

교육 과정 소개서.

Java 웹 개발 마스터 올인원 패키지 Online.



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_jwweb
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	71시간 25분
문의	강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- Java 언어를 활용하는 백엔드 개발자로 입문하고 취업을 위한 프로젝트 경험을 쌓을 수 있습니다.
- Java 기초 언어 문법부터 객체지향의 개념, 실무와 가장 가까운 프로젝트까지 모두 학습할 수 있습니다.
- TDD와 같은 디자인 패턴을 이해하고 실제 프로젝트에 적용해 볼 수 있습니다.
- JPA와 Lombok 등 스프링, 스프링 부트 프레임워크에서 사용하는 최신 기술들을 학습할 수 있습니다.

강의요약

- 자바 기초: 프로그래밍 언어의 기본과 자바 언어의 문법 이해
- 객체 지향 프로그래밍: 자바 언어를 보다 효율적이고 잘 사용하기 위해서 객체 지향의 개념과 자바 언어로 객체 지향 프로그램 실습
- 스프링 부트 프로젝트 1, 2, 3: 자바 언어를 사용하여 개발 도구인 스프링 부트 프레임워크를 사용하여 각 어드민 페이지, 레스토랑 예약 시스템, 지인 정보 관리 시스템 프로젝트 구현
- 스프링 프로젝트: 스프링 프레임워크에 대해 핵심 기술을 이해하고 간단한 프로젝트를 통해 프레임워크의 활용법 숙달



강사

박은중

주요 경력 사항

- NHN NEXT 겸직 교수
- T-Academy 자바 강의
- 스펙트라 CRM 시스템 개발
- 웹플러스 그룹웨어 개발
- 서울대학교 대학원에서 컴퓨터 공학 석사
- Doit 자바 프로그래밍 입문

[과목]

JAVA 기초 Part.

예상국

주요 경력 사항

- 카카오 그룹 개발자
- SK 엠엔 서비스 LBS Solution팀
- 안드로이드 개발

[과목]

SPRING BOOT 프로젝트 Part. 1

아샬

주요 경력 사항

- 배달의민족 Developer
- LINE WOW Developer
- SASEUL Developer

[과목]

SPRING BOOT 프로젝트 Part. 2

강현호

주요 경력 사항

- NaverCorp / Software Engineer
- Coupang / Senior Software Engineer
- DailyHotel / Senior Software Engineer

[과목]

SPRING BOOT 프로젝트 Part. 3

부종민

주요 경력 사항

- 블록체인 플레이코인 개발팀
- 카카오 개발팀
- 스프링 캠프 2019 연사
- 스프링 캠프 2017 연사

[과목]

SPRING 프로젝트 Part.

CURRICULUM

01.

JAVA 기초

파트별 수강시간 04:10:32

자바 프로그래밍 시작하기
프로그래밍과 자바
자바 설치영상 업데이트
첫 번째 프로그램
변수와 자료형
컴퓨터에서 자료 표현하기
변수란 무엇인가
정수 자료형
문자 자료형
실수와 논리 자료형
상수와 리터럴, 형 변환
연산자
대입, 부호, 산술, 복합대입, 증감 연산자
관계, 논리, 조건, 비트 연산자 - 1
관계, 논리, 조건, 비트 연산자 - 2
제어문
if문 - 1
if문 - 2
swith-case문
while문, do-while문 - 1
while문, do-while문 - 2
for문, 중첩 반복문 - 1
for문, 중첩 반복문 - 2
break문, continue문
코딩해 보세요



CURRICULUM

02.

객체지향
프로그래밍

파트별 수강시간 17:58:59

클래스와 객체 - 01. 객체지향 프로그래밍과 클래스
클래스와 객체 - 02. 객체지향 프로그래밍과 클래스 -2
클래스와 객체 - 03. 함수와 메서드 - 1
클래스와 객체 - 04. 함수와 메서드 - 2
클래스와 객체 - 05. 인스턴스, 힙 메모리
클래스와 객체 - 06. 코딩해 보세요 (1)
클래스와 객체 - 07. 생성자, 생성자 오버로딩
클래스와 객체 - 08. 참조 자료형
클래스와 객체 - 09. 정보 은닉 - 1
클래스와 객체 - 10. 정보 은닉 - 2
클래스와 객체 - 11. this에 대하여
클래스와 객체 - 12. 객체간 협력
클래스와 객체 - 13. 코딩해 보세요 (2)
클래스와 객체 - 14. static 변수, 메서드
클래스와 객체 - 15. static 응용 - singleton pattern
클래스와 객체 - 16. 코딩해 보세요 (3)
배열이란 - 1
배열이란 - 2
객체 배열 - 1
객체 배열 - 2
다차원 배열
ArrayList 사용하기 - 1
ArrayList 사용하기 - 2
코딩해 보세요
상속이란 - 1
상속이란 - 2
상속에서 클래스 생성 과정과 형 변환
메서드 오버라이딩
다형성 - 1
다형성 - 2
다운 캐스팅과 instanceof
코딩해 보세요
추상클래스란
추상클래스 응용 - 템플릿 메서드
템플릿 메서드 활용하기

CURRICULUM

02.

