

교육 과정 소개서.

[로봇패키지] MZ 슈퍼봇 제공 + 코딩로봇으로 시작하는 AI
코딩 기초

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 05월 20일
- 전체공개 : 2024년 06월 24일

최근 수정일자 2024년 04월 22일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_aicoding
강의시간	14시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
---------	-------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
------------	------------------------------------------------

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
--------	-----------------------------------------------



강의목표

- 보통 입문 과정보다 3단계 더 밀, 진짜 기초 지식부터!
차근차근히 AI 코딩 첫 걸음을 내딛어요.
- 모듈형 코딩로봇으로 누구나 쉽게 기초적인 코딩 지식과 응용 방법을 이해할 수 있는 기초 코딩 강의를 제작했습니다.
- 블록으로 상황에 따라 필요한 로봇 모델을 만들고 형태에 적합한 코딩을 적용해봄으로써 코딩 프로세스를 체험하시기 바랍니다.

강의요약

- 아이부터 성인까지 누구나 쉽게 배우고 이해할 수 있는, 나도, 내 아들딸도, 내 사촌동생도 함께 들을 수 있도록 강의를 학습할 수 있습니다.
- 인공지능이 무엇인지, 미래를 바꾼 거대한 파도인 생성형 AI의 학습 원리를 배웁니다.
- 다양한 기업과 부트캠프에서 코딩과 AI를 배우는 사람들을 가르치면서 느꼈던 것은, 아주 기초적인 개념들로부터 차곡차곡 배울 수 있는 강의가 없다는 것을 느낀 분들을 위해, 기초부터 차근차근 배울 수 있는 개념 설명과 코딩이론을 소개하기 위해서 이 강의를 만들게 되었습니다.



강사

김용담

과목

- Part 1~5. 기초 코딩 강의

약력

- 패스트캠퍼스 인공지능/데이터 사이언스 전임강사
- 데이터사이언스 관련 강의 5000시간 이상 진행
- 서강대학교 컴퓨터공학과 학사, 석사
- 캐글 컴피티션 & 노트북 Expert

레고따단

과목

- Part 6 ~ 레고 코딩 실습 강의

약력

- 31.3만 명 구독자 보유 유튜브 채널 '레고따단' 운영

CURRICULUM

01.

AI는 왜 미래의 주인공이 되었는가?

ch01. 이 강의는 어떤 강의인가요

- 01. 이 강의는 어떤 강의인가요?
- 02. AI란 무엇인가
- 03. AI를 가르치기 위해 필요한 것, 데이터
- 04. ChatGPT가 바꾼 미래
- 05. ChatGPT는 어떻게 학습을 할까

ch02. [실습] ChatGPT를 이용해서 에세이 써보기

- 01. [실습] ChatGPT로 한국사 관련 에세이 작성하기

ch03. 코드없이 AI개발하기

- 01. Google Teachable Machine 소개

ch04. [실습] 티처블 머신으로 사용자 표정변화를 통한 감정 인식 AI만들기

- 01. [실습] 티처블 머신으로 사용자 표정변화를 통한 감정 인식 AI만들기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

일상을 데이터로 바꾸는 IoT

ch01. IoT는 왜 중요해졌는가

01. IoT는 왜 중요해졌는가

02. IoT가 바꾸고 있는 집 : 스마트홈

03. IoT가 바꾸고 있는 도시 : 스마트시티

04. IoT가 바꾸고 있는 농촌 : 스마트팜

05. IoT와 AI가 만나는 스마트폰

ch02. [실습] IoT 퀴즈

01. [실습] 퀴즈

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

컴퓨터처럼
생각하기

ch01. 컴퓨터는 어떻게 동작할까
01. 컴퓨터는 계산기입니다
02. 컴퓨터 내부 구조이해하기
03. 컴퓨터 작동원리 배우기
ch02. 코딩은 왜 해야할까
01. 컴퓨터가 이해하는 언어
02. 컴퓨터에게 일 시키기
03. 코딩 = 프로그래밍 = 개발?
ch03. 스크래치로 코딩하기
01. 스크래치란?
02. 스크래치 설치 및 세팅
03. 스크래치 기본 구조
04. 스크래치로 숫자 계산하기
05. 스크래치로 조건 판단하기
06. 스크래치로 반복적인 일 시키기
07. 마리오 게임 구성요소 이해하기
ch04. [실습] 스크래치로 마리오 게임 만들어보기
01. [실습] 스크래치로 마리오 게임 만들어보기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

