

# 교육 과정 소개서.

백엔드 개발자를 위한 한 번에 끝내는 대용량 데이터 & 트래픽 처리 초격차 패키지 Online.

## 안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

\* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2022년 10월 12일
- 2차 : 2022년 11월 11일
- 3차 : 2022년 12월 12일
- 4차 : 2023년 01월 12일
- 최종 : 2023년 02월 13일

최근 수정일자 2022년 12월 13일



## 강의정보

|       |                                                                                                                                                                                                 |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 강의장   | 온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등                                                                                                                                                                       |
| 수강 기간 | 평생 소장                                                                                                                                                                                           |
| 상세페이지 | <a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_bedata">https://fastcampus.co.kr/dev_online_bedata</a>                                                                                             |
| 담당    | 패스트캠퍼스 고객경험혁신팀                                                                                                                                                                                  |
| 강의시간  | 65시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)                                                                                                                                                        |
| 문의    | 고객지원 : 02-501-9396<br>강의 관련 문의: <a href="mailto:help.online@fastcampus.co.kr">help.online@fastcampus.co.kr</a><br>수료증 및 행정 문의: <a href="mailto:help@fastcampus.co.kr">help@fastcampus.co.kr</a> |

## 강의특징

|               |                                                |
|---------------|------------------------------------------------|
| 나만의<br>속도로    | 낮이나 새벽이나<br>내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강            |
| 원하는 곳<br>어디서나 | 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며<br>오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강 |
| 무제한<br>복습     | 무엇이든 반복적으로 학습해야<br>내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생  |



## 강의목표

- 실무에서는 상황과 목적에 따라 다른 데이터베이스를 선택해 사용합니다. 강의에서는 그 중에서도 네카라쿠배에서 가장 많이 사용하는 Top 3 DB 와 Kafka를 학습합니다.
- 백엔드 개발자 로드맵의 30% 이상을 차지하는 데이터 관련 기술 스택과 개념을 모두 사용해봅니다.
- 국내 이커머스 기업의 시니어 개발자이자 Tech Lead이신 강사님과 초기 서비스 개발부터 대규모 서비스로 확장까지 함께 개발해봅니다.
- 8가지 기능과 6가지 테이블을 차례로 구현하면서 데이터가 많아졌을 때, 발생하는 문제점을 짚어주고 이를 해결할 수 있는 최적화 방법까지 진행합니다.
- 어떤 종류의 대규모 트래픽이나 대용량 데이터가 일어나는 상황이 발생해도 침착하게 대처할 수 있는 유연한 데이터베이스 설계 능력을 배양합니다.
- 자기소개서 작성부터 채용 프로세스별 준비할 내용, 그리고 필승하는 면접 전략까지! 백엔드 개발자 취업의 모든 것을 배워봅니다.
- 기술 스택별 기본 사용법이 아닌, 대용량 데이터 & 트래픽 처리를 위한 활용법을 학습합니다.
- 실무에서 활발하게 활동하고 있는 분야별 전문가에게 배우고, 노하우까지 익힙니다.

## 강의요약

- 백엔드 개발자를 위한 대용량 데이터 & 대규모 트래픽 처리 강의
- 데이터 처리 4대장 : MySQL, MongoDB, Kafka, Redis 외 31가지 기술스택 활용을 담은 초격차 강의
- 실무 경험에 기반한 18가지 Use Case 와 총 105개 실습 클립으로 꽉 채운 커리큘럼!
- 3단계 시나리오로 학습하는 이커머스 프로젝트 & 대규모 트래픽을 고려한 SNS 프로젝트, 프로젝트만 총 28시간!



