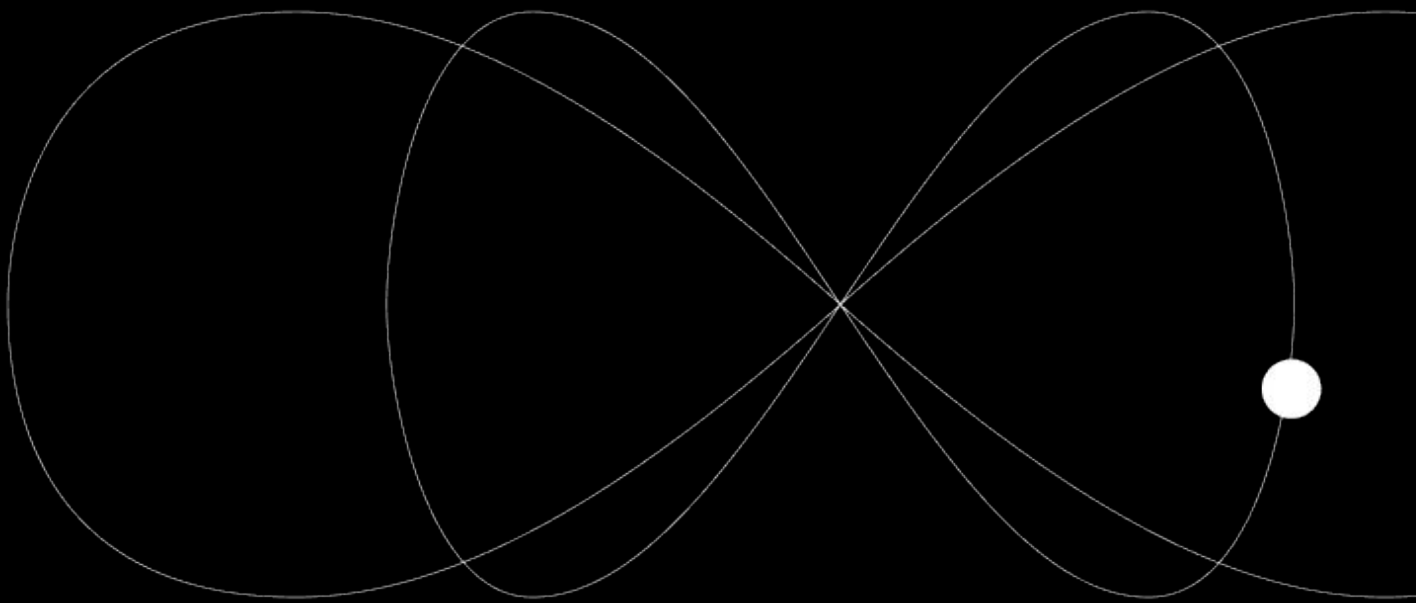


교육 과정소개서

플러스엑스 3D 모션 마스터 패키지



강의 정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://sharex.fastcampus.co.kr/dgn_online_pdx
강의시간	9시간 예정
문의	고객센터

안내

- 해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다
- 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.
- 아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

1차	2023년 06월 28일
2차	2023년 07월 21일

강의 목표

- DX Team의 구성원이 맡고 있는 포지션과 역할, 진행한 프로젝트를 소개합니다.
- Plus X가 3D 강의를 준비한 이유를 설명하고, 실무에서 사용하고 있는 3D 제작 프로세스를 알아봅니다.
- C4D의 인터페이스 설명부터 3D 제작, 최종 아웃풋까지 프로세스의 전 과정을 경험합니다.

