

교육 과정 소개서.

프로에게 배우는 Stable Diffusion 2D/2.5D/실사 이미지
제작



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/data_online_sd
강의시간	46시간
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- 30가지 컨셉의 그림체와 20가지 디테일 포인트로 상상만 하던 이미지를 구현해 봅니다.
- 초급-중급-고급 단계로 Stable Diffusion 기능을 학습하고 응용 콘텐츠까지 제작해봅니다.
- 내가 원하는 스타일을 대용량으로 제작할 수 있는 템플릿 제작법을 배워봅니다.
- 다양한 컨셉의 1인 인물뿐만 아니라, 2인 이상의 인물이 등장하는 이미지 제작, 역동감을 주는 Pose 세팅, Upscale까지 학습해봅니다.

강의요약

- 애니메이션부터 일러스트, 실사 인물까지 나의 취향과 목적에 맞는 이미지 제작법을 배워봅니다.
 - 꼭 들어가야 할 디테일부터 이미지 퀄리티를 180도 바꿔주는 디테일까지 배워봅니다.
 - 누구나 쉽게 따라오실 수 있도록 Stable Diffusion 기초부터 심화까지 배워봅니다.
 - 하나의 컨셉에 다양한 스타일, 포즈, 소재를 추가해보며 나만의 템플릿을 제작해 봅니다.
-



강사

최돈현

과목

- Stable Diffusion을 활용한 2D/2.5D/실사 이미지 제작

약력

- 현) SOY.LAB 총괄 및 대표
- 현) Stable Diffusion Korea 운영자
- [이력]
- NXN 아트 제작 총괄
- Locus Korea, CG supervisor
- 인디펜던스 Lighting TD
- [프로젝트 참여]
- 클래시오브 클랜, 피파온라인, 로스트킹덤 등 게임 시네마틱 및 로딩 스크린 제작
- 제네시스 런칭 광고
- 극장용 장편 애니메이션 'RED SHOES' 제작 등



CURRICULUM

01.

**Stable Diffusion
필수 요소
WEBUI 설치**

파트별 수강시간 05:46:51

CH01. Generative AI Stable Diffusion
01. 생성형 AI
02. 생성형 AI - 스테이블 디퓨전
03. 반드시 알아야하는 작동 원리
04. 생성형 AI는 누구나 쉽게 사용할 수 있는 도구
CH02. Automatic1111 WEBUI 설치하기
01. 구성 요소 알아보기
02. Install
03. 실행하기
CH03. Stable Diffusion Model 이해
01. 다양한 Model 사용하기
CH04. Extension 소개 및 설치
01. Extension 소개 및 설치
CH05. WEBUI 운용하기 #1
01. Version 관리
02. mkLink를 사용한 폴더 관리하기
03. WebUI Setting
CH06. WEBUI 운용하기 #2
01. 이미지 생성 정확도 조정하기
02. 이미지 생성 속도 + 정확도 조정하기
03. 편의기능



CURRICULUM

02.

**Stable Diffusion
기본기능
실습으로
학습하기**

파트별 수강시간 17:44:19

CH01. webui interface 알아보기
01. WebUI Interface 및 추가 모델
CH02. T2I 사용하기 #1
01. T2I 이해하기
CH03. T2I 사용하기 #2
01. Prompt
CH04. 그 외 옵션 알아보기 #1
01. XYZ Plot
CH05. T2I 사용하기 #3
01. Seed & Image Size
CH06. T2I 사용하기 #4
01. Extra Option
CH07. T2I 사용하기 #5
01. CFG STEP
CH08. T2I 사용하기 #6
01. Detail Option
CH09. 그 외 옵션 알아보기 #2
01. Dynamic Prompt
02. Wildcard를 사용한 Random Prompt
03. Prompt Preset
04. SD Prompt Reader
CH10. I2I 사용하기 #1
01. I2I 사용하기

CURRICULUM

02.

Stable Diffusion 기본 기능 실습으로 학습하기

파트별 수강시간 17:44:19

CH11. I2I 사용하기 #2 - Basic Option

01. Img2Img
02. Sketch
03. Inpaint
04. Inpaint Sketch
05. Inpaint Upload

06. Batch

07. Loopback

CH12. I2I 사용하기 #3

01. Resize mode

02. Resize to (=image scale, = hires)

03. CFG Scale과 Prompt

04. Denoising Strength

CH13. Extention - ControlNet

01. ControlNet 설치 및 프로세스

02. ControlNet parameter

03. ControlNet Models



CURRICULUM

03.

Stable Diffusion
Advanced

파트별 수강시간 12:28:48

CH01. Camera view & Layout # 1. 인물편
01. Prompt를 사용한 Camera View
02. Figure 활용하기
03. 3D를 활용한 Camera View
CH02. Layout Advanced
01. Prompt를 사용한 다인 표현
02. Regional Prompter Matrix를 사용한 다인 표현
03. Regional Prompter Matrix를 사용한 인물 표현
04. Regional Prompter Matrix 기능 알아보기
05. Regional Mask 사용하기
06. Regional Mask 생성하기
07. Regional Mask 응용(대량 생산)
08. Regional Box + Figures
09. Regional Mask + Figures
10. Regional Box + PoseMy
11. Regional Mask + PoseMy
12. Prompt Image 생성하기
13. Regional Mask + PoseMy + Detail



CURRICULUM

03.

