

# 교육 과정 소개서.

---

고성능 대규모 프론트엔드 10개 프로젝트 : 최적화부터  
유지보수까지 한 번에 끝내는 초격차 패키지 Online.



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_newfinal">https://fastcampus.co.kr/dev_online_newfinal</a>
강의시간	105시간 36분
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로 **낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대**에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 **시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강**

무제한 복습 **무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생**



## 강의목표

- 설계-최적화-재사용-유지보수 등 FE 개발자라면 반드시 고려해야 할 것들을 프로젝트로 구현하며 익힙니다.
- 네이버파이낸셜(토스증권), 당근마켓, 핀다 등 경력을 응축하여 강의에 담았으며 빅테크의 업무 방식대로 학습합니다.
- 연봉과 경력의 쿼텀 점프를 위하여 강사님들의 성공적인 이직 준비 방법의 노하우를 담아 부록으로 제공합니다.

## 강의요약

- 경력 채용 공고의 키워드를 모두 담은 10개 대규모 프로젝트를 다뤄봅니다.
- 대규모 웹 서비스의 제작 과정 그대로, 진짜 잘하는 개발자가 되는 프로젝트로 학습해봅니다.
- 필수 스택, 다양한 상태 관리, 놓칠 수 없는 뽕뽕한 기능 구현까지 탄탄한 이론 학습 후, 바로 실습으로 적용하며 기본기를 다집니다.
- 서비스 특성별로 다르게 요구되는 성능 최적화 방법을 학습한 후, 웹에 바로 적용해보는 프로젝트를 해 봅니다.
- 표준화된 디자인 요소와 관리로 유지보수를 용이하게 만들어 개발의 효율성을 향상시켜줍니다.



## 강사

김하연

과목

- [코스 1. 개발 ~ 배포로 워밍업]
- 프로젝트 1. 블로그
- 프로젝트 2. 트위터
- 프로젝트 3. 맛집지도

약력

- 현) 핀다
- 전) 인썸니아

고석진

과목

- [코스 2. 최적화]
- 프로젝트 4. 칭찬장
- 프로젝트 5. 신용카드 발급
- 프로젝트 6. 여행 예약 사이트
- 프로젝트 7. 개인 예산 관리

약력

- 전) 토스증권
- 전) 네이버파이낸셜
- 전) 트리플

이동근

과목

- [코스 3. 재사용성 & 유지보수성]
- 프로젝트 8. 디자인시스템
- 프로젝트 9. Headless 웹 앱 빌더
- 프로젝트 10. 유튜브 유지보수

약력

- 현) 당근마켓
- 전)뱅크샐러드



CURRICULUM

[Course1]01.

프로젝트를  
시작하기 전에

파트별 수강시간 00:42:23

<b>CH01. 강의 개요</b>
01. React 개발부터 배포까지 워밍업 커리큘럼 및 강사 소개
02. 같이 만들어볼 프로젝트 소개: 블로그 앱, 트위터 앱, 지도 앱 소개
<b>CH02. React 주요 개념 소개</b>
01. React란?
02. 왜 React를 사용해야하는가?
03. React 주요 개념 (1): 컴포넌트, JSX, Lifecycle
04. React 주요 개념 (2): Props & State, 상태관리, SPA, CSR vs SSR
05. React Hooks: useEffect, useState, useMemo, useContext
<b>CH03. Next.js 주요 개념 소개</b>
01. Next.js란?
02. 왜 Next.js를 사용해야하는가?
03. Next.js 주요 개념: SSR, SEO, 라우팅



CURRICULUM

[Course1]02.

블로그 앱  
프로젝트

파트별 수강시간 07:13:22

<b>CH01. 프로젝트 개요</b>
01. 프로젝트 개요 및 목적
02. 완성 프로젝트 미리보기
03. 프로젝트 구조
<b>CH02. 프로젝트 세팅</b>
01. create-react-app 주요 개념 설명
02. create-react-app 세팅
03. react-router-dom 설명
04. react-router-dom을 이용한 라우팅 실습
<b>CH03. 컴포넌트 만들기</b>
01. 컴포넌트란
02. css의 BEM 모델이란
03. 프로젝트 기본 구조 세팅
04. 홈 컴포넌트 작업
05. 프로필 및 게시글 상세 컴포넌트 작업
06. carousel 컴포넌트 작업
07. form 컴포넌트 작업
<b>CH04. 사용자 인증 구현</b>
01. Firebase란
02. Firebase 세팅하기
03. 로그인 페이지 세팅하기
04. Firebase Auth란
05. Firebase Auth 세팅하기
06. onAuthStateChanged 적용하기
07. Firebase Auth로 회원가입 실습
08. Firebase Auth로 로그인 실습
09. Firebase Auth로 로그아웃 실습
10. React의 context 개념 설명
11. context api로 사용자 정보 관리하기



CURRICULUM

[Course1]02.

