

교육 과정 소개서.

초격차 패키지 : 한번에 끝내는 Java/Spring 웹 개발 마스터

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 4차 : 2021년 5월 28일
- 최종 : 2021년 6월 25일

최근 수정일자 2021년 5월 15일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_javaend
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	90시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 개념과 실무가 연결된 프로젝트 실습, 평균 40개 이상의 자바 파일로 구성된 실전 프로젝트들과 20개의 데이터 테이블이 엮인 복잡한 실무 프로젝트를 통해 개발 단계별 실력을 증명할 수 있습니다.
- 빠른 개발을 위한 IntelliJ IDE 단축키 모음집과 활용 방법까지 수강하여 학습 할 수 있습니다.
- 복습용 난이도별 요구사항 문서와 스켈레톤 코드를 제공하여 난이도 별로 다시 한번 복습하며 완전히 내 것으로 만들 수 있습니다.

강의요약

- 객체지향 프로그래밍, 스프링 프레임워크로 배우는 기본적인 웹서비스 개발을 보다 전문적으로 배웁니다.
- 안정적인 서비스를 위한 스프링 DATA와 Security와 대규모 서비스를 위한 스프링 Cloud, Batch를 습득하여 서비스적인 측면에서 웹개발을 다루게 됩니다.
- 프로젝트에 필요한 200여 개 이상의 소스코드 까지 Java 웹 개발 학습에 필요한 모든 것을 담았습니다.



강사

박은중	과목	- 인터페이스를 활용한 성적 산출 프로그램 만들기
	약력	- Do it 자바 프로그래밍 저자
예상국	과목	- 네이버 API를 활용한 맛집 LIST 프로젝트
	약력	- 현) Fintech Backend Server Engineer - 전) Kakao Server Engineer
강현호	과목	- 도서관리 및 결제 프로젝트
	약력	- 현) 카카오 계열사 개발 팀장 - 전) 쿠팡, 네이버
최종원	과목	- 문제관리 시스템 프로젝트
	약력	- 현) sorelpy 대표 - 전) 삼성전자 SW Engineer 7년
윤석진	과목	- 사진 SNS API 개발 프로젝트
	약력	- 현) 네이버 - 처음 배우는 스프링부트 저자
이경원	과목	- 배치 프로그램 개발 프로젝트
	약력	- 전) 카카오페이 백엔드 개발 - 전) 우아한형제들 백엔드 개발, 위메프 포인트 백엔드 개발

CURRICULUM

01.

자바 프로그래밍

자바 기초
자바 프로그래밍 시작하기
자바와 이클립스 설치하기
첫 자바 프로그램 만들고 실행하기
컴퓨터에서 자료 표현하기
변수는 변하는 수입니다
자료형(data type)- 정수는 어떻게 표현하나요?
자료형(data type)- 실수는 어떻게 표현하여 사용하나요?
자료형(data type)- 문자는 프로그램에서 어떻게 표현하여 사용하나요?
자료형(data type)- 논리형과 자료형 없이 변수 사용하기
변하지 않는 상수와 리터럴, 변수의 형 변환
자바의 연산자들 -1 (대입, 부호, 산술, 복합대입, 증감연산자)
자바의 연산자들 -2 (관계, 논리 연산자)
자바의 연산자들 -3 (조건 연산자, 비트 연산자)
조건문 - if 문(만약에... 라면)
조건이 여러 개 일 때의 if 문
조건이 여러 개 일 때 간단히 표현되는 switch-case 문
반복문 - while문
반복문 - do-while문
반복문 - for문
반복문이 여러 번 포개진 중첩 반복문
중간에 멈추는 break문, 무시하고 계속 진행하는 continue문

