

교육 과정 소개서.

iOS 앱 개발

현재 공개된 커리큘럼은 2020. 1. 15 기준 커리큘럼입니다.
지속적으로 촬영과 편집을 진행하여 확정되는 커리큘럼을 클립단위(10~15분내외)
로 정리하여 업데이트할 수 있도록 하겠습니다.



강의정보

- 강의장 : 온라인 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등
- 기간 : 평생 소장
- 담당 : 패스트캠퍼스 온라인팀
- 문의 : 02- 501-9396

학습목표

- iOS 앱 개발을 위해 필요한 모든 정보를 빠짐없이 학습합니다.
- 기초 언어 (Swift) 부터 앱 개발에 필요한 도구(Xcode)를 익힐 수 있습니다.
- 많은 이용자가 있는 앱의 주요 기능들을 중심으로 학습할 수 있습니다.

한줄요약

- 본인이 만들고 싶은 앱을 만들 수 있다.

강의특징

나만의
속도로

낮이나 새벽이나
내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳
어디서나

시간을 쪼개 먼 거리를 오가며
오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한
복습

무엇이든 반복적으로 학습해야
내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강사

이준원

과목

- 입문 | iOS 앱 개발자되기
- 입문 | 나의 첫 앱, 액자 앱 만들기
- 초급 | Swift 씹어먹기
- 초급 | 원피스 현상금 랭킹앱
- 초급 | 디자인 패턴
- 중급 | 원피스 현상금 랭킹앱을 더 풍부하게
- 중급 | 애플뮤직앱
- 중급 | ASMR 수면음악앱
- 중급 | ToDo 리스트앱
- 중급 | 네트워킹
- 중급 | 넷플릭스앱
- 중급 | Firebase
- 중급 | 넷플릭스앱확장편
- 고급 | 카메라앱
- 고급 | CoreML

약력

- 현) 알라미 iOS앱 개발
- 전) 네이버 캠퍼스 핵데이 멘토
- 전) 웹툰 시리즈온 iOS앱 개발
- 전) 오디오 클립 iOS앱 개발
- 전) 네이버 뮤직 iOS앱 개발



CURRICULUM

iOS 앱개발자 되기

iOS 앱개발자가 되면 좋은 점들 소개
iOS 앱개발자가 되기위한 공부법 소개
iOS 앱으로 개인앱 만들면 좋은점 (돈버는 사례 소개)
iOS 앱 어떻게 만드나

나의 첫 앱 (액자 앱) : iOS 앱 첫 프로젝트 만들어 보기

Xcode
App은 어떻게 작동하나
UIKit 의 기본 컴포넌트 이해
Autolayout
Swift 썬기초



CURRICULUM

스위프트 씹어 먹기 : iOS 앱을 만들기 위한 프로그래밍 언어인 Swift에 대해서 알아보자

Swift Playground
Comment
Tuple
Boolean
Scope
Flow Control
Function
Optional
Collection
Closure
Struct
Class
Property
Method

원피스 현상금 랭킹앱 : 원피스 캐릭터들의 현상금 리스트를 만들어보자

TableView
Custom TableViewCell 적용
Presenting View
Segue



CURRICULUM

디자인 패턴 : 반복되는 코드들이 많아질때, 코드를 수정하려고 할때마다 손이 너무 많이 갈때.. 이럴때 알아야 하는 지식

Design Pattern (MVC)
Refactoring

원피스 현상금 랭킹앱 - 확장편 : 컬렉션 뷰를 이용해서, 테이블 뷰보다 더 풍부한 컨텐츠 구성을 해보자

CollectionView 구현 및 해상도 대응
Animation - autolayout 을 이용한 transition 애니메이션
Animation - 뷰속성을 이용한 애니메이션



CURRICULUM

ASMR 수면음악 앱 : 나는 잠이 안올때, 내가 만든 자장가 앱을 켜놓고 잔다.

TableView 에 효과음 나열하기
GestureRecognizer 이용하여 볼륨조절 컨트롤러 만들기
AVFoundation 개념 이해
AVPlayer를 이용한 음악 재생기

Todo 리스트앱 : 나의 할일을 정리할, 나만의 투두앱 만들기

TableView
TabbarController
UITextField 를 이용한 텍스트 입력
AttributedText 를 이용한 글자 꾸미기
Data 저장하기



CURRICULUM

네트워킹 : 앱개발자라면, 어느 회사를 가든지, 꼭 알아야 하는 필수 항목 네트워킹!

Concurrency 와 Parallelism 이해하기
큐, 동기, 비동기 작업 이해
GCD 이해하기
HTTP 이해하기
URLSession을 이용한 네트워킹
JSON & Codable

넷플릭스 앱 : 실제 네트워킹 API를 이용해서 영화를 검색하는 앱을 만들기

UISearchBar - 검색어 입력
URLSession - Network Request
JSON & Codable - Network Response
TableView
AVFoundation - Track 및 뮤직 비디오 재생



CURRICULUM

Firestore : 앱개발자라면, 어느 회사를 가든지, 꼭 알아야 하는 필수 항목 네트워킹!

둘러보기
Firestore 설치하기
Firestore 프로젝트 구성
데이터 저장하기
데이터 불러오기
데이터 업데이트
데이터 삭제

넷플릭스 앱 - 확장편 : 실제 네트워킹 API를 이용한 앱에 내가 검색한 기록을 서버에 저장 하고 싶을때?

URLSession
JSON & Codable
Data Consistency
. (Saving Data in iOS) https://www.raywenderlich.com/6307-saving-data-in-ios



CURRICULUM

카메라 앱 : 내 사진은 내가 만든 카메라로 찍는다

AVFoundation 이해하기
Media Capture 이해하기
UIImagePickerController
AVCaptureSession
AVCaptureDevice

CoreML을 이용한 강아지/고양이 분류기 앱 : CoreML에 대한 기본 개념을 익혀 보자

CoreML
CreateML
Vision
Image Classification
Photo Library