블로그 앱  
프로젝트

파트별 수강시간 07:13:22

<b>CH05. 게시판 CR (Create, Read) 구현</b>
01. Firestore란
02. Firestore 세팅하기
03. Firestore로 데이터 생성하기: 게시글 폼 작업
04. Firestore로 데이터 가져오기: 게시글 리스트 작업
05. Firestore로 데이터 가져오기: 게시글 상세 작업
<b>CH06. 게시판 UD (Update, Delete) 구현</b>
01. Firestore로 데이터 수정하기: 게시글 수정 구현
02. Firestore로 데이터 삭제하기: 게시글 삭제 구현
03. Firestore 쿼리 적용하기: 내가 쓴 글 탭 구현
04. Firestore 쿼리 적용하기: 카테고리 탭 구현
<b>CH07. 다크모드 구현</b>
01. Context api로 다크모드 설계
02. 다크모드 toggle 기능 구현
03. 다크모드 toggle css 적용
<b>CH08. 댓글 기능 구현</b>
01. 댓글 UI 작업
02. 댓글 폼 작업
03. 댓글 리스트 작업
04. 댓글 삭제 작업
<b>CH09. 보안 확인하기</b>
01. firebase 및 API 키 보안 작업
<b>CH10. 배포하기</b>
01. firebase cli 설명, 세팅
02. firebase로 배포하기



CURRICULUM

[Course1]03.

트위터 앱  
프로젝트

파트별 수강시간 09:25:12

<b>CH01. 프로젝트 개요</b>
01. 프로젝트 개요 및 목적
02. 완성 프로젝트 미리보기
03. 프로젝트 설계
04. 사용하는 기술 소개
<b>CH02. 프로젝트 세팅</b>
01. create-react-app 세팅
02. react-router-dom을 이용한 라우팅 실습 1
03. react-router-dom을 이용한 라우팅 실습 2
04. scss 소개
05. scss를 이용한 스타일링 1
06. scss를 이용한 스타일링 2
<b>CH03. 사용자 인증 구현</b>
01. Firebase, Firebase Auth 알아보기
02. Firebase Auth 세팅하기
03. Firebase Auth로 기본 회원가입 실습 1
04. Firebase Auth로 기본 회원가입 실습 2
05. Firebase Auth로 기본 로그인 실습
06. Firebase Oauth 실습
<b>CH04. 게시판 CRUD 구현</b>
01. Firestore란
02. Firestore로 데이터 생성하기: 게시글 폼 작업
03. Firestore로 실시간 데이터 가져오기: 타임라인 리스트 작업 (onSnapshot)
04. Firestore로 데이터 수정하기: 게시글 수정 구현
05. Firestore로 데이터 삭제하기: 게시글 삭제 구현
<b>CH05. 해시태그 검색 구현</b>
01. 해시태그 폼 작업
02. Firestore로 해시태그 검색하기





CURRICULUM

[Course1]03.

트위터 앱  
프로젝트

파트별 수강시간 09:25:12

<b>CH06. 이미지 업로드 구현</b>
01. Firebase storage란
02. Firebase storage로 이미지 업로드하기
03. Firebase storage로 업로드한 이미지 수정/삭제하기
04. 프로필 이미지 업로드 실습 1
05. 프로필 이미지 업로드 실습 2
<b>CH07. 좋아요 기능 구현</b>
01. 좋아요 기능 설계
02. Firestore로 좋아요 기능 구현
<b>CH08. 댓글 기능 구현</b>
01. 댓글 기능 설계
02. Firestore로 댓글 기능 구현
<b>CH09. 팔로잉 기능 구현</b>
01. 팔로우/팔로잉 기능 설계
02. Firestore로 팔로우/팔로잉 기능 구현
03. Firestore로 팔로잉 게시물 리스트 구현
<b>CH10. 알림 기능 구현</b>
01. 알림 기능 설계
02. Firestore를 이용한 알림 기능 구현
<b>CH11. 다국어 처리 구현</b>
01. 전역 상태 라이브러리 recoil 설명
02. 다국어 처리 기능 설계, recoil 세팅
03. recoil로 메뉴명 다국어 처리 기능 실습
<b>CH12. 모바일 반응형 작업</b>
01. media query 알아보기
02. media query 실습
<b>CH13. 보안 확인하기</b>
01. firebase 및 API 키 보안 작업
<b>CH14. 배포하기</b>
01. vercel 이란?
02. vercel cli로 배포하기



CURRICULUM

[Course1]04.