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

객체지향 프로그래밍

객체 지향 입문
객체와 객체지향 프로그래밍
생활 속에서 객체 찾아 클래스로 구현해보기
함수와 메서드
객체의 속성은 멤버 변수로, 객체의 기능은 메서드로 구현한다
인스턴스 생성과 힙 메모리
생성자에 대해 알아봅시다 (constructor)
여러가지 생성자를 정의하는 생성자 오버로딩 (overloading)
복습해봅시다 (객체 구현하기)
참조 자료형 변수
접근 제어 지시자(access modifier)와 정보은닉(infomation hiding)
캡슐화 (encapsulation)
객체 자신을 가리키는 this
객체 간의 협력 (collaboration)
버스 타고 학교 가는 학생의 과정을 객체 지향 프로그래밍으로 구현해보기
복습해봅시다 (객체 협력)
여러 인스턴스에서 공통으로 사용하는 변수를 선언하자 - static 변수
static 메서드의 구현과 활용, 변수의 유효 범위
static 응용 - 싱글톤 패턴 (singleton pattern)
복습해봅시다 (static과 싱글톤 패턴)
자료를 순차적으로 한꺼번에 관리하는 방법 - 배열(array)
객체 배열 사용하기
2차원 배열 사용하기
객체 배열을 구현한 클래스 ArrayList
ArrayList를 활용한 간단한 성적 산출 프로그램

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

객체지향 프로그래밍

객체 지향 핵심
객체간의 상속은 어떤 의미인가?
상속을 활용한 멤버십 클래스
상속에서 클래스 생성과정 살펴보기
상위 클래스를 호출하는 예약어 super, 상속에서의 형 변환
메서드 재정의하기
메서드 재정의과 가상 메서드의 원리
다형성과 다형성을 사용하는 이유
다형성을 활용한 멤버십 관리 프로그래밍
다운 캐스팅과 instanceof 예약어
객체 지향 프로그램에서 상속은 언제 사용하나요?
코딩해 보세요
추상 클래스의 의미와 구현하는 방법
추상 클래스를 활용한 템플릿 메서드 패턴
추상 클래스와 템플릿 메서드 패턴을 활용한 게임 레벨 프로그램 만들기
구현 코드가 없는 인터페이스
인터페이스를 구현한 클래스 활용하기
프로그램에서 인터페이스의 역할과 다형성
인터페이스의 여러가지 요소 살펴보기
인터페이스는 왜 사용하는가?
코딩해 보세요
자바의 유용한 클래스들
모든 클래스의 최상위 클래스인 Object클래스의 역할
Object 클래스 메서드 활용 - 1
Object 클래스 메서드 활용 - 2
문자열을 구현한 String 클래스의 특징
StringBuffer 클래스와 StringBuilder 클래스
Class 클래스
Class 클래스의 메서드 활용
Class.forName() 메서드를 활용한 동적 로딩

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

객체지향 프로그래밍

자바와 자료구조
왜 자료구조를 사용할까?
여러가지 자료구조에 대한 설명
Stack, Queue 구현하기
LinkedList 구현하기
자바에서 제공되는 자료구조 구현 클래스들
무엇이든 담을 수 있는 제네릭 프로그래밍
제네릭 프로그래밍 활용
컬렉션 프레임 워크
순차적으로 자료를 관리하는 List 인터페이스를 구현한 클래스들과 그 활용
Collection 요소를 순회하는 Iterator 와 enhanced for 활용
중복되지 않게 자료를 관리하는 Set 인터페이스를 구현한 클래스들과 그 활용
정렬을 위해 Comparable 과 Comparator 인터페이스 구현하기
쌍으로 자료를 관리하는 Map 인터페이스를 구현한 클래스와 그 활용

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

객체지향 프로그래밍

자바의 다양한 기능들
여러 내부클래스의 정의와 유형
람다식 (Lambda expression)
함수형 인터페이스와 람다식 구현하여 사용하기
객체지향 프로그래밍 vs. 람다식 구현
스트림(Stream)
연산 수행에 대한 구현을 할 수 있는 reduce() 메서드
스트림을 활용하여 패키지 여행 비용 계산하기
예외처리는 왜 해야 하나? 자바에서 제공되는 클래스들
예외 처리하기와 미루기
사용자 정의 예외클래스와 활용
오류의 로그를 남기기 - java.util.logging.Logger 활용
자바의 입출력을 위한 I/O 스트림
표준 입출력 스트림
바이트 단위 입출력 스트림
문자 단위 입출력 스트림
여러가지 보조 스트림 클래스들
직렬화(serialization)
그외 여러가지 입출력 클래스들
데코레이터 패턴을 활용한 커피 머신 프로그램
자바에서 Thread 만들기
멀티 Thread 프로그래밍에서의 동기화
자바에서 동기화를 구현하는 Synronized
wait()/ notify() 메서드를 활용한 동기화 프로그래밍

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

02.

