

# 교육 과정 소개서.

---

프론트엔드 웹 개발의 모든 것 초격차 패키지 Online.



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_fesignature">https://fastcampus.co.kr/dev_online_fesignature</a>
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	168시간 15분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: <a href="mailto:help.online@fastcampus.co.kr">help.online@fastcampus.co.kr</a> 수료증 및 행정 문의: <a href="mailto:help@fastcampus.co.kr">help@fastcampus.co.kr</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>



## 강의목표

- 대기업 IT 채용 공고에서 필수로 요구하는 HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React 5가지 기술을 입문부터 대규모 프로젝트까지 확실하게 학습합니다.
- 상태관리, 스타일링, 배포 등 상황에 따라 다양한 선택지가 있는 기술은 대중적인 것부터 최신 기술까지 다양하게 학습합니다.
- 프론트엔드 개발자가 안다면 실무 능력 200% 상승하는 Node.js, GraphQL, Docker, CI/CD까지 IT 대기업 채용 공고 필수 & 우대 기술스택까지 담았습니다.

## 강의요약

- 배운 기술스택과 프로그래밍 개념을 바로 프로젝트에 적용해볼 수 있도록 실제 서비스 가능한 수준의 프로젝트부터, 미니 프로젝트까지 15개 프로젝트를 만들며 배워보세요.
- 프론트엔드 개발자를 위한 JavaScript로 준비하는 코딩테스트 강의를 찾고 계셨나요? 3가지 단계로 개념 정리부터, 문제풀이에 오직 패스트캠퍼스에서만 드릴 수 있는 꿀팁까지 배워가세요!
- 단순히 프레임워크, 기술 스택만 학습한다고 프론트엔드 개발을 할 수 있는 건 아닙니다. 채용공고에서 자주 등장하는 프론트엔드 개념을 이해하고 보다 완성도 높은 웹을 구현해보세요.
- 강의 수강 중 어려움에 부딪히면, 질의응답 커뮤니티에 자유롭게 질문하세요.
- 버전 업데이트에 대한 추가 자료부터 대규모 업데이트시에는 강의 영상 교체까지 구매 후에도 A/S는 계속됩니다.



## 강사

박영웅 강사님

과목

- Course 1. HTML, CSS, JavaScript, TypeScript

약력

- 현) 질링스 개발팀 프론트엔드 리더
- 전) 빈스토크 개발팀 과장 | 투비컴원 디자인팀 팀장

### | 기타 활동

- 올인원, 초격차, UX/UI 등 패스트캠퍼스 온라인 강의 진행
- 11번가, 신한은행, KT 등 개발자 직무 역량 강화 강사/멘토
- 메가바이트 스쿨 프론트엔드 1~3기 담당
- 'Hello IT 프론트엔드 개발을 시작하려고 해' 저자
- 프론트엔드 기술 블로그 Heropy.blog 운영
- 비영리단체 '코딩 배우는 디자이너 그룹' 운영
- 이외 다수 웹 개발 온/오프라인 강의 진행

안재원 강사님

과목

- Course 2. 프론트엔드 프레임워크

약력

- 패스트캠퍼스 강사

### | 기타 활동

- 다수 React 강의 진행(멋쟁이사자처럼, 인프런)
- 러닝 스폰즈 HTML&CSS 강의 진행
- '따라하며 배우는 도커와 CI환경' 저자
- 각종 금융기관 및 공공기관용 SNS 개발
- 리액트 및 자바스크립트를 이용한 웹 게임 개발



## 강사

나동빈 강사님

과목

- Course 3. JavaScript로 배우는 자료구조/알고리즘

약력

- 현) AI / Security Researcher
- 포항공과대학교 컴퓨터공학과 석사

### | 기타 활동

- Software Maestro 9기
- Best of the Best 6기
- '이것이 취업을 위한 코딩 테스트다 with 파이썬' 저자
- KISA, 한국표준협회 및 다양한 고등학교/대학교에서 진행한 강의 경험 다수

CURRICULUM

[Course 1]  
01.

HTML/CSS/JS로  
만드는 스타벅스  
웹사이트

파트별 수강시간 22:51:35

<b>개요</b>
첫 인사 및 강의 개요
HTML, CSS 그리고 JS
웹앱의 동작원리
웹 표준과 브라우저
웹에서 사용하는 이미지
특수 기호
오픈소스 라이선스
<b>VSCode</b>
설치 및 실행
파일 생성과 삭제
한글화
정리된 코드 만들기
태그 이름을 한 번에 변경(Auto Rename Tag)
브라우저에 출력(Live Server)
단축키 & 공백2로 만들기
<b>무작정 시작하기</b>
Doctype(DTD)
HTML, HEAD, BODY
CSS, JS 연결하기
정보를 의미하는 태그 살펴보기
화면에 이미지 출력하기
상대 경로와 절대 경로
페이지를 나누고 연결(링크)하기
모든 파일 공백 크기 설정
개발자 도구 사용하기
<b>웹에서 시작하기</b>
Codepen.io 소개
브라우저 스타일 초기화
Emmet



CURRICULUM

[Course 1]  
01.

HTML/CSS/JS로  
만드는 스타벅스  
웹사이트

파트별 수강시간 22:51:35

HTML 개요
기본 문법
부모와 자식 관계의 이해
빈 태그
글자와 상자
HTML 핵심 정리
핵심 요소 정리
핵심 요소 출력 연습
주석
전역 속성
CSS 개요
기본 문법, 주석
선언 방식
선택자_기본
선택자_복합
선택자_가상 클래스 (1)
선택자_가상 클래스 (2)
선택자_가장 요소
선택자_속성
스타일 상속
선택자 우선순위

CURRICULUM

[Course 1]  
01.

