

평범한 인터넷 강의 말고
1:1 과외처럼! 온라인 완주반

교육 과정 소개서.

프론트엔드 개발자 되기 온라인 완주반



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
기간	99일 * 해당 기간 동안 멘토님의 1:1 질의 응답, 구글 클래스룸 이용이 가능합니다. * 온라인 강의는 종강 후 평생 소장으로 계속해서 수강 가능합니다.
상세페이지	https://www.fastcampus.co.kr/frontend_online_challenge
총 강의 시간	약 92시간
주차별 시청 시간	평균 7~8시간
주차별 학습 시간	수강생의 사전 지식에 따라 상이
문의	02-517-0651 / challenge@fcacademy.co.kr

강의특징

전문 멘토님의 1:1 온라인 상담	강의 들으시다가 모르는 내용이 생기면 전문 멘토님께 물어보세요. 질문은 Google Classroom으로 언제든지 가능합니다. 또한 매주 주어지는 미션(퀴즈, 과제)을 통해 추가적인 학습을 진행해보세요. 채점 결과 및 멘토님의 과제 피드백 또한 받아 볼 수 있습니다. * 상세한 답변을 위해 실시간 답변이 어려운 점 양해 부탁드립니다.
학습 습관을 위한 위클리 권장 학습 스케줄표 제공	완주 기간 동안 매일/매주 공부하기 딱 적당한 스케줄을 대신 설계해드립니다. 매주 제공해드리는 권장 학습 스케줄대로 공부하시면 더 이상 미루지 않고 꾸준히 공부하는 습관을 기를 수 있습니다. * 학습 스케줄은 필수 사항이 아닌 권장 스케줄입니다.
제대로 된 학습을 위한 퀴즈/과제 미션	매주 권장 학습 스케줄표를 토대로 공부한 난이도에 맞는 퀴즈/과제를 제공해드립니다. 지식을 제대로 체화했는지 확인할 수 있습니다. 퀴즈/과제는 매주 금요일 이전 Google Classroom을 통해 게시되며 일요일까지 제출해주셔야 합니다. 이후 채점은 목요일 이전까지 진행됩니다.

강의목표

- 프론트엔드 개발자가 되고 싶은 누구나
- 기초부터 실전까지 프론트엔드 개발 전반을 공부하고 싶은 취업 준비생

완벽 로드맵으로 학습 + 최소 100시간 코딩 + 프로젝트 4개 완성하고 프론트엔드 개발자 되기!!



환급 프로세스

1. 구글 클래스룸에 로그인 할 수 있는 개인 구글계정 발급
* 개강일 오후 4시 전 패스트 캠퍼스 등록 이메일로 안내드립니다.
2. 구글 클래스룸을 통해 안내된 절차에 따라 통장 사본 등 환급 서류 제출
* 성함, 계좌번호, 통장사본을 안내드린 구글 클래스룸을 통해 제출해주시면 됩니다.
* 제출해주신 통장사본은 등록해주신 수강생 본인명의여야 합니다.
3. 매주 환급 미션(퀴즈/과제) 제출
* 제출일과 시간을 준수하여 제출해주셔야 합니다.
* 강의 수강 시간은 환급 기준에 포함되어 있지 않습니다.
4. 멘토님이 퀴즈/과제 확인 및 채점
* 미션 달성 기준은 퀴즈 정답률 50% + 과제 정답률 50% 이상입니다.
5. 채점 결과를 토대로 구글클래스룸 내 환급 대상자 공지 및 2주 이내 환급이 됩니다.
* 각 완주반별 환급금은 상이합니다. 환급 제도를 확인 해주세요.

환급 제도

프론트엔드 개발자되기 온라인 완주반 환급 제도

1주차	미션달성시	20,000원 지급
2주차	미션달성시	20,000원 지급
3주차	미션달성시	20,000원 지급
4주차	미션달성시	20,000원 지급
5주차	1차평가 통과시	45,000원 지급
6주차	미션달성시	20,000원 지급
7주차	미션달성시	20,000원 지급
8주차	미션달성시	20,000원 지급
9주차	미션달성시	20,000원 지급
10주차	2차평가 통과시	45,000원 지급
11주차	미션달성시	20,000원 지급
12주차	미션달성시	20,000원 지급
종합평가	8회 이상 환급 + 최종평가시험 통과시 (70%이상)	전액 환급

전액환급(8회 이상 환급 + 종합평가시험 통과 시)

*단, 5만원 초과 환급금은 제세공과금(22%)이 발생합니다.



환급 유의사항

- 총 환급액은 결제 금액을 넘지 않습니다.
ex. 496,000원 상품을 10% 할인 쿠폰을 사용하여 최종 결제액이 446,400원일 경우, 최대 환급액은 494,100원을 초과하지 않으며, 주차별 환급시 5만원 초과일 경우 제세공과금 22% 제외 후 입금됩니다.
- 환급서류는 Google Classroom에 개강일 기준 차주 목요일 자정까지 제출해주셔야 합니다.
ex. 4월5일(월) 개강반의 경우 4월15일(목) 밤 12시까지
- 제출 기한이 지나 제출할 경우 제출 시점 이전의 미션은 환급이 진행되지 않습니다.
- 카카오톡 계정의 경우 환급 서류 제출시 실명 및 계정 닉네임을 함께 기재 바랍니다.
ex. 카카오톡 계정 닉네임 길동이~★ → 환급 서류 제출시 홍길동(길동이~★)
- 패스트캠퍼스 계정 이름과 계좌번호 예금주명이 다를 경우, 환급이 진행되지 않을 수 있습니다.
- 환급서류 제출시 정보 오기입으로 인해 환급 지급이 지체되는 경우 패스트 캠퍼스의 책임이 없음을 알려드립니다.

환불규정

- 환불 금액은 실제 결제 금액을 기준으로 계산됩니다.
- 환급액이 있을 경우 환급액을 제외한 금액기준으로 계산됩니다.

