

교육 과정 소개서.

10개 프로젝트로 시작하는 백엔드 웹개발 : 신입 개발자 취업
집중반 (w. Java/Spring Boot)

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 01월 25일
- 2차 : 2024년 02월 22일
- 3차 : 2024년 03월 21일
- 4차 : 2024년 04월 25일
- 전체공개 : 2024년 05월 27일

최근 수정일자 2023년 12월 19일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_javaspring
강의시간	90시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
---------	-------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
------------	--

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
--------	---



강의목표

- 백엔드 개발의 기초인 Git & Github 과 Java 복습부터 SpringBoot 핵심 개념과 기능, 문제 해결 능력까지 모두 키울 수 있는 프로젝트로만 준비했습니다.
- 단순히 코드를 따라 치는 것이 아닌 실무 프로젝트를 완성하는 방식으로 한 단계씩 쌓아가는 과정을 함께 따라가다보면 채용에서 가장 중요한 역량인 문제 해결 역량을 갖춘 개발자로 레벨업 할 수 있어요!
- 프론트엔드 개발의 핵심 4가지- 성능최적화,재사용성(생산성), 유지보수 & 풍부한 기능 구현까지 한 번에! 대규모 프로젝트 구현으로 학습하여 바로 실무에 적용하세요.

강의요약

- 어디서부터 시작해야 할지, 다음에 어떤 것을 공부해야 할지 막막하다면, 4명의 현직 강사님들과 10개 프로젝트로 한 단계 나아가 보세요.
- 테스트에 대한 개념과 활용 범위를 점진적으로 넓혀가는 과정을 진행하며 프로젝트를 보다 제대로 이해하고 만들 수 있게 됩니다.
- 백엔드 개발자가 꼭 알아야 하는 핵심적인 내용을 프로젝트에 적용해보며 빠르게 학습할 수 있습니다.
- 프로젝트를 통해 성능 향상을 위한 기술 도입과 그 장단점에 대해 충분히 고려해보는 경험을 만들어 드립니다.



강사

김도현

과목

- Part 1-4

약력

- 현) 카카오뱅크 백엔드 개발자
- 전) 트렌비
- 전) 쿠팡
- 백엔드 시스템 개발 강의 다수 진행 (코멘토)
- 대학생 대상 개발자 취업 관련 특강 진행 (광운대학교)

개발자 J

과목

- 똑딱똑딱 만들어보는 Thread 스타일 SNS

약력

- Part 5-7
- 비전공자 대상 온/오프라인 강의 다수 진행 (수강자 100여명 이상)



강사

김은호

과목

- Part 8

약력

- 현) 스타트업 기업
- 전) 카카오페이
- 전) 카카오커머스
- 전) NHN
- 한 번에 끝내는 Spring 완.전.판 초격차 패키지 Online.
- 10개 프로젝트로 완성하는 백엔드 웹개발 (Java/Spring)
- 일할맛 2기 멘토

최병현

과목

- Part 9

약력

- 현) 뽀튼
- 전) 컬리페이
- 전) 마켓보로
- 국비지원 멘토링 - 멀티캠퍼스 백엔드 개발자 취업캠프
- 프로그래밍 강의 강사 - 프로그래머스, 코멘토
- 부트캠프 코드 리뷰어 - 코드스쿼드, 코드스테이츠
- 인프런 멘토링

CURRICULUM

01.

Git 배워보기

CH01. 개발 환경 설정하기
01. iTerm2 설정
02. Java 와 IntelliJ 설정
03. H2 데이터베이스 설정
CH02. Git 시작하기
01. Git 의 역사와 버전 관리란?
02. Git 기초
03. Git 설치와 설정
04. GitHub 소개 및 활용법
CH03. Git 기초 따라하기
01. 저장
02. 조회
03. 되돌리기
04. 리모트 저장소
CH04. Git 브랜치 이해하기
01. 브랜치 기초와 관리
02. 머지
03. 컨플릭트 해결
04. 리모트 브랜치
05. 리베이스

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

01.