객체지향 프로그래밍

자바를 활용한 알고리즘 문제 풀이
알고리즘 문제 -1
알고리즘 문제 -2
알고리즘 문제 -3
알고리즘 문제 -4
알고리즘 문제 -5
알고리즘 문제 -6
알고리즘 문제 -7
알고리즘 문제 -8
알고리즘 문제 -9
알고리즘 문제 -10

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03. 스프링 입문

객체지향
개발 환경 설치
객체지향이란?
객체지향 4가지 핵심요소
객체지향 설계 5원칙
POJO JAVA
디자인 패턴
디자인패턴이란?
싱글톤 패턴
어댑터 패턴
프록시패턴
데코레이터 패턴
옵저버 패턴
파사드 패턴
전략 패턴
웹 개발 개론
웹 개발이란?
Network 개론
REST API
스프링부트 시작하기
스프링 부트란?
Hello World API를 만들어보자
GET API
POST API
PUT API
DELETE API
Response 내려주기
모범 사례

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

스프링 입문

스프링을 조금 더 들여다 보기
스프링의 핵심
loc / DI
AOP
AOP 실무 사례 알아보기
ObjectMapper
ObjectMapper 실무 사례 알아보기
여러가지 Annotation 알아보기
스프링의 기능을 활용해보자
Spring Boot Validation
Spring Boot Custom Validation
Spring Boot Validation을 통한 모범 사례
Spring Boot Exception 처리
Filter 와 Interceptor의 활용
비동기 처리 하기
Client to Server로 데이터 받아오기
Client to Server 통신을 하는 방법
Rest Template 사용하기
Naver 지역 검색 API 연동해보기
JUnit 으로 테스트 하기
JUnit란?
REST API CRUD 테스트 코드 작성하기
테스트 커버리지 확인하기
Swagger를 통한 API 공개
Swagger란?
Swagger설정하기
네이버 지역검색 API를 활용한 맛집 List 만들기
요구 사항 분석
프로젝트 설계
Memory CRUD DB 개발하기
REST API 개발하기
간단한 Front View 개발하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

안정적인 서비스를 위한 스프링 DATA와 Security

① JPA 프로그래밍

학습 전 기초 사항
강사소개 학습 목표
JPA 소개
스프링 부트 프로젝트 생성
Lombok 알아보기
H2 DB를 이용한 테스트
SpringData JPA 기초보기
Repository Interface 계층살펴보기
Repository Interface 메소드 실습
SimpleJpaRepository 코드보기
QueryMethod 살펴보기
쿼리메소드의 정의 및 기본실습 1
쿼리메소드 기본실습 2(1)
쿼리 메소드 기본실습 2(2)
쿼리메소드로 페이징 처리하기
쿼리메소드로 정렬시켜 보기
Entity 기본속성 살펴보기
annotation(1)
annotation(2)
Listener 활용하기
Entity의 Listener의 활용(1)
Entity의 Listener의 활용(2)
연관관계 살펴보기
연관관계(relation) 개요
ERD 알아보기
1대1 연관관계 살펴보기
1대N 연관관계 살펴보기
N대1 연관관계 살펴보기
N대N 연관관계 살펴보기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

안정적인 서비스를 위한 스프링 DATA와 Security

① JPA 프로그래밍

영속성이란?
영속성 컨텍스트
Entity 캐시
생명주기
트랜잭션 매니저
영속성 전이에 대해서
Cascade 알아보기
고아제거속성 알아보기
쿼스텀 쿼리 사용하기
@Query 사용하기
Native 쿼리 사용하기
Converter 사용하기
임베디드 타입 활용하기
필요성
Embedded
Embeddable
속성의 재정의
Jpa 트러블슈팅
N+1 이슈
영속성 컨텍스트로 인해 발생하는 이슈
배치쿼리 성능 이슈