취소시	개강 후 7일 미만, 5강 미만 수강시 전액 환불 가능
해지시	정상(유료) 수강기간의 1/3 경과 전 : 수강료 2/3 환불 정상(유료) 수강기간의 1/2 경과 전 : 수강료 1/2 환불 정상(유료) 수강기간의 1/2 경과 후 : 환불금액 없음

- 보다 자세한 환불 규정은 패스트캠퍼스 취소/환불 정책 또는 각 강의 상세 페이지에서 확인하실 수 있습니다.

- 결제/환불 및 행정 문의: 02-501-9396 / help@fastcampus.co.kr

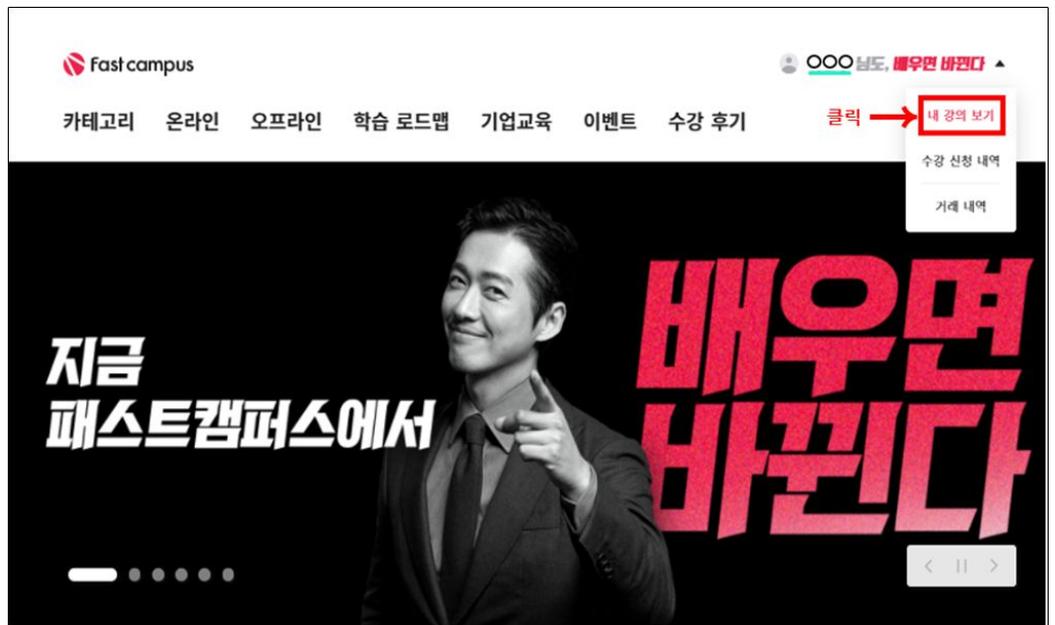


주의사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 에서는 계정의 동시접속이 되지 않습니다. 동시접속에 대한 기록이 내부 시스템을 통해 자동으로 누적되며, 동시 접속 기록이 10회 이상 확인되는 경우 사전 안내없이 아이디가 차단될 수 있습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지 및 패스트 캠퍼스 홈페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강방법

- 패스트캠퍼스는 Internet Explorer는 지원하지 않습니다.
- Chrome에 최적화 되어 있습니다.
- 완주반 모든 강의는 종강 후 평생소장입니다.
- PC 및 모바일에서도 수강 가능합니다.



평범한 인터넷 강의 말고
1:1 과외처럼! 온라인 완주반

주차별 학습 스케줄표.

프론트엔드 개발자 되기 온라인 완주반

※ 주차별 학습 분량은 권장 학습량이며, 필수가 아님을 알려드립니다.

1주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 30분

[HTML & CSS 첫걸음 / 개요] - 01. 01. 첫 인사, 개요소개
02. 02. HTML, CSS 그리고 JS
03. 03. 웹 표준과 웹 접근성
04. 04. 에디터 소개
05. 05. VS code 설치 및 설정
06. 06. VS code 한글 패치
07. 07. Beautify & Live Server
08. 08. 그 외 확장 프로그램과 알아두면 좋은 단축키
09. 09. 이미지에 대한 이해
10. 10. JPG, PNG, GIF, WEBP, SVG
11. 11. 특수 기호
12. 12. 오픈 소스와 라이선스
[HTML & CSS 첫걸음 / HTML] - 01. 01. 기본문법
02. 02. 속성(Attributes)과 값(Value)
03. 03. 부모 요소(Parent Element), 자식 요소(Child Element)
04. 04. 빈 태그(Empty tag)
05. 05. DOCTYPE(DTD)
06. 06. HEAD 태그(TITLE, META, LINK, STYLE, SCRIPT)
07. 07. BODY 태그(div, image), 웹 표준 검사
08. 08. 예제
[HTML & CSS 첫걸음 / CSS] - 01. 01. 기본문법과 선택자의 역할
02. 02. 속성(Properties)과 값(Value)
03. 03. 선언 방식
04. 04. 선언 방식 예제
05. 05. 선택자
06. 06. 속성 1 - 크기
07. 07. 속성 2 - 여백
08. 08. 속성 3 - 색상
09. 09. 예제 1
10. 10. 예제 2