객체지향
프로그래밍

파트별 수강시간 17:58:59

코딩해 보세요
인터페이스란
인터페이스를 활용한 다형성 구현 - 1
인터페이스를 활용한 다형성 구현 - 2
인터페이스의 요소들 - 1
인터페이스의 요소들 - 2
코딩해 보세요
Object 클래스 - 1
Object 클래스 - 2
Object 클래스 - 3
Class클래스 - 04. Class 클래스
코딩해 보세요
String, Wrapper 클래스
제네릭 프로그래밍
컬렉션 프레임워크란
List 인터페이스
Stack과 Queue 구현하기
Set 인터페이스 - 1
Set 인터페이스 - 2
Map 인터페이스
내부 클래스 - 1
내부 클래스 - 2
람다식 - 1
람다식 - 2
스트림 - 1
스트림 - 2
코딩해 보세요
예외와 예외 처리 - 1
예외와 예외 처리 - 2
다양한 예외 처리



CURRICULUM

02.

객체지향
프로그래밍

파트별 수강시간 17:58:59

자바 입출력 스트림
표준 입출력
바이트 단위 입출력 스트림
문자 단위 입출력 스트림
보조 스트림
직렬화
그 외 입출력 클래스와 데코레이터 패턴 - 1
그 외 입출력 클래스와 데코레이터 패턴 - 2
Thread 구현하기
Thread의 여러가지 메서드 활용 - 1
Thread의 여러가지 메서드 활용 - 2
multi-thread 프로그래밍 - 1
multi-thread 프로그래밍 - 2



CURRICULUM

03.

**스프링 부트
프로젝트
(어드민
페이지 만들기)**

파트별 수강시간 10:01:00

강사소개
Intellij 와 MySql설치
서버 개발자란
HTTP Method
POST
springboot 와 rest api
Lombok
JPA
Entity 생성과 Repository
JPA를 통한 CRUD 배우기 - 1_1
JPA를 통한 CRUD 배우기 - 1_2
JPA를 통한 CRUD 배우기 - 2
JPA 연관관계 설정
JPA 연관관계 설정 배우기 - 코딩하기 - 1
JPA 연관관계 설정 배우기 - 코딩하기 - 2
JPA 연관관계 설정 배우기 - QueryMethod
기획자와 일하는 방법
어드민 프로젝트를 위한 ERD 설계하기
Entity 및 Repository 설정 - 1
Entity 및 Repository 설정 - 2
category user 테이블 테스트
partner item order detail 테이블 테스트 - 1
partner item order detail 테이블 테스트 - 2
order group admin user 테이블 테스트
연관관계 설정 - 1
연관관계 설정 - 2
JPA의 추가기능
Front-end 개발자와 일하는 방식
CRUD 인터페이스 정의와 responseBody 공통부 작성



CURRICULUM

03.

**스프링 부트
프로젝트
(어드민
페이지 만들기)**

파트별 수강시간 10:01:00

사용자 API CREATE - 1
사용자 API CREATE - 2
사용자 API READ
사용자 API UPDATE
사용자 API DELETE
상품 API CREATE - 1
상품 API CREATE - 2
상품 API READ
상품 API UPDATE
상품 API DELETE
주문내역 API CREATE
주문내역 API READ
주문내역 API UPDATE
. 주문내역 API DELETE
JPA Enum 형태의 값 관리 - 1
JPA Enum 형태의 값 관리 - 2
Controller 추상화 적용하기
Service 추상화 적용하기 - 1
Service 추상화 적용하기 - 2
추상화 코드 적용해보기
샘플 데이터 생성하기
페이징 처리 -1
페이징 처리 -2
스프링 부트 프로젝트를 마무리하며

CURRICULUM

04.