## 강사

|     |    |                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 이광운 | 과목 | - Part 5. 스타트업 서비스 개발부터 대규모 서비스로 도약하기                                                                                                                                                                                                                         |
|     | 약력 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 트렌비 Tech Leader</li> <li>- 전) 쿠팡 Tech Leader</li> <li>- 전) 신세계 I&amp;C, 신한 DS, LG CNS - 'Go Programming', 'Python 프로그래밍' 강의 Speaker) Deview 2021 - Domain Graph Service를 활용한 광고 서비스의 GraphQL API 구현 사례</li> </ul> |
| 오창규 | 과목 | - Part 4. 대용량 비동기 프로세스를 위한 Kafka 활용                                                                                                                                                                                                                           |
|     | 약력 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 쿠팡페이 Fintech Data Intelligence 팀장</li> <li>- 전) 쿠팡 Travel Search&amp;Data 팀장, Seller Listing 팀장 등</li> <li>- 전) 필링크, 다울소프트 등</li> </ul>                                                                           |
| 이승천 | 과목 | - Part 1. 대용량 처리를 위한 MySQL의 이해                                                                                                                                                                                                                                |
|     | 약력 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 토스증권 서버개발자</li> <li>- 전) 카사코리아 서버개발자</li> <li>- Speaker) SLASH 22 - 애플 한 주가 고객에게 전달 되기까지</li> </ul>                                                                                                               |
| 유호수 | 과목 | - Part 2. 비즈니스 요구사항에 유연한 MongoDB                                                                                                                                                                                                                              |
|     | 약력 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) LINE+ DBA</li> <li>- 현) LINE+ 사내 'MongoDB' 강의</li> <li>- 전) AhnLab Devops Engineer</li> </ul>                                                                                                                     |



## 강사

JCH

과목

- Part 3. 고성능 서비스를 위한 Redis의 활용과 아키텍처

약력

- 현) 네카라쿠배 중 한 기업
- 전) 엔씨 소프트

문혜림

과목

- Part 6. 백엔드 개발자 해외 취업 A-Z

약력

- 현) 카카오
- 전) Amazon
- 전) SAP

익명의 면접왕

과목

- Part 7. IT 대기업 이직을 위한 면접 팁

약력

- 현) 네카라 경력 공채 합격
- 전) 네카라 신입 공채 합격

## CURRICULUM

# 오픈분량.

오픈된 수강시간 41:08:50

|                                                     |                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <a href="#">Part 1. 대용량 처리를 위한 MySQL 이해</a>         | 전체 오픈                                                                                                                                                                              |
| <a href="#">Part 2. 비즈니스 요구사항에 유연한 MongoDB</a>      | 전체 오픈                                                                                                                                                                              |
| <a href="#">Part 3. 고성능 서비스를 위한 Redis 활용 및 아키텍처</a> | ~ Ch 09. Pub/Sub을 이용해 손쉽게 채팅방 기능 구현하기 까지 오픈되었습니다.                                                                                                                                  |
| <a href="#">Part 4. 대용량 비동기 프로세스를 위한 Kafka 활용</a>   | Ch 01. 강의 소개의 (05. (Windows 환경)local 환경에서 Kafka CLI 를 이용한 Producer, Consumer 실행)] 까지<br>[Ch 02. Kafka 학습을 위한 기본 개념의 이해 ~ Ch 03. Java Application 에서 Kafka Application 구현] 오픈되었습니다. |
| <a href="#">Part 5. 스타트업 초기 서비스 개발</a>              | 오픈 예정                                                                                                                                                                              |
| <a href="#">Part 6. [ 부록 ] : 취업 특강</a>              | ~ Ch05. Hard Skill Interview 기술 / 코딩 인터뷰까지 오픈되었습니다.                                                                                                                                |
| <a href="#">Part 7. IT 대기업 이직을 위한 면접 팁</a>          | 전체 오픈                                                                                                                                                                              |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 01.

## 대용량 처리를 위한 MySQL 이해

|                             |
|-----------------------------|
| 사용 기술스택/버전                  |
| SpringBoot 2.72             |
| Java 16                     |
| MySQL 8.029                 |
| Junit 5.82                  |
| JdbcTemplate 5.3.22         |
| Easy-Random 5.0             |
| Lombok 1.18                 |
| 강의 소개                       |
| Orientation                 |
| 실습환경 구축                     |
| 대용량 시스템에 대한 이해              |
| 웹의 기본 아키텍처                  |
| 왜 데이터베이스가 병목일까?             |
| 대용량 시스템 아키텍처 맛보기            |
| MySQL 소개                    |
| MySQL 소개                    |
| MySQL 아키텍처 소개               |
| SNS 모델링으로 배우는 정규화 / 비정규화    |
| 정규화 / 비정규화 핵심 이론            |
| 회원정보 등록, 조회 구현              |
| 회원정보 등록, 조회 테스트 코드 작성       |
| 회원 이름 변경 구현                 |
| 팔로우 등록, 조회 구현               |
| 실무에서의 정규화 / 비정규화에 대한 고민들    |
| 조회 최적화를 위한 인덱스 이해하기         |
| 데이터베이스가 디스크에서 데이터를 읽어오는 과정  |
| 인덱스의 기본동작                   |
| 인덱스 자료구조                    |
| 클러스터 / 논클러스터 인덱스            |
| 내가 쓴 글 캘린더 구현               |
| 성능 테스트를 위한 게시물 벌크 insert 구현 |
| 인덱스 추가 후 성능 비교              |
| 인덱스를 다룰 때 주의해야 할 점          |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

01.