Git 배워보기

CH05. 좀 더 효과적으로 Git 활용하기
01. 리비전 조회
02. 스테시와 클리닝
03. 커밋 히스토리
04. 리셋
CH06. 협업하기
01. 커밋 가이드라인
02. Git Flow 전략
CH07. 마크다운 문법
01. 마크다운 문법 배워보기
02. 마크다운 활용하기
CH08. 이력서 만들기
01. 이력서에 들어가야 할 내용 정리하기
02. 이력서 템플릿 소개 및 Fork
03. Github.io 이력서 제작 및 Push

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

Java 공부하기

CH01. Java 기초
01. 자바 둘러보기
02. 자바 코드 구조 살펴보기
03. 자바 변수와 자료형
04. 네이밍 컨벤션
05. 주석 달기 팁
CH02. Java 의 제어문
01. If 문
02. Switch / Case 문
03. While / Do While 문
04. For / For Each 문
05. [실습] 별 만들기
CH03. 객체 지향 프로그래밍 (OOP)
01. 객체 지향 프로그래밍이란?
02. 클래스
03. 메소드
04. 인터페이스
05. 상속
06. 다형성
07. 추상 클래스
08. 컬렉션 (Collection)
09. 제네릭 (Generic)
10. SOLID 원칙 (1)
11. SOLID 원칙 (2)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

Java 공부하기

CH04. JUnit5 와 Spock 을 활용하여 테스트 코드 작성하기

01. 단위 테스트란?

02. 단위 테스트의 구조

03. 좋은 단위 테스트의 특징

04. 단위 테스트 프레임워크 알아보기 JUnit5

05. 단위 테스트 프레임워크 알아보기 - Spock

06. [실습] JUnit5 와 Spock 으로 테스트 코드 작성하기

CH05. 일정 관리 프로그램 만들기

01. 요구사항 파악하기

02. 시스템 디자인 및 설계

03. 구현

04. 단위 테스트 작성하기

05. 기능 테스트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

03.

스프링
프레임워크

CH01. 스프링 프레임워크
01. 스프링 프레임워크 개요와 역사
02. 스프링 관련 프로젝트 소개
03. 의존성 주입 (DI)
04. [실습] DI
05. AOP 개념 소개
06. [실습] AOP
07. 프로퍼티 관리
08. [실습] 프로퍼티 관리
CH02. JDBC
01. 데이터 소스
02. 스프링과 JDBC
03. [실습] JDBC 사용해보기
04. 쿼리 결과를 Java 객체로 변환하기
05. [실습] 쿼리 결과를 Java 객체로 변환하기
06. 데이터 일괄 처리
07. [실습] 데이터 일괄 처리
CH03. 트랜잭션
01. 트랜잭션이란?
02. 트랜잭션 매니저
03. 선언적 트랜잭션과 명시적 트랜잭션
04. [실습] 트랜잭션

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

스프링
프레임워크

CH04. 웹 어플리케이션 개발
01. 웹 어플리케이션의 종류
02. 어플리케이션 설정
03. Handler 와 Controller
04. PathVariable, RequestParam
05. [실습] PathVariabble, RequestParam
06. 입력값 검사
07. [실습] Spring Validation
08. 예외 처리 (ExceptionHandler)
09. [실습] 예외 처리
CH05. [프로젝트] 블로그 검색 서비스 만들기
01. 요구사항 파악하기
02. 시스템 디자인 및 설계
03. 구현
04. 단위 테스트 작성하기
05. 기능 테스트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

04.

RESTful 웹 서비스 개발

CH01. RESTful 웹 서비스 개발
01. REST API 아키텍처
02. 어플리케이션 설정
03. RestController 구현
04. [실습] RestController 와 RESTful API
05. 리소스 클래스
06. [실습] 리소스 클래스
07. 예외 처리
08. [실습] 예외 처리
CH02. 외부 통신하기
01. 외부 통신하는 방법 소개
02. RestTemplate 사용하기
03. [실습] RestTemplate
04. FeignClient 사용하기
05. [실습] FeignClient
06. 오류 처리 및 타임아웃 설정
07. [실습] 오류 처리 및 타임아웃 설정
CH03. 스프링 환경에서의 단위 테스트
01. 스프링 테스트란?
02. DI 컨테이너와 빈 테스트
03. 데이터베이스 테스트
04. MockMvc
05. [실습] 테스트 코드 작성
CH04. 스프링과 MySQL
01. MySQL 이란?
02. 스프링 + MySQL 설정
03. [실습] 스프링 + MySQL 설정
04. 기본적인 CRUD 조작
05. [실습] 기본적인 CRUD 조작
06. SQL
07. [실습] SQL

