New Device Add Category X-Sign Player Update

All devices

Status	Name	Channel Name	Device ID	Solution
	RFTVLZZE	0718	RFTVLZZE	Basic
	tomato-nb	12345_Channel	UP8SZKV3	Basic
	0715	Unsubscribed	L4UKCW36	Premium 2021-04-27 12:01...
	X-Sign 8R4SU3VV	12345_Channel	8R4SU3VV	Premium 2021-02-02 06:35...

Available space : 92.3 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast All devices

By Device

All devices (19)

Device Control (Device Name : RFTVLZZE)

Device status

Offline
(Last Synchronized: 2020-07-29 09:15:32)

Update

Screen

The screen can be turned on or off manually/automatically for power saving.

Screen Preview (Last Synchronized)
Off

Automatic switch mode
On

3. Avanzamento download pianificazione: la percentuale di download e il risultato saranno aggiornati automaticamente.

Edit schedule (0715)

Priority High Normal

Cycle Day Week

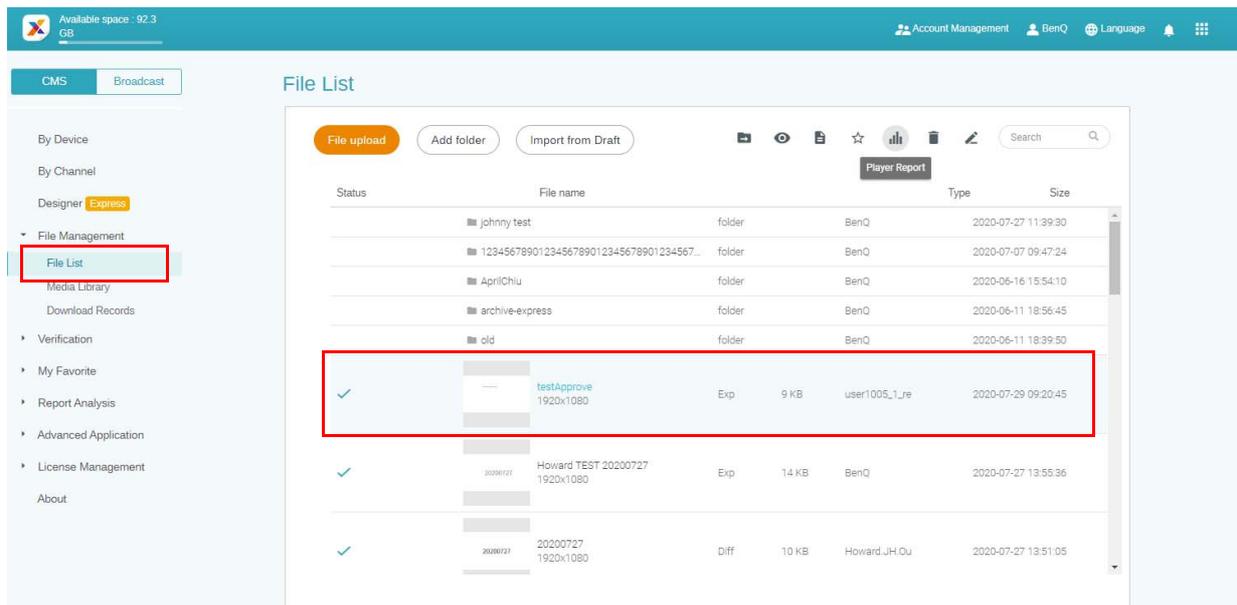
Every 1 Day

End

No	Device Name	Device ID	Download percentage	Download result
1	0715	L4UKCW36	11	downloading

Rapporto Player (prova di riproduzione)

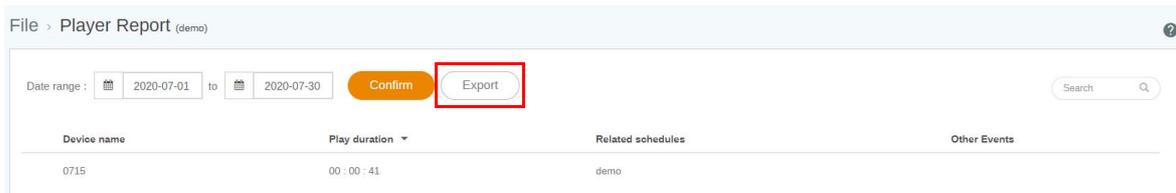
1. Andare su **Elenco file**, selezionare un file, e fare clic su  .



The screenshot shows the 'File List' interface. The left sidebar has 'File List' highlighted. The main area shows a table of files:

Status	File name	Type	Size	Updated
	johnny test	folder		2020-07-27 11:39:30
	1234567890123456789012345678901234567...	folder		2020-07-07 09:47:24
	AprilChiu	folder		2020-06-16 15:54:10
	archive-express	folder		2020-06-11 18:56:45
	old	folder		2020-06-11 18:39:50
✓	testApprove 1920x1080	Exp	9 KB	user1005_1_re 2020-07-29 09:20:45
✓	Howard TEST 20200727 1920x1080	Exp	14 KB	BenQ 2020-07-27 13:55:36
✓	20200727 20200727 1920x1080	Diff	10 KB	Howard.JH.Ou 2020-07-27 13:51:05

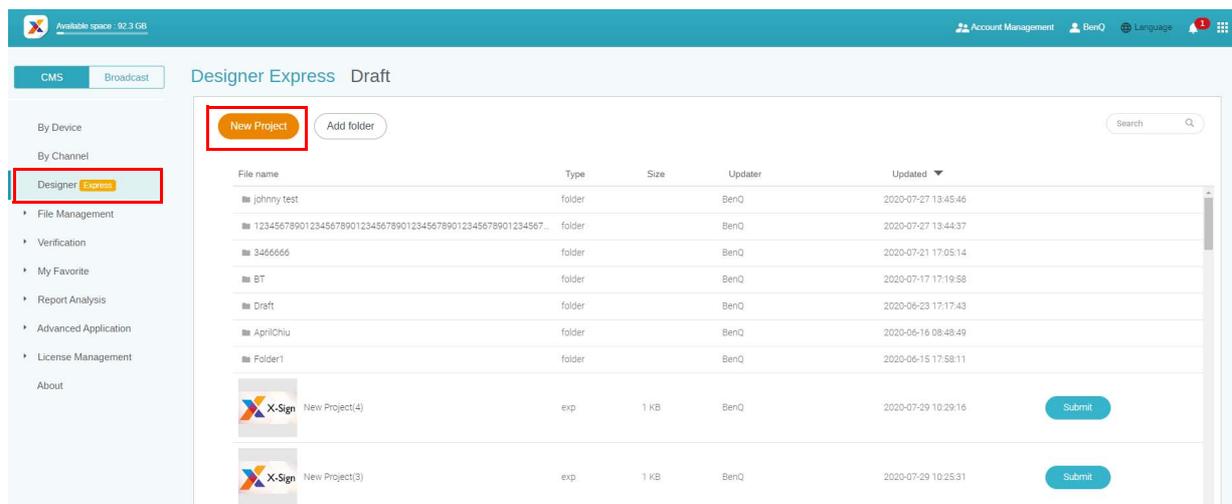
2. X-Sign registra la cronologia di riproduzione di ciascun file su ogni dispositivo. Fare clic su **Esporta**, il rapporto del Player viene esportato come file .xls o .xlsx.



The screenshot shows the 'Player Report' interface. The 'Export' button is highlighted. The interface includes a date range selector (2020-07-01 to 2020-07-30) and a table with columns: Device name, Play duration, Related schedules, and Other Events.

Uso del Designer Express

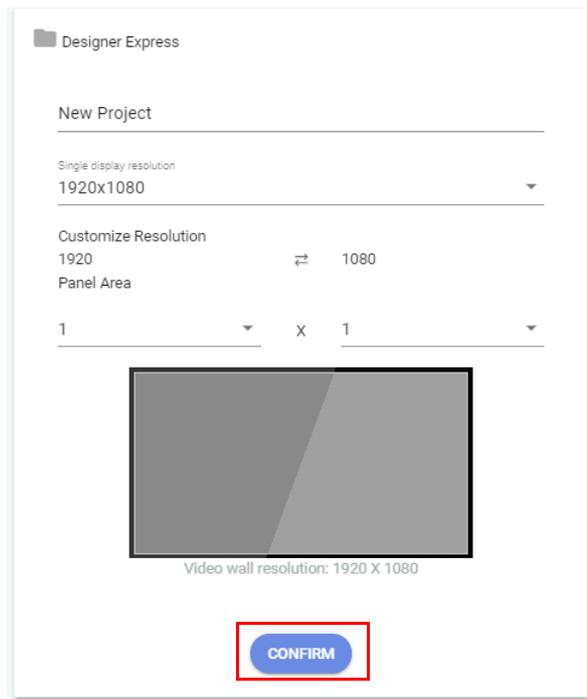
1. Tutti i progetti creati con **Designer Express** saranno salvati nell'elenco bozze. **Libreria multimediale**, dove sono salvati tutti i materiali, può accelerare la progettazione. Fare clic su **Nuovo progetto** per passare alla pagina di modifica del modello Designer Express.



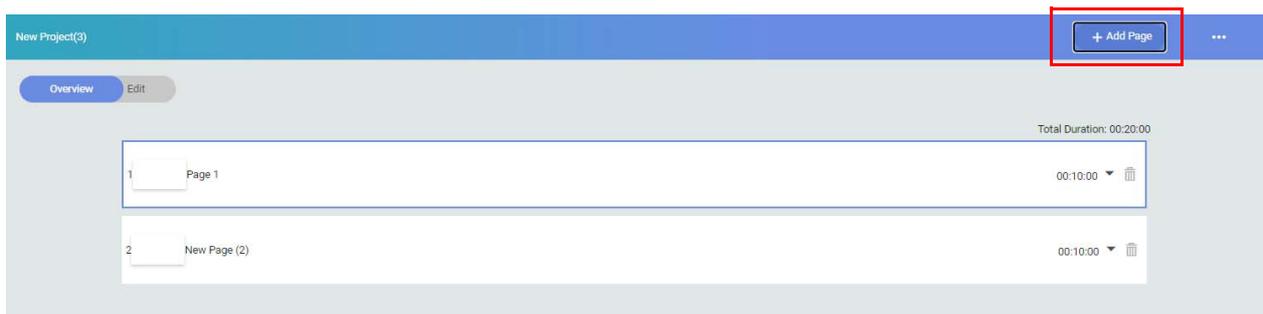
The screenshot shows the 'Designer Express Draft' interface. The 'New Project' button is highlighted. The interface includes a table of files:

File name	Type	Size	Updater	Updated
johnny test	folder		BenQ	2020-07-27 13:45:46
1234567890123456789012345678901234567...	folder		BenQ	2020-07-27 13:44:37
3456666	folder		BenQ	2020-07-21 17:05:14
BT	folder		BenQ	2020-07-17 17:19:58
Draft	folder		BenQ	2020-06-23 17:17:43
AprilChiu	folder		BenQ	2020-06-16 08:48:49
Folder1	folder		BenQ	2020-06-15 17:58:11
X-Sign New Project(4)	exp	1 KB	BenQ	2020-07-29 10:29:16
X-Sign New Project(3)	exp	1 KB	BenQ	2020-07-29 10:25:31

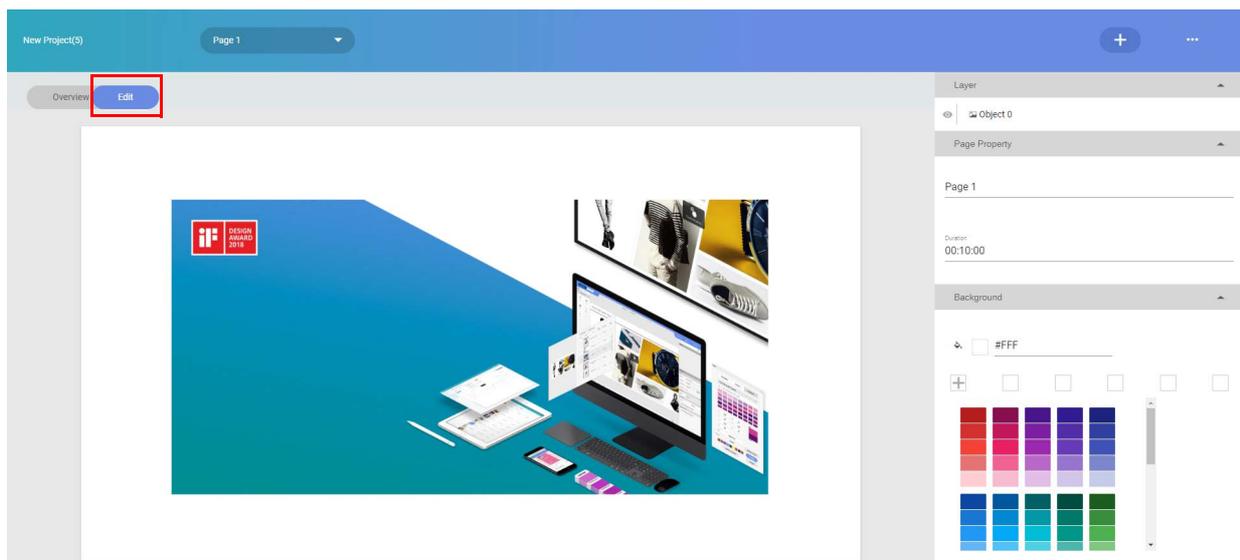
2. Fare clic su **Conferma** per continuare.



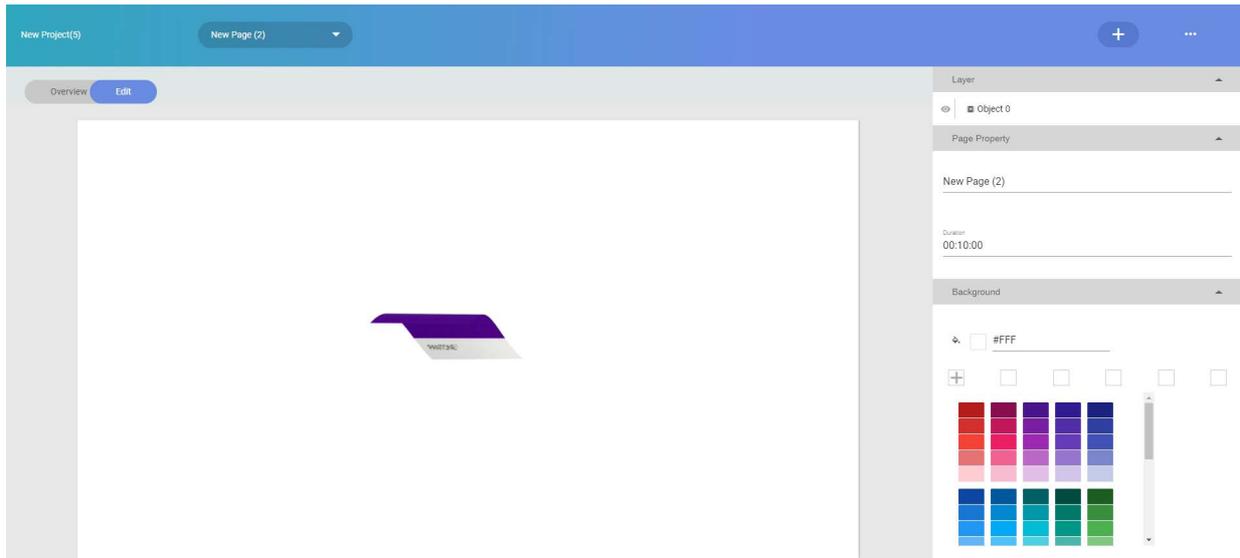
3. Per aggiungere una nuova pagina, fare clic su **+Aggiungi pagina**.



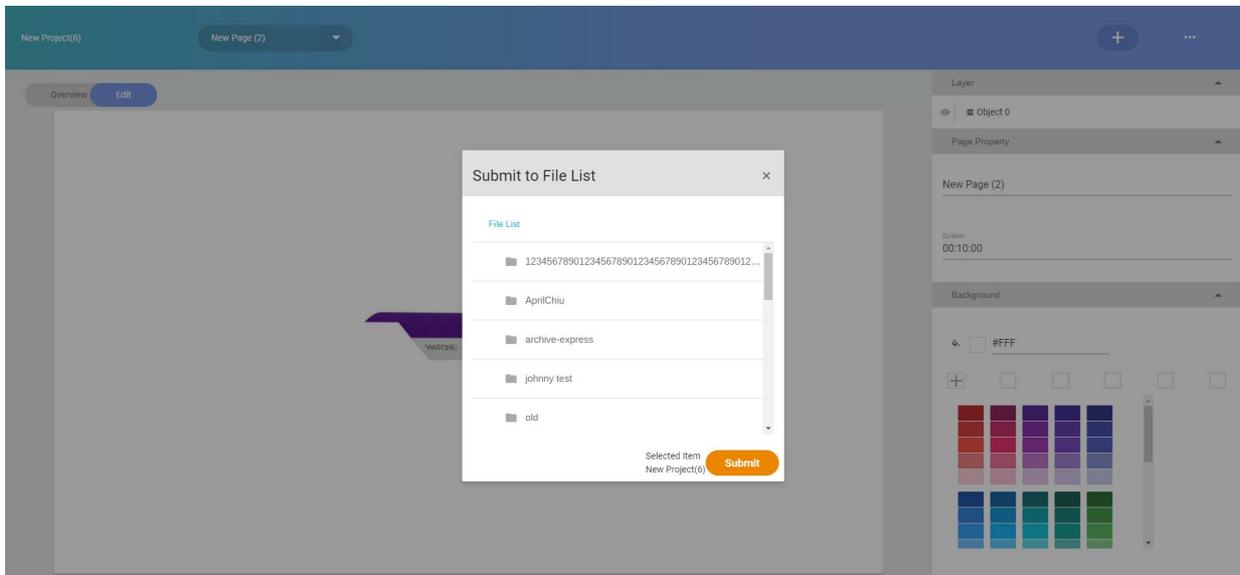
4. Aggiungere un'immagine da **File locale** per la prima pagina.



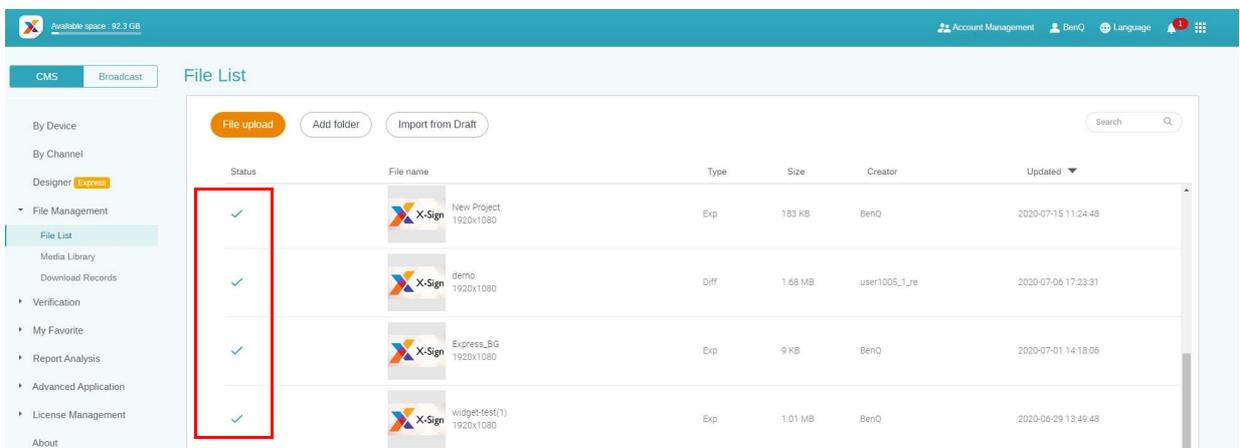
5. Aggiungere un'immagine da **Libreria multimediale** per la seconda pagina.



6. Salvare il progetto nell'elenco bozze e inviarlo all'**Elenco file**. È quindi sufficiente attendere l'approvazione dell'amministratore.



7. Il progetto appena creato mostrerà lo stato approvato nell'**Elenco file**.



8. È quindi impossibile impostare la pianificazione per il progetto.

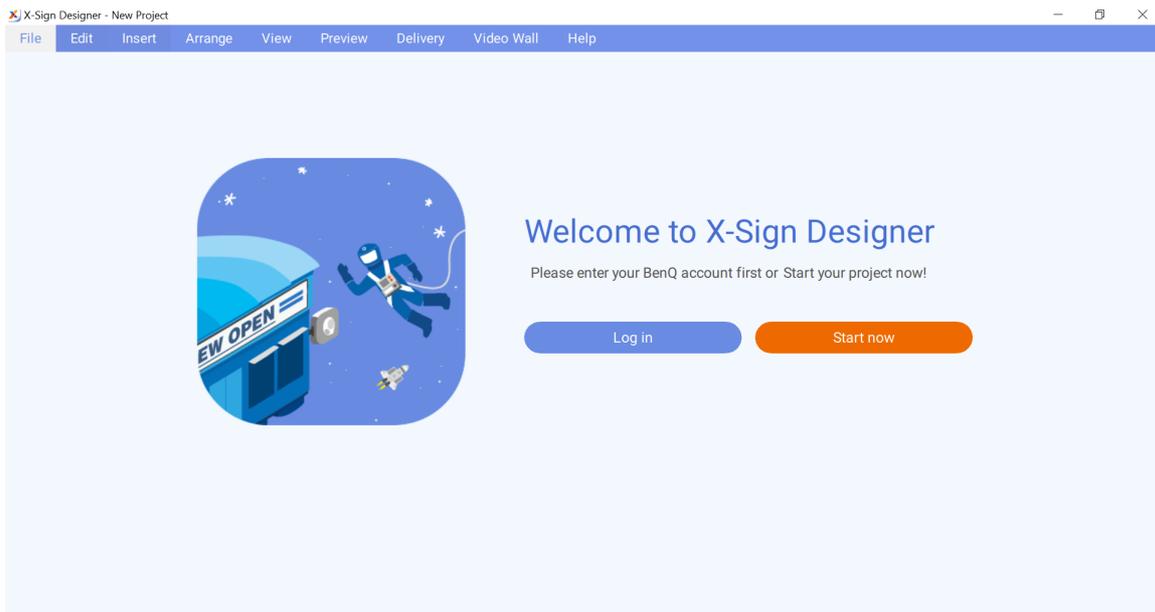
Designer

Creazione di un nuovo file di progetto in X-Sign Designer

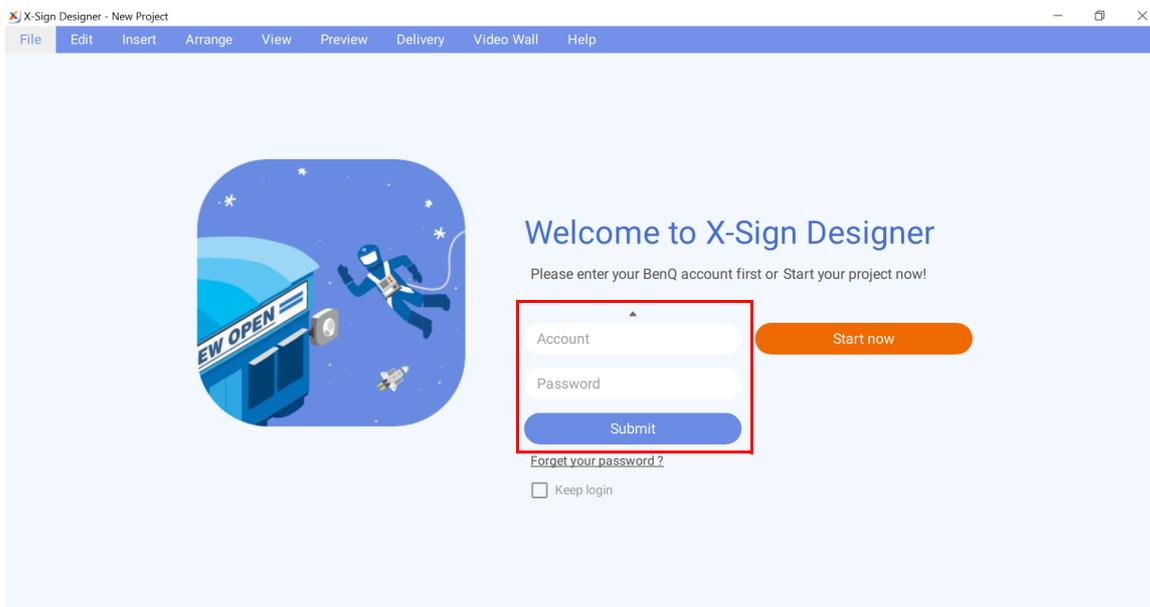
Guardare il video dimostrativo:



In X-Sign Designer è possibile creare un proprio progetto con funzioni personalizzabili.



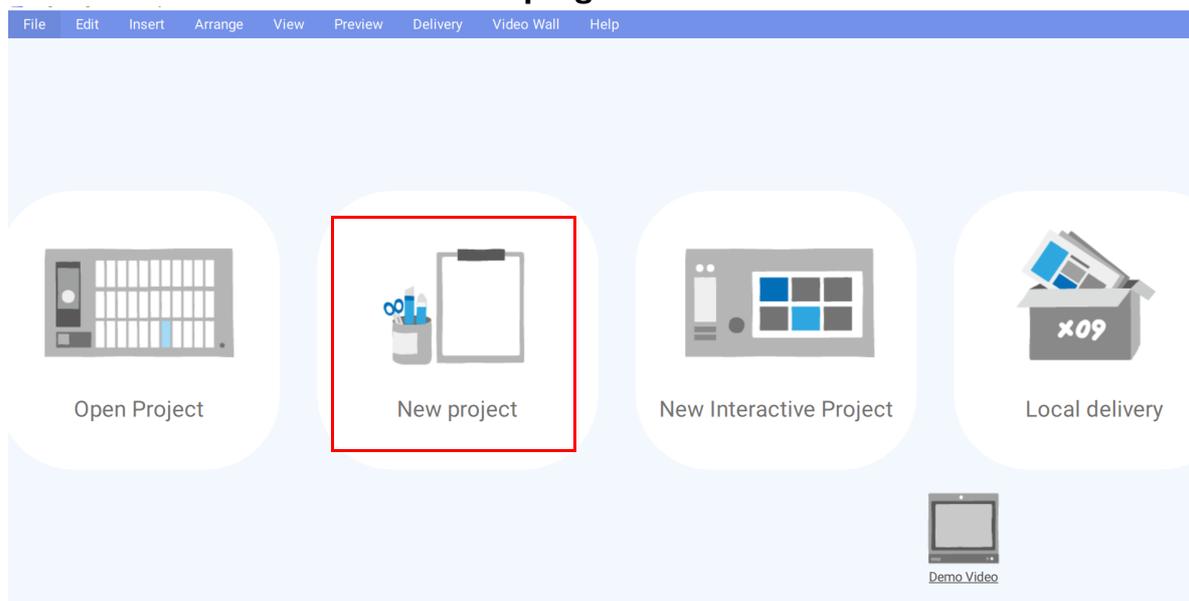
- Accedendo all'account, è possibile caricare i contenuti su X-Sign Manager.



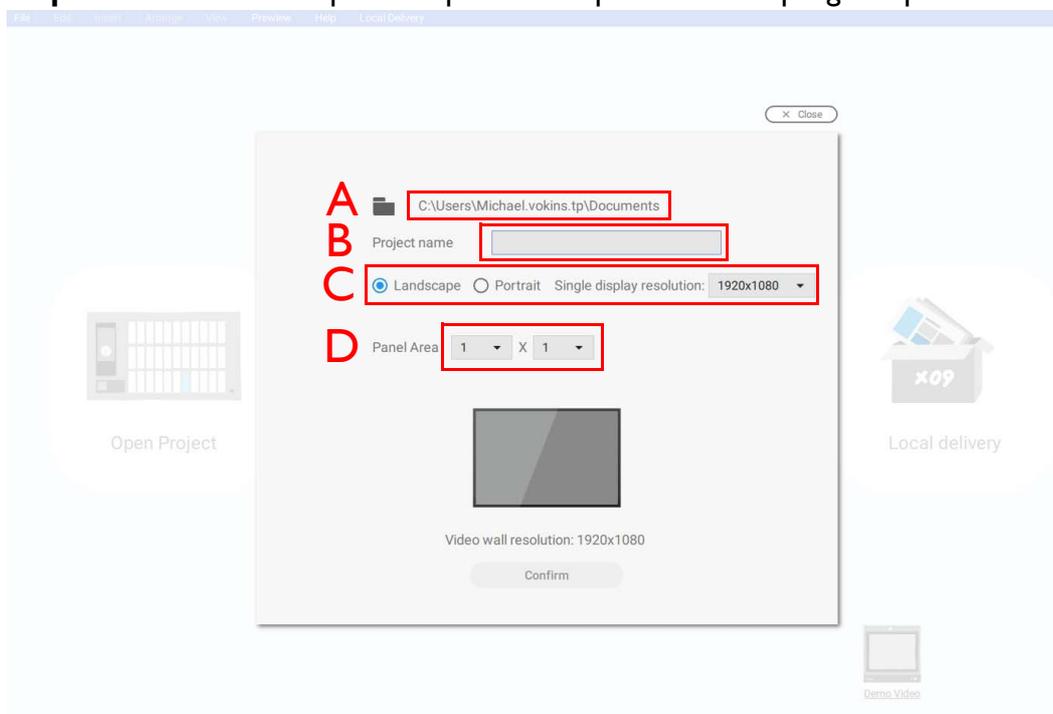
- È anche possibile usare X-Sign Designer senza accedere all'account facendo clic su **Avvia ora**. È possibile caricare i contenuti su X-Sign Manager solo dopo aver eseguito l'accesso all'account. Per ulteriori informazioni consultare il [Caricamento dei contenuti da Designer a pagina 57](#).

Per creare un nuovo file di progetto in X-Sign Designer:

1. Avviare il software e fare clic su **Nuovo progetto**.

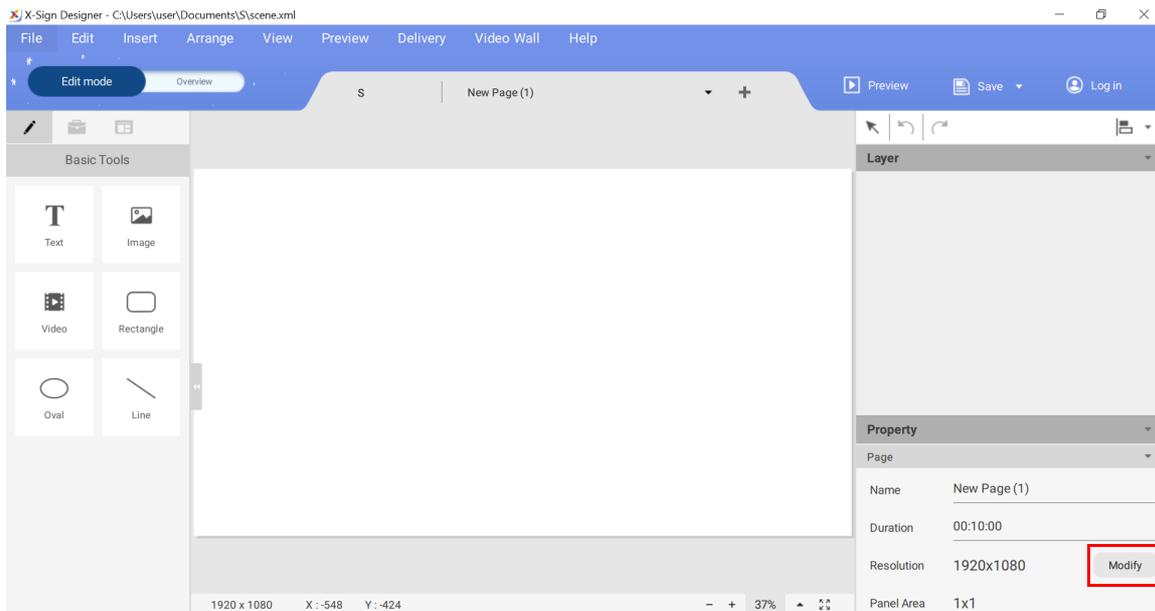


2. Per personalizzare le impostazioni del progetto, configurare i seguenti elementi:
 - A. Posizione progetto - Selezionare la cartella dove sarà salvato il progetto.
 - B. **Nome progetto** - Creare un nome per il progetto.
 - C. Orientamento e risoluzione progetto - Scegliere il layout e la dimensione del progetto.
 - D. **Area pannello** - Definire questa impostazione per creare un progetto parete video.

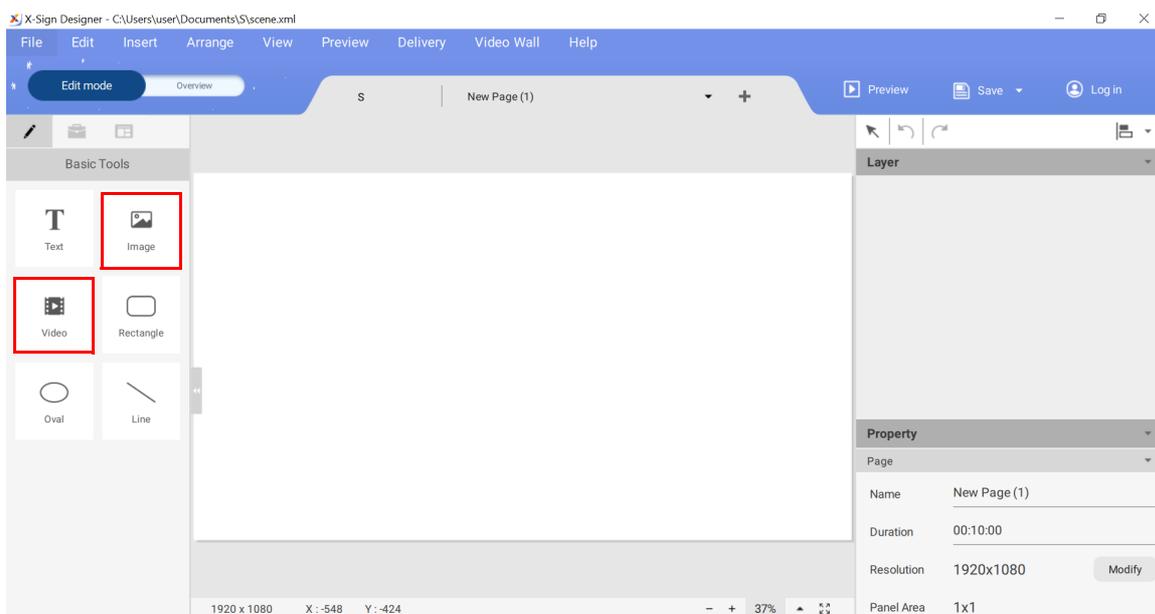


3. Selezionare **Conferma** per creare il nuovo file di progetto.

4. Per definire le impostazioni del progetto dopo averlo creato, fare clic su **Modifica** nel pannello **Pagina**.



5. Per importare i media nel progetto, fare clic sul pulsante **Immagine** o **Video** nel pannello **Strumenti di base**.



6. Selezionare il file multimediale da importare e fare clic su **Apri**.

Caricamento dei contenuti da Designer

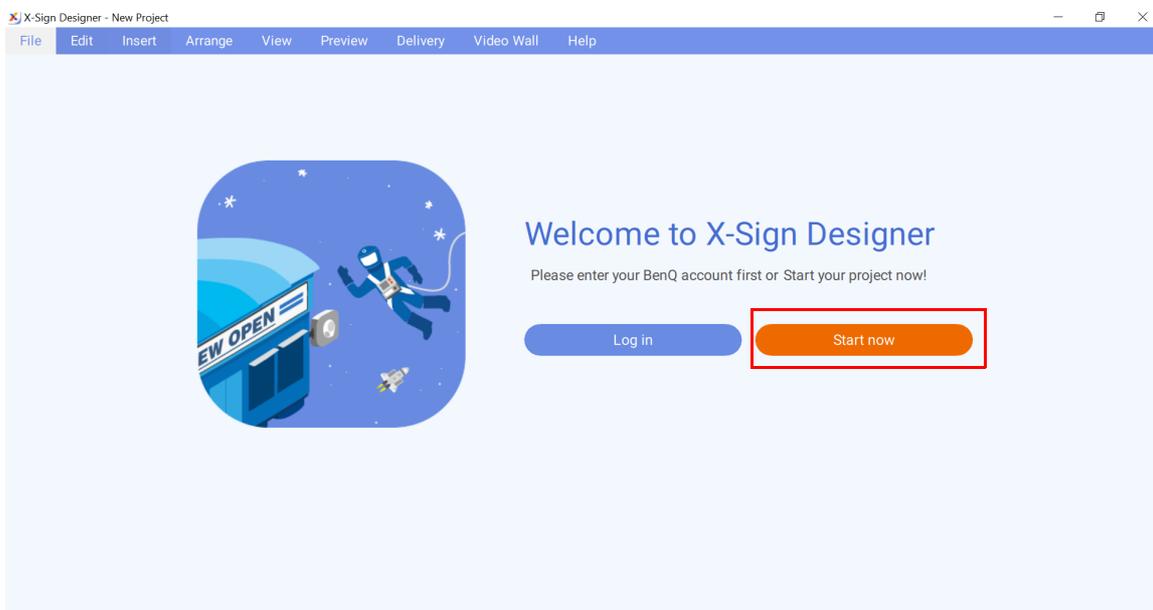
Guardare il video dimostrativo:



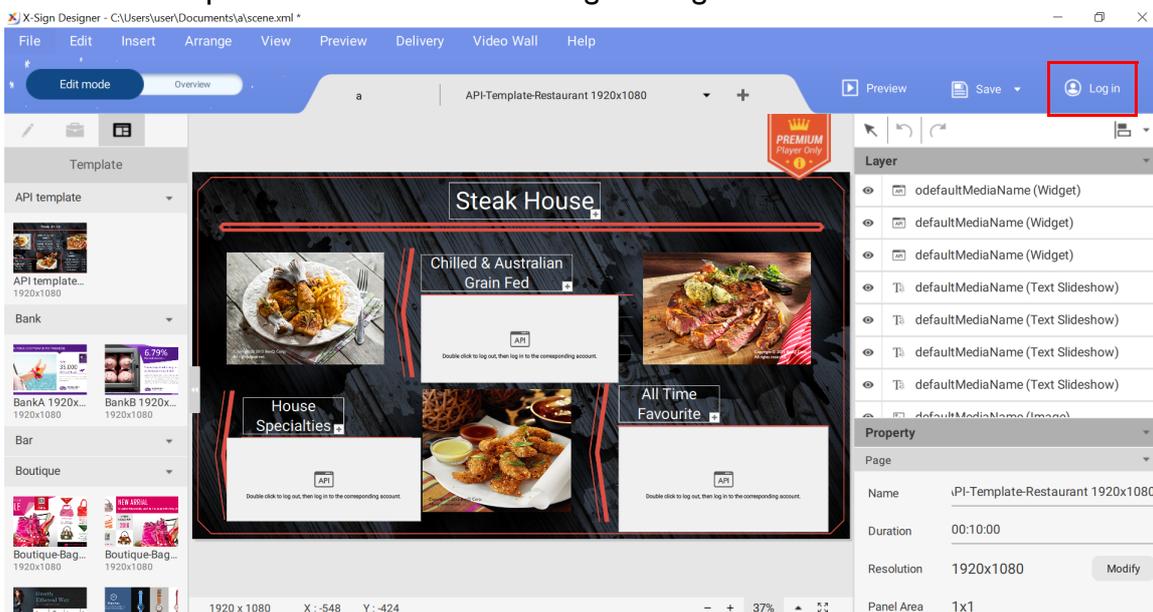
Con X-Sign Designer, è possibile caricare i contenuti direttamente su Manager. Non è necessario salvare il progetto e caricarlo separatamente.

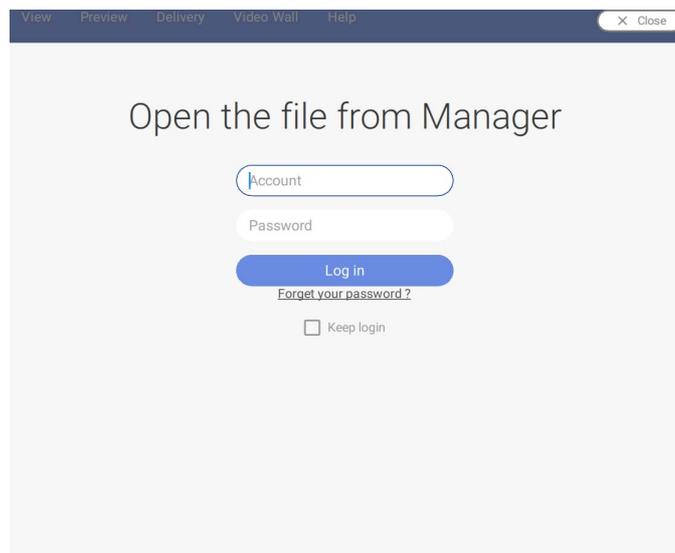
Nota:

- È necessario disporre di un account X-Sign Manager. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Registrazione di un account per X-Sign Manager \(Admin\) a pagina 5](#).
 - Assicurarsi che l'account disponga dell'autorità al caricamento dei file.
1. È anche possibile usare X-Sign Designer senza accedere all'account facendo clic su **Avvia ora**. È possibile caricare i contenuti su X-Sign Manager solo dopo aver eseguito l'accesso all'account.

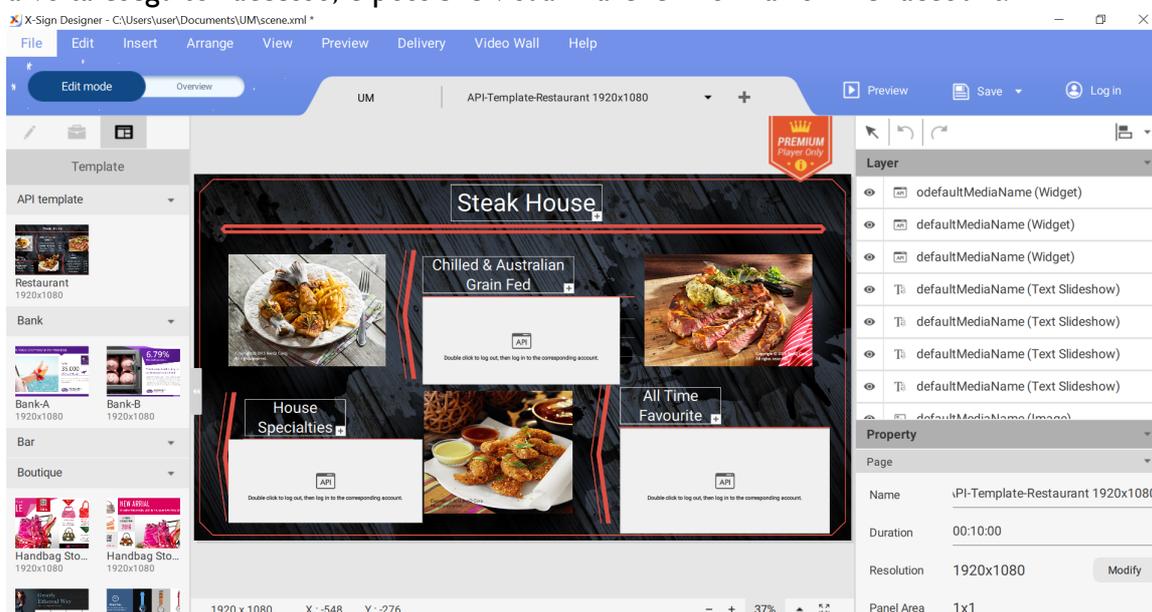


2. Premere **Accedi** per accedere all'account X-Sign Manager.

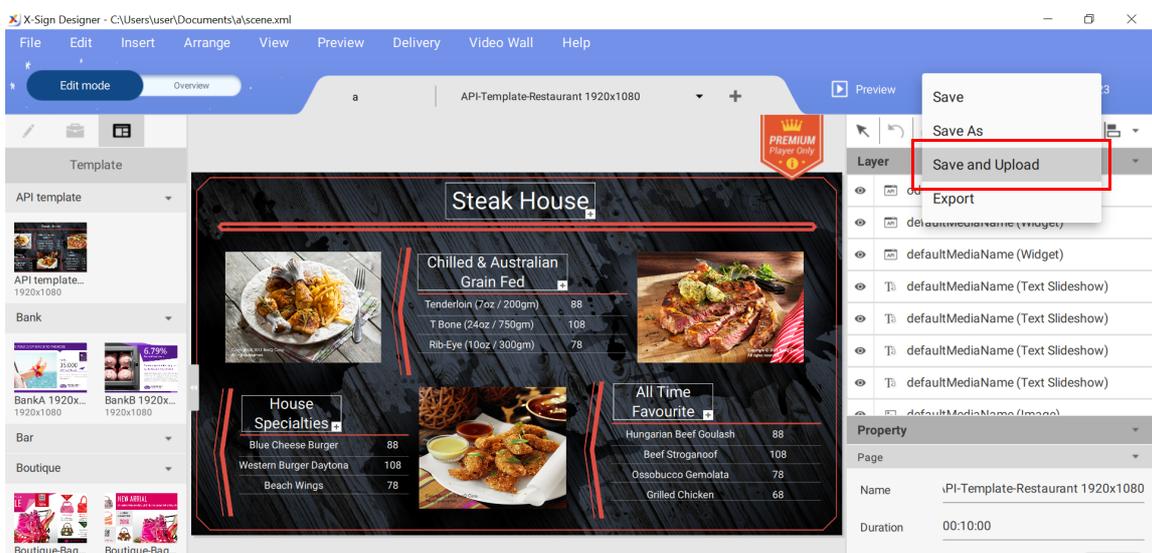




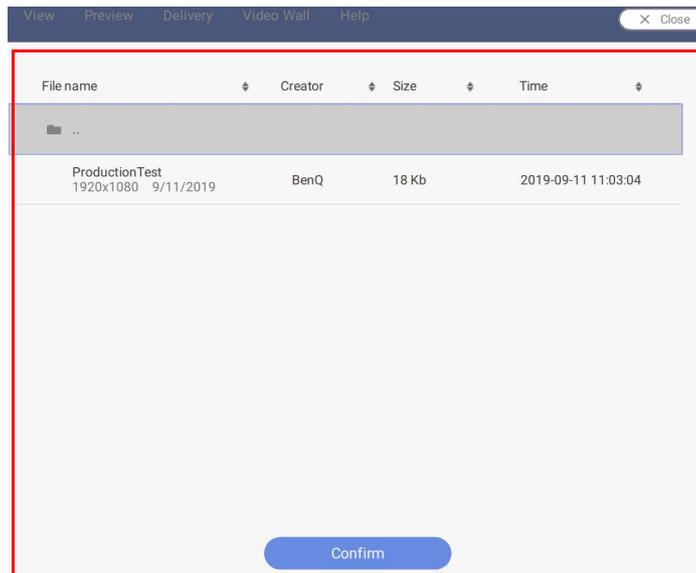
3. Una volta eseguito l'accesso, è possibile visualizzare le informazioni dell'account.



4. Una volta completata la creazione del contenuto, premere **Salva e carica**.



5. Viene visualizzato automaticamente l'elenco dei file in Manager. Scegliere il percorso per il salvataggio dei file e premere **Conferma**.



6. Designer carica automaticamente il file su Manager.

Nota: Per modificare un file, è necessario scegliere lo stesso percorso e caricare nuovamente il file. Designer carica solamente le modifiche e non l'intero file.

7. Solamente quando l'amministratore approva il file può essere aggiunto alla pianificazione. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Impostazione della verifica a pagina 43](#).

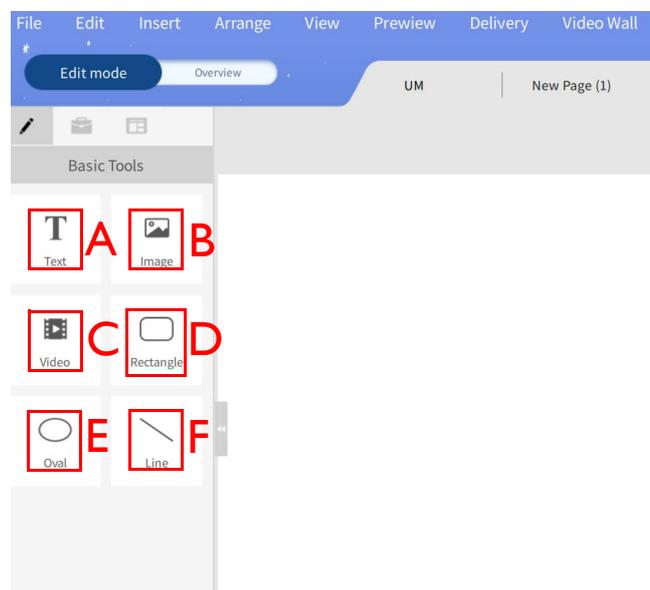
Ora è possibile andare su X-Sign Manager per pianificare i contenuti.

Creazione di contenuti in X-Sign Designer

Una volta aperto un nuovo progetto, è possibile iniziare a personalizzare i contenuti per il progetto. Di seguito un'introduzione alle impostazioni di base utilizzate per creare i contenuti in X-Sign Designer.

Per creare i contenuti in X-Sign Designer:

1. Fare clic sul pulsante  per aprire il pannello **Strumenti di base**. Il pannello **Strumenti di base** consente di aggiungere testo, contenuti e forme alla pagina. Fare clic su una delle seguenti icone per aggiungere un nuovo elemento alla tela:



A. **Testo** – Aggiungere una nuova casella di testo alla pagina. Fare doppio clic sulla casella di testo per cambiare il testo.

B. **Immagine** – Aggiungere una nuova casella immagine con bordo alla pagina. Viene visualizzata automaticamente una finestra per selezionare l'immagine dal disco rigido, quindi fare clic su **Apri**.

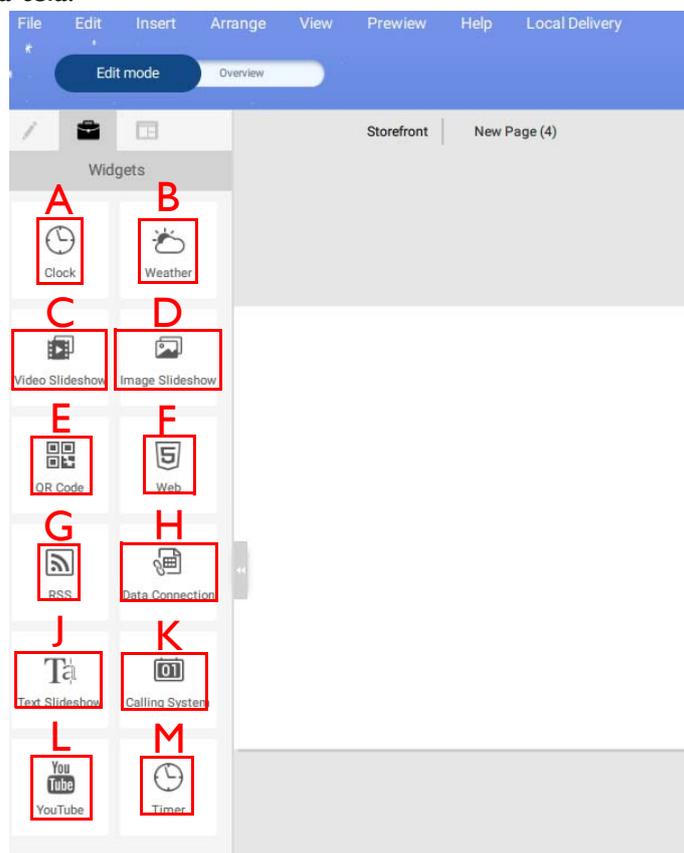
C. **Video** – Aggiungere una nuova casella video con bordo alla pagina. Viene visualizzata automaticamente una finestra per selezionare il video dal disco rigido, quindi fare clic su **Apri**.

D. **Rettangolo** – Aggiungere una nuova casella rettangolare con bordo alla pagina. Definire il colore, il bordo e l'ombra nel pannello **Contenuti**.

E. **Ovale** – Aggiungere una nuova casella circolare con bordo alla pagina. Definire il colore, il bordo e l'ombra nel pannello **Contenuti**.