HTML/CSS/JS로  
만드는 스타벅스  
웹사이트

파트별 수강시간 22:51:35

CSS 속성
개요
너비(width, height)
CSS 단위
외부 여백(margin)
내부 여백(padding)
테두리 선(border)과 색상 표현
모서리 둥글게(border-radius)
크기 계산(box-sizing)
넘침 제어(overflow)
출력 특성(display)
투명도
글꼴
문자
배경
배치 (1)
배치 (2)
배치 (3)
플렉스(정렬) Container (1)
플렉스(정렬) Container (2)
플렉스(정렬) Items
전환
변환 (1)
변환 (2)
Overwatch 캐릭터 선택 예제 (1)
Overwatch 캐릭터 선택 예제 (2)



CURRICULUM

[Course 1]  
01.

HTML/CSS/JS로  
만드는 스타벅스  
웹사이트

파트별 수강시간 22:51:35

JS 선행
개요
데이터 종류
변수, 예약어
함수
조건문
DOM API (1)
DOM API (2)
메소드 체이닝
질의응답
스타벅스 예제
시작하기 - 프로젝트 시작, 스타일 초기화, 파비콘
시작하기 - 오픈그래프와 트위터 카드
시작하기 - Google Fonts
시작하기 - Google Material Icons
헤더와 드롭다운 메뉴 - 로고
헤더와 드롭다운 메뉴 - 서브 메뉴
헤더와 드롭다운 메뉴 - 검색
헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (1)
헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (2)
헤더와 드롭다운 메뉴 - BEM
헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (1)
헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (2)
순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (1)
순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (2)
순차적 애니메이션 - 순차적으로 요소 보이기



CURRICULUM

[Course 1]  
01.

HTML/CSS/JS로  
만드는 스타벅스  
웹사이트

파트별 수강시간 22:51:35

요소 슬라이드 - 공지사항
Swiper.js 라이브러리 버전 확인하기
요소 슬라이드 - 수직 슬라이드(Swiper)
요소 슬라이드 - 요소 가운데 배치
요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (1)
요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (2)
요소 슬라이드 - 슬라이드 영역 토글
유튜브 영상 배경 - 리워즈
유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (1)
유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (2)
유튜브 영상 배경 - 반복 애니메이션
고정 이미지 배경
3D 애니메이션
스크롤 위치 계산 애니메이션 (1)
스크롤 위치 계산 애니메이션 (2)
다중 요소 슬라이드
푸터
페이지 상단으로 이동(ScrollTo)



CURRICULUM

[Course 1]  
02.

Git을 활용한  
버전관리

파트별 수강시간 03:48:21

<b>버전관리</b>
개요(Git, GitHub)
스타벅스 예제 GitHub 업로드(Push)
버전 생성과 업로드의 이해
Netlify 지속적인 배포
수정사항 버전 생성(Commit)
로그인 브랜치(Branch)
로그인 페이지 개발(1)
로그인 페이지 개발(2)
로그인 브랜치 병합(Pull Request)
프로젝트 복제(Clone)
연습-버전 되돌리기(Reset)
연습-다른 환경에서 시작하기
연습-충돌(Conflict), 로컬 병합(Merge)
master에서 main으로 브랜치 변경
버전 관리하지 않을 폴더 및 파일 설정(.gitignore)
Git 브랜치 전략 - Git Flow 개요
Git 브랜치 전략 - Git Flow 예제
<b>마크다운</b>
개요
제목, 문장, 출바꿈
강조, 목록
링크, 이미지
인용문, 코드 강조
표
원시 HTML, 수평선
원격 저장소에 Push



CURRICULUM

[Course 1]  
03.

애플 아이패드  
반응형 웹사이트

파트별 수강시간 15:17:40

데스크탑 모드로 개발
시작하기 - 소개
시작하기 - 프로젝트 초기화
시작하기 - 웹 폰트 적용과 단어 단위 줄바꿈
헤더 - 기본 구성
헤더 - CSS 배경 이미지와 대체 텍스트
헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스타일
헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스크립트
헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 애니메이션
헤더 - 검색 바 스타일
헤더 - 검색 바 스크립트
헤더 - 검색 바 애니메이션
헤더 - 검색 포커스 및 값 비우기
내비게이션 사용 기술 정리
내비게이션 구성
Hero 콘텐츠 구성
이미지 선택 및 드래그 방지, 공급 업체 접두사 확인
Hero 콘텐츠 기본 스타일
Figures 공통 스타일
CSS 변수
Power 섹션 - 기본 구성



CURRICULUM

[Course 1]  
03.

애플 아이패드  
반응형 웹사이트

파트별 수강시간 15:17:40

Feature / Infos 공통 스타일
Sprite Image
CSS 애니메이션과 @keyframes
Sprite Image 애니메이션, JS 반복문 기초
JS Intersection Observer(요소의 가시성 관찰)
Display 섹션
Camera 섹션
Video 추가 및 제어
Wireless 섹션
Accessories 섹션
iPadOS 섹션
Apps 섹션
Privacy 섹션
Accessibility 섹션
Whitebox 공통 스타일
AR, Environment 섹션
iPad - Accessory Shop, Trade 섹션
iPad - Compare 섹션, Comment tagged templates 확장 프로그램
iPad - 푸터 - 구입 정보
iPad - 푸터 - 주의사항 각주(Footnote)
iPad - 푸터 - 사이트 이동 경로(Breadcrumbs)
iPad - 푸터 - JS 데이터 기반 내비게이션 표시
iPad - 푸터 - 기타 정보와 날짜 표시, 화면 넘침 제어
GitHub 저장소 업로드 및 Vercel 배포



CURRICULUM

[Course 1]  
03.