11. 11. 예제 3
[HTML / 개요, 요소 - 주요범위 & 메타데이터] - 01. 01. 블록(Block), 인라인(Inline) 1
02. 02. 블록(Block), 인라인(Inline) 2
03. 03. 블록(Block), 인라인(Inline) 3
04. 04. 주요범위 & 메타데이터 - HTML, HEAD, BODY, TITLE
05. 05. 메타데이터 - META 1
06. 06. 메타데이터 - META 2
07. 07. 메타데이터 - LINK
08. 08. 메타데이터 - STYLE
09. 09. 메타데이터 - MIME Type
10. 10. 메타데이터 - BASE
[HTML / 요소 - 콘텐츠 구분 & 문자 콘텐츠] - 01. 01. BODY 내 구조 개념
02. 02. 콘텐츠 구분 - HEADER
03. 03. 콘텐츠 구분 - FOOTER
04. 04. 콘텐츠 구분 - H1~H6
05. 05. 콘텐츠 구분 - MAIN
06. 06. 콘텐츠 구분 - ARTICLE
07. 07. 콘텐츠 구분 - SECTION

2주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간

08. 08. 콘텐츠 구분 - ASIDE
09. 09. 콘텐츠 구분 - NAV
10. 10. 콘텐츠 구분 - ADDRESS
11. 11. 콘텐츠 구분 - DIV
12. 12. 콘텐츠 구분 - 예제
13. 13. 문자 콘텐츠 - OL, UL, LI
14. 14. 문자 콘텐츠 - DL, DT, DD
15. 15. 문자 콘텐츠 - P, HR
16. 16. 문자 콘텐츠 - PRE
17. 17. 문자 콘텐츠 - BLOCKQUOTE

[HTML / 요소 - 인라인 텍스트 & 수정] - 01. 01. 인라인 텍스트 - A 1
02. 02. 인라인 텍스트 - A 2
03. 03. 인라인 텍스트 - ABBR
04. 04. 인라인 텍스트 - B, MARK, EM, STRING, I 1
05. 05. 인라인 텍스트 - B, MARK, EM, STRONG, I 2 - 예제
06. 06. 인라인 텍스트 - DFN
07. 07. 인라인 텍스트 - CITE
08. 08. 인라인 텍스트 - Q
09. 09. 인라인 텍스트 - U
10. 10. 인라인 텍스트 - CODE
11. 11. 인라인 텍스트 - KBD
12. 12. 인라인 텍스트 - SUP, SUB
13. 13. 인라인 텍스트 - TIME
14. 14. 인라인 텍스트 - SPAN
15. 15. 인라인 텍스트 - BR
16. 16. 수정 - DEL, INS
[HTML / 요소 - 멀티미디어 & 내장 콘텐츠 & 스크립트] - 01. 01. 멀티미디어 - IMG 1
02. 02. 멀티미디어 - IMG 2 - srcset, sizes 속성
03. 03. 멀티미디어 - IMG 3 - W, X 단위
04. 04. 멀티미디어 - IMG 4 - sizes 속성
05. 05. 멀티미디어 - AUDIO
06. 06. 멀티미디어 - VIDEO
07. 07. 멀티미디어 - FIGURE, FIGCAPTION
08. 08. 내장 콘텐츠 - IFRAME
09. 09. 내장 콘텐츠 - CANVAS
10. 10. 스크립트 - SCRIPT 1
11. 11. 스크립트 - SCRIPT 2
12. 12. 스크립트 - NOSCRIPT

[HTML / 요소 - 표 콘텐츠 & 양식] - 01. 01. 표 콘텐츠 - Table
02. 02. 표 콘텐츠 - TH
03. 03. 표 콘텐츠 - TD
04. 04. 표 콘텐츠 - CAPTION
05. 05. 표 콘텐츠 - COLGROUP, COL
06. 06. 표 콘텐츠 - THEAD, TBODY, TFOOT
07. 07. 양식 - FORM
08. 08. 양식 - INPUT 1
09. 09. 양식 - INPUT 2
10. 10. 양식 - LABEL
11. 11. 양식 - BUTTON
12. 12. 양식 - TEXTAREA
13. 13. 양식 - FIELDSET, LEGEND
14. 14. 양식 - SELECT, DATALIST, OPTGROUP, OPTION
15. 15. 양식 - PROGRESS

[HTML / 전역 속성, 기타] - 01. 01. 전역 속성 - class와 id
02. 02. 전역 속성 - style
03. 03. 전역 속성 - title
04. 04. 전역 속성 - lang
05. 05. 전역 속성 - data-
06. 06. 전역 속성 - draggable
07. 07. 전역 속성 - hidden
08. 08. 전역 속성 - tabindex
09. 09. 절대 경로와 상대 경로
10. 10. 주석(Comment)
11. 11. 특수기호(Entities)
[CSS / 개요, 선택자, 상속] - 01. 01. 기본문법
02. 02. 선언방식
03. 03. 기본 선택자

3주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 20분

04. 04. 복합 선택자
05. 05. 가상클래스 선택자 - hover, active, focus
06. 06. 가상클래스 선택자 - first-child, last-child
07. 07. 가상클래스 선택자 - nth-child
08. 08. 가상클래스 선택자 - xxx-child 주의사항
09. 09. 가상클래스 선택자 - nth-of-type, not
10. 10. 가상요소 선택자 - before
11. 11. 가상요소 선택자 - after
12. 12. 속성 선택자 - [attr], [attr=value]
13. 13. 속성 선택자 - [attr^=value], [attr\$=value]
14. 14. 상속(Inherit)
15. 15. 우선순위
[CSS / 실습 환경] - 01. 01. CSS Reset
02. 02. Codepen
03. 03. Emmet
[CSS / 단위] - 01. 01. px, %
02. 02. em, rem
03. 03. vw, vh
04. 04. vmin, vmax
[CSS / 속성 - 박스 모델] - 01. 01. width, height
02. 02. max-width, min-width, max-height, min-height
03. 03. margin
04. 04. margin - 중복(Collapse)
05. 05. padding
06. 06. border
07. 07. box-sizing
08. 08. display
09. 09. overflow
10. 10. opacity

CSS / 속성 - 글꼴, 문자] - 01. 01. font, font-style
02. 02. font-weight
03. 03. font-size
04. 04. line-height
05. 05. font-family
06. 06. color, 색상표현법
07. 07. text-align
08. 09. text-decoration
09. 08. text-indent
10. 10. letter-spacing, word-spacing