맛집 앱 프로젝트

파트별 수강시간 17:11:52

<b>CH01. 프로젝트 개요</b>
01. 프로젝트 개요, 목적
02. 완성 프로젝트 미리보기
03. 프로젝트 설계
04. 사용하는 기술 소개- next.js, next-auth, react-query, API Routes, tailwind, prisma, supabase
<b>CH02. 프로젝트 세팅</b>
01. Next.js 이란?
02. Create-next-app 세팅하기
<b>CH03. Next.js 이해하기</b>
01. Next.js Data Fetching 설명 (1)- CSR vs SSR vs SSG
02. Next.js Data Fetching 설명 (2)- getStaticProps, getStaticPaths
03. Next.js Data Fetching 설명 (3)- getServerSideProps
04. Next.js Routing 설명
05. Next.js 13 pages router 구조로 세팅하기
06. Next.js 구조 살펴보기, 페이지 구조 설계
<b>CH04. 레이아웃 작업하기</b>
01. 네비게이션 & 레이아웃 실습
<b>CH05. tailwind로 스타일링 작업하기</b>
01. tailwind란?
02. tailwind 주요 개념 실습
03. tailwind로 스타일링 변경하기



CURRICULUM

[Course1]04.

맛집 앱 프로젝트

파트별 수강시간 17:11:52

<b>CH06. 카카오 맵으로 지도 구현</b>
01. next script란?
02. kakao developers 세팅
03. 카카오 지도 (kakao map API) 불러오기 & 지도 컴포넌트 실습
<b>CH07. 마커 구현하기</b>
01. next image란?
02. kakao 기본 markers 구현하기
03. kakao 커스텀 아이콘 이미지로 마커 구현하기
04. 선택한 식당 UI 구현하기
<b>CH08. 데이터 fetching 이해하기</b>
01. getStaticProps, getServerSideProps로 데이터 가져오기 공공데이터 실습
<b>CH09. 데이터베이스 세팅</b>
01. prisma 주요 개념 설명
02. supabase란
03. prisma, supabase 세팅
04. prisma 데이터 seed 실습
<b>CH10. API Routes로 데이터 연동하기</b>
01. Next.js API Routes란?
02. API Routes prisma로 데이터 연동 실습
<b>CH11. React-query 적용하기</b>
01. React-Query란?
02. React Query 세팅하기 & Axios 적용하기
03. React Query 로 데이터 가져오기

## CURRICULUM

**[Course1]04.****맛집 앱 프로젝트**

파트별 수강시간 17:11:52

<b>CH12. Pagination 구현</b>
01. React Query와 Prisma로 Pagination 구현하기
02. React Query의 Infinite Queries 알아보기
03. Intersection Observer란
04. 무한 스크롤 구현하기
<b>CH13. 사용자 인증 구현 (next-auth)</b>
01. Next-auth란? (jwt 와 session의 차이점 알아보기)
02. Next-auth 세팅하기
03. Google Login 실습
04. Naver Login 실습
05. Kakao Login 실습
<b>CH14. 식당 상세페이지 구현</b>
01. 상세페이지 레이아웃 작업
02. 상세페이지 지도 띄우기
<b>CH15. 맛집 목록 구현 (검색 &amp; 정렬)</b>
01. 맛집 목록 컴포넌트 설계
02. 검색 & 정렬 구현하기
<b>CH16. recoil 적용하기</b>
01. 지도 recoil로 전역 상태 관리하기
02. 검색 기능 recoil로 상태 관리하기
<b>CH17. react-hook-form 적용하기</b>
01. react-hook-form 개념 설명
02. react-hook-form으로 맛집 생성 폼 실습
<b>CH18. 주소 검색 api 실습</b>
01. daum 주소 검색 api 설명
02. daum 주소 검색 api 실습

## CURRICULUM

**[Course1]04.****맛집 앱 프로젝트**

파트별 수강시간 17:11:52

<b>CH19. 맛집 수정/삭제 실습</b>
01. 맛집 수정 기능 작업
02. 맛집 삭제 기능 작업
<b>CH20. 찜하기 실습</b>
01. 찜하기 기능 작업
02. 찜한 맛집 모아보기 작업
<b>CH21. 마이페이지 작업</b>
01. 마이페이지 컴포넌트 작업
<b>CH22. 댓글 기능 작업</b>
01. 댓글 기능 작업
02. 마이페이지 댓글 모아보기 실습
<b>CH23. 현재 위치로 이동하기</b>
01. geolocation API란?
02. 현재위치 가져오기 실습
<b>CH24. next.js 13으로 마이그레이션</b>
01. Next.js 13에서 변경된 내용들: App router, server component, client component, next/image
02. app router 구조 설명
03. app router로 마이그레이션 하기
<b>CH25. 배포하기</b>
01. vercel 소개, CI/CD 개념 설명
02. vercel로 배포하기
<b>CH26. 도메인 연결</b>
01. godaddy에서 도메인 구매 & 연결하기
<b>CH27. Google Analytics 적용</b>
01. google Analytics 적용하기 실습

---

CURRICULUM

## [Course2]01.

### 강의 개요

파트별 수강시간 00:14:28

---

CH01. 오리엔테이션
01. 강의 개요(강의/강사/프로젝트 소개)
02. 최적화의 중요성 및 학습 내용
03. 리액트를 조금 더 리액트스럽게 사용하는 방법



CURRICULUM

[Course2]02.

