

교육 과정 소개서.

고성능 대규모 프론트엔드 10개 프로젝트 : 최적화부터
유지보수까지 한 번에 끝내는 초격차 패키지 Online.

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2023년 09월 13일
- 2차 : 2023년 10월 24일
- 3차 : 2023년 11월 22일
- 4차 : 2023년 12월 19일
- 5차 : 2024년 01월 24일
- 전체 공개 : 2024년 02월 21일

최근 수정일자 2023년 8월 10일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_newfinal
강의시간	90시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 설계-최적화-재사용-유지보수 등 FE 개발자라면 반드시 고려해야 할 것들을 프로젝트로 구현하며 익힙니다.
- 네이버파이낸셜(토스증권), 당근마켓, 핀다 등 경력을 응축하여 강의에 담았으며 빅테크의 업무 방식대로 학습합니다.
- 연봉과 경력의 쿼텀 점프를 위하여 강사님들의 성공적인 이직 준비 방법의 노하우를 담아 부록으로 제공합니다.

강의요약

- 경력 채용 공고의 키워드를 모두 담은 10개 대규모 프로젝트를 다뤄봅니다.
- 대규모 웹 서비스의 제작 과정 그대로, 진짜 잘하는 개발자가 되는 프로젝트로 학습해봅니다.
- 필수 스택, 다양한 상태 관리, 놓칠 수 없는 뽕뽕한 기능 구현까지 탄탄한 이론 학습 후, 바로 실습으로 적용하며 기본기를 다집니다.
- 서비스 특성별로 다르게 요구되는 성능 최적화 방법을 학습한 후, 웹에 바로 적용해보는 프로젝트를 해 봅니다.
- 표준화된 디자인 요소와 관리로 유지보수를 용이하게 만들어 개발의 효율성을 향상시켜봅니다.

강사

김하연

과목

- [코스 1. 개발 ~ 배포로 워밍업]
- 프로젝트 1. 블로그
- 프로젝트 2. 트위터
- 프로젝트 3. 맛집지도

약력

- 현) 핀다
- 전) 인썸니아

고석진

과목

- [코스 2. 최적화]
- 프로젝트 4. 청첩장
- 프로젝트 5. 신용카드 발급
- 프로젝트 6. 여행 예약 사이트
- 프로젝트 7. 개인 예산 관리

약력

- 전) 토스증권
- 전) 네이버파이낸셜
- 전) 트리플

이동근

과목

- [코스 3. 재사용성 & 유지보수성]
- 프로젝트 8. 디자인시스템
- 프로젝트 9. Headless 웹 앱 빌더
- 프로젝트 10. 유튜브 유지보수

약력

- 현) 당근마켓
- 전)뱅크샐러드

CURRICULUM

[Course1]01.

프로젝트를 시작하기 전에

강의 개요

React 개발부터 배포까지 워밍업 커리큘럼 및 강사 소개

같이 만들어볼 프로젝트 소개: 블로그 앱, 트위터 앱, 지도 앱 소개

React 주요 개념 소개

React란?

왜 React를 사용해야하는가?

React 주요 개념 (1): 컴포넌트, JSX, Lifecycle

React 주요 개념 (2): Props & State, 상태관리, SPA, CSR vs SSR

React Hooks: useEffect, useState, useMemo, useContext

Next.js 주요 개념 소개

Next.js란?

왜 Next.js를 사용해야하는가?

Next.js 주요 개념: SSR, SEO, 라우팅

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]02.

블로그 앱
프로젝트

프로젝트 개요
프로젝트 개요 및 목적
완성 프로젝트 미리보기
프로젝트 구조
프로젝트 세팅
create-react-app 주요 개념 설명
create-react-app 세팅
react-router-dom 설명
react-router-dom을 이용한 라우팅 실습
컴포넌트 만들기
컴포넌트란
css의 BEM 모델이란
프로젝트 기본 구조 세팅
홈 컴포넌트 작업
프로필 및 게시물 상세 컴포넌트 작업
carousel 컴포넌트 작업
form 컴포넌트 작업
사용자 인증 구현
Firebase란?
Firebase 세팅하기
로그인 페이지 세팅하기
Firebase Auth란?
Firebase Auth 세팅하기
onAuthStateChanged 적용하기
Firebase Auth로 회원가입 실습
Firebase Auth로 로그인 실습
Firebase Auth로 로그아웃 실습
React의 context 개념 설명
context api로 사용자 정보 관리하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]02.