[CSS / 속성 - 띄움(정렬), 위치] - 01. 01. float
02. 02. float - display 수정
03. 03. clear
04. 04. position 그리고 top, bottom, left, right
05. 05. position 속성값 - relative
06. 06. position 속성값 - absolute
07. 07. position 속성값 - fixed
08. 08. position 속성값 - sticky
09. 09. position 특징 - 요소 쌓임 순서
10. 10. position 특징 - display 수정
[CSS / 속성 - 배경] - 01. 01. background
02. 02. background-color
03. 03. background-image
04. 04. background-repeat
05. 05. background-position
06. 06. background-attachment
07. 07. background-size

4주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 30분

[CSS / 속성 - 전환 & 변환] - 01. 01. 변환(Transforms)
02. 02. 변환(Transforms) 개요
03. 03. 변환 2D 속성
04. 04. 변환 3D 속성
05. 05. 변환 속성 - transform-origin
06. 06. 변환 속성 - transform-style
07. 07. 변환 속성 - perspective
08. 08. 변환 속성 - perspective-origin
09. 09. 변환 속성 - backface-visibility
10. 10. 변환 속성 - matrix()
[CSS / 속성 - 애니메이션 & 다단] - 01. 01. 애니메이션(Animations) 개요
02. 02. Keyframes rule
03. 03. 애니메이션 속성 - animation-name, animation-duration
04. 04. 애니메이션 속성 - animation-timing-function, animation-delay
05. 05. 애니메이션 속성 - animation-iteration-count, animation-direction
06. 06. 애니메이션 속성 - animation-fill-mode
07. 07. 애니메이션 속성 - animation-play-state
08. 08. 다단(Multi Columns)
[CSS / 속성 - 플렉스] - 01. 01. Flex 개요
02. 02. Flex Containers 속성 - display
03. 03. Flex Containers 속성 - flex-flow, flex-direction
04. 04. Flex 주축과 교차축, 시작점과 끝점
05. 05. Flex Containers 속성 - flex-wrap
06. 06. Flex Containers 속성 - justify-content
07. 07. Flex Containers 속성 - align-content
08. 08. Flex Containers 속성 - align-items
09. 09. Flex Items 속성 - order
10. 10. Flex Items 속성 - flex-grow
11. 11. Flex Items 속성 - flex-shrink
12. 12. Flex Items 속성 - flex-basis

13. 13. Flex Items 속성 - flex
14. 14. Flex Items 속성 - align-self
[CSS / 속성 - Grid] - 01. 01. Grid 개요
02. 02. Grid Containers 속성 - display
03. 03. Grid Containers 속성 기초 - grid-template-rows, grid-template-columns
04. 04. Grid Items 속성 기초 - grid-row, grid-column
05. 05. Grid Containers 속성 - grid-template-areas

06. 06. Grid Containers 속성 - row-gap, column-gap, gap
07. 07. Grid Containers 속성 - grid-auto-rows, grid-auto-columns
08. 08. Grid Containers 속성 - grid-auto-flow
09. 09. Grid Containers 속성 - grid-template-rows, grid-template-columns
10. 10. Grid Items 속성 - grid-row, grid-column, grid-area
11. 11. Grid Containers 속성 - grid-template
12. 12. Grid Containers 속성 - grid
13. 13. Grid Containers 속성 - align-content, justify-content
14. 14. Grid Containers 속성 - align-items, justify-items
15. 15. Grid Items 속성 - align-self, justify-self
16. 16. Grid Items 속성 - order, z-index
17. 17. Grid Items 함수 - repeat, minmax, fit-content
18. 18. Grid Items 단위 - fr, min-content, max-content
19. 19. Grid Items 단위 - auto-fill, auto-fit
01. 01. 개요 - 01. SCSS 개요
02. 01. 개요 - 02. Sass와 SCSS 차이점
03. 01. 개요 - 03. 컴파일 - SassMeister
04. 01. 개요 - 04. 컴파일 - Parcel
05. 02. 문법 - 01. 주석
06. 02. 문법 - 02. 데이터 종류
07. 02. 문법 - 03. 중첩
08. 02. 문법 - 04. 중첩 - 상위 선택자 참조

5주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간

09. 02. 문법 - 05. 중첩 - 중첩 벗어나기
10. 02. 문법 - 06. 중첩 - 중첩된 속성 정의
11. 02. 문법 - 07. 변수
12. 02. 문법 - 08. 변수 - 유효범위, 재 할당
13. 02. 문법 - 09. 변수 - 전역 설정
14. 02. 문법 - 10. 변수 - 초깃값 설정, 문자 보간
15. 02. 문법 - 11. 가져오기
16. 02. 문법 - 12. 가져오기 - 여러 파일 가져오기, 파일 분할
17. 02. 문법 - 13. 연산
18. 02. 문법 - 14. 연산 - 숫자
19. 02. 문법 - 15. 연산 - 문자
20. 02. 문법 - 16. 연산 - 색상
21. 02. 문법 - 17. 연산 - 논리
22. 02. 문법 - 18. 재사용 - Mixin, Include 1
23. 02. 문법 - 19. 재사용 - Mixin, Include 2
24. 02. 문법 - 20. 재사용 - 인수
25. 02. 문법 - 21. 재사용 - 인수 - 기본값 설정
26. 02. 문법 - 22. 재사용 - 인수 - 키워드 인수
27. 02. 문법 - 23. 재사용 - 인수 - 가변 인수
28. 02. 문법 - 24. 재사용 - Content
29. 02. 문법 - 25. 확장 - Extend
30. 02. 문법 - 26. 확장 - 추천하지 않는 이유
31. 02. 문법 - 27. 함수
32. 02. 문법 - 28. 함수 - 예제
33. 02. 문법 - 29. 함수 - 함수 이름 중복
34. 02. 문법 - 30. IF함수
35. 02. 문법 - 31. 조건문 - IF
36. 02. 문법 - 32. 조건문 - IF - 예제
37. 02. 문법 - 33. 반복문 - For
38. 02. 문법 - 34. 반복문 - Each