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

RESTful 웹 서비스 개발

CH05. 스프링 JPA
01. JPA 란? (ORM, Entity, EntityManager, JPQL)
02. JPA를 이용하여 DB 접근
03. [실습] JPA를 이용하여 DB 접근
04. 스프링 데이터 JPA 기초
05. 스프링 데이터 JPA 아키텍처
06. Repository 생성과 활용
07. [실습] Repository 생성과 활용
08. N+1 이슈 소개 및 해결방안
CH06. 스프링 배치
01. 스프링배치란?
02. [실습] 스프링 배치 사용해보기
03. 스프링 배치의 아키텍처
CH07. GitHub Action 과 Slack 활용하기
01. GitHub Action 과 Slack 소개
02. [실습] GitHub Action 활용하기
03. [실습] Slack 연결하기
CH08. 가상화폐 실시간 데이터를 슬랙으로 알람 보내기
01. 요구사항 파악하기
02. 시스템 디자인 및 설계
03. 구현
04. 단위 테스트 작성하기
05. 기능 테스트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

똑딱똑딱 만들어보는 Thread 스타일 SNS

CH01. 프로젝트 개요 및 웹의 이해
01. 강사 소개
02. 프로젝트 소개
03. WEB 이란 무엇일까?
04. Client & Server
05. HTTP 의 이해
06. 모던 웹 아키텍처(Modern WEB Architecture)의 이해
07. Spring Boot 프로젝트 세팅
CH02. 일단 만들어보는 Spring Boot REST API
01. REST API 란?
02. Postman 소개 및 환경설정
03. 게시물을 위한 CRUD API
04. 데이터베이스 연동 - Docker 소개 및 설치
05. 데이터베이스 연동 - Postgresql 소개 및 설치
06. TablePlus 소개 및 설치
07. 데이터베이스 연동 - JPA(Hibernate) 소개 및 연동
08. 게시물 CRUD API 수정
CH03. React FE 프로젝트 연동하기
01. Spring Security 설정
02. CSRF 소개 및 관련 설정
03. CORS 소개 및 관련 설정
04. FE 프로젝트 세팅
05. 게시물 REST API 연동
06. 로깅 추가하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

똑딱똑딱
만들어보는
Thread 스타일
SNS

CH04. JWT 인증 추가하기
01. JWT 인증에 대한 이해
02. 유저 모델 개발
03. JWT 관련 필터 개발
04. JWT 관련 설정 추가
05. 회원가입 API 개발
06. 로그인 API 개발
07. FE 프로젝트 세팅
08. 게시물 REST API 연동
CH05. 게시물과 유저 연동하기
01. 게시물 <=> 유저 관계 설정
02. 유저 API 개발
03. 게시물 API 추가 개발
CH06. 진짜 SNS처럼 만들기
01. 댓글 기능 개발
02. 좋아요 기능 개발
03. 팔로우 기능 개발
CH07. 마무리
01. 개선할 부분 생각해보기
02. 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

06.

현업 맛보기 - 요구사항 정의서 뜯어보기

CH01. 프로젝트 개요 및 현업 맛보기
01. 강사 소개
02. 프로젝트 소개
03. 현업에서는 어떻게 개발할까?
04. 요구사항 정의서 살펴보기
05. 기획과 개발의 괴리
06. 프로젝트 설계하기
07. API 명세 작성 및 공유하기
CH02. 컨퍼런스 페이지를 위한 REST API 개발하기
01. Spring Boot 프로젝트 세팅
02. 개발환경 분리하기
03. 컨퍼런스 서비스 관련 API 개발
04. 데이터베이스 연동
05. 인증 API 개발
06. 인증 API 연동
CH03. React FE 프로젝트 연동하기
01. React 프로젝트 세팅
02. 컨퍼런스 서비스 REST API 연동

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

06.