F. **Linea** – Aggiungere una nuova linea dritta alla pagina. Definire il colore nel pannello **Contenuti**.

2. Fare clic sul pulsante  per aprire il pannello **Widget**. Il pannello **Widget** consente di aggiungere widget specifici alla pagina. Fare clic su una delle seguenti icone per aggiungere il rispettivo widget alla tela:



A. **Orologio** – Aggiungere un orologio alla pagina. L'orario si basa sull'impostazione regionale del dispositivo. Definire le impostazioni nel pannello **Orologio** e nel pannello **Contenuti**.

B. **Meteo** – Aggiungere le previsioni meteo alla pagina. Le previsioni meteo si basano sull'impostazione regionale del dispositivo. Definire le impostazioni nel pannello **Meteo** e nel pannello **Contenuti**.

C. **Presentazione video** – Aggiungere una nuova presentazione video alla pagina. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Creazione di una presentazione di immagini o video a pagina 71](#).

D. **Presentazione immagini** – Aggiungere una presentazione di immagini alla pagina. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Creazione di una presentazione di immagini o video a pagina 71](#).

E. **Codice QR** – Aggiungere un codice QR alla pagina per collegare un sito web esterno. Definire le impostazioni nel pannello **Codice QR** e nel pannello **Contenuti**.

F. **Web** – Aggiungere un sito web alla pagina. Definire le impostazioni nel pannello **Web** e nel pannello **Contenuti**.

G. **RSS** – Aggiungere un feed RSS alla pagina. Definire le impostazioni nel pannello **RSS**, nel pannello **Contenuti** e nel pannello **Config RSS**.

H. **Connessione dati** – Aggiungere un documento dati alla pagina. I dati si basano su un documento csv salvato online. Definire le impostazioni nel pannello **Connessione dati**, nel pannello **Impostazioni** e nel pannello **Contenuti**.

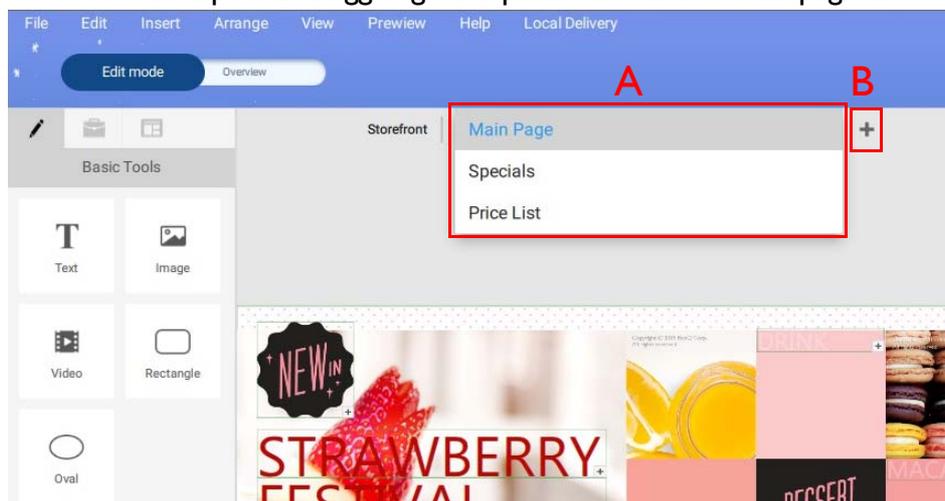
J. **Presentazione testo** – Aggiungere un testo scorrevole alla pagina. Definire le impostazioni nel pannello **Scorrimento**, nel pannello **Contenuti**, nel pannello **Sequenza** e nel pannello **Transizione**.

K. **Sistema di chiamata** – Aggiungere la finestra numero di attesa alla pagina. È possibile creare un sistema numero di attesa accedendo all'account X-Sign Manager e andando su **Applicazione avanzata > Sistema di accomodamento**. Una volta creato, tornare a X-Sign Designer e definire le impostazioni nel pannello **Numero attesa** e nel pannello **Contenuti**.

L. **YouTube** – Aggiungere un video YouTube alla pagina. Definire le impostazioni nel pannello **YouTube** e nel pannello **Contenuti**.

M. **Timer** – Aggiungere un timer alla pagina. Definire le impostazioni nel pannello **Timer**, nel pannello **Impostazioni** e nel pannello **Aspetto**.

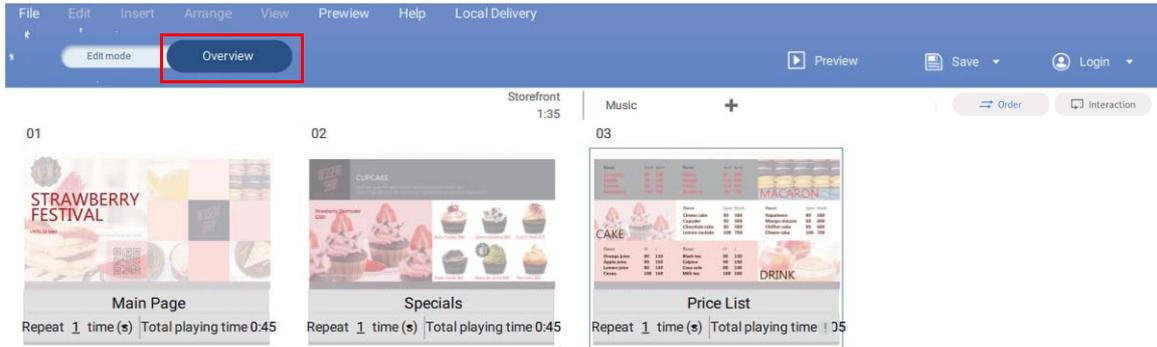
3. In **Modalità modifica** è possibile aggiungere e personalizzare diverse pagine:



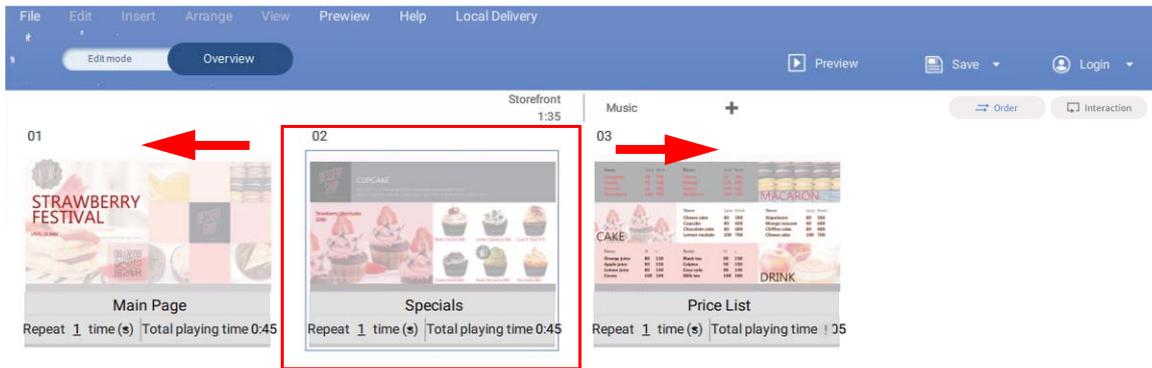
A. **Menu a discesa pagine** – Passare a pagine diverse selezionando  nella parte superiore della tela.

B. **+** – Aggiungere una nuova pagina facendo clic sul **pulsante +** nella parte superiore della tela.

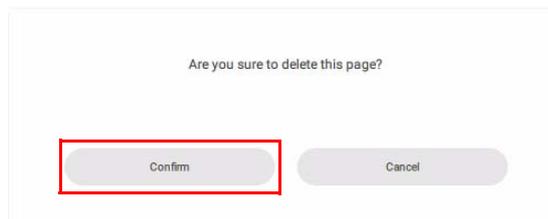
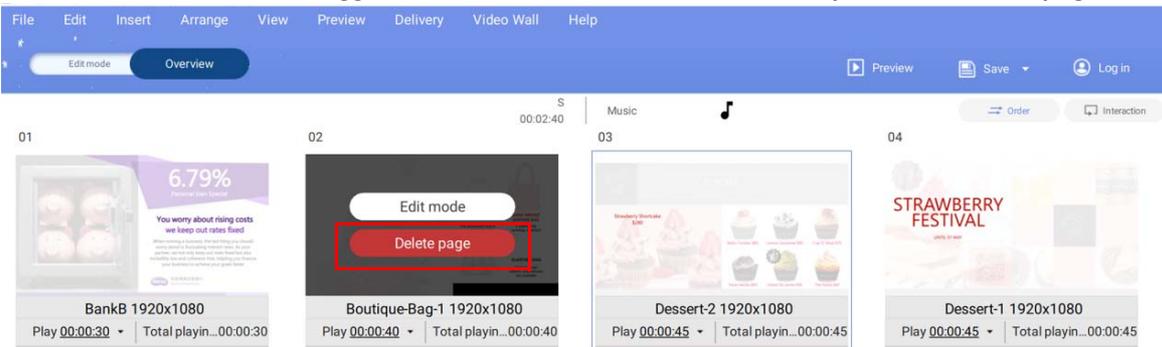
4. Fare clic sul pulsante **Panoramica** per configurare il layout del progetto e l'ordine.



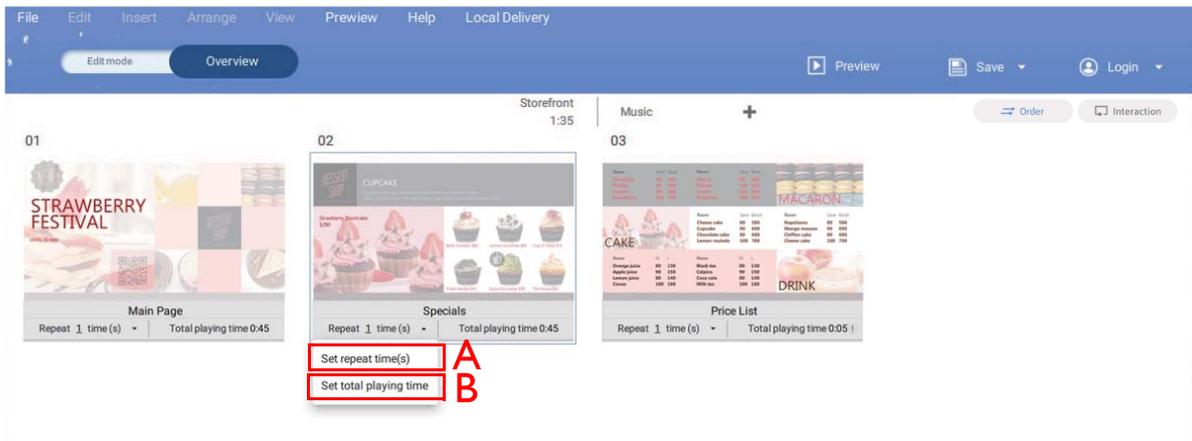
5. Trascinando l'icona della pagina verso sinistra o destra è possibile spostare le pagine.



6. Per eliminare le pagine, spostare il cursore sull'icona della pagina e fare clic su **Elimina pagina**. Viene visualizzato un messaggio di avviso, fare clic su **Conferma** per eliminare la pagina.



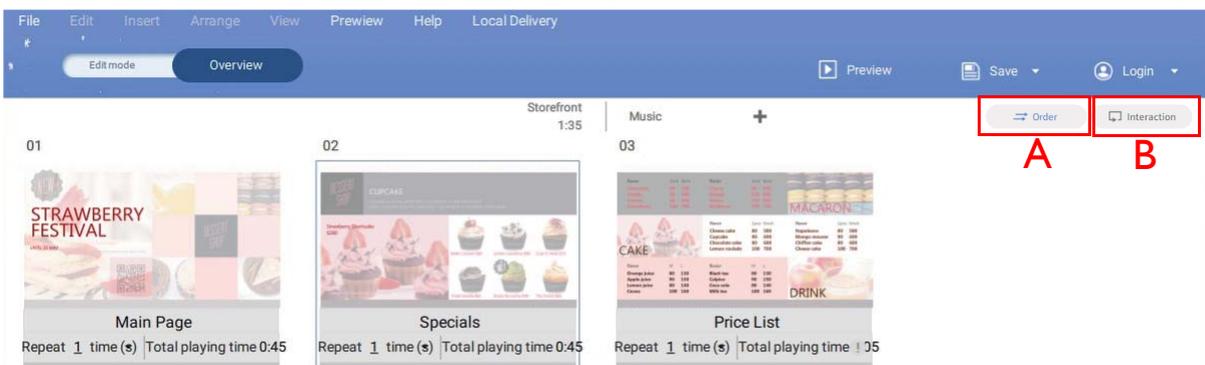
7. Selezionare  sull'icona della pagina e fare clic su **Imposta numero ripetizioni** o **Imposta durata totale di riproduzione** per ripetere la pagina o cambiare la durata della pagina.



A. **Ripeti __ volta(e)** – Fare doppio clic sul numero per cambiare il numero di volte in cui riprodurre la pagina.

B. **Riproduci 0:00** – Fare doppio clic sulla durata di esecuzione per cambiare la durata di una pagina.

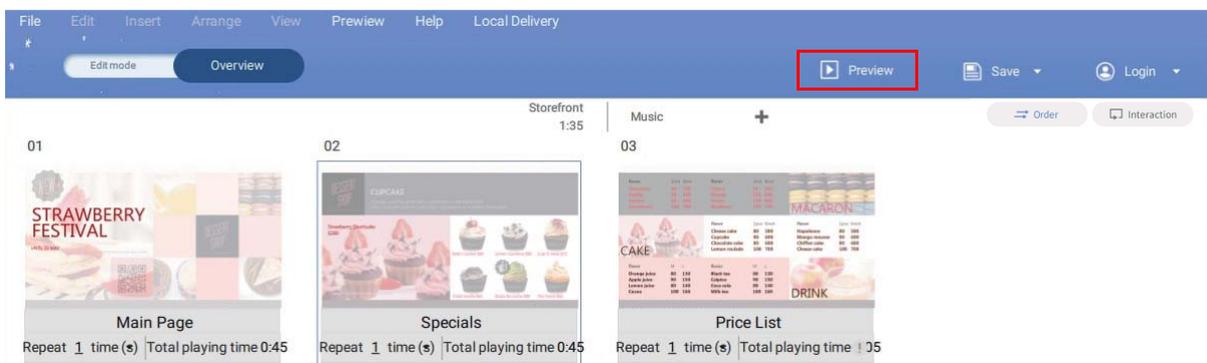
8. Fare clic su **Ordine** o su **Interazione** per scegliere la sequenza di riproduzione per il progetto:



A. **Ordine** – Per riprodurre tutte le pagine in ordine in modo continuo, fare clic su **Ordine**.

B. **Interazione** – Per riprodurre una singola pagina o le pagine selezionate in modo continuo, fare clic su **Interazione**.

9. Fare clic sul pulsante **Anteprima** per visualizzare l'anteprima del progetto. Viene riprodotto il progetto corrente in X-Sign Player. Fare clic su **ESC** per tornare a X-Sign Designer.



Creazione di contenuti dai modelli statici

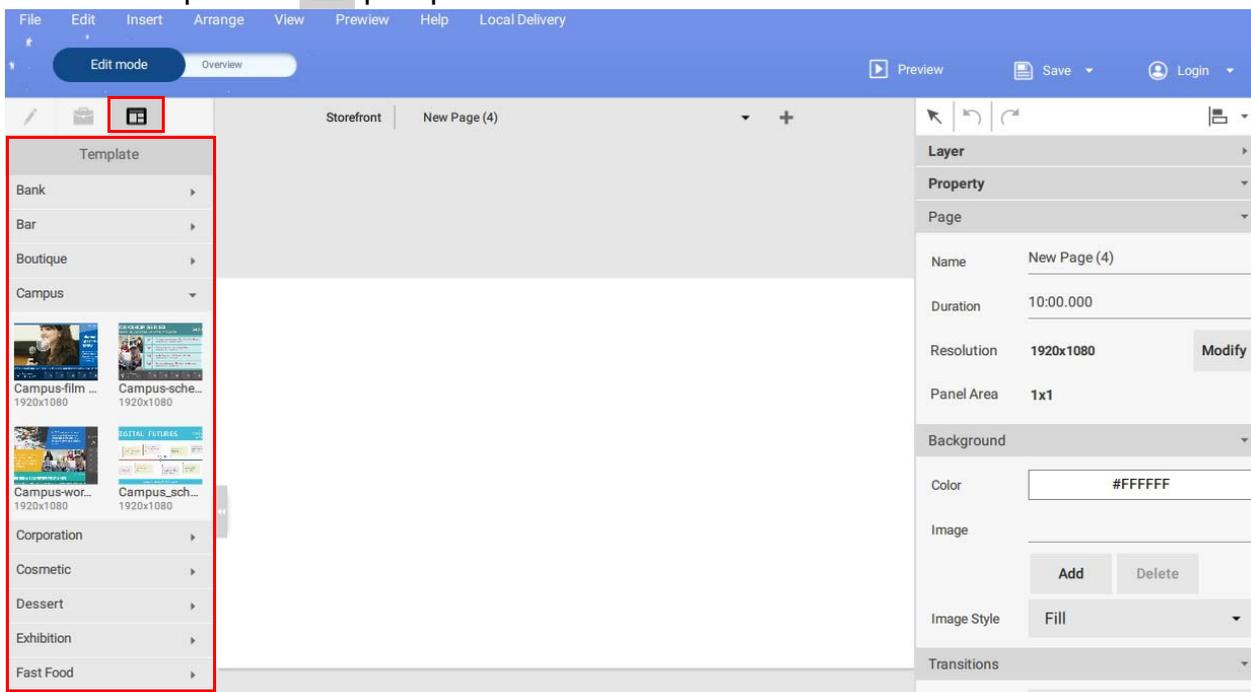
Guardare il video dimostrativo:



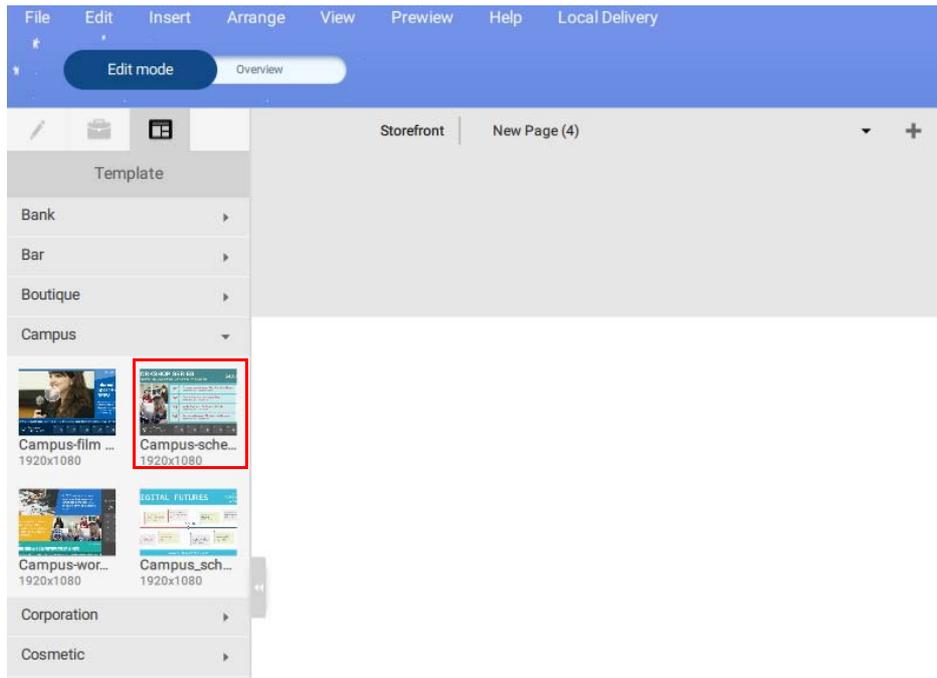
Una volta aperto un nuovo progetto, è possibile usare **Modelli statici** per generare rapidamente i contenuti. X-Sign Designer dispone di numerosi **Modelli statici** con vari orientamenti e risoluzioni a cui è semplice accedere.

Per creare il contenuto in X-Sign Designer usando un **Modello statico**:

I. Fare clic sul pulsante  per aprire l'elenco di modelli.

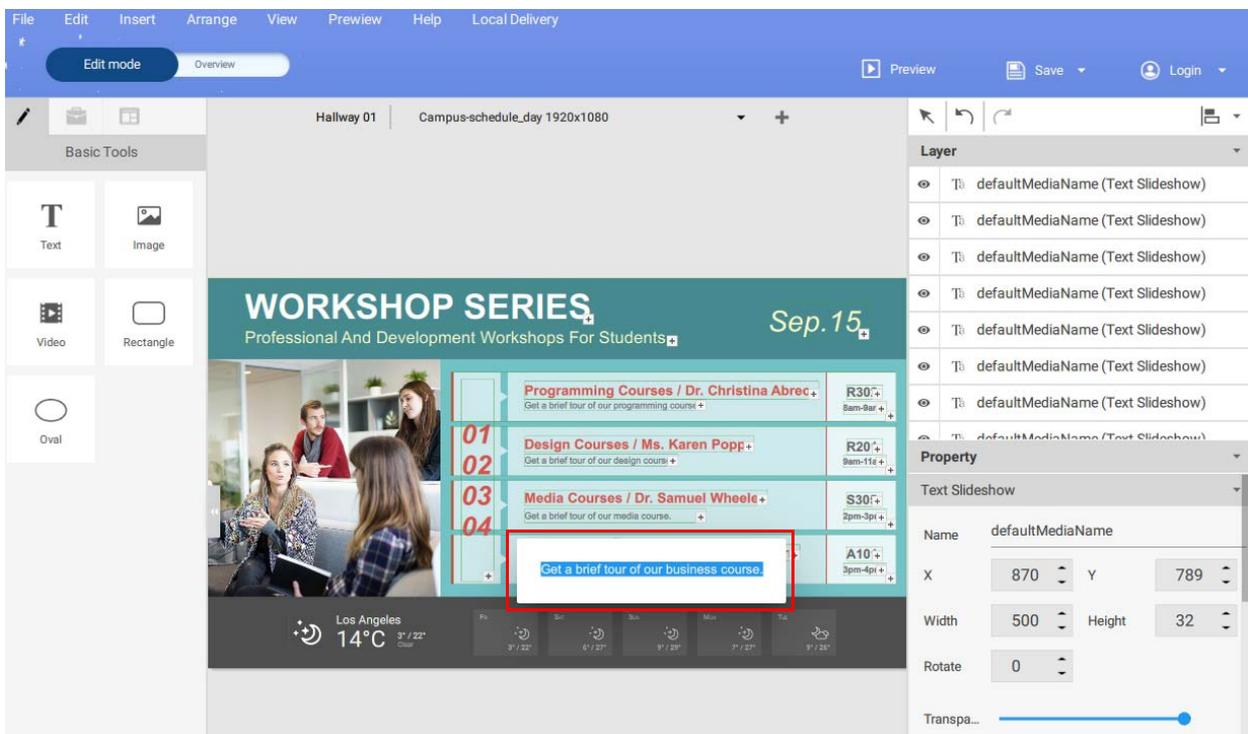


2. Fare clic sul menu a tendina per il tipo di modello da usare e fare clic sull'icona del modello da usare per il progetto. Una nuova pagina con il modello viene aggiunta automaticamente al progetto e visualizzata nella finestra della tela.

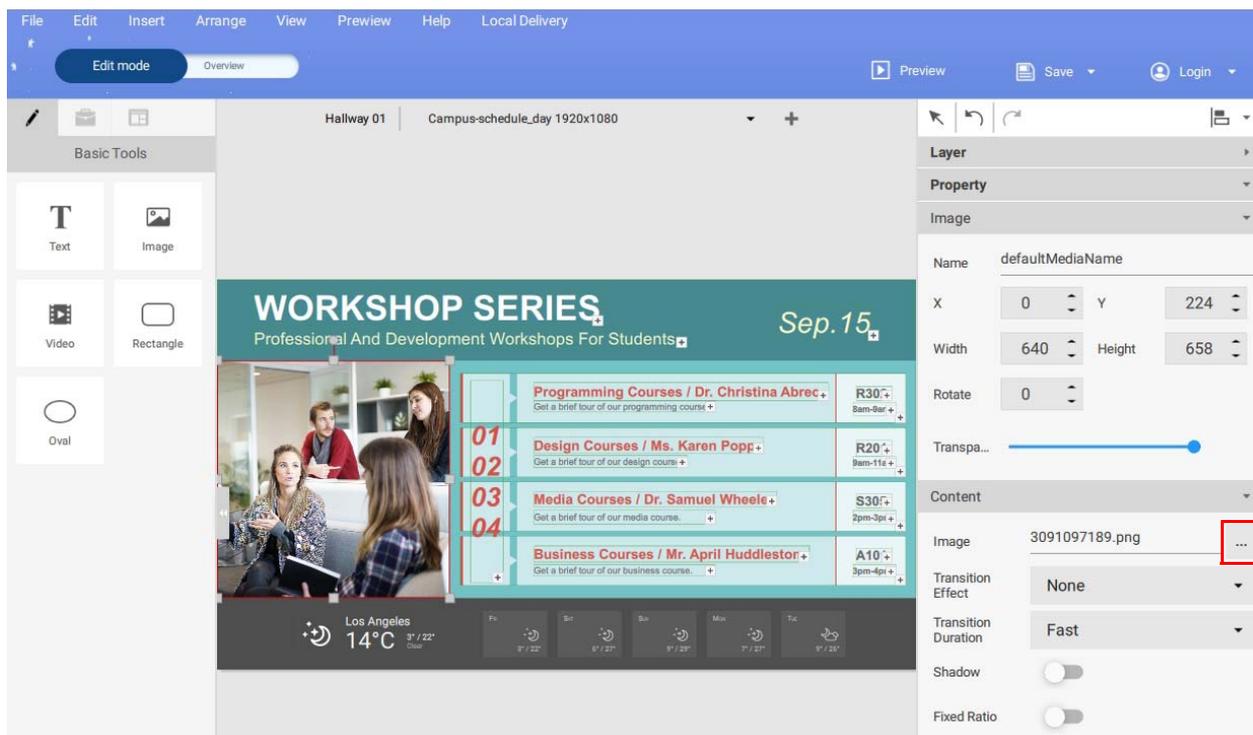


Nota: La risoluzione e l'orientamento del modello devono corrispondere alle impostazioni del progetto. Per modificare le impostazioni del progetto, fare riferimento a [Apertura di un file progetto di X-Sign I.x a pagina 91](#) per ulteriori informazioni.

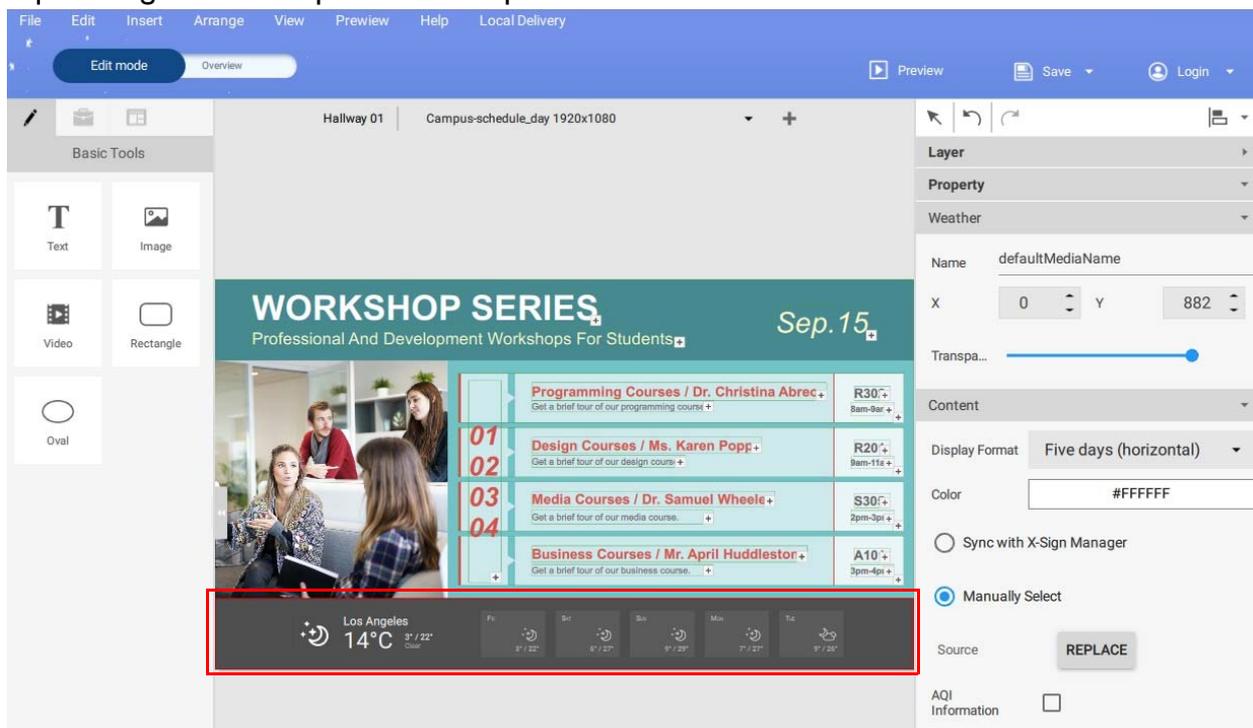
3. Cambiare il testo nel modello facendo doppio clic sulla casella di testo nella tela e digitando il nuovo testo.



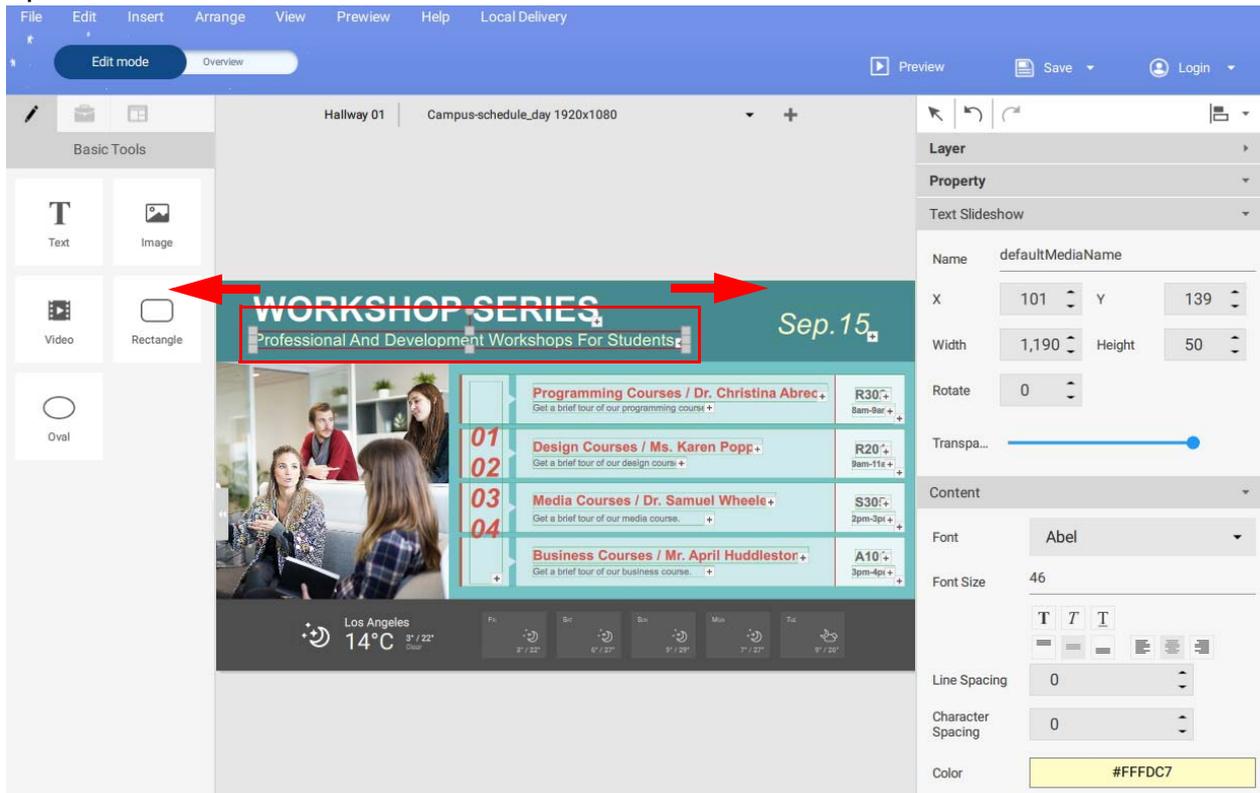
4. È possibile sostituire i file immagine e video selezionando l'elemento nella tela, quindi fare clic sul pulsante ... nel pannello **Contenuti**. Selezionare un'immagine o video da inserire nella casella con bordo.



5. È possibile personalizzare le informazioni del widget selezionando il rispettivo widget nella tela, quindi regolando le impostazioni nel pannello **Contenuti**.

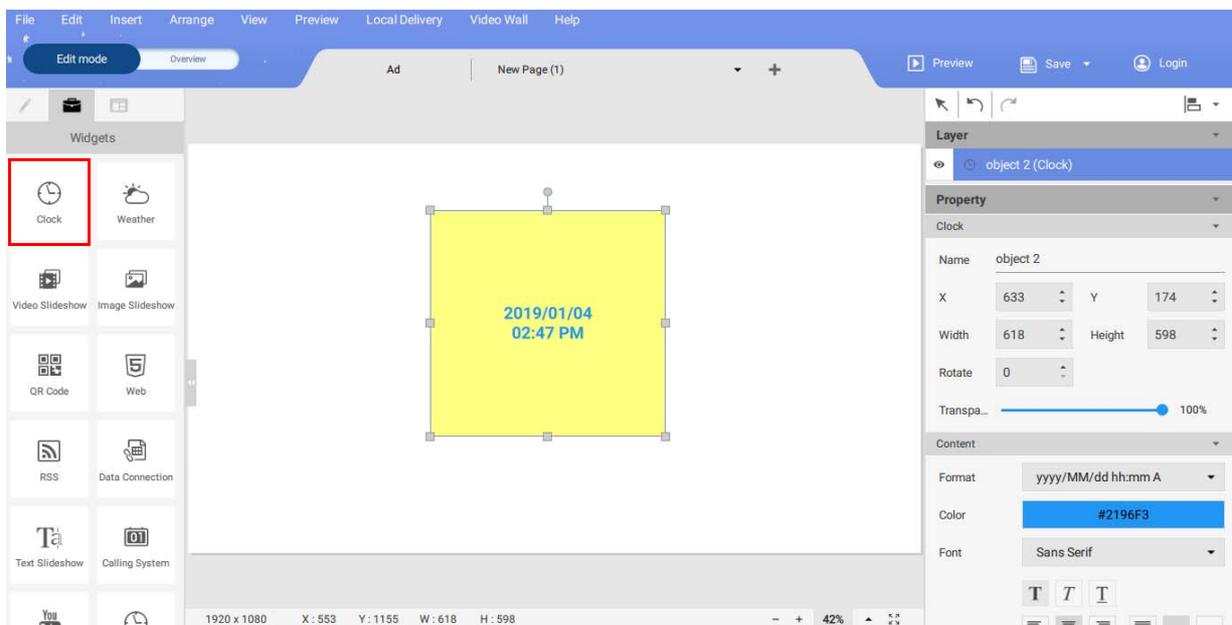


6. È possibile spostare gli oggetti nella pagina selezionando la casella nella tela e trascinandola nella posizione desiderata.



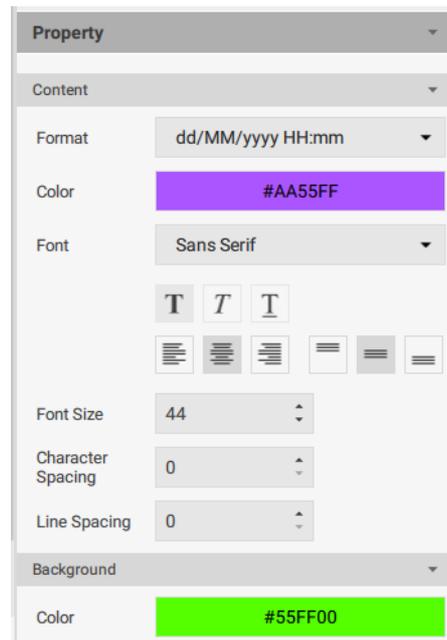
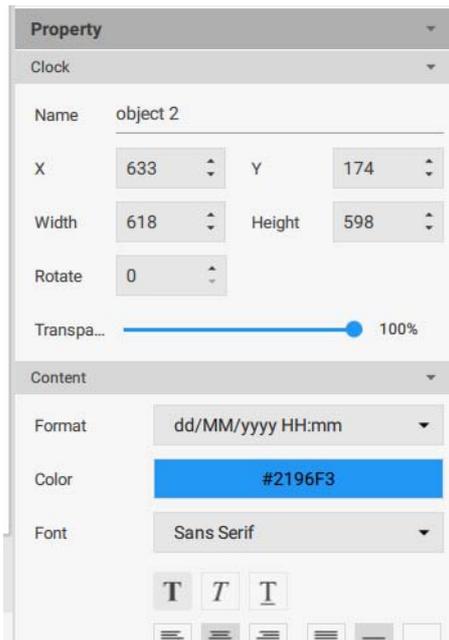
Creazione di un widget orologio in X-Sign Designer

1. In X-Sign Designer, fare clic sull'icona  per aggiungere un widget orologio, sarà chiesto di posizionare il widget orologio.

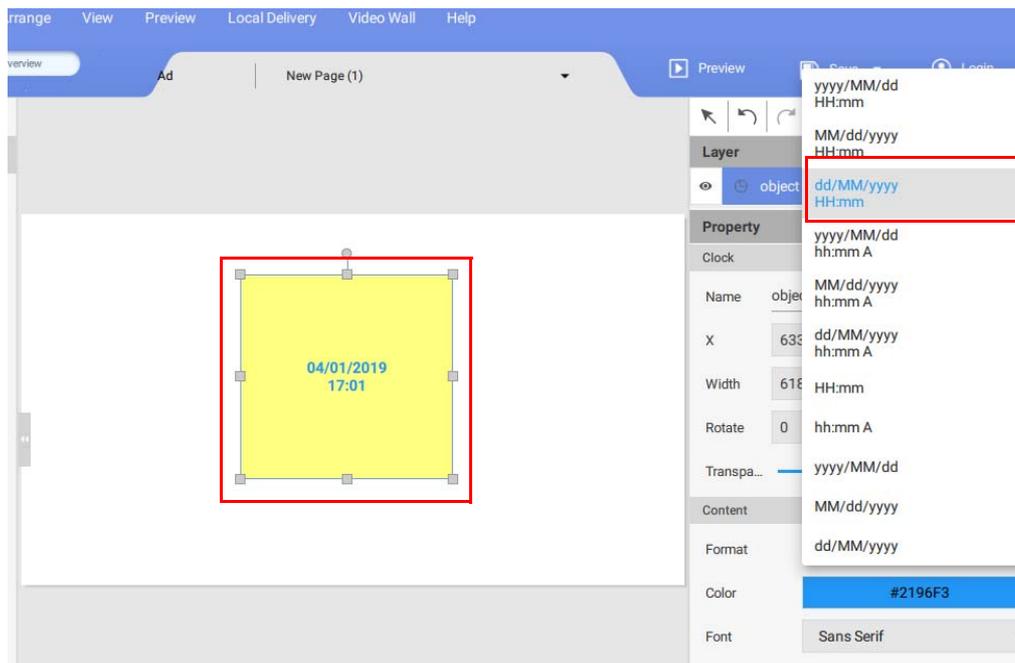


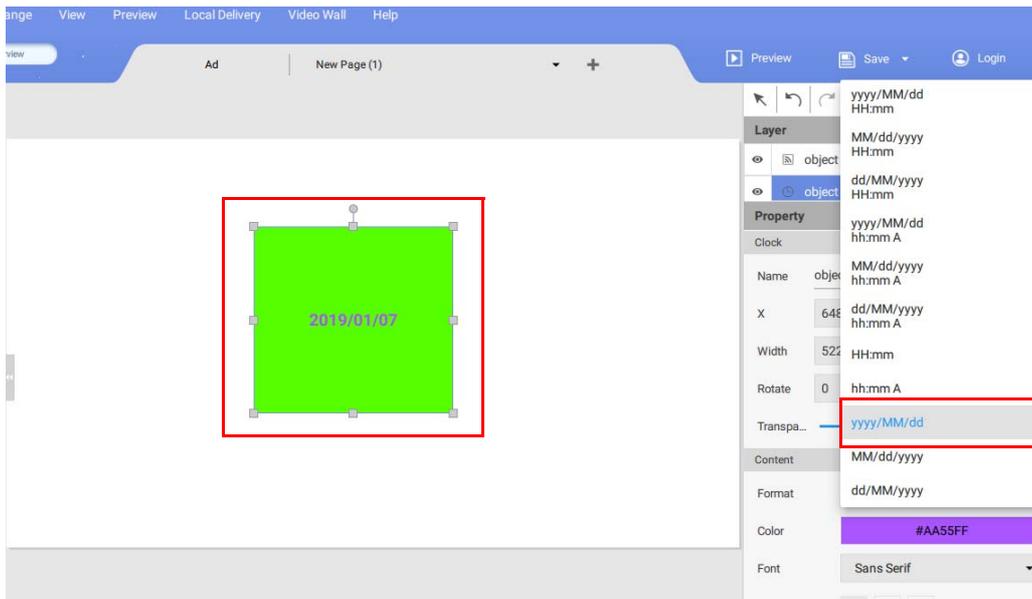
2. È possibile trascinare il widget orologio ovunque nel modello.

3. Le proprietà del widget orologio possono essere impostate nell'area di modifica nel pannello destro.



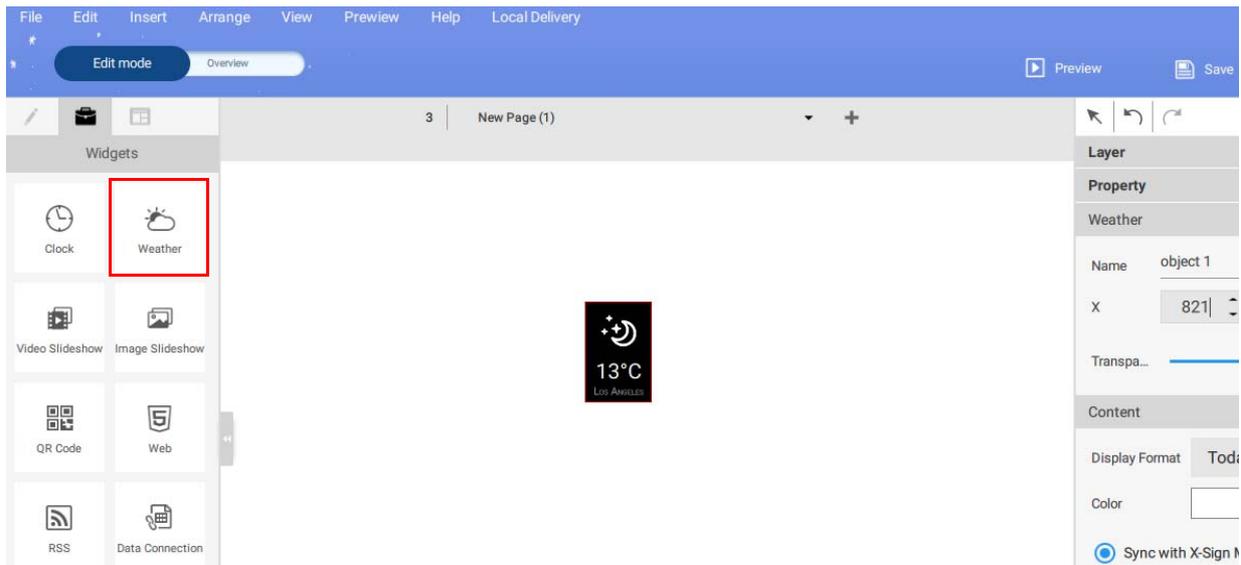
4. È possibile cambiare il formato del layout ora/data. È possibile scegliere di visualizzare sia la data che l'ora, o visualizzare solo la data o l'ora.





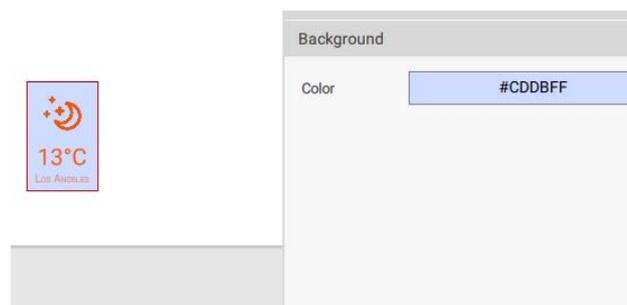
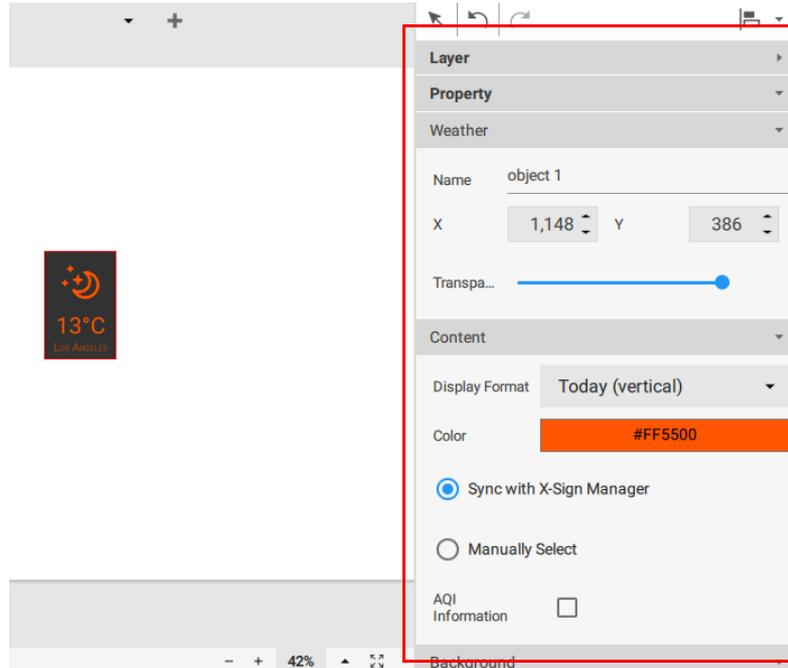
Impostazione di un widget meteo

1. In X-Sign Designer, fare clic sull'icona  per aggiungere un widget meteo, sarà chiesto di posizionare il widget meteo.

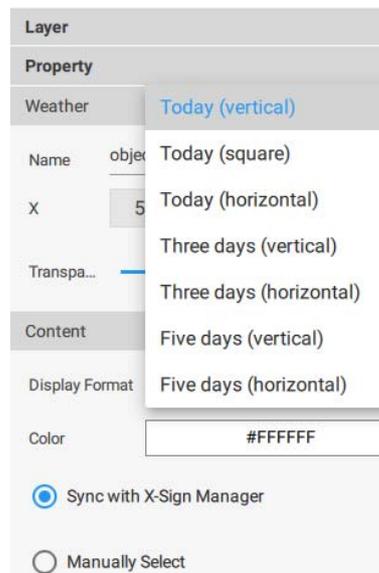


2. Fare clic sull'icona  per aggiungere altri widget meteo. È possibile trascinare il widget meteo ovunque nel modello.

3. È possibile impostare le proprietà di ciascun widget meteo. È inoltre possibile impostare il layout del titolo, il colore del testo e il colore di sfondo.



4. Può inoltre essere cambiato il formato di visualizzazione.



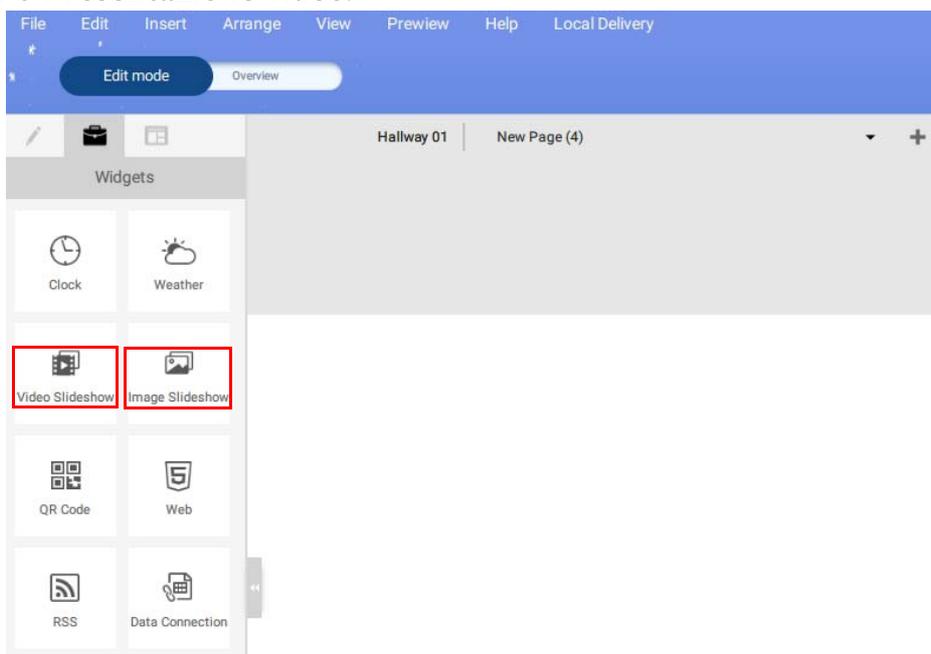
5. Per impostare la città, per prima cosa identificarla nella sezione di gestione dei dispositivi di X-Sign Manager online. È possibile selezionare **Sincronizza con X-Sign Manager** per sincronizzare le informazioni della città con il dispositivo su X-Sign Manager, o selezionare **Seleziona manualmente** per selezionare la città.

Creazione di una presentazione di immagini o video

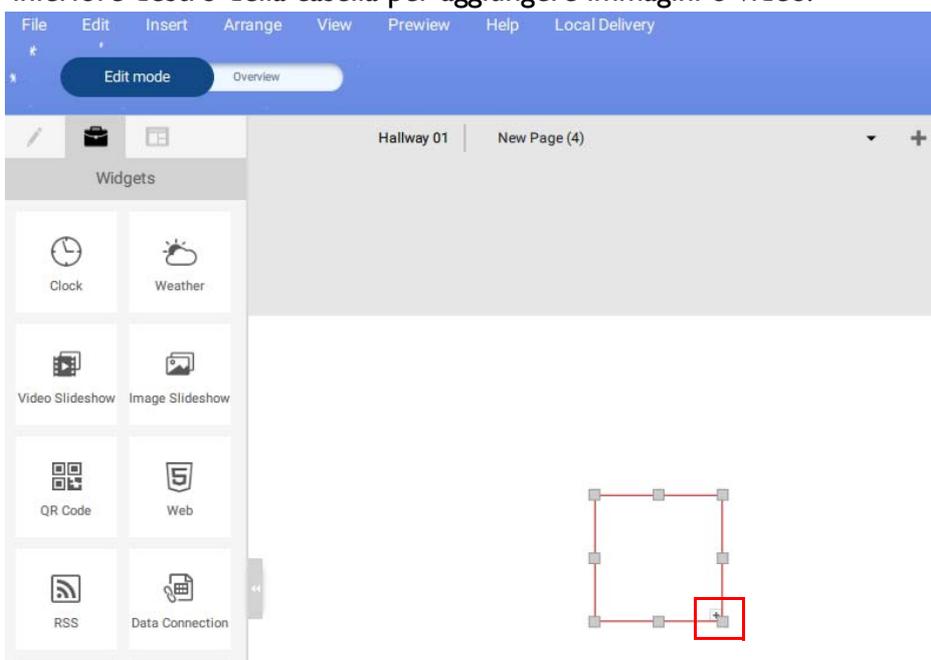
Per riprodurre più file multimediali in sequenza all'interno di una finestra del progetto, usare il widget **Presentazione immagini** o **Presentazione video**. Di seguito un'introduzione per la creazione di una presentazione di immagini o video.