블로그 앱
프로젝트

게시판 CR (Create, Read) 구현

Firestore란?

Firestore 세팅하기

Firestore로 데이터 생성하기: 게시물 폼 작업

Firestore로 데이터 가져오기: 게시물 리스트 작업

Firestore로 데이터 가져오기: 게시물 상세 작업

게시판 UD (Update, Delete) 구현

Firestore로 데이터 수정하기: 게시물 수정 구현

Firestore로 데이터 삭제하기: 게시물 삭제 구현

Firestore 쿼리 적용하기: 내가 쓴 글 탭 구현

Firestore 쿼리 적용하기: 카테고리 탭 구현

다크모드 구현

Context api로 다크모드 설계

다크모드 toggle 기능 구현

다크모드 toggle css 적용

댓글 기능 구현

댓글 UI 작업

댓글 폼 작업

댓글 리스트 작업

댓글 삭제 작업

보안 확인하기

firebase 및 API 키 보안 작업

배포하기

firebase cli 설명, 세팅

firebase로 배포하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]03.

트위터 앱
프로젝트

프로젝트 개요
프로젝트 개요 및 목적
완성 프로젝트 미리보기
프로젝트 설계
사용하는 기술 소개
프로젝트 세팅
create-react-app 세팅
react-router-dom을 이용한 라우팅 실습
scss 소개
scss를 이용한 스타일링
사용자 인증 구현
Firebase, Firebase Auth 알아보기
Firebase Auth 세팅하기
Firebase Auth로 기본 회원가입 실습
Firebase Auth로 기본 로그인 실습
Firebase OAuth 실습
게시판 CRUD 구현
Firestore란?
Firestore로 데이터 생성하기: 게시글 폼 작업
Firestore로 실시간 데이터 가져오기: 타임라인 리스트 작업 (onSnapshot)
Firestore로 데이터 수정하기: 게시글 수정 구현
Firestore로 데이터 삭제하기: 게시글 삭제 구현
해시태그 검색 구현
해시태그 폼 작업
Firestore로 해시태그 검색하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]03.

트위터 앱
프로젝트

이미지 업로드 구현
Firestore storage란?
Firestore storage로 이미지 업로드하기
Firestore storage로 업로드한 이미지 수정/삭제하기
프로필 이미지 업로드 실습
좋아요 기능 구현
좋아요 기능 설계
Firestore로 좋아요 기능 구현
댓글 기능 구현
댓글 기능 설계
Firestore로 댓글 기능 구현
팔로잉 기능 구현
팔로우/팔로잉 기능 설계
Firestore로 팔로우/팔로잉 기능 구현
Firestore로 팔로잉 게시물 리스트 구현
알림 기능 구현
알림 기능 설계
Firestore를 이용한 알림 생성 구현
알림 리스트 구현
다국어 처리 구현
전역 상태 라이브러리 recoil 설명
다국어 처리 기능 설계, recoil 세팅
recoil로 메뉴명 다국어 처리 기능 실습
모바일 반응형 작업
media query 알아보기
media query 실습
보안 확인하기
firebase 및 API 키 보안 작업
배포하기
vercel 이란?
vercel cli로 배포하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]04.

맛집 앱 프로젝트

프로젝트 개요
프로젝트 개요, 목적
완성 프로젝트 미리보기
프로젝트 설계
사용하는 기술 소개: next.js, next-auth, react-query, API Routes, tailwind, prisma, supabase
프로젝트 세팅
Next.js 이란?
Next.js 13 소개, 사용하려는 구조 소개 (pages router)
Create-next-app 세팅하기
Next.js 이해하기
Next.js Data Fetching 설명 (1): CSR vs SSR vs SSG
Next.js Data Fetching 설명 (2): getStaticProps, getStaticPaths
Next.js Data Fetching 설명 (3): getServerSideProps
Next.js Routing 설명 (1): next/link
Next.js Routing 설명 (2): useRouter
Next.js 13 pages router 구조로 세팅하기
Next.js 구조 살펴보기, 페이지 구조 설계
네비게이션 바 만들기
컴포넌트란
네비게이션 바 만들기 실습
기본 레이아웃 만들기 실습
tailwind로 스타일링 작업하기
tailwind란?
tailwind 주요 개념 실습
네비게이션바 tailwind로 스타일링 변경하기
tailwind 컴포넌트 적용 실습

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]04.

