

이00

웹 서버 개발자 · BE
· 이메일

깃허브 ·

· 휴대전화

“언어나 도구를 가리지 않고 문제해결 하는 것을 좋아해요.”

Summary

새로운 언어와 기술 등 변화를 두려워하지 않는 지속 가능한 개발자를 희망합니다. 혼자보다 함께 어우러져 개발하는 것을 좋아하며 현재는 서비스를 지탱하는 서버 사이드의 기술들을 관심 있게 공부하고 있습니다.

Project Experience

실시간 커뮤니케이션 웹 서비스 '타닥타닥'

웹 서버 개발자 (<https://github.com/>)

2021년 10월 ~ 2021년 12월

- 서버 기술 스택 - TypeScript/Node.js/NestJS & Nginx & Docker & MySQL & Redis & Socket.io & NCloud
- Naver Connect재단에서 주관하는 부스트캠프 웹모바일 6기 멤버십과정에서 진행한 팀 프로젝트입니다.
- 다수의 사용자간 영상, 음성, 채팅을 지원하는 실시간 커뮤니케이션 웹 서비스입니다.
- 효율적인 인프라 설계를 고민하며 구축했고, Core 기능인 Room API와 Socket 서버 개발을 맡았습니다.
- 서버 애플리케이션의 스케일 아웃을 통한 성능 향상을 고려해 Redis를 Shared Memory 용도로 사용했으며, Redis Pub/Sub 메커니즘 활용한 Nest.js/Redis Adapter를 통해 소켓 클러스터링을 했습니다.
- Docker와 Github Action으로 CI/CD pipeline을 구축해 반복되는 통합 배포 작업을 자동화했습니다.

기부목적 인터랙션 광고 어플리케이션 '다잇다'

서버 개발자 · 클라이언트 개발자 · 팀장 (<https://github.com/>)

2021년 1월 ~ 2021년 5월

- 서버 기술 스택 - Java8/Spring Boot 2.4.4 & JPA & MariaDB & AWS EC2/RDS/S3
- 클라이언트 기술 스택 - Flutter2.0/Dart
- 졸업작품으로 참여한 광고에 대한 리뷰드를 기부해주는 챌린지 서비스입니다.
- 광고를 시청한 사용자의 얼굴을 인식해 한붓그리기 인터랙션으로 표현해 전시해줍니다.
- Tensorflow로 빌드된 face-API를 활용한 Image Translate assistant 서버를 구축해 활용했습니다.
- 지연시간을 낮추기 위한 고민의 결과로 AWS EC2에서 on-Promise로 환경을 개선했습니다.
- 클라이언트와 서버의 구조 설계와 인프라 설계, 메인 API 서버 개발, 기부 로그 기능, 기부와 사용자 관련 CRUD 기능, 광고 대시보드 기능, 이미지 변환 기능, 레이아웃 개발 등 핵심이 되는 기능개발을 맡았습니다.

스테이 홈 챌린지 Stay Home Challenge - 집콕, 챌린지

서버 개발자 · 클라이언트 개발자 (<https://play.google.com/store/>)

2020년 12월 ~ 2021년 2월

- 서버 기술 스택 - JavaScript/Node.js/Express.js & MongoDB & AWS EC2/S3
- 클라이언트 기술 스택 - Flutter/Dart
- 코로나 19 관련, 사용자가 얼마나 집에 머무는지에 따라 랭킹이 갱신되는 서비스입니다.
- 앱과 서버의 전반적인 구조 설계와 메인 서버 개발, 랭킹 서버 개발 및 개선을 맡았습니다.

(주) 공감하다 '모두의 공모존' 웹 서비스 개발

웹 서버 개발자

2020년 11월 ~ 2021년 3월

- 서버 기술 스택 - JavaScript/Node.js/Express.js & Paas-Ta Platform & MongoDB
- 대학생 공모전을 모아볼 수 있는 커뮤니티 웹 서비스입니다.
- 세션을 통한 로그인 인증, 게시판 CRUD, 서버 구조 설계, 웹 서버의 전반적인 개발을 맡았습니다.

Awards & Exhibit & Training

2020 2등, 송실대학교 미라클 해커톤 - 나만의 플레이리스트 관리 어플리케이션 개발자	대한민국, 서울
2018 장관상, 교육부 주관 우수 IT 교육봉사 동아리	대한민국, 서울
2017 본선, Samsung Tomorrow Solutions - 고령 농·어업 종사자들을 위한 웨어러블 기기 개발자	대한민국, 서울
2017 장관상, 교육부 주관 우수 IT 교육봉사 동아리	대한민국, 서울
2017 이수, LG Dream Challenger 8기	대한민국, 서울
2015 은상, 제17회 충청남도정보올림피아드 S/W 개발부문 - 손 떨림 보정 소프트웨어 개발자	충청남도

Education

NAVER Connect Foundation

대한민국, 서울

네이버 커넥트재단 부스트캠프 웹·모바일 6기 웹·풀스택 멤버십 과정

2021년 8월 ~ 2021년 12월

- 데일리 스크럼과 현업 현직자의 코드 리뷰와 함께 웹 풀스택 학습과정 중심으로 과제를 진행합니다.
- 제공되는 NAVER CLOUD PLATFORM을 통해 프로젝트를 진행하며 개발 역량을 키웠습니다.

NAVER Cjangwon Foundation

대한민국, 서울

네이버 커넥트재단 부스트캠프 웹·모바일 6기 웹·풀스택 챌린지 과정

2021년 7월 ~ 2021년 8월

- CS 지식을 요구하는 문제를 매일 정해진 시간 내에 JavaScript ES6 기반 코드로 해결했습니다.
- 비동기, 객체지향, 운영체제, 자료구조, 아키텍처, 네트워크, 데이터베이스, 형상관리 등을 미션으로 직접 구현하며 학습했습니다.

송실대학교

대한민국, 서울

IT대학 글로벌미디어학부 재학중 (3.75/4.5)

2016년 3월 ~ 졸업예정

- 소프트웨어/하드웨어/컨텐츠 등이 융합된 IT 교육을 받았습니다.

주요 학점

프로그래밍 1 B+	알고리즘 A-
프로그래밍 2 A0	데이터베이스 A+
고급 프로그래밍 B+	소프트웨어공학 A+
컴퓨터 시스템 개론 B+	모바일 시스템 A+
자료구조 A+	클라우드 실습 A+
컴퓨터구조 A+	웹 프로그래밍 A0

Extracurricular Activity

SSUPPORT(송실대학교 IT대학 교육봉사 동아리)

대한민국, 서울

동아리 초기 회장

2017년 ~ 2018년

- 중학생들을 대상으로 IT 교육봉사를 진행하는 동아리입니다.
- 100여명의 이상의 학생들 대상, 오프라인으로 교육해본 경험이 있습니다.

Real Fake(학술 동아리)

대한민국, 서울

회장

2017년 ~ 2018년

- 학부 교육과정을 바탕으로 알고리즘, 자료구조 멘토링을 진행했습니다.