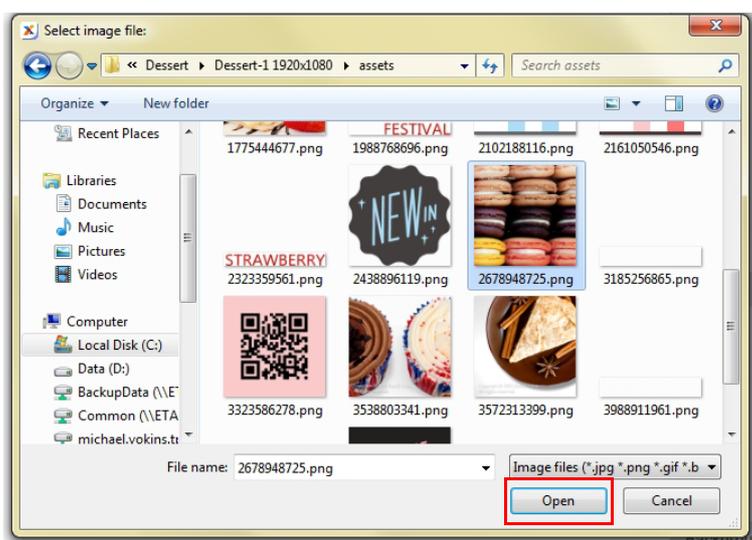
Per creare una presentazione di immagini o video in X-Sign Designer:

1. Fare clic sul pulsante  per aprire il pannello **Widget** e fare clic sul widget **Presentazione immagini** o **Presentazione video**.

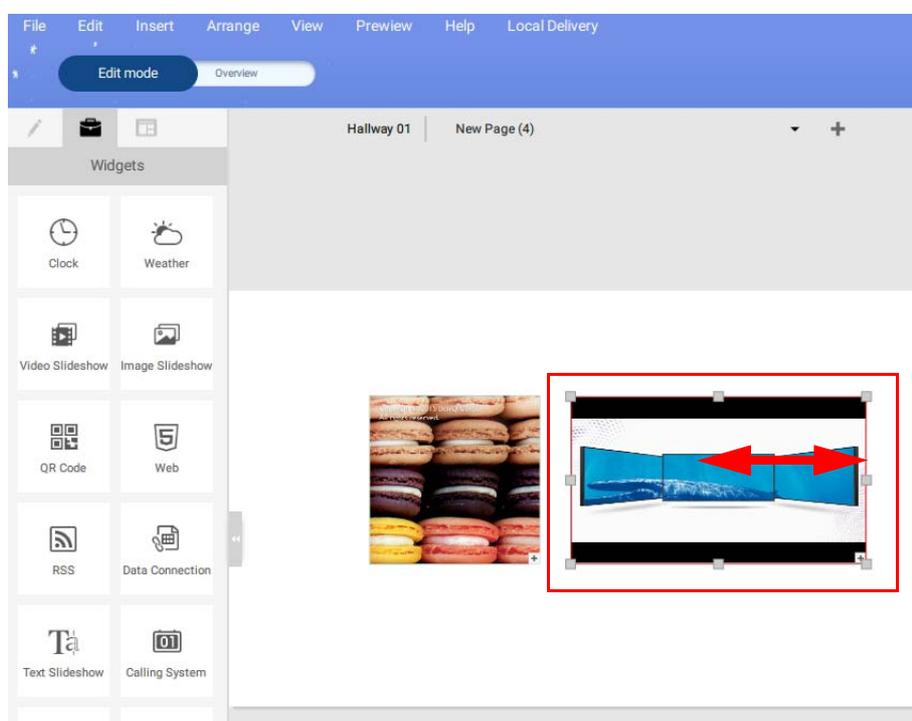


2. Nell'area della tela viene visualizzata una nuova casella con bordo. Selezionare il pulsante **+** nell'angolo inferiore destro della casella per aggiungere immagini o video.



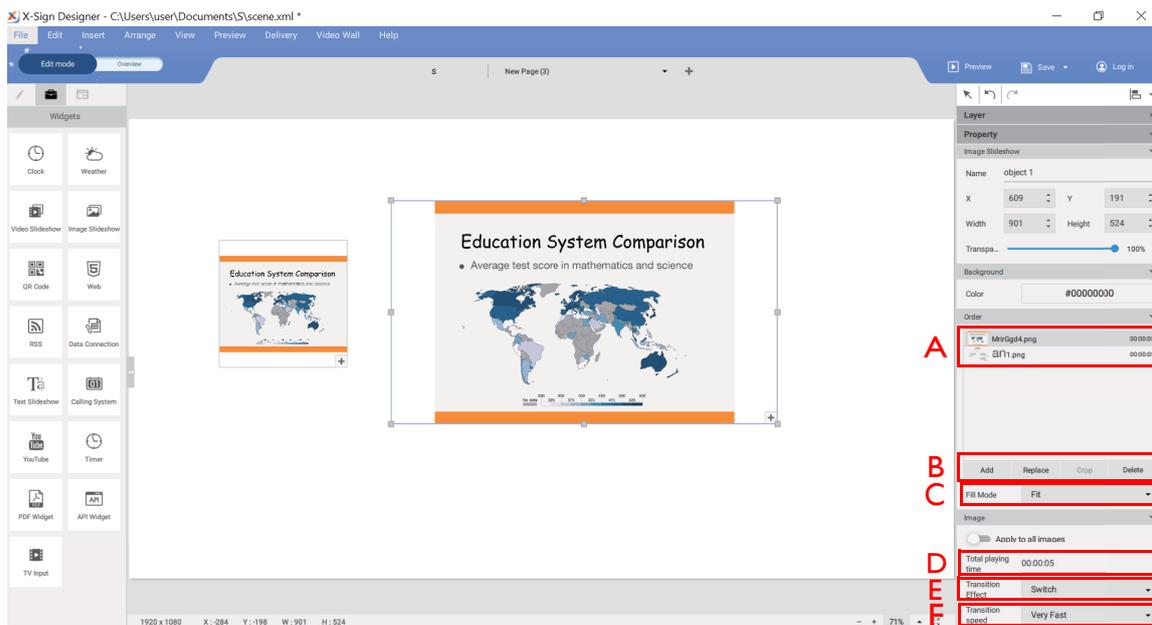


3. Selezionare una o più immagini o video da importare e fare clic su **Apri**.
4. È possibile ridimensionare la presentazione facendo clic e trascinando i nodi del quadrato della casella con contorno.

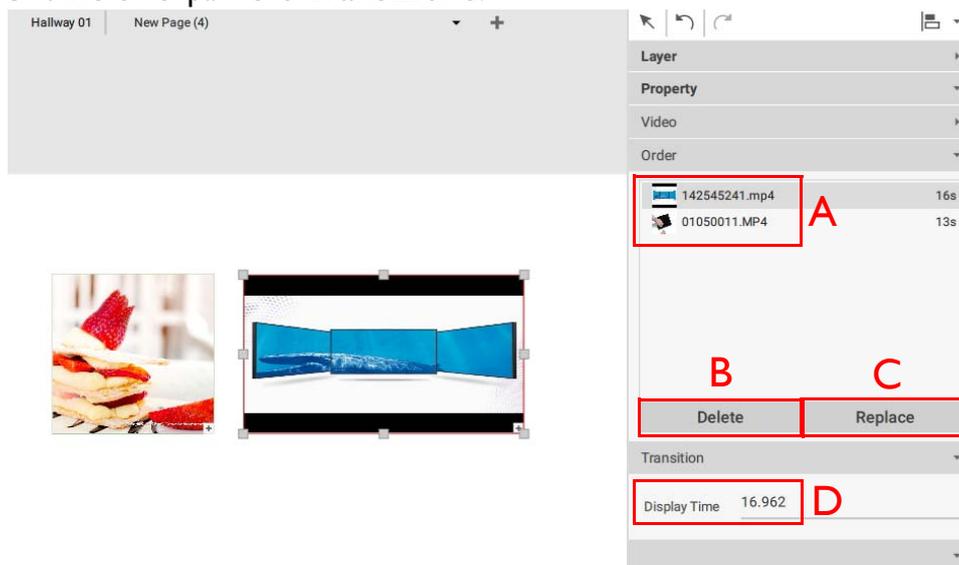


5. Per personalizzare le impostazioni della **Presentazione immagini**, definire i seguenti elementi nel pannello **Ordine** e nel pannello **Transizione**:
 - A. Ordine presentazione immagini – Selezionare l'immagine e trascinarla verso l'alto o il basso per ordinare la presentazione.
 - B. **Aggiungi, Sostituisci, Ritaglia, Elimina** – Selezionare un'immagine da aggiungere, sostituire, ritagliare ed eliminare.
 - C. **Modalità riempimento** – Selezionare un'immagine per regolare la modalità riempimento. Le opzioni includono: Adatta, Riempi, Parte.
 - D. **Durata totale di riproduzione** – Selezionare un'immagine e inserire la durata totale di riproduzione.
 - E. **Effetto transizione** – Selezionare l'effetto di transizione per l'intera presentazione nel menu.

F. Velocità transizione – Selezionare la velocità della transizione per l'intera presentazione nel menu.



6. Per personalizzare le impostazioni della **Presentazione video**, definire i seguenti elementi nel pannello **Ordine** e nel pannello **Transizione**:



A. Ordine presentazione video - Selezionare il video e trascinarlo verso l'alto o il basso per ordinare la presentazione.

B. **Elimina** – Selezionare il video da eliminare e fare clic sul pulsante **Elimina**.

C. **Sostituisci** – Selezionare il video da sostituire e fare clic sul pulsante **Sostituisci**.

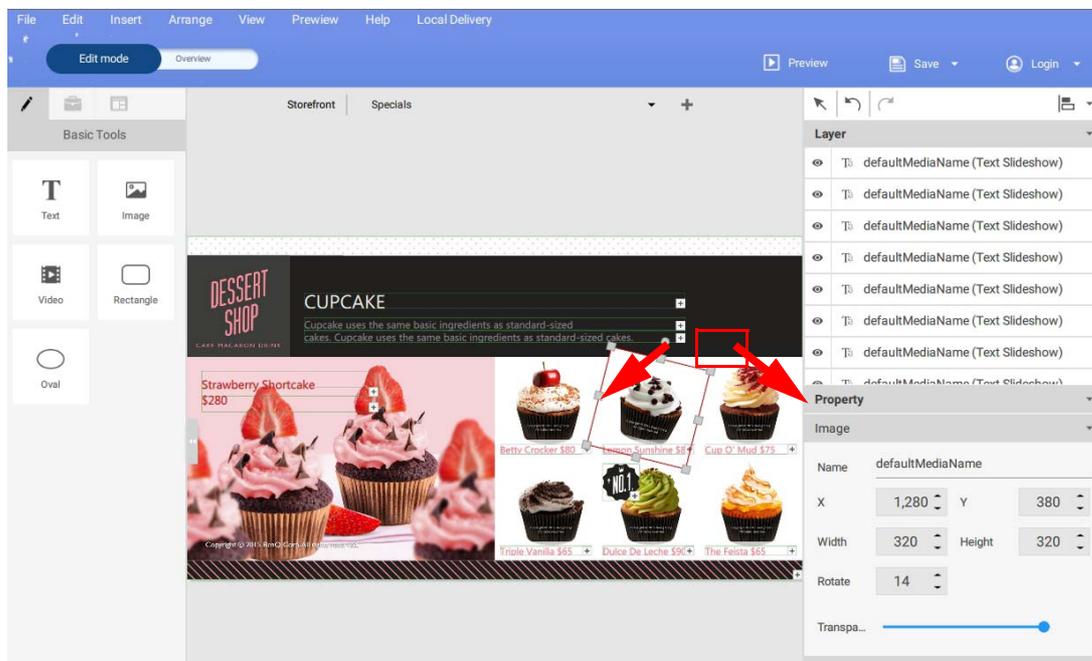
D. **Durata visualizzazione** – Selezionare il video e il tipo in Durata e premere **Enter**.

Rotazione di una immagine o video

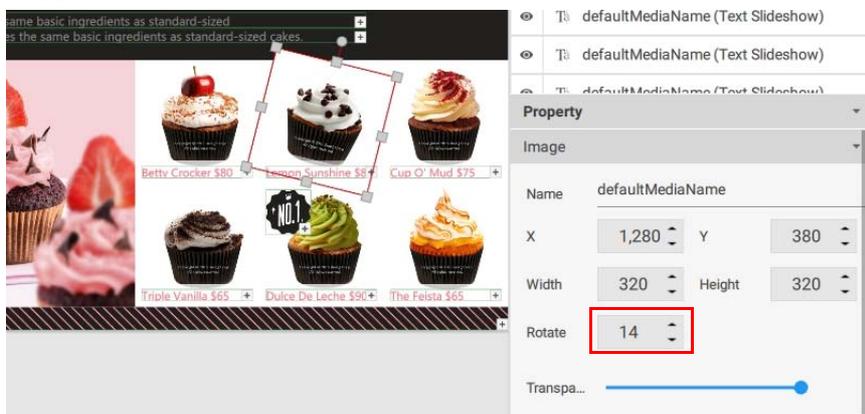
Di seguito un'introduzione su come ruotare le immagini o i video in X-Sign Designer e X-Sign Player.

Per ruotare un'immagine in X-Sign Designer:

1. Fare clic e tenere premuta la linguetta di rotazione nella parte superiore del file immagine o video nel progetto. Trascinare verso sinistra o destra e rilasciare all'angolo di rotazione desiderato.



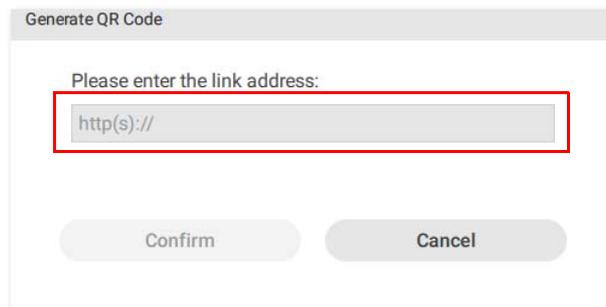
2. È anche possibile ruotare l'immagine o il video manualmente cambiando il valore nel pannello **Immagine o Video**.



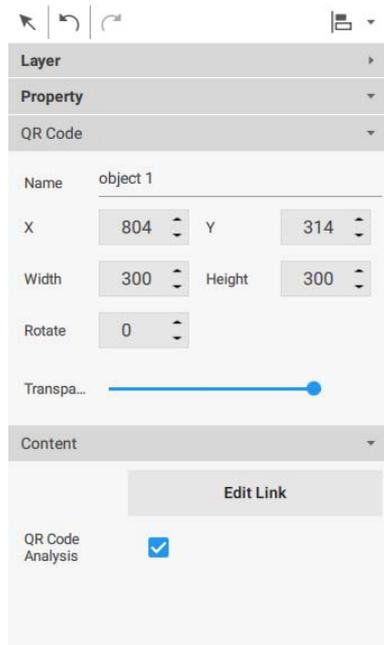
3. Le proprietà possono essere impostate nell'area di modifica nel pannello destro.

Generazione di un codice QR

- I. In X-Sign Designer, fare clic sull'icona  per aggiungere un codice QR, sarà chiesto di inserire la URL corrispondente al codice QR.



2. Fare clic sull'icona  per aggiungere altri codici QR. È possibile trascinare il codice QR ovunque nel modello. E inoltre possibile modificare il codice QR o il collegamento nell'area di modifica sul pannello destro.



Nota:

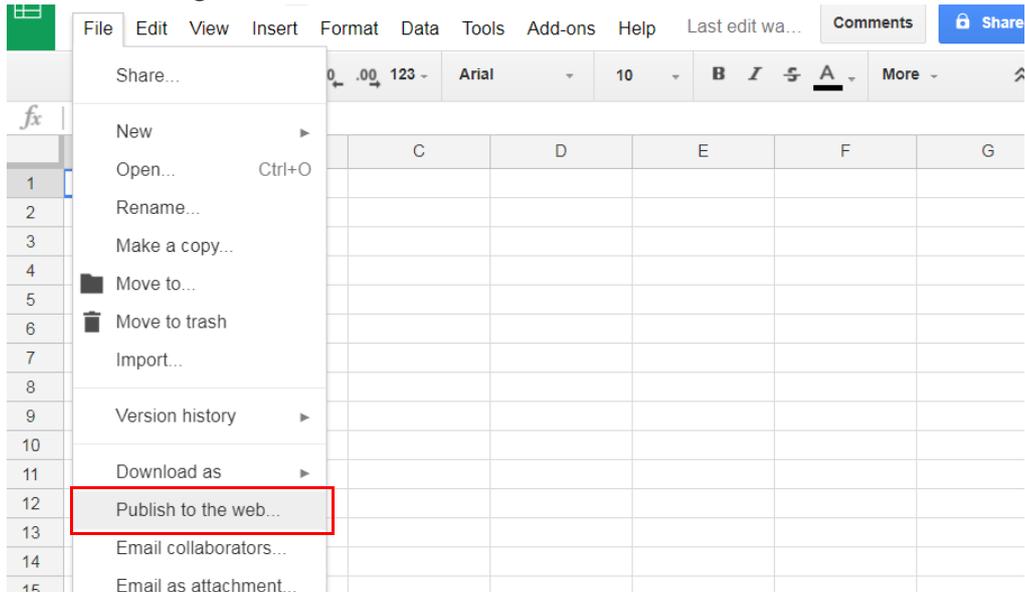
- Ciascun codice QR aggiunto ha propri controlli sequenza che possono essere modificati indipendentemente dagli altri.
- Il codice QR può contenere fino a 256 parole.

Aggiunta di una connessione dati

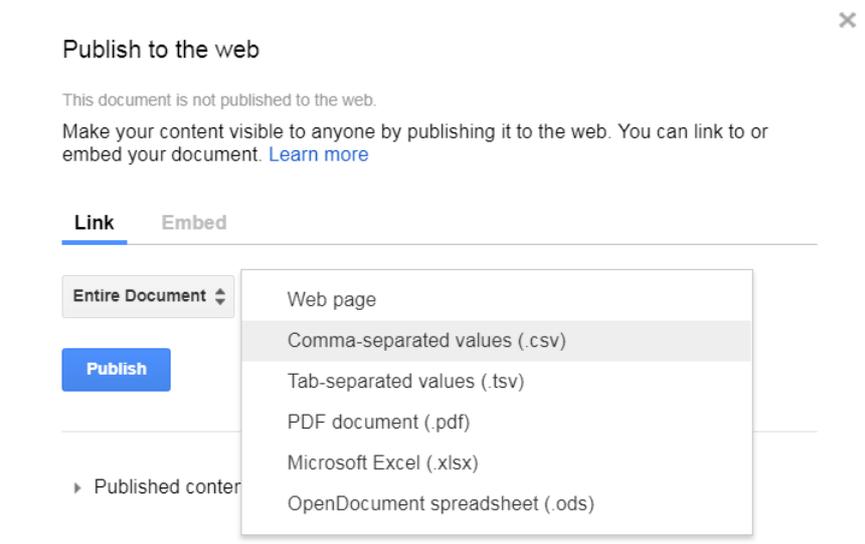
- I. Prima di aggiungere una connessione dati a BenQ X-Sign Designer, creare i dati nei fogli Google.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
2	8:30~10:30							
3								
4	10:40~12:40							
5								
6	12:50~14:50							
7								
8	15:00~17:00							
9								
10	17:10~19:10							
11								
12	19:20~21:20							
13								
14	21:30~23:30							
15								
16	23:40~01:40							

2. Selezionare **File** e scegliere **Pubblica sul web**.

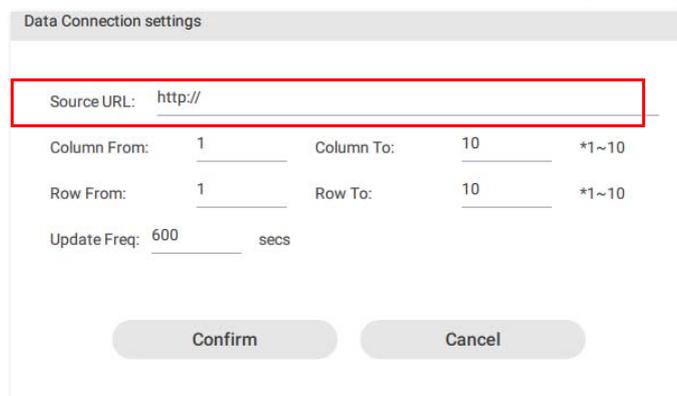


3. Assicurarsi che il file sia salvato in formato CSV.



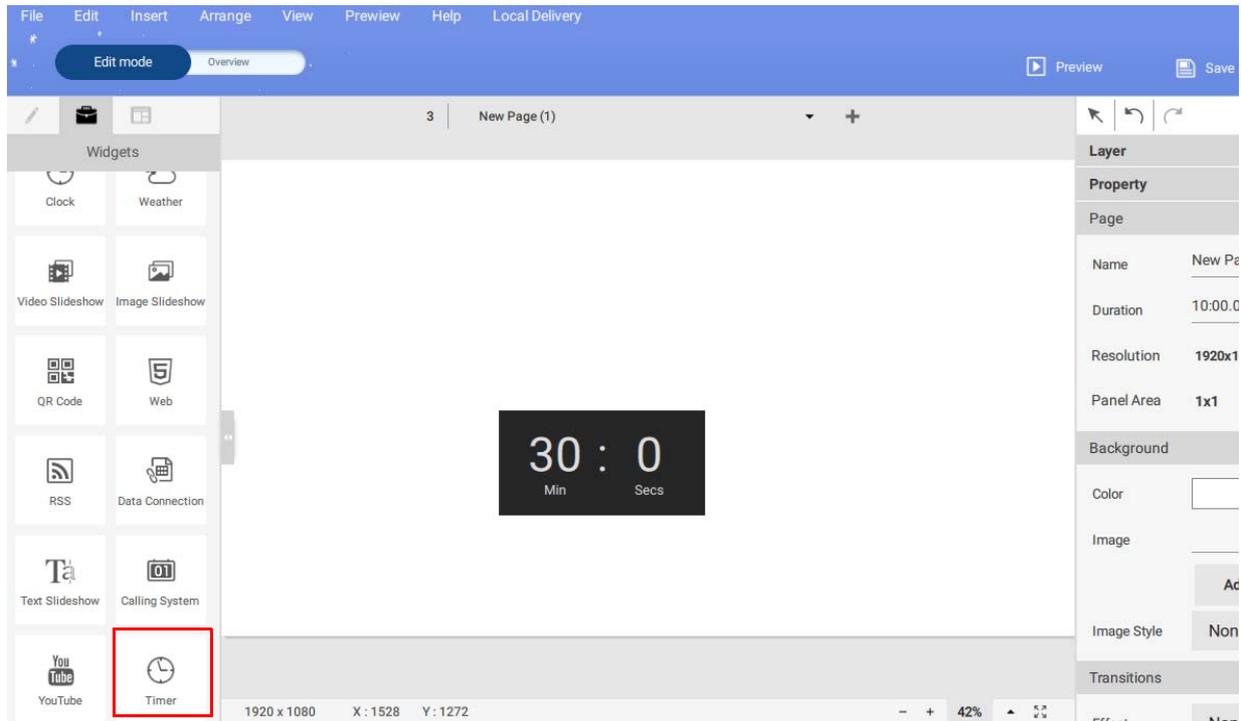
Nota: La sincronizzazione dei dati di Google con X-Sign Designer può richiedere circa cinque minuti.

4. Fare clic sull'icona  per aggiungere una connessione dati, sarà chiesto di inserire la URL web corrispondente ai dati nei fogli Google. Inserire quindi le informazioni per colonna, riga e frequenza di aggiornamento. È possibile creare la connessione dati con una singola tabella invece di creare una cella alla volta.

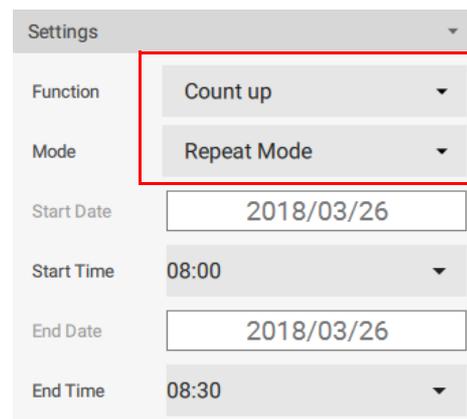
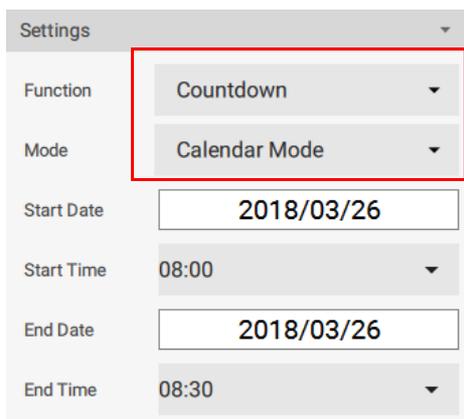


Impostazione di un widget timer

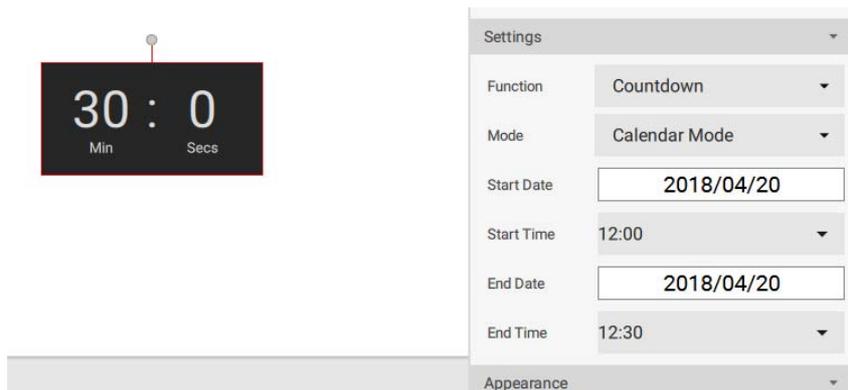
1. In X-Sign Designer, fare clic sull'icona  per aggiungere un widget timer, sarà chiesto di posizionare il widget timer.



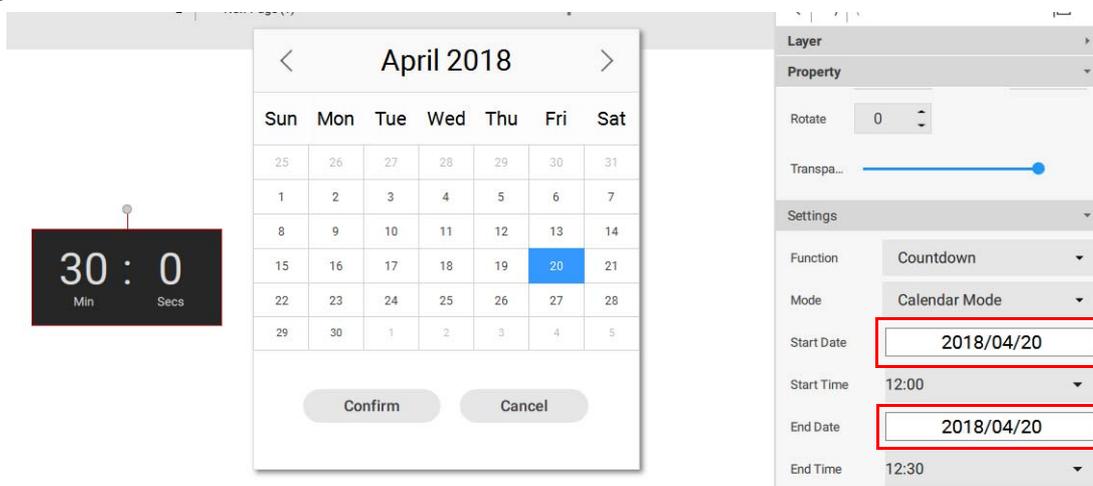
2. È possibile trascinare il widget timer ovunque nel modello.
3. Le proprietà del widget timer possono essere impostate nell'area di modifica nel pannello destro. È possibile cambiare la modalità di conteggio su **Conto alla rovescia** e **Conta**. È anche possibile passare la modalità a **Modalità calendario** e **Modalità ripetizione**.



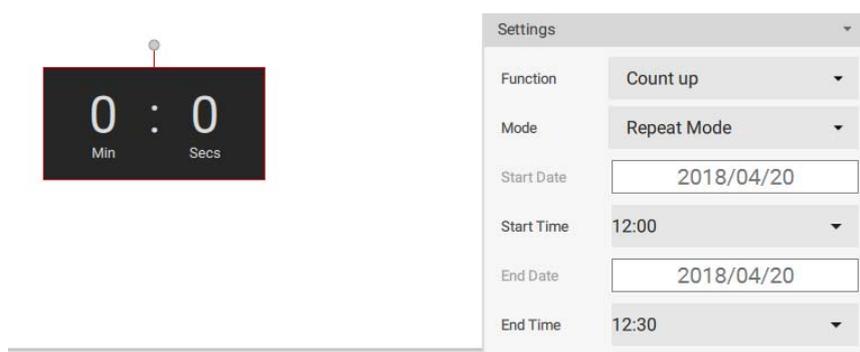
4. **Conto alla rovescia** mostra una sequenza con conteggio alla rovescia per indicare il tempo rimasto prima della fine della pianificazione.



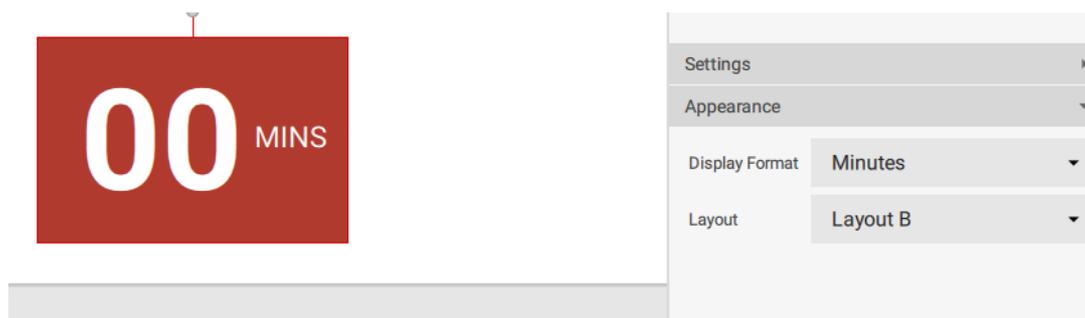
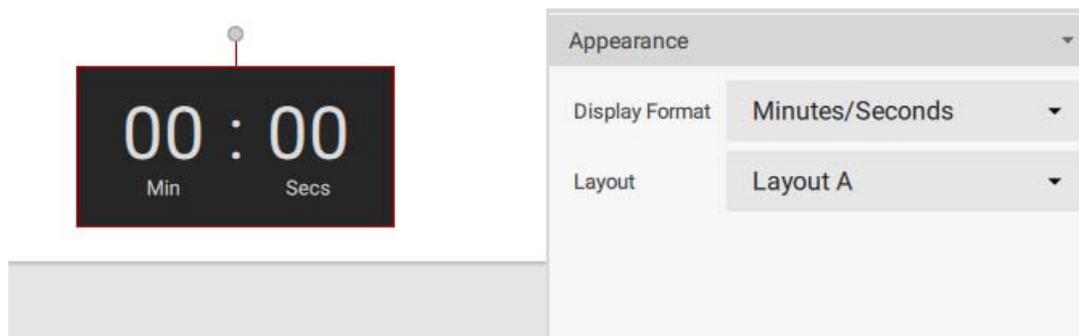
5. In **Modalità calendario** è possibile selezionare l'ora di inizio e di fine. Aprire il calendario facendo clic sul pulsante dell'ora di inizio o di fine. Fare clic su **Conferma** per completare l'impostazione.



6. **Conta** mostra il tempo che scorre. Parte da 0:0 (minuti: secondi) e continua fino all'orario pianificato. In **Modalità ripetizione** il conteggio viene avviato ripetutamente ogni giorno tra l'ora di inizio e fine.

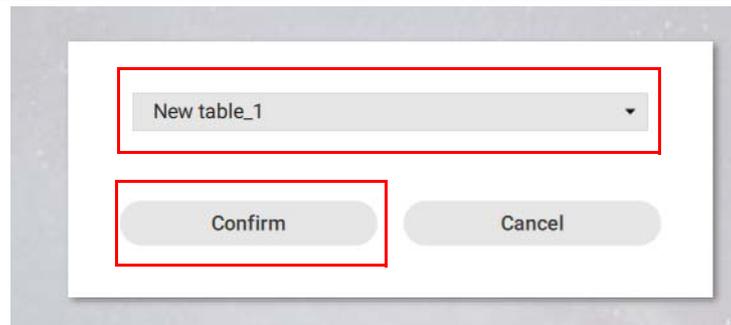
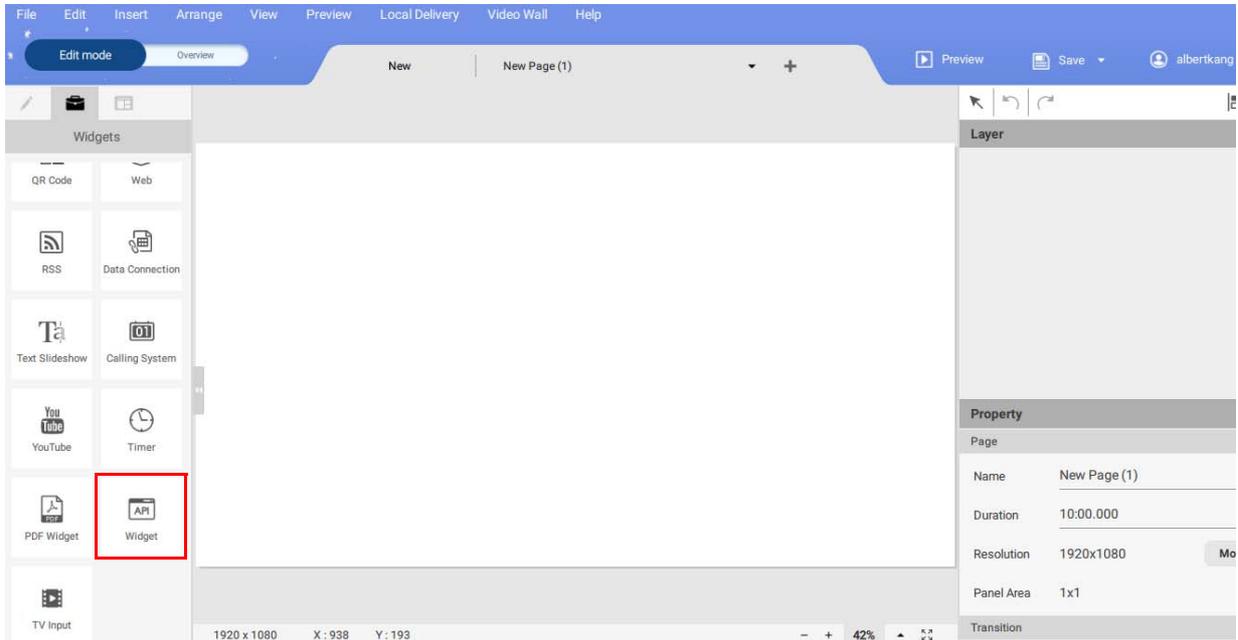


7. È possibile cambiare il formato di visualizzazione (minuti/secondi o minuti) e il layout (A o B).

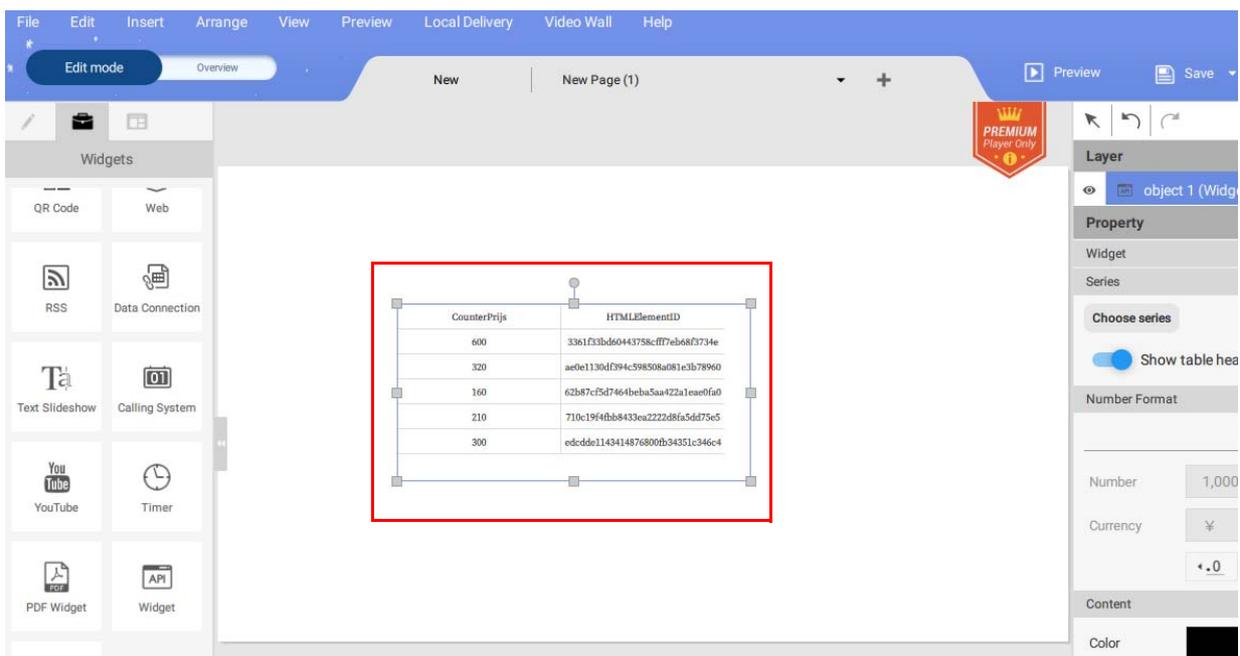


Creazione di un modello API utilizzando il kit demo

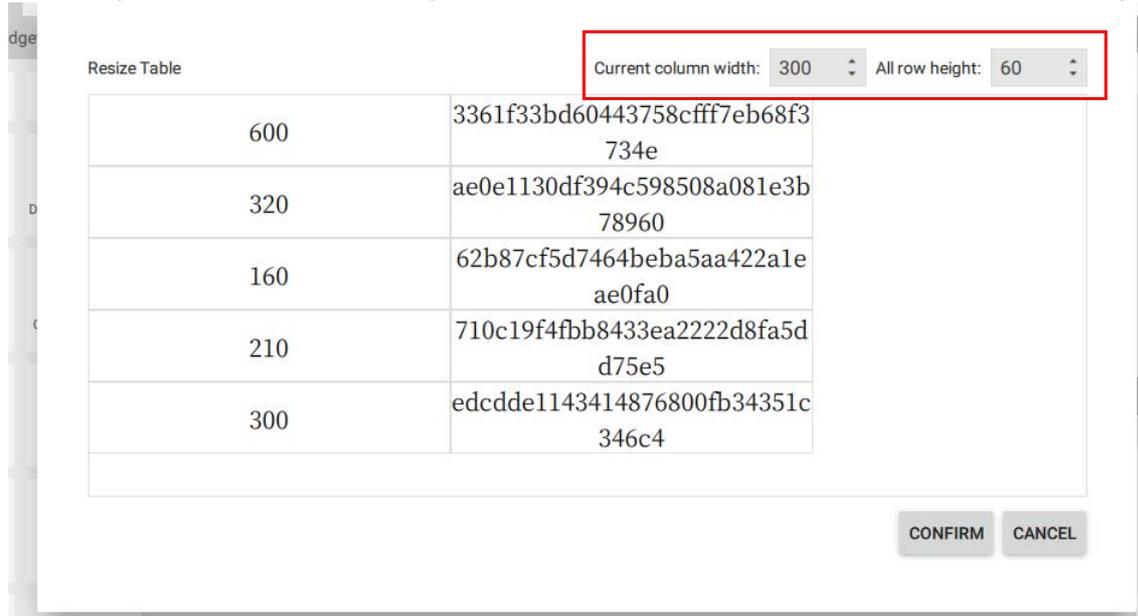
1. In X-Sign Designer, fare clic sull'icona  per aggiungere un widget API, sarà chiesto di selezionare il nome della tabella API creata in X-Sign Manager. Per ulteriori informazioni consultare [Creazione di una tabella API in X-Sign Manager a pagina 39](#).



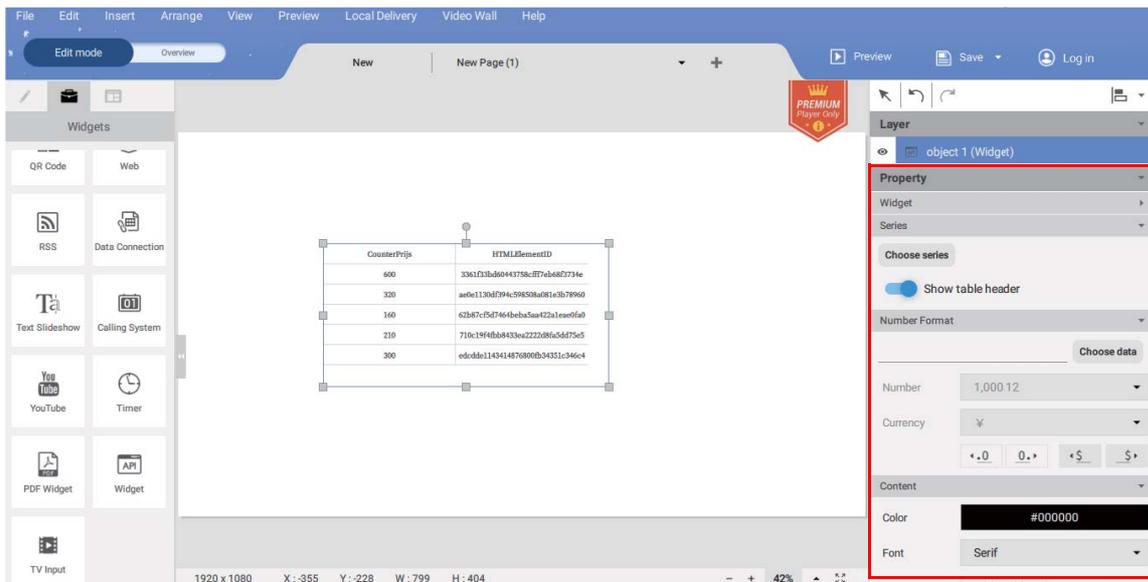
2. È possibile trascinare il widget API ovunque nel modello.



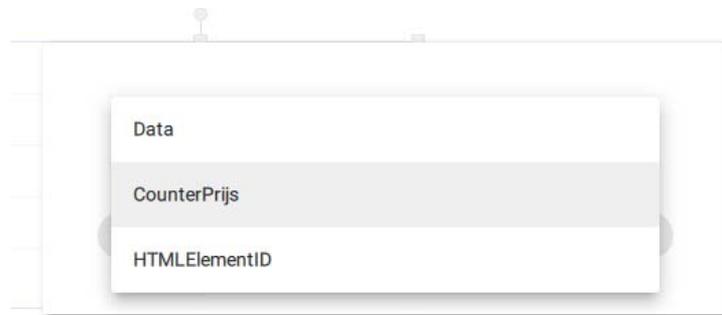
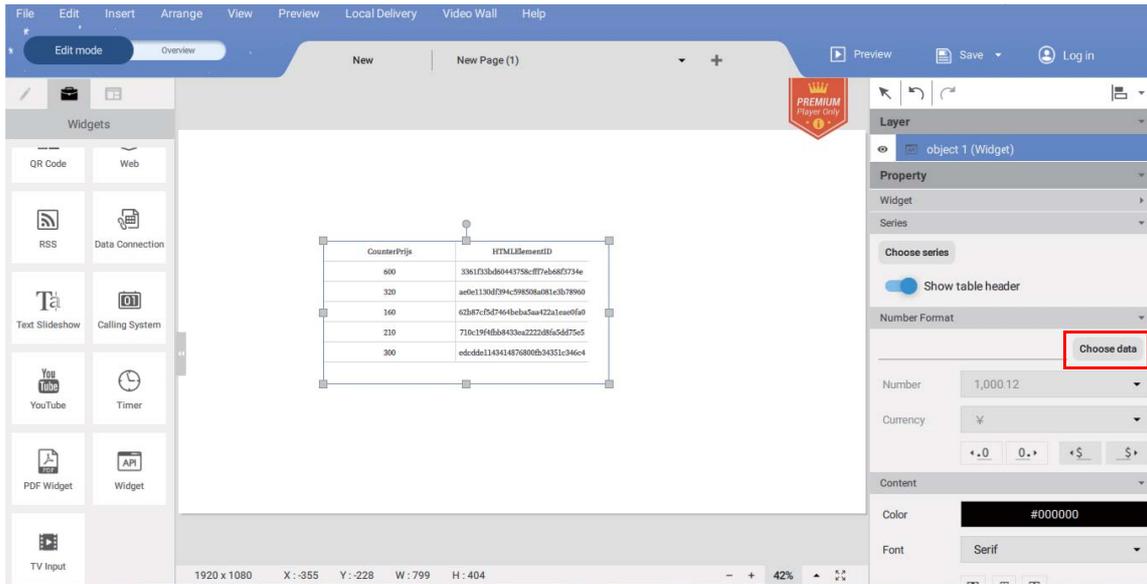
3. È possibile ridimensionare la tabella facendo doppio clic sulla tabella. Viene aperta la finestra di modifica. È possibile cambiare la larghezza della colonna corrente o l'altezza di tutte le righe.



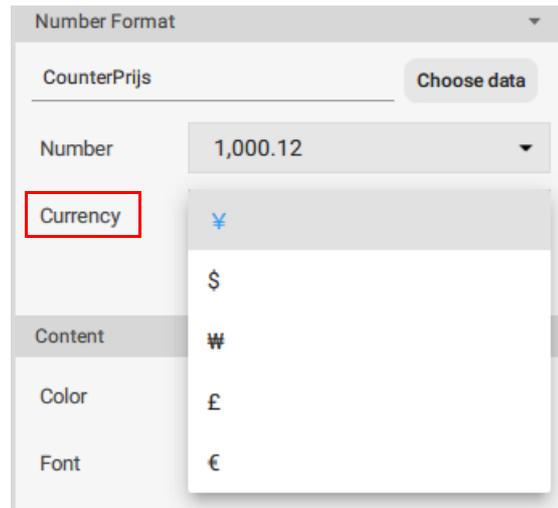
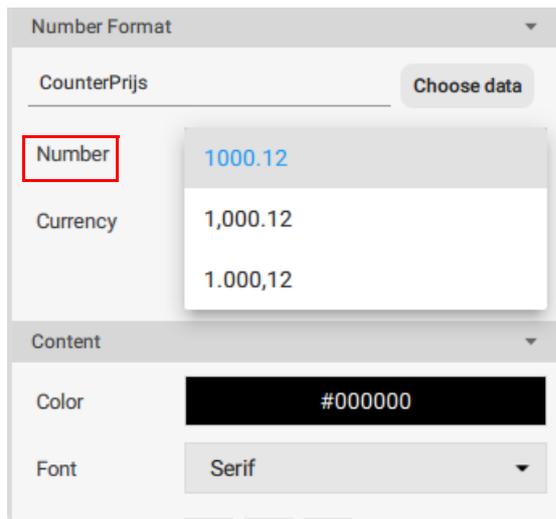
4. Le proprietà del widget API possono essere impostate nell'area di modifica nel pannello destro.



5. Fare clic su **Scegli dati** per organizzare il formato dei dati. Scegliere il formato e fare clic su **Conferma**.

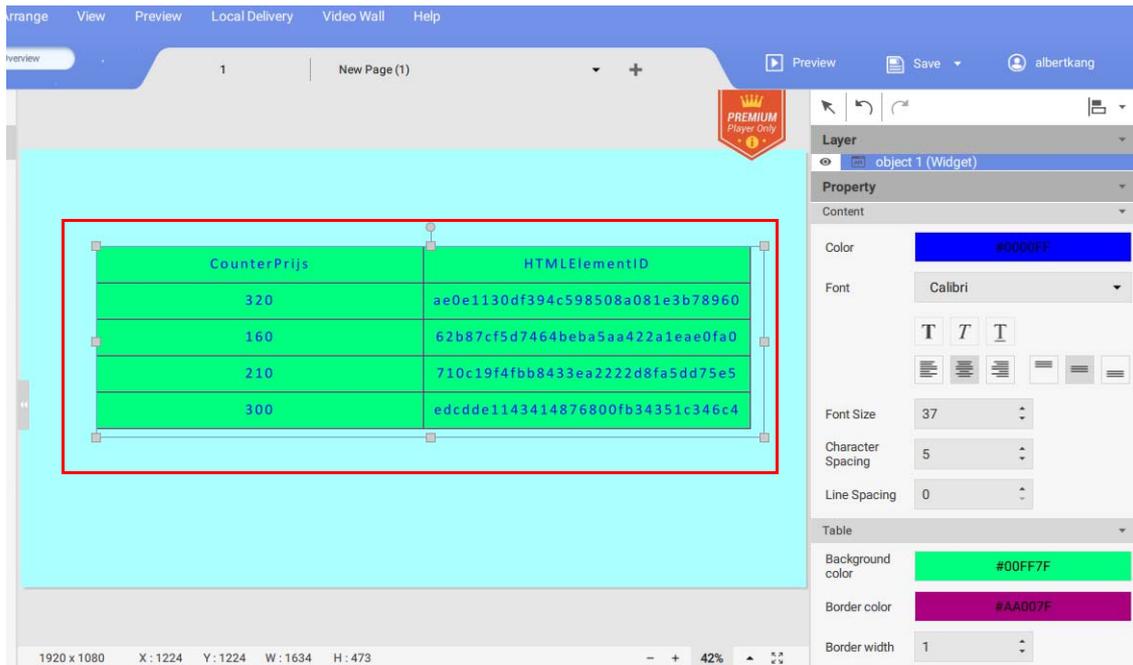


6. È possibile modificare il numero e la valuta in **Formato numero**.

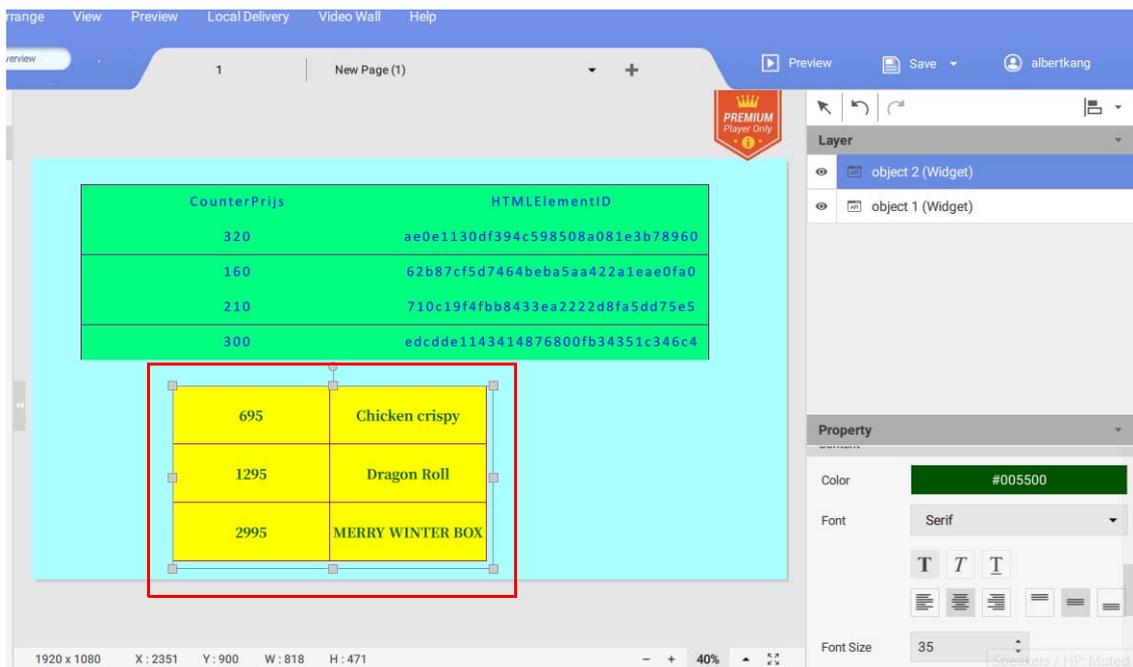


7. È possibile scegliere di visualizzare l'intestazione della tabella attivando **Mostra intestazione tabella**.

