

# 교육 과정 소개서.

프론트엔드(React) 올인원 패키지 Online

## 안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영 되기 전 작성된 소개서입니다. 모든 영상이 촬영 된 후, 보다 자세한 커리큘럼으로 업데이트 되고 일부 수정 될 예정입니다. 참고용으로 확인 부탁드립니다, 자세한 문의는 다음 번호로 부탁드립니다.  
02-501-9396



## 강의정보

- 강의장 : 온라인 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등
- 기간 : 평생 소장
- 상세페이지 : [https://www.fastcampus.co.kr/dev\\_online\\_react/](https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_react/)
- 담당 : 패스트캠퍼스 온라인팀
- 강의시간 : 약 2400분(=약 40시간), 6월17일 2차 공개 기준 1300시간 공개
- 문의 : 02-501-9396

## 강의목표

- 웹 프론트에 쓰이는 다양한 기술 스택을 모두 학습할 수 있습니다.
- Essential Skill 과 Optional Skill을 세분화 하여, 개개인의 학습 스타일과 일정에 맞추어 학습 할 수 있습니다.

## 강의요약

- HTML, CSS, SCSS, GIT, GITHUB, JAVASCRIPT, BOOTSTRAP, TYPESCRIPT, REACT, WEBPACK, UX in FRONTEND 과목을 모두 학습할 수 있습니다.

## 강의특징

나만의  
속도로

낮이나 새벽이나  
내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳  
어디서나

시간을 쪼개 먼 거리를 오가며  
오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한  
복습

무엇이든 반복적으로 학습해야  
내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



## 강사

김민준

과목 - JavaScript  
- React

약력 - Velopert 기술 블로그 운영  
- 오프라인 React 코드랩 세미나 :  
Webframeworks.kr(2016)

장기효

과목 - UX in Frontend(강의명 변경 예정)

약력 - Do it! Vue.js 입문 저자  
- 네이버, 이베이 코리아, SK 그룹 Vue.js 강의  
- 패스트캠퍼스 Vue.js 강사  
- Google 웹 기술 공식 사이트 번역자

진유림

과목 - Git / Github

약력 - ZEPL, Software Engineer, 2018 FEB -  
- SMARTSTUDY/Artistic Software Engineer, 2015 JUL -  
2017 DEC  
- 레진엔터테인먼트/Software Engineer 2015 JAN - 2015  
JUN

박영웅

과목 - HTML & CSS, SASS

약력 - 現 질링스 개발팀 프론트엔드 리더  
- Web Front-end Developer  
- 기술 블로그 'heropy.blog' 운영  
- 전 빈스토크 개발팀 과장  
- 투비컴원 디자인팀 팀장

해리

과목 - TypeScript

- 現 카카오계열사, 소프트웨어 엔지니어  
- 실리콘벨리 스타트업 B사, 소프트웨어 엔지니어  
- 전 국내 Top 통신사, 플랫폼 엔지니어  
- 다수의 프론트엔드 서적 집필

