

# 교육 과정 소개서.

초격차 패키지 : 2024 네카라쿠배 취업 끝장내는 파이썬  
코딩테스트 마스터

## 안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

\* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.  
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 04월 30일
- 2차 : 2024년 05월 30일
- 3차 : 2024년 06월 28일
- 4차 : 2024년 07월 29일
- 전체공개 : 2024년 08월 26일

최근 수정일자 2024년 3월 19일



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_pythoncote">https://fastcampus.co.kr/dev_online_pythoncote</a>
강의시간	80시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
------------	-------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	--

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	---



## 강의목표

- 코딩테스트 대비를 위해 강사진이 엄선한 문제들로 실습부터 실전처럼 학습할 수 있습니다.
- 대회 수상자, 문제 출제자, 강사의 화려한 이력을 가진 강사진에게 배우는 통과 비법을 배울 수 있습니다.
- 학습 시작부터 취업까지 책임지는 압도적인 부록으로 코딩테스트 통과 가능하도록 배울 수 있습니다.

## 강의요약

- 상황별 맞춤형 로드맵으로 빠르게 학습하고 확실하게 통과할 수 있도록 배울 수 있습니다.
- 이미 제공하고 있는 다양한 내장 기능만 활용해도 다른 언어 대비 더 쉽게 문제를 풀 수 있습니다.
- 문제 출제자의 입장에서 입문자 눈높이에 맞게 풀어주는 강의로 자료구조와 알고리즘을 정복할 수 있습니다.
- 단계별로 촘촘하게 구성된 학습 커리큘럼을 통해 기초 문제부터 IT 대기업 코딩테스트 수준의 문제학습까지 누구나 학습할 수 있습니다.



## 강사

최기원	<b>과목</b> - 코딩 테스트를 위한 기초 자료구조와 알고리즘
	<b>약력</b> - 전) 삼성 코딩테스트 출제 ICPC 2018 3rd place 스캐터랩머신러닝 엔지니어 정보올림피아드 강사
김영진	<b>과목</b> - n가지 접근법으로 풀어보며 익히는 코딩테스트 300제 준비, 입사 난이도별 코딩테스트 대비 모의고사 1회차
	<b>약력</b> - 현) SSAFTY B형 특강 강사 / solved.ac Ruby5 Codeforces Master(rating 2107) - 전) 2022 현대모비스 프로그래밍 경진대회 4등상 수상 - 전) 2021 현대모비스 프로그래밍 경진대회 5등상 수상 - 전) 2021 SCPC 3등상 수상

## CURRICULUM

## 01.

# H코딩 테스트를 위한 기초 자료구조와 알고리즘

파트별 수강시간 00:00:00

## CH01. 기초 자료구조

01. 배열 자료 구조 소개
02. 배열 사용 예제1
03. 배열 사용 예제2
04. 문자열 자료 구조 소개
05. 문자열 사용 예제1
06. 문자열 사용 예제2
07. 스택 자료 구조 소개
08. 스택 사용 예제1
09. 스택 사용 예제2
10. 큐 자료 구조 소개
11. 큐 사용 예제1
12. 큐 사용 예제2

## CH01. 기초 알고리즘

01. 정렬 알고리즘 소개
02. 정렬 사용 예제1
03. 정렬 사용 예제2
04. 이분 탐색 알고리즘 소개
05. 이분 탐색 사용 예제1
06. 이분 탐색 사용 예제2
07. 완전 탐색 알고리즘 소개
08. 완전 탐색 사용 예제1
09. 완전 탐색 사용 예제2
10. 투 포인터 알고리즘 소개
11. 투 포인터 사용 예제1
12. 투포인터 사용 예제2
13. 그리디 알고리즘 소개
14. 그리디 사용 예제1
15. 그리디 사용 예제2

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 01.