애플 아이패드  
반응형 웹사이트

파트별 수강시간 15:17:40

태블릿/모바일 모드로 개발
반응형 레이아웃을 위한 CSS @media와 Breakpoints(중단점) 설정
헤더 - 메뉴 버튼 토글과 배경 처리
헤더 - 검색 표시와 메뉴 목록
헤더 - 검색 시작과 취소 기능, 최적화
내비게이션 메뉴 토글
Hero 콘텐츠
Power 섹션
Display 섹션
Camera 섹션
Wireless 섹션
Accessories 섹션
iPadOS 섹션
Apps 섹션
Privacy 섹션
Accessibility 섹션
Whitebox 공통 스타일과 AR 섹션
기타 섹션
푸터 섹션, 아코디언 메뉴
최종 푸쉬 및 배포 확인



CURRICULUM

[Course 1]  
04.

JavaScript  
마스터

파트별 수강시간 29:03:35

<b>NodeJS</b>
개요 및 설치
NPM 개요
NPM 프로젝트 시작, package.json
Parcel, 개발 서버 실행과 빌드
유의적 버전(Semver)
<b>JS 데이터</b>
개요 및 프로젝트 구성
원시형 - String, Number
원시형 - Boolean, null, undefined
참조형 - Array
참조형 - Object
참조형 - Function
형 변환(Type Conversion)
참과 거짓(Truthy & Falsy)
데이터 타입 확인
<b>연산자와 구문</b>
산술, 할당, 증감 연산자
부정, 비교 연산자
논리 연산자
Nullish 병합, 삼항 연산자
전개 연산자
구조 분해 할당
선택적 체이닝
If, Switch 조건문
For, For of, For in 반복문
While, Do while 반복문



CURRICULUM

[Course 1]  
04.

JavaScript  
마스터

파트별 수강시간 29:03:35

<b>함수</b>
선언과 표현 그리고 호이스팅
반환 및 종료
매개변수 패턴
화살표 함수
즉시실행함수(IIFE)
콜백
재귀
호출 스케줄링
this
<b>클래스</b>
prototype
ES6 Class 기본 문법
Getter, Setter
정적 메소드
상속과 instanceof
instanceof와 constructor
<b>표준 내장 객체</b>
문자 1
문자 2
숫자
수학
날짜
배열 1
배열 2
배열 3
배열 4
객체
JSON





CURRICULUM

[Course 1]  
04.

JavaScript  
마스터

파트별 수강시간 29:03:35

<b>모듈</b>
개요
가져오기와 내보내기 패턴
동적으로 모듈 가져오기, 가져온 모듈 바로 내보내기
<b>비동기</b>
개요
콜백과 콜백 지옥
Promise
Async Await 패턴
Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 1
Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 2
반복문에서 비동기 처리
fetch()
<b>DOM</b>
Node vs Element
검색과 탐색
생성, 조회, 수정 1
생성, 조회, 수정 2
크기와 좌표
<b>Events</b>
이벤트 추가 및 제거
이벤트 객체
기본 동작 방지
버블링과 캡처링
이벤트 옵션
이벤트 위임
마우스와 포인터 이벤트
키보드 이벤트
양식과 포커스 이벤트
커스텀 이벤트



CURRICULUM

[Course 1]  
04.

JavaScript  
마스터

파트별 수강시간 29:03:35

기타 Web APIs
Console
Cookie, Storage
Location
History 1
History 2
<b>심화 학습</b>
Symbol, BigInt 데이터
불변성과 가변성
얕은 복사와 깊은 복사
가비지 컬렉션
클로저
메모리 누수
콜 스택, 테스크 큐, 이벤트 루프
<b>정규표현식</b>
정규식 생성
메소드
플래그
패턴 1
패턴 2

CURRICULUM

[Course 1]  
04.

JavaScript  
마스터

파트별 수강시간 29:03:35

API를 활용한 영화 검색 사이트
컴포넌트 - 개요
컴포넌트 - 컴포넌트 생성 클래스 작성
컴포넌트 - 선언적 렌더링과 이벤트 핸들링
컴포넌트 - 조건과 반복
컴포넌트 - 자식 컴포넌트에게 데이터 전달
컴포넌트 - 해쉬 라우터 관리 1
컴포넌트 - 해쉬 라우터 관리 2
컴포넌트 - 상태 관리(스토어) 1
컴포넌트 - 상태 관리(스토어) 2
프로젝트 구성, Heropy.js 연결
웹 폰트 및 색상 변수 구성
기본 라우터 구성
Headline 컴포넌트
Search 컴포넌트와 버튼의 공통 스타일
영화 목록 정보의 상태 관리
MovieList 컴포넌트
MovieItem 컴포넌트
영화 목록 더 가져오기
로딩 애니메이션 추가
예외 처리와 메시지 출력
영화 상세 정보의 상태 관리
영화 상세 정보 출력
고해상도 영화 포스터 출력 및 뒤로가기 검색어 복구
영화 상세 정보 페이지의 스켈레톤 UI 로딩
TheHeader 컴포넌트
내비게이션 경로 일치 버튼 활성화
TheFooter 컴포넌트
내 정보 페이지(About) 출력
404 Page Not Found
반응형 레이아웃을 위한 미디어쿼리 적용
최초 배포 및 API Key 보안 이슈 확인
Vercel 구성 및 Serverless Functions 테스트
영화 정보를 반환하는 내부 API 작성
환경 변수 구성 및 최종 배포