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

안정적인 서비스를 위한 스프링 DATA와 Security ② 스프링 시큐리티

강의소개
이 강의에 대하여
gradle 프로젝트 구성
스프링 시큐리티의 전체 구조
스프링 시큐리티란
스프링 시큐리티의 큰 그림
로그인 하기
폼 로그인
basiclogin 실습
Authentication 매커니즘
logincustomfilter 실습
Basic 토큰인증
Basic 인증 기본 테스트
웹과 모바일서비스 개발
DaoAuthenticationProvider와 UserDetailsService
로그인을 지원하기 위한 필터들
RememberMe 토큰 저장
세션관리
권한체크와 오류 처리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

안정적인 서비스를 위한 스프링 DATA와 Security ② 스프링 시큐리티

권한 프로그래밍
권한의 큰 그림
Voter
ExpressionVoter 테스트 실습
메소드 후처리
Secured기반 권한체크
임시권한 부여
도메인 객체 보안(ACL)
권한 프로그래밍 실습
학교 도메인 설계 및 테스트
선생님학생도메인 설계
시험지 템플릿 도메인
웹 페이지 제작과 기능테스트
사이트 권한 코딩
JWT 토큰 다루기
JWT 토큰
AuthToken을 이용한 로그인
RefreshToken을 이용한 로그인
OAuth 를 이용한 로그인 (구글)
여러 소셜 사이트 로그인 지원 하기(구글/페이스북/네이버/카카오)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

대규모 서비스를 위한 스프링 Cloud와 Batch

① 스프링 클라우드

웹서비스 확장 전략
웹서비스 확장 전략
스케일업을 통한 서비스 확장
스케일아웃을 통한 서비스 확장
서버 부하분산을 위한 네트워크
DNS
virtual IP
읽기요청 부하 분산
클러스터링과 레플리카
샤딩
쓰기 요청 분산
메시지 큐
스프링 클라우드
스프링클라우드 소개
스프링클라우드 프로젝트 세팅
웹 API 통합을 위한 기술
API 통합 기술소개 (zuul, spring cloud gateway)
spring cloud gateway 활용
분산시스템관리를 위한 Discovery pattern
zookeeper와 eureka 소개
eureka 활용
쓰기요청 분산처리를 위한 메시지 큐 활용
분산환경에서 쓰기 요청을 분산처리 하려면
RabbitMQ 와 Kafka 소개
spring cloud amqp를 이용한 rabbitmq 연동
spring cloud kafka를 이용한 kafka 연동
분산환경에서 API Client 개발
Ribbon과 FeignClient
FeignClient 를 이용한 API 연동
FeignClient와 eureka 연동