# H코딩 테스트를 위한 기초 자료구조와 알고리즘

파트별 수강시간 00:00:00

## CH03. 응용 자료구조

01. 누적합 배열 자료 구조 소개
02. 누적합 배열 사용 예제1
03. 누적합 배열 사용 예제2
04. 트리 자료 구조 소개
05. 트리 사용 예제1
06. 트리 사용 예제2
07. 그래프 자료 구조 소개
08. 그래프 사용 예제1
09. 그래프 사용 예제2
10. 우선 순위 큐 자료 구조 소개
11. 우선 순위 큐 사용 예제1
12. 우선 순위 큐 사용 예제2
13. 해쉬 자료 구조 소개
14. 해쉬 사용 예제1
15. 해쉬 사용 예제2

## CH04. 응용 알고리즘

01. 그래프 탐색 알고리즘(DFS) 소개
02. DFS 사용 예제1
03. DFS 사용 예제2
04. 그래프 탐색 알고리즘(BFS) 소개
05. BFS 사용 예제1
06. BFS 사용 예제2
07. 최단 거리 알고리즘 소개
08. 최단 거리 알고리즘 사용 예제1
09. 최단 거리 알고리즘 사용 예제2
10. 다이나믹 프로그래밍 알고리즘 소개
11. 다이나믹 프로그래밍 사용 예제1
12. 다이나믹 프로그래밍 사용 예제2
13. 위상 정렬 알고리즘 소개
14. 위상 정렬 사용 예제1
15. 위상 정렬 사용 예제2

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 02.

## n가지 접근법으로 풀어보며 익히는 코딩 테스트 300제

파트별 수강시간 00:00:00

CH01. Easy : 100제
01. 구현
02. 정렬
03. 이분탐색
04. 그리디
CH02. Medium : 100제
01. 구현
02. 정렬
03. 이분탐색
04. 완전탐색
05. 투포인터
06. 그리디
07. DFS
08. BFS
09. DP
CH02. Hard : 100제
01. DFS
02. BFS
03. 최단 거리
04. DP
05. 위상정렬

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 03.

## 모의 고사

파트별 수강시간 00:00:00

<b>CH01. 모의고사 1회차</b>
01. 난이도 하 - 문제 (1), (2)
02. 난이도 중 - 문제 (1), (2)
03. 난이도 상 - 문제 (1), (2)
<b>CH02. 모의고사 2회차</b>
01. 난이도 하 - 문제 (1) ~ (4)
02. 난이도 중 - 문제 (1) ~ (5)
03. 난이도 상 - 문제 (1) ~ (5)
<b>CH03. 모의고사 3회차</b>
01. 난이도 하 - 문제 (1) ~ (4) / (5) ~ (8)
02. 난이도 중 - 문제 (1) ~ (5) / (6) ~ (10)
03. 난이도 상 - 문제 (1) ~ (5)
<b>CH04. 모의고사 4회차</b>
01. 난이도 하 - 문제 (1) ~ (4) / (5) ~ (8)
02. 난이도 중 - 문제 (1) ~ (5)
03. 난이도 상 - 문제 (1) ~ (5) / (1) ~ (5)
<b>CH05. 모의고사 5회차</b>
01. 난이도 하 - 문제 (1) ~ (5)
02. 난이도 중 - 문제 (1) ~ (5)
03. 난이도 상 - 문제 (1) ~ (4)
<b>CH06. 모의고사 6회차</b>
01. 난이도 하 - 문제 (1) ~ (5)
02. 난이도 중 - 문제 (1) ~ (5)
03. 난이도 상 - 문제 (1) ~ (4)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

## 부록.

한 번에 끝내는  
파이썬 필수 문법

파트별 수강시간 00:00:00

## CH01. 한 번에 끝내는 파이썬 필수 문법

01. 강의 소개
02. 환경설정
03. 자료형과 변수
03. 연산과 연산자
01. 제어문
02. 함수
03. 딕셔너리와 튜플
03. 클래스
01. 모듈과 패키지
02. 파일 입출력
03. 예외 처리
03. 실전 미니 프로젝트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.