CURRICULUM

[Course 1]  
05.  
TypeScript

파트별 수강시간 05:56:45

<b>문법</b>
개요 및 빠른 개발 환경 구성
타입 종류 알아보기 - 문자부터 함수까지
타입 종류 알아보기 - Any부터 Intersection까지
타입 추론(Inference)
타입 및 할당 단언(Assertions)
타입 가드(Guards)
인터페이스 - 기본
인터페이스 - 함수 타입
인터페이스 - 인덱싱 가능 타입
인터페이스 - 확장(상속)
타입 별칭(Alias)
함수 - 명시적 this 타입
함수 - 오버로딩(Overloading)
클래스와 접근 제어자
제네릭 - 함수
제네릭 - 클래스
제네릭 - 인터페이스, 제약 조건
패키지의 타입 선언
타입 가져오기와 내보내기
tsconfig.json 구성 옵션




---

CURRICULUM

**[Course 1]**  
**05.**

**TypeScript**

파트별 수강시간 05:56:45

---

TS로 영화 검색 예제 수정하기
타입스크립트 설치 및 구성
Heropy.ts - Component 기능 타이핑
Heropy.ts - Router 기능 타이핑
Heropy.ts - Store 기능 타이핑
About 스토어 타이핑, JSON to TS
Movie 스토어 타이핑
각 컴포넌트의 State 및 Props 타이핑
Search 및 MovieList 컴포넌트
영화 정보를 반환하는 내부 API 타이핑
최종 배포 및 확인



CURRICULUM

[Course 2]  
01.

프로젝트로  
시작하는 React

파트별 수강시간 06:38:48

리액트란 무엇이며 리액트를 배우는 이유
리액트란 무엇인가요?
리액트를 사용하는 이유는?
리액트 컴포넌트란 무엇인가요?
Nodejs, Visual Studio Code 설치
브라우저가 그려지는 원리 및 가상돔
Create React App 을 이용해서 리액트 설치하기
TicTacToe 앱 만들며 리액트 익히기
Create React App으로 설치된 리액트 기본 구조 살펴보기
React App 실행해보기 (npm run start)
SPA(Single Page Application) 이란?
TicTacToe 앱 소개 및 JSX 알아보기
TicTacToe 앱 만들기 시작(App.js)
Board, Square 컴포넌트 생성하기
Props를 통해 컴포넌트 간 데이터 전달하기
사용자와 상호작용하는 컴포넌트 만들기
State 추가하기
super(props) 란?
State와 Props
부모 컴포넌트에서 State 보관하기
Square 컴포넌트 클릭 시 변화주기
리액트 불변성 지키기
TicTacToe 앱 함수형 컴포넌트로 변경하기
React Hooks란 무엇인가?
리액트 Hooks를 이용해서 TicTacToe 앱을 함수형 컴포넌트로 바꾸기
순서를 만들어서 O를 추가해주기
승자 결정하기



CURRICULUM

[Course 2]  
01.

프로젝트로  
시작하는 React

파트별 수강시간 06:38:48

TicTacToe 앱 시간 여행 추가하기
동작에 대한 기록 저장하기
전개 연산자(Spread Operator)
과거의 이동 표시하기(map 메소드)
JSX Key 속성 이해하기
JumpTo 함수 작성하기
TicTacToe 앱 스타일링 변경하기
github를 이용해서 배포하기
리액트 앱 성능 개선하기
리액트 확장 프로그램 추가하기
React Profiler
Profiler 성능 측정을 위한 앱 생성하기
B 컴포넌트 생성하기
React Profiler로 성능 측정하기
React.memo 를 이용한 성능 최적화
얕은 비교(Shallow Equal)
useCallback 을 이용한 함수 최적화
useMemo를 이용한 결과 값 최적화



CURRICULUM

[Course 2]  
02.

React로 실제  
서비스 만들기

파트별 수강시간 07:48:48

<b>Disney Plus 앱 만들기 시작</b>
앞으로 만들 Disney Plus App 살펴보기
Create-React-App으로 리액트 설치하기
The Movie DB API Key 생성하기
The Movie DB API 요청을 위한 Axios 인스턴스 생성 및 요청 보내기
Disney Plus 애플리케이션 전체 구조 생성하기
Styled Component 에 대해서 알아보기
이미지 배너 생성하기
네비게이션 컴포넌트 생성 및 스타일링
네비게이션 컴포넌트 스크롤 구현하기
Styled Component를 이용한 비디오 배너 생성하기
이미지 배너 생성하기
이미지 배너 UI 생성하기
비디오 배너 생성하기
<b>모달 및 이미지 및 라우팅 구현</b>
Category 컴포넌트 생성하기
Grid CSS
영화 나열을 위한 Row 컴포넌트 생성하기
Row 컴포넌트 CSS 작성하기
슬라이드 기능 추가하기
영화 자세히 보기 클릭 시 모달 생성하기
Movie 모달 UI 생성하기
Movie 모달을 위한 CSS 작성하기
React Router Dom
React Router Dom APIs
Disney Plus 앱에 React Router Dom 적용하기
useLocation을 이용한 검색 페이지 구현하기
검색 페이지 UI 구현하기
useDebounce Custom Hooks 만들기
useParams를 이용한 영화 상세 페이지 구현하기
모달 창 외부 클릭 시 모달 닫게 만드는 Custom Hooks 생성
swiper 모듈을 이용한 터치 슬라이드 구현하기
swiper 모듈 슬라이드를 위한 CSS 작성하기



---

CURRICULUM

## [Course 2] 02.

### React로 실제 서비스 만들기

파트별 수강시간 07:48:48

---

Firestore를 이용한 인증처리 구현하기
Firestore란 무엇인가요?
Firestore와 애플리케이션 연결하기
로그인 페이지 생성하기
로그인 페이지를 위한 CSS 작성하기
Firestore를 이용한 구글 로그인
Firestore를 이용한 인증 체크
Firestore를 이용한 로그아웃
로그아웃 버튼을 위한 CSS 작성하기
localStorage에 userData 담기
Firestore를 이용해서 배포하기



CURRICULUM

[Course 2]  
03.