나만의 청첩장

파트별 수강시간 08:01:37

<b>CH01. 오리엔테이션</b>
01. 유저 시나리오 및 학습 내용 소개
02. 유저 시나리오 및 최적화 포인트 소개
03. 프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
<b>CH02. 프로젝트 설정</b>
01. 프로젝트 생성 및 환경 설정 (1)
02. 프로젝트 생성 및 환경 설정 (2)
<b>CH03. 프로젝트 실습 시작하기</b>
01. Json-Server 소개 및 설정
02. Json-Server 를 활용하여 Rest API 만들기
<b>CH04. 청첩장 구현하기</b>
01. 폰트 설정
02. 청첩장 데이터 가져오기
03. 인트로 동영상 구현 (1)
04. 인트로 동영상 구현 (2)
05. 이미지 갤러리 구현 (1)
06. 이미지 갤러리 구현 (2)
07. 본문 구현
08. 캘린더 구현
09. 지도 구현 (Kakao Map API)
10. 연락처 구현
11. 공유하기 구현
12. 참석 여부 구현 (1) - React Portal 을 이용한 Modal 구현
13. 참석 여부 구현 (2) - API 연동
<b>CH05. 프로젝트 최적화</b>
01. 인트로 동영상 최적화
02. 이미지 최적화 (1) - 이미지 형식과 최적화를 위해 할 수 있는 것들
03. 이미지 최적화 (2) - 최적화해보기
04. 폰트 최적화
05. 캘린더, 지도 최적화 - memo 를 이용하여 불필요한 렌더링 줄이기
06. 로직 추상화 (1) - 렌더링에 집중 할 수 있는 컴포넌트 환경 만들기
07. 로직 추상화 (2) - 선언적으로 코딩하기
08. UX 개선 - 예상치 못한 에러 상황을 대비하는 방법
<b>CH06. 마무리</b>
01. 프로젝트 마무리





CURRICULUM

[Course2]03.  
MCard

파트별 수강시간 11:37:59

<b>CH01. 강의 개요</b>
01. 유저 시나리오 및 학습 내용 소개
02. 유저 시나리오 및 최적화 포인트 소개
03. 프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
<b>CH02. 프로젝트 실습하기</b>
01. 프로젝트 생성 및 환경 설정
02. firebase 설정
03. emotion 소개 및 설정
<b>CH03. MCard 구현하기</b>
01. 공통 컴포넌트 구현 - Colors, Text, Button
02. 공통 컴포넌트 구현 - Input, Alert, Flex Box
03. 카드 리스트 구현 (1) - 설계, 데이터 준비
04. 카드 리스트 구현 (2) - 컴포넌트를 확장성있게 재활용하는 방법, 컴포넌트 배치 및 페이지징
05. 카드 상세 페이지 구현 (1) - 설계
06. 카드 상세 페이지 구현 (2) - 애니메이션
07. 회원가입 구현 (1) - 설계, 폼 데이터 바인딩의 방법
08. 회원가입 구현 (2) - 구현
09. 로그인 구현 (1) - 설계
10. 로그인 구현 (2) - 구현
11. 카드 신청 구현 (1) - 설계
12. 카드 신청 구현 (1) - 약관동의
13. 카드 신청 구현 (2) - 기본 정보
14. 카드 신청 구현 (3) - 카드 정보
15. 카드 신청 구현 (4) - 카드 신청
16. 카드 신청 구현 (5) - 예외처리
17. 내 정보 페이지 구현 - 이미지 업로드
<b>CH04. 프로젝트 최적화</b>
01. 트리 셰이킹 - 이론
02. 트리 셰이킹 - 적용해보기
03. 카드 리스트 최적화 - Layout Shift 를 피하는 방법
04. 카드 상세 최적화 - 병목코드 제거
05. 카드 신청 UX 개선 - 유저가 지치지 않는 UIUX 만들기
06. 카드 상세 UX 개선 - 컴포넌트 우선순위를 두어 초기 로딩속도 올리기
<b>CH05. 배포 및 프로젝트 마무리</b>
01. 배포 (with. Vercel)
02. 프로젝트 마무리





CURRICULUM

[Course2]04.