컴퓨터
학습시키기

ch01. 스크래치에서 AI 사용하기
01. 스크래치에서 AI 사용하기
02. 스크래치로 소리 인식하기
ch02. [실습] 박수소리를 학습시켜서 3, 6, 9 게임 만들기
01. [실습] 박수소리를 학습시켜서 3, 6, 9 게임 만들기
ch03. 컴퓨터가 무언가를 추천하는 방법 이해하기
01. 무언가를 추천한다는 것은?
02. 추천은 시스템이 필요하다
03. Contents-based Filtering
ch04. [실습] 내가 좋아하는 메뉴 추천하기
01. 메뉴 데이터 만들기
02. 메뉴를 컴퓨터한테 이해시키기
03. 메뉴를 추천하는 과정을 생각하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

파이널 프로젝트

ch01. 고급 : 오늘 먹을 야식 메뉴 추천해주기

01. 고급 : 오늘 먹을 야식 메뉴 추천해주기

CURRICULUM

06.

코딩로봇 및
학습과정 소개

ch01. 코딩로봇 소개

01. 코딩로봇 개념, 종류, 사례

ch02. 코딩로봇 키트의 구성

01. 코딩로봇 키트의 구성품

ch03. 코딩 App 사용법

01. 코딩 App 설치 및 기본적인 사용법

ch04. 전체 학습과정

01. 앞으로의 학습과정

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

07.

배달원 코딩로봇
만들기(실습1)

ch01. 배달원 코딩로봇 소개

01. 배달원 코딩로봇이란?

ch02. 배달원 코딩로봇 만들기

01. 블록 키트로 배달원 코딩로봇 만들기

ch03. 기본 조작 및 코딩

01. 블록 모델 완성 후 코딩해보기

ch04. 코딩 미션

01. 배달원 코딩로봇으로 코딩미션 수행

CURRICULUM

08.

말하는 새
코딩로봇 만들기
(실습2)

ch01. 말하는 새 코딩로봇 소개

01. 말하는 새 코딩로봇이란?

ch02. 말하는 새 코딩로봇 만들기

01. 블록 키트로 말하는 새 코딩로봇 만들기

ch03. 기본 조작 및 코딩

01. 블록 모델 완성 후 코딩해보기

ch04. 코딩미션

01. 말하는 새 코딩로봇으로 코딩미션 수행

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

09.
피아노 코딩로봇
만들기(실습3)

ch01. 피아노 코딩로봇 소개
01. 피아노 코딩로봇이란?
ch02. 피아노 코딩로봇 만들기
01. 블록 키트로 피아노 코딩로봇 만들기
ch03. 기본 조작 및 코딩
01. 피아노 코딩로봇이란?
ch04. 코딩미션
01. 피아노 코딩로봇으로 코딩미션 수행

CURRICULUM

10.
복습및 다양한
코딩방법 소개

ch01. 코딩로봇 만들기 및 코딩 방법 복습
01. 코딩로봇 만들기 및 코딩 방법 복습
ch02. 다양한 코딩로봇들 소개
01. 다양한 코딩로봇들 소개

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

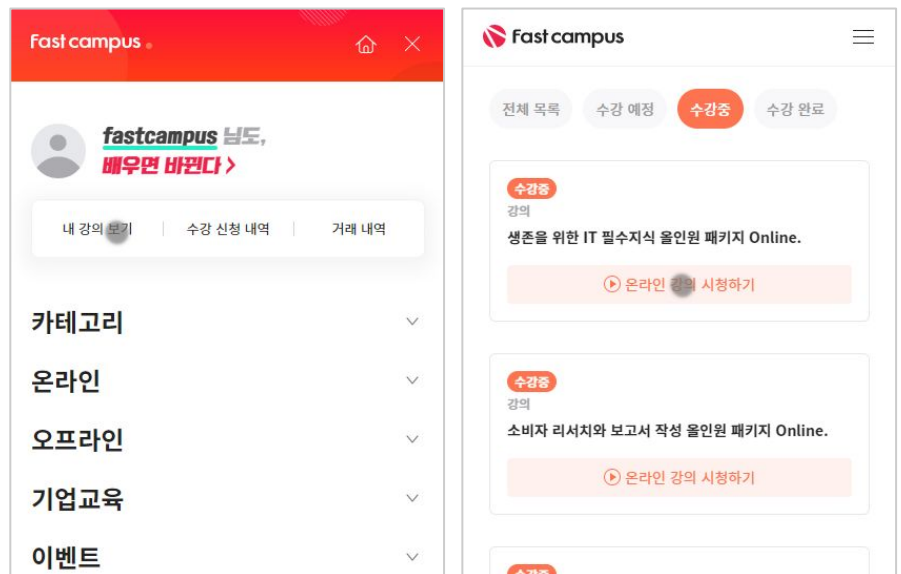


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.