<디자인과 인간 심리>
30일 스케줄표

홀수 날은 책을 읽고, 짝수 날은 해설을 보고 ♥

☑	DAY	CHAPTER
	DAY 0	Intro ▷
	DAY 1	p.1-38
	DAY 2	생활용품의 정신병리학 #1 ▷
	DAY 3	p.39-60
	DAY 4	생활용품의 정신병리학 #2 ▷
	DAY 5	p. 61-84
	DAY 6	일상 행위와 심리학 #1 ▷
	DAY 7	p.85-104
	DAY 8	일상 행위와 심리학 #2 ▷
	DAY 9	p.105-140
	DAY 10	머릿속의 지식과 세상 속의 지식 #1 ▷
	DAY 11	p.141-158
	DAY 12	머릿속의 지식과 세상 속의 지식 #2 ▷
	DAY 13	p.159-202
	DAY 14	할일 알기: 제약, 발견가능성, 피드백 ▷
	DAY 15	p.203-230

<디자인과 인간 심리>
30일 스케줄표

홀수 날은 책을 읽고, 짝수 날은 해설을 보고 ♥

☑	DAY	CHAPTER
	DAY 16	인간오류? 아니 나쁜 디자인 #1
	DAY 17	p.231-256
	DAY 18	인간오류? 아니 나쁜 디자인 #2
	DAY 19	p.257-264
	DAY 20	인간오류? 아니 나쁜 디자인 #3
	DAY 21	p.265-290
	DAY 22	Design Thinking #1
	DAY 23	p.291-310
	DAY 24	Design Thinking #2
	DAY 25	p.311-323
	DAY 26	비즈니스 세계의 디자인 #1
	DAY 27	p.324-346
	DAY 28	비즈니스 세계의 디자인 #2
	DAY 29	p.347-354
	DAY 30	비즈니스 세계의 디자인 #3
	OUTRO	마무리