8. Una volta impostato il formato e le proprietà, il contorno sarà cambiato.

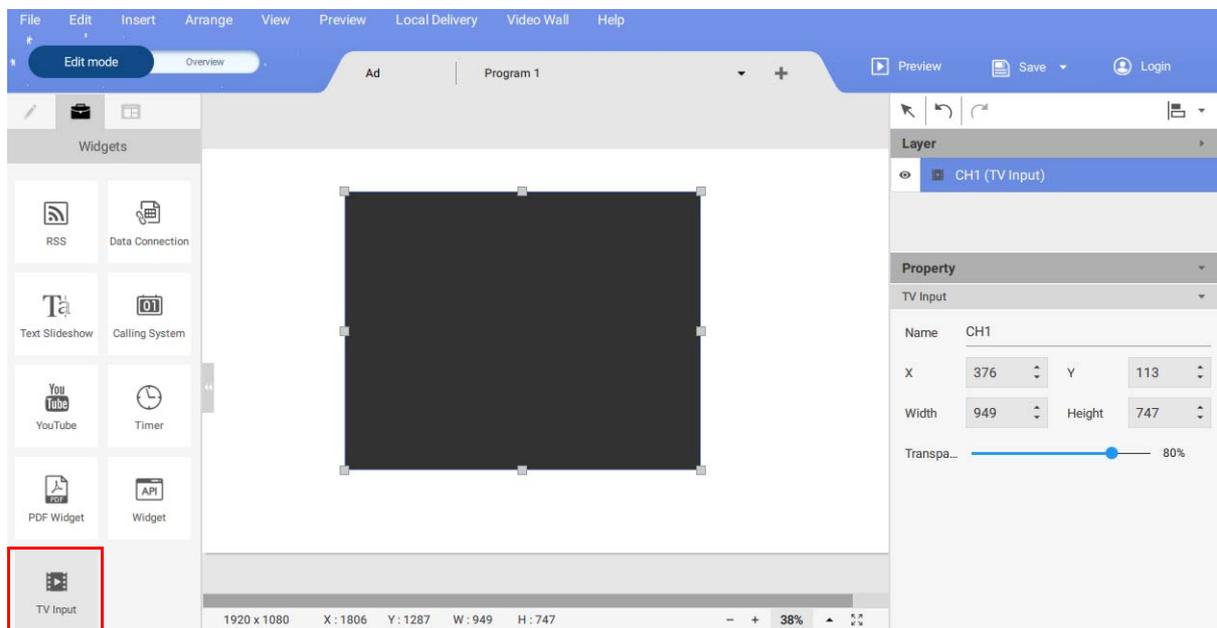


9. È anche possibile aggiungere un'altra tabella API al modello esistente.

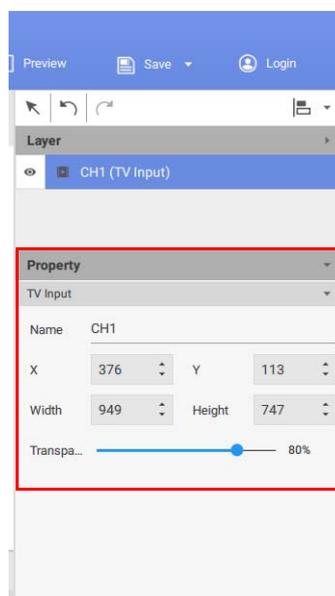


Creazione di un widget sorgente ingresso TV in X-Sign Designer

1. In X-Sign Designer, fare clic sull'icona  per aggiungere un widget ingresso TV, sarà chiesto di posizionare il widget ingresso TV. La sorgente Ingresso TV viene trasmessa mediante un cavo HDMI.



2. È possibile trascinare il widget orologio ovunque nel modello.
3. Le proprietà del widget Ingresso TV possono essere impostate nell'area di modifica nel pannello destro.

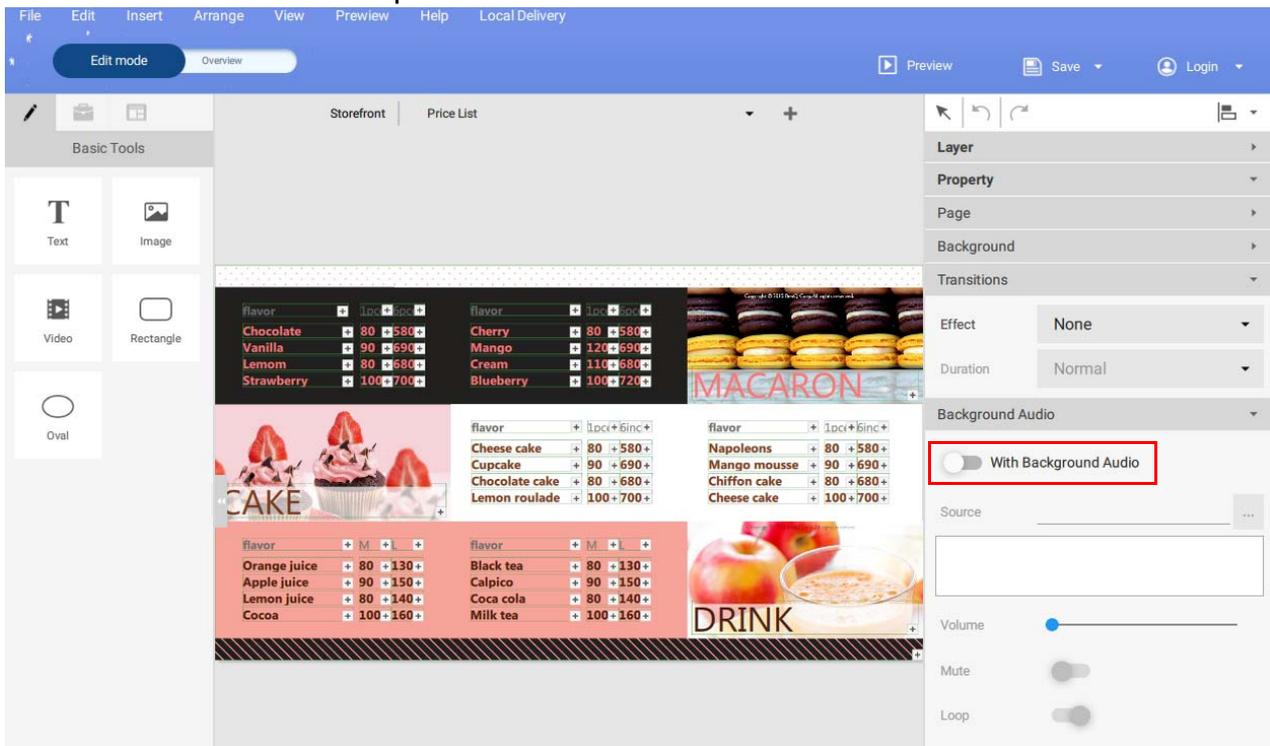


Impostazione della musica di sottofondo in X-Sign Designer

Una volta creato il progetto, è possibile aggiungere un file musicale da riprodurre in sottofondo durante la visualizzazione del progetto. Di seguito un'introduzione su come aggiungere la musica di sottofondo al progetto.

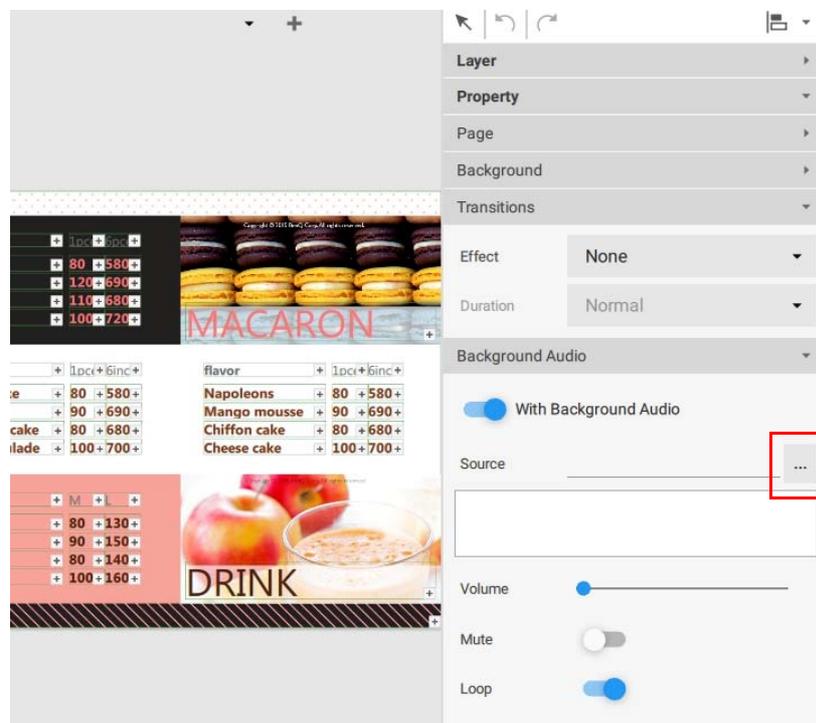
Per aggiungere la musica a una singola pagina in X-Sign Designer:

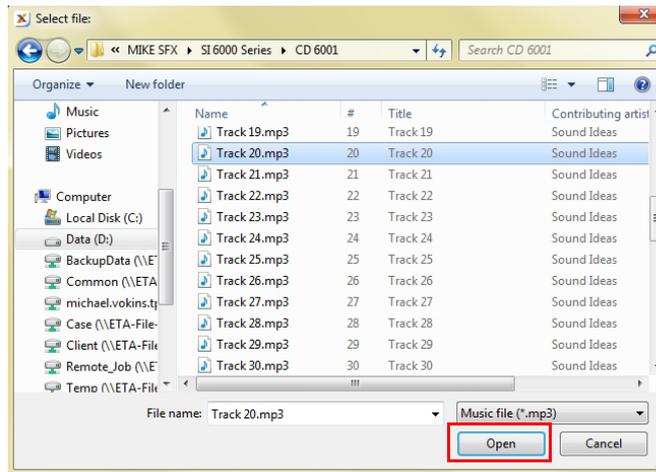
1. Con il progetto in **Modalità modifica**, passare al pannello **Audio** e spostare il cursore **Con audio di sottofondo** sulla posizione attivo.



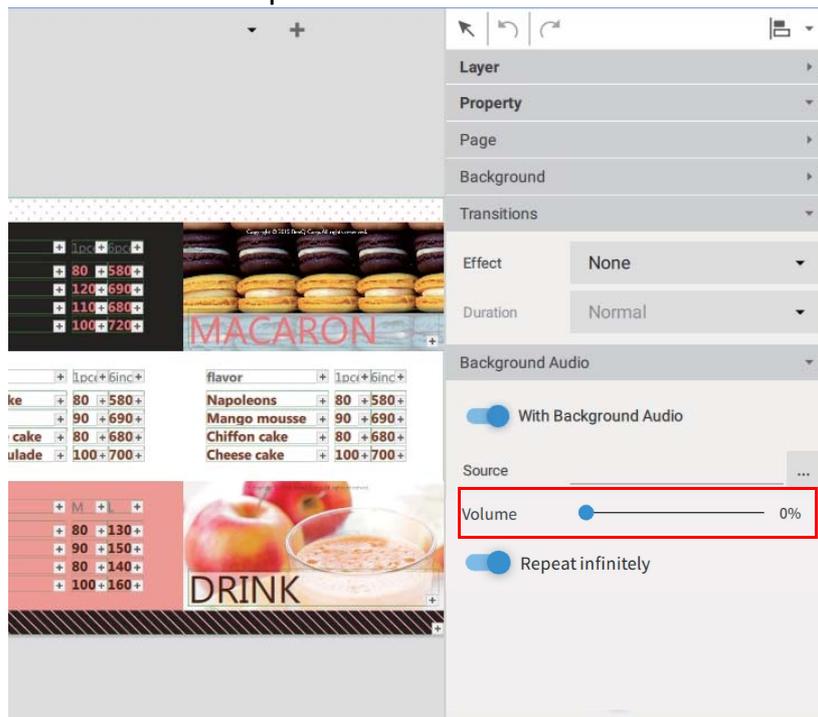
Nota: Per accedere al pannello **Audio** assicurarsi che sulla tela non siano presenti caselle con bordo selezionate.

2. Selezionare il pulsante ... per importare la musica. Scegliere il file mp3 dal disco rigido e fare clic su **Apri**.



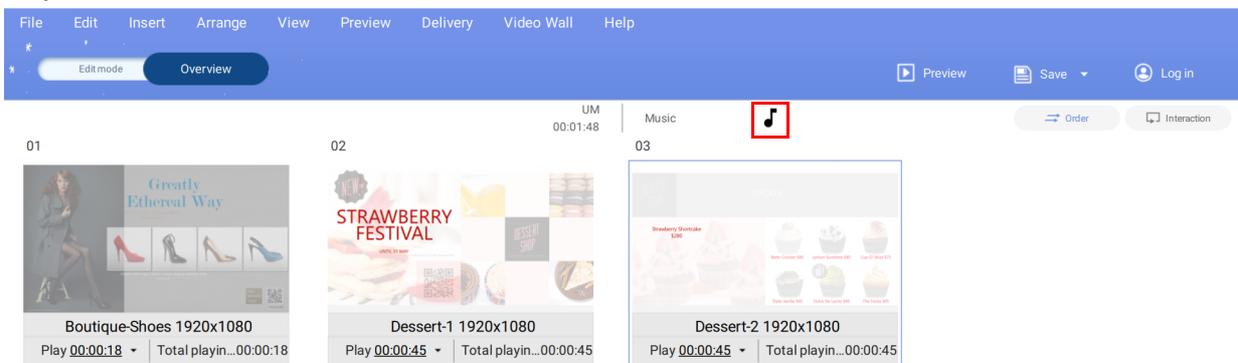


3. È possibile regolare il **Volume** nel pannello **Audio**.

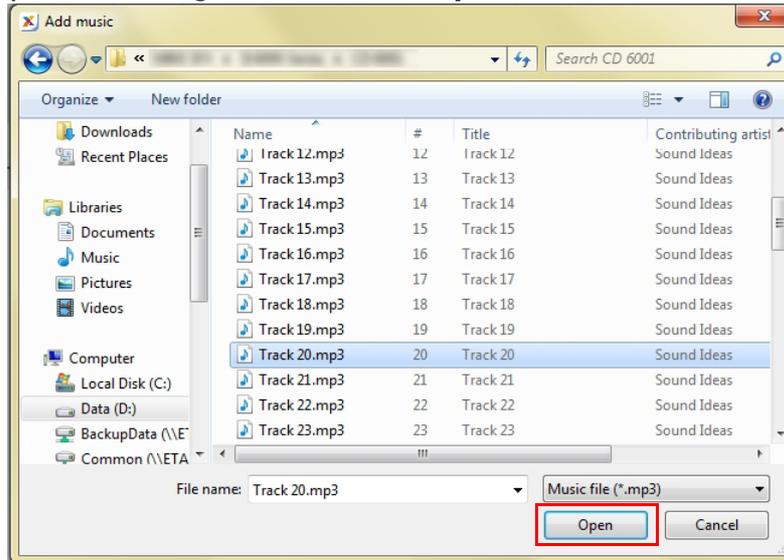


Per aggiungere la musica all'intero progetto in X-Sign Designer:

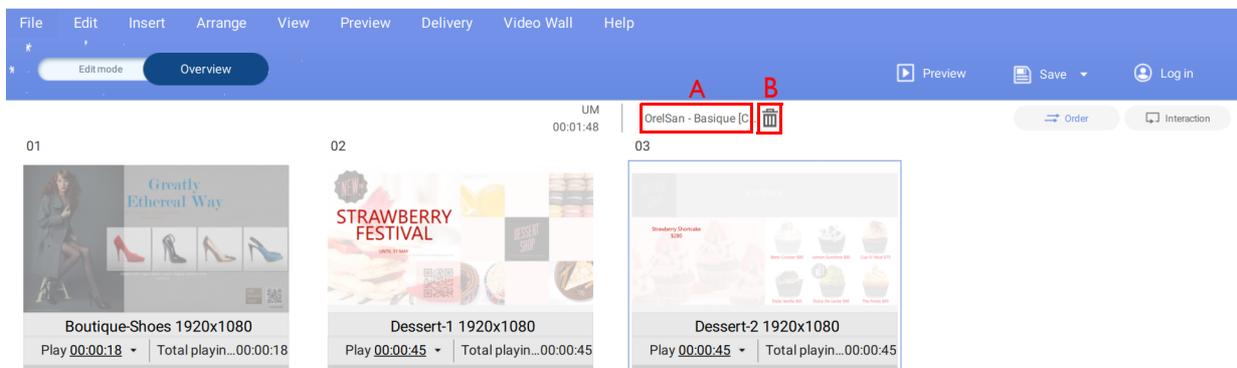
1. Con il progetto in **Modalità Panoramica**, fare clic sul pulsante della musica nella parte superiore della tela.



2. Scegliere il file mp3 dal disco rigido e fare clic su **Apri**.



3. È possibile sostituire o eliminare il file mp3 selezionando quanto segue:



A. Sostituisci – È possibile sostituire il file audio facendo clic sul nome del file e selezionando un altro file dal disco rigido.

B. Elimina – È possibile eliminare il file audio selezionando l'icona Cestino.

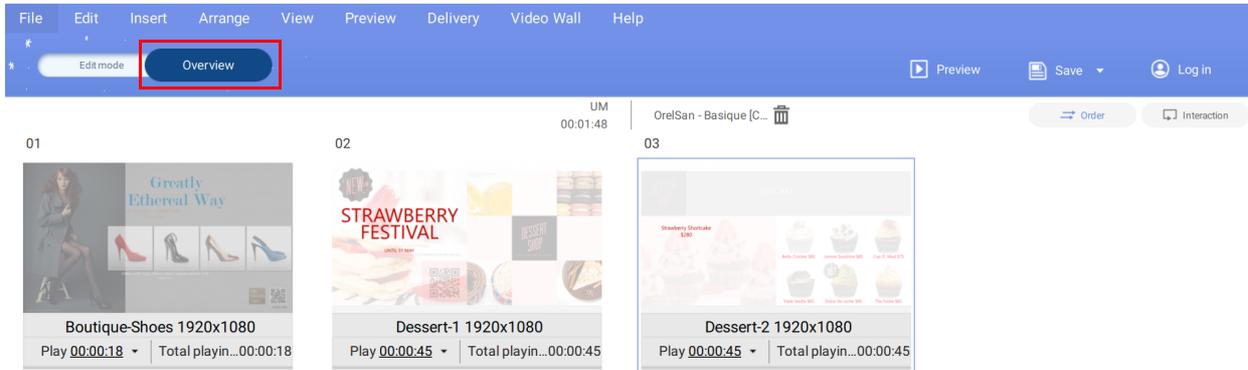
Nota: Il file audio sarà riprodotto in ciclo continuo per l'intera durata di tutte le pagine.

Modifica dell'ordine di riproduzione delle pagine

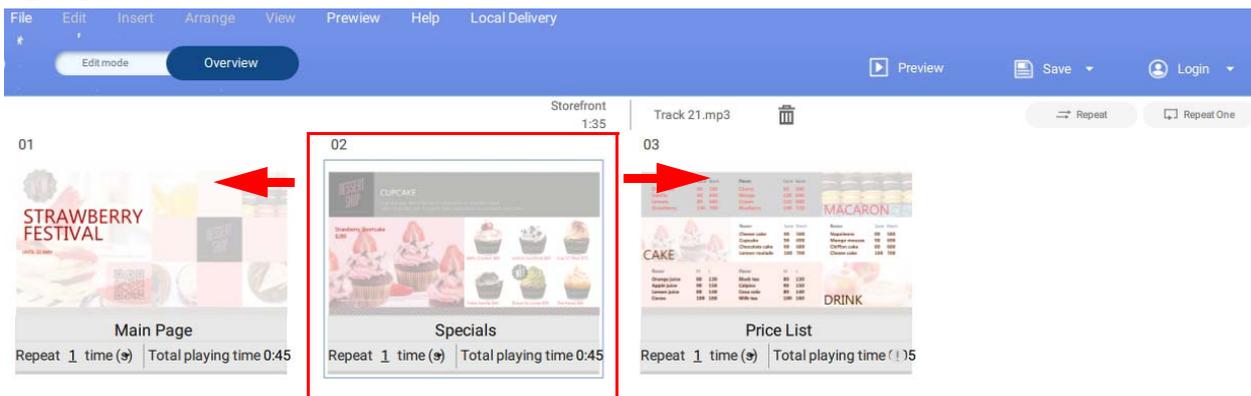
Una volta completate tutte le pagine del progetto in X-Sign Designer è possibile cambiare l'ordine di riproduzione del contenuto finale.

Per cambiare l'ordine delle pagine nel progetto:

1. Selezionare il pulsante **Panoramica** per visualizzare il layout pagina del progetto, l'ordine delle icone delle pagine rappresenta l'ordine di riproduzione del progetto.



2. Selezionare l'icona della pagina da spostare e trascinarla verso sinistra o destra nella posizione desiderata.



Accoppiamento dei file in X-Sign Designer

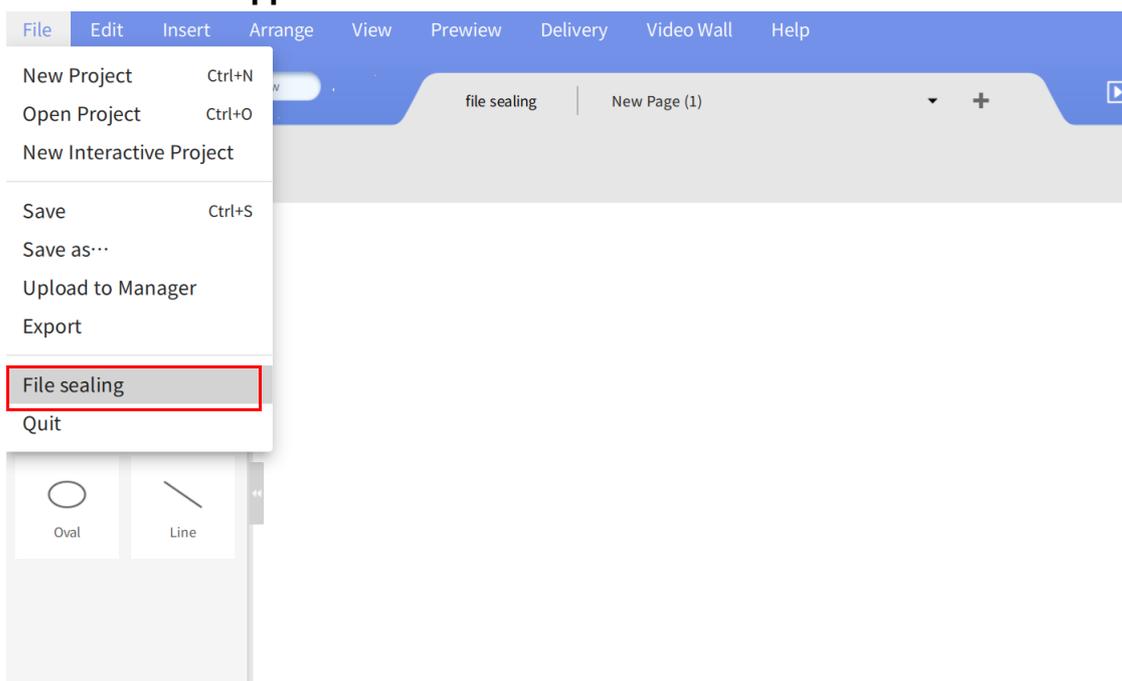
Guardare il video dimostrativo:



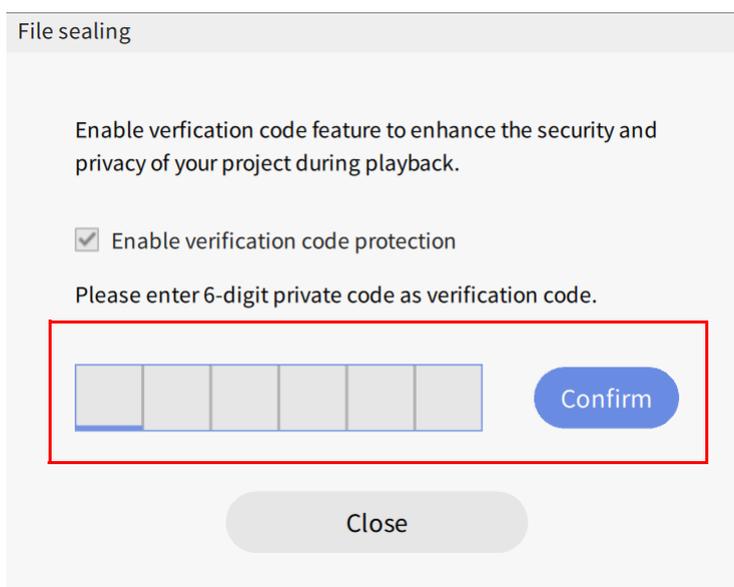
È possibile accoppiare i file utilizzando X-Sign Designer. Lo scopo principale dell'accoppiamento è di impedire ad altri di riprodurre i file.

Per accoppiare un file in X-Sign Designer

1. Andare su **File > Accoppiamento file.**



2. Selezionare il file da accoppiare. Inserire un codice di sei cifre come codice di verifica, quindi fare clic su **Conferma.**



File sealing

Enable verification code feature to enhance the security and privacy of your project during playback.

Enable verification code protection

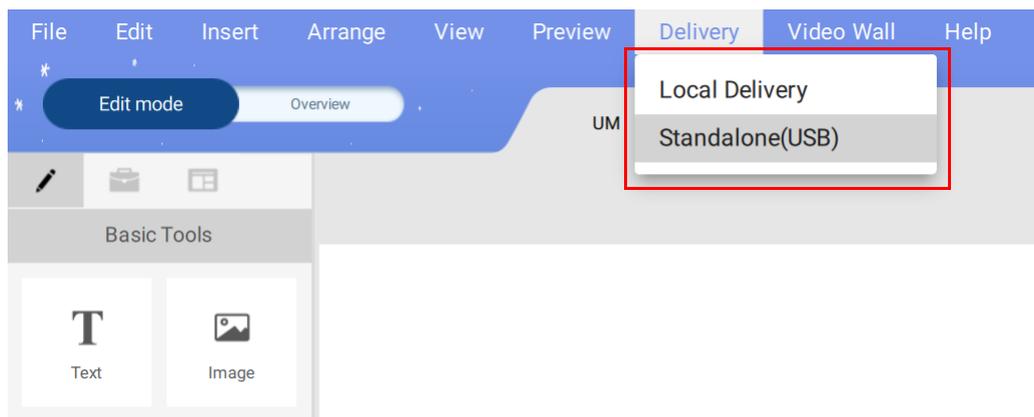
Please enter 6-digit private code as verification code.

Confirm

Close

Nota: Usare solo numeri (0-9) o lettere maiuscole e minuscole (A-Z, a-z). Non utilizzare caratteri speciali (-)(.)(_).

3. È possibile accoppiare il file inviato in X-Sign Player utilizzando la Consegna locale o Standalone (USB).



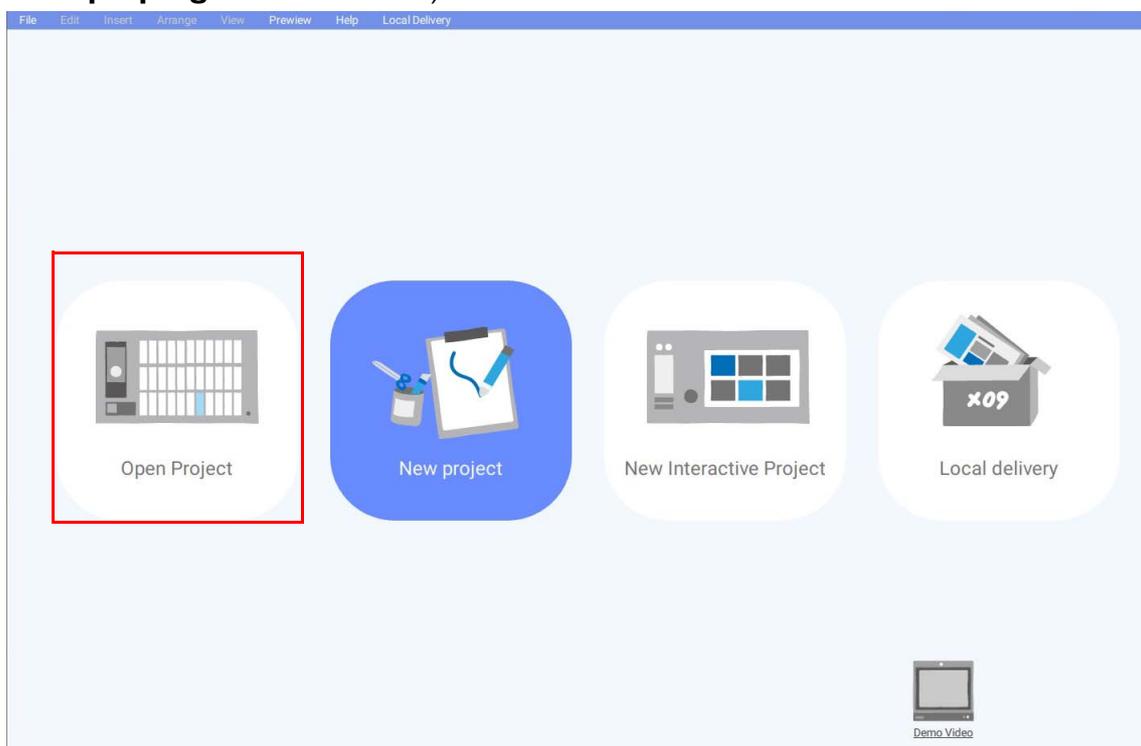
4. Per ulteriori informazioni sulla riproduzione dei file accoppiati, fare riferimento a [Riproduzione dei file accoppiati su X-Sign Player a pagina 100](#).

Apertura di un file progetto di X-Sign 1.x

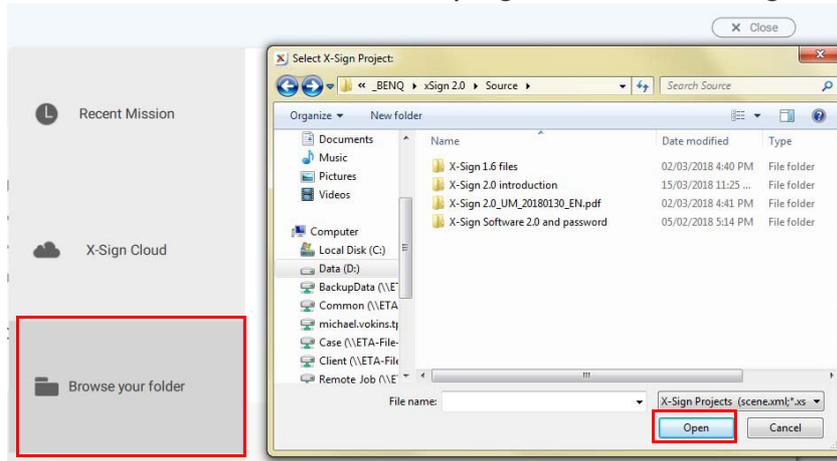
X-Sign Designer 2.x può aprire i progetti creati in X-Sign Designer 1.x. Di seguito una introduzione per l'apertura e salvataggio di un file X-Sign Designer 1.x.

Per aprire un progetto X-Sign Designer 1.x:

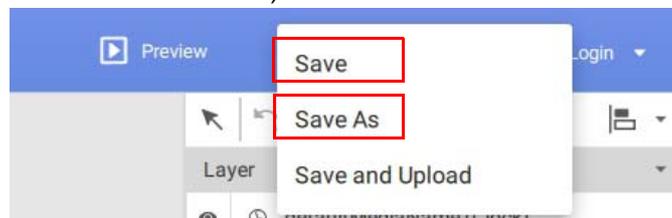
1. Avviare il software X-Sign Designer e fare clic su **Apri progetto** (È inoltre possibile selezionare **File > Apri progetto** o **Ctrl + O**).



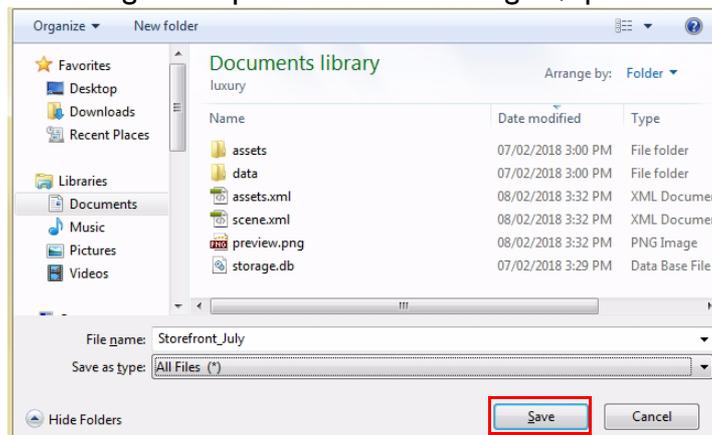
2. Fare clic su **Scorri cartella**. Individuare il file di progetto I.x sul disco rigido e fare clic su **Apri**.



3. Una volta aperti in X-Designer, i file di progetto X-Designer I.x saranno salvati automaticamente come file di progetto 2.x. Per salvare il progetto come file X-Sign Designer 2.x, fare clic sul pulsante **Salva** o **Salva con nome** nell'angolo superiore destro (È anche possibile selezionare **File > Salva** o **File > Salva con nome**).



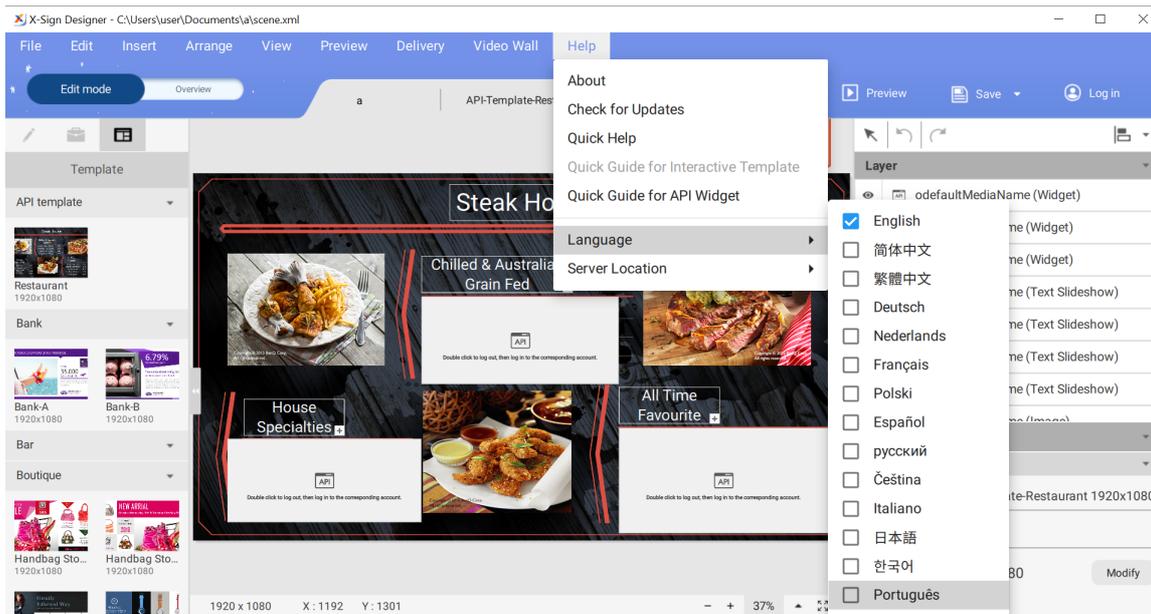
4. Rinominare il progetto e scegliere la posizione sul disco rigido, quindi selezionare **Salva**.



Modifica della lingua in X-Sign Designer

1. Aprire X-Sign Designer, quindi fare clic su **Guida**.
2. Scorrere in basso e fare clic su **Lingua**.

3. Scegliere la lingua dal menu Lingua.

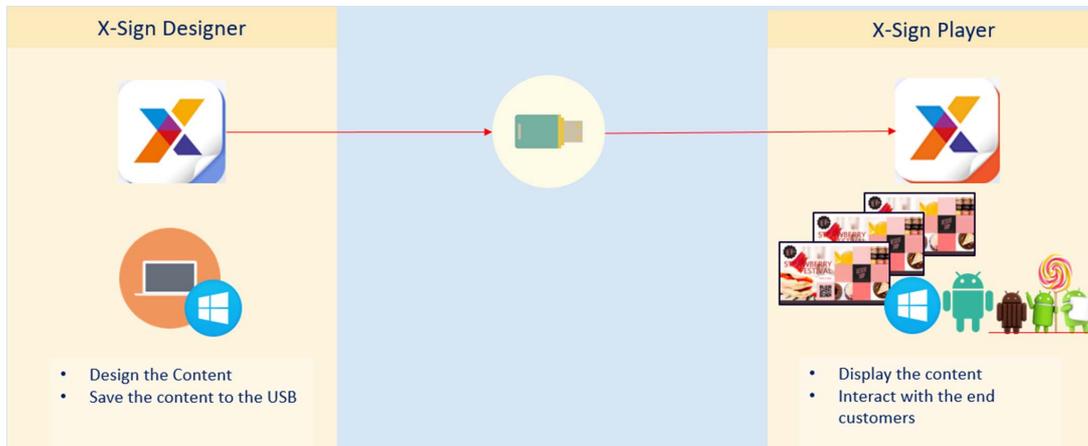


Player

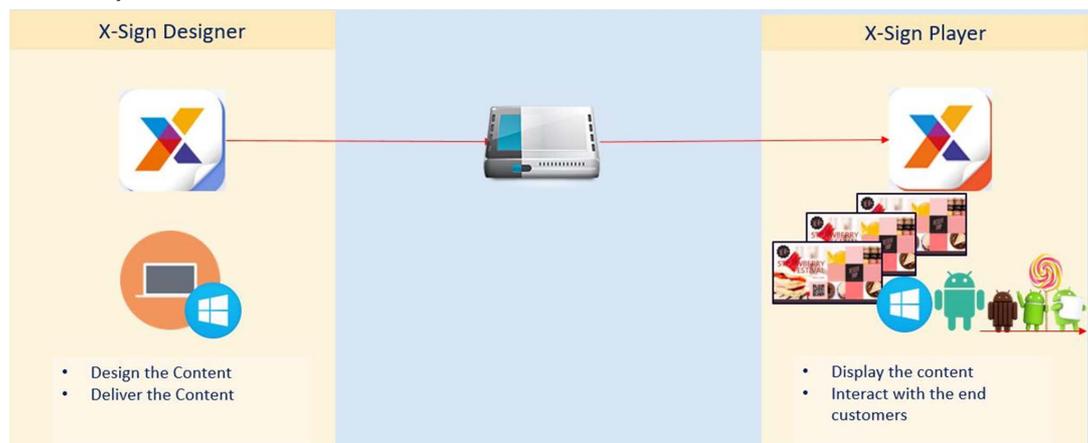
Passaggio alla modalità Player

Il Player mette a disposizione tre modalità per la riproduzione dei contenuti:

- **Standalone (USB):** riproduce i contenuti direttamente dalla USB.



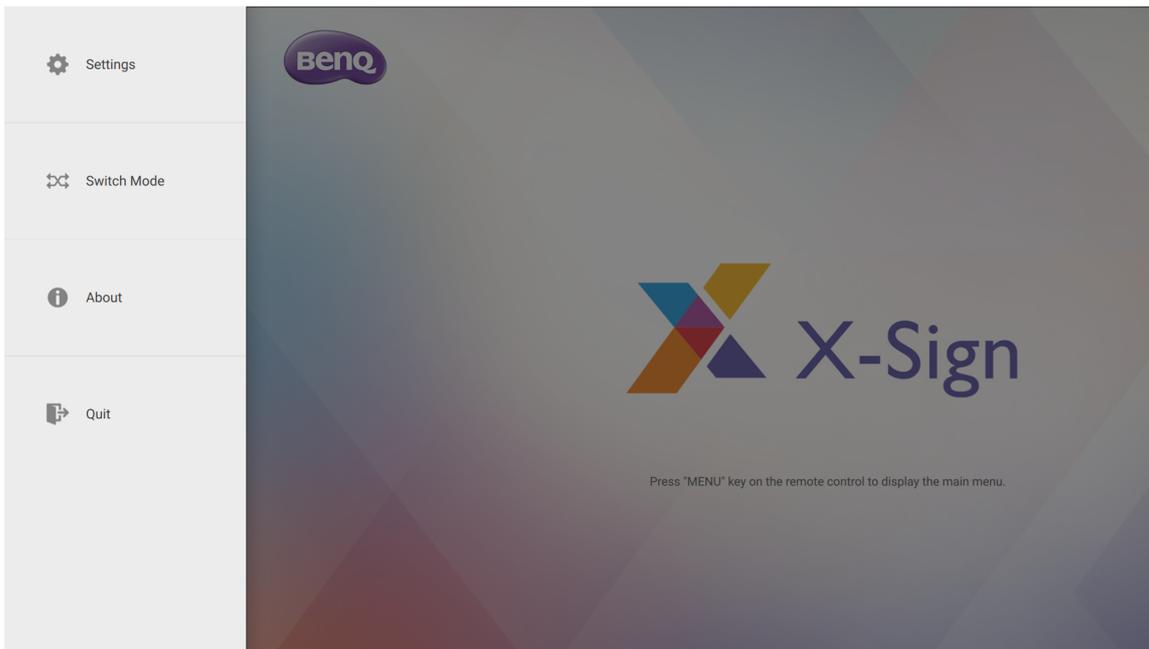
- **Consegna locale (richiede la licenza):** riproduce i contenuti dal Designer collegato nella stessa subunità del Player.



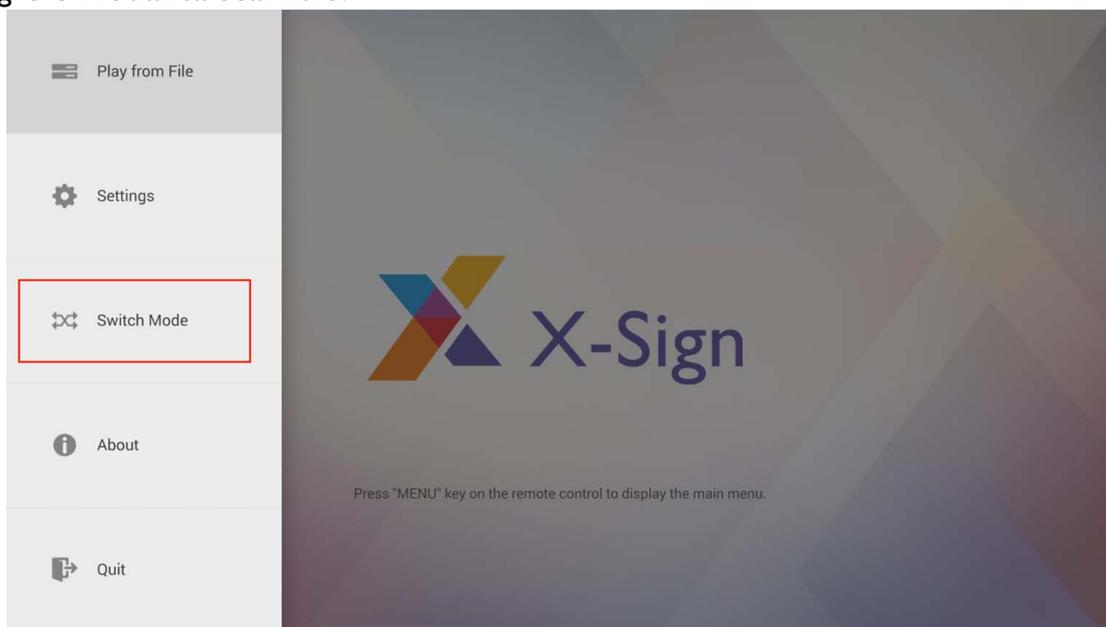
- **Manager (richiede la licenza):** riproduce i contenuti da Internet. Player deve essere associato al Manager.



1. Premere il pulsante Esc su Windows Player o MENU sul telecomando BenQ Smart Signage per visualizzare la barra del menu.



2. Scegliere **Modalità scambio**.



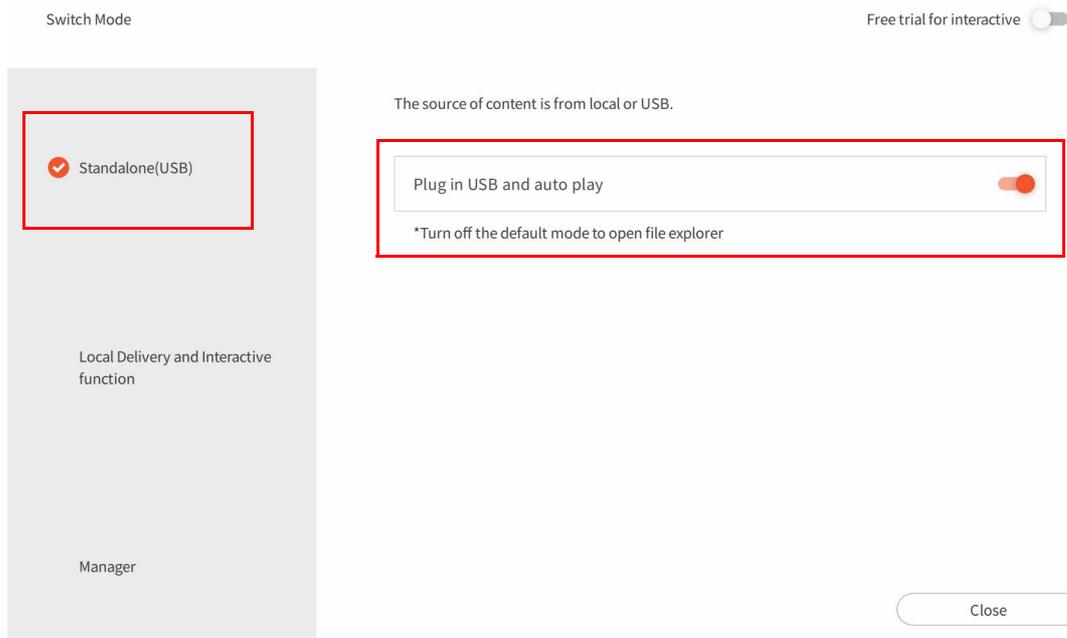
3. Selezionare la modalità per riprodurre i contenuti.

Riproduzione dei file con USB

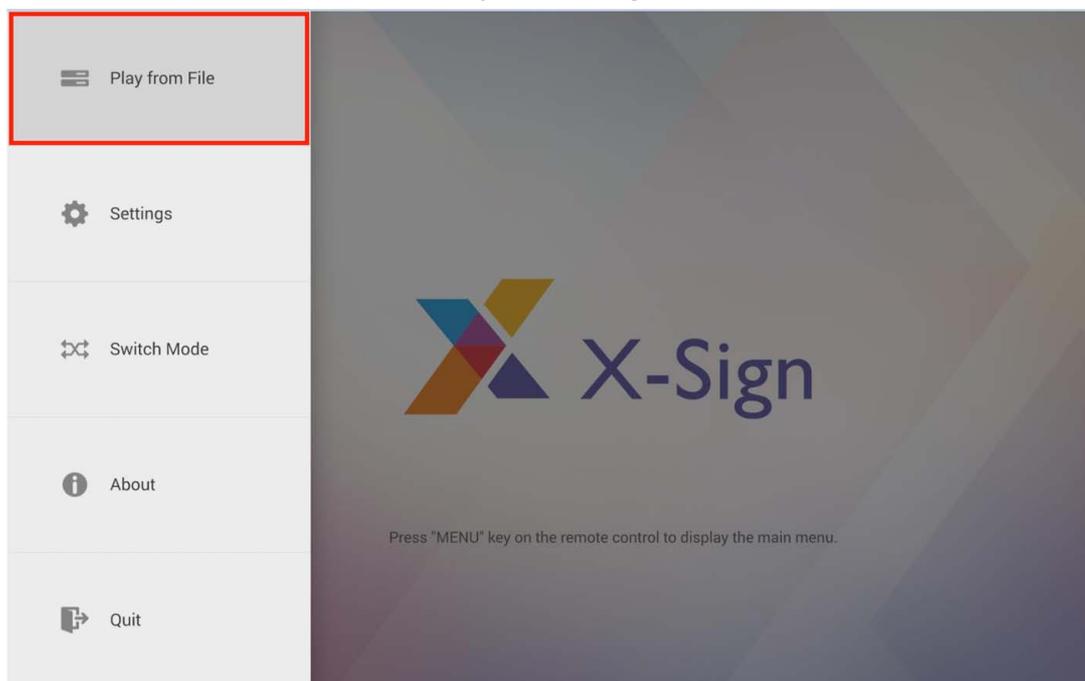
Guardare il video dimostrativo:



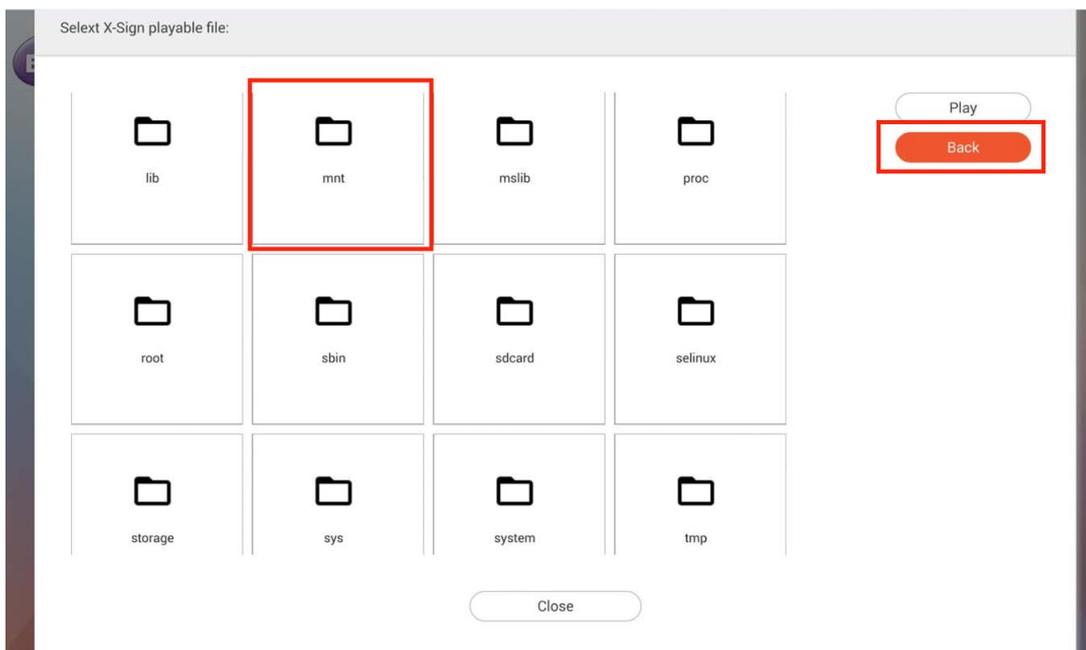
In X-Sign Player, con la funzione standalone è possibile riprodurre i file con la memoria locale o ovunque con la USB. Il file nella USB può essere riprodotto automaticamente una volta collegata la USB al dispositivo. Disattivare la riproduzione automatica se si desidera selezionare file specifici. Di seguito una introduzione a come riprodurre i file da USB. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Creazione di un nuovo file di progetto in X-Sign Designer a pagina 54](#).