# 대용량 처리를 위한 MySQL 이해

|                                 |
|---------------------------------|
| <b>페이지네이션 최적화</b>               |
| 페이지네이션이란                        |
| 오프셋 기반 페이징 구현                   |
| 오프셋 기반 페이징 구현의 문제               |
| 커서 기반 페이징 구현                    |
| 커버링 인덱스                         |
| <b>타임라인 최적화</b>                 |
| 타임라인이란?                         |
| 타임라인 구현                         |
| 서비스가 커질수록 느려지는 타임라인             |
| 팬아웃 타임라인 이론                     |
| 팬아웃 타임라인 구현                     |
| 정합성과 성능의 트레이드 오프                |
| <b>데이터 정합성 보장을 위한 트랜잭션 이해하기</b> |
| 트랜잭션이 없는 세상은?                   |
| 트랜잭션 A,C,I,D                    |
| 게시물과 타임라인 정합성 보장                |
| 트랜잭션 격리레벨                       |
| <b>동시성 제어하기</b>                 |
| 멀티 스레드 환경에 대한 이해                |
| 쓰기락과 읽기락                        |
| 좋아요 기능 구현                       |
| 낙관적 락                           |
| 낙관적 락으로 좋아요 구현                  |
| 좋아요 수 집계 쓰기락 경합                 |
| 좋아요 수 집계 테이블 분리                 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 02.

## 비즈니스 요구사항에 유연한 MongoDB

|                                                    |
|----------------------------------------------------|
| <b>사용 기술스택/버전</b>                                  |
| MongoDB 5.0                                        |
| Docker 20.10                                       |
| Python3.9                                          |
| MongoDB Compass                                    |
| Mongo Shell                                        |
| VSCode                                             |
| <b>MongoDB 개요</b>                                  |
| 강의 개요 및 MongoDB 소개                                 |
| SQL vs NoSQL                                       |
| MongoDB 구조                                         |
| Standalone                                         |
| Replica Set                                        |
| Sharded Cluster                                    |
| Replica Set vs Sharded Cluster 어떻게 배포할 것인가?        |
| MongoDB Storage Engines                            |
| <b>MongoDB Atlas 소개 및 실습환경 세팅</b>                  |
| MongoDB Atlas 소개 및 환경 구축                           |
| Replica Set 직접 구축                                  |
| Sharded Cluster 직접 구축                              |
| MongoDB에 연결하는 방식 소개                                |
| MongoDB의 다양한 Client 소개                             |
| 인증과 권한                                             |
| <b>Document Query 실습</b>                           |
| MongoDB Query Language                             |
| Query Filter와 Operator                             |
| 기본 CRUD                                            |
| 유용한 Query 함수들                                      |
| Query 예제                                           |
| 배열과 내장 Document를 다루는 방법                            |
| 배포 형태에 따른 CRUD 특징 (Replica Set vs Sharded Cluster) |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 02.

## 비즈니스 요구사항에 유연한 MongoDB

|                                  |
|----------------------------------|
| <b>읽기와 쓰기에 대한 제어</b>             |
| MongoDB의 일관성 제어 소개               |
| Read Preference                  |
| Read/Write Concern               |
| Causal Consistency               |
| MongoDB의 Transaction             |
| <b>MongoDB의 다양한 Index</b>        |
| MongoDB의 Index 기본 구조와 효율적인 탐색    |
| Compound Index와 ESR Rule         |
| Multikey Index                   |
| GeoSpatial Index                 |
| Index의 다양한 속성                    |
| Index 생성 주의사항                    |
| <b>Advanced Querying</b>         |
| lookup                           |
| geospatial Query                 |
| Change Streams                   |
| <b>Query 성능 분석</b>               |
| Query Planner Logic              |
| Query Plan 읽는 방법                 |
| Query 성능 최적화                     |
| <b>MongoDB와 대용량 데이터의 상관관계</b>    |
| MongoDB는 대용량 데이터를 처리하는 데이터베이스일까? |
| MongoDB vs Wide Column Database  |
| <b>Data Migration</b>            |
| MongoDB to MongoDB               |
| MySQL to MongoDB                 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 02.

