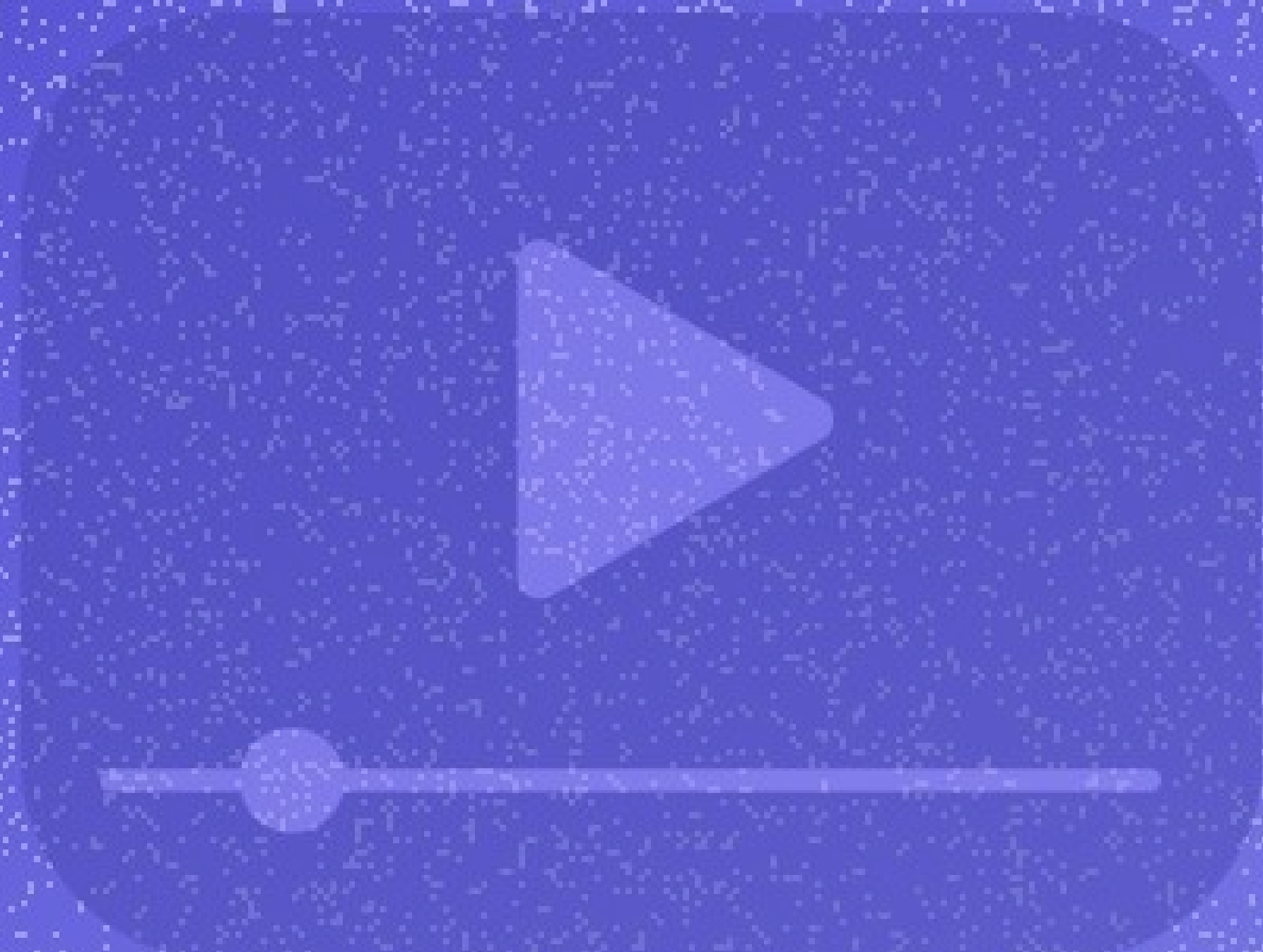
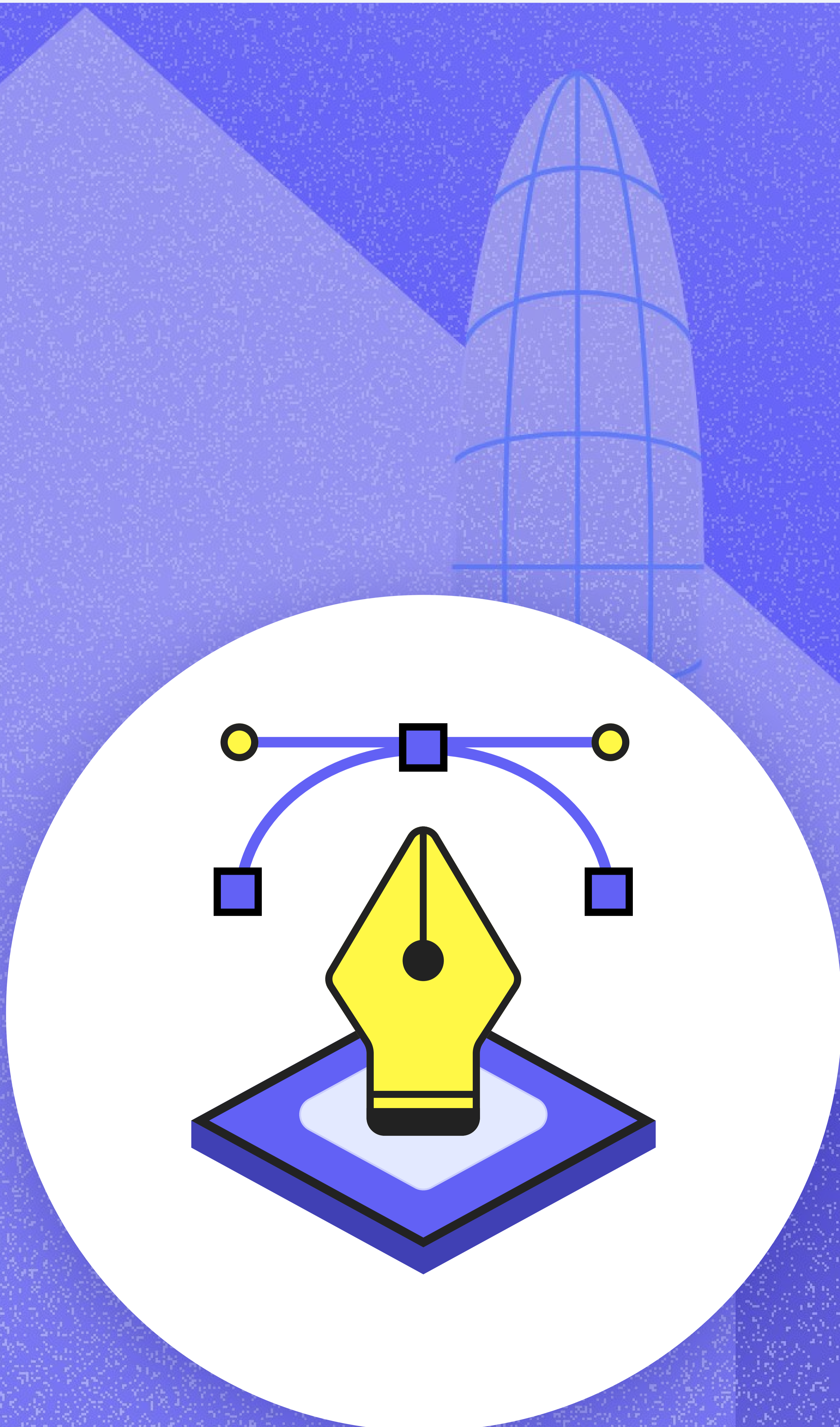


