

교육 과정 소개서.

Spring 환경에 바로 적용하는 테스트의 모든 것 초격차 패키지 Online.

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 03월 20일
- 2차 : 2024년 04월 22일
- 3차 : 2024년 05월 20일
- 4차 : 2024년 06월 20일
- 전체공개 : 2024년 07월 22일

최근 수정일자 2024년 2월 20일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_test
강의시간	34시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- 딱 12시간 만에 A/B 테스트 & 개인화 마케팅 이론과 실습을 완전 정복합니다.
- 개인화 마케팅 스킬을 활용해 효율적으로 A/B 테스트 함으로써, 비즈니스 성과를 개선합니다.
- 개발자 없이 스스로 개인화 마케팅 실습 프로젝트를 완성하여, 취업/이직 스펙을 한 단계 업그레이드 합니다.
- 마케팅 분야 18년 차 현업 선배로부터 쥘 노하우를 배워 당장 내일부터 현업에 적용합니다.

강의요약

- A/B 테스트 + 개인화 마케팅 완전정복을 7시간의 실습으로 극대화 할 수 있습니다.
- 업계에서 인정받는 TOP 강사님과 함께 IBM, Oracle, Adobe 출신 탐티어 실무자의 실전 노하우를 단 하나도 빠짐없이 그대로 담았습니다.
- 데이터 소스 90종 & 실습 예제 30종, PDF 요약집 + 강의안 + 시크릿 필기 노트를 추가 제공합니다.
- 웹과 관련된 기본 강의 추가로 제공합니다.(약 10시간)



강사

개발자 A	과목	- Part 1. 테스트 이론
	약력	- 현) 대기업 IT 회사 <ul style="list-style-type: none"> 참여프로젝트 및 활동] - 대용량 백엔드 & 어드민 시스템 - 대학교 직무산업 특강 - 알고리즘 몰입캠프 특강
홍민형	과목	- Part 2. 단위 테스트 기반 게시판 프로젝트
	약력	- 현) 우아한 형제들 <ul style="list-style-type: none"> 전) SK planet 네이버 싸이월드 참여프로젝트 및 활동] - 싸이월드/네이버커뮤니티 서비스 개발 - 푸드 딜리버리 서비스 개발 - 웹툰 서비스 개발 Lead
김태우	과목	- Part 3. 실전 재고 시스템
	약력	- 현) 당근 <ul style="list-style-type: none"> 전) 당근 카카오 참여프로젝트 및 활동] - 카카오 챗봇빌더 개발 - url shortener 개발 - 패스트캠퍼스 Spring Webflux 강사



강사

김조섭

과목

- Part 4. 실전 결제 시스템

약력

- 현) 글로벌 핀테크 서비스 개발
[참여프로젝트 및 활동]
- 결제, 송금 서버 개발
- 공공 SI 회사 백엔드 개발
- 사내 신입사원 멘토링 경험

홍민형

과목

- Part 5. 실전 배치 시스템

약력

- 현) 글램엘 SW 엔지니어 Lead
- 전) 라인파이낸셜 | 라인페이
[참여프로젝트 및 활동]
- HFT 개발, 결제 서버 개발
- 라인페이 사내 신입사원 교육
- 공공기관 특강



CURRICULUM

01.

소프트웨어
테스트 전략과
도구 이해하기

CH01. 테스트의 개념과 중요성 이해하기
01. 강사 소개 및 수업 커리큘럼 설명
02. 테스트 정의 및 필요성 소개
03. 테스트 개발 방법론과 TDD 개발 장점 설명
04. 테스트 개발의 생명주기
05. 테스트 코드 간략한 예시 설명
CH02. 다양한 테스트 종류와 계층 구조 이해하기
01. 단위 테스트: 기본 개념, JUnit 5 활용 이론
02. 단위 테스트: 기본 개념, JUnit 5 활용 실습
03. 통합 테스트: Postman을 사용한 API 테스트, Spring Boot 통합 테스트 이론
04. 통합 테스트: Postman을 사용한 API 테스트, Spring Boot 통합 테스트 실습
05. 성능 테스트: nGrinder, JMeter 소개 및 기본 사용법 이론
06. 성능 테스트: nGrinder, JMeter 소개 및 기본 사용법 실습
07. 운영 이슈 테스트: Chaos Monkey 소개 및 활용법 이론
08. 운영 이슈 테스트: Chaos Monkey 소개 및 활용법 실습
09. 아키텍처 테스트: ArchUnit 소개 및 기본 사용법 이론
10. 아키텍처 테스트: ArchUnit 소개 및 기본 사용법 실습
CH03. 테스트와 관련된 A to Z 관련 지식 이해하기
01. 성능테스트와 관련된 서버 지표 이해하기
02. 운영체제와 스케줄링 이해하기
03. 네트워크 처리량과 지연시간 이해하기
04. 데이터베이스 커넥션 풀과 지연쿼리 이해하기
CH04. 테스트 프레임워크 활용법 탐구하기
01. JUnit 5: 단위 테스트 코드 작성, 어노테이션 활용 심화 이론
02. JUnit 5: 단위 테스트 코드 작성, 어노테이션 활용 심화 실습
03. Mockito: 모킹, 스파이, 검증 등 기본 사용법 이론
04. Mockito: 모킹, 스파이, 검증 등 기본 사용법 실습
05. Spring Boot Test: @SpringBootTest를 활용한 테스트 이론
06. Spring Boot Test: @SpringBootTest를 활용한 테스트 실습

