

교육 과정 소개서.

CLASS : 브랜드 정체성을 담은 BX 캐릭터와 아이콘 디자인

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 04월 19일
- 2차 : 2024년 05월 24일
- 3차 : 2024년 06월 21일
- 전체공개 : 2024년 08월 30일

최근 수정일자 2024년 3월 19일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_online_bmaster3
강의시간	23시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- 인터페이스를 알아보고, 실습을 통해 간단한 도형 모델링과 노드를 활용한 텍스처 제작, UV맵핑 방법을 학습합니다.
- 블렌더에서 모션을 주기 위해 필요한 기능의 원리를 이해하고, 이를 활용하여 창의적인 포스터를 만들어 봅니다.

강의요약

- 다양한 프로젝트를 실무에서 경험하고 완료한 경험을 바탕으로, 강의에서는 이론뿐만 아니라 현업에서의 실전 경험을 공유하여 실용적인 노하우를 전합니다. 실전에서 바로 활용 가능한 경험과 노하우를 중심으로 한 디자인 강의로 기획되었습니다. 또한, 창의성과 디자인 역량을 강조하여, 촘촘한 기획단계를 통해 창의적인 디자인 스타일과 아이디어 발전 방법을 전달하고자 합니다. 이를 통해 수강생들은 그저 예제를 따라 만들기보다 스스로 독창적인 작업물을 만들어내는 기술과 능력을 키울 수 있을 것입니다.



강사

호범

과목

- CLASS : 브랜드 정체성을 담은 BX 캐릭터와 아이콘 디자인

약력

- 현) 프리랜서 3D 아티스트
[참여 프로젝트]
- 2024 FIVA 인게임 내 캐릭터 및 마스코트 제작
- 2024 오늘의집 오늘의 가든 캐릭터 디자인
- 2024 105CLASS 블렌더 캐릭터 세미나 진행
- 2023 PTKOREA 캐릭터 디자인
- 2023 뉴발란스 키즈 뉴키온 3D 콘텐츠 캐릭터 디자인
- 2023 CGV x BIFF 포토존 키비주얼
- 2023 와릿이즌 f.w 키비주얼
- 2022 스튜디오 드래곤 디어로 피규어 기획 및 디자인
- 2022 수호신 NFT PFP 캐릭터 기획 및 디자인
- 2022 제트시티 프레젠테이션 아이콘 디자인
- 2021 MBC 순간의 소유 엠박이 아트웍 외 작업 다수



CURRICULUM

01.
BX Character &
icon

CH01. 오리엔테이션
01. 커리큘럼 및 예제 소개
02. add-on 설명
03. 모델링을 위한 블렌더 세팅 설정 방법
CH02. 3D 아이콘 제작
01. 아이콘 디자인 기획 방법
02. 3D 아이콘 스케치
03. 뱃지 아이콘 제작
04. 타겟 아이콘 제작
05. 종 아이콘 제작
06. 달력 아이콘 제작
07. 서류 아이콘 제작
08. 전구 아이콘 제작
09. 폴더 아이콘 제작
10. 지갑 아이콘 제작
11. 자물쇠 아이콘 제작
12. 말풍선 아이콘 제작
CH03. BX 캐릭터 디자인 및 제작
01. 레퍼런스 서치
02. 캐릭터 시트 스케치
03. 베이스 바디 모델링
04. 손 모델링
05. 머리와 귀 모델링
06. 이목구비 모델링
07. 안구 모델링
08. 헤어 모델링

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

01.

BX Character & icon

CH03. BX 캐릭터 디자인 및 제작
09. 캐릭터 디테일 모델링 (1) 상의 맨투맨 모델링
10. 캐릭터 디테일 모델링 (2) 하의 모델링
11. 캐릭터 디테일 모델링 (3) 신발 모델링
12. 캐릭터 디테일 모델링 (4) 양말 모델링
13. 캐릭터 디테일 모델링 (5) 바시티 자켓 모델링
14. 캐릭터 표정 모델링 (1) 미소 모델링
15. 캐릭터 표정 모델링 (2) 화난 표정 모델링
16. 캐릭터 표정 모델링 (3) 슬픈 표정 모델링
17. 캐릭터 표정 모델링 (4) 의상스러운 표정 모델링
18. UV 맵핑과 텍스처링
CH04. 캐릭터 애니메이션
01. 믹사모를 활용한 캐릭터 리깅 및 컨트롤러 장착
02. 웨이트 수정
03. run 애니메이션
04. happy 애니메이션
05. sad 애니메이션
06. angry 애니메이션
CH05. 캐릭터 마무리
01. HDRI 적용 방법
02. 라이팅
03. 애니메이션 렌더링
CH06. 특별부록
01. 챗GPT로 블렌더 스크립트 짜보기
02. 챗GPT로 간단한 블렌더 애드온 만들기
03. 챗GPT를 블렌더 내부에 삽입하여 사용해보기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

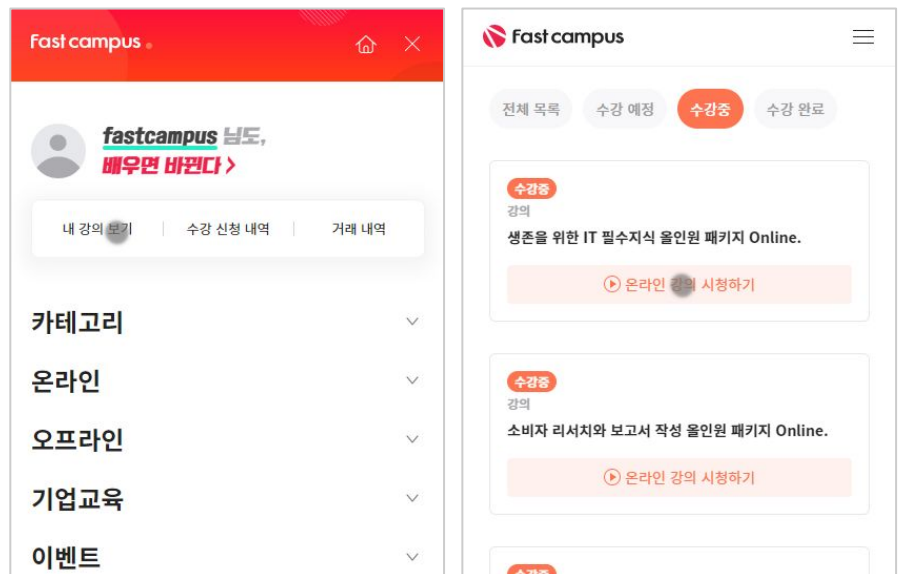


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.