39. 02. 문법 - 35. 반복문 - Each - List 반복
40. 02. 문법 - 36. 반복문 - Each - Map 반복
41. 02. 문법 - 37. 반복문 - While
42. 02. 문법 - 38. 내장함수
01. 0. Bootstrap
02. 02. 레이아웃
03. 03. 컴포넌트 - 버튼
04. 04. 컴포넌트 - 테이블
05. 05. 컴포넌트 - 패널
06. 06. 컴포넌트 - 폼
07. 07. 컴포넌트 - 네비게이션
08. 08. 실습 - 로그인
09. 09. 실습 - font awesome
10. 10. 실습 - 게시판
11. 11. Bootstrap 활용 - Summernote
12. 12. Bootstrap 활용 - Template

6주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 30분

[Github 따라 만들기 예제 실습] - 01. Ch 01. 준비 - 01. 준비
02. Ch 02. HEAD 설정 - 01. Viewport, IE 렌더링
03. Ch 02. HEAD 설정 - 02. 오픈그래프와 트위터카드
04. Ch 02. HEAD 설정 - 03. 파비콘(Favicon)
05. Ch 02. HEAD 설정 - 04. Google Fonts
06. Ch 02. HEAD 설정 - 05. 브라우저 스타일 초기화(Reset)
07. Ch 03. 공통 - 01. 최상위 요소, BEM
08. Ch 03. 공통 - 02. 전역 스타일 - 버튼
09. Ch 03. 공통 - 03. 전역 스타일 - 입력 양식
10. Ch 03. 공통 - 04. 전역 스타일 - 입력 양식 - Vendor Prefix
11. Ch 04. Header - 01. 구조 파악
12. Ch 04. Header - 02. 왼쪽 콘텐츠 구조
13. Ch 04. Header - 03. SVG 배경과 대체텍스트 - 1

14. Ch 04. Header - 04. SVG 배경과 대체텍스트 - 2
15. Ch 04. Header - 05. 오른쪽 콘텐츠 구조
16. Ch 04. Header - 06. 좌우 분할(Float), 요소 정렬(Flex)과 순서(Order) - 1
17. Ch 04. Header - 07. 좌우 분할(Float), 요소 정렬(Flex)과 순서(Order) - 2
18. Ch 05. Visual - 01. 구조 파악
19. Ch 05. Visual - 02. Summary 구조
20. Ch 05. Visual - 03. Section 배경, Summary의 공통 스타일 - 1
21. Ch 05. Visual - 04. Section 배경, Summary의 공통 스타일 - 2
22. Ch 05. Visual - 05. Visual - 회원가입 양식 구조
23. Ch 05. Visual - 06. Visual - 회원가입 양식 스타일 - 1
24. Ch 05. Visual - 07. Visual - 회원가입 양식 스타일 - 2
25. Ch 06. Feature - 01. 구조 파악
26. Ch 06. Feature - 02. 비디오(Youtube) 구조
27. Ch 06. Feature - 03. 개별 정렬(Margin), 16대9 반응형 비디오
28. Ch 06. Feature - 04. Tiles 구조
29. Ch 06. Feature - 05. Tiles 반응형 이미지
30. Ch 06. Feature - 06. Tiles 4컬럼 스타일(Grid)
31. Ch 06. Feature - 07. Tiles 4컬럼 스타일(Float)
32. Ch 07. Where is - 01. 구조 파악, API란
33. Ch 07. Where is - 02. 스타일
34. Ch 07. Where is - 03. Google 지도 API
35. Ch 08. Pricing - 01. 구조 파악 및 정의
36. Ch 08. Pricing - 02. 스타일
37. Ch 09. Footer - 01. 구조 파악, 메뉴 링크와 카피라이트
38. Ch 09. Footer - 02. 메뉴 스타일, 순서가 다른 좌우 분할(Float)
39. Ch 09. Footer - 03. SVG 태그와 fill 속성, 중앙 배치(Position)
40. Ch 10. 반응형 - 01. 미디어쿼리
41. Ch 10. 반응형 - 02. 미디어옵션
42. Ch 10. 반응형 - 03. Medium Device - 토글 버튼 - 1
43. Ch 10. 반응형 - 04. Medium Device - 토글 버튼 - 2

44. Ch 10. 반응형 - 05. Medium Device - Header 콘텐츠
45. Ch 10. 반응형 - 05. Medium Device - Header 콘텐츠_1
46. Ch 10. 반응형 - 07. Medium Device - 리사이즈 이벤트
47. Ch 10. 반응형 - 08. Medium Device - Visual 콘텐츠
48. Ch 10. 반응형 - 09. Medium Device - Feature, Where is, Pricing, Footer 콘텐츠
49. Ch 10. 반응형 - 10. Medium Device - 미디어쿼리 파일 관리
50. Ch 10. 반응형 - 11. Small Device - 전체 콘텐츠 - 1
51. Ch 10. 반응형 - 12. Small Device - 전체 콘텐츠 - 2
[처음 배우는 Git & GitHub] - 01. Ch 00. Intro - 01. Introduction
02. Ch 01. 환경 설정하기 - 01. 버전 관리가 뭔가요
03. Ch 01. 환경 설정하기 - 02. 환경 설정하기 - Git 설치
04. Ch 01. 환경 설정하기 - 03. 환경 설정하기 - GitHub, VSCode 설치
05. Ch 02. 익히기 feat.CLI - 01. Git 초기화와 로컬 저장소
06. Ch 02. 익히기 feat.CLI - 02. 첫번째 버전 만들기