K-Digital 기초역량훈련

블렌더로 완성하는 3D 캐릭터 애니메이션



K-Digital 기초역량훈련이란?

K-디지털 기초역량훈련은 **내일배움카드 보유자**라면 누구나 수강 가능하며, 디지털 기초 역량 부족으로 노동시장 진입 및 적응에 어려움을 겪지 않도록 **디지털 분야 기초역량 개발을 지원하는 정부지원 훈련**입니다. **내일배움카드를 이용해 패스트캠퍼스 강의를 만나보세요.**

블렌더로 완성하는 3D 캐릭터 애니메이션 과정을 배우면,

1. 캐릭터 제작에 필요한 기능의 A to Z를 블렌더를 통해 마스터할 수 있어요.
2. 직접 예제를 따라하면서 3D 모델 제작법을 완벽히 실습해 볼 수 있어요.
3. 모델링과 애니메이션으로 나만의 3D 캐릭터를 제작 및 완성할 수 있어요.

블렌더로 완성하는 3D 캐릭터 애니메이션 과정은 '입문자를 위한 블렌더 3D 캐릭터 애니메이션' 강의를 입문자 분들이 5주라는 시간동안 **3D 캐릭터 제작 프로세스를 확실하게 학습할 수 있도록** 구성되어 있습니다. 본 과정은 **무료 툴이자 초보자도 쉽게 시작할 수 있는 3D 툴인 '블렌더'를 마스터** 할 수 있도록 구성되어 있습니다. 패스트캠퍼스가 제공하는 **현업자의 1:1 화상 멘토링과 무제한 질의응답이 가능한 실습 코치의 밀착 케어**로 끝까지 완주하는 기쁨을 함께할 수 있습니다.

커리큘럼

- 학습 기간 : 5주
- 영상 러닝타임 : 약 16시간
- 학습 시간 : 총 30시간
 - 학습시간은 훈련 내용을 본인 능력으로 개발시키는 총 시간과 영상 러닝타임이 합산된 시간입니다.
 - 사용 소프트웨어 정보 : Blender 3.2 (블렌더 3.2는 windows, mac, linux에서 사용 가능합니다.)
 - 수업은 windows 환경에서 진행됩니다. 이외의 환경에서 수강할 경우, 단축키 등이 다를 수 있습니다.