맛집 앱 프로젝트

카카오 맵으로 지도 구현
next/script란?
kakao developers 세팅
카카오 지도 (kakao map api) 불러오기
지도 컴포넌트 실습
마커 구현하기
next/image란?
kakao 기본 markers 구현하기
kakao 커스텀 아이콘 이미지로 markers 구현하기
데이터 fetching
getStaticProps, getServerSideProps로 데이터 가져오기
mock 공공데이터 실습
DB 세팅
prisma 주요 개념 설명
prisma 문법 실습
supabase 설명
prisma, supabase 세팅
prisma 데이터 seed 실습
API Routes로 데이터 연동하기
Next.js API Routes란?
API Routes + prisma로 데이터 연동 실습
React-query 적용하기
React-Query란?
React-Query 세팅
Axios 적용하기
React-Query 로 API 가져오기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]04.

맛집 앱 프로젝트

pagination 구현
pagination 이론 설명
react-query와 prisma로 pagination 구현하기
무한 스크롤 이론 설명
react-query의 infiniteQuery 알아보기
Intersection Observer란?
무한 스크롤 구현하기
사용자 인증 구현 (next-auth)
Next-auth란?
Next-auth 세팅하기
jwt와 session의 차이점 알아보기
Google Login 실습
Naver Login 실습
Kakao Login 실습
식당 상세페이지 구현
상세페이지 레이아웃 작업
상세페이지 지도 띄우기
맛집 목록 구현 (검색 & 정렬)
맛집 목록 컴포넌트 설계
검색기능 구현하기
필터링 기능 구현하기
recoil 적용하기
recoil 개념 설명
지도 recoil로 전역 상태 관리하기
검색, 필터링 recoil로 상태 관리하기
react-hook-form 적용하기
react-hook-form 개념 설명
react-hook-form으로 맛집 생성 폼 실습
주소 검색 api 실습
daum 주소 검색 api 설명
daum 주소 검색 api 실습

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course1]04.

맛집 앱 프로젝트

맛집 수정/삭제 실습
맛집 수정 기능 작업
맛집 삭제 기능 작업
찜하기 실습
찜하기 기능 설계
찜하기 기능 실습
마이페이지 작업
마이페이지 컴포넌트 작업
찜한 맛집 모아보기 작업
마이페이지 pagination 적용
댓글 기능 작업
댓글 기능 설계
댓글 기능 실습
현재 위치 이동하기 작업
geolocation API란?
현재위치 가져오기 실습
현재위치 가져오기 버튼 작업
next.js 13으로 마이그레이션
Next.js 13에서 변경된 내용들: App router, server component, client component, next/image
app router 구조 설명
app router로 마이그레이션 하기
배포하기
vercel 소개, CI/CD 개념 설명
vercel로 배포하기
도메인 연결
도메인이란?
godaddy에서 도메인 구매 & 연결하기
Google Analytics 적용
google Analytics란?
google Analytics 적용하기 실습

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]01.

강의 개요

오리엔테이션
강의 개요(강의/강사/프로젝트 소개)
최적화의 중요성 및 학습 내용
리액트를 조금 더 리액트스럽게 사용하는 방법

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]02.

나만의 청첩장

오리엔테이션
유저 시나리오 및 학습 내용 소개
유저 시나리오 및 최적화 포인트 소개
프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
프로젝트 설정
프로젝트 생성 및 환경 설정 (1)
프로젝트 생성 및 환경 설정 (2)
프로젝트 실습 시작하기
Json-Server 소개 및 설정
Json-Server 를 활용하여 Rest API 만들기
청첩장 구현하기
폰트 설정
청첩장 데이터 가져오기
인트로 동영상 구현 (1)
인트로 동영상 구현 (2)
이미지 갤러리 구현 (1)
이미지 갤러리 구현 (2)
본문 구현
캘린더 구현
지도 구현 (Kakao Map API)
연락처 구현
공유하기 구현
참석 여부 구현 (1) - React Portal 을 이용한 Modal 구현
참석 여부 구현 (2) - API 연동
프로젝트 최적화
인트로 동영상 최적화
이미지 최적화 (1) - 이미지 형식과 최적화를 위해 할 수 있는 것들
이미지 최적화 (2) - 최적화해보기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]02.