현업 맛보기 - 요구사항 정의서 뜯어보기

CH04. 온 세상이 API다
01. 외부 API를 결들일 때의 장점
02. 외부 API에 의존할 때의 문제
03. 스타트업과 대기업의 차이
04. 다양한 API 실습해보기
05. API 연동 시 주의할 점
CH05. Slack API 연동하기
01. Slack 소개 및 Slack 환경 세팅
02. Slack API 실습
03. 컨퍼런스 API 와 Slack API 연동
CH06. 더 나은 서비스를 향해
01. 현업 개발자의 입장에서 상상해보기
02. 서버가 터지면 어떻게 될까?
03. 중요한 것은 꺾이지 않는 서버
04. Redis 소개 및 설치
05. Redis 기본 명령어 실습
06. Sprint Boot 서비스에 Redis 적용하기
07. 추가로 고민해보기
08. 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

07.

DevOps 를 위한
첫걸음 - Docker
기초

CH01. 프로젝트 개요
01. 강사 소개
02. 프로젝트 소개
CH02. Docker 살펴보기
01. 도커 소개
02. 도커가 없던 세상, 그리고 지금
03. 도커 기본 개념 학습
CH03. Docker 실습하기
01. 도커 설치
02. 도커 기본 명령어 실습
03. 도커 이미지 실습
CH04. Spring Boot REST API 개발
01. 프로젝트 소개
02. 가상자산 가격 조회 API 개발
03. 환율 조회 API 개발
CH04. Docker 이미지 만들기
01. 리눅스 기초 명령어 학습
02. Spring Boot 어플리케이션 빌드
03. Spring Boot 어플리케이션 도커 이미지 빌드
CH05. Docker 이미지 간 연동하기
01. 도커 네트워크
02. REST API 이미지 수정
03. 도커 이미지 연동
CH06. Docker Compose 로 정리하기
01. Docker Compose 소개
02. Docker Compose 구성하기
03. Docker Compose 기본 명령어 실습
CH08. 마무리
01. 추가로 고민해보기
02. 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

08.

한글 테스트 데이터 자동 생성기 만들기

CH01. 한글 테스트 데이터 자동 생성기 만들기

01. mock data란?
02. mock 이란 무엇일까?
03. 테스트 더블이란?
04. 테스트를 해야 할까?
05. 테스트의 종류: 개요
06. 테스트의 종류: 단위 테스트 (Unit Test)
07. 테스트의 종류: 통합 테스트 (Integration Test) + 스프링
08. 테스트의 종류: 기능 테스트 (Functional Test) + 스프링
09. 테스트의 종류: E to E 테스트 (End-to-End Test)
10. 테스트의 종류: 어디까지 해야 할까..?
11. 테스트 자동화: CI
12. CI/CD 딱 정리하기
13. TDD 란?
14. Red-Green-Refactor
15. TDD를 해야 할까?
16. 스프링 부트 최신 동향 돌아보기: 스프링 부트 3
17. 스프링 부트 최신 동향 돌아보기: 스프링 부트 3.1
18. 스프링 부트 최신 동향 돌아보기: 스프링 부트 3.2, 그리고 미래
19. 스프링 부트 2 -> 3.1 마이그레이션
20. 다른 스프링 부트 3 마이그레이션 참고 사례
21. JDK 17: 무엇이 바뀌었을까?
22. 스프링 시큐리티 6: 무엇이 바뀌었을까?
23. 스프링 Data JPA 3.1.5: 무엇이 바뀌었을까?

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

08.