07. Ch 02. 익히기 feat.CLI - 03. 만든 버전 GitHub에 올리기
08. Ch 02. 익히기 feat.CLI - 04. 다른 사람이 만든 저장소 받아오기
09. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 01. 소스트리 GUI로 Git 다지기
10. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 02. 그림으로 배우는 Add와 Commit
11. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 03. GUI로 add, commit, push, pull 하기
12. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 04. 평행세계 나누기 - 브랜치(branch)
13. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 05. 두 버전 합치기 - 머지(merge)
14. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 06. 합치다가 충돌이 났어요 - 컨플릭트(Conflict)
15. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 07. 저장소 통째로 복제하기 - 포크(fork)
16. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 08. 내 코드를 머지해주면 안되겠니 - 풀 리퀘스트(Pull request)
17. Ch 03. 다지기 feat. GUI - 09. 리뷰
[JavaScript] - 01. 01. 자바스크립트란 무엇인가
02. 02. Various JavaScript Runtime
03. 03. 실습을 위한 준비
04. 04. Expression Statement

7주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 30분

05. 05. Keywords, Reserved Words
06. 06. Identifier
07. 07. Comments
08. 08. 변수와 상수
09. 09. 변수의 유효 범위
10. 10. var 와 호이스팅
11. 11. 자료형
12. 12. 조건문 - 1
13. 13. 조건문 - 2
14. 14. 조건문 - 3
15. 15. 조건문 - 4
16. 16_1. 반복문 - 1
17. 16_2. 반복문 - 2
18. 17. 함수 A
19. 18. 함수 B
20. 19. 함수 C
21. 20_1. 객체 A
22. 20_2. 객체 B
23. 20_3. 객체 C
24. 20_4. 객체 D
25. 21. 클래스 A
26. 22. 클래스 B
27. 23. 클래스 C
28. 24. 클래스 D
29. 25. Promise - 1
30. 26. Promise - 2
31. 27. Promise - 3
32. 28. Promise - 4
33. 29. async function 과 await - 1
34. 30. async function 과 await - 2

8주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 30분

35. 31. 프로젝트 개요
36. 32. 리스트 페이지
37. 33. 로그인 페이지
38. 34. 책 추가하기
39. 35. 책 정보 보기
40. 36. 책 정보 수정
01. 01. Javascript는 뭔가요
02. 01. Hello-JavaScript
03. 02. 변수
04. 03. 연산자 - 산술연산자, 대입연산자
05. 04. 연산자 - 논리연산자
06. 05. 연산자 - 비교연산자, 문자열 붙이기
07. 06. 조건문 - if, else, else if
08. 07. 조건문 - switch case
09. 08. 함수
10. 09. 함수 - Template Literal
11. 10. 함수 - 연습
12. 11. 함수 - 화살표 함수
13. 12. 객체
14. 13. 객체 - 비구조화 할당
15. 14. 객체 - 객체 안에 함수 넣기
16. 15. 객체 - Getter 와 Setter 함수
17. 16. 배열
18. 17. 반복문 - for
19. 18. 반복문 - while
20. 19. 반복문 - for...of, for...in
21. 20. 반복문 - continue 와 break
22. 21. 반복문 - 연습과 퀴즈
23. 22. 배열 내장함수 - forEach

24. 23. 배열 내장함수 - map
25. 24. 배열 내장함수 - filter
26. 25. 배열 내장함수 - splice 와 slice
27. 26. 배열 내장함수 - shift, pop, unshift, push
28. 27. 배열 내장함수 - reduce
29. 28. 배열 내장함수 - reduce 다른 예시
30. 29. 배열 내장함수 - 복습과 퀴즈
31. 30. 프로토타입과 클래스 - 객체 생성자
32. 31. 프로토타입과 클래스 - 객체 생성자 상속하기
33. 32. 프로토타입과 클래스 - ES6 Class
34. 33. 프로토타입과 클래스 - 연습 - Food class 만들기
[알고 있으면 유용한 JS 문법] - 01. 01. 삼항연산자
02. 02. Truthy와 Falsy
03. 03. 단축 평가 논리 계산법
04. 04. 함수의 기본 파라미터
05. 05. 조건문 더 스마트하게 쓰기
06. 06. 비구조화 할당
07. 07. spread 와 rest - spread 연산자
08. 08. spread 와 rest - rest
09. 09. spread 와 rest - 함수 파라미터에서의 rest
10. 10. spread 와 rest - 함수 인자에서의 spread
11. 11. scope의 이해 - scope 이해하기
12. 12. scope의 이해 - hoisting
[자바스크립트에서 비동기 처리 다루기] - 01. 01. 비동기 처리의 이해
02. 02. Promise
03. 03. async, await
04. 04. Promise all, Promise.race
[HTML과 JavaScript 연동하기] - 01. 01. 카운터 만들기
02. 02. 모달 만들기
03. 03. 마무리

[리액트 입문] - 01. 01. 강의소개
02. 01. 리액트는 어쩌다가 만들어졌을까
03. 02. 작업환경 준비
04. 03. 나의 첫번째 리액트 컴포넌트
05. 04. JSX
06. 05. props 를 통해 컴포넌트에게 값 전달하기
07. 06. 조건부 렌더링
08. 07. useState 를 통해 컴포넌트에서 바뀌는 값 관리하기