나만의 청첩장

폰트 최적화
캘린더, 지도 최적화 - memo 를 이용하여 불필요한 렌더링 줄이기
로직 추상화 (1) - 렌더링에 집중 할 수 있는 컴포넌트 환경 만들기
로직 추상화 (2) - 선언적으로 코딩하기
UX 개선 - 예상치 못한 에러 상황을 대비하는 방법
마무리
프로젝트 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]03.

MCard

강의 개요
유저 시나리오 및 학습 내용 소개
유저 시나리오 및 최적화 포인트 소개
프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
프로젝트 실습하기
프로젝트 생성 및 환경 설정
firebase 설정
emotion 소개 및 설정
MCard 구현하기
공통 컴포넌트 구현 - Colors, Text, Button, Input
공통 컴포넌트 구현 - Alert, Flex Box
카드 리스트 구현 (1) - 설계, 데이터 준비
카드 리스트 구현 (2) - 컴포넌트를 확장성있게 재사용하는 방법, 컴포넌트 배치 및 페이징
카드 상세 페이지 구현 (1) - 설계 및 컴포넌트 배치
카드 상세 페이지 구현 (2) - 애니메이션
회원가입 구현 (1) - 설계, 폼 데이터 바인딩의 방법
회원가입 구현 (2) - 구현
로그인 구현 (1) - 설계, Firebase Authentication
로그인 구현 (2) - 구현
카드 신청 구현 (1) - UX를 고려한 퍼널 설계
카드 신청 구현 (2) - 신청 폼 및 유효성 체크
카드 신청 구현 (3) - 신청 상태 체크
카드 신청 구현 (4) - 신청 도중 이탈시 대비
카드 신청 완료 구현
내 정보 페이지 구현

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]03.

MCard

프로젝트 최적화
트리 셰이킹 - 이론
트리 셰이킹 - 적용해보기
카드 리스트 최적화 (1) - Layout Shift 를 피하는 방법
카드 리스트 최적화 (2) - 병목코드 제거, 무한 스크롤 개선 해보기 useInfinitequery
카드 상세 최적화 (1) - 유저가 지치지 않는 UI/UX 를 만드는 방법
카드 신청 최적화 (2) - 컴포넌트 우선순위를 두어 초기 로딩속도 올리기
배포 및 프로젝트 마무리
배포(Vercel 기반의 CI/CD)
프로젝트 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]04.

LoveTrip

강의 개요
유저 시나리오 및 학습 내용 소개
유저 시나리오 및 최적화 포인트 소개
프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
LoveTrip 구현하기
프로젝트 생성 및 환경 설정
리스트 페이지 구현 (1) - 설계, 데이터 준비
리스트 페이지 구현 (2) - 컴포넌트 배치 및 페이징
리스트 페이지 구현 (3) - 광고 배너, 실시간 핫딜 상품
상품 상세 구현 (1) - 설계, 이미지 캐러셀
상품 상세 구현 (2) - markdown 을 이용하여 상세 컨텐츠 그리기
상품 상세 구현 (3) - firebase realtime database 를 이용한 실시간 잔여수
상품 상세 구현 (4) - Map API, 추천 상품
공유하기
회원가입
로그인 - Firebase Authentication 구글 로그인
찜 구현 (1) - 설계
찜 구현 (2) - 찜하기
찜 구현 (3) - draggable 을 이용한 찜 목록 순서 변경
리뷰 구현 (1) - 설계
리뷰 구현 (2) - 상품 리뷰 추가, 삭제
예약 폼 구현 (1) - 설계, react hook form
예약 폼 구현 (2) - react hook form 을 이용하여 폼 상태 다루기, 유효성 체크
예약 폼 구현 (3) - 다양한 폼을 대응하는 방법
예약 폼 구현 (4) - 예외처리, 예약
예약 완료 구현

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]04.

LoveTrip

프로젝트 최적화
정적 리소스 캐시
코드 스플리팅 - 필요한 코드만 가져오는 방법
짐 리스트 최적화 - 대용량 리스트를 다루는 방법
애니메이션 최적화 - 성능을 고려하여 애니메이션 다뤄보기
SEO 최적화 - 상품 상세페이지를 위한 SEO
불필요한 렌더링 최소화 - 핫딜 컴포넌트 개선
이미지 최적화 - 캐러셀과 lazy loading 을 이용한 이미지 최적화
배포 및 프로젝트 마무리
Github Actions 소개 및 설정
배포
프로젝트 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]05.