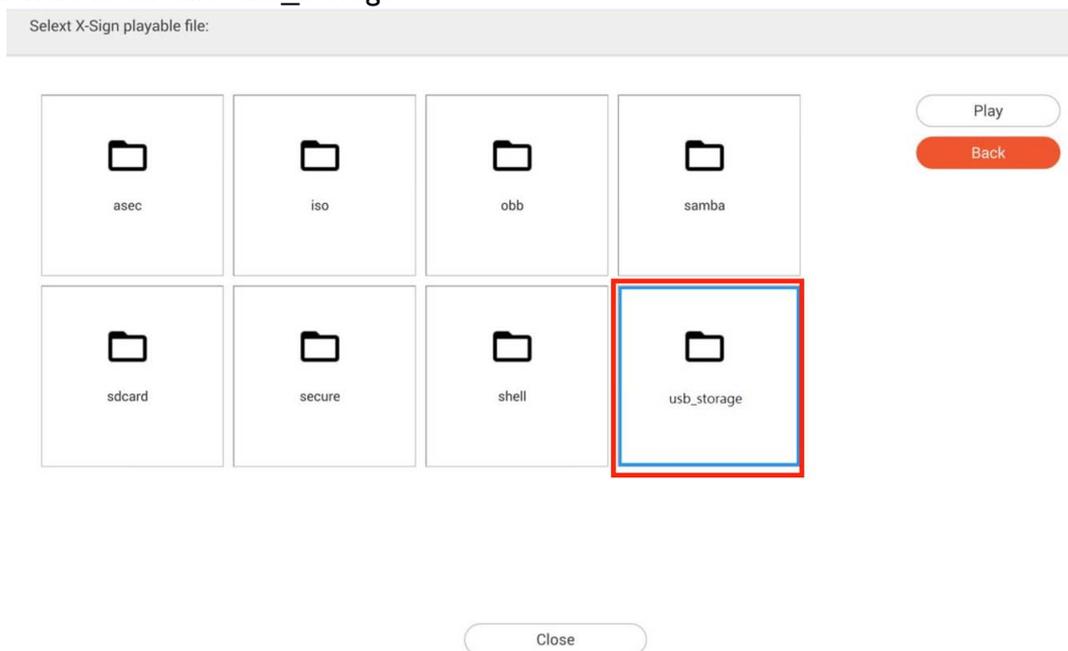
I. Toccare nuovamente la barra del menu e premere **Riproduci da file**.



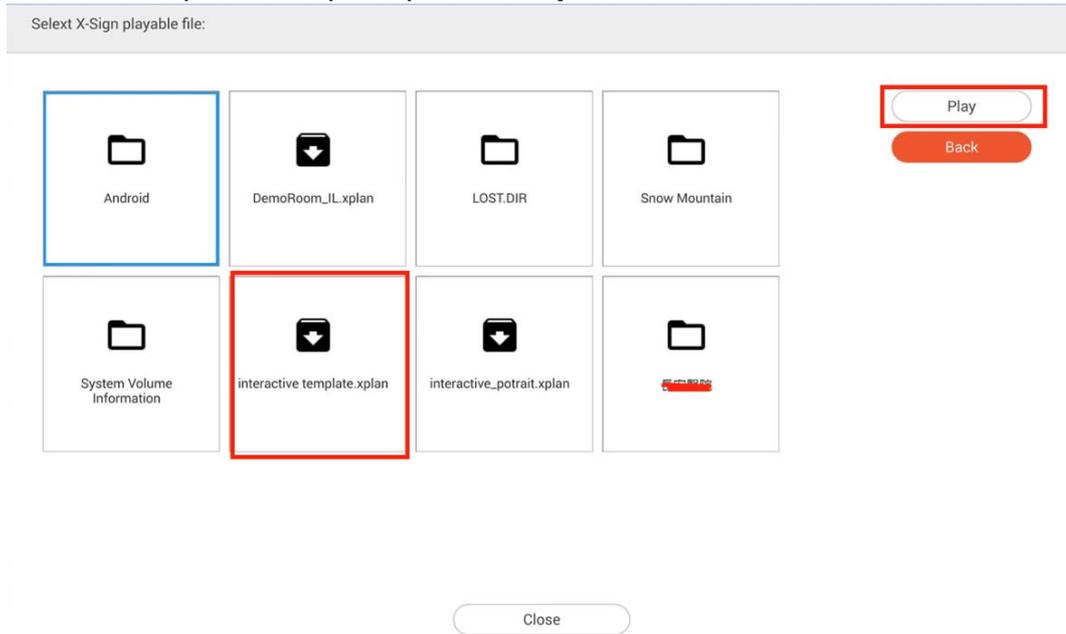
2. Tenere premuto **Indietro** per tornare alla cartella principale. Quindi andare alla cartella "mnt".



3. Selezionare la cartella "usb_storage".



4. Scegliere il file da riprodurre, quindi premere **Riproduci**.



5. È ora possibile visualizzare i contenuti.

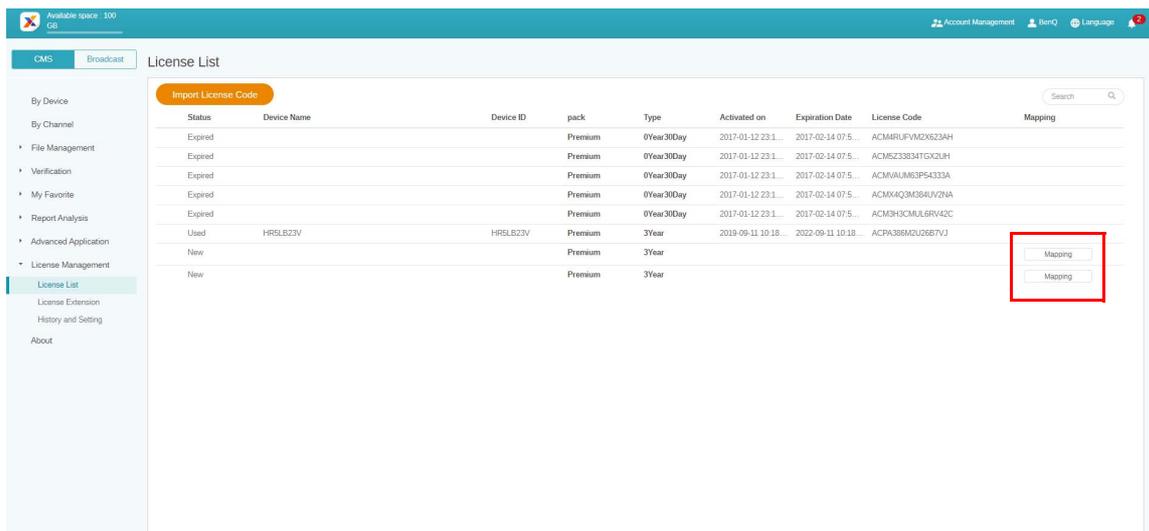
Nota: Una volta riprodotti i file, viene ricordato il percorso. Non sarà necessario scegliere nuovamente il percorso la prossima volta che vengono riprodotti i file.

Attivazione della funzione Interattiva in modalità Standalone

Una volta acquistata la licenza premium standalone, è possibile configurare il dispositivo. Di seguito un'introduzione per l'attivazione della licenza interattiva in X-Sign Player.

Per attivare la licenza interattiva in X-Sign Player:

1. Selezionare le licenze non associate, quindi fare clic su **Mappatura**.

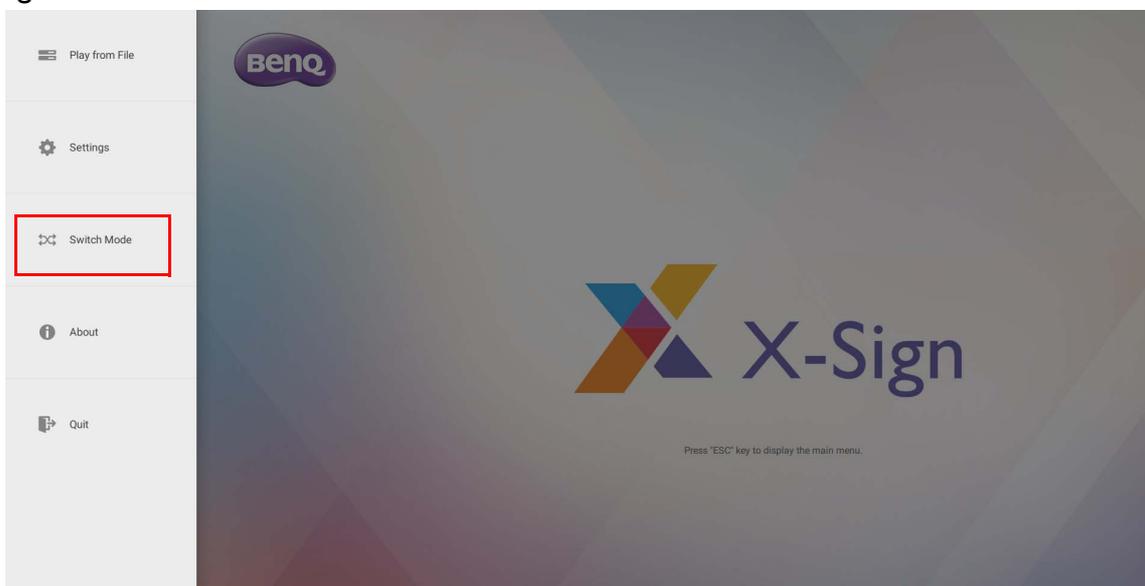


2. Una volta eseguita la mappatura delle licenze, inserire il nome del dispositivo, quindi fare clic su **Fine** per completare l'associazione.

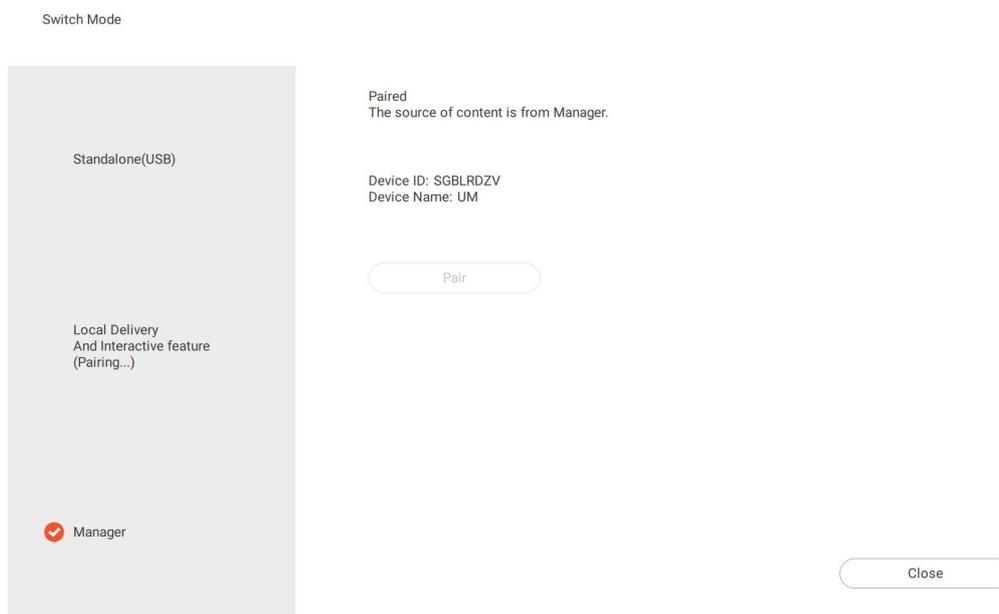
The screenshot shows the 'Add a New Device' form in the BenQ CMS interface. The form includes the following fields and options:

- *Device ID: A text input field with a red box around it.
- *License Code Pairing: A text input field containing 'ACP9SV33GDI63Y2J' and a 'Choose' button.
- *Device Name: A text input field.
- *Device Location: A text input field with a 'Choose' button.
- Category: A dropdown menu set to 'Uncategorized'.
- Channel: A dropdown menu set to 'Unsubscribed'.
- Description: A text area with a placeholder 'within 150 characters'.
- A red box highlights the 'Finish' button at the bottom of the form.

3. Scegliere **Modalità scambio**.



4. Una volta completata l'associazione su X-Sign Manager, è possibile iniziare a impostare le pianificazioni. È possibile riprodurre i file con le funzioni interattive da X-Sign Manager.



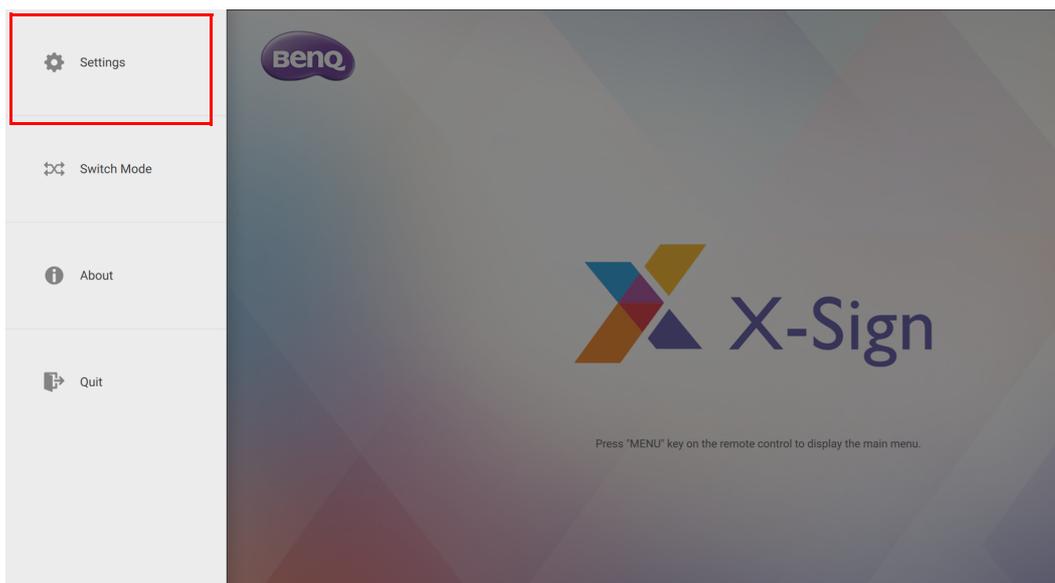
5. Nella pagina **Consegna locale e funzione interattiva** è possibile vedere se la licenza dispositivo è stata associata.

Nota: Per riprodurre un file interattivo mediante USB, riportare la **Modalità scambio su Standalone (USB)**.

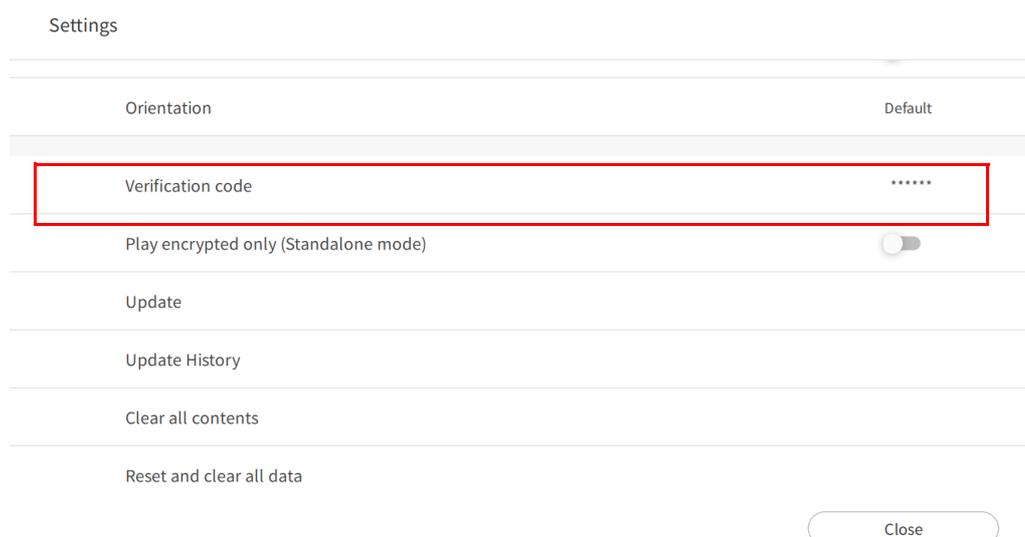
Riproduzione dei file accoppiati su X-Sign Player

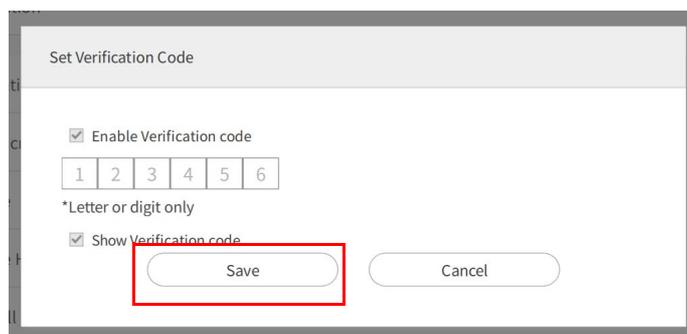
Una volta accoppiato il file in X-Sign Designer, è possibile riprodurre il file in X-Sign Player nel modo seguente.

1. Selezionare **Impostazioni**.

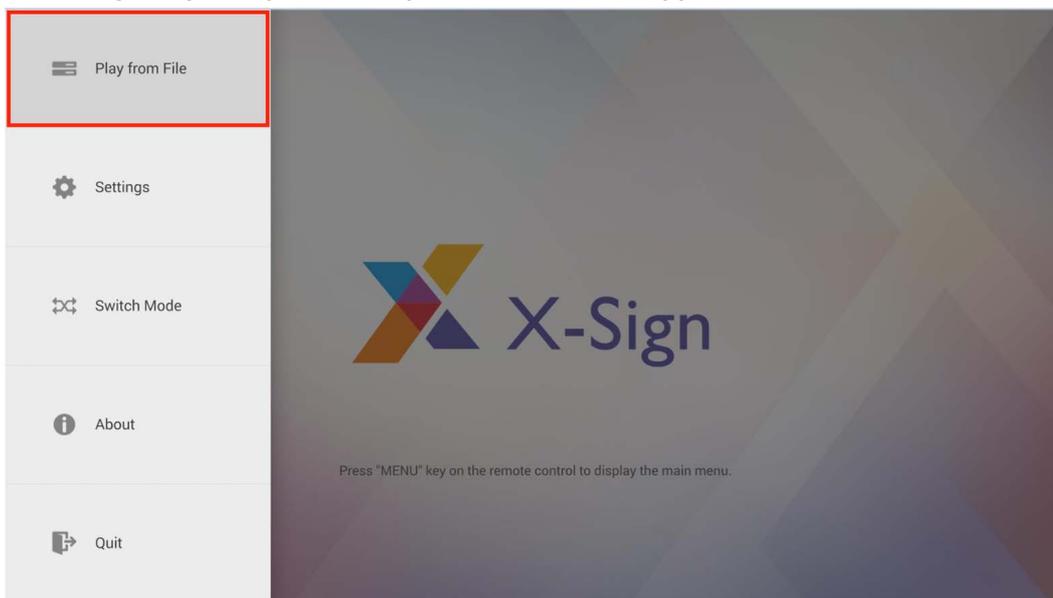


2. Andare su **Codice di verifica** per inserire il codice di sei cifre. Fare clic su **Salva** per continuare.

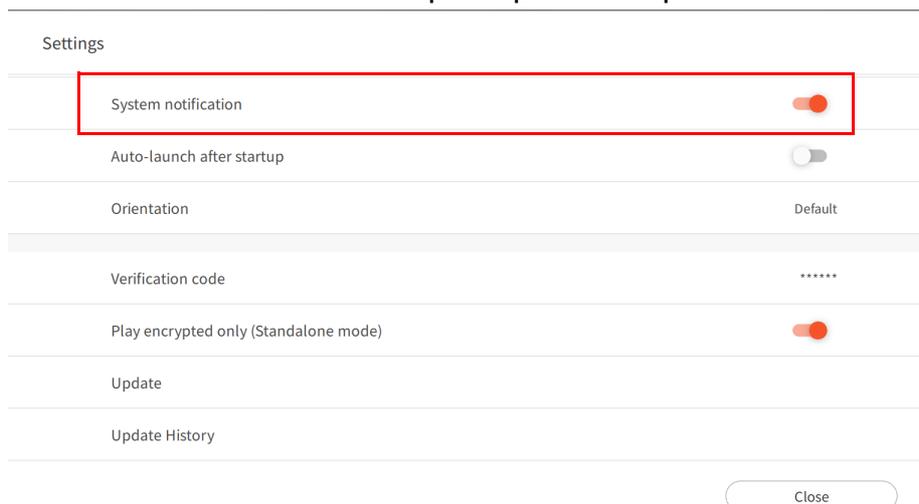




3. Andare su **Riproduci da file** per selezionare il file accoppiato. Una volta impostato il codice di verifica in X-Sign Player, è possibile riprodurre il file accoppiato.

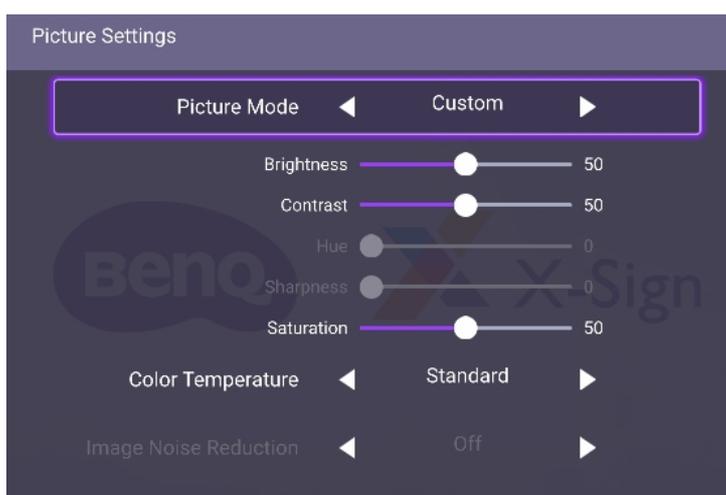
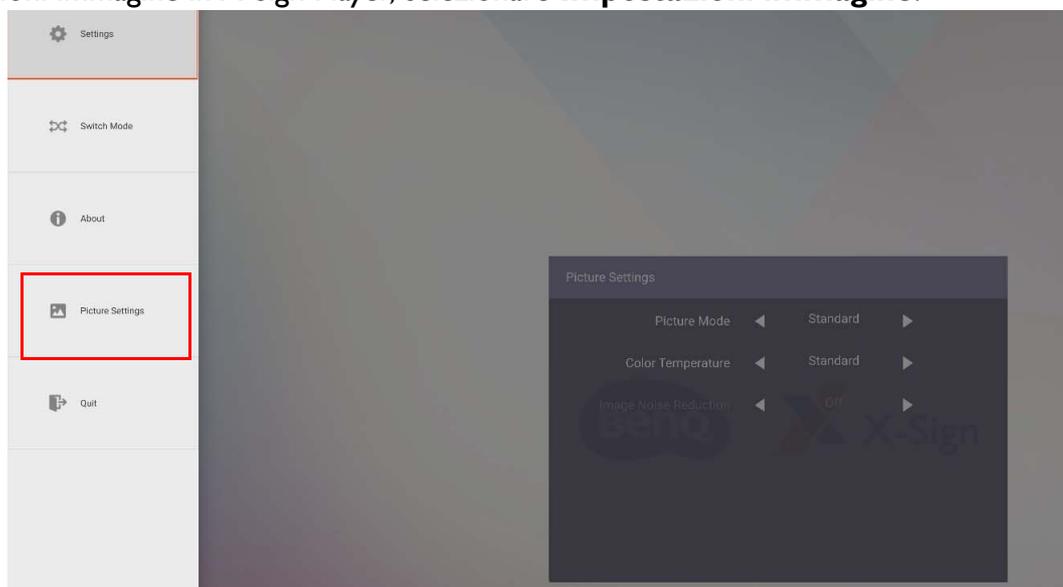


4. Se il codice di verifica non è impostato in X-Sign Player, non è possibile riprodurre il file accoppiato. Viene visualizzata una notifica: “Caricamento non riuscito. Accoppiamento interrotto.” Per utilizzare le notifiche, andare su **Impostazioni** e attivare **Notifica di sistema**. La funzione di notifica di sistema è disattiva per impostazione predefinita.



Modifica delle impostazioni immagine in X-Sign Player (SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K)

Questa funzione è disponibile solo su SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K. Per cambiare le impostazioni immagine in X-Sign Player, selezionare **Impostazioni immagine**.



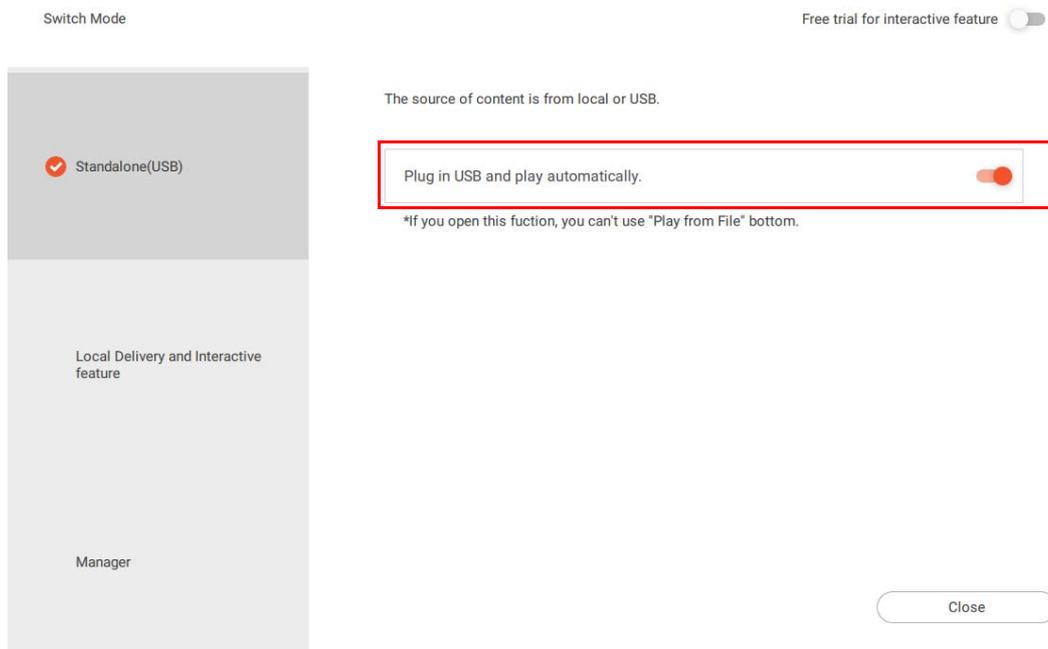
Menu	Descrizione
Mod Immagine	Premere ◀ / ▶ sul telecomando per regolare la modalità immagine. Le opzioni sono: PANTONE® Color, M-Book, Cinema, Foto, Personalizza .
Luminosità	Premere ◀ / ▶ sul telecomando per regolare la luminosità. Questa funzione è disponibile solo in Personalizza in Mod Immagine .
Contrasto	Premere ◀ / ▶ sul telecomando per regolare il contrasto. Questa funzione è disponibile solo in Personalizza in Mod Immagine .
Saturazione	Premere ◀ / ▶ sul telecomando per regolare la saturazione. Questa funzione è disponibile solo in Personalizza in Mod Immagine .
Temp colore	Premere ◀ / ▶ sul telecomando o fare clic su una temperatura colore predefinita per l'immagine. Le opzioni sono Freddo, Caldo, Standard .

Nota: **Tonalità, Nitidezza, e Riduzione rumore immagine** non sono disponibili per l'ingresso Android.

Riproduzione automatica USB

X-Sign Player può leggere e riprodurre i file multimediali nella cartella principale della USB. Solamente X-Sign Player (Android, iOS, Windows) versione 2.6 e successive supportano questa funzione.

Per usare la riproduzione automatica USB, passare alla modalità **Standalone (USB)** e aprire **Collegare la USB per riprodurre automaticamente**.



- Originale: La modalità **Standalone (USB)** supporta solo i progetti (.xplan) eseguiti e inviati da X-Sign Designer.
- Nuovo: Oltre alla funzione originale, X-Sign Player può anche leggere e riprodurre direttamente i file multimediali. Non è necessario eseguire e inviare i progetti tramite X-Sign Designer. Notare che la cartella principale dell'USB non può contenere .xplan. In caso contrario X-Sign Player riprodurrà solo .xplan.
- Regole di riproduzione

Elemento	Formato supportato
Durata immagine	5 secondi
Formato immagine supportato	.jpeg, .jpg, .png, .gif, .bmp, .svg
Durata video	Dipende dalla durata del video
Formato video supportato	.avi, .mp4, .m4v, .rmvb, .mov, .mkv, .mpg, .3gp, .webm
Ordine di riproduzione	Ordine alfabetico
Numero massimo di elementi riprodotti	30 (inclusi immagini e video)
Priorità delle funzioni Standalone (USB)	.xplan > file multimediali

- Regole specifiche per BenQ Smart Signage
 1. Piattaforma 81 I (SL4302K, SL5502K, SL6502K): Riproduzione automatica USB supporta i video 4K
 2. Piattaforma non 81 I: Riproduzione automatica USB non supporta i video 4K; 4K speciale non è compatibile con la riproduzione automatica USB.

Nota: le limitazioni codec su ciascuna piattaforma sono disponibili su BenQ eSupport.

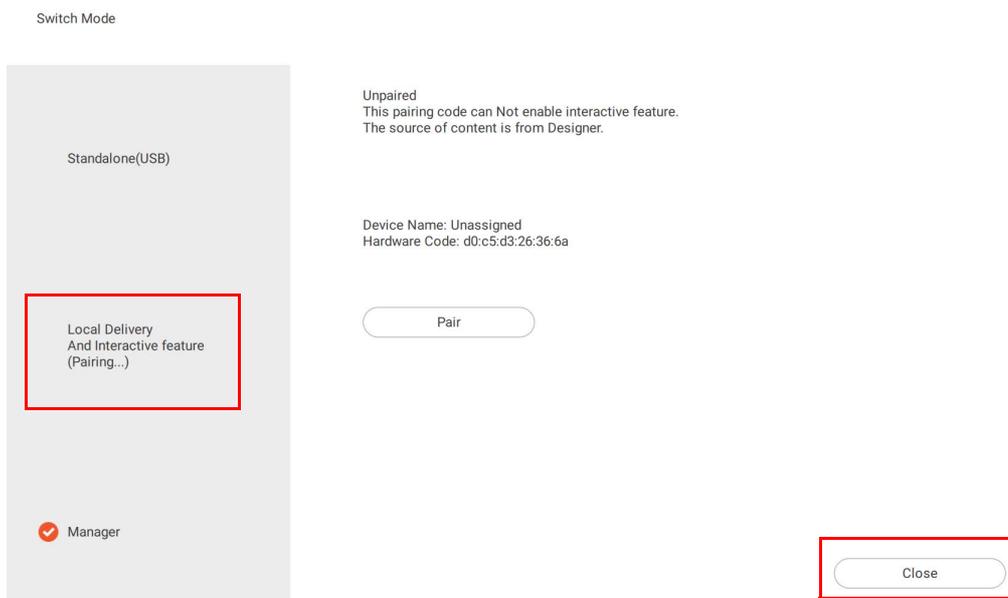
Consegna locale

Riproduzione dei contenuti con Consegna locale

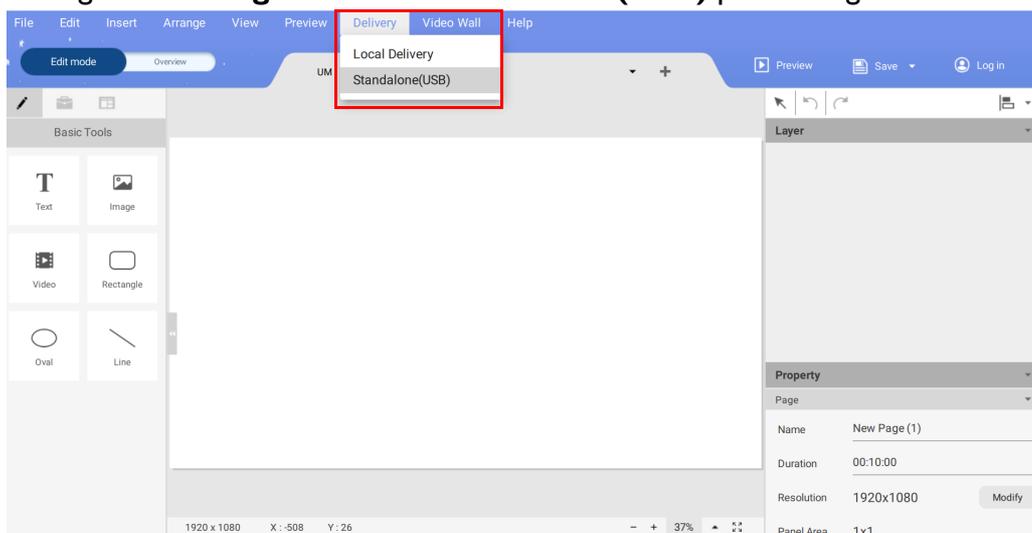
Con X-Sign Consegna locale, è sufficiente collegare il PC (Designer) con BenQ Smart Signage sulla stessa subnet. È quindi possibile riprodurre e pianificare i contenuti con il dispositivo senza altri server o Internet.

Nota: Il numero massimo di dispositivi che possono essere riprodotti mediante Consegna locale è 16.

1. Passare a **Consegna locale e funzione interattiva**, quindi premere **Chiudi**. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Creazione di un nuovo file di progetto in X-Sign Designer a pagina 54](#).

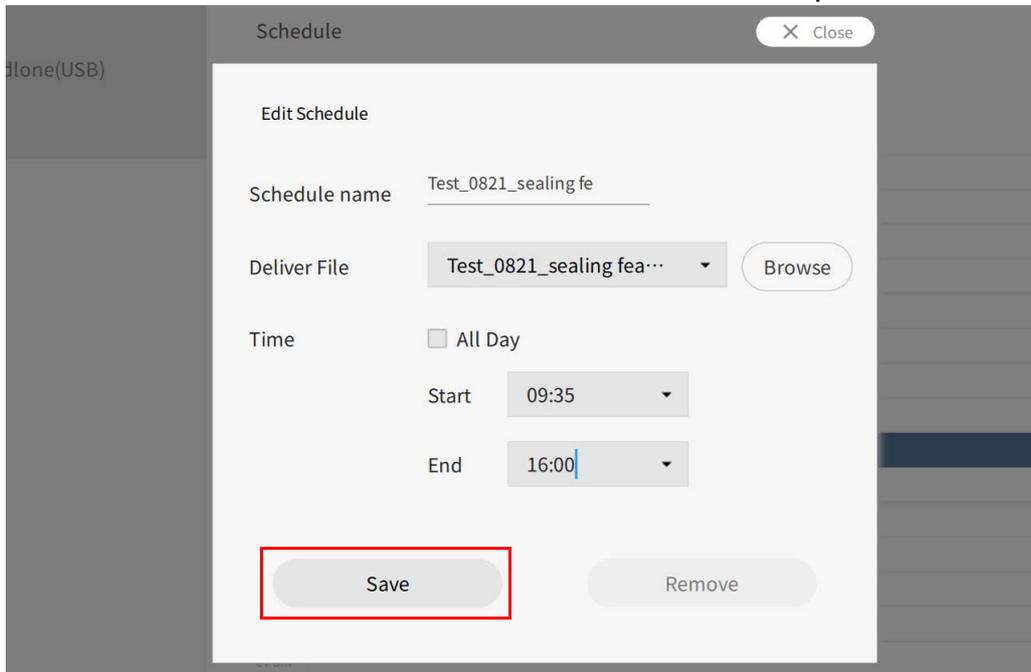


2. Assicurarsi che il PC e i dispositivi siano nella stessa subnet. Aprire X-Sign Designer sul PC.
3. È possibile premere **Consegna** nella pagina principale o nella barra delle funzioni in alto. È possibile scegliere **Consegna locale** o **Standalone (USB)** per consegnare i file.



Standalone (USB)

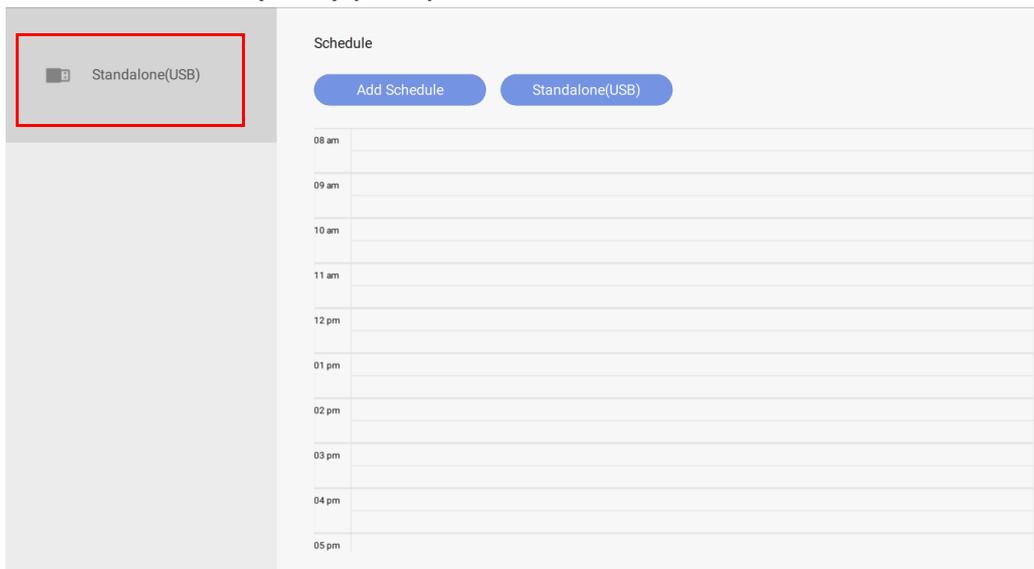
1. Per Standalone (USB), inserire il nome della pianificazione, scegliere il progetto da riprodurre nella pianificazione e selezionare l'ora di inizio e fine. Premere **Salva** per continuare.



The screenshot shows a 'Schedule' dialog box with the following fields and options:

- Edit Schedule**
- Schedule name:** Test_0821_sealing fe
- Deliver File:** Test_0821_sealing fea... (with a 'Browse' button)
- Time:** All Day
- Start:** 09:35
- End:** 16:00
- Buttons:** Save (highlighted with a red box) and Remove

2. Selezionare **Standalone (USB)** per riprodurre il file.



The screenshot shows the Standalone(USB) interface with a 'Schedule' section. On the left, a sidebar contains a button labeled 'Standalone(USB)' which is highlighted with a red box. The main area shows a 'Schedule' header with 'Add Schedule' and 'Standalone(USB)' buttons. Below is a grid with time slots from 08 am to 05 pm.

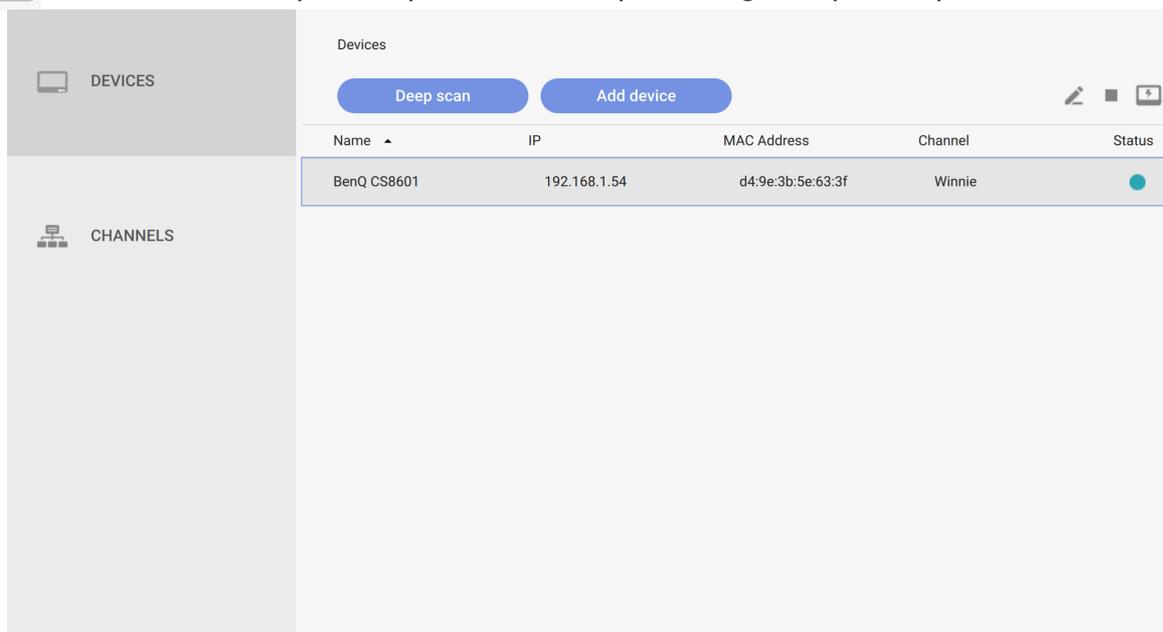
Consegna locale

1. Nella pagina Dispositivo, sono visualizzati tutti i dispositivi presenti nella stessa subnet e in modalità **Consegna locale e funzione interattiva**.

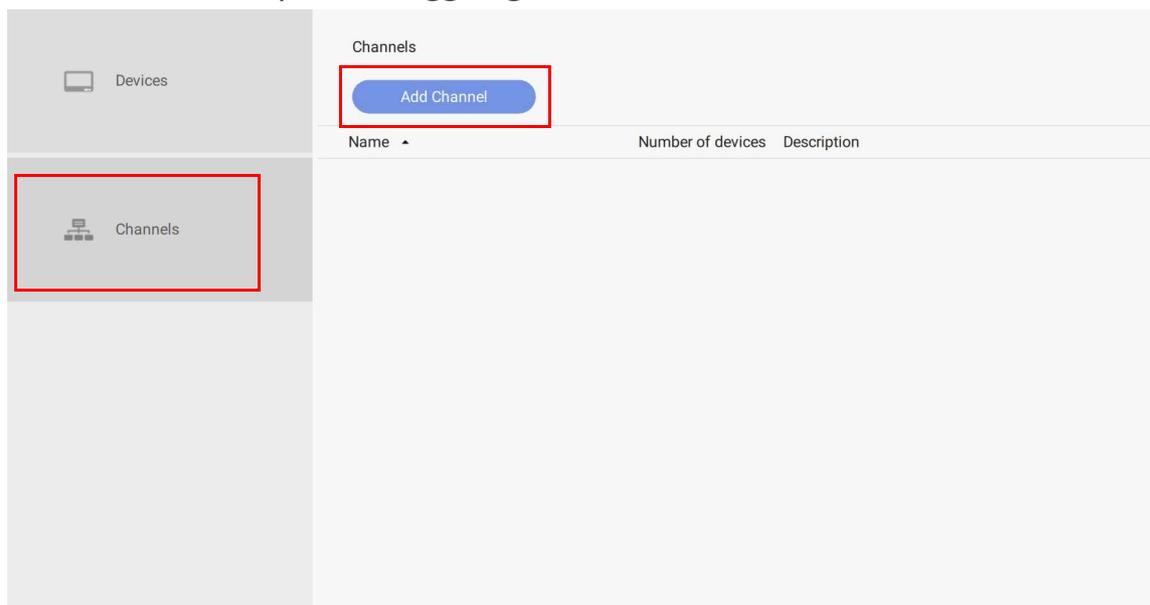
 : per cambiare il nome del dispositivo.

 : per interrompere la riproduzione del contenuto del dispositivo corrente.

: lo schermo del dispositivo presenta il flash per distinguere quale dispositivo è in uso.



2. Prima di impostare la pianificazione e riprodurre il contenuto, è necessario aggiungere il dispositivo al canale.
3. Andare su **CANALI** e premere **Aggiungi canale**.



4. Per la creazione del canale:
 - A. Inserire le informazioni di base del canale.
 - B. L'elenco dispositivi è già nel canale.

C. Aggiungere un nuovo dispositivo nel canale.

Channels > Add

Name : Enter channel name

Description : Enter channel description

Add Device

Name	IP	MAC Address	Status
------	----	-------------	--------

Confirm Cancel

5. Selezionare il dispositivo da aggiungere al canale, quindi premere **Conferma**.

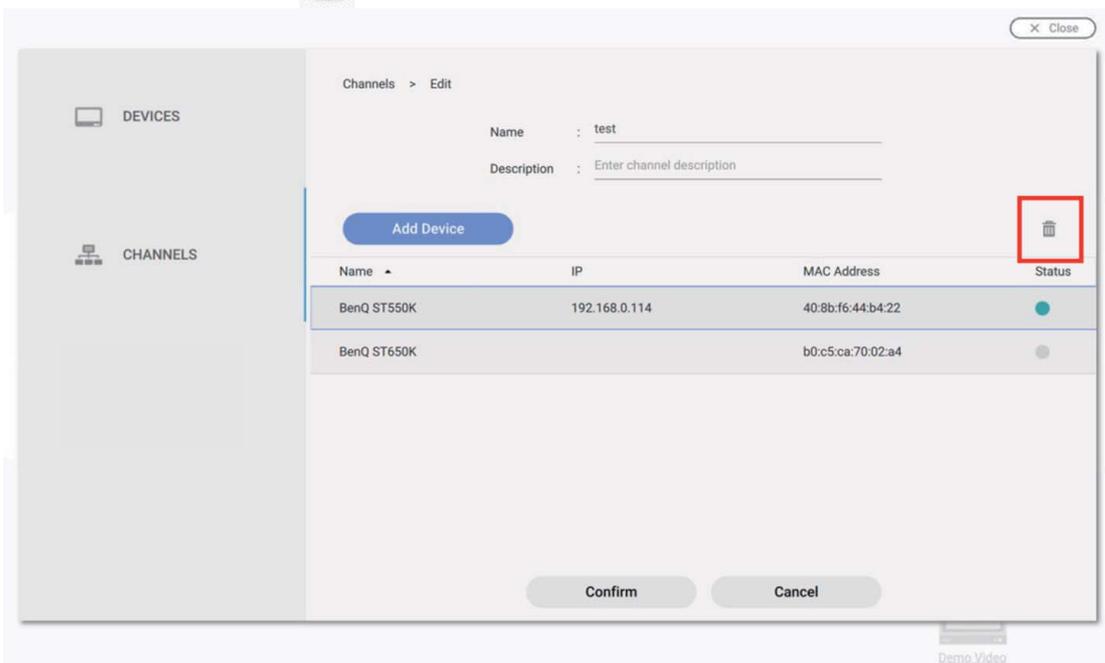
Channels > Add > Add Device

Name	IP	MAC Address	Channel	Status
bartype_up		c0:3f:d5:61:7d:26	demo_room_bartype	
BenQ IL490		18:65:71:38:36:49	demo_room_IL	
<input type="checkbox"/> BenQ IL490		7C13F7EC-E710-467F-84A9-...		
<input checked="" type="checkbox"/> BenQ ST550K	192.168.0.114	40:8b:f6:44:b4:22		
BenQ ST650K		b0:c5:ca:70:02:a4	test	
<input checked="" type="checkbox"/> BenQ ST750K		b0:c5:cc:70:02:9f		
<input type="checkbox"/> dcc2jackyhsieh		0a:00:27:00:00:15		

Confirm Cancel

Nota: Un dispositivo già aggiunto a un canale non può essere aggiunto a un altro canale. È necessario prima rimuoverlo dal canale.

6. È anche possibile premere  per rimuovere i dispositivi dal canale.



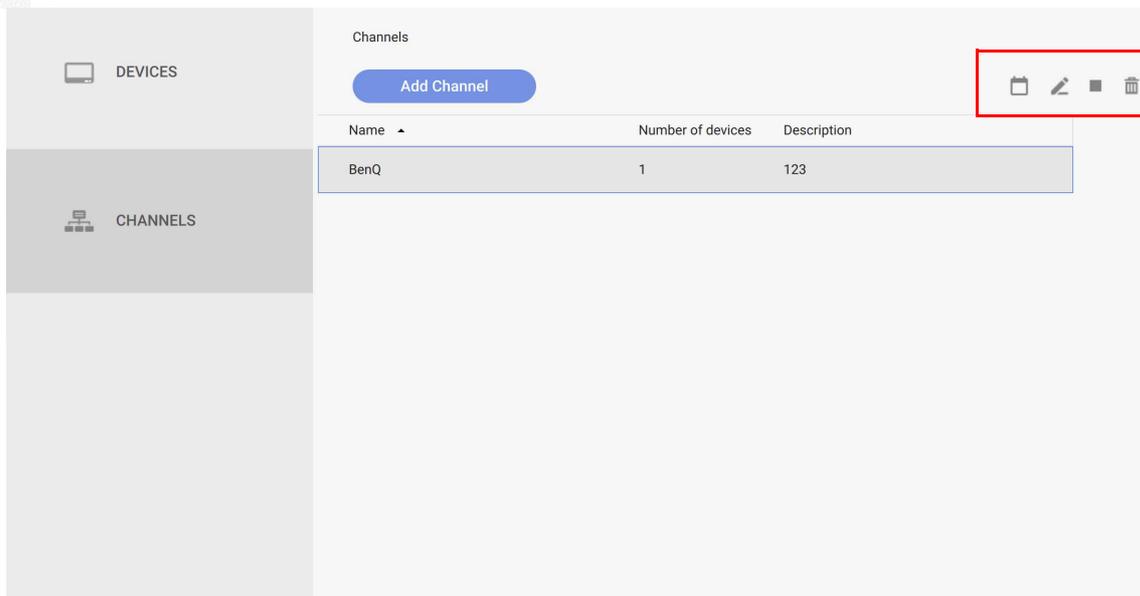
7. Una volta creato il canale, è possibile controllare i canali come segue.

 : per impostare la pianificazione per il canale.

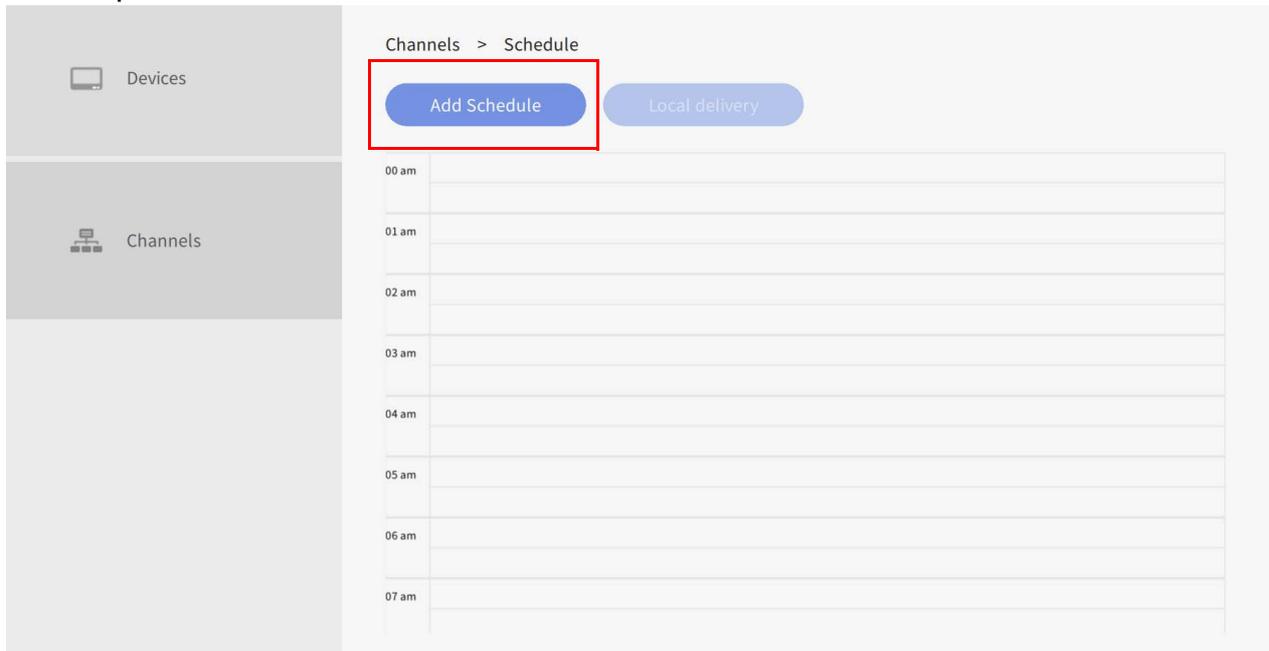
 : per modificare le informazioni di base del canale e i dispositivi al suo interno.

 : per interrompere la riproduzione del contenuto del canale corrente.