한글 테스트 데이터 자동 생성기 만들기

CH02. 설계와 테스트

- | |
|---------------------------------------|
| 01. 우리는 무엇을 만들 것인가?: Mockaroo 둘러보기 |
| 02. 프로젝트 시작: 깃헙 세팅하기 1 |
| 03. 프로젝트 시작: 깃헙 세팅하기 2 |
| 04. 필요한 기능 정리하기 |
| 05. 스프링 부트 프로젝트 초기화하기 |
| 06. 도메인 설계 1: 기본 회원 정보와 개인 스키마 저장 테이블 |
| 07. 도메인 설계 2: mock 데이터의 저장 테이블 |
| 08. 데이터베이스: DB 서버 준비 |
| 09. 데이터베이스: DB 접근 세팅 |
| 10. 데이터베이스: DB를 표현할 entity 코드의 작성 |
| 11. 데이터베이스: DB 접근용 repository 코드의 작성 |
| 12. 데이터베이스: repository 코드의 테스트 |
| 13. 필요 기능을 제공할 api의 테스트 작성하기 |
| 14. 필요 기능을 제공할 api 와 dto 만들기 1 |
| 15. 필요 기능을 제공할 api 와 dto 만들기 2 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

08.

한글 테스트 데이터 자동 생성기 만들기

CH03. 구현과 배포

- | |
|--|
| 01. 뷰 만들기: 메인 페이지 |
| 02. 뷰 만들기: 내 스키마 페이지 |
| 03. 뷰 만들기: 자료형 선택 화면 |
| 04. 인증 기능: OAuth 인증이란 무엇일까? |
| 05. 인증 기능: github OAuth 인증 구현 |
| 06. 인증 기능: 인증 기능의 컨트롤러 테스트 |
| 07. 인증 기능: 개인 페이지는 인증을 거치도록 만들기 |
| 08. 로직 구현: 개인 스키마 정보 읽어들이기 |
| 09. 로직 구현: 개인 스키마 정보 저장하기 |
| 10. 로직 구현: 개인 스키마 정보 수정하기 |
| 11. 로직 구현: 개인 스키마 정보 삭제하기 |
| 12. 로직 구현: 스키마 데이터를 원하는 유형으로 변환하는 기능 |
| 13. 로직 구현: 개인 스키마 정보를 원하는 유형으로 출력하기 |
| 14. 서비스 개선: 메인 페이지 스키마 컬럼 순서를 드래그 앤 드롭으로 바꾸기 |
| 15. 서비스 개선: 대량의 스키마 정보를 출력하려면 어떤 것을 고민해야 할까? |
| 16. 배포: Github Action 소개 |
| 17. 배포: Github Action과 CD/CI |
| 18. 배포: 헤로쿠 소개 |
| 19. 배포: 헤로쿠 연동 |
| 20. 마무리: 배포, 최종 시연 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

09.

**이커머스
프로젝트 : Redis,
Kafka를
활용하는
이커머스
Backend Service**

CH01. 강의 개요
01. 강의 개요
02. 강의 목표
03. 다루는 기술에 대해
CH02. 프로젝트 생성
01. 개발 환경 세팅
02. Github 생성
03. Spring Boot 3 프로젝트 생성
CH03. 프로젝트 구현
01. Employee API 구현
02. Employee 영속화 구현 1
03. Employee 영속화 구현 2
04. 리팩토링
05. 정리 & 실무라면
CH04. 기본 구현 1차
01. 업무 요건 이해 & 분석
02. 라이프사이클 구현
03. 리팩토링
04. 정리 & 실무라면
CH05. 기본 구현 1차
01. 업무 요건 이해 & 분석
02. API 구현
03. API 요청자에 대한 고민
04. API 에 요청자 정보 구현
05. 리팩토링
06. 정리 & 실무라면

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

09.

이커머스
프로젝트 : Redis,
Kafka를
활용하는
이커머스
Backend Service

CH06. 이력 관리
01. 업무 요건 이해 & 분석
02. 이력을 남기는 방법에 대한 고민
03. 이력 기능 구현
04. 라이프사이클에 이력 기능 추가
05. 리팩토링
06. 정리 & 실무라면
CH07. 계약 추가
01. 업무 요건 이해 & 분석
02. 계약 구현
03. 상품권 발행시 계약 정보 참조 구현
04. 리팩토링
05. 정리 & 실무라면
CH08. 검증 로직 추가
01. 업무 요건 이해 & 분석
02. 계약 유효기간 검증 로직 구현
03. 상품권 폐기 검증 로직 구현
04. 리팩토링
05. 정리 & 실무라면
CH09. 마치며
01. 구현 기능 정리
02. 그외 고려할 점

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.