09. 08. input 상태 관리하기
10. 09. 여러개의 input 상태 관리하기
11. 10. useRef 로 특정 DOM 선택하기
12. 11. 배열 렌더링하기
13. 12. useRef 로 useRef 로 컴포넌트 안의 변수 만들기
14. 13. 배열에 항목 추가하기
15. 14. 배열에 항목 제거하기
16. 15. 배열에 항목 수정하기
17. 16. useEffect를 사용하여 마운트언마운트업데이트시할 작업 설정하기
18. 17. useMemo 를 사용하여 연산한 값 재사용하기
19. 18. useCallback 를 사용하여 함수 재사용하기
20. 19. React.memo 를 사용한 컴포넌트 리렌더링 방지
21. 20. useReducer - 기초
22. 21. useReducer - App에서 useReducer 사용하기
23. 22. 커스텀 Hook 만들어서 사용하기
24. 23. Context API 를 사용한 전역 값 관리
25. 24. UserDispatch Context 만들기
26. 25. Immer 를 사용한 더 쉬운 불변성 지키기
27. 26. 리듀서 Immer 로 구현하기
28. 27. 클래스형 컴포넌트 소개
29. 28. 클래스형 컴포넌트의 state 와 setState

9주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 30분

30. 29. LifeCycle 메서드
31. 30. componentDidCatch 메서드
32. 31. componentDidCatch 와 Sentry 연동
33. 32. Prettier
34. 33. ESLint 소개
35. 34. ESLint 설정 커스터마이징
36. 35. Snippet 사용하기
37. 36. 리액트 입문 끝
[컴포넌트 스타일링] - 01. 01. Intro
02. 01. Sass
03. 02. Sass 버튼 A - size props 설정하기
04. 03. Sass 버튼 B- color props 설정하기
05. 04. Sass 버튼 C - outline,fullWidth props 설정
06. 05. Sass 버튼 D - ___rest props 전달하기
07. 06. CSS Module
08. 07. Styled-components
09. 08. Styled-components 버튼만들기
10. 09. Styled-components - Polished 스타일 유틸 함수 사용
11. 10. Styled-components 버튼 사이즈 조정하기
12. 11. Styled-components 버튼 outline, fullWidth 설정
13. 12. Styled-components Dialog 만들기
14. 13. Styled-components 트랜지션 구현하기
[멋진 투두리스트 만들기] - 01. 01. TodoList - 인트로
02. 01. TodoList - 프로젝트 생성 UI 준비 - 1
03. 02. TodoList - 프로젝트 생성 UI 준비 - 2
04. 03. Context API 를 활용한 상태관리
05. 04. 기능 구현하기

10주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 45분

[API 연동] - 01. 00. 소개
02. 01. API 연동의 기본
03. 02. useReducer로 요청 상태 관리하기
04. 03. useAsync 커스텀 Hook 만들어서 사용하기
05. 04. react-async로 요청 상태 관리하기
06. 05. Context 에서 비동기작업 상태 관리하기
07. 06. Context에서 비동기 작업 상태 관리하기 - 리팩토링
08. 정리
[Router] - 01. 00. 소개
02. 01. 프로젝트 준비 및 기본적인 사용법
03. 02. 파라미터와 쿼리
04. 03. 서브라우트
05. 04. 라우터 부가기능 - history, withRouter
06. 05. 라우터 부가기능 - Switch, NavLink, 기타..
07. 06. useReactRouterHook 사용하기
08. 07. 정리
[Redux] - 01. 00. 소개
02. 01. 리덕스에서 사용되는 키워드 숙지하기
03. 02. 리덕스의 3가지 규칙
04. 03. 리덕스 사용 할 준비하기
05. 04. 리덕스 모듈 만들기
06. 05. 카운터 구현하기
07. 06. 리덕스 개발자 도구 적용하기
08. 07. 할 일 목록 구현 A - 프리젠테이션 컴포넌트 만들기
09. 08. 할 일 목록 구현 B - 컨테이너 컴포넌트 만들기
10. 09. 할 일 목록 구현 C - 컴포넌트 최적화를 위한 작업
11. 10. useSelector 최적화
12. 11. connect, HOC 함수 소개
13. 12. connect 를 사용해서 컨테이너 구하기
14. 13. connect에 대해 알아두면 좋은것들

15. 14. 정리
[리덕스 미들웨어] - 01. 00. 소개
02. 01. 리덕스 프로젝트 준비하기
03. 02. 리덕스 미들웨어 만들어보고 이해하기
04. 03. redux-logger 사용 및 미들웨어와 DevTools 함께 사용
05. 04. redux-thunk
06. 05. redux-thunk로 Promise 다루기 A - thunk 작성하기
07. 06. redux-thunk로 Promise 다루기 B - reucerUtils 작성
08. 07. redux-thunk로 Promise 다루기 C - createPromiseThunk 로 리팩토링하기
09. 08. redux-thunk로 Promise 다루기 D - handleAsyncActions
10. 09. redux-thunk로 Promise 다루기 E - 포스트 리스트 구현하기
11. 10. redux-thunk로 Promise 다루기 F - 라우터 연동, 특정 포스트 읽기
12. 11. 사용자 경험 개선 A - 포스트 리스트 데이터 유지 및 포스트 데이터 초기화
13. 12. 사용자 경험 개선 B - 포스트 데이터 상태 구조 바꾸기
14. 13. 사용자 경험 개선 C - createPromiseThunkByld, handleAsyncActionsByld 유틸함수 작성
15. 14. Thunk 함수에서 리액트 라우터 History 사용하기
16. 15. json-server
17. 16. CORS and Proxy
18. 17. redux-saga A - 소개, Generator 문법
19. 18. redux-saga B - 기초 비동기 카운터 구현
20. 19. redux-saga C - 프로미스 다루기
21. 20. redux-saga D - 프로미스 관련 saga 리팩토링
22. 21. redux-saga E - 라우터 연동
23. 22. redux-saga F - select로 현재 상태 조회하기

