

교육 과정 소개서.

타이포그래피와 편집디자인 CAMP



코스요약

코스명	타이포그래피와 편집디자인 CAMP
기간	2020. 04. 22 - 2020. 06. 20 (*5/5, 6/6, 6/17 휴강)
일정	매주 화요일 19:30 - 22:30 / 토요일 14:00 - 19:00
장소	패스트캠퍼스 강남 강의장
준비물	개인용 노트북(인디자인 CC 설치 필수)
담당자	02-568-9886 / help.camp.creative@fastcampus.co.kr
수강료	1,100,000
상세페이지 url	https://www.fastcampus.co.kr/dgn_camp_editorial/

코스목표

디자인의 기본이라 할 수 있는 타이포그래피와 편집디자인을 기초부터 탄탄하게 체계적으로 배우는 8주 커리큘럼 과정입니다.

코스정보

디자인으로 유명한 K대학 현직 겸임교수와 매거진B 출신 편집디자이너에게 직접 배울 수 있는 기회! 디자인의 기초가 되는 타이포그래피부터 실무 편집디자인 노하우까지 제대로 배우세요.



코스특징

국내 최고의 강사진

디자인으로 유명한 K대학에서 강의를 진행하는 강사님과 매거진B 출신 편집디자이너의 특강을 들을 수 있는 기회! 8주간의 현장 강의로 강사님들의 감각까지 배울 수 있습니다.

초보자와 실무자 모두를 위하여

학구적인 이론에 실무 스킬까지 동시에 가져가야하는 편집디자인. 기초 디자인을 탄탄하게 다지는 것은 물론, 실제 학부 커리큘럼에서 배우는 내용 중 실무에 바로 적용할 수 있는 내용을 선별해 군더더기 없는 커리큘럼을 구성했습니다.

14기째 오픈! 수강생이 인정한 유익하고 재밌는 강의

디자인의 기초가 되는 타이포그래피, 마땅히 배울만한 곳이 없어 고민이셨죠? 딱 8주만에 대학에서 진행하는 시각 디자인 입문 수업을 압축한 강의를 통해 디자인의 기초를 다져보세요!

고퀄리티의 결과물과 트렌드까지

포트폴리오로도 활용 가능한 결과물과 시시각각 변하는 트렌드, 현장 강의이기에 더 제대로 전해드릴 수 있었습니다. [타이포그래피와 편집디자인]이 14기째 진행되는 또 다른 이유, 감각적이고 남다른 결과물에 있습니다.



커리큘럼

- **수업 진행 방식**
 - STEP 1 : 타이포그래피와 편집디자인의 이해
 - STEP 2 : 펼침 페이지의 이해
 - STEP 3 : 프로젝트를 통해 매뉴얼 만들기

- **1회차 타이포그래피와 편집 디자인의 이해**
 - 타이포그래피 용어 정리
 - 편집 디자인의 이해
 - [프로젝트] 문자 다루기

- **2회차 문서 만들기와 판형의 이해**
 - 판형 및 종이 크기 이해
 - 문서 만들기
 - [프로젝트] 명함 만들기

- **3회차 공간의 이해**
 - 글자와 공간의 배치 (간격, 그룹의 이해/ 수직, 수평 구성 만들기)
 - [강의 실습] 3X3 그리드 디자인

- **4회차 위계의 이해**
 - 글자와 글자의 간격 (크기, 대비의 이해), 위계 (hierarchy)의 이해
 - [프로젝트] 초청장 디자인

- **5회차 특강 (김기문 강사님)**
 - 매거진 B의 창간과정
 - 편집디자인 CASE STUDY
 - 편집디자인 트렌드



커리큘럼

6회차	• 조판 연습 1 - 페이지 만들기 (본문 글자의 표현 방법/ 제목, 소제목, 본문의 이해) [프로젝트] 본문 페이지 디자인
7회차	• 조판 연습 2 - 페이지 유형 실습하기 (목차 구성/ 표, 정보 그래픽) [프로젝트] 인터뷰 기사 디자인
8회차	• 리플렛 만들기 1 - 제목, 본문 디자인 (텍스트와 이미지의 관계 이해, 내용과 표현의 이해) [프로젝트] 리플렛 디자인
9회차	• 리플렛 만들기 2 - 제목, 본문 디자인 (텍스트와 이미지의 관계 이해/ 내용과 표현의 이해) [프로젝트] 리플렛 디자인
10회차	• 펼침 페이지 만들기 1 - 마스터 페이지 디자인 (글자와 이미지의 관계/ 그리드와 컬럼, 모듈의 이해) [프로젝트] 소책자 디자인 1
11회차	• 펼침 페이지 만들기 2 - 본문 페이지 디자인 (글자와 이미지의 관계/ 그리드와 컬럼, 모듈의 이해) [프로젝트] 소책자 디자인 2



커리큘럼

- | | |
|------|---|
| 12회차 | • 펼침 페이지 만들기 3
- 표지, 뒷표지 디자인 (글자와 이미지의 관계/ 그리드와 컬럼, 모듈의 이해)
[프로젝트] 소책자 디자인 3 |
| 13회차 | • 매뉴얼 디자인 1
- 제품 매뉴얼 기획 (편집 디자인 프로세스 이해/ 마스터 페이지 디자인)
[프로젝트] 매뉴얼 디자인 1 |
| 14회차 | • 매뉴얼 디자인 2
- 제품 매뉴얼 디자인 (편집 디자인 프로세스 이해, 본문 페이지 디자인)
[프로젝트] 매뉴얼 디자인 2 |
| 15회차 | • 매뉴얼 디자인 3
제품 매뉴얼 디자인 (편집 디자인 프로세스 이해, 표지 페이지 디자인)
[프로젝트] 매뉴얼 디자인 3 |
| 16회차 | • 최종 점검
- 최종 점검 프리젠테이션 (작업 발표 및 리뷰)
- 매뉴얼 완성 |



강사소개



강구룡

런던 디자인 비엔날레 한국 대표

현 디자인 스튜디오 Chung Choon 아트디렉터
현 국민대학교 시각디자인학과 겸임교수

국민대학교 시각디자인학과 및 동대학원 졸업 및
국민대, 홍익대 등 출강

[주요 이력]

〈디자이너의 비밀〉, 〈위트 그리고 디자인〉 저서
런던 디자인 비엔날레 2016, 한국 대표 참여
뮌헨 디자인 뮤지엄 전시 참여
뉴욕 타입디렉터스클럽 우수상
러시아 골든비 국제 포스터비엔날레 수상

김기문

매거진B 출신 편집 디자이너

현 그래픽디자인 스튜디오 mykc 대표
현 CMYK Books 대표

디자인네트, SPOTLIGHT 2011 주목해야 할
신진디자이너
iF Design Award 2015, Package Design
Tokyo TDC Awards 2012

[주요 이력]

삼성미술관 리움 뉴스레터 편집 디자인
삼성전자 디자인센터 뉴스레터 D'STORY 편집 디자인
한솔뮤지엄 전시 도록 및 홍보물 디자인
월간지 PAPER B(JOH 발행) 창간 작업 및 편집
디자인
패션 월간지 URBANLIKE 창간 및 아트 디렉팅 총괄
월간지 매거진B(JOH 발행) 편집 디자인 등



수강환경

강남강의장



❖ 강의에 따라 강의장이 변경될 수 있습니다.