5가지  
프레임워크로  
배우는 상태관리

파트별 수강시간 07:24:33

리액트 Context 를 이용한 간단한 앱 만들기
리액트 Context 란?
Context API 살펴보기
useContext Hook 사용하기
Context를 이용해서 만들 앱 살펴보기
프로젝트 시작 및 전체적인 구조 만들기
Summary 페이지 Form 구현하기
주문 페이지 UI 생성하기
상품 이미지 가져오기
서버 데이터 가져올 때 에러 발생 시 처리하기
옵션 정보 가져오기
Context를 사용해서 데이터 제공하기
State를 업데이트해주는 함수 작성하기
상품 Count를 이용한 가격 계산
계산된 가격 보여주기
스텝을 이용해서 페이지 나누기
주문 확인 페이지 구현하기
주문 완료 페이지 구현하기
리덕스를 이용한 간단한 앱 만들기
리덕스란?
미들웨어 없이 리덕스 카운터 앱 만들기
combineReducers
Redux Provider
useSelector & useDispatch
리덕스 미들웨어
Redux Thunk
리덕스 툴킷(redux toolkit)



CURRICULUM

[Course 2]  
03.

5가지  
프레임워크로  
배우는 상태관리

파트별 수강시간 07:24:33

<b>MobX 를 이용한 간단한 앱 만들기</b>
MobX 란?
Mobx로 카운터 앱 만들기
Mobx로 카운터 앱 만들기(데코레이터 사용)
React Context를 이용한 Observable 공유하기
Mobx 를 이용한 Todo 앱 만들기
Todo 앱 UI 생성하기
<b>Recoil 를 이용한 간단한 앱 만들기</b>
Recoil 란?
Recoil을 이용한 간단한 앱 만들기
Recoil을 이용한 Todo 앱 만들기
Todo List 수정하는 기능 생성하기
Todo List Toggle 및 삭제 기능 생성하기
Todo List 필터링하기
통계 기능 추가하기
비동기 데이터 쿼리
<b>Zustand 를 이용한 간단한 앱 만들기</b>
Zustand 란?
Zustand로 Todo App 구현하기(Store 생성)
Todo App UI 구현하기
저장소의 데이터 유지하기(Persist Middleware)
DevTools 이용하기
async 요청 보내기

---

CURRICULUM

## [Course 2] Special.

### React Version 18 대응하기

파트별 수강시간 00:19:07

---

<b>리액트 Version 18</b>
01. React Version 18 & Automatic batching
02. Suspense on the server (간단하게)
03. Transition



CURRICULUM

[Course 2]  
04.

Next.js로 블로그  
만들기

파트별 수강시간 02:59:44

Next.js와 TypeScript
Next.js 란
Next.js 기본 파일 구조
Pre-rendering
Data Fetching
TypeScript 란?
Next.js와 TypeScript 만들 앱 소개
메인 페이지 UI 만들기(마크다운 파일 생성)
마크다운 파일을 데이터로 추출하기
TypeScript Type
Typescript 추가 제공 타입
Type annotation, Type inference
Type assertion
getStaticProps를 이용한 포스트 리스트 나열
포스트 자세히 보기 페이지로 이동(file system 기반의 라우팅)
포스트 데이터를 가져와서 보여주기(remark)
블로그앱 스타일링
Nextjs 13



CURRICULUM

[Course 2]  
05.

번들러 살펴보기

파트별 수강시간 02:24:38

<b>Webpack</b>
webpack이란
폴더 및 파일 구조 생성
Import 기능 구현
webpack 설정 파일 생성
Webpack Loader
HTML Webpack Plugin
Webpack Caching
Webpack development server
gzip 압축
Webpack Devtool
Babel Loader
Resource Asset
bundle analyzer
<b>Vite vs Create-React-App</b>
Vite 이란?
Vite을 이용한 리액트 설치
Create React App VS Vite



CURRICULUM

[Course 2]  
06.

CSS 프레임워크  
완전정복

파트별 수강시간 12:19:06

<b>Material UI</b>
MUI 설치하기
MUI 기본 사용법
Theme 사용하기
BreakPoints
Material UI Grid
Stack Box
현재까지 파일 및 소스 코드 정리
App Bar(Header)
Menu(Drop Down)
Lists
Cards
Checkbox _ Switch
Tooltip
Modal
Dark Mode
<b>Tailwind CSS</b>
TailWindCSS에 대해서
CRA 리액트 앱에 TailwindCSS 적용하기
PostCSS _ AutoFixer
Navbar 컴포넌트 생성하기
Home 컴포넌트 생성하기
About 컴포넌트 생성하기
Support 컴포넌트 생성하기
Features 컴포넌트 생성하기
Feedback 컴포넌트 생성하기
Contact 컴포넌트 생성하기
Footer 컴포넌트 생성하기
React Scroll

CURRICULUM

[Course 2]  
06.

