

# 교육 과정 소개서.

---

TypeScript & Angular 실전 Online



### 강의정보

- 강의장 : 온라인 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등
- 기간 : 평생 소장
- 상세페이지 : [https://www.fastcampus.co.kr/dev\\_online\\_cs/](https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_cs/)
- 담당 : 패스트캠퍼스 온라인팀
- 강의시간 : 약 28시간
- 문의 : 02-501-9396

### 강의목표

- JavaScript와 동시에 TypeScript를 익힐 수 있습니다.
- Angular 프레임워크를 활용해 크고 복잡한 데이터를 다뤄야하며 안정성이 중요한 웹 어플리케이션을 개발할 수 있습니다.
- RxJS에 대한 기본적인 이해를 할 수 있습니다.

### 강의요약

- JavaScript / TypeScript / Angular 를 중점적으로 학습하고, RxJS에 대한 기초적인 이해를 할 수 있습니다.
- Angular 프레임워크를 활용해 [ 도서 리뷰 서비스 ] 프로젝트를 함께 만들어 봅니다. 이를 통해 인증 기능, 리스트 뷰, 디테일 뷰, 폼 다루기 등을 익힙니다.
- Angular의 모든 기능을 사용해볼 수 있는 프로젝트로 Angular를 실무에 사용할 수 있는 적응력을 높일 수 있습니다.

### 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
------------	-------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	--

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	---



강사	이용재	과목	<ul style="list-style-type: none"> <li>- JavaScript</li> <li>- Angular</li> </ul>
		약력	<ul style="list-style-type: none"> <li>- (현) Studio XID 프로토타입 개발 (2016 ~)</li> <li>- (전) VTouch 수석 엔지니어 (2014 ~)</li> <li>- (전) 창업 및 스타트업 운영 (2010 ~)</li> <li>- 한국 타입스크립트유저 그룹 오거나이저</li> <li>- Microsoft Most Valuable Professional</li> <li>- AWS Certified Developer</li> </ul>
		해리	<ul style="list-style-type: none"> <li>- TypeScript</li> </ul>
		약력	<ul style="list-style-type: none"> <li>- (전) 카카오계열사, 소프트웨어 엔지니어</li> <li>- 실리콘밸리 스타트업 B사, 소프트웨어 엔지니어</li> <li>- 전 국내 Top 통신사, 플랫폼 엔지니어</li> <li>- 다수의 프론트엔드 서적 집필</li> </ul>



## Curriculum

1장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 자바스크립트: JavaScript 입문 - 김민준 강사
00. JavaScript는 뭔가요
01. Hello-JavaScript
02. 변수
03. 연산자 - 산술연산자, 대입연산자
04. 연산자 - 논리연산자
05. 연산자 - 비교연산자, 문자열 붙이기
06. 조건문 - if, else, else if
07. 조건문 - switch case
08. 함수
09. 함수 - Template Literal
10. 함수 - 연습
11. 함수 - 화살표 함수
12. 객체
13. 객체 - 비구조화 할당
14. 객체 - 객체 안에 함수 넣기
15. 객체 - Getter 와 Setter 함수
16. 배열
17. 반복문 - for
18. 반복문 - while
19. 반복문 - for...of, for...in
20. 반복문 - continue 와 break



**Curriculum**

21. 반복문 - 연습과 퀴즈
22. 배열 내장함수 - forEach
23. 배열 내장함수 - map
24. 배열 내장함수 - filter
25. 배열 내장함수 - splice 와 slice
26. 배열 내장함수 - shift, pop, unshift, push
27. 배열 내장함수 - reduce
28. 배열 내장함수 - reduce 다른 예시
29. 배열 내장함수 - 복습과 퀴즈
30. 프로토타입과 클래스 - 객체 생성자
31. 프로토타입과 클래스 - 객체 생성자 상속하기
32. 프로토타입과 클래스 - ES6 Class
33. 프로토타입과 클래스 - 연습 - Food class 만들기



