

교육 과정 소개서.

리눅스 실전 정복 올인원 패키지 Online

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영 되기 전 작성된 소개서입니다. 모든 영상이 촬영 된 후, 보다 자세한 커리큘럼으로 업데이트 되고 일부 수정 될 예정입니다. 참고용으로 확인 부탁드립니다, 자세한 문의는 다음 번호로 부탁드립니다.
02-518-4813



강의정보

- 강의장 : 온라인 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등
- 기간 : 평생 소장
- 상세페이지 : https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_linux/
- 담당 : 패스트캠퍼스 온라인팀
- 강의시간 : 약 1440분(=약 24시간),
- 문의 : 02-518-4813

강의목표

- Sw 동작원리와 운영체제의 동작방식 등을 이해하고 개발자의 실력을 업그레이드 할 수 있는 커리큘럼
- 이론 중심의 어려웠던 학교의 전공 내용과 달리 실습위주로 내부의 코드를 실습해보면서 현업에서 어떠한 코드를 짜야하는지에 대한 이해
- 리눅스 자격증을 취득하기 위한 사전지식과 리눅스에 대한 폭넓은 이해를 하기 위한 커리큘럼

강의요약

- 소프트웨어 회사에서 서버에 사용되는 OS를 리눅스 OS를 도입하는 사례가 많아 졌습니다.비용 절감과 클라우드 환경이 확대되어 리눅스 OS의 깊이 있는 이해가 중요해 졌습니다.리눅스 실전 정복을 통해 운영체제의 동작 방식과 운영체제 위에서 프로그램이 돌아가는 과정들을 깊이 있게 학습합니다.

강의특징

나만의
속도로

낮이나 새벽이나
내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳
어디서나

시간을 쪼개 먼 거리를 오가며
오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한
복습

무엇이든 반복적으로 학습해야
내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강사

박수현

과목

- 리눅스 운영 파트

약력

- 현) 안랩 수석 연구원
- 현) SW 마에스트로 멘토 및 강사
- 현) BOB 멘토 및 강사
- 수상이력)
- 2017 정보보호 해커톤 대상 (과학기술 정보통신부 장관상)
- 2016 미래 창조과학부 장관상
- 2015 SW 공학 센터장상

원규연

과목

- 리눅스 개발 파트

약력

- 현) 안랩 책임연구원
- 전) SECUI 시니어 소프트웨어 엔지니어



CURRICULUM

01.

리눅스 운영

#박수현 강사

chapter01 리눅스 기초와 이론
chapter01 리눅스 기초와 이론_01_리눅스의 역사
chapter01 리눅스 기초와 이론_01_GNU와 Free Software Foundation
chapter01 실습 환경 구축하기_01_VM에 리눅스 배포판 설치하기
chapter01 실습 환경 구축하기_01_VM에 네트워킹 소개 및 활용
chapter01 강의 흐름과 실습내용 요약_01_웹/WAS 서버 구축 및 운영하기 (데모)
chapter01 강의 흐름과 실습내용 요약_01_셸 스크립트를 통한 자동화(데모)
chapter01 강의 흐름과 실습내용 요약_01_라즈베리 파이를 이용한 공유기 만들기(데모)
chapter01 운영체제의 구조와 특징_01_부트로더와 커널, 유저스페이스
chapter01 운영체제의 구조와 특징_01_다중 사용자의 개념
chapter01 운영체제의 구조와 특징_01_GUI 환경과 CLI 환경
chapter01 운영체제의 구조와 특징_01_update설치하기
chapter02 리눅스 운영체제 기초 활용 Part 1
chapter02 리눅스 셸과 CLI 명령어_01_bash 셸 익숙해지기
chapter02 리눅스 셸과 CLI 명령어_01_vi/vim 에디터 기초
chapter02 파일시스템 구조와 파일 다루기_01_디렉토리 구조
chapter02 파일시스템 구조와 파일 다루기_01_파이프와 리디렉션
chapter02 파일시스템 구조와 파일 다루기_01_파일시스템
chapter02 멀티 유저와 퍼미션_01_root유저와 사용자 계정
chapter02 멀티 유저와 퍼미션_01_사용자 생성과 그룹생성
chapter02 멀티 유저와 퍼미션_01_SSH 및 키 인증을 통한 안전한 접속



CURRICULUM

01.