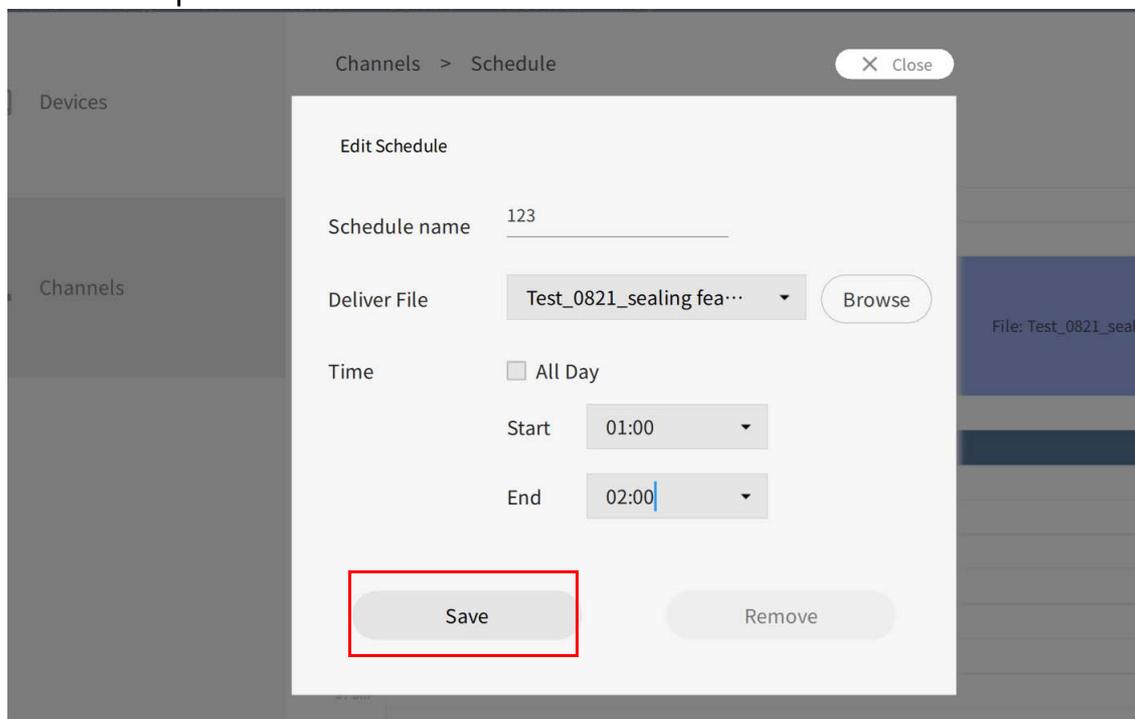
 : per eliminare il canale.



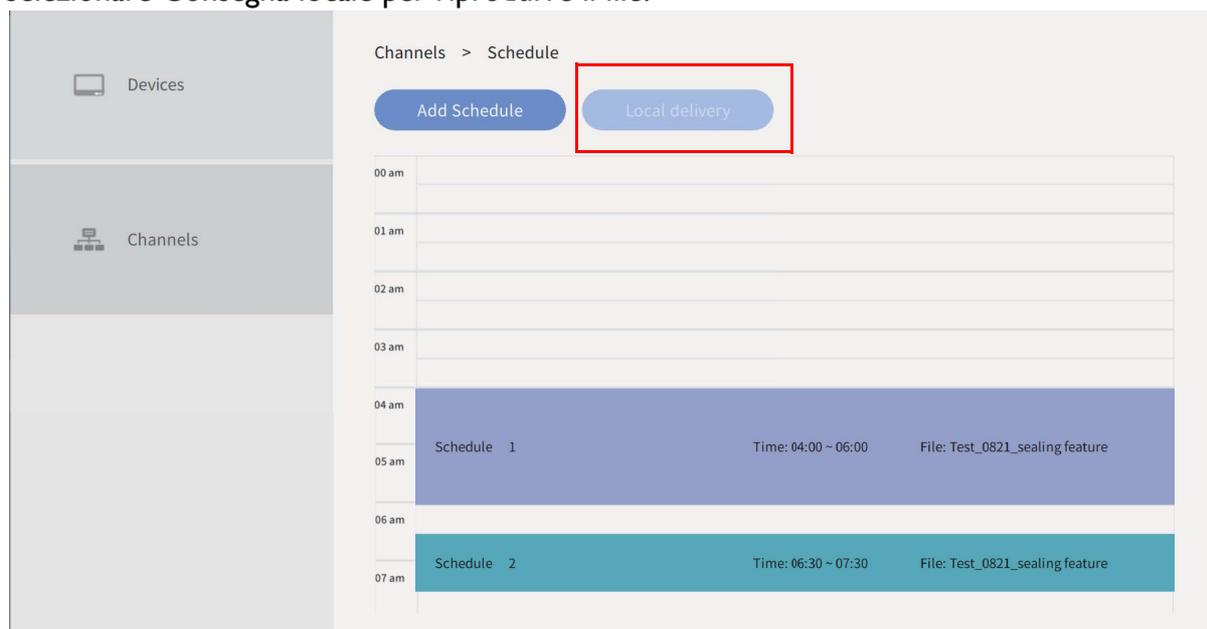
8. Premere  per impostare la pianificazione per il canale. Premere **Aggiungi pianificazione** per creare una nuova pianificazione per il canale. È anche possibile fare doppio clic sulla tabella oraria per crearne una in base all'orario scelto.



9. Una volta premuto **Aggiungi pianificazione**, è possibile iniziare a impostare la pianificazione.
- A. Scegliere il progetto da riprodurre nella pianificazione. Premere ▼ per visualizzare il file recente. Premere **Scorri** per selezionare il file da esplora file.
- B. Scegliere il progetto da riprodurre nella pianificazione e selezionare l'ora di inizio e fine. Premere **Salva** per continuare.



10. Selezionare Consegna locale per riprodurre il file.



Ricerca dei dispositivi in modalità Consegna locale

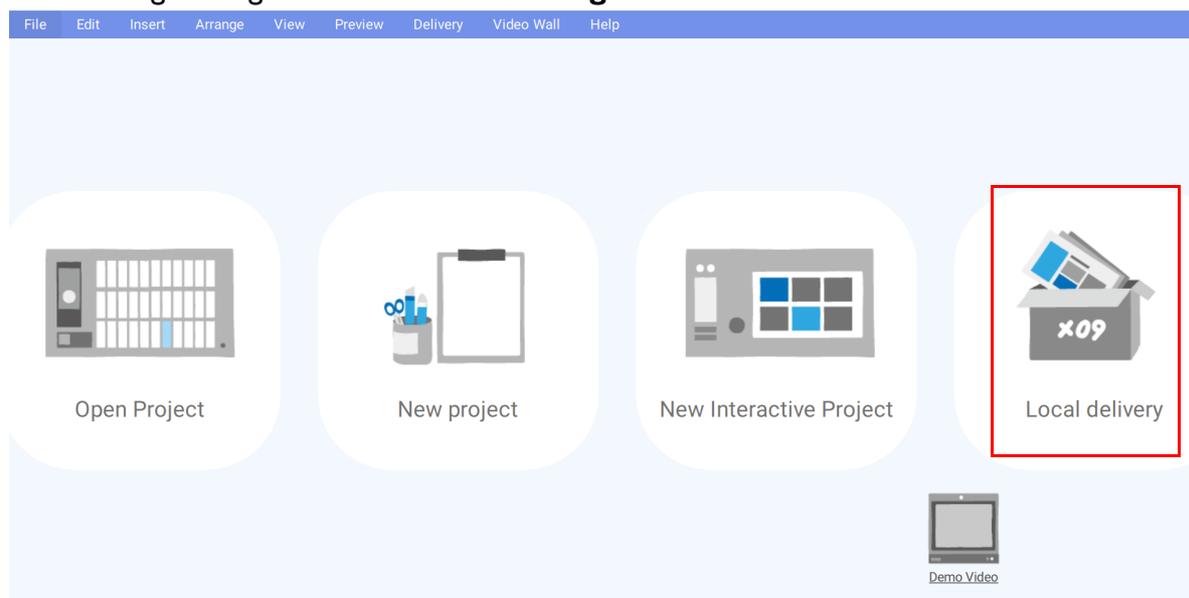
Guardare il video dimostrativo:



Consegna locale consente di collegare diversi schermi sulla stessa rete locale. Di seguito un'introduzione su come visualizzare i dispositivi in modalità Consegna locale.

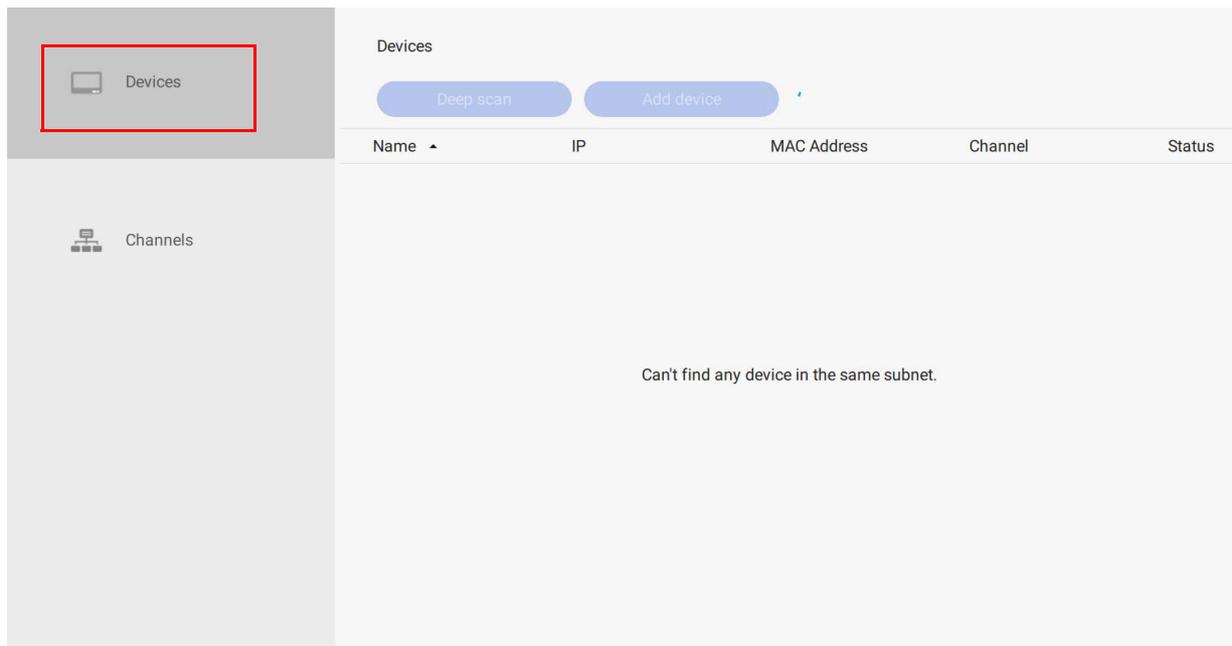
Per aprire la modalità **Consegna locale**:

I. Avviare X-Sign Designer e selezionare **Consegna locale**.

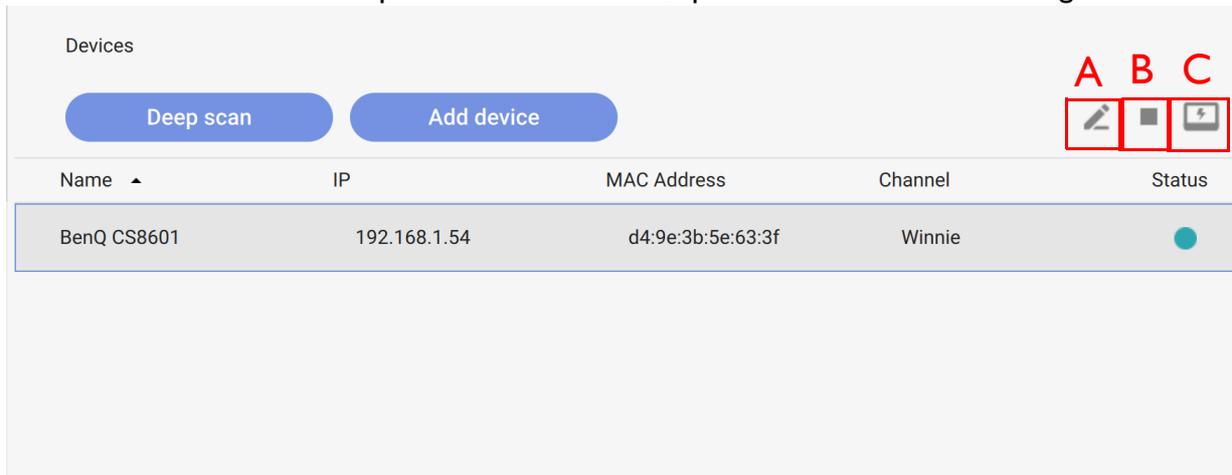


Nota: Se X-Sign Designer è già aperto, è possibile selezionare **Consegna > Consegna locale** dal menu in alto.

2. Viene visualizzata la finestra Dispositivo che mostra tutti i dispositivi locali collegati alla rete.



3. Dall'elenco selezionare il dispositivo da modificare, quindi selezionare uno dei seguenti elementi.



A.  – Fare clic su questo pulsante per visualizzare la finestra con il nome del dispositivo. Fare clic sul testo e inserire il nuovo nome per il dispositivo.

B.  – Fare clic su questo pulsante per interrompere il contenuto sul dispositivo corrente.

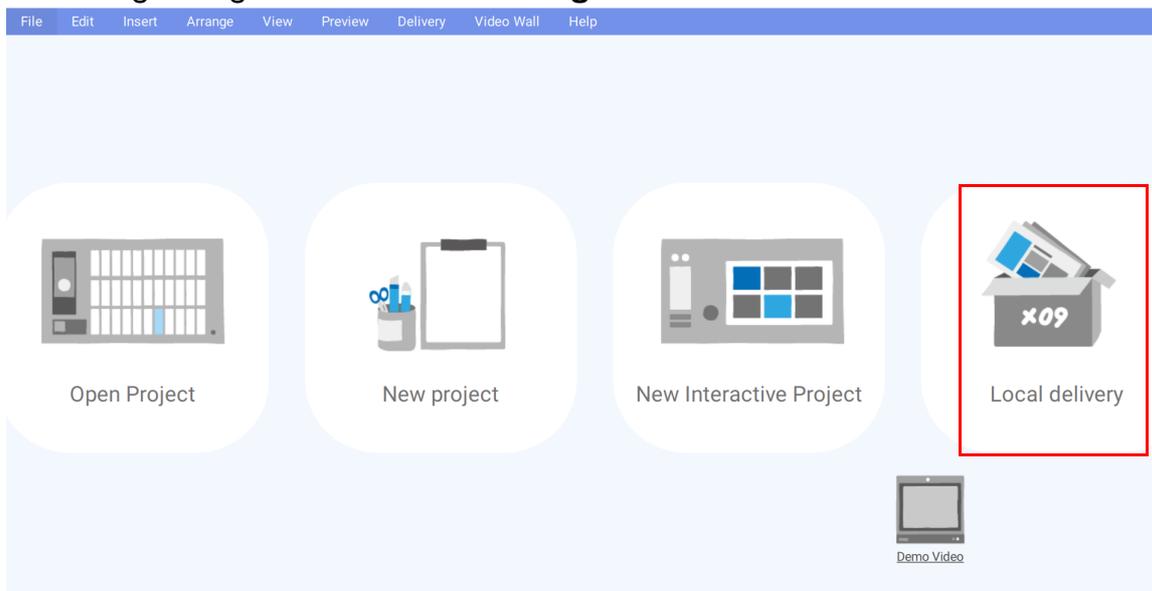
C.  – Fare clic sul pulsante in modo che sul dispositivo lampeggi una schermata nera. Questa funzione aiuta a identificare uno schermo specifico quando più dispositivi sono collegati alla rete locale.

Impostazione di una pianificazione per la modalità Consegna locale

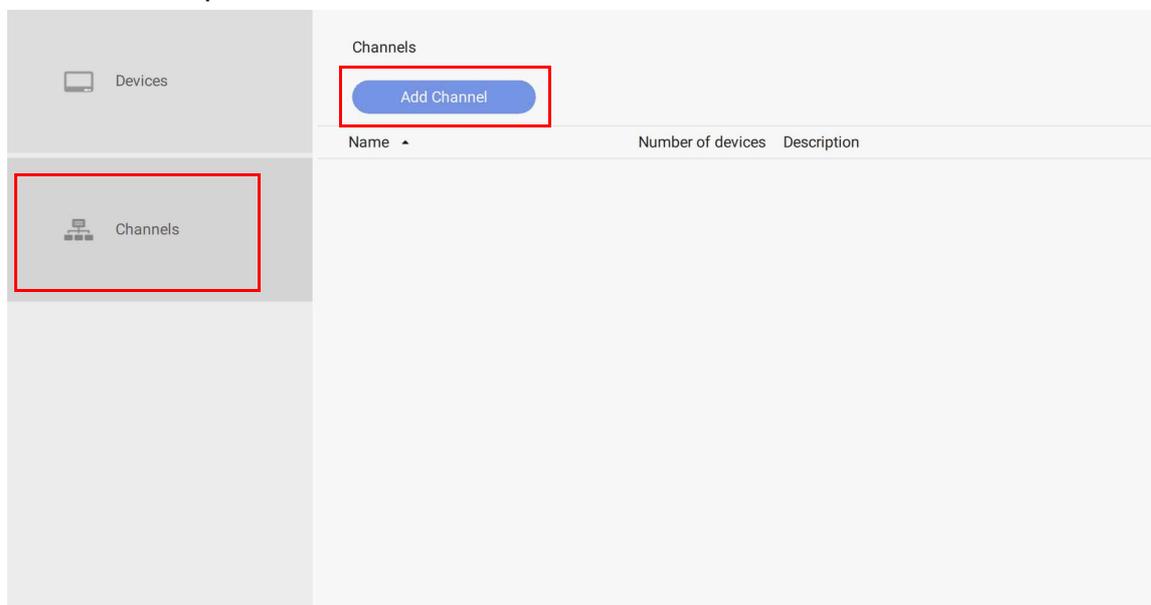
Durante l'uso dei dispositivi in modalità Consegna locale, è possibile impostare diverse pianificazioni per ciascuno schermo per la trasmissione dei contenuti. I dispositivi vengono prima aggiunti a un canale, quindi viene impostata la pianificazione per quel canale. Di seguito un'introduzione su come impostare una pianificazione in modalità Consegna locale.

Per creare un canale in modalità Consegna locale:

1. Avviare X-Sign Designer e selezionare **Consegna locale**.



2. Nella finestra del dispositivo fare clic su **CANALI**, quindi fare clic su **Aggiungi canale** per creare una nuova pianificazione.



3. Nella finestra **Aggiungi canale** è possibile selezionare quanto segue:

Channels > Add

A Name : Afternoon Sale

B Description : Weekday Sales Info

C Add Device

D

Name	IP	MAC Address	Status
BenQ ST550K	192.168.0.114	40:8b:f6:44:b4:22	<input checked="" type="checkbox"/>
BenQ ST650K		b0:c5:ca:70:02:a4	<input type="checkbox"/>

Confirm Cancel

A. **Nome** – Inserire il nome del canale da trasmettere.

B. **Descrizione** – Inserire una descrizione per il canale da trasmettere.

C. **Aggiungi dispositivo** – Fare clic su **Aggiungi dispositivo** per aggiungere gli schermi a questo canale. Nella finestra visualizzata selezionare la casella di controllo accanto al dispositivo da aggiungere e fare clic su **Conferma**.

D. – Selezionare il dispositivo da eliminare dal canale e fare clic su questa icona.

4. Fare clic su **Conferma** per creare il canale e fare clic su **OK**.

Per impostare una pianificazione per un canale in modalità Consegna locale:

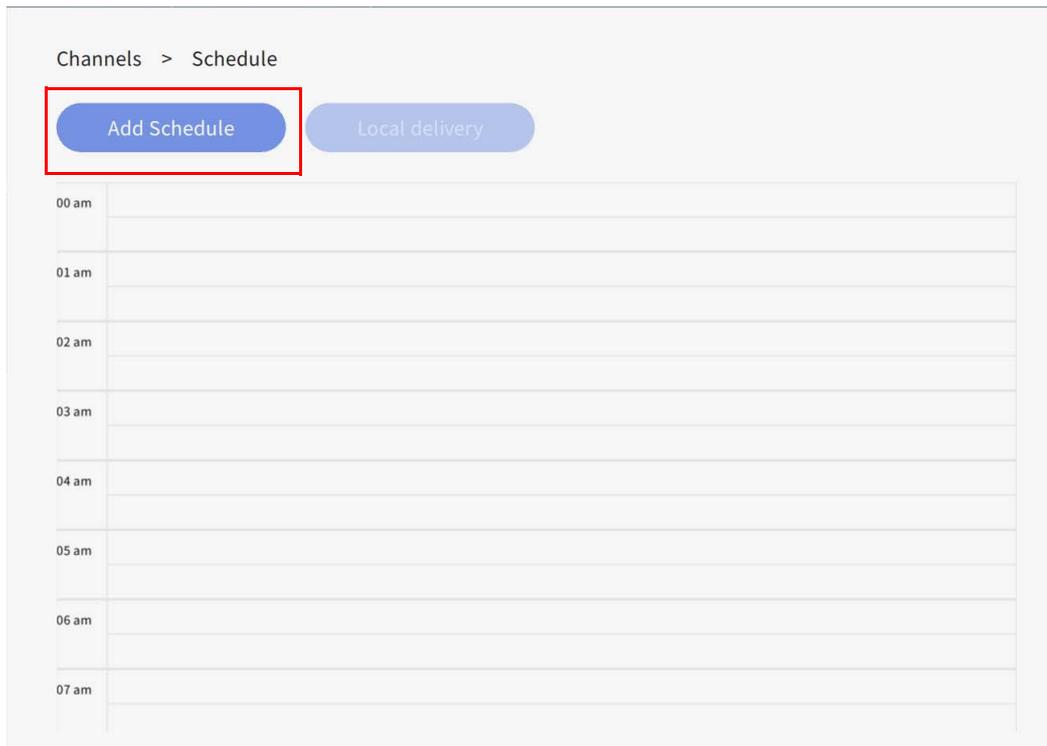
I. Nella finestra **CANALI**, selezionare il canale desiderato e fare clic sul pulsante per aggiungere una pianificazione.

Channels

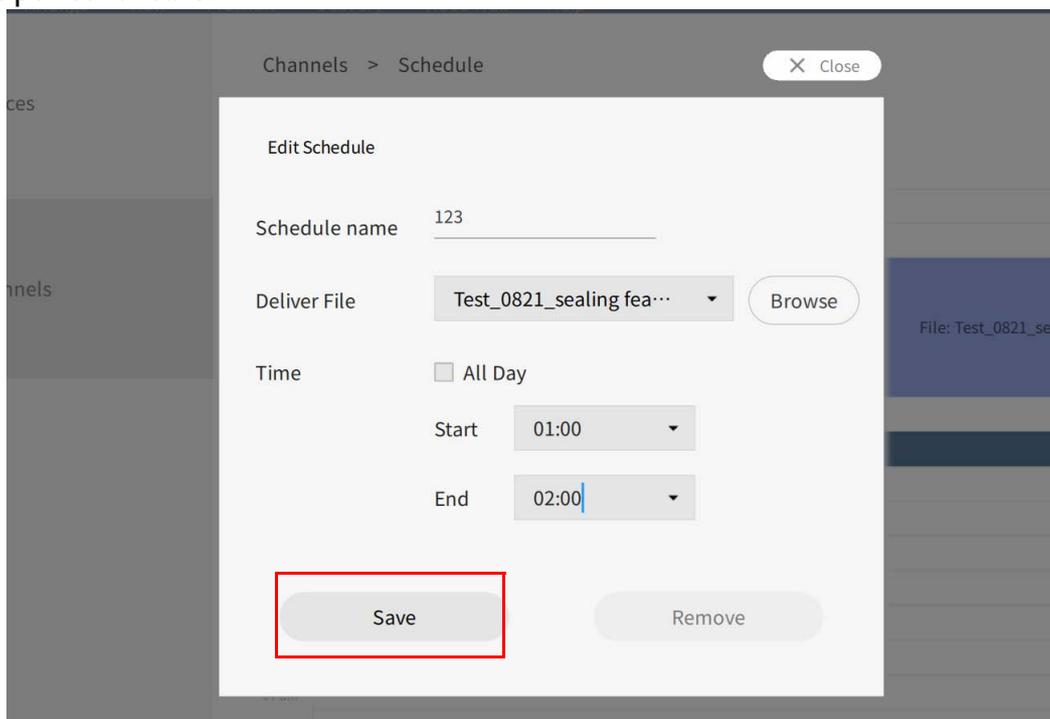
Add Channel

Name	Number of devices	Description
BenQ	1	123

2. Fare clic su **Aggiungi pianificazione** per creare una nuova pianificazione per il canale. È possibile creare e modificare i blocchi orari nella tabella facendo clic e trascinando.



3. Scegliere il progetto da riprodurre nella pianificazione e selezionare l'ora di inizio e fine. Premere **Salva** per continuare.



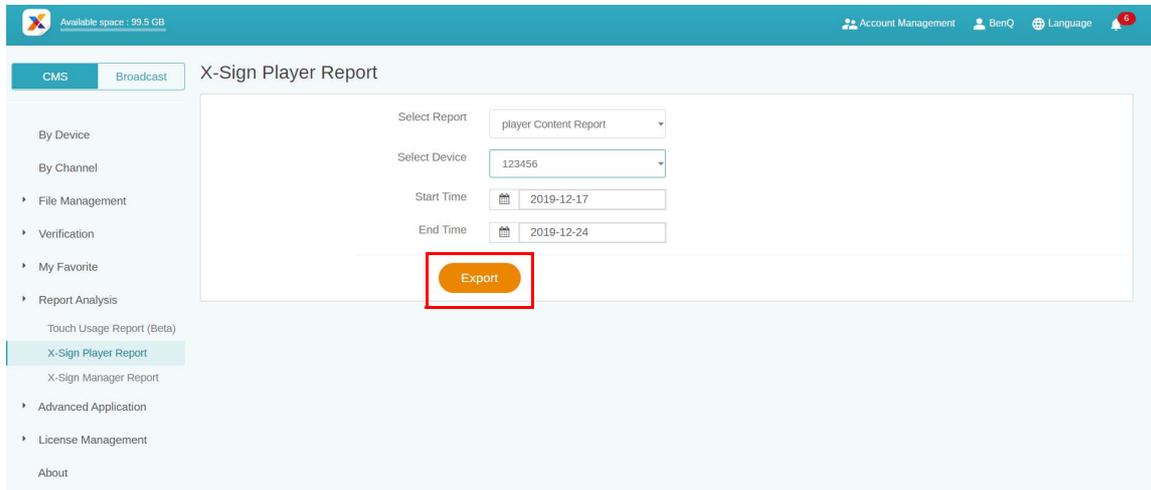
4. Fare clic su **Consegna locale** per consegnare la pianificazione ai dispositivi assegnati nel canale.

The screenshot shows a user interface for scheduling. At the top, it says "Channels > Schedule". Below this are two buttons: "Add Schedule" (dark blue) and "Local delivery" (light blue). The "Local delivery" button is highlighted with a red rectangular box. Below the buttons is a vertical timeline with hourly markers from "00 am" to "07 am". A dark blue horizontal bar is positioned at the "04 am" mark, extending across the width of the timeline area.

Rapporto

Visualizzazione del rapporto attività di X-Sign Manager

1. Per accedere al rapporto attività di X-Sign Manager, andare su **Analisi rapporto > Rapporto X-Sign Manager**.
2. Scegliere l'ora di inizio e fine, quindi fare clic su **Esporta**.



3. Il rapporto attività è esportato come file .xls o .xlsx.

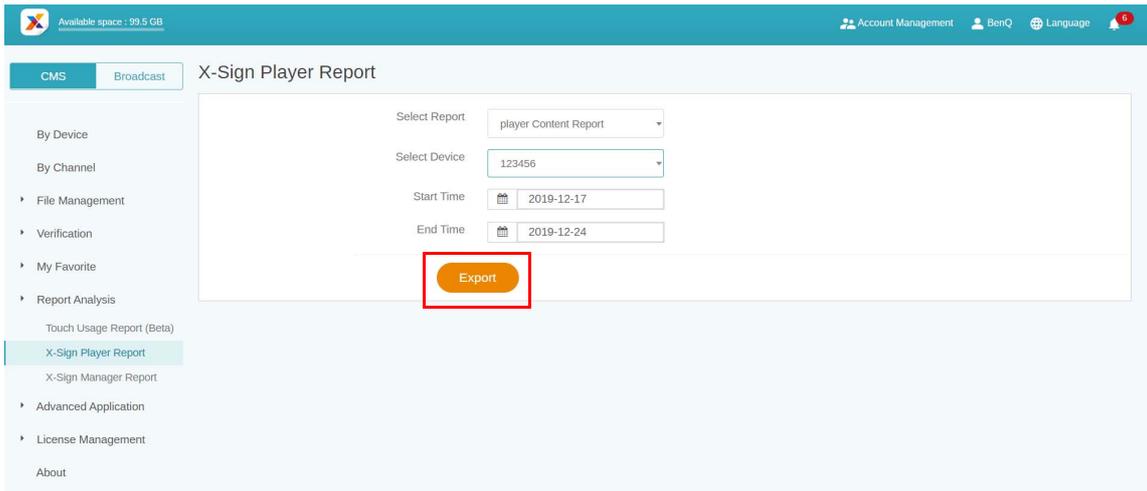
The screenshot shows an Excel spreadsheet with the following data:

1	A	B	C	D	E
1	Time Stamp(GMT +00:00)	Event	Account(Authority)	Action	Detail
2	2018-03-15 05:59:45	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(W_PC)(5FRQ6Z5Q)
3	2018-03-15 05:59:59	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(WPC)(BNJ8GYCR)
4	2018-03-15 06:02:04	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Add	Device(demoroomwriter)(8MVRSPHZ) with City(Taiwan) Channel(Uncategorized)
5	2018-03-15 06:34:46	File Activity	AlbertKang(Administrator)	Upload	File Name(test03333333)
6	2018-03-15 13:02:21	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(11f)(DHFFGB7P)
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					

Download del rapporto contenuti del lettore

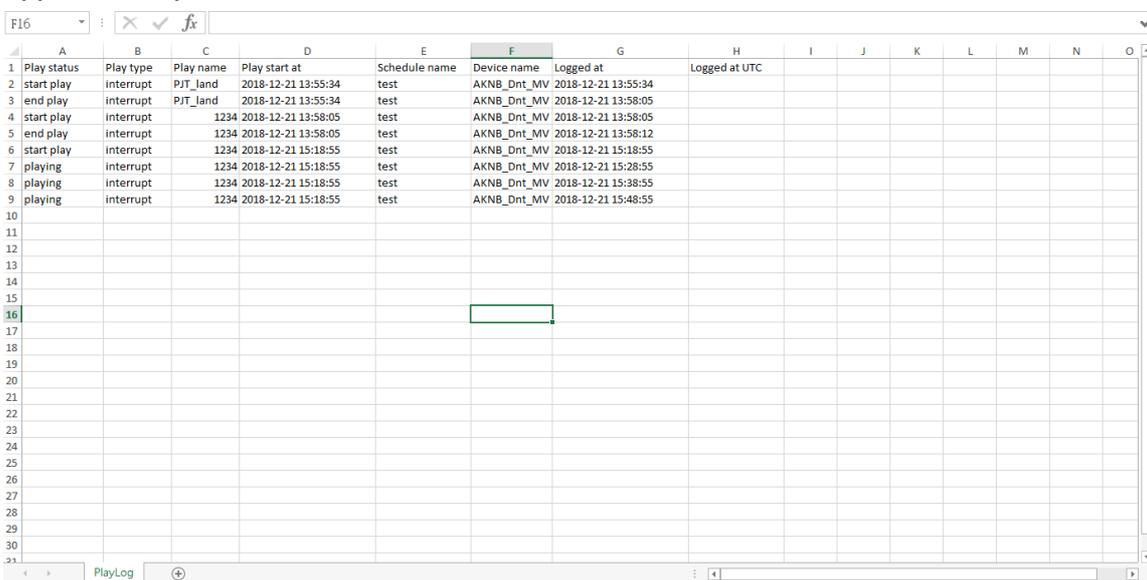
1. Per accedere al rapporto contenuti del lettore, fare clic su **Analisi rapporto > Rapporto X-Sign Player > Rapporto contenuti lettore**.

2. Scegliere l'ora di inizio e fine, quindi fare clic su **Esporta**.



The screenshot shows the 'X-Sign Player Report' interface. On the left is a navigation menu with options like 'By Device', 'By Channel', 'File Management', 'Verification', 'My Favorite', 'Report Analysis', 'Touch Usage Report (Beta)', 'X-Sign Player Report', 'X-Sign Manager Report', 'Advanced Application', 'License Management', and 'About'. The main area contains a form with the following fields: 'Select Report' (dropdown menu showing 'player Content Report'), 'Select Device' (dropdown menu showing '123456'), 'Start Time' (calendar icon and date '2019-12-17'), and 'End Time' (calendar icon and date '2019-12-24'). Below these fields is a prominent orange 'Export' button, which is highlighted with a red rectangular box.

3. Il rapporto è esportato come file .xls o .xlsx.



The screenshot shows an Excel spreadsheet with the following data:

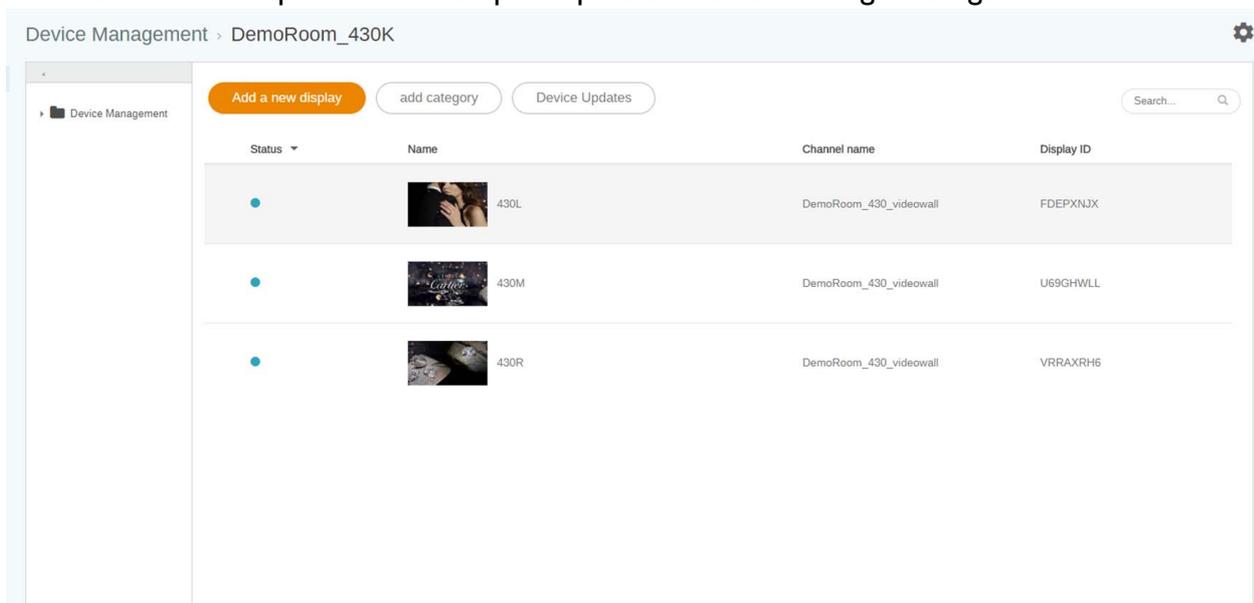
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1	Play status	Play type	Play name	Play start at	Schedule name	Device name	Logged at	Logged at UTC							
2	start play	interrupt	PJT_land	2018-12-21 13:55:34	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:55:34								
3	end play	interrupt	PJT_land	2018-12-21 13:55:34	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:05								
4	start play	interrupt	1234	2018-12-21 13:58:05	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:05								
5	end play	interrupt	1234	2018-12-21 13:58:05	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:12								
6	start play	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:18:55								
7	playing	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:28:55								
8	playing	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:38:55								
9	playing	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:48:55								
10															
11															
12															
13															
14															
15															
16															
17															
18															
19															
20															
21															
22															
23															
24															
25															
26															
27															
28															
29															
30															
31															

Parete video

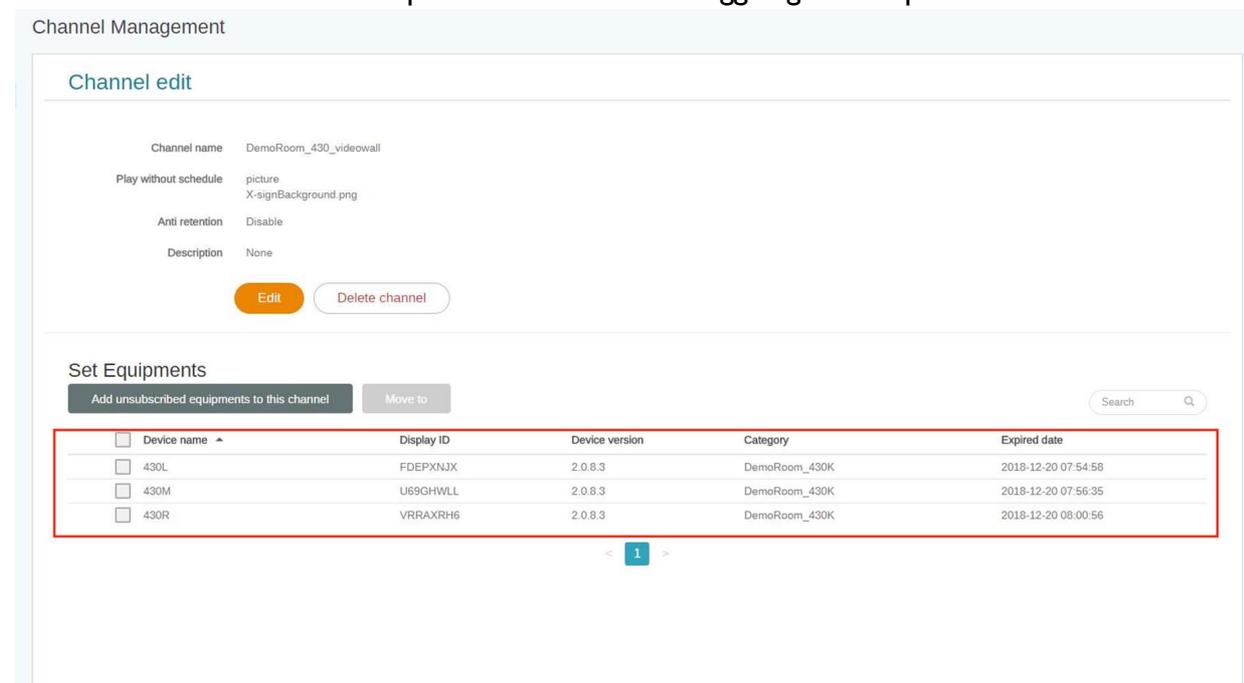
Configurazione dell'ambiente per una parete video

Con X-Sign Manager e Player, è possibile impostare in modo semplice l'ambiente della parete video con BenQ Smart Signage. Di seguito un esempio di parete video 1x3.

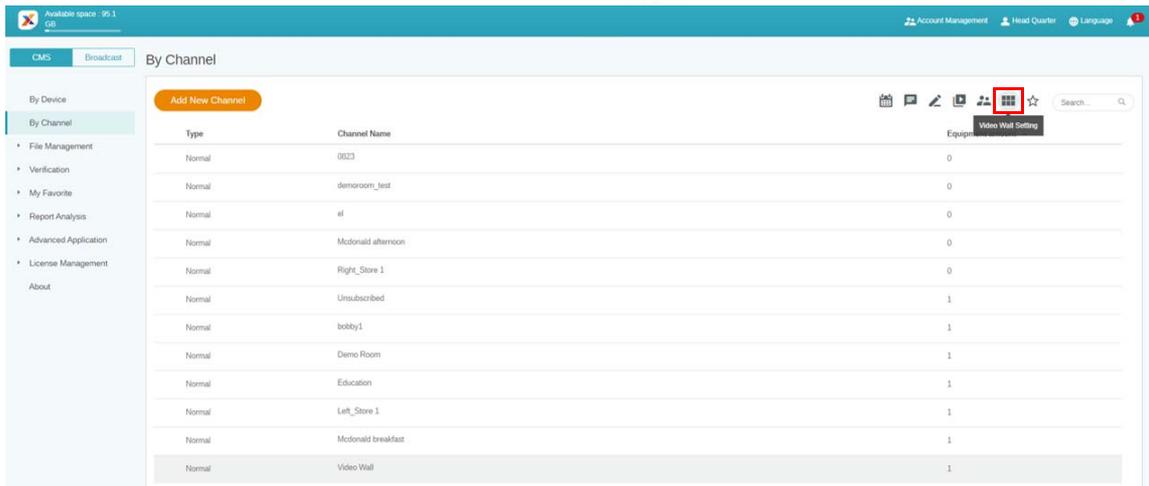
1. Associare tutti i dispositivi utilizzati per la parete video con X-Sign Manager.



2. Andare su **Gestione canali** per creare un canale e aggiungere i dispositivi al canale.



3. Una volta creato il canale, selezionarlo e scegliere .



4. Di seguito una breve introduzione per la creazione della parete video.

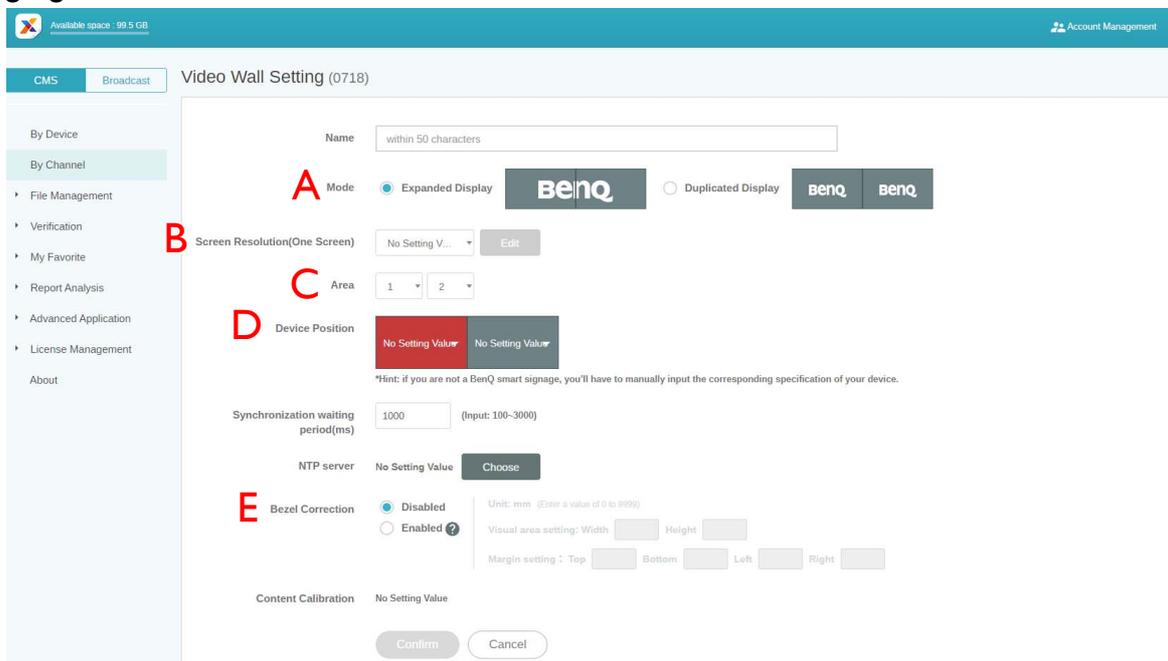
A. Estendere i contenuti a tutti i dispositivi o impostare ciascun dispositivo per riprodurre la stessa modalità contenuti.

B. Impostare la risoluzione di ciascun dispositivo. È anche possibile personalizzare manualmente la risoluzione.

C. Decidere l'Area pannello, O (Orizzontale) x V (Verticale).

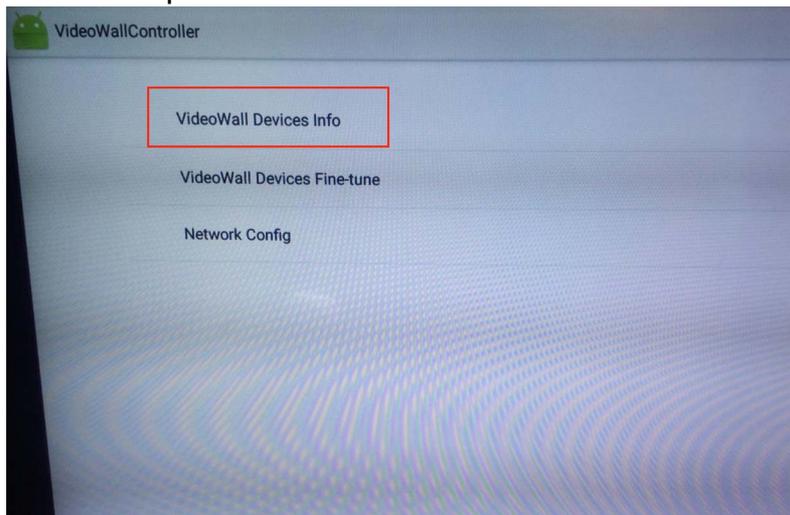
D. Assegnare la posizione di ciascun display nella parete video.

E. Attivare la funzione di correzione della cornice per il margine di visualizzazione di BenQ Smart Signage.

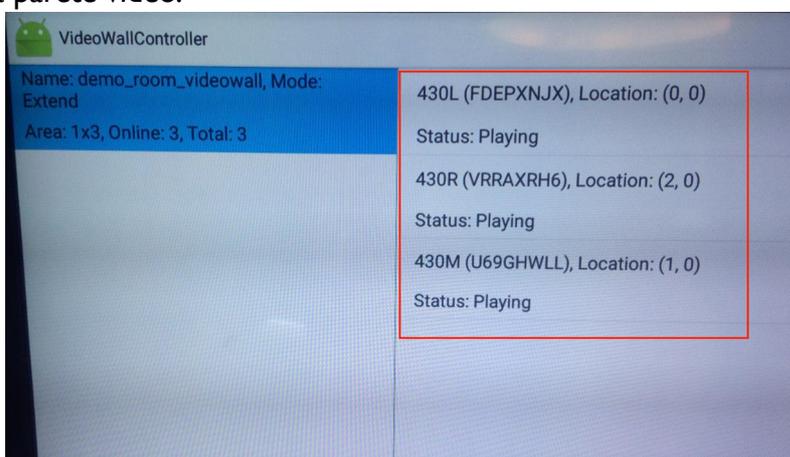


5. Una volta impostate tutte le configurazioni, fare clic su **Conferma**.

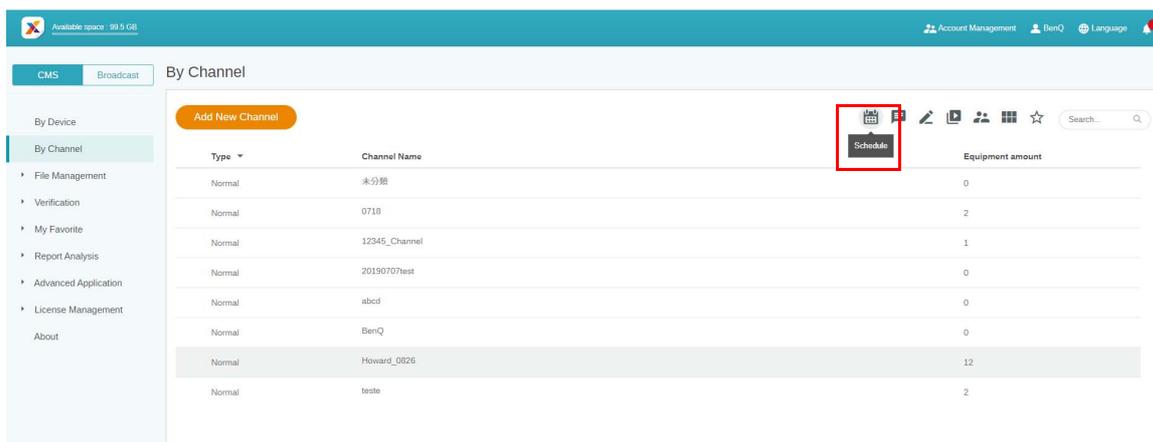
6. Impostare un decoder Android per l'installazione dell'apk VideoWallController. Quindi inserire il decoder Android e tutti i dispositivi nella stessa subnet.



7. Selezionare **Informazioni dispositivo parete video** per visualizzare l'elenco di tutti i dispositivi per la parete video.



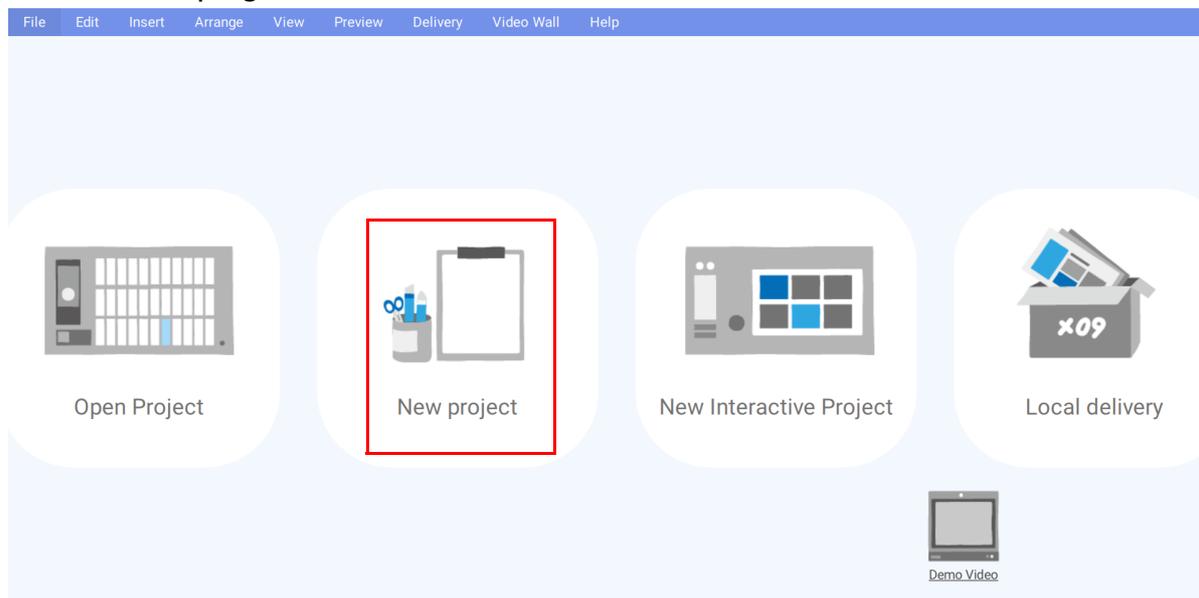
8. Ora è possibile usare il canale della parete video per pianificare la riproduzione dei contenuti.



Creazione dei contenuti della parete video da X-Sign Designer

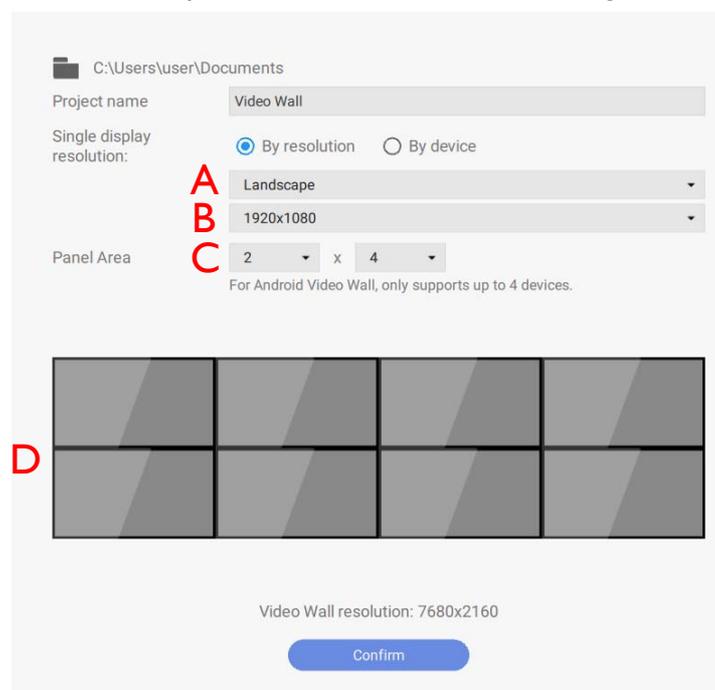
Con X-Sign Designer, è possibile creare in modo semplice i contenuti per i display della parete video.

