

교육 과정 소개서.

The RED :

성능의 神: 궁극의 성능 튜닝과 트러블슈팅 by 이상민



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_red_lsm
강의시간	11시간 53분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- 애플리케이션의 성능 문제는 DB, 네트워크, 메모리, CPU, GC, 스레드 등 정말 다양한 요소에 의해 결정됩니다.
하지만 실무에서 이 모든 문제를 직접 경험하기는 현실적으로 어렵고, 원인의 종류와 이해관계가 복잡하기 때문에 처음 접하는 문제들은 분석 및 해결에 상당한 시간이 필요합니다.
- 경험하지 않고 어떻게 이런 것들을 잘할 수 있냐구요? 그렇기 때문에 이상민님의 성능 강의가 매우 값지다고 생각합니다.
- 어디에서도 듣기 힘든 다양한 인사이트와 경험을 압축시켜, 성능 문제 해결에 걸리는 시간을 단축시켜 드리겠습니다.
- 성능을 처음 접하는 초보 개발자라도 이 강의를 듣고 나면 프로젝트에서 한사람 몫을 하는 자신을 발견할 수 있을 것입니다.

강의요약

- 성능이란 무엇인지부터, 어떤 툴을 어떻게 사용하는지, 트러블슈팅을 진행하는 방법까지 낱알히 알려드립니다.
- 성능 저하 시 살펴야 할 주요 병목 지점부터 서비스 특성별 분석해야 할 지표 등 정말 다양한 경험을 쌓은 자만이 가질 수 있는 지식을 전달합니다.
- 성능 및 병목이란 무엇인지, 왜 발생하는지부터 추상적인 설명이 아닌, 현업에 바로 활용할 수 있도록 기초부터 고급 기술까지 모두 알려드립니다
- 이번 강의에서는 실무의 주요 성능 병목 지점을 짚어 드리고, 어떤 툴을 사용해 성능을 튜닝하고 트러블슈팅 할 지 아주 구체적인 방법을 모두 알려드립니다. 수강하시고 나면 "뭘 해야하지?"가 아니라, "이걸 확인해 봐야겠다." 라는 생각을 갖도록 도와드리겠습니다.



강사

이상민

과목

- 성능의 神: 궁극의 성능 튜닝과 트러블슈팅

약력

- 문피아 / Chief Technology Officer Engineer (2020~)
- Parking Cloud / Chief Technology Officer (2019~2022)
- SK Planet / Engineer (2012 ~ 2016)
- Naver / Engineer (2009 ~ 2012)
- 삼성 SDS / Engineer (1997 ~ 2008)
집필 및 강연 활동]
- 『자바의 신』 시리즈
자바의 신 VOL.1 - 기초 문법편
자바의 신 VOL.2 - 주요 API 응용편
- 『자바 트러블 슈팅』
- 『자바 성능 튜닝 이야기』
- 『누가 IT시장 취업에 성공하는가』
외부/내부 강연]
- 우아한 Tech 세미나
- 개발자/운영자를 위한 자바, 성능, 모니터링 이야기
- 점핏 북 콘서트
- 개발자 취업을 위한 단계별 준비방법
- 한국 자바 개발자 컨퍼런스
- Now and Future of APM
- SpringCamp2013
- JDK8에 추가된 것들은?
- 그 외 네이버, NHN, T Academy, 삼성 등 사내 강연



CURRICULUM

01.

공극의 성능
튜닝과
트러블슈팅

파트별 수강시간 11:53:35

CH00. Intro
01. 강의소개
CH01. 성능이란 ?
01. 성능이란
CH02. 주요 성능 병목 지점
01. 주요 성능 병목 지점
CH03. 성능 확인 방법
01. 성능 측정 도구
02. JVM
03. Visual VM
04. Scouter 를 활용한 성능 확인 - 1) demo 환경 설정
05. Scouter 를 활용한 성능 확인 - 2) 상세 설명
06. Scouter 를 활용한 성능 확인 - 3) Setting
07. Scouter 를 활용한 성능 확인 - 4) Plugin
08. Whatap을 활용한 성능 확인
09. 서버에 성능에 영향을 주는 것들
CH04. 성능 테스트
01. 성능 테스트
02. JMH
03. Gatling 을 활용한 성능 테스트
04. Gatling 을 활용한 성능 테스트 - 1) scouter monitoring
05. Gatling 을 활용한 성능 테스트 - 2) WhaTap monitoring
06. 서비스별 특성 분석
07. 성능 테스트 보고서



CURRICULUM

01.

공극의 성능
튜닝과
트러블슈팅

파트별 수강시간 11:53:35

CH05. Java Garbage Collection (GC)
01. Java Garbage Collection (GC)
02. jstat monitoring
CH06. 자바 개발하면서 성능상 유의할 점
01. 자바 개발하면서 성능상 유의할 점
02. 개발보다 더 중요한 성능에 영향을 주는 설정
CH07. Troubleshooting 개요
01. Troubleshooting 개요
02. Thread의 문제를 확인하는 법
03. 1) MultiLock 확인 실습
03. 2) Deadlock 확인 실습
04. 3) Infnit Loop 확인 실습
05. Memory의 문제를 확인하는 법
06. OOME 발생
07. 1) MAT 사용
08. 2) gc log 확인
09. 3) jcmd
10. 4) jcmd 실습
CH08. 서비스 성능 진단
01. 서비스 성능 진단
02. 서비스 회귀 분석
03. 가용 사용자 수 예측
CH09. Closing
01. Closing

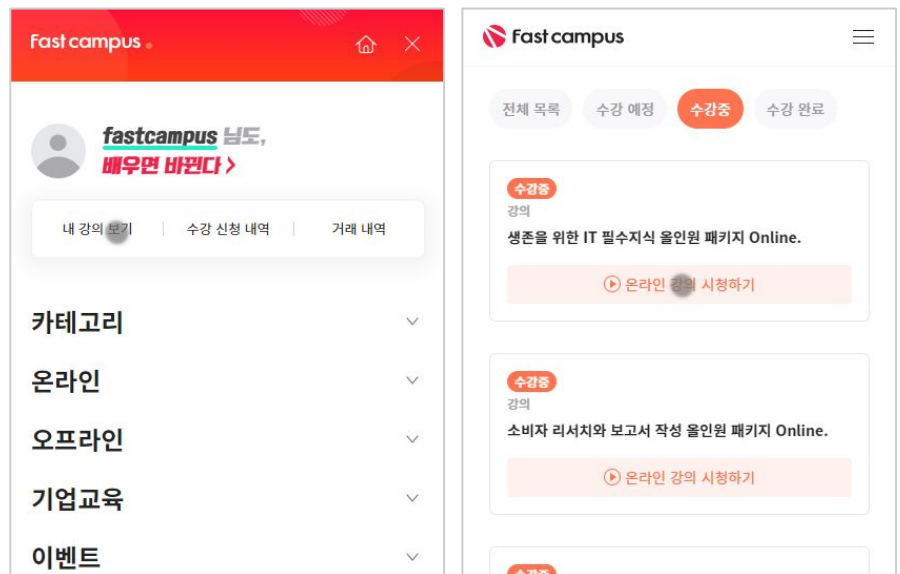


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.