**스프링 부트
프로젝트
(지인 정보 관리
시스템 만들기)**

파트별 수강시간 09:11:31

Intro - 스프링 부트 소개
스프링부트 소개 - 스프링부트란
스프링부트 시작
스프링 부트 시작하기
HelloWordController생성
MockMvc 테스트 만들기
JPA
JPA 시작하기
Lombok (1)
Lombok (2) - 1
Lombok (2) - 2
JPA Relation - 1
JPA Relation - 2
JPA Relation - 3
JPA Query Method
JPA @Query
JPA data.sql 사용하기
Controller
@GetMapping 사용하기
@PostMapping 사용하기
@PutMapping 사용하기
@DeleteMapping 사용하기
Refactoring - 리팩토링 도메인코드 #1
Refactoring - 리팩토링 도메인코드 #2
Controller-Test - Controller Test #1
Controller-Test - Controller Test #2
Controller-Test - Controller Test #3
Chapter 07. Repository-Test - 01. Repository-Test
Chapter 08. Mock-Test - 01. Service Test #1
Chapter 08. Mock-Test - 02. Service Test #2
Chapter 08. Mock-Test - 03. Service Test #3
Chapter 08. Mock-Test - 04. Service Test #4
Exception - Exception Handling #1
Exception - Exception Handling #2
Exception - Exception Handling #3
Validator - Parameter Validator
Paging - List Api & Paging
Summary - SpringBoot Project 학습정리



CURRICULUM

05.

**스프링 부트
프로젝트
(레스토랑 예약
사이트 만들기)**

파트별 수강시간 17:44:18

강의 소개 및 활용법
무엇을 만들 것인가
어떻게 만들 것인가
Hello, world
Test Driven Development
REST API
가게 목록
가게 상세 - 1
가게 상세 - 2
의존성 주입
레이어 분리 - 1
레이어 분리 - 2
가짜객체
가게 추가 - 1
가게 추가 - 2
JPA
프론트엔드
가게 수정
Lombok - 1
Lombok - 2
validation
에러 처리
메뉴 관리 - 1
메뉴 관리 - 2
메뉴 관리 - 3
리뷰 작성 - 1
리뷰 작성 - 2
리뷰 작성 - 3
프로젝트 분리 - 1
프로젝트 분리 - 2
프로젝트 분리 - 3
프로젝트 분리 - 4
프로젝트 분리 - 5
진짜 영속화



CURRICULUM

05.

**스프링 부트
프로젝트
(레스토랑 예약
사이트 만들기)**

파트별 수강시간 17:44:18

가게 목록 필터링 - 1
가게 목록 필터링 - 2
가게 목록 필터링 - 3
가게 목록 필터링 - 4
가게 목록 필터링 - 5
가게 목록 필터링 - 6
사용자 관리 - 1
사용자 관리 - 2
사용자 관리 - 3
사용자 관리 - 4
회원가입 - 1
회원가입 - 2
회원가입 - 3
인증 - 1
인증 - 2
인증 - 3
인증 - 4
JWT - 1
JWT - 2
인가 - 1
인가 - 2
로그인 API 분리 - 1
로그인 API 분리 - 2
로그인 API 분리 - 3
테이블 예약 - 1
테이블 예약 - 2
테이블 예약 - 3
한꺼번에 실행하기 - 1
한꺼번에 실행하기 - 2
회고



CURRICULUM

06.

**스프링
프레임워크 실습
및 프로젝트**

파트별 수강시간 12:19:21

강의 소개
개발환경 설정
윈도우에서 java, maven 설치하기
OS X, linux에서 java, maven 설치하기
IDE(인텔리제이) 설치하기
스프링 학습 전 필요지식
maven, logback - 1
maven, logback - 2
maven, logback - 3
database(h2), jdbc - 1
database(h2), jdbc - 2
lombok
servlet - 1
servlet - 2
servlet - 3

CURRICULUM

06.

**스프링
프레임워크 실습
및 프로젝트**

파트별 수강시간 12:19:21

스프링 프레임워크 코어
Overview
The IOC Container - Container Overview
The IOC Container - Bean Overview
The IOC Container - Dependencies - 1
The IOC Container - Dependencies - 2
The IOC Cotainer - Bean Scopes - 1
The IOC Cotainer - Bean Scopes - 2
The IOC Cotainer - Customizing the nature of a Bean - 1
The IOC Cotainer - Customizing the nature of a Bean - 2
The IOC Cotainer - Annotation-based Container Configuration - 1
The IOC Cotainer - Annotation-based Container Configuration - 2
The IOC Cotainer - Classpath Scanning and Managed Component - 1
The IOC Cotainer - Classpath Scanning and Managed Component - 2
The IOC Cotainer - Using JSR 330 Standard Annotations
The IOC Cotainer - Java-based Container Configuration - 1
The IOC Cotainer - Java-based Container Configuration - 2
The IOC Cotainer - Environment Abstraction - 1
The IOC Cotainer - Environment Abstraction - 2
resources - 1
resources - 2
validation - 1
validation - 2
AOP - 1
AOP - 2
AOP - 3
스프링프로젝트
CLI프로그램 - 1
CLI프로그램 - 2
WEB프로그램 - 1
WEB프로그램 - 2
WEB프로그램 - 3



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.