1. Crea un nuovo progetto:



2. Di seguito una breve introduzione per l'impostazione della parete video.

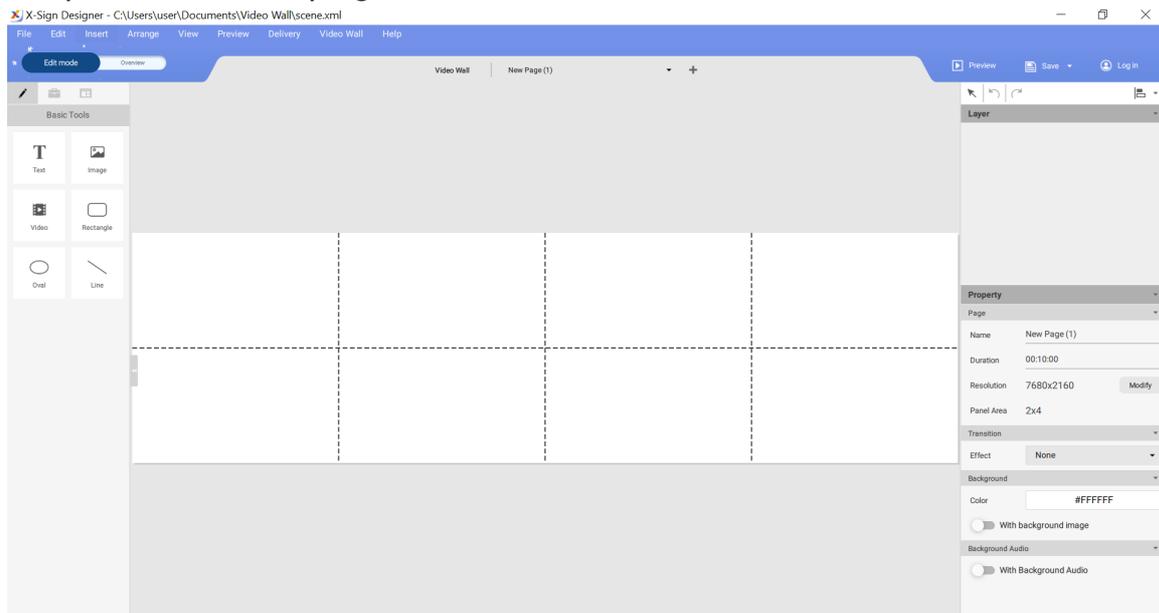
- A. È possibile impostare il dispositivo in modalità orizzontale o verticale.
- B. È possibile scegliere la risoluzione di ciascun dispositivo.
- C. Mostra l'Area pannello (Orizzontale x Verticale).
- D. Mostra una simulazione della parete video e della risoluzione globale.



Nota: Parete video di Android supporta solo 4 dispositivi.

3. Una volta impostate tutte le configurazioni, premere **Conferma**.

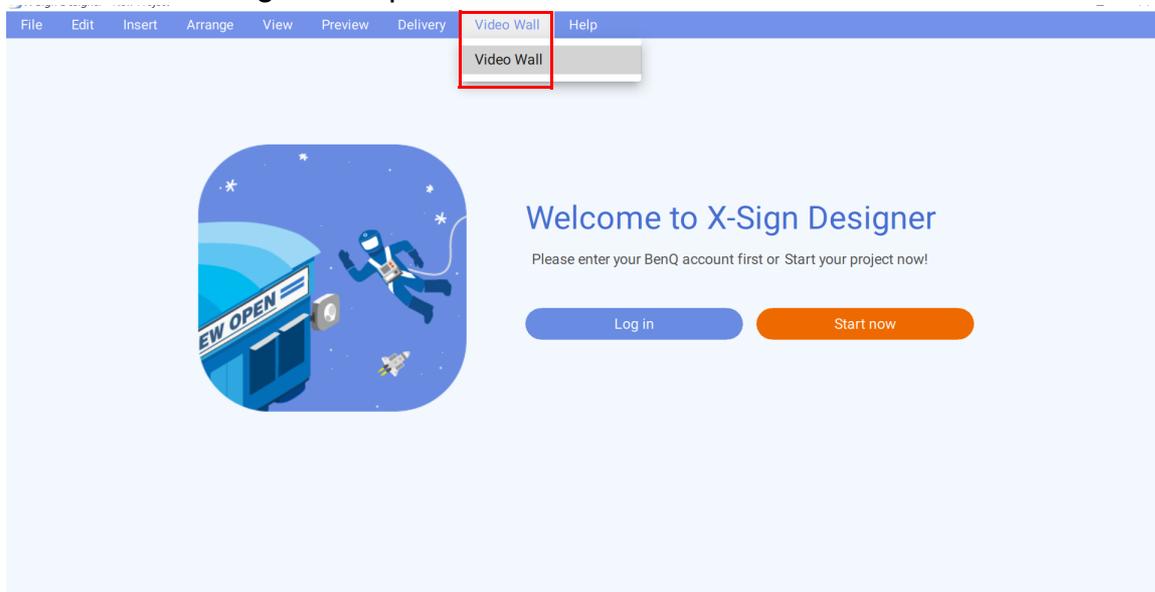
4. Ora è possibile iniziare a progettare i contenuti.



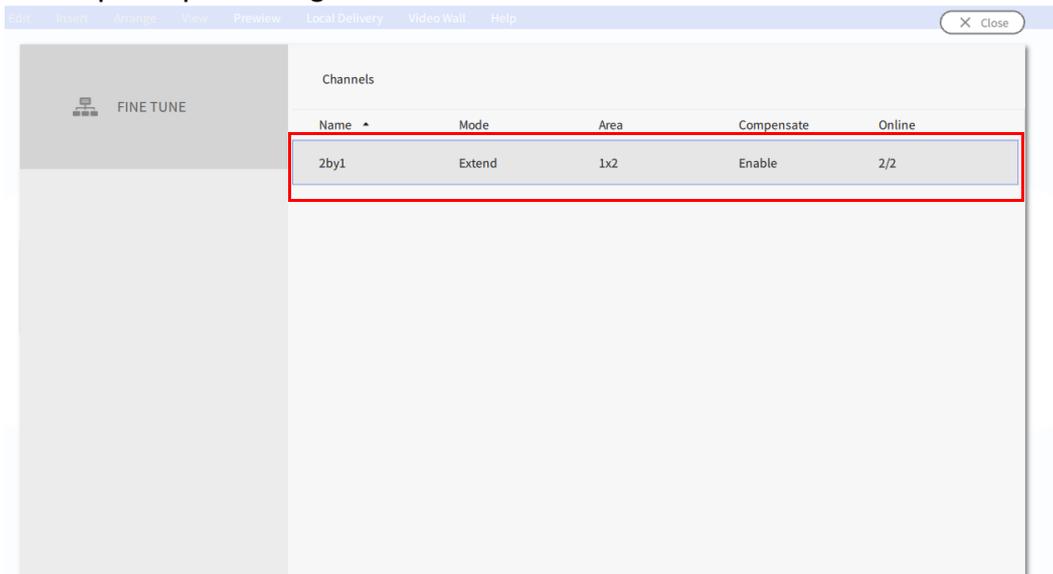
Definizione della parete video da X-Sign Designer

X-Sign Designer offre delle micro regolazioni verticali e orizzontali per il display sulla parete video. La funzione è studiata per eseguire una definizione accurata quando durante l'installazione vengono introdotte leggere differenze. In caso di differenze significative tra gli schermi, regolare l'installazione fisica.

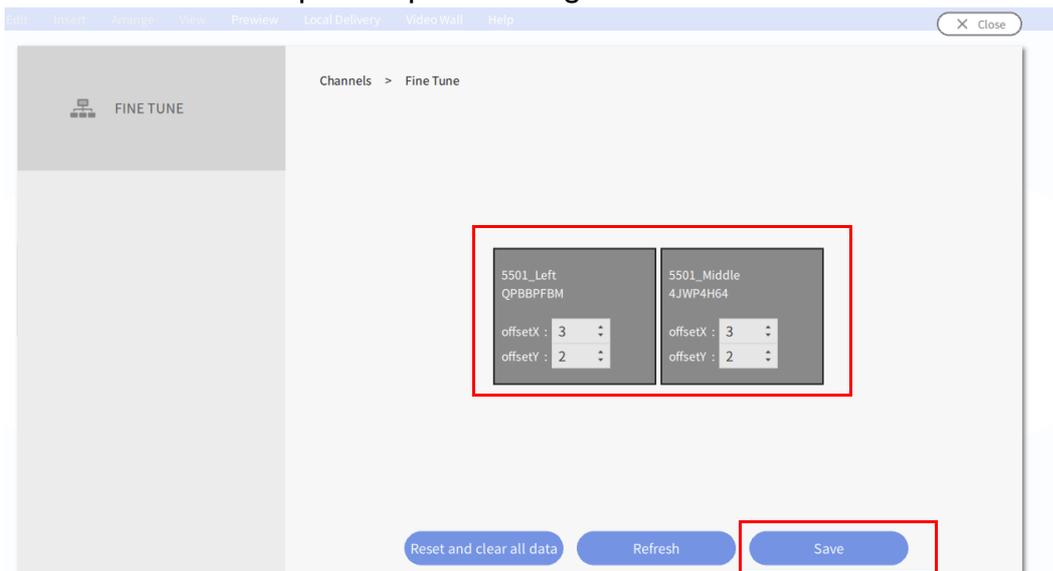
I. Per accedere a una regolazione più accurata, selezionare **Video Wall**.



2. Fare clic su **SINTONIZZA** per controllare l'elenco dei canali. Quindi fare clic sul display della Parete video per le piccole regolazioni.



3. Con **SINTONIZZA**, il display della parete video selezionato può essere regolato lungo l'asse X e l'asse Y. Fare clic su **Salva** per completare la regolazione. L'unità di misurazione è in millimetri.



Nota: per una regolazione più definita, il numero massimo di dispositivi della parete video supportato è quattro.

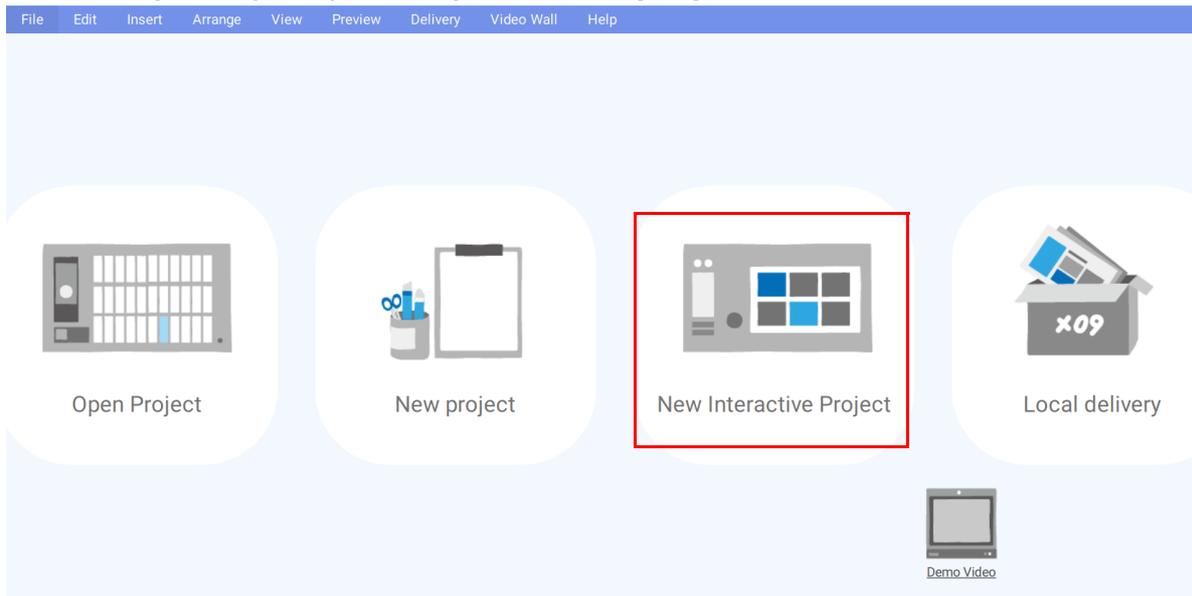
Premium

Interattivo

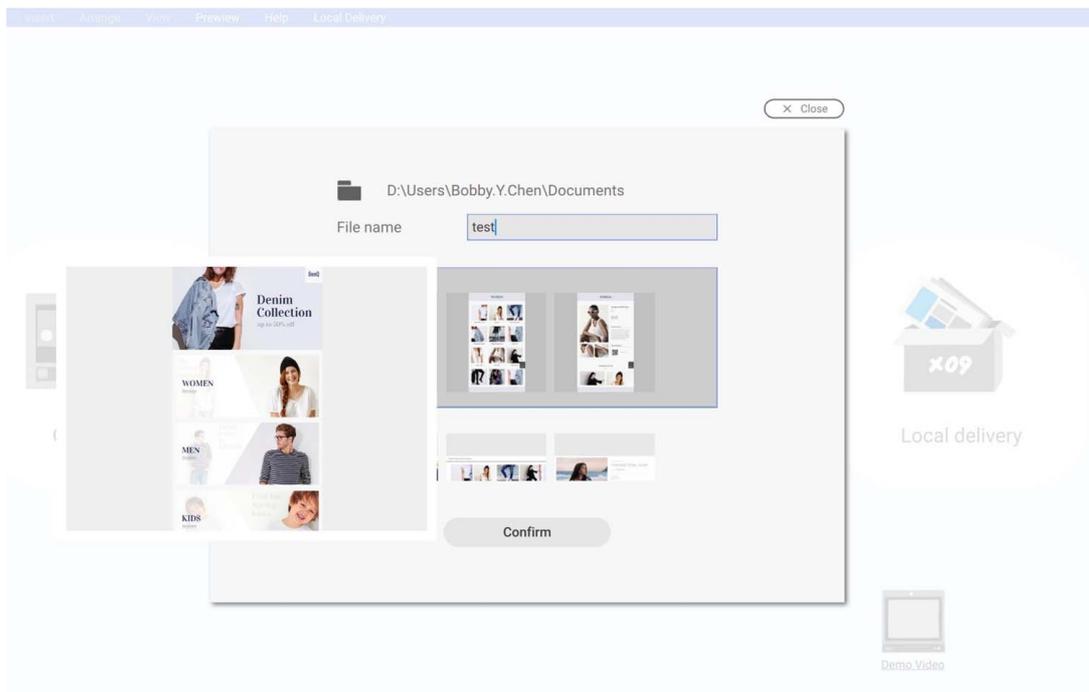
Creazione di contenuti interattivi con il modello Interattivo

Il Modello interattivo di X-Sign Designer può aiutare a creare contenuti interattivi in pochi passaggi. Sarà la soluzione migliore per la serie BenQ Smart Signage IL (con funzione touch).

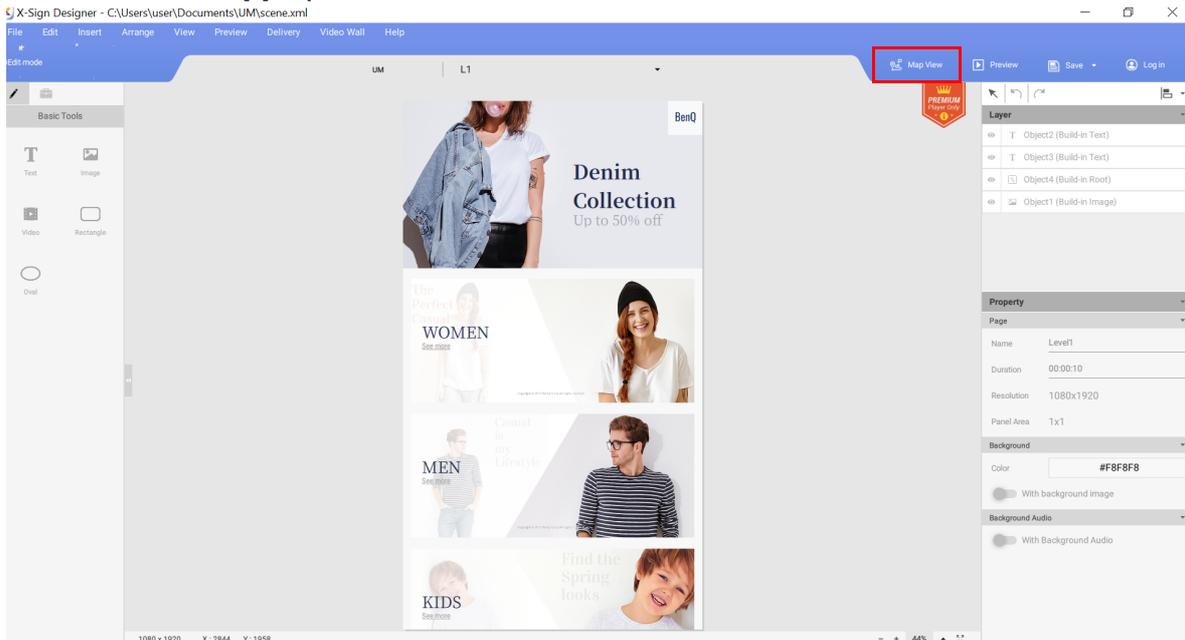
1. Avviare X-Sign Designer, quindi scegliere **Nuovo progetto interattivo**.



2. Scegliere lo stile del modello da usare. Impostare il nome e il percorso per il file e premere **Conferma**.



3. Premere **Vista mappa** per visualizzare la struttura del modello.



4. Di seguito le funzioni di base della **Vista mappa**.

A. Scegliere la pagina per visualizzare l'anteprima sul lato sinistro.

B. Scegliere **Modifica** per passare alla pagina Layout (Livello X) per cambiare il layout.

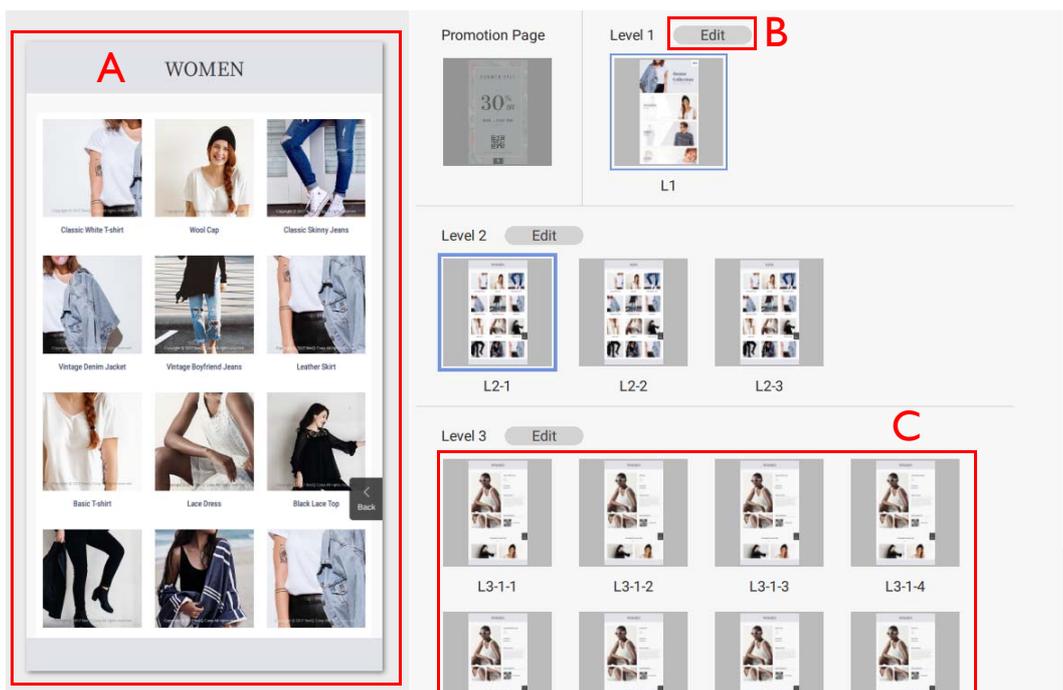
C. Scegliere la pagina per visualizzare le pagine secondarie correlate. Tenere premuta la pagina e trascinarla per cambiare l'ordine della pagina. Fare doppio clic per passare direttamente alla pagina contenuti (LX) da modificare.

• Sono disponibili tre strutture di livelli:

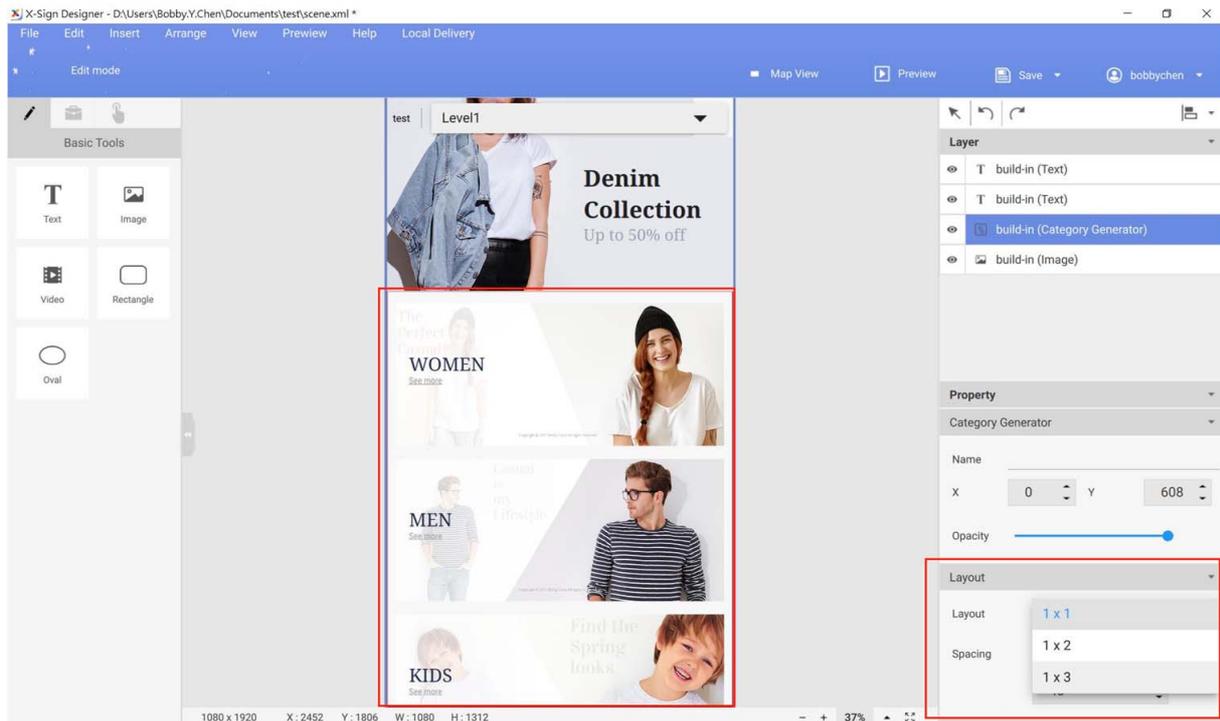
Livello 1: Pagina principale

Livello 2: Categoria

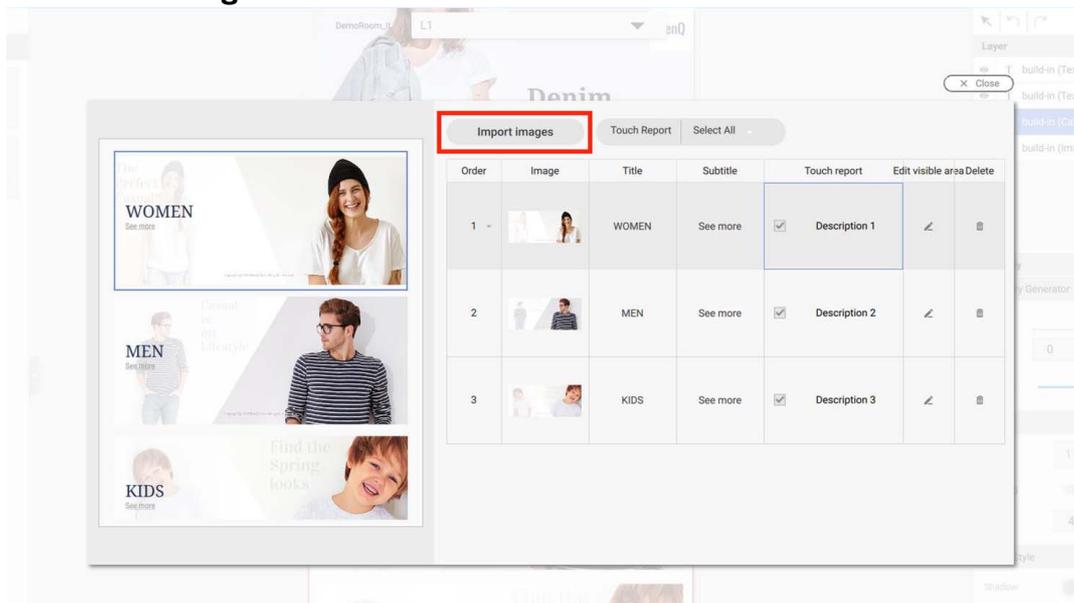
Livello 3: Elemento/Prodotto



5. Nella pagina Layout (Livello X), fare clic su **Generatore categoria** per cambiare il layout.



6. Nella pagina Contenuti (LX), fare doppio clic su **Importa immagini** per importare i contenuti su **Generatore categoria**.



7. Di seguito altre funzioni del **Generatore categoria**.

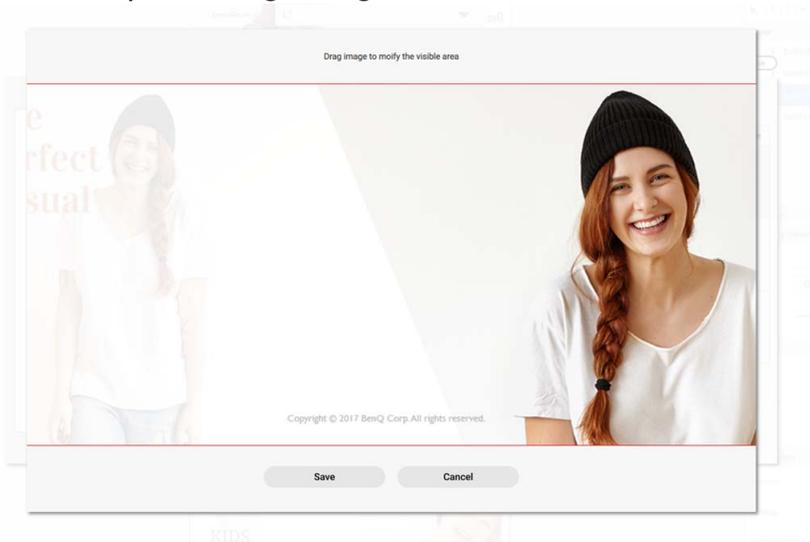
A. Cambiare gli ordini degli elementi. Trascinare l'elemento per cambiarne l'ordine.

B. Cambiare l'origine dell'immagine.

C. Cambiare qui le stringhe display.

D. Attivare **Rapporto tocco** per visualizzare il rapporto sull'analisi del tocco in Manager. È possibile attivare/disattivare tutto premendo il pulsante in alto a destra.

E. Impostare l'area visibile per l'immagine degli elementi.



F. È inoltre possibile fare clic con il tasto destro del mouse per eliminare. Una volta eliminato l'elemento, è possibile eliminare anche le pagine secondarie correlate che non possono essere più recuperate.

G. È possibile visualizzare l'anteprima della pagina. Scorrere per visualizzare l'intera pagina.

Import images Touch Report Select All

Order	Image	Title	Subtitle	Touch report	Text visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Description 1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Description 2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Description 3		

A B C D E F G

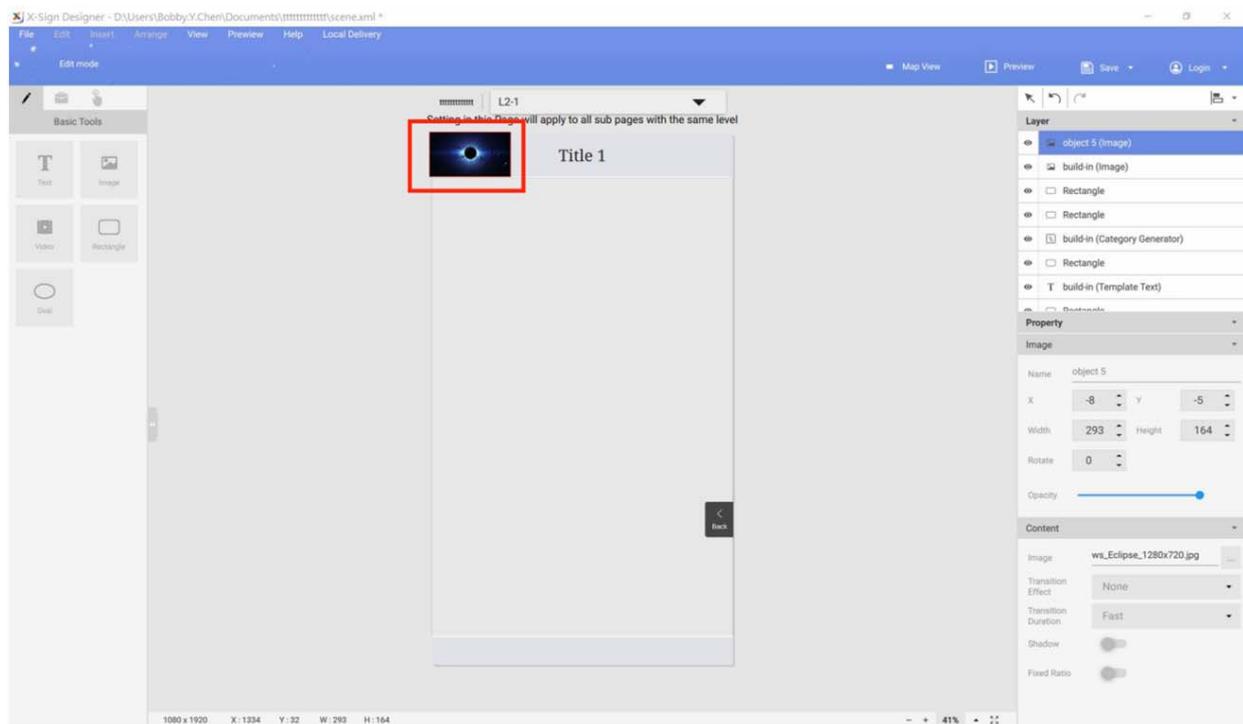
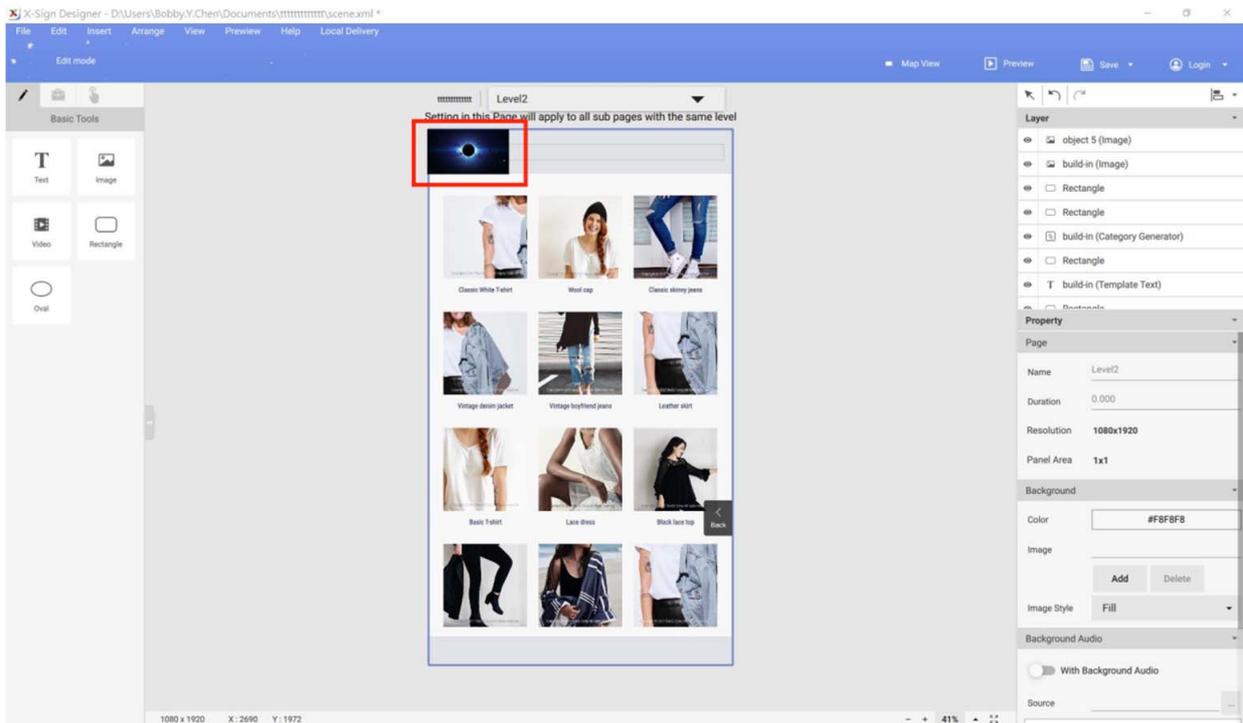
8. Il numero degli elementi da importare nel modello genera automaticamente il livello successivo.

The image shows a design tool interface for creating an advertisement. The main view displays an ad page for a 'Denim Collection' with a 30% discount. Below the main ad, there are three image slots labeled 'Title 1', 'Title 2', and 'Title 3'. A 'Close' button is visible in the top right corner.

Below the main view, a detailed editing view is shown. It includes an 'Ad page' thumbnail, a 'Main Page' thumbnail, and a 'Level 2' editing area. The 'Level 2' area contains four image slots labeled 'Title 1', 'Title 2', 'Title 3', and 'Title 4', which are highlighted with a red border. Below this, there is a 'Level 3' editing area. The interface also features a table for managing imported images.

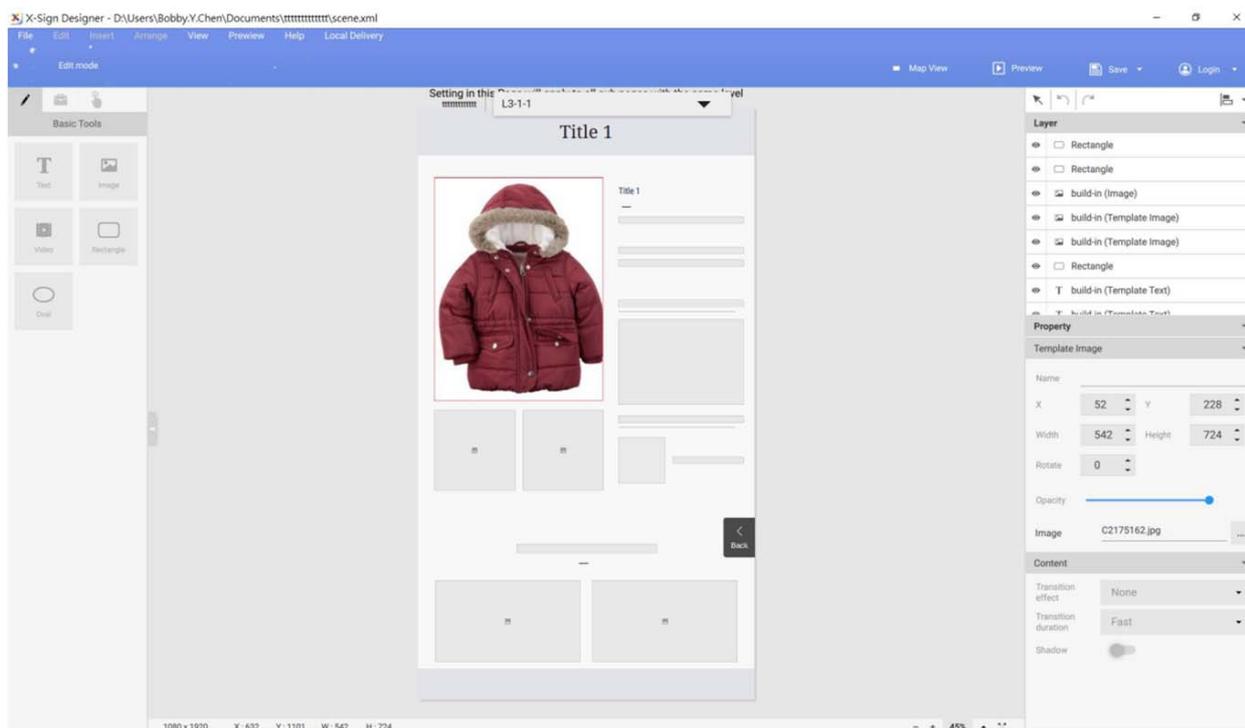
Order	Image	Title	Subtitle	Touch report	Edit visible area	Delete
1		Title 1	Subtitle 1	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 1	
2		Title 2	Subtitle 2	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 2	
3		Title 3	Subtitle 3	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 3	
4		Title 4	Subtitle 4	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 4	

9. Nella pagina Layout (Livello X) è possibile inserire un widget. Sarà applicato a tutte le pagine Contenuti correlate (LX). Non è possibile inserire i widget separatamente nella pagina Contenuti (LX).



10. Nella pagina Layout (Livello X), è anche possibile rimuovere il widget integrato in un modello interattivo. Una volta rimosso il widget, questo non può essere ripristinato.

11. Nella pagina Contenuti (LX) è possibile impostare i contenuti per un widget integrato.



12. Creare un proprio progetto interattivo con i nostri contenuti interattivi.

Creazione di un contenuto interattivo dai modelli predefiniti con Area collegamento

Guardare il video dimostrativo:



In X-Sign Designer è possibile creare contenuti interattivi in due modi.

- **Modello interattivo:** tre strutture di livello progettate da BenQ Designer che rendono semplice la modifica dei contenuti. Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Creazione di contenuti interattivi con il modello Interattivo a pagina 124](#).
- **Area collegamento:** consente di personalizzare manualmente la relazione di collegamento. È anche possibile usarla per trasformare il progetto originale in un progetto interattivo.

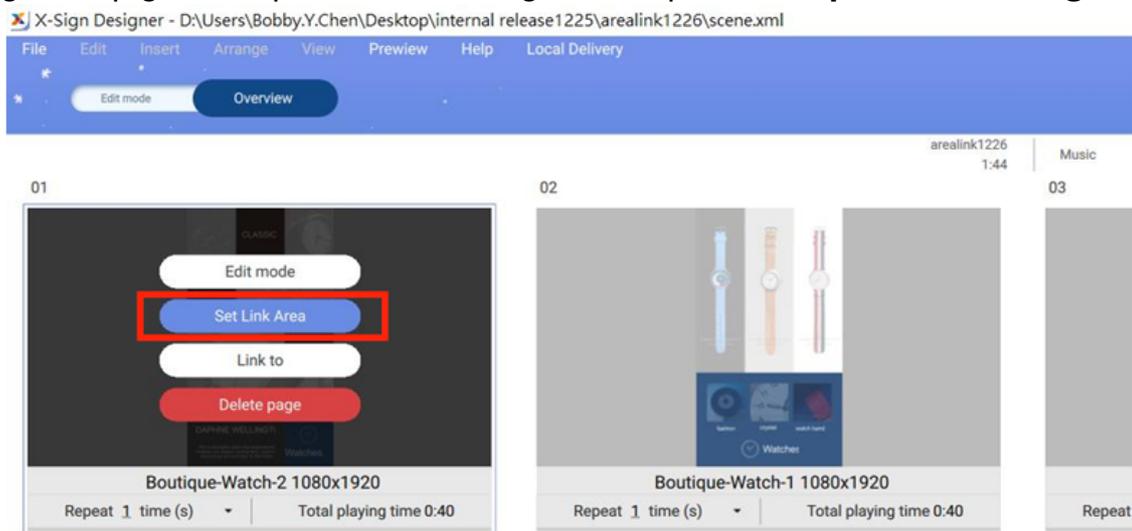
Di seguito una introduzione su come creare contenuti interattivi con Area collegamento.

Nota: Assicurarsi che la segnaletica intelligente sia stata importata insieme ai contenuti interattivi, altrimenti la funzione tocco potrebbe non funzionare.

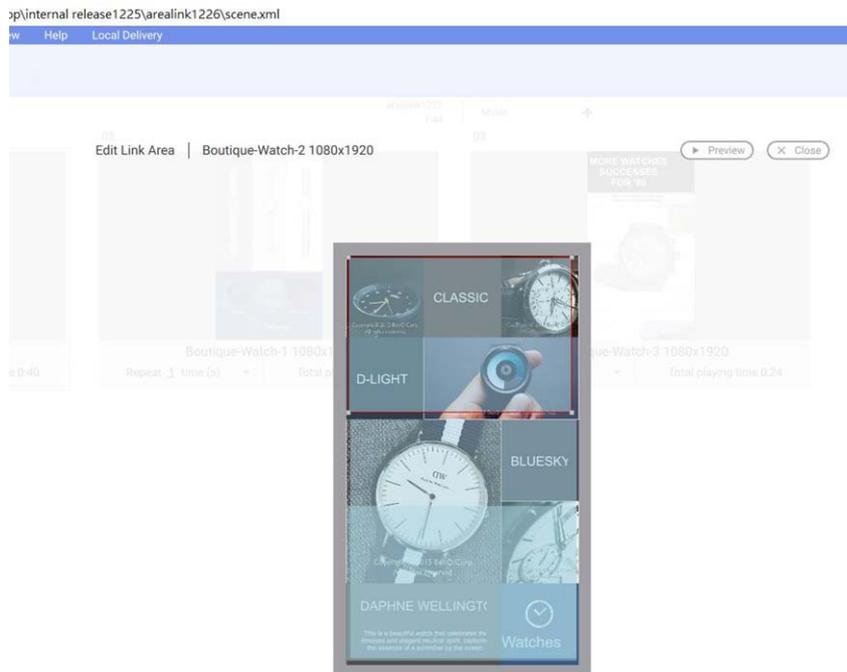
1. Aprire il progetto da trasformare in contenuto interattivo, quindi selezionare la modalità **Panoramica**.



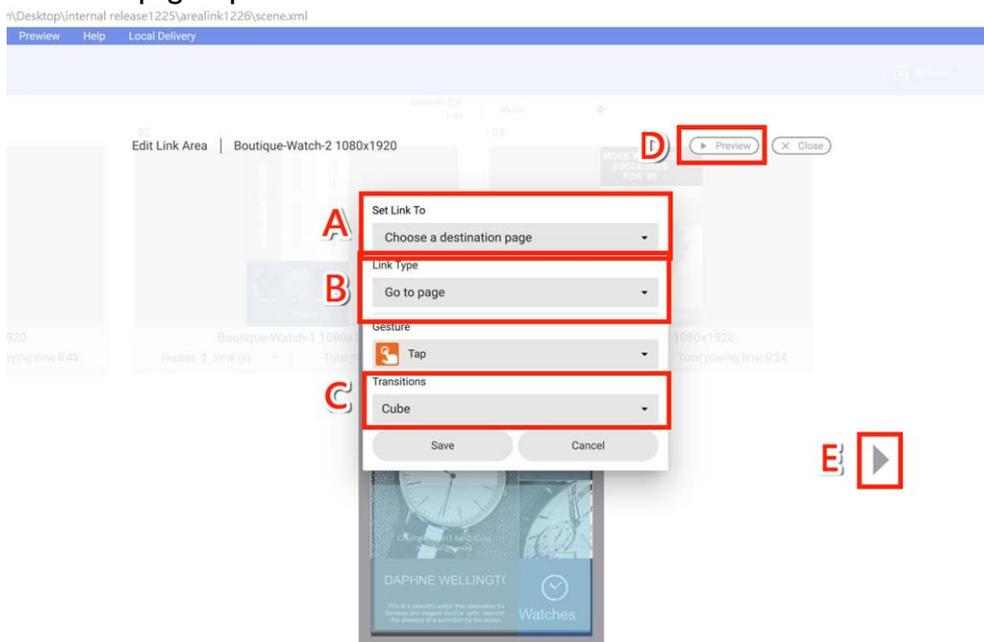
2. Scegliere la pagina da impostare come collegamento e premere **Imposta area collegamento**.



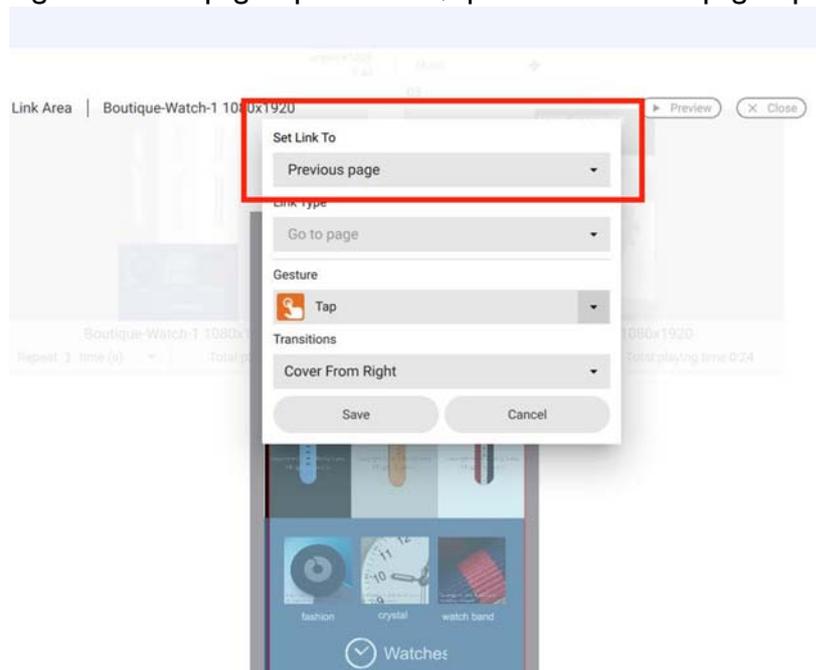
3. Viene visualizzata l'impostazione guidata dell'**Area collegamento**. Trascinare l'area per creare l'Area collegamento.



4. Nella configurazione Area collegamento, è possibile:
 - A. Impostare la pagina da collegare. Una volta tabulata l'area, viene visualizzata la pagina correlata.
 - B. Impostare l'effetto del collegamento. È possibile passare direttamente alla pagina di collegamento o sovrapporre la pagina di collegamento a quella originale.
 - C. Impostare l'effetto della transizione.
 - D. Completata l'impostazione, è possibile visualizzare l'anteprima dell'effetto.
 - E. Passare ad altre pagine per modificarle.



5. Impostare il collegamento alla pagina precedente, quindi tornare alla pagina precedente.



6. Una volta completata l'impostazione, premere **Salva**.
7. È ora possibile creare i contenuti interattivi.

Visualizzazione della struttura di un modello interattivo

Guardare il video dimostrativo:

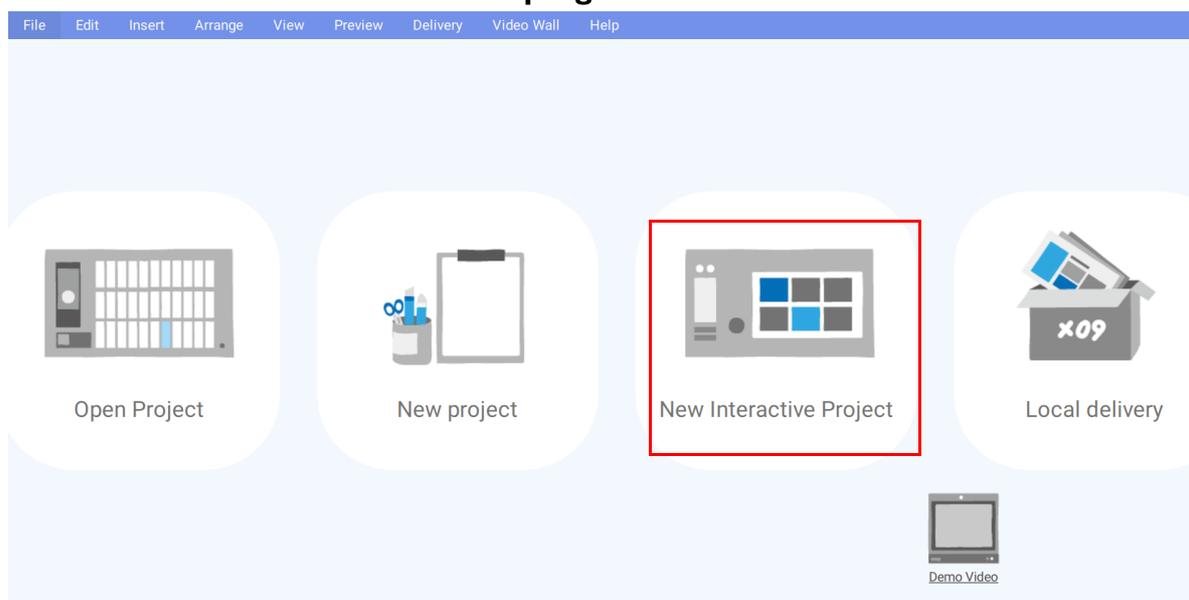


È possibile usare i Modelli interattivi in X-Sign Designer per creare progetti interattivi per lo schermo touchscreen. Di seguito un'introduzione su come usare i Modelli interattivi.

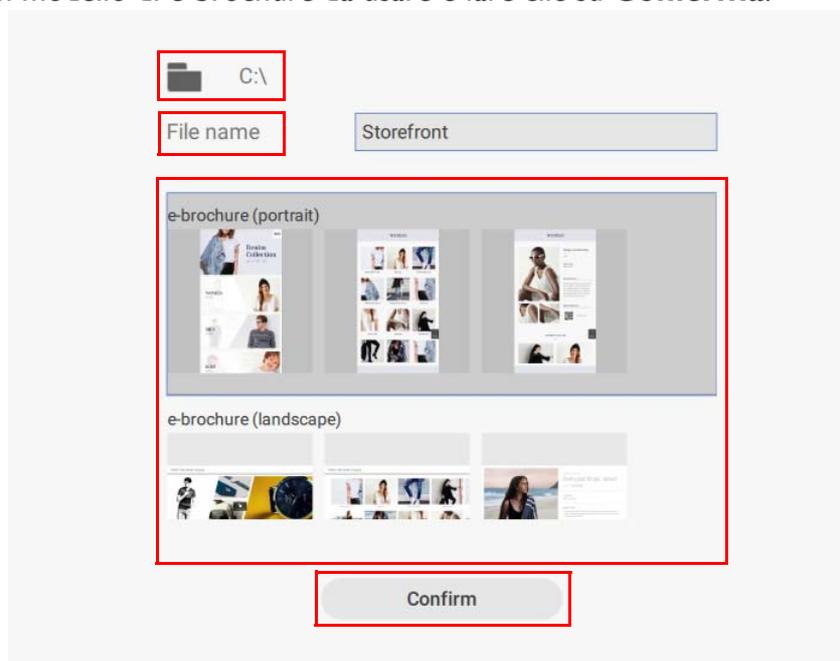
Nota: Questa funzione è riservata ai membri BenQ che hanno acquistato una licenza premium.

