

# 교육 과정 소개서.

---

리더를 위한 HR/인재경영 올인원 패키지 Online



## 강의정보

- 강의장 : 온라인 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등
- 기간 : 평생 소장
- 상세페이지 : [https://www.fastcampus.co.kr/biz\\_online\\_hr/](https://www.fastcampus.co.kr/biz_online_hr/)
- 담당 : 패스트캠퍼스 온라인팀
- 강의시간 : 800분 (약 13시간)
- 문의 : 02-501-9396

## 강의목표

- 회사에서 인재를 채용하고, 관리해 최고의 성과를 만드는 기준을 배웁니다.
- 코칭을 통해 직원을 성장시키고 독려하는 방법을 알아봅니다.
- 업무와 직무에 몰입하는 방법에 대해 알아보고, 리더의 대화 특징을 이해합니다.

## 강의요약

- 01. 강점으로 팀 파악하기
- 02. 어떤 분위기의 팀을 만들것인가?
- 03. 어떤 리더가 적합한 리더인가?
- 04. 어떻게 좋은 사람을 뽑을 것인가?
- 05. 성과 나는 업무 관리의 기술
- 06. 직원들을 성장시키는 코칭의 기술
- 07. 문화를 결정하는 평가와 보상
- 08. 일하고 싶게 만드는 몰입의 요소

## 강의특징

나만의  
속도로

낮이나 새벽이나  
내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳  
어디서나

시간을 쪼개 먼 거리를 오가며  
오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한  
복습

무엇이든 반복적으로 학습해야  
내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



## 강사

장영학

과목

- 02. 어떤 분위기의 팀을 만들 것인가?
- 03. 어떤 리더가 적합한 리더인가?
- 04. 어떻게 좋은 사람을 뽑을 것인가?
- 05. 성과 나는 업무관리의 기술
- 07. 문화를 결정하는 평가와 보상

약력

現 테니지먼트 영업 대표  
 前 삼성SDS 책임컨설턴트  
 前 이랜드 중국 마케팅실 팀장  
 前 이랜드 중국 인하우스컨설팅 부서장  
 前 엔플랫폼(전략 컨설팅社) 차장  
 UC버클리 정보데이터과학 석사  
 KAIST 전산학 졸

주요 저서

- 『어서 와, 리더는 처음이지?』
- 『수평적 조직문화 파헤치기』 (PUBLY)

김봉준

과목

- 01. 강점으로 팀 파악하기
- 03. 어떤 리더가 적합한 리더인가?
- 04. 어떻게 좋은 사람을 뽑을 것인가?
- 05. 직원들을 성장시키는 코칭의 기술
- 08. 일하고 싶게 만드는 몰입의 요소

약력

現 테니지먼트 대표이사

現 테니지먼트 R&D 대표  
 前 이랜드 그룹본부 인재개발실 팀장  
 前 이랜드 그룹본부 전략기획실 PD  
 前 패션사업부 전략기획 팀장  
 前 이랜드 SPAO 상품기획 팀장  
 인하대학교 컴퓨터공학 졸

주요 프로젝트

- 조직 강점개발 및 몰입도 향상 프로젝트 (Global Project)
- 핵심인재 인하는 방식 및 성장트랙 운영
- 프로젝트 일하는 방식 설계 및 PM 양성
- 자기주도 모바일 학습 플랫폼 개발
- TANAGEMENT 진단검사 개발

CURRICULUM

# 01.

## 강점으로 팀 파악하기

왜 인재 경영이 중요한가	왜 인재 경영이 중요한가
태니지먼트 모델 및 과정 소개	태니지먼트 인재경영 모델 소개
왜 강점이 중요한가	강점의 정의
	왜 강점이 중요한가?
	강점을 활용하기 어려운 이유
강점 이해하기	8가지 강점
	8가지 강점의 특징
	육구 강점과 행동판단 강점
	강점 활용 사례
강점을 이루는 재능	육구와 재능
	24가지 재능
	재능의 차별성
강점을 돕는 태도	최고의 강점과 최악의 강점
	12가지 태도
	태도의 개발 방법
강점을 발견하는 방법	조하리의 창
팀다이어그램	팀다이어그램이란?
강점의 활용	강점을 활용하는 방법