11주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 7시간 30분

[타입스크립트와 리액트 함께 사용하기] - 01. 00. 소개
02. 01. 타입스크립트 연습 A - 작업환경 설정, 기본타입, 함수
03. 02. 타입스크립트 연습 B - Interface, Type Alias
04. 03. 타입스크립트 연습 C - Generics
05. 04. 타입스크립트로 리액트 컴포넌트 만들기
06. 05. 타입스크립트로 리액트 상태 관리 A - useState, 이벤트
07. 06. 타입스크립트로 리액트 상태 관리 B - useReducer
08. 07. 타입스크립트와 Context API 활용하기
09. 08. 타입스크립트와 리덕스 A - 기초
10. 09. 타입스크립트와 리덕스 B - 투두리스트 만들기
11. 10. typesafe-actions 로 리덕스 모듈 리팩토링
12. 11. 리덕스 모듈 여러 파일로 분리하기
13. 12. 타입스크립트와 리덕스 미들웨어 사용하기 A - redux-thunk
14. 13. 타입스크립트와 리덕스 미들웨어 사용하기 B - 프리젠테이션얼 컴포넌트
15. 14. 타입스크립트와 리덕스 미들웨어 사용하기 C - 컨테이너 컴포넌트
16. 15. 타입스크립트와 리덕스 미들웨어 사용하기 D - thunk, 리듀서 리팩토링
17. 16. 타입스크립트와 리덕스 미들웨어 사용하기 E - redux-saga
18. 17. 타입스크립트와 리덕스 미들웨어 사용하기 F - saga 리팩토링
19. 18. 마무리
01. Ch 00. Intro - 01. 코스소개
02. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 01. TypeScript 소개 및 개발환경 구성
03. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 02. TypeScript 컴파일러
04. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 03. TypeScript 컴파일러 설정파일
05. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 04. 변수선언
06. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 05. 기본타입
07. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 06. 인터페이스
08. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 07. 함수형 타입
09. Ch 01. TypeScript 시작하기 - 08. enum 타입
10. Ch 02. TypeScript - 01. 클래스 - 1
11. Ch 02. TypeScript - 02. 클래스 - 2

12주차 학습 분량

주차별 총 수강시간 약 9시간 30분

12. Ch 02. TypeScript - 03. 제네릭 - 1
13. Ch 02. TypeScript - 04. 제네릭 - 2
14. Ch 02. TypeScript - 05. 제네릭 - 3
15. Ch 03. 고급타입 - 01. Intersection & Union Types
16. Ch 03. 고급타입 - 02. 타입 별칭
17. Ch 03. 고급타입 - 03. 인덱스타입

18. Ch 04. 실습 - 01. Parcel과 모듈
19. Ch 04. 실습 - 02. 프로젝트 구성 및 보드판 작성 - 1
20. Ch 04. 실습 - 02. 프로젝트 구성 및 보드판 작성 - 2
21. Ch 04. 실습 - 02. 프로젝트 구성 및 보드판 작성 - 3
22. Ch 04. 실습 - 03. 게임구현 - 1
23. Ch 04. 실습 - 03. 게임구현 - 2
24. Ch 04. 실습 - 03. 게임구현 - 3
[마크다운] - 01. Ch 01. 개요 - 01. 개요
02. Ch 02. 문법 - 01. 제목
03. Ch 02. 문법 - 02. 강조
04. Ch 02. 문법 - 03. 목록
05. Ch 02. 문법 - 04. 링크
06. Ch 02. 문법 - 05. 이미지
07. Ch 02. 문법 - 06. 코드 강조
08. Ch 02. 문법 - 07. 표
09. Ch 02. 문법 - 08. 인용문
10. Ch 02. 문법 - 09. 원시 HTML
11. Ch 02. 문법 - 10. 수평선과 줄바꿈
[Webpack] - 01. 01. Module 이해하기
02. 02. CommonJS 모듈 예제
03. 03. Module Keyword - 가져오기 (ESM)
04. 04. Module의 종류
05. 05. redline 모듈 예제

06. 06. 도형의 넓이 예제
07. 07. Module 마무리
08. 08. Bundle이란
09. 09. Webpack 이해하기
10. 10. Webpack의 기본구조
11. 11. 웹팩의 기본구조 소개 (entry, output), 예제 A
12. 12. 웹팩의 기본구조 (entry, output) 예제 B
13. 13. Mode & Loader & Plugin
14. 15. Loader
15. 16. Plugin
16. 17. 웹팩 기본구조 정리하기
17. 18. Webpack 설정하기
18. 19. Caching & Webpack
19. 20. Chunk & chunkhash
20. 21. Minification & Mangling
21. 22. Development Mode & Production Mode
22. 23. Development Mode & Production Mode - 2
23. 24. Development Mode & Production Mode - 3
24. 25. File loader
25. 26. URL-loader
26. 27. SASS loader
27. 28. POSTCSS
28. 29. BROWSERSLIST
29. 30. stylelint
30. 31. BABEL
31. 32. WEBPACK 마무리
[더 나은 사용자 경험을 위한 UI 컴포넌트 제작] - 01. 01. 강좌 소개
02. 02. 개발 환경 안내
03. 03. 개발 환경 설정
04. 04. 2019 UX 트렌드

05. 05. Vue.js 소개
06. 06. Vue.js 코드 맛보기
07. 07. Vue.js 특징 3가지
08. 08. Vue.js 컴포넌트와 props 속성
09. 09. event emit과 문자열 바꾸기
10. 10. 리액트와 컴포넌트 통신 방법 비교
11. 11. Vue CLI 소개, 설치, 프로젝트 생성
12. 12. Form 마크업
13. 13. Form 데이터 바인딩
14. 14. Form 이벤트 제어 및 초기화
15. 15. Form 유효성 검사 예전 방식
16. 16. Form 유효성 검사 최신 방식
17. 17. Form 유효성 검사 마무리
18. 18. ToastPopup 소개
19. 19. ToastPopup 컴포넌트 등록
20. 20. ToastPopup 마크업, 스타일링
21. 21. ToastPopup 트랜지션
22. 22. ToastPopup 구현 마무리
23. 23. ProgresssBar 소개 및 컴포넌트 등록
24. 24. ProgressBar 애니메이션 구현