1주차 : 블렌더 기초

블렌더의 기본적인 기능과 사용법을 자세히 학습합니다.

학습내용 : 블렌더 설치 및 둘러보기, 렌더링 해보기, Edit 모드 둘러보기, 컵 모델링 하기

난이도	●●○○○
이론비율	●●●●○
실습비율	●●●○○
학습시간	6시간

2주차 : 캐릭터 제작 과정 - 모델링

모델링과 텍스처링을 통해 단순한 캐릭터를 제작해 봅니다.

학습내용 : 텍스처 페인팅하기, Scult 모드 둘러보기, 하이폴리곤 모델링(1)

난이도	●●●○○
이론비율	●●●○○
실습비율	●●●○○
학습시간	8시간

3주차 : 단순한 캐릭터 만들기 - 리토폴로지

리깅의 메커니즘을 이해하고 이를 활용하여 단순한 캐릭터를 만들어 봅니다.

학습내용 : 하이폴리곤 모델링(2), 리토폴로지

난이도	●●●○○
이론비율	●●●○○
실습비율	●●●●○
학습시간	4시간

4주차 : 정교한 캐릭터 만들기 - 텍스처링

베이킹, 텍스처링을 이용하여 보다 정교한 캐릭터를 만들어 봅니다.

학습내용 : UV 언랩, 노말맵 베이킹이스, 텍스처, 셰이딩, 캐릭터 리깅하기

난이도	●●●●○
이론비율	●●●○○
실습비율	●●●●○
학습시간	8시간

5주차 : 정교한 캐릭터 만들기 - 애니메이션

캐릭터 애니메이션 적용과 내보내기 방법을 학습하여 3D 캐릭터의 완성도를 높여 봅니다.

학습내용 : 캐릭터 애니메이션, 캐릭터 내보내기

난이도	●●●●○
이론비율	●●○○○
실습비율	●●●●○
학습시간	4시간

파이널 프로젝트

블렌더로 마시멜로우 캐릭터 만들기

- 강의에서 설명한 단순한 오브젝트를 제작해보면서 모델링과 텍스처링 작업의 기초를 익혀보는 프로젝트입니다.
- 블렌더의 기본적인 메쉬 에디팅 기능과 머티리얼 설정 작업을 통해서 간단한 캐릭터를 만들 수 있는 역량을 키울 수 있습니다.

난이도	●●●○○
-----	-------

| 학습 로드맵

로드맵 1 : 디자인 툴 완전 정복하기

더 많은 툴을 마스터하고 싶다면? 기초부터 심화까지 내 손으로 직접 다뤄보는 디자인 툴!

STEP 01 | 포토샵 5주 완성 (w. GTQ취득반)

STEP 02 | 블렌더로 완성하는 3D 캐릭터 애니메이션

로드맵 2 : 디자인에 입체감 불어넣기

2D를 넘어 3D까지! 당신의 디자인에 숨을 불어 넣고 싶다면?

STEP 01 | 블렌더로 완성하는 3D 캐릭터 애니메이션

STEP 02 | 2D&3D 모션그래픽 8주 완성 with C4D, 애프터이펙트

| K-Digital 기초역량훈련 교육혜택

기본 수료기준 및 혜택

- 기본 수료 기준 : 진도율 80% 이상 달성한 경우
- 기본 수료 혜택
 - a. 자비부담금 100% 환급(진도율 80% 이상+실습 참여 시)
 - b. NCS 수료증 발급 (공기업 지원 시 가산점 인정)
 - c. 프로젝트 1:1 리뷰 제공
 - d. 학습한 온라인 강의 평생 소장 제공

우수 수료기준 및 혜택

- 우수 수료 기준 : 진도율 80% 이상 + 프로젝트 60점 이상 달성한 경우
- 우수 수료 혜택
 - a. (선택 사항) 우수 수료 인증서 발급

| 수강자격 및 수강신청 방법

수강자격

내일배움카드를 발급요건을 충족하여 소지한 자

수강신청

1. HRD-Net 로그인 후 K-디지털 기초역량훈련 수강신청

2. 패스트캠퍼스에서 선발 처리 완료 알림 전달

* 패스트캠퍼스에서 원활한 학습서비스 제공이 어렵다고 판단되면 미선발처리 될 수 있습니다.

3. HRD-Net 내일배움카드 등록 후 자비부담금 결제

결제방법

HRD-Net로그인 → 나의 정보 → 나의 카드 → 자비부담금 결제 관리
→ 내일배움카드 등록 후 결제

* 내일배움카드 아닌 타 결제 수단으로 결제 불가합니다.

* 선발 처리는 영업일에 순차적으로 진행합니다.