강의 요약

- C4D에서 만들 수 있는 다양한 모델링 방식을 배우고, 모델링의 기본기를 탄탄하게 다집니다.
- 오브젝트와 시뮬레이션을 활용한 모션을 배우고, 키 프레임 그래프를 수정하여 감각적인 움직임을 구현합니다.
- 더 리얼한 텍스처링, 라이팅, 렌더링을 배우고, 부드러운 카메라의 움직임을 구현하는 노하우를 알아봅니다.
- 모그라프와 C4D의 다른 기능을 조합하여 카드타입 오브젝트를 링 형태로 배치하고, 전체 움직임을 고려하여 장면을 연출합니다.
- 모그라프로 블록 형태의 큐브를 만들고, 노이즈를 활용하여 블록의 유연한 움직임을 표현합니다.
- 모그라프와 Cloth 시뮬레이션을 활용하여 오브젝트가 부풀어 오르는 효과와 자연스럽게 부서지는 효과를 표현합니다.
- 무신사 버추얼 쇼룸을 샘플링한 버추얼 쇼룸 예제를 만들어보며 메타버스 제작 프로세스를 경험합니다.

Curriculum

01. About DX Team

00:00:00

Chapter 1. Plus X, DX Team

- Plus X의 DX Team?

Chapter 2. Plus X, 3D Design

- Plus X의 3D Design
- Plus X의 3D Design 제작 프로세스

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

Curriculum

02. 3D Design and Motion : 기본

00:00:00

Chapter 1. Basic : C4D 기본 세팅과 인터페이스

- C4D 설명 및 기본 세팅
- C4D Interface

Chapter 2. Design : Adobe Illustrator를 활용한 스케치와 C4D Import

- 스케치 디자인 후 C4D Import

Chapter 3. Modeling : 다양한 방법의 3D 모델링

- 모델링 개념
- Spline Modeling
- Polygon Modeling
- Volume Builder & Volume Mesher Modeling

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

Curriculum

02. 3D Design and Motion : 기본

00:00:00

Chapter 4. Motion : 오브젝트 모션 추가

- C4D에서 모션을 위한 개념
- 오브젝트에 모션 추가
- 오브젝트 시뮬레이션 모션 추가

Chapter 5. Render : Octane을 활용한 더 리얼한 렌더링

- Octane Render 설명 및 세팅
- Octane Live viewer 설명 및 세팅
- Octane Camera 설명 및 세팅
- Octane HDRI & Light 설명 및 세팅
- Octane Material 설명 및 오브젝트 적용
- Octane Render 세팅 및 렌더링

Chapter 6. Post Production : After Effect 활용과 추출

- After effect 개념 설명
- 렌더링 이미지와 시퀀스 다듬고 추출하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

Curriculum

03.
3D Design
and Motion : 심화

00:00:00

Chapter 1. Mograph : 모그라프를 활용한 Scene 연출

- 모그라프 설명
- 모그라프를 활용한 예제 1
- 모그라프를 활용한 예제 2
- 모그라프를 활용한 예제 3

Curriculum

04.
3D Design
and Motion : 실무

00:00:00

Chapter1. Virtual Showroom 제작

- DX Team의 일하는 방식
- Virtual Showroom 제작

Chapter2. DX Team, Next Step

- Plus X Lab 소개

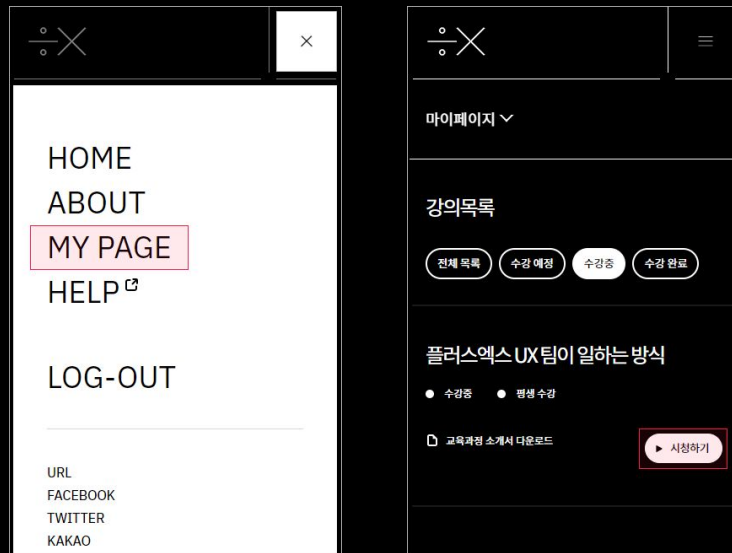
본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

주의사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- SHARE X의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- SHARE X는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.