MyAccount

강의 개요
유저 시나리오 및 학습 내용 소개
유저 시나리오 및 최적화 포인트 소개
프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
프로젝트 실습하기
프로젝트 생성 및 환경 설정
프로젝트 설계 및 데이터 준비 (1) - 설계
프로젝트 설계 및 데이터 준비 (2) - firebase 데이터 준비
홈 구현 - 로그인전 (1) - 설계, 이벤트 배너를 이용한 계좌 추가 유도
홈 구현 - 로그인전 (2) - 계좌 자산, 신용점수 컴포넌트를 이용한 계좌 추가 유도
홈 구현 - 로그인전 (3) - 추천 카드 리스트
추천 카드 리스트 (1) - 설계 및 카드 컴포넌트 준비
추천 카드 리스트 (2) - 카드 리스트 페이지, 페이지징
추천 카드 리스트 (3) - 카드 검색
회원가입 (1) - 이메일 로그인 (설계, 인증 체계)
회원가입 (2) - 소셜로그인 (구글 로그인)
로그인 (1) - Next Auth
로그인 (2) - Next Auth를 이용한 구글 로그인
이벤트 구현 (1) - 이벤트 페이지
이벤트 구현 (2) - 계좌 추가 유도
홈 구현 - 로그인후
신용 점수 구현 - 신용점수 조회
신용 점수 구현 - 신용점수 저장
계좌 추가 구현 (1) - 설계
계좌 추가 구현 (2) - 약관
계좌 추가 구현 (2) - 추가

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]05.

MyAccount

입출금 테스트 페이지 구현
계좌 상세 구현 (1) - 월별 자산 그래프
계좌 상세 구현 (2) - 입출금 리스트
계좌 상세 구현 (3) - 입출금 리스트 필터링
계좌 상세 구현 (4) - 카테고리별 도넛 차트
계좌 상세 구현 (5) - 저축 목표 추가
계좌 상세 구현 (6) - 저축 목표 수정
계좌 설정 구현 (1) - 정보 노출, 별명 설정, 홈 노출 여부 제어
약관 리스트 구현 (1) - 동의한 약관 리스트
약관 리스트 구현 (2) - 약관 철회
프로젝트 최적화
SSR과 CSR 함께 사용하기 (1) - 이론
SSR과 CSR 함께 사용하기 (2) - 초기 로딩 속도개선
Preload와 Prefetch - 로딩 속도 향상
SEO 최적화
LCP 속도 체크와 개선 - 최적화를 시작하는 가장 간단하면서도 중요한 요소
UX 개선 - ErrorBoundary 더 잘 활용해보기
CS 대응 - 로그 심기
배포 및 프로젝트 마무리
Github Actions
배포
마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course2]06. Special Part1

부록
면접 절차
이력서와 자기소개서
포트폴리오
과제와 기술면접 어떻게 준비할 것인가?

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]01.

강의 개요

오리엔테이션
강의 개요 (강의 / 강사 / 프로젝트 소개)
재사용성 & 유지보수성의 중요성
소프트웨어 개발의 이상과 현실
현실 속 개발자는 어떻게 일해야 하는가?

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]02.

디자인 시스템

강의 개요

유저 시나리오 및 학습 내용 소개

디자인 시스템와 UI 라이브러리

프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개

파운데이션 만들기

디자인 토큰 소개 & 특징 설명 (개념 설명)

디자인 토큰 동작 원리 소개 (css variable)

디자인 UI Kit 세팅

프로젝트 생성 & 환경 설정 (1)

프로젝트 생성 & 환경 설정 (2)

컬러 토큰 만들기

타이포그래피 토큰 만들기

그 외 토큰 (Shadow, Radius) 만들기

디자인 토큰 결과물 확인

다크모드 대응하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]02.