CSS 프레임워크  
완전정복

파트별 수강시간 12:19:06

Emotion CSS
Emotion 이란?
Emotion 을 사용해서 만들 앱 살펴보기
만들 앱 전체 구조 생성하기
React Router Dom 적용하기
Global Style 적용하기
Footer 컴포넌트 생성 및 Theme 적용하기
Search Page 생성하기
Google API를 통해 책 데이터 가져오기
책 리스트 UI 작성하기
Book Detail Page 생성하기
SCSS
Sass 란?
Sass 특징
만들게 될 Youtube 앱 살펴보기
전체적인 구조 생성하기
Sass 파일 구조
Basic Styling
@use, @forward를 이용한 partial 구현
Grid를 이용한 Layout
스크롤바 스타일링
Google Youtube API 키 발급
React Router Dom 적용하기
NavBar 생성하기
NavBar 스타일링
useWindowSize Hooks 생성하기
SearchBar 변경시켜주기
SearchContext 생성하기
SideBar 생성하기
BigSideBar 생성하기
BigSideBar Styling 하기





CURRICULUM

[Course 2]  
06.

CSS 프레임워크  
완전정복

파트별 수강시간 12:19:06

SmallSideBar 생성하기
SmallSideBar Styling 하기
SideBar Toggle 기능 생성하기
Axios Instance 생성하기
비디오 데이터 가져오기
가져온 비디오 데이터 저장하기
메인 페이지 UI 생성하기
메인 페이지 스타일링
helper 함수들 생성하기
VideoPage 데이터 가져오기
VideoPage에서 사이드바 컨트롤하기
VideoPage UI 생성하기
helper 함수들 생성하기(formatNumber, formatText) 정규식 생성
댓글 생성하기
비디오 페이지 스타일링하기
관련 비디오 생성하기
관련 비디오 스타일링하기
SearchBar에서 검색 기능 추가하기
Search 기능 함수들 옮겨주기
검색 페이지 생성하기
검색 페이지 스타일링

CURRICULUM

[Course 2]  
07.

Node.js로  
구현하는 백엔드

파트별 수강시간 08:04:14

<b>Node.js란?</b>
자바스크립트 엔진
Node.js History
Node.js Runtime
Node.js 설치하기
Node.js REPL
Browser APIs _ Node.js APIs
global 객체에 대해서
<b>Node.js 의 내부</b>
Node.js가 작업을 처리하는 방법
Node.js 오픈 소스 코드를 통한 이해
libuv
비동기와 동기란?
코드로 보는 async _ sync
Javascript는 Synchronous 언어
blocking, non-blocking in nodejs
프로세스 및 스레드
노드JS가 비동기 작업을 처리하는 방법
Event Loop
Event Loop 심화
setImmediate vs setTimeout vs process.NextTick
Node.js Event Emitter
<b>Node.js 모듈 시스템</b>
Module 이란?
HTTP 서버 구축하기
모듈을 사용하는 이유
모듈 생성하기
모듈에서 exports 하는 방법
CommonJS와 ECMAScript 모듈의 차이
Node.js에서 ECMAScript 모듈 이용하기
모듈 캐싱에 대해서
index.js 파일에 대해서



CURRICULUM

[Course 2]  
07.

Node.js로  
구현하는 백엔드

파트별 수강시간 08:04:14

<b>Node.js 패키지 관리</b>
npm 이란
앱에 npm package 설치하기
node_modules 살펴보기
Semantic Versioning
package-lock json
npm audit
npm install -g
<b>웹 서버 만들기</b>
웹 서버란?
HTTP Requests
Stateless Protocol
HTTP Request, Response 구조
HTTP Status Codes
웹 서버 생성하기
HTTP Routing
Post 요청으로 데이터 추가하기
<b>Express.js</b>
Express를 사용하는 이유
Express js 기본 구조 코드 생성
req.params
res.send() vs res.end()
res.send() vs res.end()
포스트맨 설치하기
nodemon 설치
middleware에 대해서
middleware 생성하기
POST 요청하기 _ express.json()
Model, View, Controller
앱 소스 코드 MVC 패턴으로 변경해주기
Router, Controller
RESTful API
Express에서 파일 전송하기(res.sendFile)
express.static()
Template Engine 사용하기
Template Layout 생성하기

---

CURRICULUM

# [Course 2] 07.

## Node.js로 구현하는 백엔드

파트별 수강시간 08:04:14

---

<b>MongoDB</b>
Database 란?
SQL vs NoSQL
MongoDB 사용하기
Mongoose에 대해서
Model 및 Schema 생성하기
CRUD 구현하기 (Create)
Read 구현하기
Update, Delete 구현하기
Express 에러 처리



CURRICULUM

[Course 2]  
08.

N시간에 끝내는  
GraphQL

파트별 수강시간 02:10:08

GraphQL 기본
GraphQL
GraphQL 사용해보기
GraphQL의 장단점
Express GraphQL Server 생성하기
GraphiQL 사용하기
Post Comment Schema 작성하기
GraphQL Tools
Resolver
Resolvers 모듈화 하기
필터링 기능 추가하기
ID로 데이터 가져오기
Mutation
Comment 생성하기
Apollo 란 무엇인가요_
Apollo Server V3
Migrating to Apollo Server 4



CURRICULUM

[Course 2]  
09.

**프론트엔드  
개발자가 알아야  
하는 Docker &  
CI/CD**

파트별 수강시간 01:41:59

<b>도커로 리액트 실행하기</b>
도커를 사용하는 이유
도커란 무엇인가
윈도우에서 도커 설치
맥에서 도커 설치
Docker를 사용할 때의 흐름 감잡기
이미지로 컨테이너를 만들기
도커 이미지 생성하는 순서
Dockerfile 만들기
도커 파일로 도커 이미지 만들기
리액트를 위한 도커 파일 작성하기
생성한 이미지로 어플리케이션 실행 시 접근이 안되는 이유 (포트 맵핑)
EC2에서 도커 설치 및 실행
<b>Github Action을 이용한 AWS S3 자동 배포</b>
Github Action을 이용한 AWS S3로 앱 자동 배포하기
앱 배포를 위한 AWS S3 버킷 생성하기
AWS S3 버킷 설정 및 어플리케이션 배포하기
S3로 앱 자동 배포를 위한 yml 파일 완성하기



CURRICULUM

[Course 3]  
01.