## 비즈니스 요구사항에 유연한 MongoDB

### Schema Modeling

Modeling에 대한 정의

회원이 많은 OLTP성 카페 서비스 Modeling

예측할 수 없는 행동 로그와 다양한 상품 서비스 Modeling

IOT 센서 수집 데이터 서비스 Modeling

배달 어플 주문 리뷰 서비스 Modeling

카테고리가 많은 쇼핑몰 서비스 Modeling

기타 편의를 위한 Modeling 기법

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

### 03.

## 고성능 서비스를 위한 Redis 활용 및 아키텍처

|                            |
|----------------------------|
| <b>사용 기술스택/버전</b>          |
| Redis 7                    |
| Java 8                     |
| SpringBoot 2.7             |
| Docker 20.10               |
| <b>강의 소개</b>               |
| Orientation                |
| <b>Redis 소개와 특징</b>        |
| In-memory DB로서의 Redis      |
| Key-value store로서의 Redis   |
| Redis의 등장과 활용              |
| <b>NoSQL과 Redis</b>        |
| 관계형 DB의 이해                 |
| NoSQL의 이해와 DB들 살펴보기        |
| NoSQL로서의 Redis             |
| <b>Redis Data Type의 이해</b> |
| Strings                    |
| Lists                      |
| Sets                       |
| Hashes                     |
| Sorted Sets                |
| Bitmaps and HyperLogLogs   |
| <b>Redis 설치와 실습</b>        |
| Redis 설치하기                 |
| Redis 커맨드 실습               |
| <b>Redis 개발 실습</b>         |
| Java 개발 환경 구성              |
| Redis 연동 개발                |
| <b>분산 환경에서의 세션 스토어 만들기</b> |
| 세션이란?                      |
| SpringBoot에서의 세션 관리        |
| Redis를 사용한 세션 클러스터링        |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

### 03.

## 고성능 서비스를 위한 Redis 활용 및 아키텍처

|                                      |
|--------------------------------------|
| <b>서비스 속도를 높이는 캐시 레이어 만들기</b>        |
| 캐싱의 원리와 목적                           |
| Redis를 사용해 직접 캐싱 만들어보기               |
| SpringBoot의 캐싱 기능을 활용해 실제 비즈니스 로직 작성 |
| <b>게임 리더 보드 만들기</b>                  |
| 리더보드의 특성과 기능 요구사항                    |
| Sorted Sets를 이용해 쉽게 리더보드 구현          |
| <b>Pub/Sub을 이용해 손쉽게 채팅방 기능 구현하기</b>  |
| 채팅방의 특성과 기능 요구사항                     |
| Redis Pub/Sub을 이용한 채팅방 구현            |
| <b>안정성과 가용성을 위한 클러스터</b>             |
| 안정성과 성능, 가용성의 문제                     |
| 클러스터란 무엇인가                           |
| 마스터와 슬레이브                            |
| Redis의 클러스터 작동 방식                    |
| <b>클러스터 구성 실습</b>                    |
| 클러스터 설정 파일 이해하기                      |
| 클러스터를 구성하는 노드 설치                     |
| 클러스터 테스트                             |
| <b>Redis의 백업과 장애 복구</b>              |
| Redis Sentinel이란?                    |
| Sentinel 구성하고 테스트해보기                 |
| RDB를 사용한 백업                          |
| AOF를 사용한 백업                          |
| <b>Redis 성능 튜닝</b>                   |
| 적절한 Eviction 정책 선택하기                 |
| 시스템 튜닝                               |
| Slowlog로 느린 쿼리 튜닝하기                  |
| Slowlog로 느린 쿼리 튜닝하기                  |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

### 03.

## 고성능 서비스를 위한 Redis 활용 및 아키텍처

|                                          |
|------------------------------------------|
| Redis Streams를 이용한 Event-Driven 아키텍처     |
| MSA와 Event-Driven 아키텍처                   |
| Redis Streams의 이해                        |
| Redis Streams를 이용한 이벤트 기반 통신 개발          |
| 글로벌 서비스를 위한 Active-Active Architecture   |
| 글로벌 서비스에서 보다 빠른 서비스를 위한 Active-Active 구성 |
| 데이터 충돌을 최소화하는 CRDTs                      |
| Docker를 사용해 Active-Active 아키텍처 구성해보기     |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