LoveTrip

파트별 수강시간 09:43:32

<b>CH01. 강의 개요</b>
01. 프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
02. 최적화 포인트 소개
<b>CH02. LoveTrip 구현하기</b>
01. 프로젝트 생성 및 환경 설정
02. 리스트 페이지 구현 (1) - 설계, 데이터 준비
03. 리스트 페이지 구현 (2) - 컴포넌트 배치 및 페이징
04. 리스트 페이지 구현 (3) - 실시간 카운트 (이벤트 상품)
05. 호텔 상세 구현 (1) - 이미지 캐러셀
06. 호텔 상세 구현 (2) - 콘텐츠
07. 호텔 상세 구현 (3) - 객실 리스트와 실시간 잔여수
08. 호텔 상세 구현 (4) - 지도 Map API,
09. 호텔 상세 구현 (5) - 추천 상품 리스트
10. 호텔 상세 구현 (6) - 공유하기
11. 소셜 로그인 (1)
12. 소셜 로그인 (2)
13. 찜 (1) - 호텔 리스트 상세
14. 찜 (2) - 찜 목록
15. 리뷰 (1)
16. 리뷰 (2)
17. 예약 (1) - 캘린더
18. 예약 (2) - 예약 정보
19. 예약 (3) - 예약 폼
20. 예약 (4) - 예약 신청
21. 예약 (5) - 예약 완표 목록
<b>CH03. 프로젝트 최적화</b>
01. 리소스 캐시
02. 코드 스플리팅 - 필요한 코드만 가져오는 방법
03. 찜 리스트 최적화 - 대용량 리스트를 다루는 방법
04. 애니메이션 최적화 - 성능을 고려하여 애니메이션 다뤄보기
05. SEO 최적화 - 상품 상세페이지를 위한 SEO
06. 불필요한 렌더링 최소화 - 핫딜 컴포넌트 개선
07. 이미지 최적화 - 캐러셀과 lazy loading 을 이용한 이미지 최적화
<b>CH04. 배포 및 프로젝트 마무리</b>
01. Github Actions 을 이용하여 CI_CD 환경 구성하기
02. 프로젝트 마무리



CURRICULUM

[Course2]05.

MyAccount

파트별 수강시간 10:14:07

<b>CH01. 강의 개요</b>
01. 프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
02. 유저 시나리오 및 최적화 포인트 소개
<b>CH02. 프로젝트 실습하기</b>
01. 프로젝트 생성 및 환경 설정
02. 이벤트 배너 (1) - 이벤트 배너 데이터 준비
03. 이벤트 배너 (2) - 이벤트 배너
04. 홈 - 내 자산
05. 홈 - 신용점수
06. 홈 - 로그인전 - 추천 카드 리스트
07. 추천 카드 리스트 (1) - 설계 및 카드 컴포넌트 준비
08. 추천 카드 리스트 (2) - 카드 리스트 페이지, 페이지징
09. 추천 카드 리스트 (3) - 카드 검색
10. Next Auth 인증 (1)
11. Next Auth 인증 (2)
12. Next Auth 인증 (3)
13. 이벤트 (1) - Editor
14. 이벤트 (2) - Preview
15. 신용 점수 - 점수 조회
16. 신용 점수 - 점수 저장
17. 계좌 개설 (1) - 약관동의
18. 계좌 개설 (2) - 계좌 개설
19. 계좌 개설 (3) - 홈 계좌 개설 대응
20. 계좌 상세 (1) - 입출금 데이터 생성
21. 계좌 상세 (2) - 입출금 리스트
22. 계좌 상세 (3) - 입출금 리스트 필터링
23. 계좌 상세 (4) - 월별 자산 그래프
24. 계좌 상세 (5) - 카테고리별 파이 차트
25. 계좌 상세 (6) - 저금통 만들기
26. 계좌 상세 (7) - 저금통 정보
27. 약관 (1) - 목록
28. 약관 (2) - 철회



---

CURRICULUM

## [Course2]05.

### MyAccount

파트별 수강시간 10:14:07

---

<b>CH03. 프로젝트 최적화</b>
-----------------------

01. SSR, CSR, SSG (1) - 이론
----------------------------

02. SSG - FAQ 페이지 (2) - 실습
----------------------------

03. Next Image, Link (prefetch)
---------------------------------

04. SEO 최적화
-------------

05. 에러 관리
-----------

<b>CH04. 부록</b>
-----------------

01. 최적화를 위한 3가지 요소 - web vitals
---------------------------------

02. CS 대응을 위한 로그
------------------

<b>CH05. 배포 및 프로젝트 마무리</b>
----------------------------

01. 배포
--------

02. 마무리
---------

---

CURRICULUM

## [Course2]06.

### Special Part1

파트별 수강시간 00:49:43

---

CH01. 부록
01. 면접 절차
02. 이력서와 자기소개서
03. 포트폴리오
04. 과제와 기술면접 어떻게 준비할 것인가?