Stable Diffusion
Advanced

파트별 수강시간 12:28:48

CH03. Detail Advanced
01. Prompt 표정 변경
02. 시선 변경
03. 얼굴 각도 변경
04. 얼굴 각도 + 표정 변경
05. Adetailer + lora
06. T2I 포즈 변경
07. I2I 생성 포즈 변경
08. I2I 사진 포즈 변경
09. 시간대 변경
10. 대기 효과
11. 라이팅 직접 변경하기
12. Hires Custom
13. Upscale
CH04. Environment Advanced
01. Environment Diffusion Advanced
02. Concept Prompt_SDXL Prompt
03. Concept Prompt_SD1.5 Prompt
04. Structure_(2D) Change the content
05. Structure_(3D) Change vanishing point
06. Structure_(3D) Change the angle
07. Structure_(3D) Sci-fi Concept part
08. Structure_(3D) Spaceship Environment Changes
09. Refine_SDXL Refiner
10. Refine_SDXL x SD15 Upscale Refine
11. Refine_Environment+IP-ADAPTER
12. Refine_Environment+IP-ADAPTER = Change the shape
13. Refine_Environment+IP-ADAPTER = Mix layout
14. Refine_Environment+IP-ADAPTER = Color Variation
15. Refine_Environment+IP-ADAPTER = Change the Lighting mood
16. Refine_Environment+IP-ADAPTER = Change texture
17. Refine_Environment+IP-ADAPTER = Change the Style



CURRICULUM

04.

Stable Diffusion
심화 응용

파트별 수강시간 08:11:06

CH01. Skilled in setup #1
01. Content Variation _ 다양한 헤어스타일 생성하기
02. Content Variation _ 헤어 스타일 변경하기 (인물고정)
03. Content Variation _ 다양한 패션 스타일 생성하기
04. Content Variation _ 패션 스타일 변경하기 (인물고정)
CH02. Chapter 02. Skilled in setup #2
01. Turntable Sheet _ 두상 각도별 시트 생성하기
02. Turntable Sheet _ 전신 각도별 시트 생성하기
03. Turntable Sheet _ 콘텐츠 스타일 프레임 제작하기
CH03. Chapter 03. Skilled in setup #3
01. Train _ One Trainer 설치하기
02. Train _ One Trainer Interface
03. Train _ Normally Train Theory
04. Train _ What is LoRA
05. Train _ 학습 CASE A - 정형화 된 제작 이미지
06. Train _ 학습 진행 CASE B - 정형화 된 사진 이미지
07. Train _ 학습 진행 CASE C - 대량의 비 정형화 이미지
08. Train _ Analytics
09. Apply _ Basic Setting
10. Apply _ Scan Modeling Data
CH04. Skilled in Contents
01. Mov to Mov _ I2I+Controlnet
02. TemporalKit _ TemporalKit set up
03. TemporalKit _ Ebsynth
04. TemporalKit _ Temporal Process
05. AnomateDiff _ What is AnimateDiff?
06. AnomateDiff _ AnomateDiff Interface
07. AnomateDiff _ Text To Mov
08. AnomateDiff _ Interpolation
09. AnomateDiff _ Camera Move
10. AnomateDiff _ Image To Mov
11. AnomateDiff _ ControlNet to Mov
12. AnomateDiff _ Topaz Video AI



CURRICULUM

05.

DA CAPO
(Bonus Track)

파트별 수강시간 01:59:22

CH01. Face Swap
01. ReActor Install
02. ReActor Interface
03. Use ReActor
04. IP-ADAPTER를 활용한 스타일 변경하기
CH02. 귀여운 동물 만들기
01. 십이지신 (十二支神)
02. 판타지
03. 통통한 동물
04. 작은 동물
CH03. Model Merge
01. Model Merge_Checkpoint Merger
02. Model Merge_Merge Block Weighted
03. Merge Block Weighted_Merge Block Weighted Information
04. Super Merger_Super Merger Information
05. Model Merge Output Detail Check_Campare Alpha (CLIP)
06. Model Merge Output Detail Check_Compare Weights (U-NET)
CH04. OUTRO
01. OUTRO

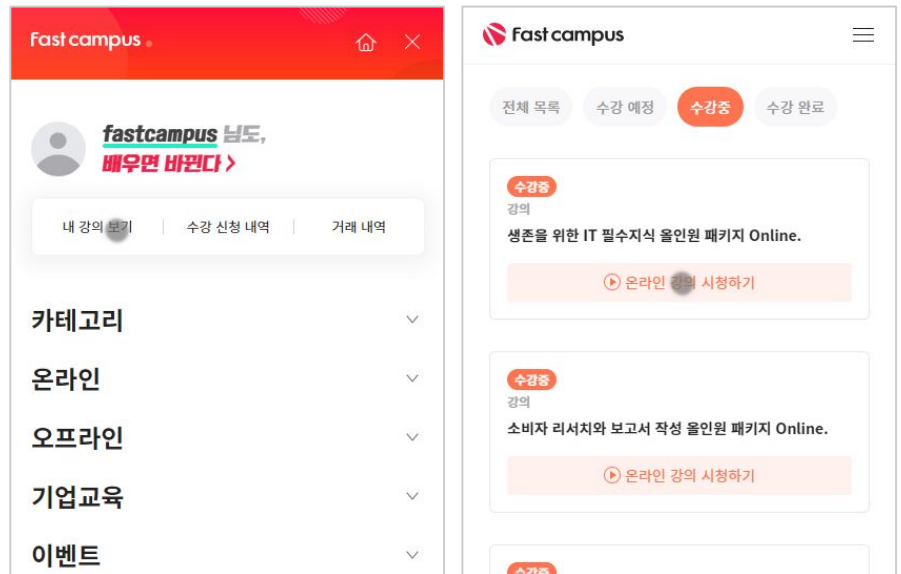


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.