### 04.

## 대용량 비동기 프로세스를 위한 Kafka 활용

|                                                              |
|--------------------------------------------------------------|
| <b>사용 기술스택/버전</b>                                            |
| OpenJDK 1.8.0_331                                            |
| SpringBoot 2.7.1                                             |
| Apache Kafka 2.8.1                                           |
| <b>강의 소개</b>                                                 |
| Orientation                                                  |
| <b>Kafka 학습을 위한 기본 개념의 이해</b>                                |
| 실습환경 설정과 강의 소스코드 다운로드                                        |
| Kafka 의 기본개념과 대용량 서비스에서 비동기 프로세스의 중요성 이해                     |
| (MacBook 환경)local 환경에서 Kafka CLI 를 이용한 Producer, Consumer 실행 |
| (Windows 환경)local 환경에서 Kafka CLI 를 이용한 Producer, Consumer 실행 |
| <b>Kafka Cluster 구성 및 상세개념의 이해</b>                           |
| Kafka 브로커 등 서버구성 상세설명                                        |
| Kafka 토픽에 대해 이해하기                                            |
| Kafka 파티션에 대해 이해하기                                           |
| (MacBook 환경)local 환경에 Kafka Cluster 구성하기                     |
| (Windows 환경)local 환경에 Kafka Cluster 구성하기                     |
| 다양한 CLI 기능을 이용하여 Kafka 핵심개념을 정확히 이해해 보기                      |
| AWS Managed Kafka Service 소개                                 |
| <b>Java Application 에서 Kafka Application 구현과 실무사례 이해</b>     |
| 간단한 Java Application 으로 Producer, Consumer 구현해 보기            |
| 간단한 Spring Application 으로 Producer, Consumer 구현해 보기          |
| <b>실무에서 Kafka 활용</b>                                         |
| 비즈니스 도메인 Application 간의 Kafka Messaging 아키텍처 설명              |
| Web Activity Tracking 아키텍처 설명                                |
| Stream Processing 아키텍처 설명                                    |
| Event Sourcing 아키텍처 설명                                       |
| <b>Kafka 운영</b>                                              |
| 인증 추가하기                                                      |
| 브로커 및 파티션 추가하기                                               |
| 클러스터 마이그레이션하기                                                |
| 오픈소스 Monitoring Tool 소개                                      |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

04.

# 대용량 비동기 프로세스를 위한 Kafka 활용

### Kafka 프로젝트 실습

실습 Application 설명 및 아키텍처

Main Application(Producer) 구현하기

Consumer Application 구현하기

스트림즈 Application 으로 실시간 분석 하기

Connect Application 으로 데이터 저장하기

대량의 모의 트래픽 발생을 통해 프로젝트 완성하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 05-1.

## 스타트업 초기 서비스 개발

|                                      |
|--------------------------------------|
| 사용 기술스택/버전                           |
| Spring Boot v2.3.7                   |
| MySQL v8.0                           |
| Grafana v8.4.5                       |
| Git v2.30.1                          |
| Sonarqube (Community Edition)Version |
| Spring Batch v4.2.4.RELEASE          |
| MySQL v8.0                           |
| Redis v7.0.4                         |
| Kafka v2.6                           |
| API Gateway                          |
| Pinpoint v2.4.1                      |
| Elasticsearch v7.10.1                |
| Kibana v7.10.1                       |
| 강의 소개                                |
| Orientation                          |
| 초기 이커머스 아이디어 기획하기                    |
| 아이디어 스케치하기                           |
| 서비스 흐름 정의하기                          |
| 시스템 스케치하기                            |
| 초기 이커머스 아이디어를 구현하기                   |
| Git, Github                          |
| 기본적인 MVC 프레임워크 설치                    |
| 데이터베이스 설치                            |
| 웹서비스와 데이터베이스 연동                      |
| 초기 이커머스 데이터 저장소 설계 및 관리              |
| 안정성과 확장성있는 데이터베이스 관리                 |
| 안정성과 확장성있는 테이블 관리                    |
| 초간단 이커머스 서비스 어드민 만들기                 |
| 초간단 이커머스 어드민 구성                      |
| 초간단 이커머스 어드민 구현하기                    |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