---

CURRICULUM

## [Course3]01.

### 강의 개요

파트별 수강시간 00:36:49

---

<b>CH01. 오리엔테이션</b>
01. 강의 개요 (강의 / 강사 / 프로젝트 소개)
02. 재사용성 & 유지보수성의 중요성
03. 소프트웨어 개발의 이상과 현실
04. 현실 속 개발자는 어떻게 일해야 하는가



CURRICULUM

[Course3]02.

디자인 시스템

파트별 수강시간 08:30:27

<b>CH01. 강의 개요</b>
01. 디자인 시스템과 UI 라이브러리
02. 유저 시나리오 및 학습 내용 소개
03. 프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
<b>CH02. 파운데이션 만들기</b>
01. 디자인 토큰 소개 & 특징 설명 (개념 설명)
02. 디자인 토큰 동작 원리 소개 (css variable)
03. 디자인 UI Kit 세팅
04. esbuild 기반의 라이브러리 프로젝트 설정
05. 프로젝트 생성 & 환경 설정 (1)
06. 프로젝트 생성 & 환경 설정 (2)
07. 컬러 토큰 만들기 (1) - 컬러토큰 Object 만들기
08. 컬러 토큰 만들기 (2) - Object로 CSS 제네레이트 하기
09. 컬러 토큰 만들기 (3) - 결과물 확인하기
10. 다크모드 대응하기
11. 타이포그래피 토큰 만들기
12. 그 외 토큰 (Shadow, Radius) 만들기



CURRICULUM

# [Course3]02.

## 디자인 시스템

파트별 수강시간 08:30:27

<b>CH03. UI 라이브러리 만들기</b>
01. UI 라이브러리 소개 & 컨셉
02. 모노레포 설명
03. 모노레포 세팅
04. 프로젝트 생성 & 환경 설정 (1) - 공통 config 설정
05. 프로젝트 생성 & 환경 설정 (2) - layout 패키지 세팅
06. 스토리북 세팅하기
07. 레이아웃 컴포넌트 만들기 (1) - Box
08. 레이아웃 컴포넌트 만들기 (2) - 타이포그래피
09. 레이아웃 컴포넌트 만들기 (3) - Spacing
10. 레이아웃 컴포넌트 만들기 (4) - Flex
11. 레이아웃 컴포넌트 만들기 (4) - Grid
12. (변경사항 1) - color & background
13. 버튼 컴포넌트 만들기 (1) - 프로젝트 세팅 & variant, color
14. 버튼 컴포넌트 만들기 (2) - loading, 간단한 접근성
15. 버튼 headless와 style 분리하기
16. 버튼 컴포넌트 응용 - headless 패턴으로 버튼 만들기
17. 버튼 컴포넌트 응용 - 토글 버튼 만들기
18. 아코디언 컴포넌트 만들기 (1)
19. 아코디언 컴포넌트 만들기 (2)
20. 리스트 컴포넌트 만들기
21. Text Input 만들기 (1) - Controlled 컴포넌트와 Uncontrolled 컴포넌트
22. Text Input 만들기 (2) - 기능과 Style
23. Text Input 만들기 응용 - Left & Right Addons
24. Select Input 만들기
25. 토스트 Provider 만들기 (1)
26. 토스트 Provider 만들기 (2)
<b>CH04. 단위 테스트</b>
01. 테스트 소개
02. 테스트 라이브러리 설치 & 세팅
03. 아코디언 컴포넌트 테스트 코드 작성 - 단위테스트
04. Input 테스트 코드 작성 - 접근성 테스트, 비주얼 회귀 테스트
05. 토스트 테스트 코드 작성
<b>CH05. 마무리</b>
01. 문서화(1) - storybook mdx
02. 문서화(2) - nexta
03. CI/CD 구성하기 - github action (1)
04. CI/CD 구성하기 - github action (2)