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

02.

간단 게시판
프로젝트로
아키텍처 및
단위테스트
실습하기

CH01. 게시판 프로젝트 소개 및 기본 구성
01. 해당 프로젝트를 통해 얻고자 하는 것
02. 프로젝트 기본 구성
03. 스프링 부트에서 제공하는 테스트 프레임들 살펴보기
04. 스프링 부트를 통한 테스트 환경 설정하기
CH02. Junit5와 Mockito 중심으로 서비스 레이어 테스트 작성하기
01. Junit 5 로 테스트 작성하고 검증하기
02. Mockito 로 Mock 객체 작성하고 주입하기
03. 예외 검증하기
04. @ParameterizedTest 를 통해 다양한 입력 값을 테스트 해보기
05. @Nested 로 테스트를 구조화 하기
CH03. 컨트롤러 테스트 작성
01. 기본적인 컨트롤러 테스트 작성하기
02. @MockBean 을 이용한 컴포넌트 주입하기
03. jsnopath 를 이용한 json 결과 검증하기
CH04. Repository 테스트 작성
01. 스프링에서 지원하는 embedded database 설정하기
02. @DataJpaTest 를 통한 Jpa repository 테스트
CH05. spring boot test를 활용하여 통합 테스트 작성
01. 테스트 환경 설정하기
02. 통합 테스트 만들기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

테스트와 함께 재고시스템 서비스 개발/보수/확장하 기

CH01. 파트 소개

01. 파트 소개

CH02. 테스트와 함께 서비스 만들기

01. 요구사항 분석과 API 설계

02. 단위 테스트로 Service 구현하기

03. WebMvcTest로 Controller 구현하기

04. DataJpaTest로 Repository 구현하기

05. SpringBootTest로 통합 테스트 만들기

CH03. 테스트와 함께 서비스 개선하기

01. Jmeter로 문제 파악하기

02. DataRedisTest로 Repository 구현하기

03. k6로 개선 검증하기

CH04. 테스트와 함께 서비스 확장하기

01. IntelliJ로 이벤트 메시징 시스템 구성하기

02. test binder로 메시징 시스템 테스트하기

03. SpringBootTest로 통합 테스트 확장하기

CH05. 테스트와 함께 지속적인 통합하기

01. Github action으로 ci workflow 구성하기

02. jacoco로 테스트 커버리지 관리하기

03. sonarqube로 코드 품질 관리하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

테스트와 함께하는 실전 결제 시스템 만들기

CH01. 패스트 캠퍼스 결제 시스템 설계하기

01. 결제 흐름 알아보기
02. 우선순위 결정하기- 시스템 개발에서 중요한 가치들을 나열하고 결제 도메인에서의 우선순위를 생각해보기
03. 패스트 캠퍼스 결제 시스템의 책임을 결정하기
04. 결정한 것들을 기반으로 요구사항 다시 정리하기
05. 데이터 모델링 하기

CH02. 테스트와 함께 서비스 만들기

01. 잔액 충전, 결제 API 설계하기
02. 프로젝트 셋업하기
03. 잔액 CRUD 만들기 (Unit test) - 1
04. 잔액 CRUD 만들기 (Unit test) - 2
05. 결제 만들기 (Unit test)
06. 핵심 기능에 발생할 수 있는 흔한 문제 상황 생각해보기
07. 시뮬레이션을 통해 문제가 발생하는지 확인해보기 (Intg test)

CH03. 테스트와 함께 서비스 개선하기

01. 멍등성 문제 해결하기
02. 데이터 무결성 보장하기 with Java (Unit test)
03. 데이터 무결성 보장하기 with Mysql (Intg test)
04. 데이터 무결성 보장하기 with Redis (Intg test)
05. 락 다시 공부하기

CH04. 테스트와 함께 서비스 확장하기

01. PG(Payment Gateway) 란
02. PG 연동하기
03. 인증/승인 절차 구현하기
04. 결제 서비스에 문제가 발생하는 상황 생각해보기
05. 테스트 기반으로 문제 해결하기

CH05. 테스트와 함께 지속적인 통합하기

01. 성능테스트 개론
02. 테스트 계획, 설계하기
03. 테스트 환경 준비하기
04. 테스트 해보기 with JMeter
05. 병목 찾아보기 with JMX
06. nGrinder 셋업하기
07. 테스트 해보기 with nGrinder

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

05.