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

대규모 서비스를 위한 스프링 Cloud와 Batch

① 스프링 클라우드

장애허용시스템 구축

resilience4j 를 활용한 circuit breaker 패턴 적용

구글 GCP 활용

구글 GCP 소개

구글 GCP에 예제 컴포넌트 배포

구글 GCP에 spring Cloud 관련 기능 활용

분산환경에서 서버설정 통합관리

스프링 클라우드 컨피그 소개

스프링클라우드에서 컨피그를 연동하여 설정 정보 업데이트 관리

스프링클라우드 볼트를 이용한 설정정보 보안

분산환경에서 모니터링

스프링클라우드 어드민을 이용한 모듈별 상태 관리

분산환경에서 로깅을 위한 MDC

스프링클라우드의 슬루스와 집킨을 이용한 모니터링

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

대규모 서비스를 위한 스프링 Cloud와 Batch ② 스프링 배치

스프링 배치란?
배치와 스프링 배치 이해
환경 설정 및 준비
Hello, Spring Batch
스프링 배치 아키텍처
스프링 배치 기본 구조
스프링 배치 테이블 구조와 이해
Job, JobInstance, JobExecution, Step, StepExecution 이해
데이터 공유 ExecutionContext 이해
스프링 배치 기초 이해하기
Task 기반 배치와 Chunk 기반 배치
JobParameters 이해
@JobScope와 @StepScope 이해
ItemReader interface 구조
CSV 파일 데이터 읽기
JDBC 데이터 읽기
JPA 데이터 읽기
ItemWriter interface 구조 이해
CSV 파일 데이터 쓰기
JDBC 데이터 쓰기
JPA 데이터 쓰기
ItemProcessor interface 구조 이해, 과제 요구사항 설명
[과제] CSV 파일 데이터 읽고 MySQL DB에 insert 하기
테스트 코드 작성하기
JobExecutionListener, StepExecutionListener 이해
Item Listener 이해
skip 예외처리
retry 예외처리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

대규모 서비스를 위한 스프링 Cloud와 Batch ② 스프링 배치

회원 등급 프로젝트
요구사항 이해하기
회원 데이터 H2 DB에 저장하기
회원 주문 금액에 따른 등급 적용 Step 개발
Job Execution Listener로 대상 회원 데이터 로그와 실행 시간 측정하기
주문금액 집계 프로젝트
요구사항 이해
User와 Orders Entity의 매핑 관계 개발
일별 주문 금액 집계 Step 개발
JobExecutionDecider로 주문 금액 집계 Step 실행 여부 결정
성능 개선과 성능 비교
성능 개선 계획 이해
Async Step 적용하기
Multi-Thread Step 적용하기
Partition Step 적용하기
Parallel Step 적용하기
스프링 배치 설정과 실행
jar 생성과 실행
jenkins scheduler를 이용한 스프링 배치 실행

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

06.

[무료 제공] IntelliJ 가이드

인텔리제이 시작하기
인텔리제이 설치하기
인텔리제이 단축키
단축키 기본 I
단축키 기본 II
단축키 응용
인텔리제이 실습
ToDoList 구현하기 - 요구사항 정리
ToDoList 구현하기 - 환경설정 및 프로젝트 세팅(Spring Boot)
ToDoList 구현하기 - 모델 구현
ToDoList 구현하기 - repository 구현
ToDoList 구현하기 - 서비스 코드 구현
ToDoList 구현하기 - 컨트롤러 구현
ToDoList 구현하기 - 테스트 코드 작성
리팩토링
ToDoList 리팩토링하기
디버깅
디버깅 이해
디버깅 실습

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

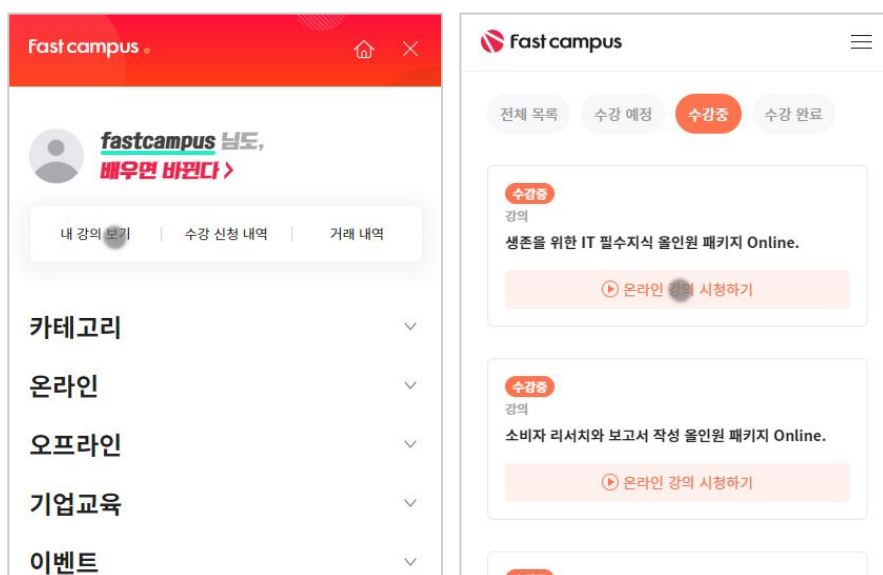


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.