CURRICULUM

# 01.

## HTML & CSS

### 첫걸음

#박영웅 강사

Chapter 01. 개요 - 01. 첫 인사, 개요 소개 (4:44)
Chapter 01. 개요 - 02. HTML, CSS 그리고 JS 란 (6:09)
Chapter 01. 개요 - 03. 웹 표준과 웹 접근성 (13:59)
Chapter 01. 개요 - 04. 에디터 소개 (5:22)
Chapter 01. 개요 - 05. VS code 설치 및 설정 (8:51)
Chapter 01. 개요 - 06. VS code 한글 패치 (8:15)
Chapter 01. 개요 - 07. Beautify and live server (10:30)
Chapter 01. 개요 - 08. 그 외 좋은 확장 프로그램과 알아두면 좋은 단축키 (12:21)
Chapter 01. 개요 - 09. 이미지에 대한 이해 (6:07)
Chapter 01. 개요 - 10. JPG, PNG, GIF, WEBP, SVG (16:51)
Chapter 01. 개요 - 11. 특수 기호의 이름 정리 (11:14)
Chapter 01. 개요 - 12. 오픈 소스와 라이선스 (8:34)
Chapter 02. HTML 입문 - 01. HTML 문법의 기본 형태 (7:57)
Chapter 02. HTML 입문 - 02. 속성(Attributes)와 값(Value) (6:20)
Chapter 02. HTML 입문 - 03. 부모 요소(Parent Element)와 자식 요소(Child Element) (5:48)
Chapter 02. HTML 입문 - 04. 빈 태그(Empty tag) (5:06)
Chapter 02. HTML 입문 - 05. HTML의 범위와 구성, DOCTYPE(DTD) (9:05)
Chapter 02. HTML 입문 - 06. HEAD 태그(TITLE, META, LINK, STYLE, SCRIPT) (16:15)
Chapter 02. HTML 입문 - 07. BODY 태그(div, image), 웹 표준 검사하기 (7:02)
Chapter 02. HTML 입문 - 08. HTML 예제 (19:05)
Chapter 03. CSS 입문 - 01. CSS 문법 개요와 선택자 (7:28)
Chapter 03. CSS 입문 - 02. CSS의 속성(Properties)과 값(Value) (5:21)
Chapter 03. CSS 입문 - 03. CSS의 선언 방식 세 가지 (13:50)
Chapter 03. CSS 입문 - 04. CSS 선언 방식 세 가지, 예제 (13:21)
Chapter 03. CSS 입문 - 05. CSS의 선택자 (7:35)
Chapter 03. CSS 입문 - 06. CSS의 속성, 크기 (13:49)
Chapter 03. CSS 입문 - 07. CSS의 속성, 여백 (margin, padding) (13:28)
Chapter 03. CSS 입문 - 08. CSS의 속성, 색상 (6:22)
Chapter 03. CSS 입문 - 09. CSS 예제 - 1 (16:23)
Chapter 03. CSS 입문 - 10. CSS 예제 - 2 (14:16)
Chapter 03. CSS 입문 - 11. CSS 예제 - 3 (15:48)

---

CURRICULUM

# 02.

## HTML & CSS

### 필수 기초

#박영웅 강사

---

Chapter 04. HTML - 01. HTML 블록 요소와 인라인 요소 - 1 (12:50)
Chapter 04. HTML - 02. HTML 블록 요소와 인라인 요소 - 2 (10:05)
Chapter 04. HTML - 03. HTML 블록 요소와 인라인 요소 - 3 (6:06)
Chapter 04. HTML - 04. HTML, HEAD, BODY, TITLE (11:04)
Chapter 04. HTML - 05. META - 1 (9:48)
Chapter 04. HTML - 06. META - 2 (11:42)
Chapter 04. HTML - 07. LINK (8:24)
Chapter 04. HTML - 08. STYLE (4:38)
Chapter 04. HTML - 09. MIME Type (5:02)
Chapter 04. HTML - 10. BASE (12:45)
Chapter 04. HTML - 11. BODY 내 구조 개념 (4:38)
Chapter 04. HTML - 12. HEADER (3:43)
Chapter 04. HTML - 13. FOOTER (4:21)
Chapter 04. HTML - 14. H1-H6 (12:04)
Chapter 04. HTML - 15. MAIN (6:35)
Chapter 04. HTML - 16. ARTICLE (5:15)
Chapter 04. HTML - 17. SECTION (4:42)
Chapter 04. HTML - 18. ASIDE (2:41)
Chapter 04. HTML - 19. NAV (4:39)
Chapter 04. HTML - 20. ADDRESS (3:17)
Chapter 04. HTML - 21. DIV (1:30)
Chapter 04. HTML - 22. 컨텐츠 구분 태그 예제 (19:17)
Chapter 04. HTML - 23. OL, UL, LI (17:02)
Chapter 04. HTML - 24. DL, DT, DD (8:30)
Chapter 04. HTML - 25. P, HR (12:02)




---

## CURRICULUM

Chapter 04. HTML - 26. PRE (11:44)
Chapter 04. HTML - 27. BLOCKQUOTE (2:14)
Chapter 04. HTML - 28. A - 1 (17:45)
Chapter 04. HTML - 29. A - 2 (17:26)
Chapter 04. HTML - 30. ABBR (4:00)
Chapter 04. HTML - 31. B, EM, Strong, I (9:32)
Chapter 04. HTML - 32. B, MARK, EM, STRONG, I 예제 (15:55)
Chapter 04. HTML - 33. DFN (2:44)
Chapter 04. HTML - 34. CITE (2:16)
Chapter 04. HTML - 35. Q (1:16)
Chapter 04. HTML - 36. U (6:27)
Chapter 04. HTML - 37. CODE (4:36)
Chapter 04. HTML - 38. KBD (3:52)
Chapter 04. HTML - 39. SUP, SUB (1:19)
Chapter 04. HTML - 40. TIME (1:53)
Chapter 04. HTML - 41. SPAN (4:55)
Chapter 04. HTML - 42. BR (6:49)
Chapter 04. HTML - 43. DEL, INS (5:44)