### 05-1.

## 스타트업 초기 서비스 개발

|                        |
|------------------------|
| 초간단 이커머스 서비스 만들기       |
| 초간단 이커머스 서비스 구성        |
| 초간단 이커머스 서비스 만들기       |
| 초간단 이커머스 서비스 기본 지표 만들기 |
| 서비스 지표 정의              |
| 서비스 지표 수집하기            |
| 서비스 지표 시각화             |
| 초간단 ABTest 도입하기        |
| ABTest는 무엇인가?          |
| ABTest 사례              |
| ABTest 결과 분석           |
| ABTest 구현 도구 - Hackle  |
| 초간단 이커머스 서비스 로깅        |
| 확장성 있는 로깅 설계           |
| 로깅 시스템 만들기             |
| 로깅 남기기                 |
| 로깅 수집하기                |
| 로깅 조회하기                |
| 로깅 시각화                 |
| 초간단 이커머스 서비스 모니터링 구축   |
| 모니터링이란?                |
| 모니터링 도구 - Grafana      |
| 초간단 이커머스 서비스 알람 구축     |
| 알람의 중요성                |
| Slack을 이용한 알람 서비스      |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 05-2. 스타트업 성장 단계

|                            |
|----------------------------|
| 개발 코드의 유지보수성 높이기           |
| 유지보수성이란?                   |
| 간단하게 적용 가능한 유지보수성          |
| 이커머스 시스템 서버를 영역으로 분리하기     |
| 서비스 운영 영역이란?               |
| Local Zone                 |
| Dev Zone                   |
| Staging Zone               |
| Production Zone            |
| 이커머스 시스템의 읽기와 쓰기를 분리하자     |
| 코드 관점의 읽기와 쓰기 분리           |
| 저장 관점의 읽기와 쓰기 분리           |
| 시스템 관점의 읽기와 쓰기 분리          |
| 초간단 REST API 서버 만들기        |
| REST API의 정의               |
| API 서버 구현                  |
| 초간단 REST API 관리            |
| API 테스트                    |
| API 문서화                    |
| Git, Github, Github Action |
| Github Action 알아보기         |
| Github Action 배포 알아보기      |
| AWS에 API 서버 배포             |
| AWS에 API 배포 환경 설정          |
| AWS에 API 배포하기              |
| 초간단 배치 서비스 만들기             |
| 배치 서비스란?                   |
| 배치 시스템 종류                  |
| 스프링 배치 설치하기                |
| 스프링 배치 실행하기                |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 05-2. 스타트업 성장 단계

|                   |
|-------------------|
| 데이터베이스 확장성 높이기    |
| 테이블 확장성 높이기       |
| 데이터 분석을 위한 테이블 구조 |
| 서비스 장애 대응하기       |
| 서비스 장애란?          |
| 장애 알림 받기          |
| 장애 대응 절차          |
| 장애 후속 조치          |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

### 05-3.

## 대규모 서비스 도약 단계

|                                      |
|--------------------------------------|
| <b>이커머스 워크플로 정리 및 확장성 높이기</b>        |
| 서비스 워크플로우 정의                         |
| 서비스 워크플로우 개선                         |
| <b>이커머스 서비스를 도메인 단위로 분리하기</b>        |
| 도메인 분석이란?                            |
| 이벤트 스토밍이란?                           |
| 이벤트 스토밍 실습해보기                        |
| 시스템을 도메인 단위로 분리하기                    |
| <b>초간단 API Gateway 도입하기</b>          |
| API Gateway란?                        |
| API Gateway 설치하기                     |
| API Gateway 적용하기                     |
| <b>초간단 GraphQL 도입하기</b>              |
| GraphQL이란?                           |
| GraphQL 설치하기                         |
| GraphQL 적용하기                         |
| <b>Pinpoint 도입으로 서비스 성능, 이슈 관리하기</b> |
| APM이란?                               |
| Pinpoint란?                           |
| Pinpoint 설치하기                        |
| 서비스에 Pinpoint 적용하기                   |
| Pinpoint를 이용한 서비스 분석                 |
| <b>초간단 Kafka 메세징 플랫폼 도입하기</b>        |
| 간단하게 Kafka 알아보기                      |
| Kafka 설치하기                           |
| Kafka에 이벤트 발행하고 수신하기                 |
| 서비스에 메세징 도입하기                        |
| <b>초간단 검색 솔루션 도입하기</b>               |
| Elasticsearch 알아보기                   |
| Elasticsearch 설치                     |
| Elasticsearch 데이터 적재                 |
| Elasticsearch 데이터 조회                 |
| 검색 API 서비스 제공하기                      |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 05-3.