Per aprire un Modello interattivo in X-Sign Designer:

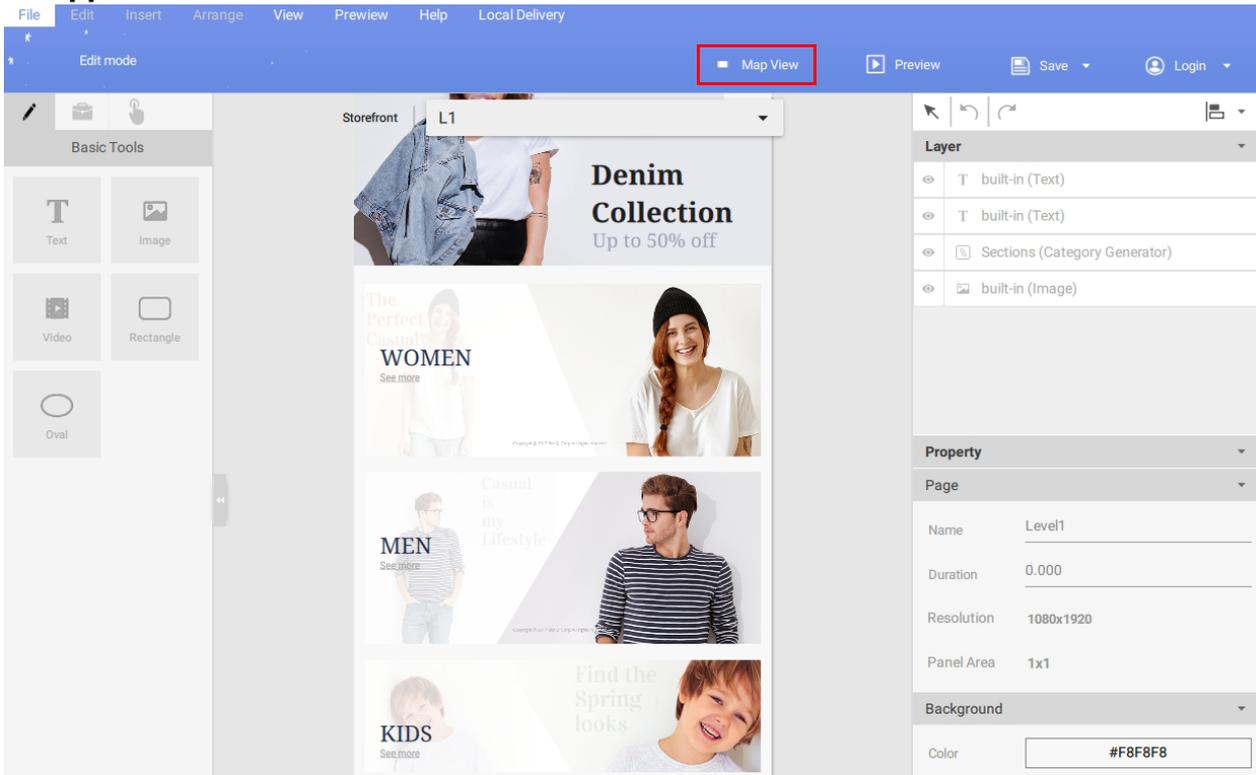
1. Avviare il software e fare clic su **Nuovo progetto interattivo**.



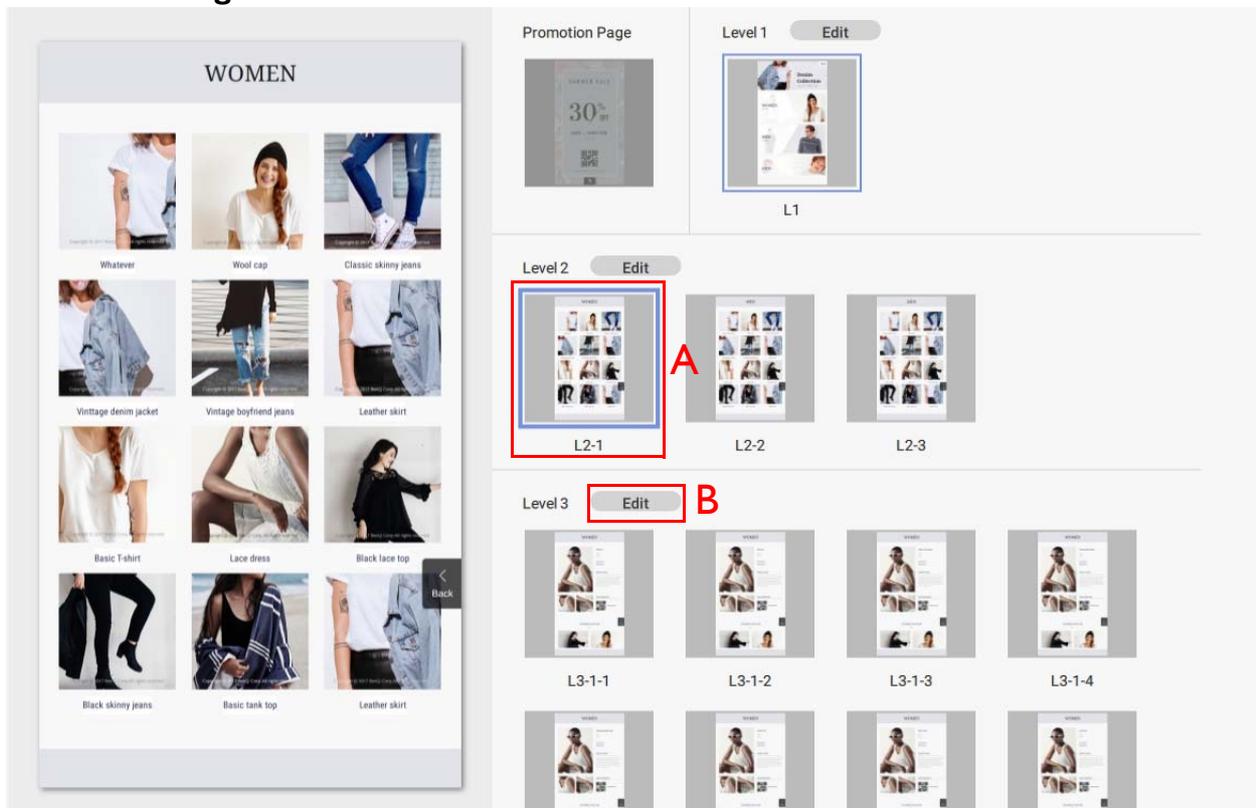
2. Scegliere una posizione sul disco rigido dove salvare il progetto e creare un **Nome file**. Selezionare un modello di e-brochure da usare e fare clic su **Conferma**.



3. È possibile visualizzare l'anteprima del layout del progetto interattivo facendo clic su **Vista mappa**.



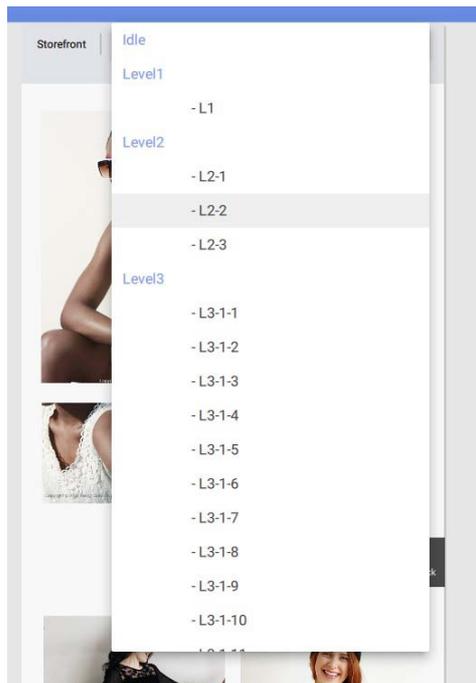
4. Ciascun progetto interattivo è composto di 3 livelli, ciascun livello è composto di una **Pagina modello** e **Pagine contenuti**:



A. Per l'anteprima di una **Pagina contenuti** specifica, fare clic sulla relativa icona sul lato destro. Per modificare la **Pagina contenuti** selezionata, fare doppio clic sull'icona.

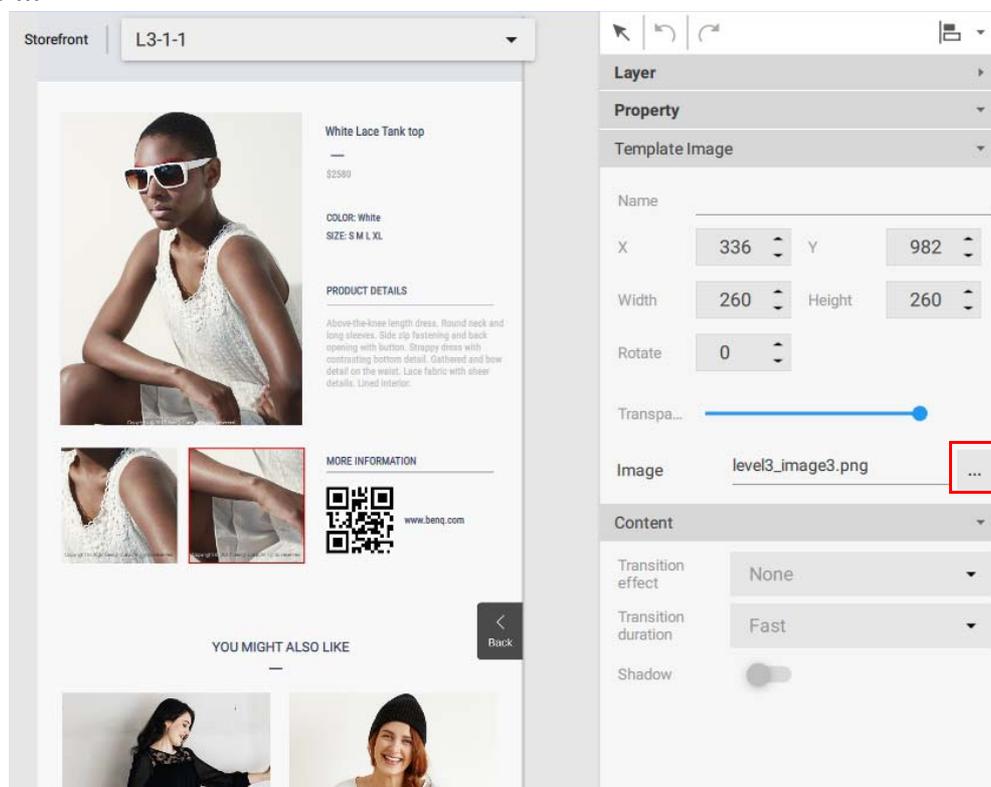
B. Per modificare una **Pagina modello** (avrà effetto sul layout delle **Pagine contenuti**), fare clic sul pulsante **Modifica** accanto al **Livello** da regolare.

5. È inoltre possibile scorrere ciascuna **Pagina modello** e **Pagina contenuti** facendo clic sul pulsante ▼ nella parte superiore della tela e selezionando la pagina dall'elenco a discesa.

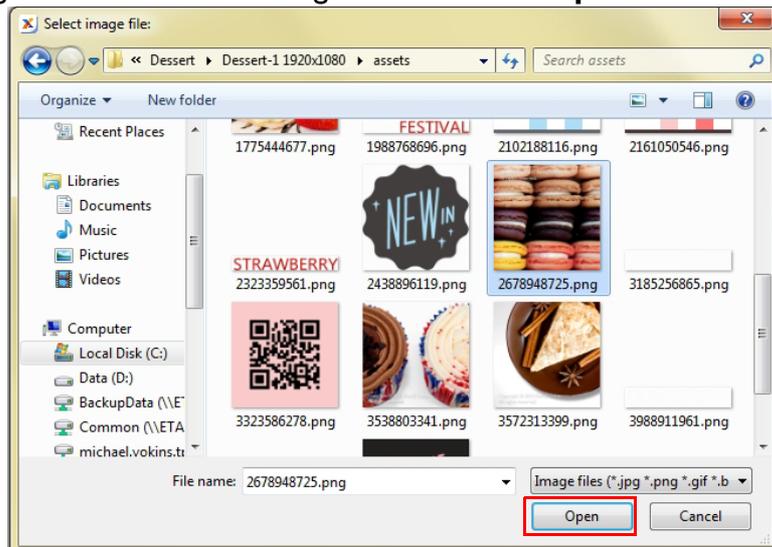


Per personalizzare una **Pagina contenuti** nel **Livello 3**:

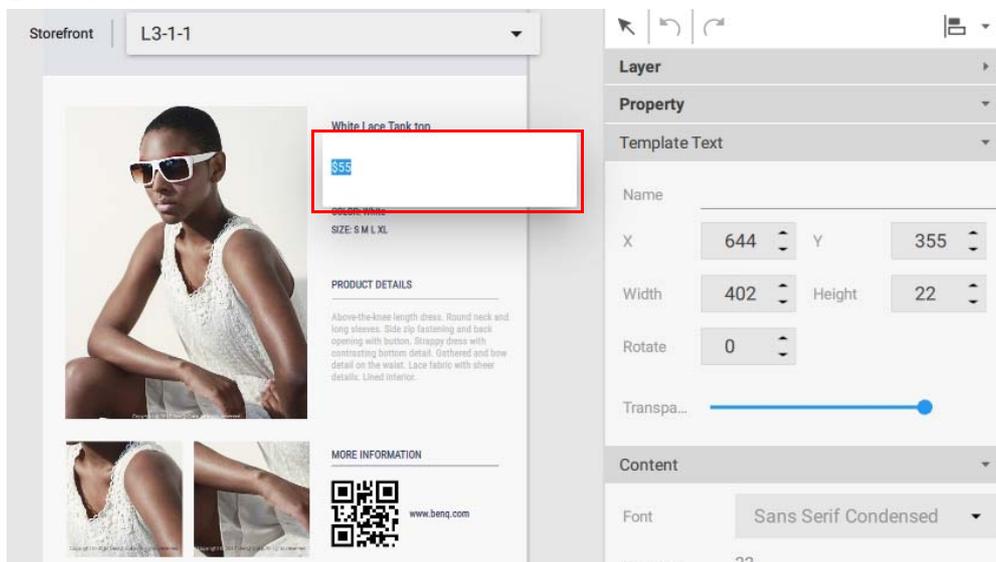
1. È possibile cambiare ogni immagine visualizzata in una **Pagina contenuti** selezionandola nella tela, quindi passando al pannello **Immagine modello** sul lato destro e facendo clic sul pulsante ...



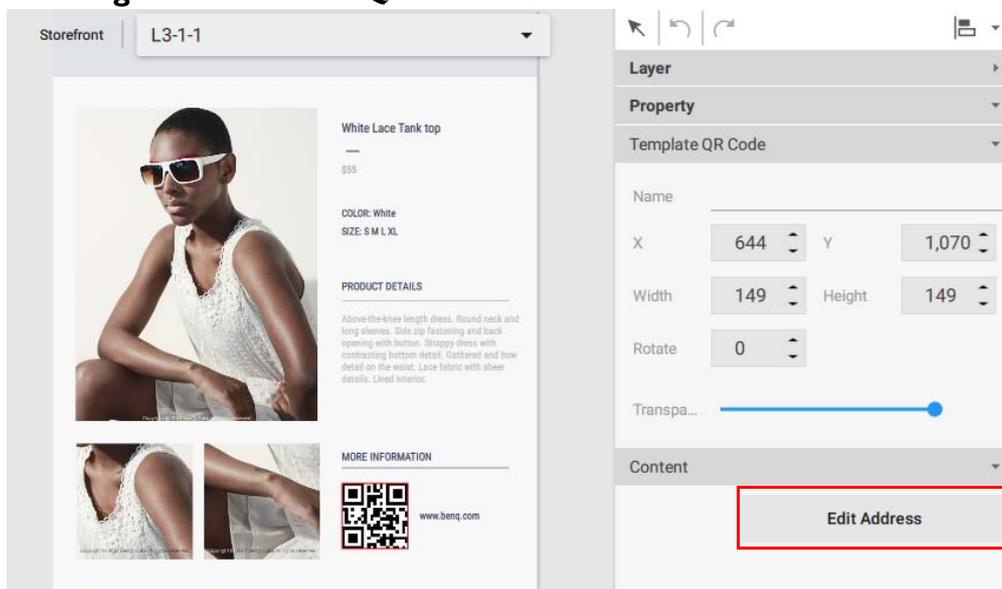
2. Scegliere l'immagine da usare dal disco rigido e fare clic su **Apri**.



3. È possibile cambiare il testo visualizzato in una **Pagina contenuti** facendo doppio clic nella tela e digitando il testo.

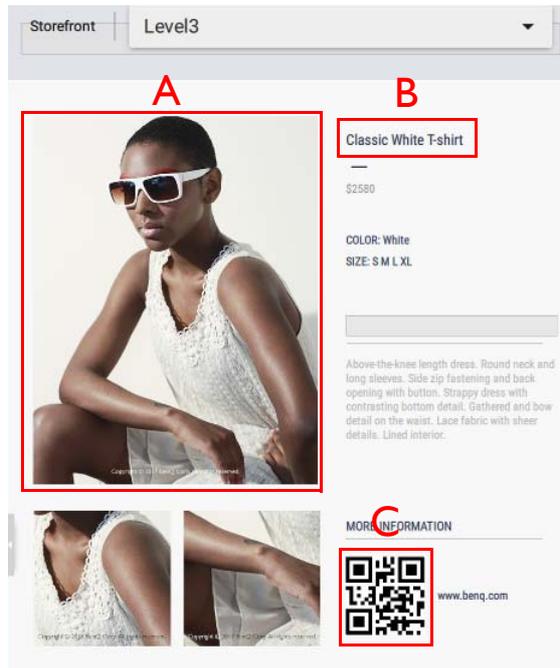


4. È possibile modificare l'URL per un **Codice QR** in una **Pagina contenuti** selezionandolo nella tela e passando al **Pannello contenuti** sulla destra e facendo clic su **Modifica indirizzo**. Inserire il **Collegamento codice QR** e fare clic su **Conferma**.



Per personalizzare una **Pagina modello** nel **Livello 3**:

1. È possibile personalizzare il layout di una **Pagina modello** per il **Livello 3** selezionando uno dei seguenti modelli nella tela:



A. Immagine modello – Selezionare un'immagine nella tela, quindi personalizzare le impostazioni nel pannello **Immagine modello** e nel pannello **Contenuti**.

B. Testo modello – Selezionare il testo nella tela, quindi personalizzare le impostazioni nel pannello **Testo modello** e nel pannello **Controllo**.

C. Codice QR modello – Selezionare il **Codice QR** nella tela, quindi personalizzare le impostazioni nel pannello **Codice QR modello** e nel pannello **Controllo**.

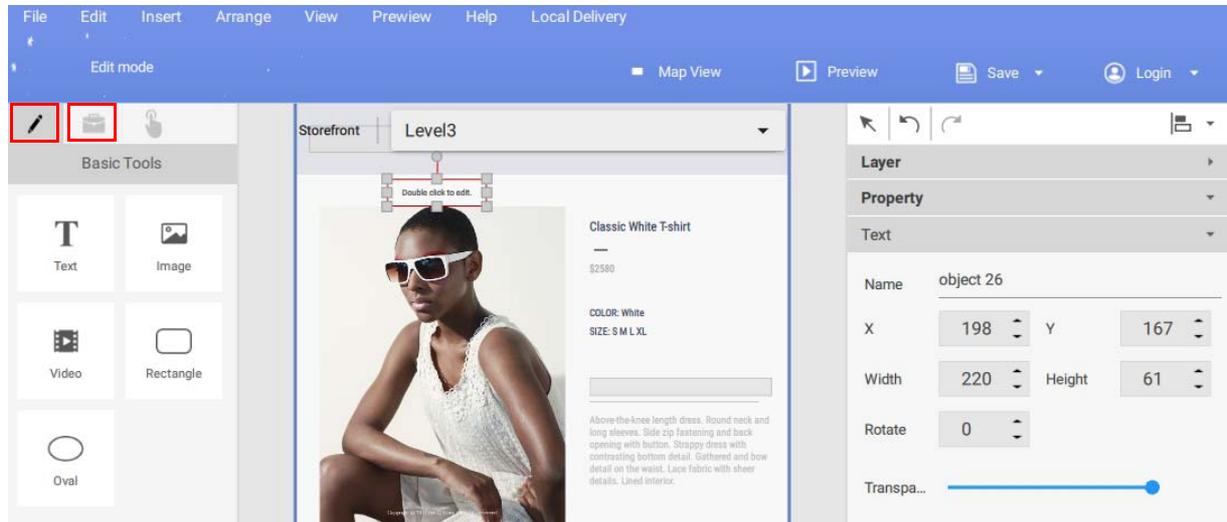
2. Per eliminare qualsiasi immagine o testo del **Modello** dalla pagina **Modello**, selezionare l'elemento nella tela e premere elimina. Viene visualizzato un messaggio di avviso, fare clic su **Sì** per eliminare o su **No** per uscire.

This component can not be added after the deletion, do you want to continue?

Yes

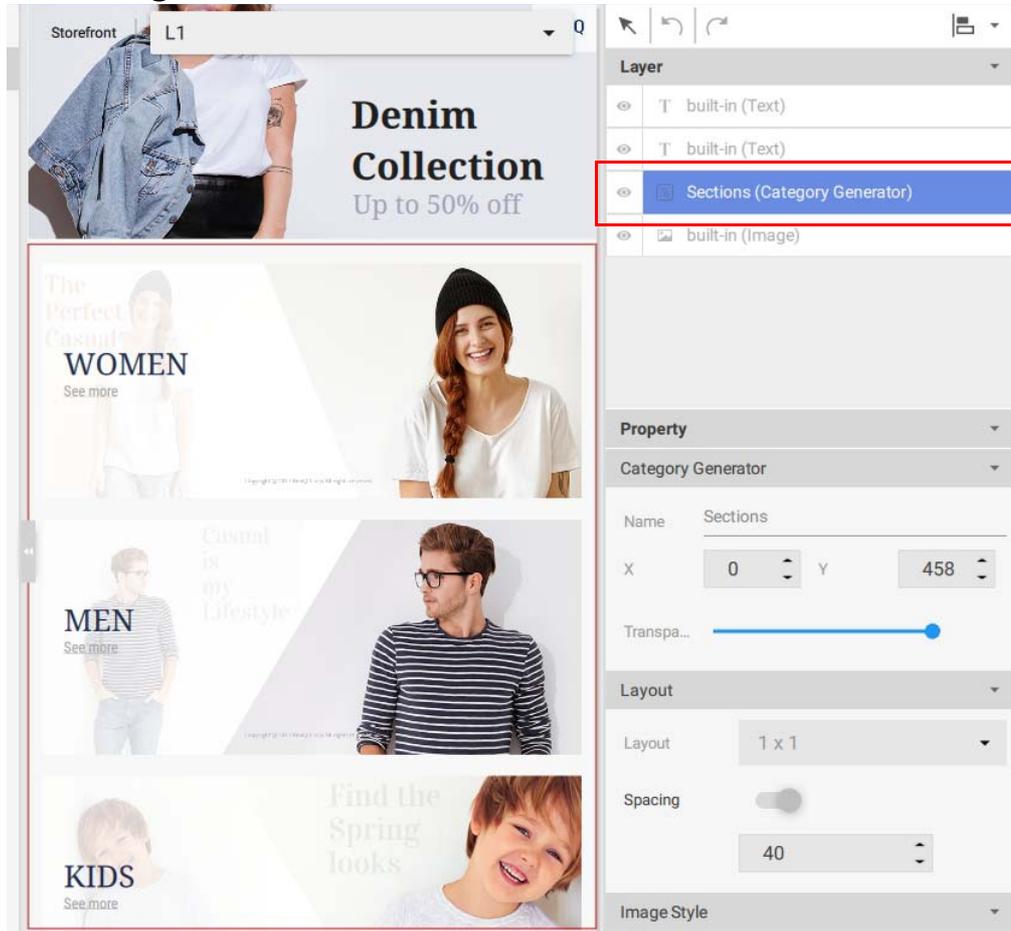
No

3. È possibile aggiungere nuove immagini, testo o widget alla **Pagina modello** utilizzando lo **Strumenti di base** o il pannello **Widget**. Fare clic su  per accedere al pannello **Strumenti di base** o fare clic su  per accedere al pannello **Widget**. Fare riferimento a [Creazione di contenuti in X-Sign Designer a pagina 59](#) per ulteriori informazioni sull'uso di questi strumenti.



Per le **Pagine modello di Livello 1 e Livello 2** e le **Pagine contenuti**, è possibile aggiungere o eliminare le pagine, e personalizzare le immagini e il testo nella finestra **Generatore categoria**. Per accedere alla finestra **Generatore categoria**:

1. Scorrere alla **Pagina contenuti** desiderata nel **Livello 1** o **Livello 2**, quindi fare doppio clic nella finestra **Categoria** nella tela.



2. È possibile modificare i seguenti elementi nella finestra **Generatore categoria:**

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_1	
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_2	
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_3	

A. Ordine – Fare clic, tenere premuto e trascinare una riga della categoria verso l'alto o il basso per cambiare l'ordine degli elementi.

B. Immagine – Fare clic sull'icona dell'immagine e scegliere una nuova immagine dal disco rigido. Fare clic su **Apri** una volta terminato.

C. Titolo – Per cambiare il testo del **Titolo**, selezionare il testo nella riga categoria e digitare il nuovo testo.

D. Sottotitolo – Per cambiare il testo del **Sottotitolo**, selezionare il testo nella riga categoria e digitare il nuovo testo.

E. Rapporto tocco – Rapporto tocco consente di tracciare i dati dello schermo touch di pagine o categorie specifiche. Selezionare la casella di controllo per generare i dati del **Rapporto tocco** per la categoria.

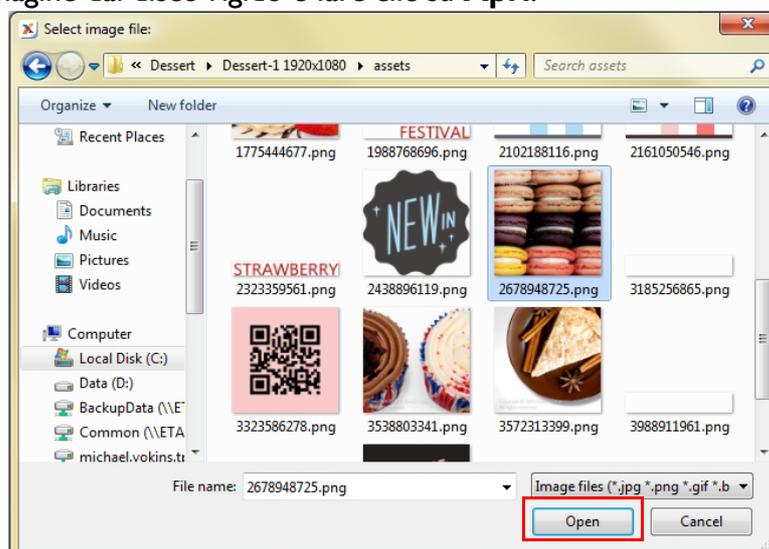
F. Modifica area visibile – Fare clic per cambiare il posizionamento dell'immagine della categoria.

G. Elimina – Fare clic su per eliminare la categoria e le relative pagine secondarie.

3. È possibile aggiungere una nuova **Categoria** facendo clic su **Importa immagini**.

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_1	
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_2	
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_3	

4. Selezionare l'immagine dal disco rigido e fare clic su **Apri**.



5. È possibile cambiare le impostazioni del **Rapporto tocco** per tutte le categorie facendo clic su . Per ulteriori informazioni fare riferimento a [Abilitazione delle statistiche interattive a pagina 140](#).

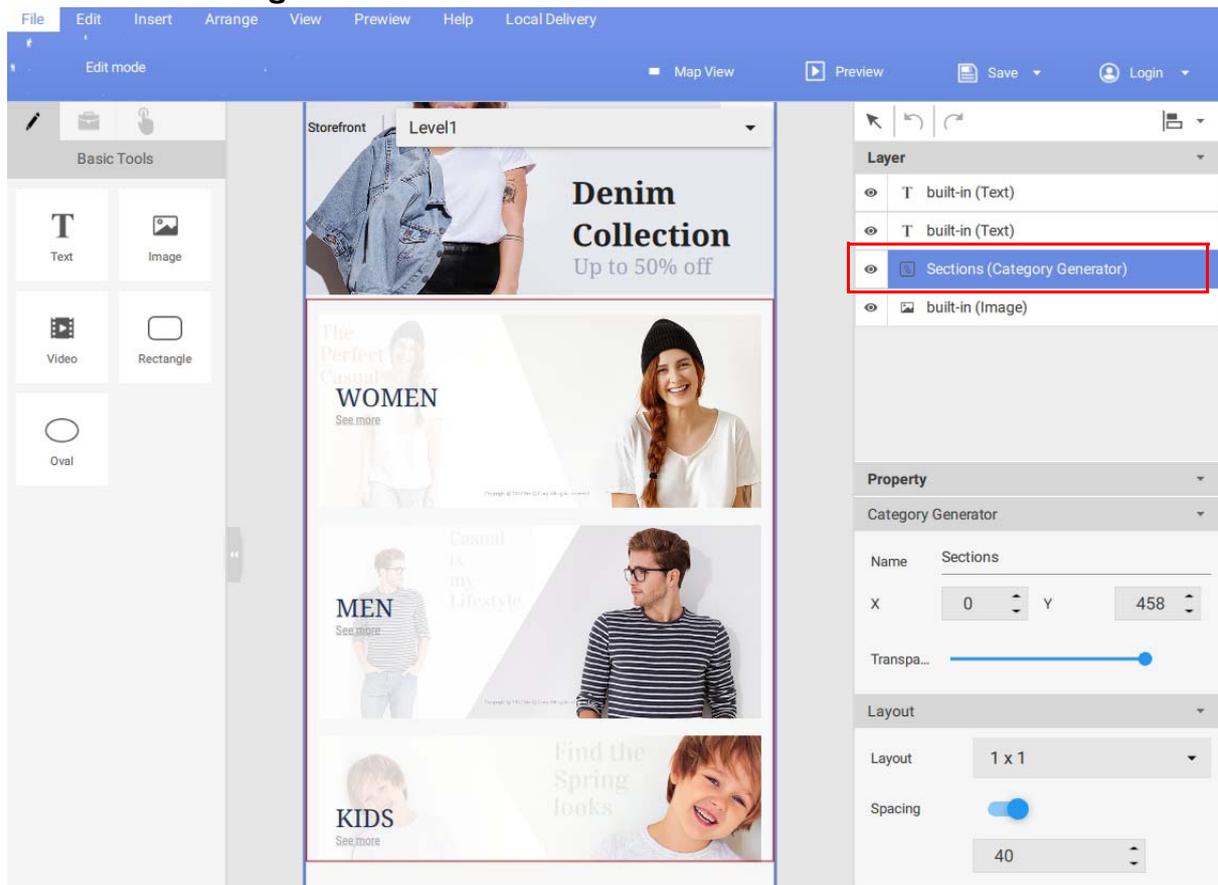
Abilitazione delle statistiche interattive

Per X-Sign Designer, i progetti interattivi possono registrare le statistiche dei tocchi di ciascuna pagina all'interno di un progetto interattivo. Di seguito un'introduzione su come attivare ed esaminare le statistiche interattive.

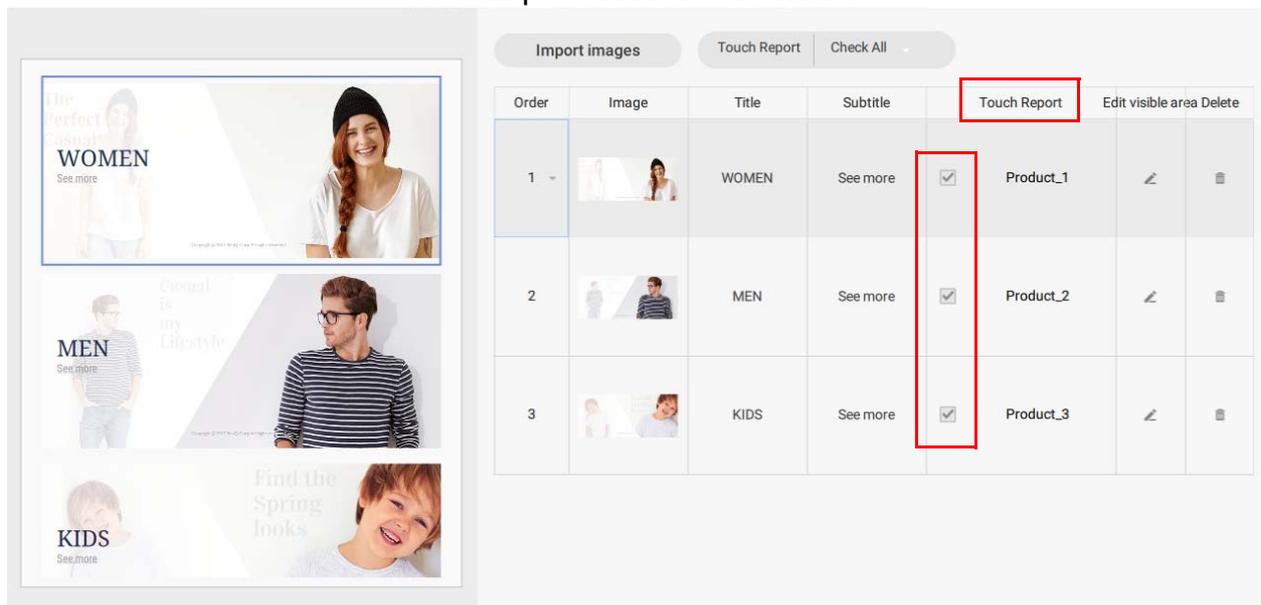
Nota: Questa funzione è riservata ai membri BenQ che hanno acquistato una licenza premium.

Per attivare le statistiche interattive per un progetto interattivo:

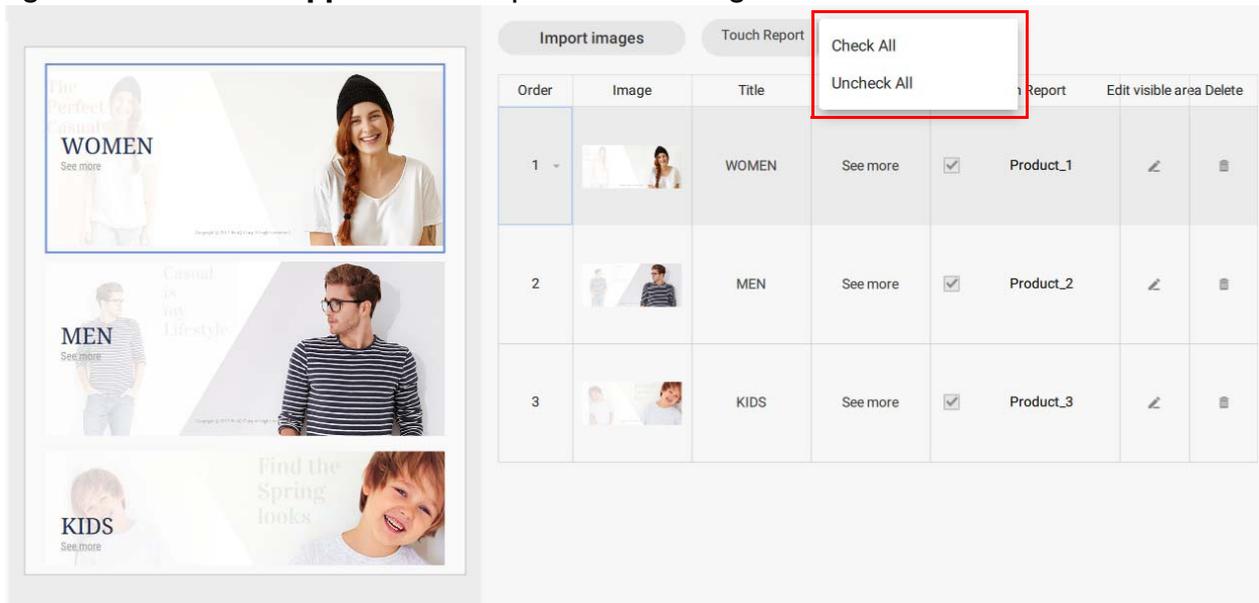
1. Scorrere alla **Pagina contenuti** desiderata nel **Livello 1** o **Livello 2**, quindi fare doppio clic nella **finestra Categoria** nella tela.



2. Nella colonna **Rapporto tocco** nella finestra **Generatore categoria**, selezionare la casella di controllo accanto a ciascun elemento per tracciare i dati touch.



3. È anche possibile cambiare le impostazioni del **Rapporto tocco** per tutte le categorie facendo clic su  nel menu a discesa **Rapporto tocco**. Selezionare **Seleziona tutto** per generare i dati del **Rapporto tocco** per tutte le categorie o selezionare **Deseleziona tutto** per non generare i dati del **Rapporto tocco** per nessuna categoria.



Order	Image	Title	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_3		

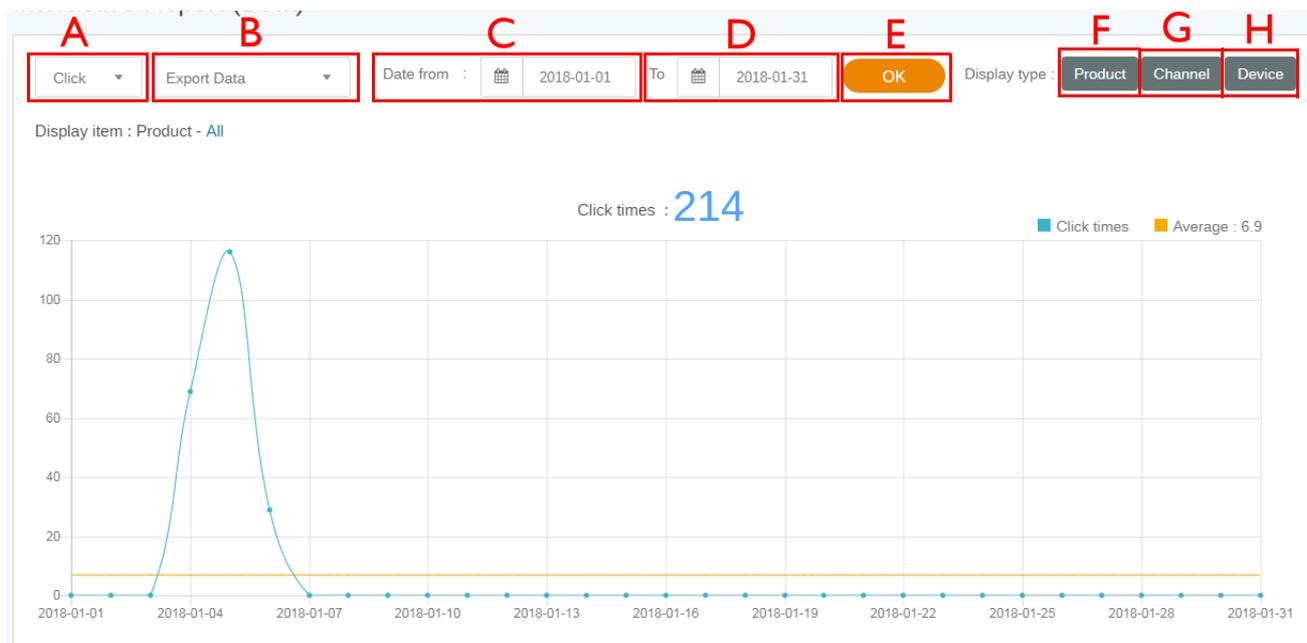
Nota: Per rivedere le statistiche interattive, fare riferimento a [Visualizzazione di un rapporto interattivo a pagina 142](#) per ulteriori informazioni.

Visualizzazione di un rapporto interattivo

Una volta attivate le statistiche interattive per un progetto interattivo, è possibile visualizzare i dati per le statistiche in X-Sign Manager. Di seguito un'introduzione su come visualizzare ed esaminare i rapporti interattivi.

Per rivedere le statistiche interattive per un progetto interattivo:

1. Accedere all'account X-Sign Manager. Andare su **Analisi rapporto > Rapporto utilizzo tocco (Beta)**.
2. Nella pagina **Rapporto utilizzo tocco (Beta)** è possibile rivedere le statistiche utilizzando i seguenti elementi.



A. Tipo di rapporto – Fare clic su ▼ per scegliere uno dei seguenti set di dati da visualizzare: **Clic, Prodotto, Canale, Categoria, o Dispositivo.**

B. **Esporta dati** – Fare clic su ▼ per scegliere l'impostazione di esportazione dall'elenco a discesa. È possibile selezionare **Tutti i dati (CSV)** per esportare tutti i dati interattivi nel formato file csv, o selezionare **Dati in questa pagina (PDF)** per esportare i dati nella pagina in un PDF.

C. **Data da** – Scegliere una data di inizio per i dati da visualizzare nel rapporto.

D. **A** – Scegliere una data di fine per i dati da visualizzare nel rapporto.

E. **OK** – Selezionare **OK** per confermare le selezioni e generare il rapporto nella finestra di seguito.

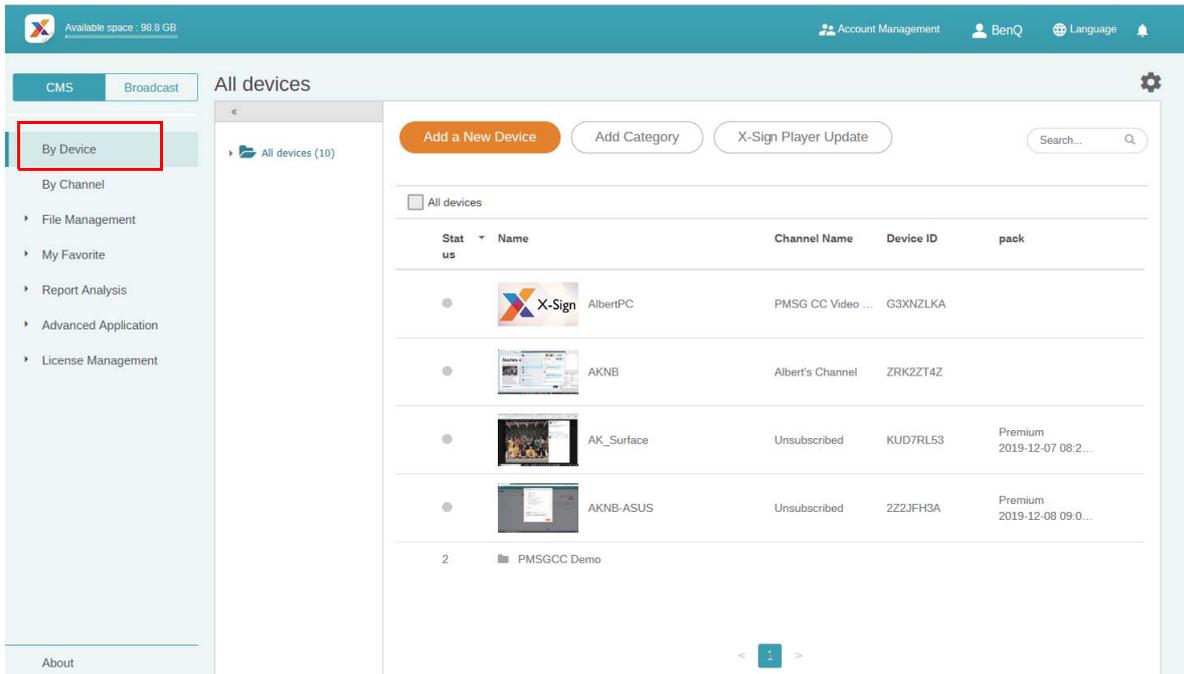
F. **Prodotto** – Selezionare **Prodotto** per scegliere i dati per prodotti specifici (ad esempio le categorie) da visualizzare nel rapporto.

G. **Canale** – Selezionare **Canale** per scegliere i dati per canali specifici da visualizzare nel rapporto.

H. **Dispositivo** – Selezionare **Dispositivo** per scegliere i dati per dispositivi specifici da visualizzare nel rapporto.

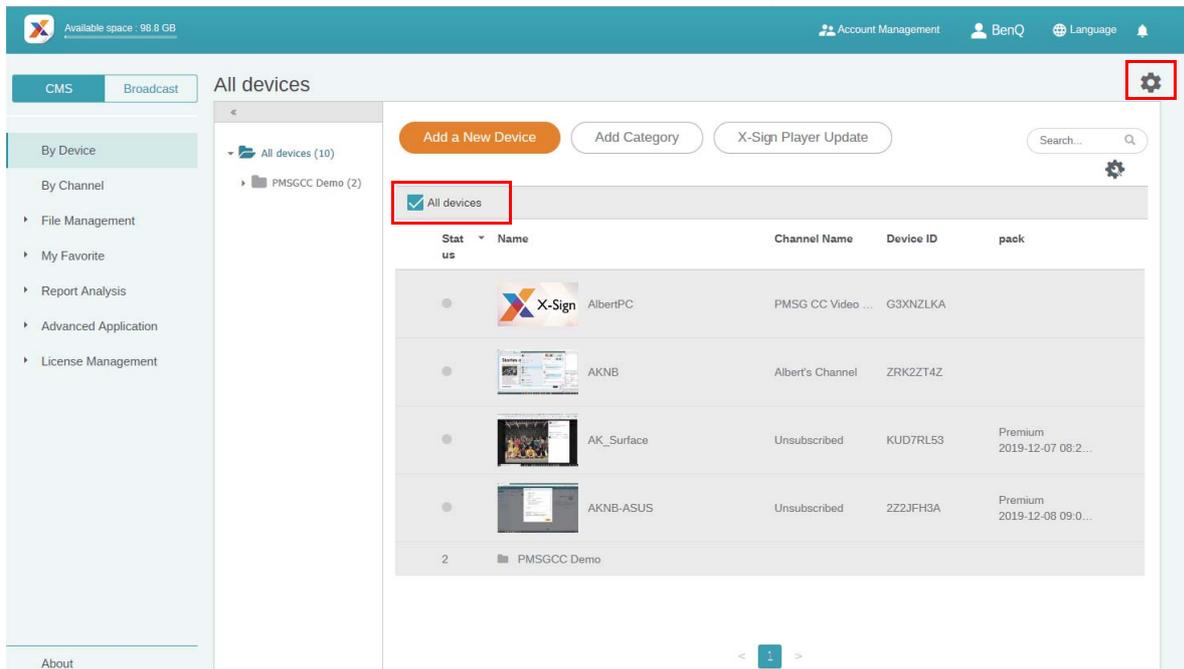
Impostazione del controllo gruppo di dispositivi

1. Per controllare il gruppo di dispositivi, andare su X-Sign Manager e fare clic su **Per dispositivo**.



The screenshot shows the X-Sign Manager interface. The top navigation bar includes 'Available space : 98.8 GB', 'Account Management', 'BenQ', 'Language', and a notification bell. The main content area is titled 'All devices' and features a sidebar on the left with navigation options: 'By Device' (highlighted with a red box), 'By Channel', 'File Management', 'My Favorite', 'Report Analysis', 'Advanced Application', and 'License Management'. The main area contains a table of devices with columns for 'Stat us', 'Name', 'Channel Name', 'Device ID', and 'pack'. The table lists several devices, including 'AlbertPC', 'AKNB', 'AK_Surface', and 'AKNB-ASUS'. A red box highlights the 'All devices' checkbox at the top of the table.

2. È possibile selezionare i dispositivi da controllare, quindi fare clic su **Impostazioni schermo**



The screenshot shows the X-Sign Manager interface with the 'All devices' page. The 'All devices' checkbox is now checked and highlighted with a red box. The settings gear icon in the top right corner is also highlighted with a red box. The table of devices remains the same as in the previous screenshot.

3. È possibile selezionare l'ora di riproduzione e i contenuti da riprodurre ogni giorno tra l'ora di inizio e l'ora di fine in modo ripetuto.

Screen Settings (All devices) ×

⚠ This setting will be applied to the 10 device under the group. Are you sure to apply it?

Automatic switch mode
 On

Every Day

It will automatically restart 5 minutes before the screen is turned on.

Cancel

4. È possibile attivare o disattivare la modalità di scambio automatico, quindi fare clic su **Applica**.

Screen Settings (All devices) ×

⚠ This setting will be applied to the 10 device under the group. Are you sure to apply it?

Automatic switch mode
 On

Every Day

It will automatically restart 5 minutes before the screen is turned on.

Cancel

5. Selezionare la casella di controllo per riavviare automaticamente il dispositivo cinque minuti prima che lo schermo si spenga. Per non riavviare automaticamente, deselezionare la casella di controllo. Fare clic su **Applica**.

Screen Settings (All devices) ×

⚠ This setting will be applied to the 10 device under the group. Are you sure to apply it?

Automatic switch mode
 On

Every Day

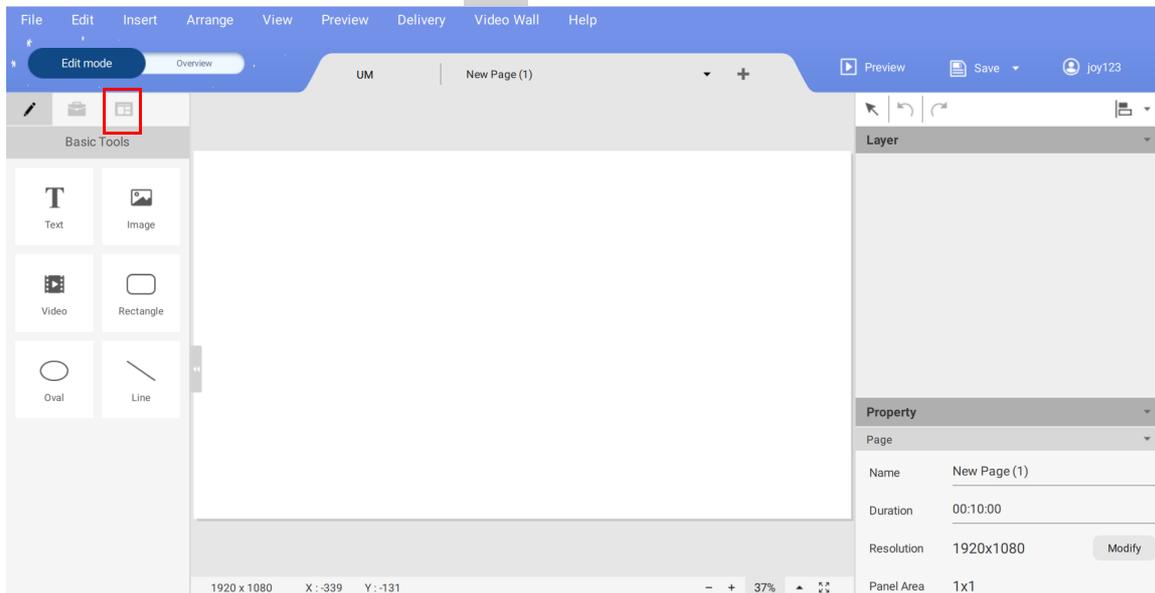
It will automatically restart 5 minutes before the screen is turned on.

Cancel

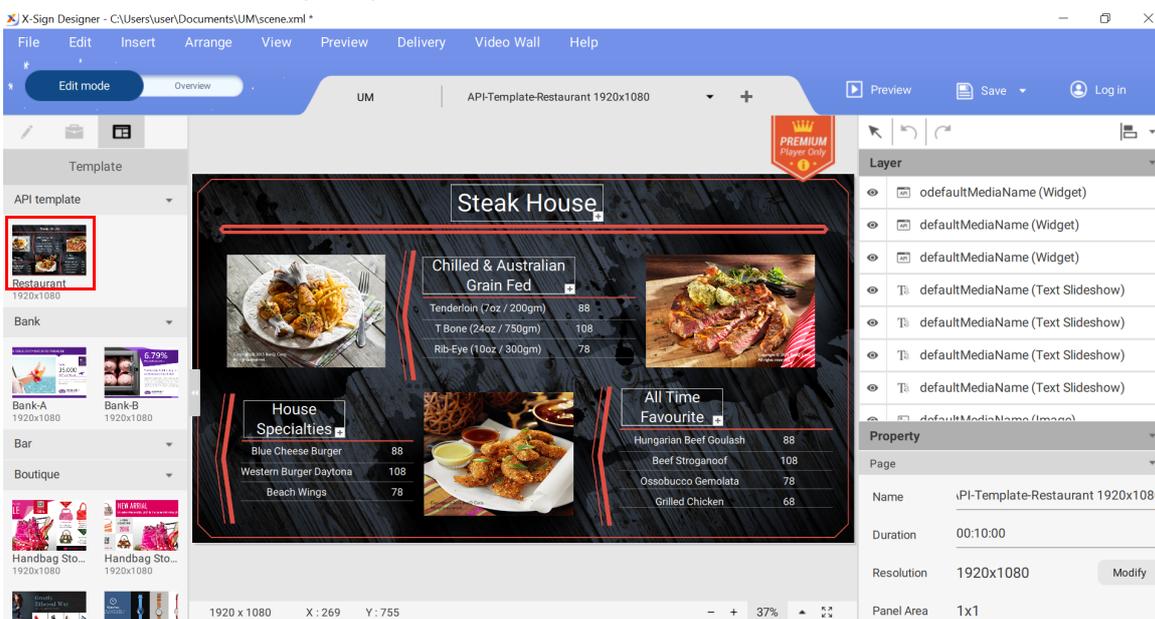
API

Creazione di un modello API utilizzando il modello statico

1. In X-Sign Designer, fare clic sull'icona  per passare alla pagina del modello.



2. Fare clic sul modello API per aprire il modello statico.



3. È possibile fare clic sul modello per importare nuove immagini. È inoltre possibile modificare il modello statico nell'area di modifica sul pannello destro. Vedere [Accoppiamento dei file in X-Sign Designer a pagina 90](#).