CURRICULUM

[Course3]03.  
Headless 웹 앱 빌더

파트별 수강시간 09:49:47

<b>CH01. 강의 개요</b>
01. 유저 시나리오 및 학습 내용 소개
02. 프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
03. 개발 방향, 구조 소개
04. 프로모션 페이지 샘플 리소스 다운로드
<b>CH02. 프로젝트 설정</b>
01. 프로젝트 생성 및 환경 설정 (1) - NextJS
02. 프로젝트 생성 및 환경 설정 (2) - NextJS
<b>CH03. 뷰어 페이지 만들기</b>
01. Layout 잡기 - Mobile First
02. Hero Section 만들기
03. 혜택 소개 Section 만들기
04. TMI - 서비스 개발자와 코어(플랫폼) 개발자가 일하는 방식
05. 강의 목록 Section 만들기 (1)
06. 강의 목록 Section 만들기 (2) - swiper
07. 강의 목록 Section 만들기 (3) - 마무리
08. 기타 설명 Section 만들기 (1) - accordion
09. 기타 설명 Section 만들기 (2) - accordion
10. 메타데이터 (1) - 스키마 정의하기
11. 메타데이터 (2) - View Page 마무리
<b>CH04. 생성 페이지 MVP 만들기 (with. JSON)</b>
01. Layout 잡기 - Desktop First
02. JSON Editor 만들기
03. Preview 페이지 만들기
04. Validation 추가하기 (1) - Json format
05. Validation 추가하기 (2) - View Schema
06. JSON Preset 기능 만들기
<b>CH05. 페이지 배포하기</b>
01. 기술 소개 (Cloudflare Workers & KV)
02. 배포 기능 구현하기 (1) - Schema 업로드
03. 배포 기능 구현하기 (2) - View에서 L Schema 불러오기
04. MVP 마무리 - 404 페이지 & Error 페이지





CURRICULUM

[Course3]03.  
Headless 웹 앱 빌더

파트별 수강시간 09:49:47

<b>CH06. 목록 페이지 만들기</b>
01. 목록 페이지 만들기 (1)
02. 목록 페이지 만들기 (2)
03. 삭제 기능 만들기
<b>CH07. 생성 페이지 고도화 (with Form)</b>
01. Layout 잡기 (1) - page
02. Layout 잡기 (2) - form & input
03. react-hook-form 소개 & dynamic form 만들기
04. Form 만들기 (1) - slug, metasata 만들기
05. Form 만들기 (2) - reset, 유효성 검사
06. Form 만들기 (3) - preview, publish
07. 리팩터링 - 추상화 레벨 맞추기
08. Spacing Field 만들기
09. Typography 필드 만들기 (1)
10. Typography 필드 만들기 (2) - 하이라이트
11. Typography 필드 만들기 (3) - (추가)스타일 속성 관련 내용 정정
12. 이미지 Field 만들기 (1)
13. 이미지 Field 만들기 (2) - 이미지를 업로드 하는 방식
14. 이미지 Field 만들기 (3) - 이미지 업로드 기능 구현하기 1
15. 이미지 Field 만들기 (3) - 이미지 업로드 기능 구현하기 2
16. Swiper 필드 만들기 (1)
17. Swiper 필드 만들기 (2)
18. 아코디언 필드 만들기
19. 고도화 마무리 - Slot Pattern을 사용한 컴포넌트 리팩터링
<b>CH08. 디테일 챙기기</b>
01. Form Field 숨기기 기능
02. Form Field 순서 바꾸기 기능
03. 페이지 임시 Close 기능
04. 최근 업데이트 날짜 반영 기능
<b>CH09. 마무리</b>
01. 마무리



CURRICULUM

[Course3]04.

Youtube 만들기

파트별 수강시간 10:33:41

<b>CH01. 강의 개요</b>
유저 시나리오 및 학습 내용 소개
프로젝트 미리보기 및 구현 기능 소개
개발 방향, 구조 소개
<b>CH02. 프로젝트 세팅</b>
feature 중심적인 패키지 구조 잡기
프로젝트 생성 및 환경 설정 (1) - NextJS
프로젝트 생성 및 환경 설정 (2) - NextJS
<b>CH03. API 구축</b>
01. Next API Routes 소개 & 왜 이것을 쓰는지?
02. 유튜브 Data API V3 소개
<b>CH04. 유튜브 메인 페이지 구현하기 (without Shorts)</b>
01. (잡담) 프론트엔드 서버간 생산성 높이기 (1) - API First Design
02. 인기 동영상 목록 API 구현 (1)
03. 인기 동영상 목록 API 구현 (2)
04. Server Component & Client Component
05. React-Query를 사용해 인기 동영상 목록 데이터 가져오기 (1)
06. React-Query를 사용해 인기 동영상 목록 데이터 가져오기 (2)
07. 메인 페이지 구조 잡기
08. 인기 동영상 목록 섹션 만들기 (1) - 인기 동영상 목록 아이템 컴포넌트
09. 인기 동영상 목록 섹션 만들기 (2) - 무한 스크롤
10. 네비게이션 바 만들기
11. 인기 동영상 목록 섹션 만들기 (3) - 기타 (스켈레톤 컴포넌트)
<b>CH05. 데이터 Mocking 하기</b>
01. (잡담) 프론트엔드 서버간 생산성 높이기 (2) - MSW
02. MSW 세팅
03. 인기 동영상 목록 Mocking 데이터 추가하기
<b>CH06. 통합 테스트</b>
01. 통합 테스트 소개
02. 통합 테스트 세팅
03. 인기 동영상 목록 통합테스트 추가하기



CURRICULUM

[Course3]04.