## 대규모 서비스 도약 단계

|                           |
|---------------------------|
| 초간단 Airflow 데이터 워크플로 도입하기 |
| Airflow란?                 |
| Airflow로 데이터파이프라인 만들기     |
| 기존 배치 시스템을 Airflow로 이관하기  |
| 현재 서비스 안정성, 확장성 점검하기      |
| 로깅                        |
| 모니터링                      |
| 알람                        |
| 서비스 존                     |
| 배치 시스템                    |
| 메세징 시스템                   |
| 데이터 파이프라인                 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 06.

## 백엔드 개발자 해외 취업 A-Z

|                                  |
|----------------------------------|
| 오리엔테이션                           |
| 강의 소개                            |
| FAQ                              |
| Application Process Tips         |
| 해외 취업 프로세스                       |
| 취업 사전 준비                         |
| 직무 고르기                           |
| 용어와 참고사항                         |
| Resume & Cover Letter            |
| 레쥔메란?                            |
| 글쓰기 팁                            |
| 레쥔메 구성                           |
| 레쥔메 예시                           |
| 커버레터                             |
| Soft Skill Interview 인적성         |
| 커뮤니케이션                           |
| FAQ                              |
| 정리법                              |
| 말투와 온도                           |
| 예시 1                             |
| 예시 2                             |
| Hard Skill Interview 기술 / 코딩 인터뷰 |
| scope                            |
| 답변 구성                            |
| 예제 1                             |
| 예제 2                             |
| 마무리                              |
| 마무리                              |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

### 07.

## IT 대기업 이직을 위한 면접 팁

|                     |
|---------------------|
| 차가운 현실              |
| 회사는 꿈을 이뤄주는 곳이 아니다. |
| 자소서                 |
| 지원 동기의 함정           |
| 읽기 좋은 자소서 작성법       |
| 포트폴리오 작성            |
| 코딩 테스트              |
| 경력 코딩 테스트 팁         |
| 코드 리뷰 준비 방법         |
| 면접                  |
| 면접 왜 어려울까?          |
| 면접의 흐름              |
| 선택과 집중              |
| 면접에 대한 고찰           |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

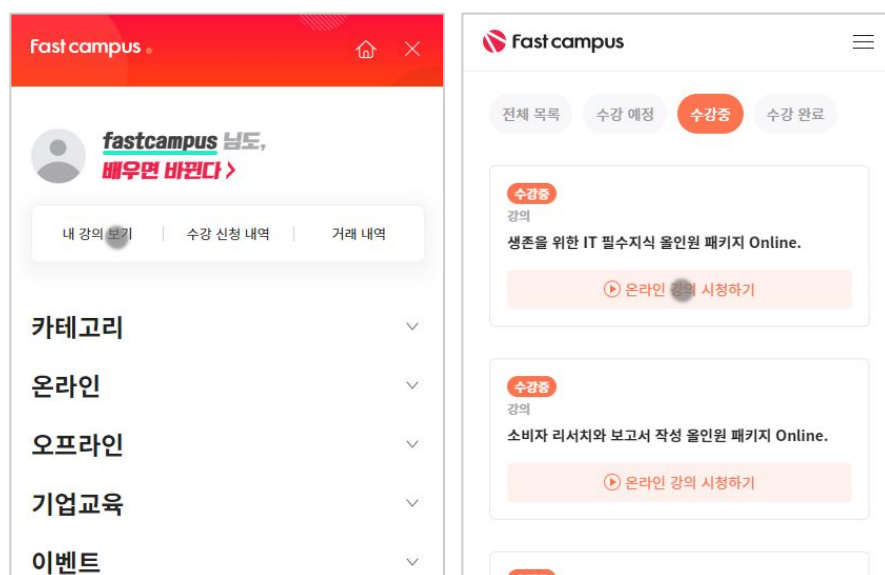


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| 수강 시작 후 7일 이내 | 100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)     |
| 수강 시작 후 7일 경과 | 정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능 |

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.