JavaScript로  
끝내는  
자료구조/알고리  
즘 (코딩 테스트)

파트별 수강시간 24:34:08

<b>코딩 테스트 개요 및 문제 풀이를 위한 JavaScript 문법</b>
코딩 테스트 알아보기
문제 풀이를 위한 JavaScript 핵심 문법 알아보기
JavaScript 입출력 문제 풀이
JavaScript 조건문 문제 풀이
JavaScript 반복문 문제 풀이
JavaScript 배열 문제 풀이
JavaScript 문자열 문제 풀이
<b>JavaScript 핵심 자료구조 알아보기</b>
자료구조(Data Structure)
배열(Array)과 리스트(List)
JavaScript 스택(stack)
JavaScript 큐(queue)
트리(Tree)와 우선순위 큐(Priority Queue)
그래프(Graph)의 표현
<b>JavaScript 정렬(sorting) 알고리즘</b>
선택 정렬
버블 정렬
삽입 정렬
병합 정렬
JavaScript 정렬 라이브러리
정렬 문제 풀이 1
정렬 문제 풀이 2
정렬 문제 풀이 3
<b>JavaScript 탐욕법(greedy) 알고리즘</b>
그리디 알고리즘 이해하기
그리디 문제 풀이 3문제 1
그리디 문제 풀이 3문제 2
그리디 문제 풀이 3문제 3
그리디 문제 풀이 3문제 4



CURRICULUM

[Course 3]  
01.

JavaScript로  
끝내는  
자료구조/알고리즘 (코딩 테스트)

파트별 수강시간 24:34:08

<b>JavaScript 이진 탐색 알고리즘</b>
이진 탐색 알고리즘 이해하기
정렬된 배열에서 특정한 값을 가지는 원소의 개수 구하기
파라메트릭 서치 이해하기
이진 탐색 문제 풀이 1
이진 탐색 문제 풀이 2
<b>JavaScript 백트래킹 알고리즘</b>
백트래킹 알고리즘 이해하기
백트래킹 문제 풀이 3문제 1
백트래킹 문제 풀이 3문제 2
백트래킹 문제 풀이 3문제 3
백트래킹 문제 풀이 3문제 4
<b>JavaScript DFS 알고리즘</b>
DFS 알고리즘 이해하기
DFS 문제 풀이 3문제 1
DFS 문제 풀이 3문제 2
DFS 문제 풀이 3문제 3
DFS 문제 풀이 3문제 4
DFS 문제 풀이 3문제 5
DFS 문제 풀이 3문제 6
<b>JavaScript BFS 알고리즘</b>
BFS 알고리즘 이해하기
BFS 문제 풀이 3문제 1
BFS 문제 풀이 3문제 2
BFS 문제 풀이 3문제 3
BFS 문제 풀이 3문제 4
BFS 문제 풀이 3문제 5
BFS 문제 풀이 3문제 6





CURRICULUM

[Course 3]  
01.

JavaScript로  
끝내는  
자료구조/알고리  
즘 (코딩 테스트)

파트별 수강시간 24:34:08

<b>JavaScript 다이내믹 프로그래밍</b>
다이내믹 프로그래밍 이해하기
다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 3문제 1
다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 3문제 2
다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 3문제 3
다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 3문제 4
다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 3문제 5
<b>JavaScript 최단 경로</b>
다익스트라 알고리즘 이해하기 1단계
다익스트라 알고리즘 이해하기 2단계
플로이드 워셜 알고리즘 이해하기
벨만 포드 알고리즘 이해하기
최단 경로 문제 풀이 3문제 1
최단 경로 문제 풀이 3문제 2
최단 경로 문제 풀이 3문제 3
<b>JavaScript 투 포인터 알고리즘</b>
투 포인터 알고리즘 이해하기
투 포인터 알고리즘 문제 풀이 3문제 1
투 포인터 알고리즘 문제 풀이 3문제 2
<b>JavaScript 누적합 알고리즘</b>
누적합 알고리즘 이해하기
누적합 알고리즘 문제 풀이 3문제 1
누적합 알고리즘 문제 풀이 3문제 2



CURRICULUM

[Course 3]  
02.

**프론트엔드  
개발자가 알아야  
하는 CS 지식**

파트별 수강시간 03:31:04

<b>웹(Web)</b>
웹 브라우저의 동작 방식
쿠키(Cookie)와 세션(Session)
HTTP
REST API
OAuth
JWT(JSON Web Token)
<b>컴퓨터 구조</b>
컴퓨터 구조 기초
컴퓨터의 구성요소
중앙처리장치(CPU) 동작 방식
캐시 메모리
<b>데이터베이스</b>
데이터베이스 기초
키(Key)
SQL 알아보기
정규화(Normalization)
트랜잭션(Transaction)
<b>컴퓨터 네트워크</b>
OSI 7 계층
TCP 3-Way / 4-Way Handshake
TCP/IP 흐름제어 & 혼잡제어
UDP
<b>소프트웨어 공학(SW Engineering)</b>
코드 리팩토링
클린코드
TDD
애자일(Agile)
객체 지향 프로그래밍
함수형 프로그래밍



CURRICULUM

혜택 클립 :