디자인 시스템

UI 라이브러리 만들기
UI 라이브러리 소개 & 컨셉
프로젝트 생성 & 환경 설정 (1)
프로젝트 생성 & 환경 설정 (2)
스토리북 세팅하기
모노레포 설명
모노레포 세팅
타이포그래피 컴포넌트 만들기
레이아웃 컴포넌트 만들기 (1) - Box
레이아웃 컴포넌트 만들기 (2) - Spacing
레이아웃 컴포넌트 만들기 (3) - Flex
레이아웃 컴포넌트 만들기 (4) - Grid
버튼 컴포넌트 만들기 (1)
버튼 컴포넌트 만들기 (2)
버튼 headless와 style 분리하기
버튼 컴포넌트 응용 - 토글 버튼 만들기 (1) - hooks
버튼 컴포넌트 응용 - 토글 버튼 만들기 (2) - 컴포넌트
아코디언 컴포넌트 만들기 (1)
아코디언 컴포넌트 만들기 (2)
리스트 컴포넌트 만들기 (1)
리스트 컴포넌트 만들기 (2)
Controlled 컴포넌트와 Uncontrolled 컴포넌트
Text Input 만들기 (1) - 기본
Text Input 만들기 (2) - hover 상태 구현하기
Text Input 만들기 응용 - Left & Right Addons
Select Input 만들기
토스트 컨셉 소개
토스트 Provider 만들기
컴포넌트 만들기 (1)
컴포넌트 만들기 (2)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]02.

디자인 시스템

단위 테스트
단위 테스트 소개
테스트 라이브러리 설치 & 세팅
아코디언 컴포넌트 테스트 코드 작성
Input 테스트 코드 작성
토스트 테스트 코드 작성
마무리
문서화 라이브러리 소개, 설치 & 세팅
문서 작성
CICD 구성하기 - github action (1)
CICD 구성하기 - github action (1)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]03.

Headless 웹 앱 빌더

강의 개요
유저 시나리오 및 학습 내용 소개
프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
개발 방향, 구조 소개
프로젝트 설정
프로젝트 생성 및 환경 설정 (1) - NextJS
프로젝트 생성 및 환경 설정 (2) - NextJS
뷰어 페이지 만들기
Layout 잡기 - Mobile First
Hero Section 만들기
TMI - 서비스 개발자와 코어(플랫폼) 개발자가 일하는 방식
헤택 소개 Section 만들기
강의 목록 Section 만들기 (1)
강의 목록 Section 만들기 (2) - swiper
강의 목록 Section 만들기 (3) - swiper
기타 설명 Section 만들기 (1)
기타 설명 Section 만들기 (2)
메타데이터 추가하기
생성 페이지 MVP 만들기 (with. JSON)
Layout 잡기 - Desktop First
JSON Editor 만들기 (1)
JSON Editor 만들기 (2)
Preview 페이지 만들기 (1)
Preview 페이지 만들기 (2)
JSON Preset 기능 만들기 (1)
JSON Preset 기능 만들기 (2)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]03.

Headless 웹 앱 빌더

페이지 배포하기
기술 소개 (R2 + Cloudflare)
배포 기능 구현하기 (1)
배포 기능 구현하기 (2)
MVP 마무리 - 404 페이지
MVP 마무리 - Error 페이지
목록 페이지 만들기
목록 페이지 만들기 (1)
목록 페이지 만들기 (2)
삭제 기능 만들기
생성 페이지 고도화 (with Form)
Layout 잡기
react-hook-form 소개 & dynamic form 만들기
Spacing Field 만들기
이미지 Field 만들기 (1)
이미지 Field 만들기 (2) - 이미지를 업로드 하는 방식
이미지 Field 만들기 (3) - 이미지 업로드 기능 구현하기 1
이미지 Field 만들기 (3) - 이미지 업로드 기능 구현하기 2
Typography 필드 만들기 (1)
Typography 필드 만들기 (2) - 하이라이트, 컬러
Swiper 필드 만들기 (1)
Swiper 필드 만들기 (2)
버튼 필드 만들기
아코디언 필드 만들기
Form 만들기 (1)
Form 만들기 (2)
Form 만들기 (3)
고도화 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]03. Headless 웹 앱 빌더

디테일 챙기기
Form Field 숨기기 기능
Form Field 순서 바꾸기 기능
페이지 임시 Close 기능
최근 업데이트 날짜 반영 기능
마무리
마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]04.

Youtube 만들기

강의 개요

유저 시나리오 및 학습 내용 소개

프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개

개발 방향, 구조 소개

프로젝트 세팅

프로젝트 생성 및 환경 설정 (1) - NextJS

feature 중심적인 패키징 구조 잡기

프로젝트 생성 및 환경 설정 (2) - NextJS

API 구축

Next API Routes 소개 & 왜 이것을 쓰는지?