Youtube 만들기

파트별 수강시간 10:33:41

<b>CH07. 검색 결과 페이지 구현하기</b>
01. 검색 결과 목록 API 구현
02. 검색 결과 페이지 구조 잡기
03. 검색 결과 필터 기능 만들기
04. 검색 결과 목록 섹션 만들기 (1) - 결과 목록 아이템 _1
05. 검색 결과 목록 섹션 만들기 (1) - 결과 목록 아이템 _2
06. 검색 결과 목록 섹션 만들기 (2) - 무한 스크롤
07. 검색 결과 목록 마무리
08. 검색 결과 목록 통합 테스트 추가하기
<b>CH08. 동영상 상세 페이지 구현하기</b>
01. 동영상 상세 API 구현
02. 동영상 상세 데이터 가져오기
03. 동영상 상세 섹션 만들기 (1) - 동영상 플레이어 컴포넌트 추가하기
04. 동영상 상세 섹션 만들기 (2) - 동영상 정보 추가하기
05. 댓글 목록 API 구현
06. 댓글 목록 데이터 가져오기
07. 댓글 목록 섹션 만들기 (1) _1
08. 댓글 목록 섹션 만들기 (1) _2
09. 댓글 목록 섹션 만들기 (2)
10. 동영상 상세 페이지 통합 테스트 추가하기
<b>CH09. 스포츠 기능 정의하기</b>
01. 스포츠 기능 소개
02. 일정산정과 테크스펙
03. 스포츠 테크스펙 문서 작성하기
<b>CH10. 스포츠 상세 화면 구현하기</b>
01. 스포츠 URL 체크하기 _1
02. 스포츠 URL 체크하기 _2
03. 스포츠 동영상 컴포넌트 구현 _1
04. 스포츠 동영상 컴포넌트 구현 _2
05. 스포츠 댓글 화면 구현
06. 스포츠 목록 API 구현
07. 스포츠 넘기기 기능 구현 _1
08. 스포츠 넘기기 기능 구현 _2
09. 스포츠 영상 랜덤 재생되게 하기
10. 스포츠 통합 테스트 추가하기
<b>CH11. 마무리</b>
01. 마무리

---

CURRICULUM

## [Course3]05.

### 면접 준비하기

파트별 수강시간 00:51:08

---

- |                       |
|-----------------------|
| 01. 면접 준비할 때 알아야 할 것  |
| 02. 면접 유형 별 면접 준비 (1) |
| 03. 면접 유형 별 면접 준비 (2) |
| 03. 이력서 기반 면접 준비      |

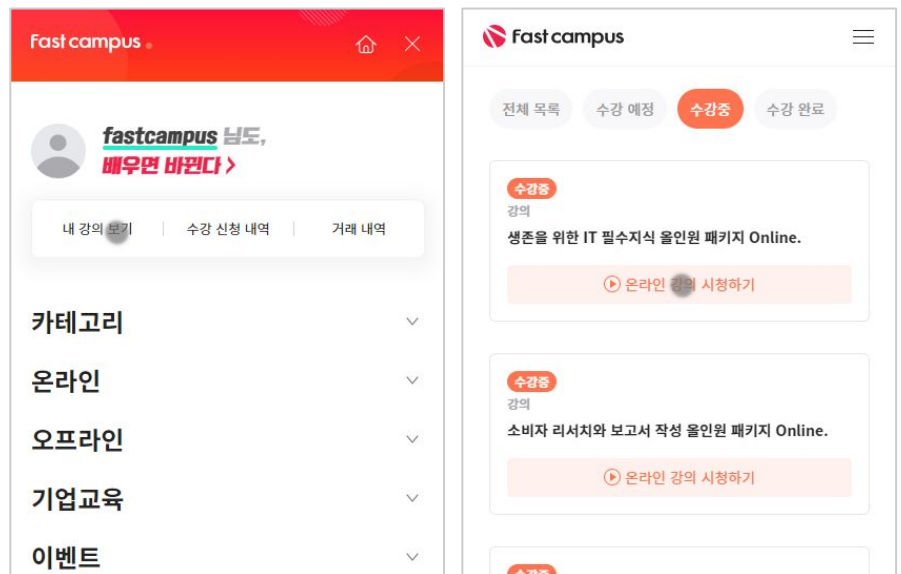


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.