CURRICULUM

# 03.

## 처음 배우는 Git / Github

#진유림 강사

Chapter 00. Intro - 01. Introduction (6:23)
Chapter 01. Git & GitHub 환경 설정하기 - 01. 버전 관리가 뭔가요 (10:45)
Chapter 01. Git & GitHub 환경 설정하기 - 02. Git 설치 (5:13)
Chapter 01. Git & GitHub 환경 설정하기 - 03. GitHub, VSCode 설치 (8:14)
Chapter 02. Git&GitHub 익히기 feat.CLI - 01. Git 초기화와 로컬 저장소 (9:40)
Chapter 02. Git&GitHub 익히기 feat.CLI - 02. 첫번째 버전 만들기 (12:26)
Chapter 02. Git&GitHub 익히기 feat.CLI - 03. 만든 버전 GitHub에 올리기 (12:00)
Chapter 02. Git&GitHub 익히기 feat.CLI - 04. 다른 사람이 만든 저장소 받아오기 (15:04)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 01. 소스트리 GUI로 Git 다지기 (7:44)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 02. 그림으로 배우는 Add와 Commit (9:26)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 03.I GUI로 add, commit, push, pull 하기 (8:46)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 04. 평행세계 나누기 - 브랜치(branch) (13:34)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 05. 두 버전 합치기 - 머지(merge) (4:14)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 06. 합치다가 충돌이 났어요 - Conflict (16:57)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 07. 저장소 통째로 복제하기 - 포크(fork) (13:02)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 08. 내 코드를 머지해주면 안되겠니 (12:27)
Chapter 03. Git&GitHub 다지기 feat. GUI - 09. 리뷰 (11:35)

CURRICULUM

# 04.

벨로퍼트와  
함께하는  
모던 자바스크립트  
: JS 입문

#김민준 강사

Chapter 01. JavaScript 입문 - 00. JavaScript는 뭔가요 (2:24)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 01. Hello-JavaScript (4:46)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 02. 변수 (10:22)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 03. 연산자 - 산술연산자, 대입연산자 (4:12)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 04. 연산자 - 논리연산자 (6:40)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 05. 연산자 - 비교연산자, 문자열 붙이기 (7:04)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 06. 조건문 - if, else, else if (8:09)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 07. 조건문 - switch case (3:42)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 08. 함수 (3:41)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 09. 함수 - Template Literal (3:54)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 10. 함수 - 연습 (3:28)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 11. 함수 - 화살표 함수 (3:12)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 12. 객체 (6:39)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 13. 객체 - 비구조화 할당 (2:51)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 14. 객체 - 객체 안에 함수 넣기 (4:06)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 15. 객체 - Getter 와 Setter 함수 (11:09)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 16. 배열 (7:29)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 17. 반복문 - for (6:19)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 18. 반복문 - while (4:30)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 19. 반복문 - for...of, for...in (6:27)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 20. 반복문 - continue 와 break (2:51)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 21. 반복문 - 연습과 퀴즈 (4:56)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 22. 배열 내장함수 - forEach (3:10)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 23. 배열 내장함수 - map (10:58)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 24. 배열 내장함수 - filter (2:11)

---

## CURRICULUM

Chapter 01. JavaScript 입문 - 25. 배열 내장함수 - splice 와 slice (4:40)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 26. 배열 내장함수 - shift, pop, unshift, push (8:06)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 27. 배열 내장함수 - reduce (7:34)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 28. 배열 내장함수 - reduce 다른 예시 (4:38)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 29. 배열 내장함수 - 복습과 퀴즈 (7:23)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 30. 프로토타입과 클래스 - 객체 생성자 (5:53)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 31. 프로토타입과 클래스 - 객체 생성자 상속하기 (4:41)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 32. 프로토타입과 클래스 - ES6 Class (5:31)
Chapter 01. JavaScript 입문 - 33. 프로토타입과 클래스 - 연습 - Food class 만들기 (6:01)



CURRICULUM

05.