CURRICULUM

## 02. 어떤 분위기의 팀을 만들 것인가?

왜 조직문화가 중요한가?	왜 조직문화가 중요한가?
조직문화의 정의와 유형	조직문화의 정의와 유형
	성장 단계에 따른 조직문화의 변화
조직문화를 진단하는 방법	As-is 조직문화를 진단하는 법
팀의 조직문화를 정의하는 방법	Means vs. Not Means
	More, Start, Stop
	일하는 규율 정의하기
조직문화와 align된 조직구조	조직문화와 align된 조직구조




---

CURRICULUM

# 03.

## 어떤 리더가 적합한 리더인가?

---

리더의 역할	리더십의 정의
	리더십에 대한 오해
	리더십 이론
	상황대응 리더십
조직 유효성과 리더십 스타일	조직문화 유형 별 적합한 리더십 스타일
강점에 따른 리더십 스타일	강점에 따른 리더십 스타일
나의 리더십 점검하기	나의 리더십 점검하기
리더십의 기술	리더가 관리하는 두 가지



CURRICULUM

**04.**  
어떻게 좋은  
사람을 뽑을  
것인가?

우리 회사에 맞는 사람을 채용하는 기준	인재경영에서 채용이 중요성
	어떻게 인재를 뽑을 것인가
	고성과 DNA
인재를 채용하는 면접의 노하우	구조화 면접의 필요성
	구조화 면접 설계하기
강점에 따른 인재 배치	강점에 따른 인재 배치
	인재 배치 사례
온보딩에서 고려해야할 요소	온보딩에서 고려할 요소



CURRICULUM

**05.**  
성과나는  
업무관리의  
기술

일의 목적, OKR	리더의 업무관리
	일의 목적 : OKR
일의 구조를 잡는 법	일의 구조란 무엇인가
	일의 구조와 강점 연결하기
잡크래프팅이란 무엇인가	잡크래프팅이란 무엇인가
	재능으로 잡크래프팅 하기
업무 관리의 진정한 의미	직무설계 vs. 잡크래프팅



CURRICULUM

# 06.

## 직원들을 성장시키는 코칭의 기술

코칭이 어려운 이유	코칭이 어려운 이유
대화 모델 이해	대화 모델 이해
	공격과 회피의 대화
코칭에서 나의 문제해결	<ul style="list-style-type: none"> <li>나. 대화의 목적 찾기</li> <li>나. 판단 제거하기</li> <li>나. 진심으로 대하기</li> </ul>
코칭에서 상대방의 문제해결	<ul style="list-style-type: none"> <li>상대방. 존중감 제공하기</li> <li>상대방. 심리적 욕구 해소하기</li> <li>상대방. 행동 욕구 이해하기</li> </ul>
대화의 기술	건강한 대화의 구조
코칭의 기술	코칭이란?
	성과코칭
	피드백 코칭
	구조화된 3가지 코칭대화



CURRICULUM

**07.**  
**문화를**  
**결정하는**  
**평가와 보상**

무엇을 평가할 것인가	성과 관리 제도의 과거 흐름
	기존의 성과 관리 제도의 문제점
	성과와 동기의 관계
어떻게 보상할 것인가	어떻게 보상할 것인가?
	새로운 성과 관리의 트렌드 스타트업을 위한 제언
몰입의 중요성	몰입이란 무엇인가?
욕구와 몰입의 요소	욕구와 몰입의 요소
6가지 몰입 요소	6가지 몰입 요소
	6가지 몰입 요소 - 사례
몰입도 관리	리더의 몰입도 관리
	인재경영을 하는 리더

**08.**  
**일하고 싶게**  
**만드는 몰입의**  
**요소**