유튜브 Data API V3 소개

유튜브 메인 페이지 구현하기 (without Shorts)

(잡담) 프론트엔드 서버간 생산성 높이기 (1) - API First Design

인기 동영상 목록 API 구현 (1) - 기본

인기 동영상 목록 API 구현 (2) - 페이지네이션

메인 페이지 구조 잡기

React-Query를 사용해 인기 동영상 목록 데이터 가져오기

인기 동영상 목록 섹션 만들기 (1) - 인기 동영상 목록 아이템 컴포넌트

인기 동영상 목록 섹션 만들기 (2) - 무한 스크롤 & Grid

인기 동영상 목록 섹션 만들기 (3) - 기타

네비게이션 바 만들기

데이터 Mocking 하기

(잡담) 프론트엔드 서버간 생산성 높이기 (2) - MSW

MSW 소개

MSW 세팅

인기 동영상 목록 Mocking 데이터 추가하기

통합 테스트

통합 테스트 소개

통합 테스트 세팅

인기 동영상 목록 통합테스트 추가하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course3]04.

Youtube 만들기

검색 결과 페이지 구현하기
검색 결과 목록 API 구현
검색 결과 목록 데이터 가져오기
검색 결과 페이지 구조 잡기
검색 결과 목록 섹션 만들기 (1) - 결과 목록 아이템
검색 결과 목록 섹션 만들기 (2) - 무한 스크롤
검색 결과 목록 마무리
검색 결과 목록 통합 테스트 추가하기
동영상 상세 페이지 구현하기
동영상 상세 API 구현
댓글 목록 API 구현
동영상 상세 데이터 가져오기
동영상 상세 섹션 만들기 (1) - 동영상 플레이어 컴포넌트 추가하기
동영상 상세 섹션 만들기 (2) - 동영상 정보 추가하기
댓글 목록 데이터 가져오기
댓글 목록 섹션 만들기 (1) - 댓글 목록 아이템 컴포넌트 만들기
댓글 목록 섹션 만들기 (2) - 댓글 리스트 구현하기
동영상 상세 페이지 마무리
동영상 상세 페이지 통합 테스트 추가하기
썸츠 기능 정의하기
썸츠 기능 소개 & 테크스펙 소개
썸츠 테크스펙 문서 작성하기 (1)
썸츠 테크스펙 문서 작성하기 (2) - 개발 기능
썸츠 상세 화면 구현하기
썸츠 URL 체크하기
썸츠 동영상 컴포넌트 구현
썸츠 댓글 화면 구현
썸츠 넘기기 기능 구현
썸츠 마무리
썸츠 통합 테스트 추가하기
마무리
마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

이직을 위한 면접 노하우

상세 커리큘럼은 추후 공개됩니다.

[Course3]05.

Special Part 2

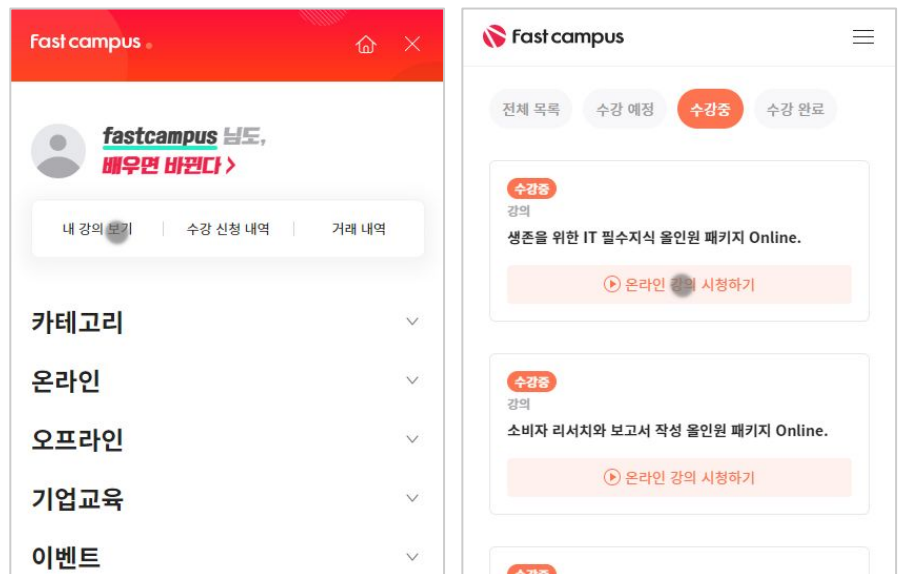
본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.