## Curriculum

### 2장 | 벨로퍼트와 함께 하는 모던 자바스크립트: 알고 있으면 유용한 JS 문법 -

01. 삼항연산자
02. Truthy와 Falsy
03. 단축 평가 논리 계산법
04. 함수의 기본 파라미터
05. 조건문 더 스마트하게 쓰기
06. 비구조화 할당
07. spread 와 rest - spread 연산자
08. spread 와 rest - rest
09. spread 와 rest - 함수 파라미터에서의 rest
10. spread 와 rest - 함수 인자에서의 spread
11. scope의 이해 - scope 이해하기
12. scope의 이해 - hoisting

### 3장 | 벨로퍼트와 함께 하는 모던 자바스크립트: 자바스크립트에서비동기 처리 다루기 -

03. 자바스크립트에서비동기 처리 다루기 - 01. 비동기 처리의 이해
03. 자바스크립트에서비동기 처리 다루기 - 02. Promise
03. 자바스크립트에서비동기 처리 다루기 - 03. async, await
03. 자바스크립트에서비동기 처리 다루기 - 04. Promise all, Promise.race

### 4장 | 벨로퍼트와 함께 하는 모던 자바스크립트: HTML과 JavaScript 연동하기

04. HTML 과 JavaScript 연동하기 - 01. 카운터 만들기
04. HTML 과 JavaScript 연동하기 - 02. 모달 만들기


**Curriculum**

05. TypeSc
Chapter 00. Intro - 01. 코스소개
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 01. TypeScript 소개 및 개발환경 구성
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 02. TypeScript 컴파일러
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 03. TypeScript 컴파일러 설정파일
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 04. 변수선언
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 05. 기본타입
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 06. 인터페이스
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 07. 함수형 타입
Chapter 01. TypeScript 시작하기 - 08. enum 타입
Chapter 02. TypeScript - 01. 클래스 - 1
Chapter 02. TypeScript - 02. 클래스 - 2
Chapter 02. TypeScript - 03. 제네릭 - 1
Chapter 02. TypeScript - 04. 제네릭 - 2
Chapter 02. TypeScript - 05. 제네릭 - 3
Chapter 03. 고급타입 - 01. Intersection & Union Types
Chapter 03. 고급타입 - 02. 타입 별칭
Chapter 03. 고급타입 - 03. 인덱스타입
Chapter 04. 실습 - 01. Parcel과 모듈
Chapter 04. 실습 - 02. 프로젝트 구성 및 보드판 작성 - 1
Chapter 04. 실습 - 02. 프로젝트 구성 및 보드판 작성 - 2
Chapter 04. 실습 - 02. 프로젝트 구성 및 보드판 작성 - 3
Chapter 04. 실습 - 03. 게임구현 - 1
Chapter 04. 실습 - 03. 게임구현 - 2
Chapter 04. 실습 - 03. 게임구현 - 3



## Curriculum

### 06. JavaScript - 이웅재

01. 자바스크립트란 무엇인가

02. Varios JavaScript Runtime

03. 실습을 위한 준비

04. Expression Statement

05. Keywords, Reserved Words

06. Identifier

07. Comments

08. 변수와 상수

09. 변수의 유효 범위

10. var 와 호이스팅

11. 자료형2

12. 조건문 - 1

13. 조건문 - 2

14. 조건문 - 3

15. 조건문 - 4

16\_1. 반복문 - 1

16\_2. 반복문 - 2

17. 함수 A

18. 함수 B

19. 함수 C



**Curriculum**

20_1. 객체 A
20_2. 객체 B
20_3. 객체 C
20_4. 객체 D
21. 클래스 A
22. 클래스 B
23. 클래스 C
24. 클래스 D
25. Promise - 1
26. Promise - 2
27. Promise - 3
28. Promise - 4
29. async function 과 await - 1
30. async function 과 await - 2
31. 프로젝트 개요
32. 리스트 페이지
33. 로그인 페이지
34. 책 추가하기
35. 책 정보 보기
36. 책 정보 수정