Test와 함께
견고한 batch
시스템 만들기
(알림/통지
서비스를 통해)

CH01. batch 통지 서비스 프로젝트 셋업
01. batch 시스템에서 테스트의 중요성 & 통지 비즈니스 요건/제약사항 분석
02. spring batch 복습하기
03. 개발 방향 설정과 초기 프로젝트 셋업
04. 가장 간단한 비즈니스 코드 작성하기
CH02. unit test를 포함한 시스템 개발
01. unit test와 함께 정확한 비즈니스 로직 구현하기
02. 다양한 통지 경로 구축 - email
03. 다양한 통지 경로 구축 - 메신저
04. 다양한 통지 경로 구축 - 종이우편
05. test coverage 점검
CH03. spring test 를 통한 시스템 안전성 개선
01. @SpringBatchTest 와 테스트 환경 세팅
02. spring test를 위한 dummy data 만들기
03. 장애 상황 가정하기 - 메신저 DB 전면 통신불가 상황 테스트
04. 시스템 개선하기
05. 장애 상황 가정하기 - job 입력 파라미터 오류 상황 테스트
06. 시스템 개선하기
07. test coverage 점검
CH04. chaos engineering 관점의 test 시도
01. Chaos Monkey for Spring Boot 소개
02. 통지 서비스에 CM4SB 적용하기
03. 장애 상황 가정하기 - email API 의 간헐적 오류 상황 테스트
04. 시스템 개선하기
05. 장애 상황 가정하기 - 시스템 과부하 상황 테스트
06. 시스템 개선하기
07. test coverage 점검

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

06.

Kotlin 테스트 프레임워크로 테스트 하기

CH01. Kotest 테스트 프레임워크
01. Kotest 소개하기
02. Kotest Testing Style
03. Assertion
04. Data Driven Testing
05. Coroutine Test
CH02. Mockk Mock 프레임워크
01. Mockk 로 목 객체 생성하기
02. Answer
03. Verification
CH03. Spring Boot Test와 연동하기
01. SpringBootTest 와 Kotest 결합하기
02. SpringMockk 의 MockkBean, SpykBean 사용
03. Spring Boot + kotest + mockkbean 으로 컨트롤러 테스트 만들기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

07.

테스트 관련
기술면접

CH01. 테스트 관련 기술면접 질문들 공유

- | |
|----------------------------------|
| 01.]면접 질문: 단위 테스트 |
| 02. 면접 질문: 통합 테스트 |
| 03. 면접 질문: 성능 테스트 |
| 04. 면접 질문: 테스트 도구 및 프레임워크 |
| 05. 면접 질문: 테스트 방법론 TDD, BDD, DDD |
| 06. 면접 질문: 좋은 테스트 코드 조건 FIRST |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

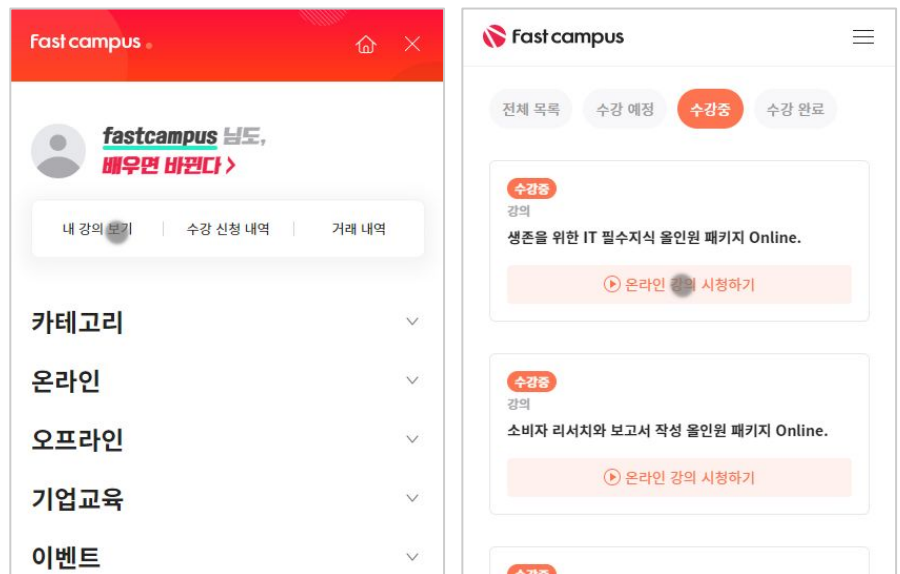


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.