리눅스 운영

#박수현 강사

chapter03 리눅스 운영체제 기초 활용 Part 2
chapter03 관리자를 위한 명령어_01_시스템 모니터링
chapter03 셸 프로그래밍_01_bash 프로그래밍
chapter03 셸 프로그래밍_01_advanced 응용 유틸리티
chapter03 셸 프로그래밍_01_corn을 통한 스케줄링
chapter03 프로세스 모니터링_01_모니터링 도구
chapter03 프로세스 모니터링_01_데몬 모드와 백그라운드 실행
chapter03 프로세스 모니터링_01_서비스 등록과 관리
chapter03 네트워크_01_설정과 분석
chapter03 네트워크_01_장애 분석
chapter04 리눅스 중급 활용
chapter04 응용소프트웨어 설치하기_01_웹 서버 설치하기
chapter04 응용소프트웨어 설치하기_01_FTP 서버 만들기
chapter04 응용소프트웨어 설치하기_01_DB 서버 만들기
chapter04 응용소프트웨어 설치하기_01_원격 접속과 관리 (vnc 및 x-desktop)
chapter04 응용소프트웨어 설치하기_01_리눅스에서 리눅스로 원격 접속과 활용
chapter04 응용소프트웨어 설치하기_01_윈도우에서 리눅스로 원격 접속과 활용
chapter04 시스템 다루기_01_방화벽 (iptables)
chapter04 시스템 다루기_01_하드웨어 다루기 (LVM, USB, 디바이스 드라이버, 커널 모듈)
부록
부록_01_1. 오픈소스를 활용한 멀티미디어 서버 만들기
부록_01_2. 라즈베리파이를 이용한 공유기 만들기



CURRICULUM

02.

리눅스 개발 파트

#원규연 강사

chapter01 리눅스 개발환경
chapter01 리눅스 개발환경 _01_ 개발 환경 설치하기
chapter01 리눅스 개발환경 _02_Gcc 컴파일과 라이브러리
chapter01 리눅스 개발환경 _03_Gdb 디버깅 실습
chapter01 리눅스 개발환경 _04_Make 와 Makfile
chapter01 리눅스 개발환경 _05_셸 스크립트 문법
chapter01 리눅스 개발환경 _06_셸 스크립트 프로그래밍_[awk,sed]
chapter02 리눅스 시스템
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_01_파일 시스템 1
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_02_파일 시스템 2
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_03_파일 시스템 3
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_04_표준 I/O 라이브러리
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_05_프로세스 생성 및 종료
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_06_스레드 생성 및 종료
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_07_스레드와 유텍스
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_08_시그널 기본 설명
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_09_IPC 프로그래밍 개념
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_10_IPC_세마포어
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_11_IPC_공유 메모리
chapter02 리눅스 시스템 프로그래밍_12_IPC_메세지 큐



CURRICULUM

02.

리눅스 개발 파트

#원규연 강사

chpater03 소켓 프로그래밍
chpater03 소켓 프로그래밍_01_TCP/IP의 개념
chpater03 소켓 프로그래밍_02_패킷이란?
chpater03 소켓 프로그래밍_03_소켓통신의 개념
chpater03 소켓 프로그래밍_04_소켓통신 구현하기
chpater03 소켓 프로그래밍_05_소켓통신으로 메세지 송수신하기
chpater03 소켓 프로그래밍_06_바이트오더와 주소변환
chpater03 소켓 프로그래밍_07_소켓 옵션
chpater03 소켓 프로그래밍_08_멀티플렉싱_select
chpater03 소켓 프로그래밍_09_멀티플렉싱_epoll
chpater03 소켓 프로그래밍_10_소켓프로그래밍 실습 1
chpater03 소켓 프로그래밍_11_소켓프로그래밍 실습 2
chpater03 소켓 프로그래밍_12_소켓프로그래밍 실습 3
chpater04 리눅스 커널 입문
chpater04 리눅스 커널 입문_01_리눅스 커널 소스 및 컴파일
chpater04 리눅스 커널 입문_02_리눅스 내부구조1_테스크
chpater04 리눅스 커널 입문_03_리눅스 내부구조2_메모리
chpater04 리눅스 커널 입문_04_리눅스 내부구조3_가상메모리
chpater04 리눅스 커널 입문_05_리눅스 내부구조4_파일시스템
chpater04 리눅스 커널 입문_06_리눅스 내부구조5_인터럽트