## Curriculum

<b>07. Angular</b>	
Ch 01. Angular 시작하기 - 01. Angular 란 무엇인가	
Ch 01. Angular 시작하기 - 02. 개발 환경 설정	
Ch 01. Angular 시작하기 - 03. Quick Start	
Ch 01. Angular 시작하기 - 04. Angular Cli	
Ch 02. Angular Component - 01. Component 는 무엇인가	
Ch 02. Angular Component - 02. Component 를 만들고 사용하기	
Ch 02. Angular Component - 03. Component 내 로직 처리	
Ch 02. Angular Component - 04. 컴포넌트 간 통신 (1)	
Ch 02. Angular Component - 05. 템플릿과 데이터 바인딩	
Ch 02. Angular Component - 06. 컴포넌트의 생명 주기	
Ch 02. Angular Component - 07. 컴포넌트 간 통신	
Ch 03. Directive - 01. Directive 사용하기	
Ch 03. Directive - 02. 나만의 Attribute Directive 만들기	
Ch 03. Directive - 03. 나만의 Structural Directive 만들기	
Ch 04. Pipe - 01. 내장 파이프 알아보기	
Ch 04. Pipe - 02. 사용자 정의 파이프	
Ch 05. Angular Router - 01. 라우팅 사용하기	
Ch 05. Angular Router - 02. a 태그로 이동하기	
Ch 05. Angular Router - 03. Params 사용하기	
Ch 05. Angular Router - 04. QueryParams 사용하기	
Ch 05. Angular Router - 05. 코드로 경로 이동하기	
Ch 05. Angular Router - 06. NotFound 처리하기	
Ch 06. Service - 01. Angular Service 와 Dependency Injection	
Ch 06. Service - 02. @Injectable 로 주입하기	
Ch 06. Service - 03. 컴포넌트에 주입하기	
Ch 06. Service - 04. 모듈에 주입하기	
Ch 06. Service - 05. 여러가지 주입 방식	



## Curriculum

Ch 07. HttpClientModule, HttpClient - 01. HttpClientModule, HttpClient
Ch 08. Angular Material - 01. Angular Material 적용하기
Ch 08. Angular Material - 02. Angular Material 사용하기 A - Input
Ch 08. Angular Material - 03. Angular Material 사용하기 B - Toolbar
Ch 08. Angular Material - 04. Angular Material 사용하기 C - Grid list
Ch 08. Angular Material - 05. Angular Material 사용하기 D - Dialog
Ch 08. Angular Material - 06. Angular Material 사용하기 E - Table
Ch 09. SPA Deploy - 01. CSR 과 Angular 프로젝트 빌드하기
Ch 09. SPA Deploy - 02. AWS S3 에 배포
Ch 09. SPA Deploy - 03. serve 패키지를 이용한 배포
Ch 09. SPA Deploy - 04. express 를 이용한 배포
Ch 09. SPA Deploy - 05. nginx 를 이용한 배포
Ch 10. Angular Universal - 01. ssr 과 universal 설정하기
Ch 10. Angular Universal - 02. 라우팅 추가하기
Ch 10. Angular Universal - 03. http 응답을 함께 렌더링하기
Ch 11. Angular Unit Test - 01. Karma, Jasmine, Component Test
Ch 11. Angular Unit Test - 02. TDD 로 앵글러 컴포넌트 만들기 - 1
Ch 11. Angular Unit Test - 03. TDD 로 앵글러 컴포넌트 만들기 - 2


**Curriculum**

<b>08. RxJS</b>
Ch 01. RxJS 사전지식 - 01. 코스 소개
Ch 01. RxJS 사전지식 - 02. 함수형 프로그래밍
Ch 01. RxJS 사전지식 - 03. 고차함수
Ch 01. RxJS 사전지식 - 04. 메소드 체이닝
Ch 01. RxJS 사전지식 - 05. Iterable, Iterator
Ch 01. RxJS 사전지식 - 06. Promise
Ch 02. RxJS 스타트 - 01. RxJS 설치하기 및 프로젝트 구성22:00
Ch 02. RxJS 스타트 - 02. Observable 생성 함수
Ch 02. RxJS 스타트 - 03. Operator를 알아보자
Ch 02. RxJS 스타트 - 04. 기본적인 Operator 알아보기 (1)
Ch 02. RxJS 스타트 - 05. 기본적인 Operator 알아보기 (2)
Ch 02. RxJS 스타트 - 06. 마블 다이어그램으로 비주얼라이제이션 해보기
Ch 02. RxJS 스타트 - 07. 예외처리 살펴보자
Ch 02. RxJS 스타트 - 08. Subject 살펴보기