"개발자 취업 TIP" 네카라쿠배 합격자 노하우

파트별 수강시간 11:20:58

<b>Ch 01. 네카라쿠배 - 이동현 개발자</b>
01. 강사 소개 및 강의 소개
02. 강사의 취업준비 스토리 - 공모전
03. 강사의 취업준비 스토리 - 인턴
04. 공개채용과 수시채용의 차이점과 지원전략
05. 서류 준비 방법
06. 포트폴리오 준비 방법 1 - 토이프로젝트
07. 포트폴리오 준비 방법 2 - Github & Blog
08. 포트폴리오 준비 방법 3 - 기술경험 제대로 작성하기
09. 코딩테스트 준비 방법
10. 기술면접 준비 방법
11. 면접이 힘들 때
12. 탈락했을 때
<b>Ch 02. 카카오 - 김평안 개발자</b>
01. 강사 소개 및 강의 소개
02. 강사의 취보 이야기
03. Github, 블로그로 공부하기
04. 프로젝트, 스터디 시작하기
05. 면접관의 입장 알아보기
06. 카카오 공채 길라잡이
07. 서류 전형팁
08. 이력서 만들기
09. 코딩 테스트 팁
10. 기술 면접 팁
11. 면접 경험 이야기
12. 모의 질문, 모범 답안 - 1
13. 모의 질문, 모범답안 - 2
14. 컬처핏 면접 팁
15. 카카오 개발자의 일상 및 업무 프로세스
16. 신입으로서 가져야할 마음가짐
17. 함께하고 싶은 개발자 응원 메세지




---

CURRICULUM

**혜택 클립 :**

**"개발자 취업  
TIP" 네카라쿠배  
합격자 노하우**

파트별 수강시간 11:20:58

---

<b>Ch 03. 라인 - 서용준 개발자</b>
01. 감사 소개
02. 합격까지 얼마나 준비하셨나요
03. 현직자 입장에서 추천하는 취업 준비 방법은
04. LINE은 개발자를 어떻게 채용하나요
05. 서류는 어떻게 준비하셨나요
06. 포트폴리오는 어떻게 만드셨나요
07. 코딩테스트는 어떻게 준비하셨나요
08. 기술 면접은 어떻게 준비하셨나요
09. LINE은 면접에서 어떤 걸 물어보나요
10. 다른 회사 면접도 경험해보셨나요
11. LINE에서 개발자는 어떻게 일하나요
12. 개발자를 해도 될까요
<b>Ch 04. 네카라쿠배 - 개발자 P</b>
01. 감사 소개 및 취업 준비 과정
02. 채용 전형 미리보기
03. Git, Blog 시작하기
04. 스터디, 프로젝트 시작하기
05. 서류 준비 1 - 자기소개서 편
06. 서류 준비 2 - 포트폴리오 편
07. 코딩테스트 준비
08. 면접 준비 1 - CS 기술 면접 편
09. 면접 준비 2 - 프로젝트 경험 편
10. 면접 준비 3 - 꿀팁 이것만은 꼭 준비하자
11. 기술 면접
12. 프로젝트 면접
13. 인성 면접, 컬처핏 면접
14. 강의를 마치며




---

CURRICULUM

**혜택 클립 :**

**"개발자 취업  
TIP" 네카라쿠배  
합격자 노하우**

파트별 수강시간 11:20:58

---

Ch 05. 우아한형제들 - 김경준 개발자
-------------------------

- |                           |
|---------------------------|
| 01. 강사 및 강의소개             |
| 02. 취업 과정                 |
| 03. 우아한테크코스_우아한 형제들 합격 과정 |
| 04. 성장을 위한 피드백            |
| 05. 야생학습                  |
| 06. 컴포트존에서 벗어나기           |
| 07. 프로젝트                  |
| 08. 질문을 유도하는 자기소개서        |
| 09. 기술 면접                 |
| 10. 꼬리 질문이 나오는 이유         |
| 11. 배민다움                  |
| 12. 기능 조직과 목적 조직          |
| 13. MSA_Cloud Service     |

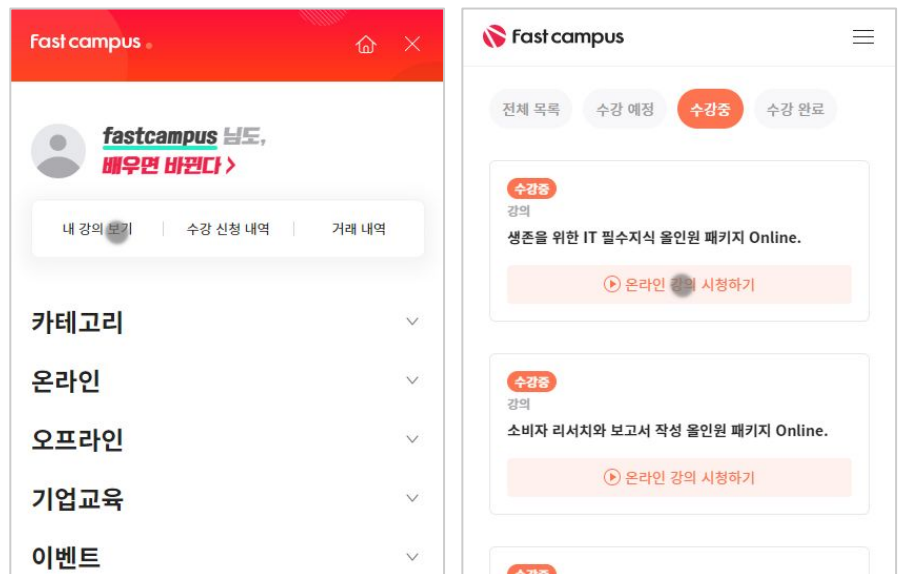


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.