벨로퍼트와  
함께하는  
모던 자바스크립트  
: 알고있으면  
유용한 JS 문법

#김민준 강사

Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 01. 삼항연산자 (4:29)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 02. Truthy와 Falsy (8:12)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 03. 단축 평가 논리 계산법 (12:34)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 04. 함수의 기본 파라미터 (3:03)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 05. 조건문 더 스마트하게 쓰기 (12:37)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 06. 비구조화 할당 (9:52)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 07. spread 와 rest - spread 연산자 (7:54)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 08. spread 와 rest - rest (4:10)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 09. spread 와 rest - 함수 파라미터에서의 rest (2:55)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 10. spread 와 rest - 함수 인자에서의 spread (3:02)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 11. scope의 이해 - scope 이해하기 (10:02)
Chapter 02. 알고있으면 유용한 JS 문법 - 12. scope의 이해 - hoisting (5:46)



---

CURRICULUM

# 06.

벨로퍼트와  
함께하는  
모던 자바스크립트  
: JS 에서 비동기  
다루기

#김민준 강사

---

Chapter 03. 자바스크립트에서 비동기 처리 다루기 - 01. 비동기 처리의 이해 (9:09)
Chapter 03. 자바스크립트에서 비동기 처리 다루기 - 02. Promise (10:33)
Chapter 03. 자바스크립트에서 비동기 처리 다루기 - 03. async, await (4:07)
Chapter 03. 자바스크립트에서 비동기 처리 다루기 - 04. Promise all, Promise.race (8:04)

---

CURRICULUM

# 07.

벨로퍼트와  
함께하는  
모던 자바스크립트  
: HTML과 JS  
연동하기

#김민준 강사

---

Chapter 04. HTML 과 JavaScript 연동하기 - 01. 카운터 만들기 (7:49)
Chapter 04. HTML 과 JavaScript 연동하기 - 02. 모달 만들기 (6:56)
Chapter 05. 마무리 (1:07)



CURRICULUM

# 08.

벨로퍼트와  
함께하는  
모던 자바스크립트  
: 알고있으면  
유용한 JS 문법

#김민준 강사

Chapter 00. 강의 소개 (3:19)
Chapter 01. 리액트 입문 - 01. 리액트는 어쩌다가 만들어졌을까? (7:00)
Chapter 01. 리액트 입문 - 02. 작업환경 준비 (9:27)
Chapter 01. 리액트 입문 - 03. 나의 첫번째 리액트 컴포넌트 (6:47)
Chapter 01. 리액트 입문 - 04. JSX (13:19)
Chapter 01. 리액트 입문 - 05. props 를 통해 컴포넌트에게 값 전달하기 (8:18)
Chapter 01. 리액트 입문 - 06. 조건부 렌더링 (2:52)
Chapter 01. 리액트 입문 - 07. useState 를 통해 컴포넌트에서 바뀌는 값 관리하기 (10:45)
Chapter 01. 리액트 입문 - 08. input 상태 관리하기 (5:15)
Chapter 01. 리액트 입문 - 09. 여러개의 input 상태 관리하기 (9:32)
Chapter 01. 리액트 입문 - 10. useRef 로 특정 DOM 선택하기 (4:10)
Chapter 01. 리액트 입문 - 11. 배열 렌더링하기 (12:32)
Chapter 01. 리액트 입문 - 12. useRef 로 useRef 로 컴포넌트 안의 변수 만들기 (6:05)
Chapter 01. 리액트 입문 - 13. 배열에 항목 추가하기 (12:21)
Chapter 01. 리액트 입문 - 14. 배열에 항목 제거하기 (8:11)
Chapter 01. 리액트 입문 - 15. 배열에 항목 수정하기 (6:03)
Chapter 01. 리액트 입문 - 16. useEffect를 사용하여 마운트/언마운트/업데이트시 할 작업 설정하기 (14:21)
Chapter 01. 리액트 입문 - 17. useMemo 를 사용하여 연산한 값 재사용하기 (4:36)
Chapter 01. 리액트 입문 - 18. useCallback 를 사용하여 함수 재사용하기 (6:43)
Chapter 01. 리액트 입문 - 19. React.memo 를 사용한 컴포넌트 리렌더링 방지 (8:32)

## 안내.

2019. 6. 17 기준 (2차 공개) 공개된 강의입니다.

- (1) HTML & CSS
- (2) SCSS
- (3) BootStrap
- (4) TypeScript
- (5) React
- (6) Webpack
- (7) UX in Frontend

3차 ~5차에 걸쳐 위의 강의를 추가적으로 공개될 예정입니다.  
보다 나은 강의 내용과 촬영, 편집으로 좋은 강의를 업로드 할 수 있도록 하겠습니다.

감사합니다.